

Gabriel Lucena Toro Ingeniero Software

email gabriellucena.toro@gmail.com

tfno 665 032 160

veb https://glucena.github.io

 ■ @glucenat

in linkedin.com/in/gabriel-lucena-toro

github.com/glucena

Sobre mí

Desarrollador Web con +10 años de experiencia. A lo largo de los años he trabajado en diversos sectores como la consultoría I.T, departamentos de I+D+i, proyectos dentro del ámbito de las Smart Cities, proyectos de seguridad y video-vigilancia y más recientemente proyectos de desarrollo de herramientas de fidelización de clientes y gamificación.

Soy un apasionado de las nuevas tecnologías y me gusta estar al día de las últimas tendencias en relación al ámbito de la Web.

Experiencia

06/2016 - actualmente

Ingeniero Software en SEPALO Software

Desarrollador full-stack responsable de la implementación de aplicaciones de fidelización y captación de clientes y herramientas de gamificación. Las principales tecnologías empleadas en este periodo son las relacionadas con la pila MEAN, además de Ionic para el desarrollo de Apps móviles.

Principales proyectos realizados:

Aplicaciones móviles del grupo Cortefiel

Implementación de las apps de las marcas Springfield, Women Secret, Cortefiel y Pedro del Hierro. Las aplicaciones permiten a los usuarios gestionar sus cuentas, acceder a promociones y comprar productos online.

Para desarrollo se empleó el framework Ionic junto con Angular 4, configurado con Typescript como lenguaje de programación principal. En este proyecto realicé labores relacionadas con el proceso de login e integración de la app con el sistema de gamificación y la tienda online del grupo (plataforma salesforce).

Typescript	Angular	lonic	Webpack
------------	---------	-------	---------

La isla. Zebra Technologies

Implementación de un juego tipo "Escape Room" integrado con el sistema de gamificación de SEPALO Software. Mediante este sistema se guia el proceso de entrada de empleados en la compañía Zebra Technologies, uno de los mayores fabricantes de impresoras de etiquetas y lectores de códigos de barras y RFID del mundo.

El desarrollo se realizó en AngularJS v1.6, Javascript (ES5). Las principales tareas realizadas en el proyecto fueron la definición de la estructura de proyecto, elaboración de guia de estilo y desarrollo e implementación de los principales módulos de la aplicación..

Javascript	AngularJ5	NodeJS	Mocha	Jasmine

Plataforma de fidelización del grupo Cortefiel

Implementación del sistema de fidelización y de una aplicación de gestión del grupo Cortefiel. La plataforma permite calcular en milisegundos los descuentos y promociones a aplicar en cada una de las compras realizadas en cualquiera de las tiendas del grupo. La plataforma de gestión permite la administración de los socios de los distintos clubes de fidelización, asi como la configuración de promociones.

La implementación se realizó empleando los componentes de la pila MEAN: MongoDB, Express, AngularJS y NodeJS.

Javascript	AngularJS	NodeJS	MongoDB	Express	Mocha

08/2013 - 06/2016

Ingeniero Software en Wellness Smart Cities & Solutions

Ingeniero Software responsable de la implementación de soluciones en el ámbito de las Smart Cities. Durante este periodo estuve trabajando en la implementación de sistemas gestión y eficiencia energética, telecontrol y gestión de sistemas de alumbrado publico, sistemas de gestión para la mejora en la eficiencia de la recogida de residuos sóllidos urbanos, así como multitud de proyectos de investigación y desarrollo.

Principales proyectos realizados:

Plataforma de inventariado de activos y gestión de instalaciones de alumbrado publico. Endesa ingeniería

Diseño e implementación de la plataforma de gestión de alumbrado publico de Endesa. La plataforma implementa multitud de funcionalidades tales como la gestión de inventario, geolocalización de activos, gestor de mantenimiento correctivo y preventivo, tele-control y programación remota de paneles de control de alumbrado y sistemas punto a punto.

