UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA "JÚLIO DE MESQUITA FILHO"

Instituto de Geociências e Ciências Exatas - IGCE Curso de Bacharelado em Ciências da Computação

GABRIEL LUIZ LEO EDUARDO GUILHERME SIMIONATTO

SISTEMA DE MANUTENÇÂO DE MENSALIDADES DE ACADEMIA COM DIVERSAS MODALIDADES

Orientadora: Profa. Dra. Simone das Graças Domingues Prado

Rio Claro - SP

SISTEMA DE MANUTENÇÃO DE MENSALIDADES DE ACADEMIA COM DIVERSAS MODALIDADES

Relatório de Linguagens Comerciais de Programação, realizado de janeiro à julho de 2019, visando desenvolver uma plataforma java pelo Curso de Bacharelado em Ciências da Computação do Instituto de Geociências e Ciências Exatas da Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho", Câmpus de Rio Claro.

Alunos: Gabriel Luiz Guilherme Simionato Leo Eduardo

Orientadora: Profa. Dra. Simone das Graças Domingues Prado

Rio Claro - SP 2019

Sumário

1	INTRODUÇÃO 3
2	DESENVOLVIMENTO 4
2.1	Telas
2.1.1	Tela de Pesquisa
2.1.2	Tela de Cadastro
2.2	Back-End
3	CONCLUSÃO
	REFERÊNCIAS 12

1 Introdução

O objetivo deste projeto foi realizar um sistema de academia visando o controle de pagamentos. Para isso, o usuário tem a possibilidade de efetuar cadastro dos alunos, modalidades, valores, data de pagamento entre outras informações. Uma vez que os dados estejam cadastrados, o usuário pode procurar a situação (paga/pendente) dos alunos e realizar o controle e baixa no sistema.

Sendo assim, o Capítulo 2 aborda o processo de desenvolvimento do software. Este, por sua vez, é subdividido: Capítulo 2.1 referente às telas e o Capítulo 2.2 referente às ferramentas usadas e particularidades do back-end.

Por fim, o Capítulo 3 destaca as considerações finais a respeito do projeto que engloba e utiliza os conceitos vistos durante as aulas de Linguagens Comerciais de Programação lecionadas no primeiro semestre de dois mil e dezenove.

2 Desenvolvimento

Usaremos as tecnologias de Java e Swing (código e telas), MongoDB (estruturar o banco de dados), Spring (comunicação com o banco de dados) e GIT (gerenciamento de versão) para criação deste sistema. Além disso, o atual escopo não prevê um controle financeiro (retorno de troco, quantidade recebida ou ainda fechamento de contas a pagar).

Outras informações pertinentes ao cadastro antes previstas como endereço, contato, desconto nas mensalidades entre outras também foram descartadas nesta versão e podem, futuramente, ser implementadas.

2.1 Telas

A aplicação conta com duas telas onde o usuário tem a liberdade de pesquisar e cadastrar novos usuários, conforme vemos a seguir.

2.1.1 Tela de Pesquisa

Assim que a aplicação é inicializada podemos observar (Figura 1) os filtros para a pesquisa de mensalidades dos alunos, um botão para pagamento e outro para efetuar os cadastros.

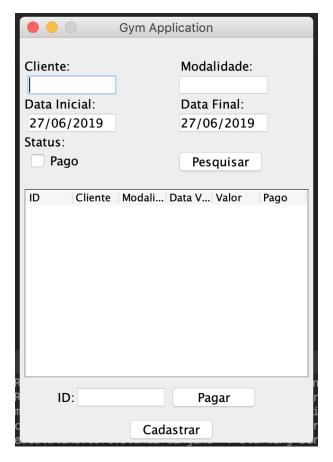


Figura 1 – Tela de Pesquisa vazia Fonte: pessoal.

No exemplo (Figura 2) é feita uma busca utilizando todos os filtros que retorna todas as mensalidades não pagas do cliente Léo vinculadas à modalidade musculação.

