

UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA

“JÚLIO DE MESQUITA FILHO”

Instituto de Geociências e Ciências Exatas - IGCE

Curso de Bacharelado em Ciências da Computação

GABRIEL LUIZ

LEO EDUARDO

GUILHERME SIMIONATTO

**SISTEMA DE MANUTENÇÃO DE  
MENSALIDADES DE ACADEMIA COM  
DIVERSAS MODALIDADES**

Orientadora: Profa. Dra. Simone das Graças Domingues Prado

Rio Claro - SP

2019

# **SISTEMA DE MANUTENÇÃO DE MENSALIDADES DE ACADEMIA COM DIVERSAS MODALIDADES**

Relatório de Linguagens Comerciais de Programação, realizado de janeiro à julho de 2019, visando desenvolver uma plataforma java pelo Curso de Bacharelado em Ciências da Computação do Instituto de Geociências e Ciências Exatas da Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho”, Câmpus de Rio Claro.

Alunos: Gabriel Luiz  
Guilherme Simionato  
Leo Eduardo

Orientadora: Profa. Dra. Simone das Graças Domingues Prado

Rio Claro - SP

2019

# Sumário

1	INTRODUÇÃO . . . . .	3
2	DESENVOLVIMENTO . . . . .	4
3	CONCLUSÃO . . . . .	6
	REFERÊNCIAS . . . . .	7

# 1 Introdução

Este relatório visa exibir o processo de desenvolvimento realizado durante o primeiro semestre do ano de dois mil e dezenove, referente a um sistema de academia, pretendendo-se efetuar o cadastro de diversos alunos e diversas modalidades, com descontos quando ocorrer a execução de mais de uma modalidade, se ofertado.

Dados os objetivos, este trabalho encontra-se estruturado da seguinte maneira: o Capítulo 2 aborda o processo de desenvolvimento do software. Por fim, no Capítulo 3 são dadas as considerações finais a respeito deste relatório de linguagens comerciais de programação...

## 2 Desenvolvimento

A proposta deste projeto se baseia no desenvolvimento de uma aplicação para controle de mensalidades oferecidas por uma academia para seus alunos, onde os pagamentos mensais podem, de acordo com os pacotes escolhidos pelos alunos, sofrer descontos.

Estes descontos devem ser concedidos aos alunos que escolherem um pacote que contempla mais de uma modalidade. Por exemplo:

MUSCULAÇÃO	R\$ 100
NATAÇÃO	R\$ 80
MUSCULAÇÃO + NATAÇÃO	R\$ 140

Figura 1 – Exemplo de modalidades

Fonte: pessoal.

Para a execução deste sistema, no escopo inicial foi proposto três telas, porém no atual projeto contemplaremos apenas duas, sendo elas cadastro e consulta. Na tela de cadastro será possível realizar todos os cadastros do sistema da academia (Alunos, Modalidades e valores, vínculos Aluno x Modalidade/Pacote, etc), enquanto na tela de consulta podemos visualizar a situação das mensalidades dos alunos (Pendente/Vencidas/Pagas) e aplicar filtros de pesquisa.

Na tela de cadastro será informado, no módulo de aluno, informações mínimas como: documento, endereço, nome, modalidade/pacote etc. Já no módulo de modalidades faremos o cadastro dos tipos de modalidades oferecidas (a princípio apenas o nome) e seus respectivos valores, bem como os pacotes ofertados. Sendo assim, a construção das tabelas se dá conforme segue:

Cadastro			
Long idCadastro	String nomeCliente	String modalidades	Date diaVencimento

Figura 2 – Tabela cadastro

Fonte: pessoal.

Pagamento			
Long idPagamento	Long idCadastro	Long diaVencimento	Boolean pago

Figura 3 – Tabela Pagamento

Fonte: pessoal.

Usaremos as tecnologias de Java e Swing (para o código e telas), MongoDB (para estruturar o banco de dados), Spring (para comunicação com o banco de dados) e GIT (para o gerenciamento de versão) para criar este sistema que pretende facilitar a consulta de pagamentos pendentes e controlar a matrícula dos alunos. Além disso, o atual escopo não prevê um controle financeiro (retorno de troco, quantidade recebida ou ainda fechamento de contas a pagar) e pode, futuramente, ser melhorado com a implementação destes itens ou ainda relatórios, controle de usuário etc.

## 3 Conclusão

Diante do exposto na seção anterior, vimos a proposta deste trabalho que, em resumo, permitirá a consulta de pagamentos pendentes e controle de matrícula dos alunos de uma academia. Além disso, para o desenvolvimento será exigido dos alunos aplicação dos conhecimentos das tecnologias vistas em aula, além de outras que visam complementar, como SpriMongoDB e GIT.

## Referências