

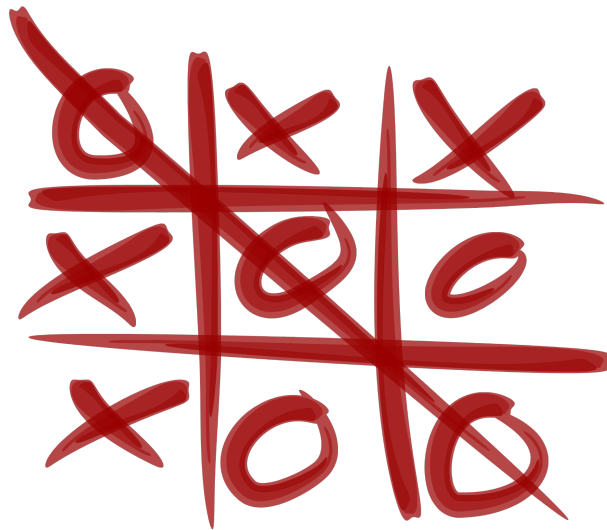
JOGO DA VELHA

CONCORRÊNCIA EM THREADS

Alunos: George Lucas Monção Zambonin
Lucas Daniel Miranda Freitas

Jogo da Velha

- Matriz (3x3);
- Inserção (coordenadas e símbolo);
- Verificar vitória.



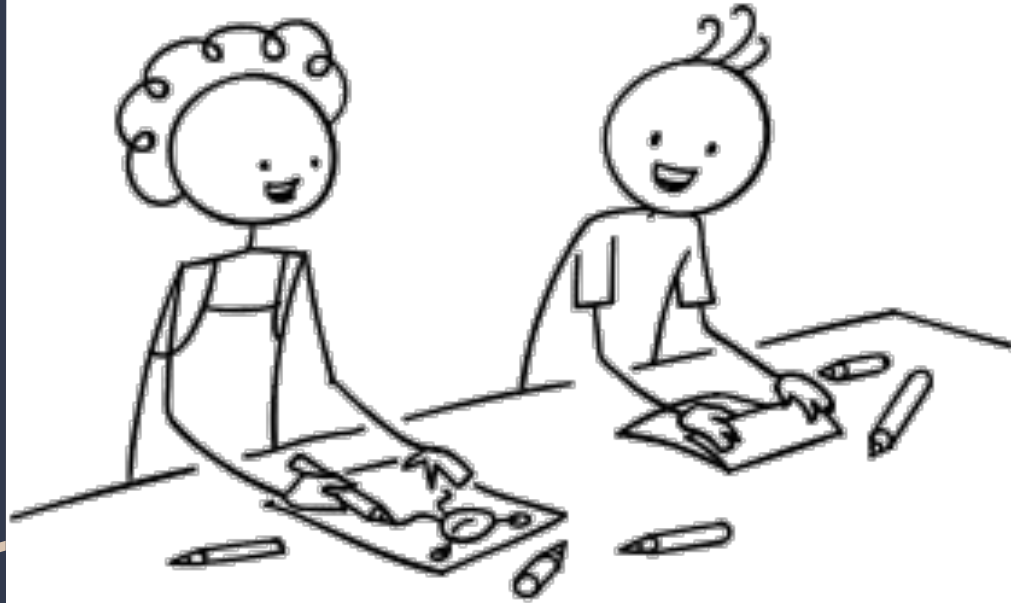
Objetivo

- Concorrência
- Solução: Uma thread por jogador



Thread Jogador

- Marca (Símbolo);
- Aguardar a vez de jogar;
- Jogar.



Recursos compartilhados

- Jogo da Velha;
- Turno;
- Flag terminou.



Implementação

