



KONTAKT

03.10.2000
 Ferdinand-Kobell-Str. 16
85540 Haar
 gabriel.lucic@pm.me
 +49 152 08830155
 <https://www.gabriel-lucic.dev>

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

PROGRAMMIERSPRACHEN UND FRAMEWORKS

PHP (Laravel, Symfony) ● ● ● ● ●
Java (Spring Boot) ● ● ● ● ●
JavaScript (AngularJS, NextJS) ● ● ● ● ●

DATENBANKEN

PostgreSQL ● ● ● ● ●
DynamoDB ● ● ● ● ●

INFRASTRUKTUR

Docker ● ● ● ● ●
Kubernetes ● ● ● ● ●
CI/CD (Jenkins, Pipelines) ● ● ● ● ●
AWS (EC2, S3) ● ● ● ● ●

TOOLS

Git, BitBucket ● ● ● ● ●
Jira, Confluence ● ● ● ● ●
Linux, MacOS ● ● ● ● ●
IntelliJ IDEA ● ● ● ● ●
Swagger ● ● ● ● ●

SOFT SKILLS

Agiler Entwicklung ● ● ● ● ●
Teamarbeit ● ● ● ● ●
Kommunikation ● ● ● ● ●
Dokumentation ● ● ● ● ●
Codequalität ● ● ● ● ●
Software Architektur ● ● ● ● ●

SPRACHEN

Deutsch ● ● ● ● ●
Englisch ● ● ● ● ●
Kroatisch ● ● ● ● ●

GABRIEL LUCIC

Full Stack Software Entwickler

ÜBER MICH

Erfahrener Softwareentwickler mit über sieben Jahre Projekterfahrung in der Entwicklung skalierbarer Backend-Systeme, vor allem mit PHP und Laravel. Fokus auf sauberen, wartbaren Code und nachhaltige Softwarearchitektur.

Sicher im Umgang mit Technologien wie PostgreSQL, Docker, Kubernetes sowie Erfahrung mit Java, Spring Boot, AngularJS und NextJS. Vertraut mit agiler Teamarbeit in interdisziplinären Umgebungen.

Fließend in Deutsch, Englisch und Kroatisch. Interesse an fachlicher Weiterentwicklung und architektonische Mitverantwortung in komplexen Softwareprojekten.

BERUFSERFAHRUNGEN

Seit 04.2025
(Aktuell)

Intermediate (Mid-Level) Software Entwickler Compleet GmbH, München

- Verantwortlich für die Wartung und Weiterentwicklung eines Kampagnensystems zur Planung, Durchführung und Analyse von Recruiting-Kampagnen mit Indeed-Integration.
- Betreute eine Anwendung zur Veröffentlichung und Verwaltung von Stellenanzeigen mit direkter Schnittstellenintegration zu Plattformen wie Indeed, Xing und Stepstone.

03.2023 – 04.2025
(2 Jahre)

Associate (Junior/Mid-Level) Software Entwickler Compleet GmbH, München

- Aktive Mitarbeit in einem Task-Force-Team bei der Entwicklung und Architektur eines Spring-Boot-Services zur Aufbereitung externer Nutzerdaten.
- Weiterentwicklung und Wartung einer Recruiting-Software zur Erstellung und Verwaltung von Jobanzeigen mit Implementierung von Kundenwünschen.

07.2021 – 03.2023
(2 Jahre)

Junior Software Entwickler Compleet GmbH, München

- Weiterentwicklung und Wartung einer B2B-Webplattform für Recruiting. Pflege einer Legacy-Zend-PHP-Anwendung, Refaktorisierung alter Module, Implementierung neuer Features und Bugfixes.
- Beteiligung an der Umstellung eines Altsystems auf containerisierte Microservices. Kenntnisse in CI/CD und Containerisierung mit Docker erworben.

AUSBILDUNG

07.2021 – 03.2023
(3 Jahre)

Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung

Compleet GmbH / Berufsschule für Informationstechnologie in
München

- Implementierung und Wartung eines internen Inventarsystems im Rahmen meiner technischen Weiterbildung. Dabei praktische Erfahrungen in der Arbeit in einem Produkt- bzw. Agile-Team, Deployment-Prozessen und Systemarchitektur gesammelt.
- Dreijährige Berufsausbildung zum Softwareentwickler mit bestandener Abschlussprüfung und Zertifikat abgeschlossen.

SCHULBILDUNG

2015 – 2018

Mittelschule Haar, München

Abschluss: Mittlerer Schulabschluss

PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN

November 2015

Zweiwöchiges Praktikum als Fachinformatiker

DynaGroup IT GmbH, Gronsdorf