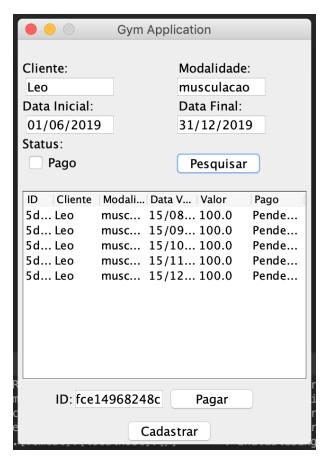


Figura 2 – Exemplo de pesquisa na Tela de Pesquisa Fonte: pessoal.

Ainda é possível verificar na figura que houve o pagamento das parcelas referente aos meses 06 e 07.

Evidentemente, uma nova pesquisa com o filtro pago aplicado resulta na exibição das duas parcelas pagas (Figura 3).

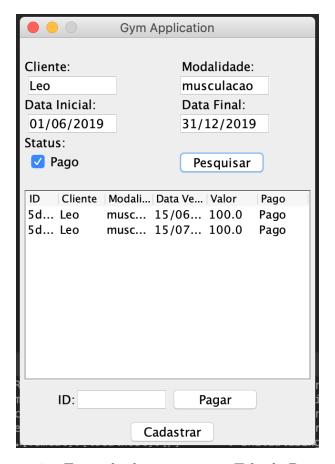


Figura 3 – Exemplo de pesquisa na Tela de Pesquisa Fonte: pessoal.

2.1.2 Tela de Cadastro

A Tela de Pesquisa introduz o acesso ao botão Cadastrar que possibilita o usuário inserir novos alunos, vinculando as modalidades, valores e a data de vencimento da parcela (Figura 4).

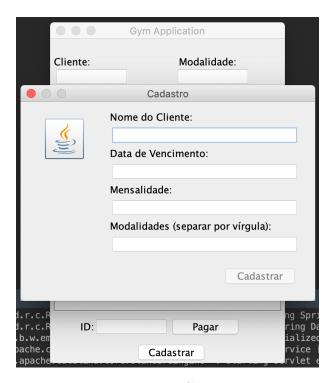


Figura 4 – Tela de Cadastro vazia Fonte: pessoal.

Como podemos observar, os quatro campos devem ser preenchidos para que o cadastro seja efetuado.

Uma vez que o preenchimento obrigatório ocorreu, é possível efetuar o cadastro (Figura 5) que poderá ser visualizado com os filtros adequados na Tela de Pesquisa.



Figura 5 – Exemplo de cadastro na Tela de Cadastro Fonte: pessoal.

Evidentemente, a busca com os filtros adequados resultam no preenchimento da tabela com os dados cadastrados (Figura 6) e possibilita o usuário a realizar as baixas necessárias.

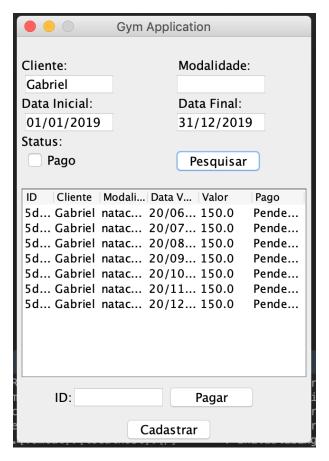


Figura 6 – Exemplo de pesquisa na Tela de Cadastro Fonte: pessoal.

2.2 Back-End

A construção das tabelas se dá conforme segue:

Cadastro						
Long idCadastro	String nomeCliente	String modalidades	Date diaVencimento			

Figura 7 – Tabela cadastro Fonte: pessoal.

Pagamento						
Long idPagamento	Long idCadastro	Long diaVencimento	Boolean pago			

Figura 8 – Tabela Pagamento Fonte: pessoal.

3 Conclusão

Conforme exposto na seção anterior, utilizou-se dos conhecimentos lecionados pela professora Simone das Graças Domingues Prado durante o primeiro semetre de dois mil e dezenove para realização da aplicação que visa permitir a consulta de pagamentos pendentes e controle de matrícula dos alunos de uma academia. Além disso, para o desenvolvimento foi necessário o conhecimento e aprendizado de outras tecnologias não abordadas em aula, mas que complementam o conteúdo como Spring, MongoDB e GIT.

Os realizadores deste projeto acreditam ter aplicado os conhecimentos passados em aula e realizado um projeto pertinente ao proposto.

Referências