



# TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Professores:

Monica Herrero – ADS A e C

Rafael Petry – ADS B

# SP2 –Infra e Arquitetura de TI

Infra de TI

Diagrama de TI

# INFRAESTRUTURA











Conectividade

Hardware

Software

**GOVERNANÇA DE TI** 

A arquitetura de TI é uma atribuição da área de TI, responsável por analisar as necessidades de negócios de uma empresa para planejar e estruturar estrategicamente a alocação e distribuição dos

Ativos Tecnológicos.



**Hardware:** é um conjunto de dispositivos como processador, monitor, teclado e impressora. Juntos, esses dispositivos aceitam dados e informações, os processam e os apresentam.

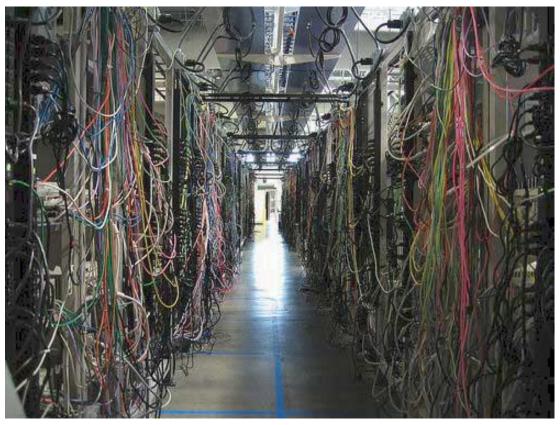
Software: é um conjunto de programas que permitem que o hardware processe os dados

**Banco de dados:** é uma coleção de arquivos relacionados, tabelas, relações, que armazena dados e as associações entre eles.

**Rede:** é um sistema de conexão(com ou sem fio) que permite o compartilhamento de recursos por diferentes computadores;

















- Até 1980 os ambientes eram dominados por "Mainframes".
- Os usuários trabalhavam com terminais passivos "burros" (apenas entrada e saída de informações).
- Processamento centralizado.

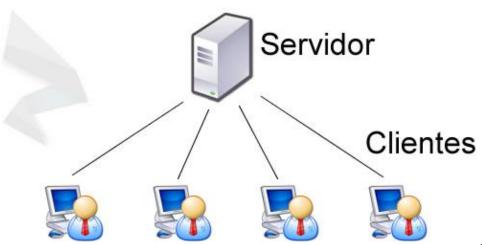






- Com as redes (internet) a computação distribuída tornou-se o ambiente dominante.
- Computação distribuída: Arquitetura que divide o trabalho de processamento entre dois ou mais computadores, usando uma rede para conexão.
- A configuração mais importante do processamento distribuído é a arquitetura cliente/servidor.
- Cliente: é um computador (como um PC conectado a rede) que é usado para acessar recursos compartilhados da rede.
- Servidor: computador que está conectado a essa mesma rede e oferece aos clientes uma grande variedade de serviços: arquivos, correio eletrônico, BDs, etc.







- Servidores Convencionais: computadores equipados com um ou mais processadores, bancos de memoria, portas de comunicação, softwares, e algum sistema de armazenamento de dados, hard disk ou memorias SSD.
- Servidores Virtualizados: é o processo de dividir um servidor físico em vários servidores virtuais únicos e isolados por meio de um aplicativo de sw.
- Modelos de disponibilização de soluções:
  - IAAS : Infrastructure as a service (infraesturtura como serviço)
  - PAAS : Plataform as a service (plataforma como serviço)
  - SaaS: Software as a service



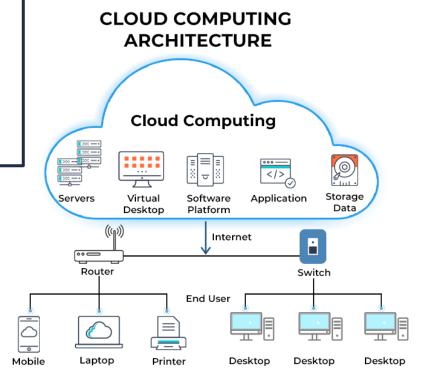
Servidores Convencionais



Servidores Virtualizados



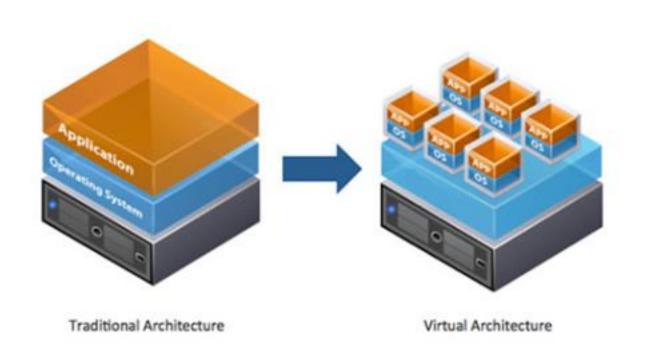
Venda de Espaços em Data Center (IAAS)

