



Les notions abordées

Ce TP a pour objectif de mettre en œuvre :

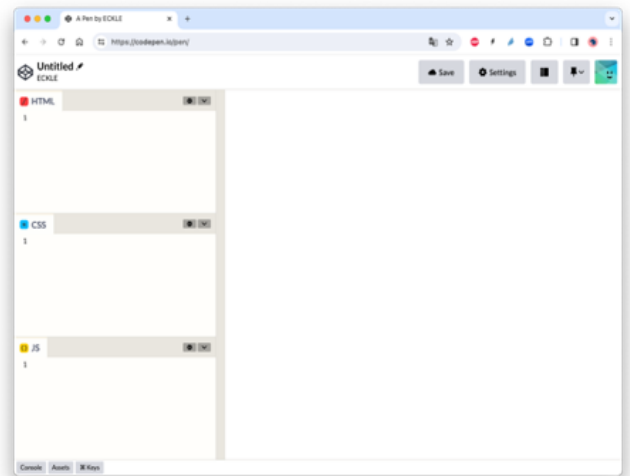
- Les « **balises** » HTML de base.

Mise en œuvre de l'outil de développement HTML, CSS & JS

Pour faire des petits essais des différentes « **balises** » HTML, il est possible d'utiliser un éditeur de texte comme « **notepad++** » (très différent du « *notepad* » de base de Windows...). Cette approche présente un inconvénient pénible... A chaque modification du fichier HTML, il faut sauvegarder votre fichier HTML et rafraichir la page « WEB » dans votre navigateur...

Une solution plus pratique consiste à utiliser outil de simulation HTML en ligne comme : <https://codepen.io>

Avec un tel outil, le rendu de votre fichier HTML se met à jour automatiquement lors de la frappe du code HTML...
L'inconvénient de cet outil : on ne peut pas utiliser des images locales (sur le disque de votre machine). Elles doivent forcément être en ligne !



Note : Cette technique n'est utilisable que pour faire des essais dans le cadre d'un TD. Pour élaborer des pages « WEB » qui doivent, à terme être en ligne, il faudra rajouter des choses qui seront abordées ultérieurement en TP...

Création d'un compte sur <https://codepen.io>

Pour pouvoir sauvegarder vos travaux de TD, il faut disposer d'un compte sur le site « <https://codepen.io> ».


Pour cela lorsque vous allez pour la 1^{ère} fois sur ce site, cliquez sur « **Sign Up** » (en haut à droite).

Dans la fenêtre qui apparaît, choisissez « **Sign Up with Email** ». Complétez ensuite le formulaire avec un Nom, un Surnom, une @mail et un password (respectez les exigences indiquées).

Une fois cette opération terminée, vous devez valider votre adresse mail en ouvrant et cliquant sur le lien qui se trouve dans un mail que vous venez de recevoir dans votre « **mailbox** »...

FAITES LE NECESSAIRE POUR NE PAS OUBLIER LE PASSWORD QUE VOUS VENEZ DE FOURNIR...
CE DERNIER VA ETRE UTILISER DANS LES PROCHAINS TPs !!!

Configuration de l'I.H.M. (Interface Homme-Machine) du site <https://codepen.io>

- Cliquez sur l'icône  situé en haut à droite de l'écran.
- Accédez à et sous la rubrique « **Settings** » du menu déroulant qui s'affiche.
- Cliquez sur l'onglet « **Editor Preferences** » à gauche de l'écran :
- Choisissez à votre guise un thème sombre ou clair.
- Réduisez la taille de font d'affichage du code (12 ou 14 est bien) dans la rubrique « **Fonts** ».
- Cochez « **Tabs** » dans la rubrique « **Code Indentation** ».
- Fixez à « **4** » le champs « **Indent Width** » toujours dans la rubrique « **Code Indentation** ».



- Cochez les SIX options de la rubrique « **Editor Options** ».
- Activez « **Emmet** ».

La sauvegarde des préférences est automatique. Pour revenir à la fenêtre de travail, cliquez sur :

- Choisissez l'option de gauche en cliquant sur l'icône :



En haut à droite de l'écran...

