

# PHP Уровень 2

Урок 3

Архитектурный шаблон MVC

# Что такое архитектура программы?

*Архитектура - это базовая организация системы, воплощенная в ее компонентах, их отношениях между собой и с окружением, а также принципы, определяющие проектирование и развитие системы. [IEEE 1471]*

## **А если по-русски?**

- Компоненты кода («на какие части разбить»)
- Структура кода («где что будет лежать»)
- Отношения между компонентами

# Что такое архитектура программы?

## Что такое хороший код?

- Решающий поставленную задачу
- Делающий это наиболее очевидным образом
- Экономящий ресурсы
- Расширяемый
- И при этом написанный так, как будто его будет читать маньяк с топором, стоящий у вас за плечом!



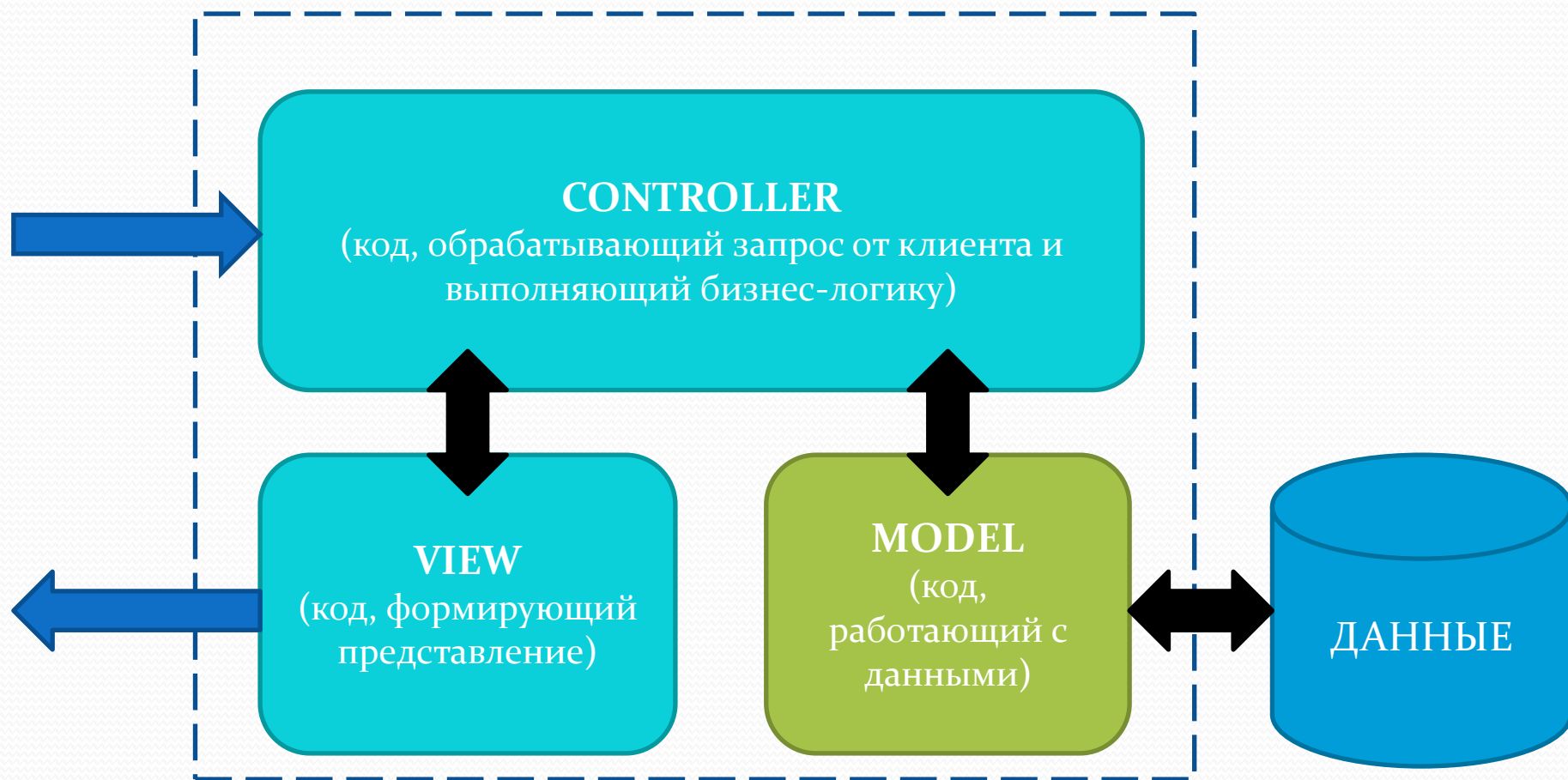
# Что такое архитектура программы?

- Сложно сразу продумать хорошую архитектуру
- Но делать это нужно!
- Но, к счастью, всё придумано до нас 😊

**Паттерны проектирования** – «шаблоны» построения программы, следуя которым, можно получить удовлетворительный результат.

Пожалуй, главный паттерн - **MVC**

# Что такое MVC?



# Что такое MVC? Модель

- **Модель работает с данными**
- Ее задача – дать нужные данные тем компонентам, которые их запрашивают
- Модель и только модель, знает, где данные находятся, как они организованы
- Модель и только модель умеет обновлять, вставлять и удалять данные

# Что такое MVC? Представление

- **Представление создает внешний вид**
- Его задача – сформировать ответ на запрос клиента
- Представление использует HTML, CSS, JavaScript
- Представление может содержать логику, нужную для вывода данных, она может быть написана на PHP – не бойтесь смешивать PHP и HTML!

# Что такое MVC? Контроллер

- **Контроллер – точка входа и логика приложения**
- Принимает запрос от клиента (является «точкой входа»)
- Получает нужные данные от моделей или дает моделям команды на модификацию данных
- Обработывает эти данные в соответствии с бизнес-логикой
- Передает данные представлению и инициирует ответ на запрос клиента



# А что дальше?

- **Перепишите предыдущее ДЗ используя шаблон MVC**
  - Пусть у вас будет одна точка входа – файл `index.php`, который уже будет передавать управление нужному контроллеру
  - Создайте модель для управления данными
  - Выделите `view`