选17、队列的概念与实现

一、队列的概念

去银行、医院办理业务时候,取号机能按照到达的时间先后顺序合理安排办事次序,在计算 机处理任务时,操作系统也按照操作的顺序依次执行指令。这些事件对数据的处理都具有排队的 特性,都可以用队列来解决。

队列是一种先进先出的线性表,允许插入数据的一端称为队尾,允许删除数据的一端称为队 首。队列的特性:

- 1) 先进先出,后进后出
- 2) 有限序列性

二、队列的数组实现

数组que:存储队列数据 head指针:指向队头元素位置 tail指针:指向队尾元素指针

1) 建队

```
que=[""]*10 #最大队列长度为10
head=0
tail=0
```

2) 入队

```
#入队 inp=input("输入需入队内容: ") que[tail]=inp tail+=1
```

3) 出队

```
#出队
if head<tail:
    print(que[head])
    head+=1
else:
    print("队列为空")
```

4) 获得当前队列长度

```
#队列长度
print(tail-head)
```

思考: 多次运行之后, 发现有什么问题?

三、循环队列

循环队列是将队列的队首和队尾连接起来,形成逻辑上的环状结构。循环队列可以避免之 前"有空闲位置却不能入队"的问题

1) 建队

```
maxlength=5 #最大队列长度为5
que=[""]*maxlength
head=0
tail=0
```

2) 入队

```
#入队
inp=input("输入需要入队内容: ")
if (tail+1)%maxlength==head:
    print("队列已满")
else:
    que[tail]=inp
    tail=(tail+1)%maxlength
```

3) 出队

```
#出队
if head!=tail:
    print(que[head])
    head=(head+1)%maxlength
else:
    print("队列为空")
```

思考1: 如何表示当前队列的长度?

答案:

print((tail-head+maxlength)%maxlength)

思考2: 这样的循环队列存在怎么样的问题?

答案:

浪费一个存储空间

如果引入n变量来表示队列中元素个数呢?