A gauche de l'écran...



Vous pouvez encore réduire au maximum les fenêtres « **JS** » et « **CSS** » qui sont présentes dans l'I.H.M. ! On ne va pas faire de « **CSS** » ni de « **JavaScript** » pour l'instant...

Exercice 1 :

Sur le site « <https://codepen.io> » :

- Tapez (ou copiez/collez) le code HTML suivant :

```
<h1>Hello World ! ... Ceci est un titre</h1>
Voilà du texte.
Et encore du texte.
<p>Ceci est un <strong>paragraphe</strong>. Avez-vous compris ?</p>
```

- Nommez votre code « TD1_Exo_1 » (champ en haut à gauche de la fenêtre).
- Observez le résultat.

Note : Ce n'est pas parce que votre texte est sur plusieurs lignes dans votre fichier HTML, que l'affichage se fait sur plusieurs lignes...

Pour passer à la ligne au niveau de l'affichage, il faut utiliser les « balises » `<p>...</p>` ou `
`...

- Modifiez la balise `<h1>` (et forcément `</h1>`) de titre en `<h2>` puis `<h3>` pour observer le résultat.

Exercice 2 :

Toujours sur le site « <https://codepen.io> »

- Créez un nouveau « **pen** » (👤 et cliquez sur « **New Pen** »).
- Nommez-le tout de suite « TD1_Exo_2 ».
- Construisez le code HTML qui permet d'avoir la page web suivante :

Indications : Utilisez les « balises » `.....`, `.....`, `.....` et `
`.
L'exemple du cours peut vous être très utile...
Indentez votre code HTML (notamment les balises ``)

Mes préférences...

J'aime les animaux de compagnie comme :

- Les chats
- Les perroquets
- Les éléphants

J'aime aussi les sorbets au parfums :

1. Fraise
2. Myrtilles
3. Mûre

h2...

Début de la liste NON numérotée.

Eléments de la liste.

Fin de la liste NON numérotée.

Saut de ligne...

Début de la liste ordonnée.

Eléments de la liste.

Fin de la liste ordonnée.



Exercice 3 :

On souhaite à présent intégrer une image dans la page WEB. Comme on travaille avec un outil de simulation en ligne, il n'est pas possible d'uploader des images de votre ordinateur pour les utiliser directement. Il est donc nécessaire d'utiliser des images référencées par une « **URL** ».

Il est donc proposé d'utiliser le site « <https://imgbb.com> » qui offre un hébergement gratuit d'images disponibles avec une « **URL** ».

- Toujours sur le site « <https://codepen.io> », créez un nouveau « **pen** » et nommez-le « TD1_Exo_3 ».
- Tapez le code HTML suivant :

```
<body>
  <h2>Une image...</h2>
  Ensuite il y a du texte
  <img src = "https://i.ibb.co/H4RhZhc/Smiley-New.png" />
  qui sert à voir comment s'intègre l'image...
</body>
```

Comme ceci : `.../Smiley-New.png" border="2"/>`

- Observez le résultat.
- Ajoutez dans la balise `` l'attribut : `border="2"` et observez le résultat.
- Ajoutez dans la balise `` l'attribut : `align="left"` et observez le résultat.
- Observez également ce qui se passe lorsque l'on remplace `left` par `right` ou `center`.
- Ajoutez dans la balise `` l'attribut : `alt="Image d'un Smiley"` et observez le résultat.

Résultat : Il ne se passe rien...

- Enlevez à présent le « **h** » du « **https** » dans l'attribut « **src** ». Testez à nouveau le code.

Résultat : lorsque l'image ne peut pas être affichée, le texte de l'attribut « **alt** » est affiché à sa place...

- Remettez le « **h** » que vous venez d'enlever !
- Ajoutez dans la balise `` l'attribut : `height="100"` et observez le résultat.
- Ajoutez dans la balise `` l'attribut : `width="50"` et observez le résultat.
- Supprimez dans la balise `` l'attribut : `height="100"` et observez le résultat.