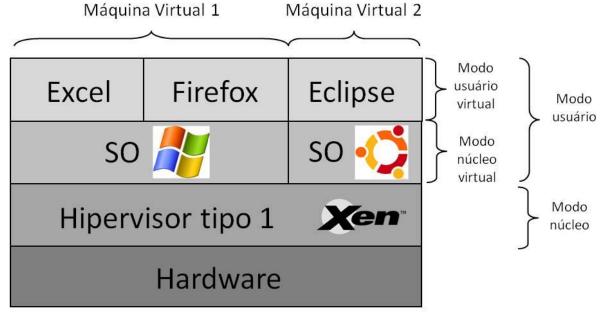


Computação na Nuvem (PAAS, SASS)



# **VIRTUALIZAÇÃO**





#### Modelo convencional:

- Momentos de pico e de ociosidade.
- Capacidade limitada de processamento.
- Hardwares dedicados.
- Baixa eficiência de balanceamento.

#### Modelo Virtualizado:

- Serviços de hospedagem locais ou remotos.
- Balanceamento ativo na carga e no processamento.
- Máxima eficiência. Uma máquina, vários serviços.
- Capacidade de crescimento com velocidade.

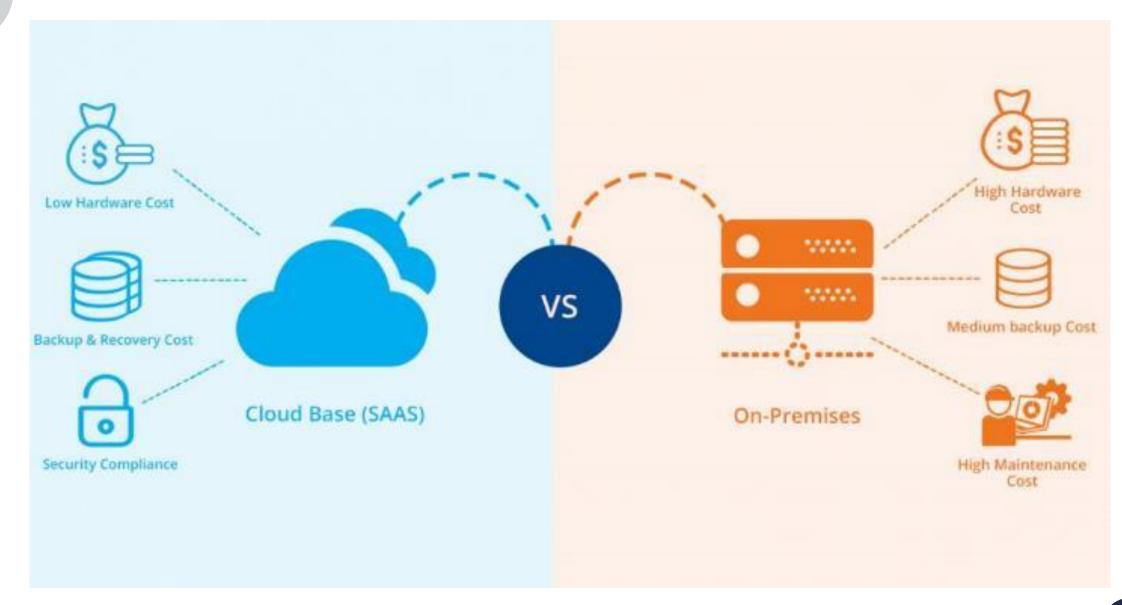




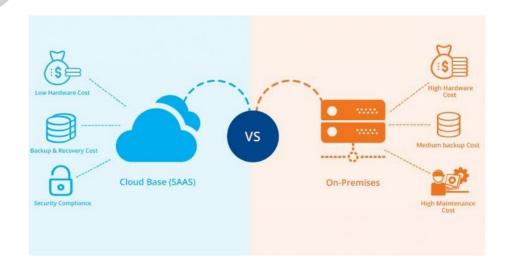
- Provisionamento dinâmico de recursos sob demanda,
- Escalabilidade e Elasticidade;
- Modelo de cobrança é baseada no uso do recurso ao invés de uma taxa fixa;
- Visão única do sistema;
- Distribuição geográfica dos recursos de forma transparente ao usuário.









