

Hildebrando Vargas Bedoya

Software Engineer

+57-3059427297

✉ gluoneros@gmail.com

🐙 GitHub.com/gluoneros

🌐 linkedin.com/hildebrando

🌐 www.gluoneros.com

EDUCACIÓN

•Ingeniero de software (backend)

2023

Universidad Politécnico Gran Colombiano

•Lic Matemáticas y física

2009

Universidad de Antioquia

PROYECTOS PERSONALES

•Sistema de inventario con Flask

aplicativo CRUD usando flask y mysql using SQLAlchemy.

- Inicios de sesión en sitios web sin necesidad de recordar credenciales
- Sistema de inventario de proyectos.
- Tecnologías utilizadas: Python, Flask, Docker, Jinja2, MySQL y SQLAlchemy.
- 🐙 GitHub.com/gluoneros/HootsiTP

•manejo de usuarios y tareas con Java

Una aplicación en Java para la gestión de tareas de usuario usando Spring Boot

- Una aplicación con Spring Boot, Hibernate, Thymeleaf y Tailwind CSS.
- Tecnologías utilizadas: Spring Boot, Hibernate, Thymeleaf, PostgreSQL y Tailwind CSS.
- 🐙 Github.com/gluoneros/AriaFina

•GreenPredEnergy

Proyecto de ML usando Random Forest y Flask para predecir la viabilidad de energía solar/eólica en Colombia.

- Seguimiento de proyectos de energía renovable en Colombia.
- Tecnologías usadas :Python, Jupyter, Pandas, Numpy, Scikit-learn, github, Seaborn, Flask
- 🐙 Github.com/gluoneros/greenPredEnergy

EXPERIENCIA

•Freelancer

2021 to present

- Conocimiento profundo de los servicios de computación en la nube de AWS, incluyendo EC2, S3 y RDS. Online
- Competente en el diseño, despliegue y gestión de aplicaciones web personalizadas, scripts de automatización y soluciones backend
- Sólidos conocimientos en el uso de frameworks Python como Django y Flask para diversos clientes. Enfocado en entregar código eficiente y escalable.
- Experiencia práctica en provisión, monitoreo y automatización de infraestructura en la nube usando AWS Console y AWS CLI.

•Profesor de matemáticas y física

2010 - 2021

- Impartió cursos de matemáticas y física a nivel de secundaria y universitario. presencial
- Desarrolló planes de clase atractivos, evaluó el progreso estudiantil y fomentó un ambiente de aprendizaje positivo.

TECHNICAL SKILLS AND INTERESTS

Lenguajes: C/C++, Python, Java, Javascript, HTML+CSS

Librerías : Python Libraries, Tailwind, scikitlearn..

Web Dev herramientas: Linux, VScode, Git, Github, Jupyter

Frameworks: Django, Flask, FastAPI, SprinBoot,

Cloud/Bases de datos: postgres, Mysql, Relational Database(mysql), RDS.

Cursos relevantes: Machine learnings, Operating Systems, Object Oriented Programming, Database Management System, Ingeniería Software.

Áreas de interés: machine learning, Backend, Cloud Security,

Habilidades blandas: Recursivo para resolver problemas, Autodidacta, Adaptabilidad, cooperación.