Résultat : lorsque l'on spécifie un attribut de hauteur OU de largeur, la taille de l'image est modifiée tout en gardant ses proportions (sans déformation). Par contre, si l'on impose les DEUX attributs de hauteur ET largeur, il y a alors déformation de l'image...

Exercice 4 :

Dans un nouveau « **pen** » (« TD1_Exo_4 ») :

- Construisez le code HTML qui permet d'avoir la page WEB suivante :

Indications : Utilisez les « **balises** » `<body>...</body>`, `<table>...</table>`, `<tr>...</tr>`, `<th>...</th>` et `<td>...</td>`...

Pour que les différents éléments du tableau soient centrés, il faut ajouter la ligne suivante dans la fenêtre CSS :

```
td {text-align: center}
```

NOM	Prénom	Années	Invention
VON NEUMANN	John	1903-1957	Architecture des processeurs
HOPPER	Grace	1906-1992	Premier Compilateur
TURING	Alan	1912-1954	Architecture des ordinateurs
RITCHIE	Dennis	1941-2011	Langage C
STALLMAN	Richard	1953-	Open Source
TORVALDS	Linus	1969-	Noyau Linux



Note : Pour avoir un graphisme similaire, vous devrez compléter la balise <table> avec des paramètres comme ceci : `<table border="2" width="600" height="400">`

Exercice 5 :

Création d'une page Web qui présente très succinctement la piscine « **Aqualia** » de Colmar. On souhaite avoir le résultat suivant :

- Sur le site « <https://codepen.io> », créez un nouveau « **pen** » et nommez-le « TD1_Exo_5 ».
- Construisez le fichier HTML qui permet d'avoir ce rendu...
- L'image est disponible avec le lien suivant :

<https://i.ibb.co/g7LWmst/aqualia.jpg>

- Lorsque votre code HTML est terminé, complétez-le avec le squelette HTML suivant (récupérable avec un copier/coller) :

ATTENTION : Tout votre code HTML (qui existe déjà) DOIT être placé entre les balises `<body>...</body>`

```
<!DOCTYPE HTML>
<html LANG = "fr">
  <head>
    <title>Aqualia...</title>
    <meta CHARSET = "utf-8">
  </head>
  <body>
    Votre code html
  </body>
</html>
```

Piscine Aqualia de Colmar



Note : Le cadre qui se trouve autour de la copie d'écran de la page WEB n'est pas à coder dans votre HTML...

Adresse

7, rue du pigeon - 68000 COLMAR

Téléphone

03 89 24 66 00

Site internet

<https://www.colmar.fr/piscine-aqualia>

Horaires

	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	Fermé
Mardi	08h00–13h45	14h15–20h00
Mercredi	10h00–13h45	14h15–19h00
Jeudi	08h00–13h45	14h15–20h00
Vendredi	10h00–13h45	14h15–20h00
Samedi	09h00–13h45	14h15–19h00
Dimanche	09h00–13h45	14h15–18h00

- Lancez l'éditeur « **NotePad++** ». Puis, avec un copier/coller, dupliquer tout votre code HTML dans la fenêtre vide qu'offre l'éditeur.
- Sauvegarder sous « **NotePad++** » ce code dans vos documents personnels sous le nom : « Aqualia.html ».
- Lancez « **Firefox** » et ouvrez ce fichier HTML. Vous avez à présent un vrai fichier HTML exploitable avec un navigateur...

ACTIVITES COMPLEMENTAIRES

Exercice 6 :

Création d'une page WEB qui peut servir de « *tuto* » pour l'entretien d'un PC de type « *tour* »...

- Créez un nouveau « **pen** » et nommez-le « TD1_Exo_6 ».
- Intégrez avec un copier/coller, le texte suivant dans la fenêtre HTML :



Tutorial de nettoyage du ventirad de votre PC

Comme pour toute intervention interne à l'ordinateur :

1 : Eteignez l'ordinateur. 2 : Débranchez électriquement l'ordinateur. 3 : Ouvrez le capot de l'Unité Centrale. 4 : Touchez le bord du bloc d'alimentation pour vous décharger de l'électricité statique (ce geste permet d'éviter d'endommager les composants internes).

