

PHP Уровень 1

Урок 8

Архитектурный шаблон MVC

Что такое архитектура программы?

Архитектура - это базовая организация системы, воплощенная в ее компонентах, их отношениях между собой и с окружением, а также принципы, определяющие проектирование и развитие системы. [IEEE 1471]

А если по-русски?

- Компоненты кода («на какие части разбить»)
- Структура кода («где что будет лежать»)
- Отношения между компонентами

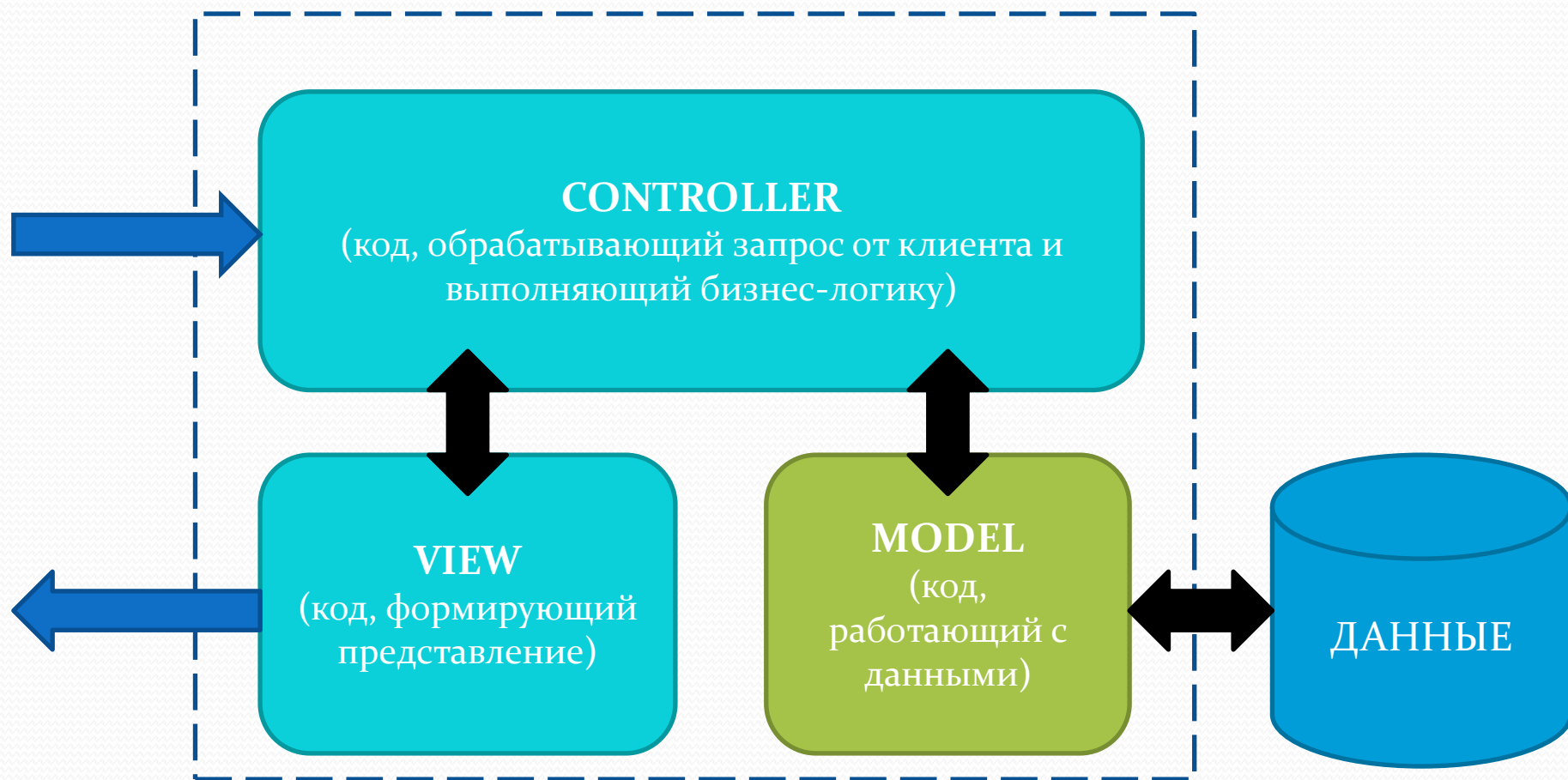
Что такое архитектура программы?

- Сложно сразу продумать хорошую архитектуру
- Но делать это нужно!
- Но, к счастью, всё придумано до нас 😊

Паттерны проектирования – «шаблоны» построения программы, следуя которым, можно получить удовлетворительный результат.

Пожалуй, главный паттерн - **MVC**

Что такое MVC?



Что такое MVC? Модель

- **Модель работает с данными**
- Ее задача – дать нужные данные тем компонентам, которые их запрашивают
- Модель и только модель, знает, где данные находятся, как они организованы
- Модель и только модель умеет обновлять, вставлять и удалять данные

Что такое MVC? Представление

- **Представление создает внешний вид**
- Его задача – сформировать ответ на запрос клиента
- Представление использует HTML, CSS, JavaScript
- Представление может содержать логику, нужную для вывода данных, она может быть написана на PHP – не бойтесь смешивать PHP и HTML!

Что такое MVC? Контроллер

- **Контроллер – точка входа и логика приложения**
- Принимает запрос от клиента (является «точкой входа»)
- Получает нужные данные от моделей или дает моделям команды на модификацию данных
- Обработывает эти данные в соответствии с бизнес-логикой
- Передает данные представлению и инициирует ответ на запрос клиента

А что дальше?

- **Самообразование**
- Читать документацию
- Читать habrahabr.ru и другие профильные сайты
- Изучать проекты с открытым кодом (github)
- Найти небольшой реальный проект, к которому можно присоединиться
- Начать свой проект!

ЗАПИСАТЬСЯ НА КУРС “РНР-2”