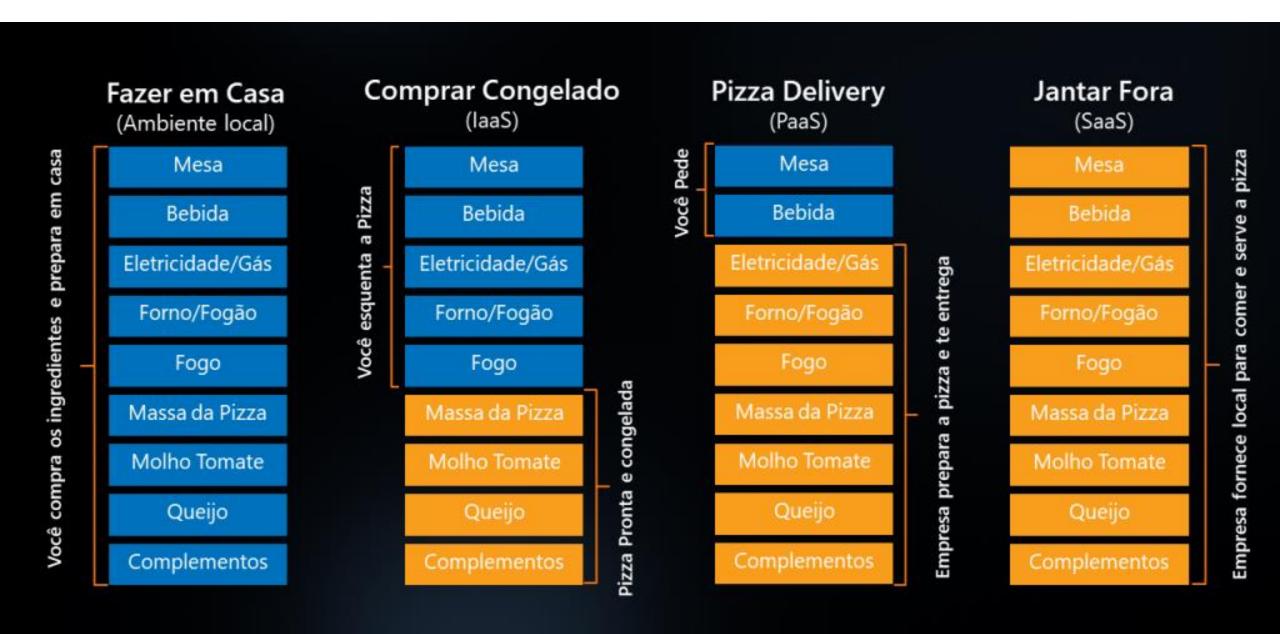


On premises: o servidor on premises tem sua implementação fixada no local da empresa, e requer um planejamento mais detalhado. Sendo assim, é importante considerar questões como se o ambiente ambiente físico comporta a estrutura, procedimentos de segurança, equipe de TI para suportar, etc..

#### Modelos de disponibilização de soluções em cloud :

- IAAS: infraestrutura como serviço, onde os recursos computacionais são totalmente configuráveis. Você poderá dimensionar servidores, armazenamento, processamento conforme sua demanda
- PAAS: plataforma como serviço, aqui são disponibilizadas plataformas para que possam ser desenvolvidas e implantadas as soluções. Você não precisa se preocupar com o que está na camada de infraestrutura. Aqui é importante contar com locais com bons "índices de disponibilidade e segurança. Exs: Heroku, Docker, hospedagem de sites
- SaaS: Software como serviço está mais próximo das regras de negócio e processos da empresa. Não
  precisa se preocupar com manutenção do sistema, atualização de versão, e nem com a aquisição de sws
  com licenças. Exe: Conta Azul, sales Force, Trello, RD station, etc....