Vous pouvez à présent intervenir sur le ventirad : Ventirad_1.jpg

Repérez les clips de fixation du ventilateur ou les vis qui le tiennent au dissipateur (chaque système de fixation est propre à la marque et au type du ventirad) et retirez le ventilateur délicatement de façon à ne pas casser les fixations ou tordre les fines lamelles du dissipateur : Ventirad_2.jpg

Repérez et débranchez le cordon d'alimentation de ce même ventilateur (mémorisez son emplacement pour le rebrancher par la suite) ... Ventirad_3.jpg

A présent que le dissipateur est dégagé, nettoyez-le délicatement à l'aide d'un pinceau, en prenant soin de ne pas forcer sur les lamelles pour éviter qu'elles se tordent : Ventirad_4.jpg

Si vous possédez une bombe d'air sec, n'hésitez pas à vous en servir pour nettoyer les zones inaccessibles : Ventirad_5.jpg

Vous pouvez à présent nettoyer le ventilateur : dépoussiérez-le à l'aide du pinceau, et finissez le nettoyage avec un coton de tige trempé dans de l'alcool pharmaceutique : Ventirad_6.jpg

Une fois que le ventilateur est propre et sec, remettez-le en place sur le ventirad et refixez-le (toujours délicatement, de façon à ne rien endommager) ... Ventirad_7.jpg

Enfin, n'oubliez pas de rebrancher le ventilateur à la carte mère : Ventirad_8.jpg

Il ne vous reste plus alors qu'à refermer le capot de l'Unité Centrale, et rebrancher électriquement... Il est conseillé de renouveler cette opération une fois par an !

Résultat : La page WEB qui s'affiche est tout sauf une page WEB...

Tutorial de nettoyage du ventirad de votre PC Comme pour toute intervention interne à l'ordinateur : 1 : Eteignez l'ordinateur. 2 : Débranchez électriquement l'ordinateur. 3 : Ouvrez le capot de l'Unité Centrale. 4 : Touchez le bord du bloc d'alimentation pour vous décharger de l'électricité statique (ce geste permet d'éviter d'endommager les composants internes). Vous pouvez à présent intervenir sur le ventirad : Ventirad_1.jpg Repérez les clips de fixation du ventilateur ou les vis qui le tiennent au dissipateur (chaque système de fixation est propre à la marque et au type du ventirad) et retirez le ventilateur délicatement de façon à ne pas casser les fixations ou tordre les fines lamelles du dissipateur : Ventirad_2.jpg Repérez et débranchez le cordon d'alimentation de ce même ventilateur (mémorisez son emplacement pour le rebrancher par la suite)... Ventirad_3.jpg A présent que le dissipateur est dégagé, nettoyez le délicatement à l'aide d'un pinceau, en prenant soin de ne pas forcer sur les lamelles pour éviter qu'elles se tordent : Ventirad_4.jpg Si vous possédez une bombe d'air sec, n'hésitez pas à vous en servir pour nettoyer les zones inaccessibles : Ventirad_5.jpg Vous pouvez à présent nettoyer le ventilateur : dépoussiérez le à l'aide du pinceau, et finissez le nettoyage avec un coton de tige trempé dans de l'alcool pharmaceutique : Ventirad_6.jpg Une fois que le ventilateur est propre et sec, remettez le en place sur le ventirad et refixez le (toujours délicatement, de façon à ne rien endommager)... Ventirad_7.jpg Enfin, n'oubliez pas de rebrancher le ventilateur à la carte mère : Ventirad_8.jpg Il ne vous reste plus alors qu'à refermer le capot de l'Unité Centrale, et rebrancher électriquement... Il est conseillé de renouveler cette opération une fois par an !

Vous allez à présent créer un véritable fichier HTML en utilisant la description textuelle fournit et en y ajoutant des balises HTML...