Django	AngularJS	D3	MongoDB	MongoDB

Sistema Welight

Desarrollo y mantenimiento de la plataforma WeLight, un sistema de gestión de instalaciones de alumbrado público que permite el control y programación de los cuadros de mando compatibles. El usuario de la aplicación puede configurar de forma remota el encendido y apagado de las luminarias, programar calendarios de actuación y recibir alertas producidas por problemas en el funcionamiento del sistema. Actualmente el sistema WeLight es uno de los líderes en el mercado nacional estando desplegado en más de 100 municipios.

MySQL	pyhton
	MySQL

CTBox. Endesa Ingeniería

Diseño e implementación del software embebido para un dispositivo de alarma y video vigilancia empleado en la securización de centros de transformación de Endesa. El software está desarrollado y certificado de acuerdo a la norma EN 50131 que define los estándares europeos que deben cumplir los sistemas de alarma y detección de intrusos. En una primera fase, el dispositivo fue desplegado en 200 centros de transformación localizados por distintas zonas de la geografía española.



Quamtra (anteriormente eGarbage)

Co-diseño e implementación de la plataforma Quamtra: sistema inteligente para la recogida de residuos sólidos urbanos que permite, mediante la sensorización y monitorización continua de los niveles de llenado de contenedores, la optimización de rutas de recogida, lo que se traduce en una importante redución en los costes y una mejora en la calidad del servicio.

Entre las tareas desempeñadas en este proyecto destaca la toma de decisiones de diseño del sistema, la definición e implementación de protocolos de comunicación y el diseño e implementación de la arquitectura para la recogida de información de medida, así como la aplicación web para la gestión de todo el sistema.

Javascript	MongoDB	Express	AngularJS	NodeJS
		1.00	0	

04/2011 - 08/2013

Ingeniero Software en Wellness Telecom

Ingeniero Software en departamento de I+D, desempeñando tareas de desarrollo de aplicaciones web a medida.

Principales proyectos realizados:

WeSave

Líder técnico y principal desarrollador del producto WeSave, un sistema de gestión y monitorización de instalaciones eléctricas. El software ofrece al usuario métricas que ayudan a mejorar la eficiencia energética de instalaciones y edificios.



eGarbage

Líder técnico y principal desarrollador del proyecto eGarbage. eGarbage es una plataforma que surgió como resultado de un proyecto de I+D cuyo objetivo es la creación de sistemas que permitan la optimización de los procesos de recogida de residuos sólidos urbanos. El sistema recolecta información de servicio de sensores de llenado colocados en contenedores y en los camiones de recogida. Con los datos obtenidos, ofrece métricas que permiten al operador detectar mejoras en las rutas de recogida, consigiendo un ahorro en tiempo, costes y emisiones de CO₂.



06/2006 - 08/2013

Analista de aplicaciones en everis

Analista de apicaciones desempeñando entre otras actividades, tareas de planificación, análisis y gestión de proyectos en la línea Web, estando especializado en gestores de contenidos, en especial los basados en tecnología Zope-Plone-Python. Más de dos años de experiencia en gestión y coordinación de equipos de trabajo, interlocución con clientes y toma de requerimientos

Principales proyectos realizados:

Mantenimiento evolutivo de la web e intranet de la Fundación Andaluza de Servicios Sociales

Realizando tareas de gestión del ciclo completo del desarrollo, interlocución con cliente y toma de requisitos.

Desarrollo del portal web e intranet de la Mancomunidad de Municipios del Aljarafe

Desarrollo de plataforma de trabajo colaborativo para la consejería de Salud.

Formacion

Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas

Escuela Politécnica Superior, Universidad de Córdoba 2001-2005

.

Idiomas

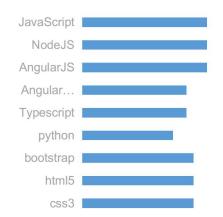
Inglés

Upper intermediate B2

Top Skills

Desarrollo web

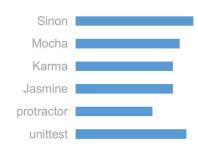
Bases de datos





Testing

Metodologías





DevOps