## **CLOUD - Pizza as a Service**



## On Premises

Applications

Data

Runtime

Middleware

05

Virtualization

Servers

Storage

Networking

Managed by your organization

# laaS

(Infrastructure as a Service)

Windows Azure

# PaaS

(Platform as a Service)

Windows Azure

# SaaS

(Software as a Service)

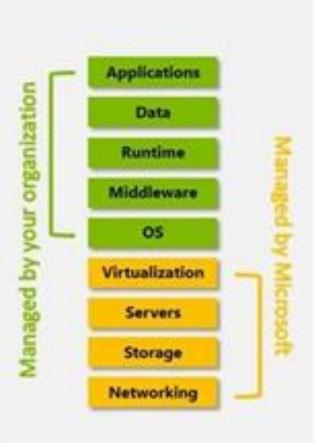


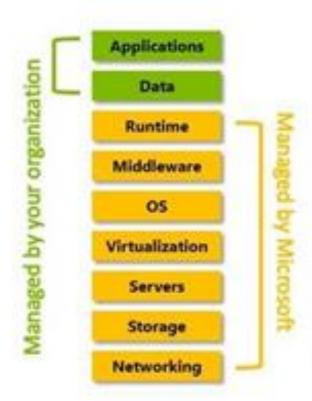
Office 365

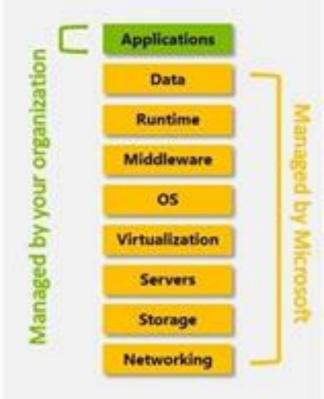


**Windows Intune** 











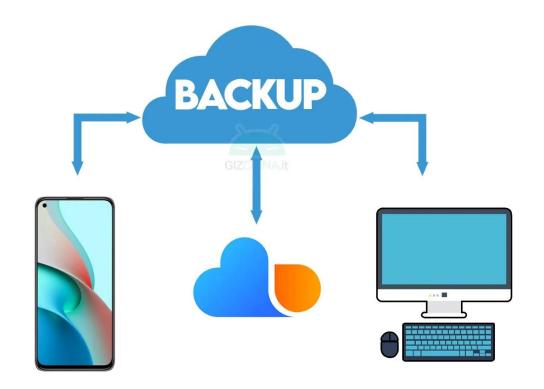




**Cópia de segurança** dos seus dados de um dispositivo de armazenamento ou sistema (aplicativos, softwares e jogos) para **outro ambiente**, para que esses mesmos dados possam ser restaurados em caso de perda dos originais.

- Arquivos ou "imagens";
- Local ou Nuvem;
- Discos ou outras mídias;
- Full ou Incremental;
- Periódico;
- Etc...

Recuperação dos dados e testes do processo são fundamentais!





#### **DESAFIOS**

- On Premises ou Nuvem;
- Nuvem Privada, Pública ou Híbrida;
- Custos;
- Segurança e disponibilidade;
- Escalabilidade e Elasticidade;
- Serviços;
- Integração;
- Legado;
- Profissionais adequados.



# Virtualizar é sempre bom?

Impact of Digitalization and automation... LollII





**Arquitetura** é a arte e técnica de projetar uma edificação ou um ambiente de uma construção. Essa arte é composta pelo conjunto dos princípios, normas, técnicas e materiais utilizados pelo arquiteto.

**Arquiteto** é o Profissional da arte de construir que idealiza, planeja, especifica materiais e elabora os desenhos. Também acompanha os trabalhos de sua execução.



A arquitetura de TI é uma atribuição da área de Tecnologia da Informação, responsável por analisar as necessidades de negócios e o espaço das instalações de uma empresa para planejar e estruturar estrategicamente a alocação e distribuição dos ativos tecnológicos.