- Utilisez le squelette HTML suivant (récupérable avec un copier/coller) :

```
<!DOCTYPE HTML>
<html LANG="fr">
  <head>
    <title>Tuto d'entretien du ventilo de CPU d'un PC...</title>
    <meta NAME="author" CONTENT="TP IUT">
    <meta NAME="description" CONTENT="Tuto de nettoyage d'un ventilo de CPU">
    <meta NAME="expires" CONTENT="never">
    <meta NAME="keyword" CONTENT="tutorial, nettoyage, ventilateur, CPU">
    <meta NAME="robots" CONTENT="all">
    <meta NAME="subject" CONTENT="Tuto de nettoyage d'un ventilo de CPU">
    <meta CHARSET="utf-8">
  </head>
  <body>
    Votre code html
  </body>
</html>
```



Vous avez à présent carte blanche pour mettre en forme cette page Web en utilisant toutes les balises que vous connaissez et qui vous semblent utiles pour obtenir une page Web agréable à utiliser...

Il vous faudra pour cela :

- Ajouter des balises de paragraphes.
- Ajouter des balises de sauts de lignes.
- Ajouter des balises de listes numérotées.
- Ajouter des balises d'images.

ATTENTION : Chaque fois que vous trouvez dans le texte les mots « **Ventirad_n.jpg** », il faudra placer une balise d'image. Les HUIT images sont disponibles avec les liens suivants :

<https://i.ibb.co/KjRTMSC/Ventirad-1.jpg>
<https://i.ibb.co/LtfT1yg/Ventirad-2.jpg>
<https://i.ibb.co/rGHMvtf/Ventirad-3.jpg>
<https://i.ibb.co/s2krQNC/Ventirad-4.jpg>
<https://i.ibb.co/kDK1Hq6/Ventirad-5.jpg>
<https://i.ibb.co/MCKSzrN/Ventirad-6.jpg>
<https://i.ibb.co/KVX86ff/Ventirad-7.jpg>
<https://i.ibb.co/gR7CZYS/Ventirad-8.jpg>

Exemple :

```
<img src=https://i.ibb.co/KjRTMSC/Ventirad-1.jpg alt="Image num 1">
```

Exercice 7 :

Création d'une page Web qui donne le résultat de la course du 100m hommes aux JO de Paris 2024. La page doit avoir le « look » suivant :

JO Paris 2024 - Athlétisme homme : course de 100m						
Médailles	Athlètes					
	Pays	Identité	Naissance	Temps	Palmares	Liens
OR	Drap.	NOM Prénom	jj mois année	9 s xxx	x Or	https://www.son_site_wiki
			Lieu		x Argent	
			Pays		x Bronze	
ARGENT	Drap.	NOM Prénom	jj mois année	9 s xxx	x Or	https://www.son_site_wiki
			Lieu		x Argent	
			Pays		x Bronze	
BRONZE	Drap.	NOM Prénom	jj mois année	9 s xxx	x Or	https://www.son_site_wiki
			Lieu		x Argent	
			Pays		x Bronze	

- Créez un nouveau « **pen** » et nommez-le « TD1_Exo_7 ».
- Cherchez sur le WEB les résultats de cette course (finale).



- Trouvez les images des drapeaux des pays des gagnants. Ces images doivent être des images rectangulaires de 95x50 pixels. Vous pouvez redimensionner ces images sur le site : <https://pixlr.com/fr/editor/>
- Uploadez ces drapeaux sur <https://imgbb.com/> en pensant bien à conserver le lien pour chacun d'eux.
- Trouvez les liens vers les sites WIKI des 3 gagnants.
- Trouvez pour chacun d'eux, les infos suivantes : date, lieu et pays de naissance, temps mis pour la course du 100 m aux JO Paris 2024 et pour finir, le palmarès des médailles...
- Ecrivez le code HTML.

Indications : Pour avoir une table comme celle qui figure sur le visuel, il vous faudra utiliser les attributs **colspan** et **rowspan** pour les balises `<th>...</th>` et `<td>...</td>`.

Consultez pour cela :

<https://aymeric-auberton.fr/academie/html/chapitre-8-ecrire-page-html5-niveau-4>