Na preparação da arquitetura de TI, a TI precisa das seguintes informações

- 1. Necessidades empresariais ;
  - Objetivos e os problemas organizacionais, e
  - A contribuição que TI pode dar
- 2. Infraestrutura de TI;
- Aplicações existentes e planejadas

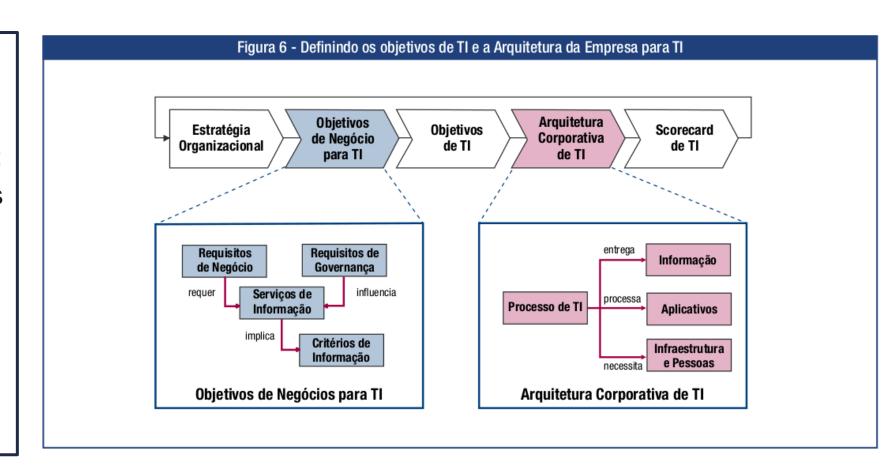




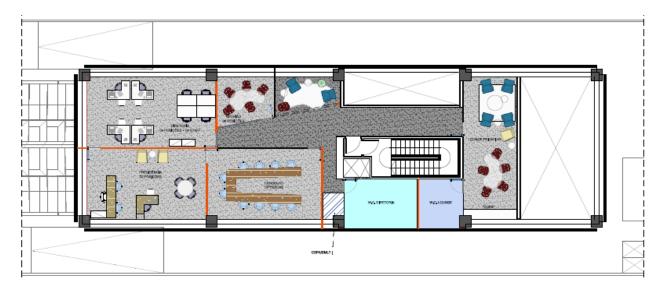
DIAGRAMA: É um desenho, mapa ou plano de **alto nível dos recursos tecnológicos** e de informação de uma organização ou de uma determinada solução.

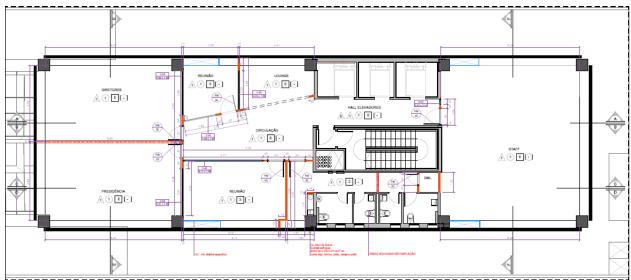
- Visão Geral;
- Entendimento e Organização;
- Conexão entre os elementos;
- Visualização de problemas e/ou oportunidades.





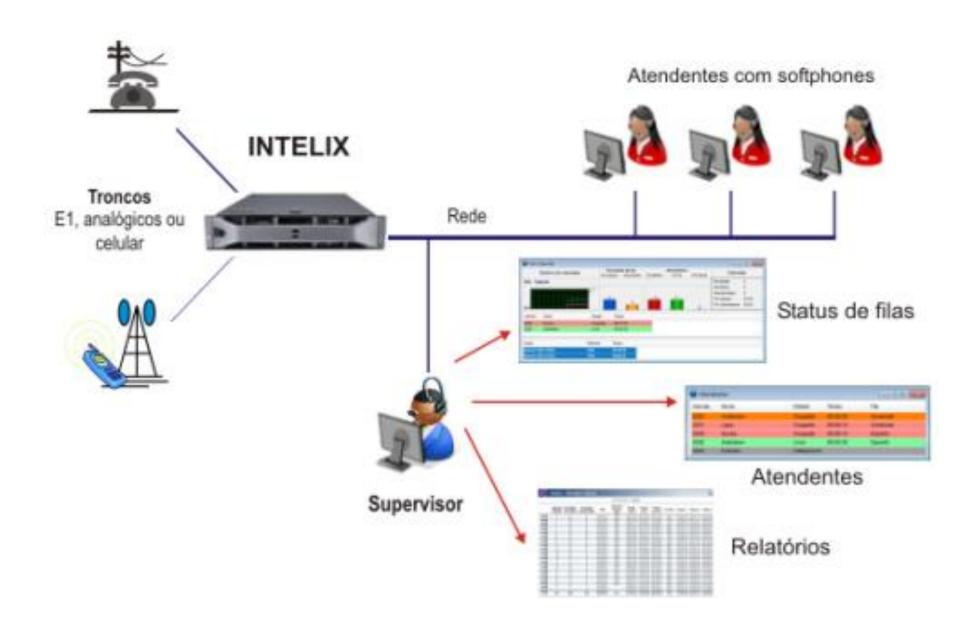




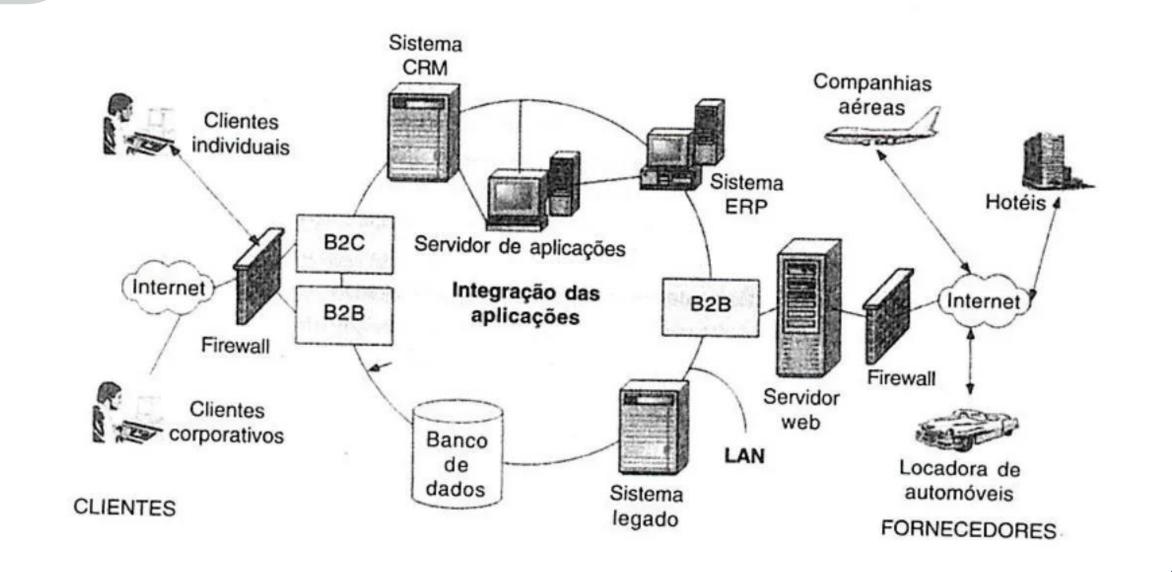






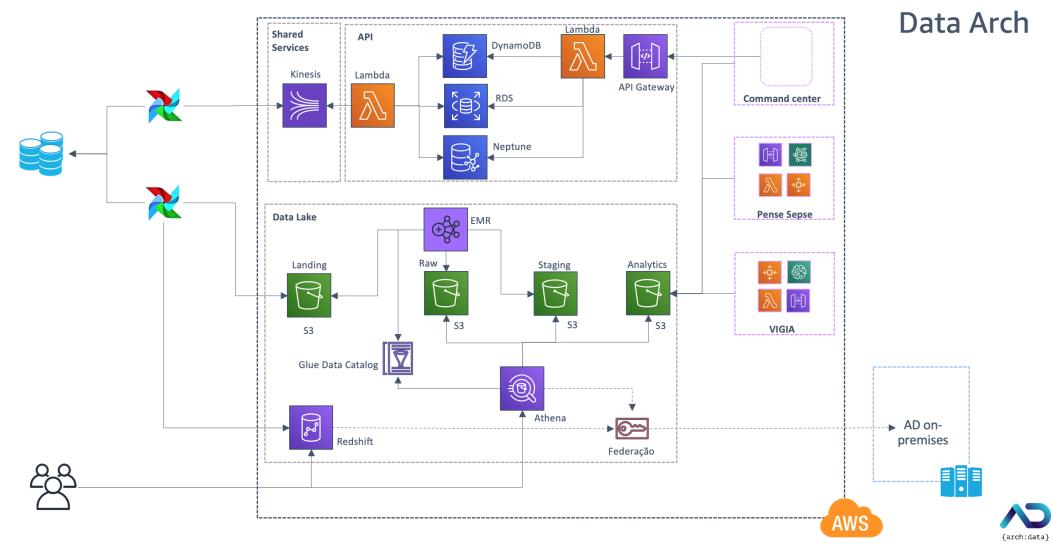




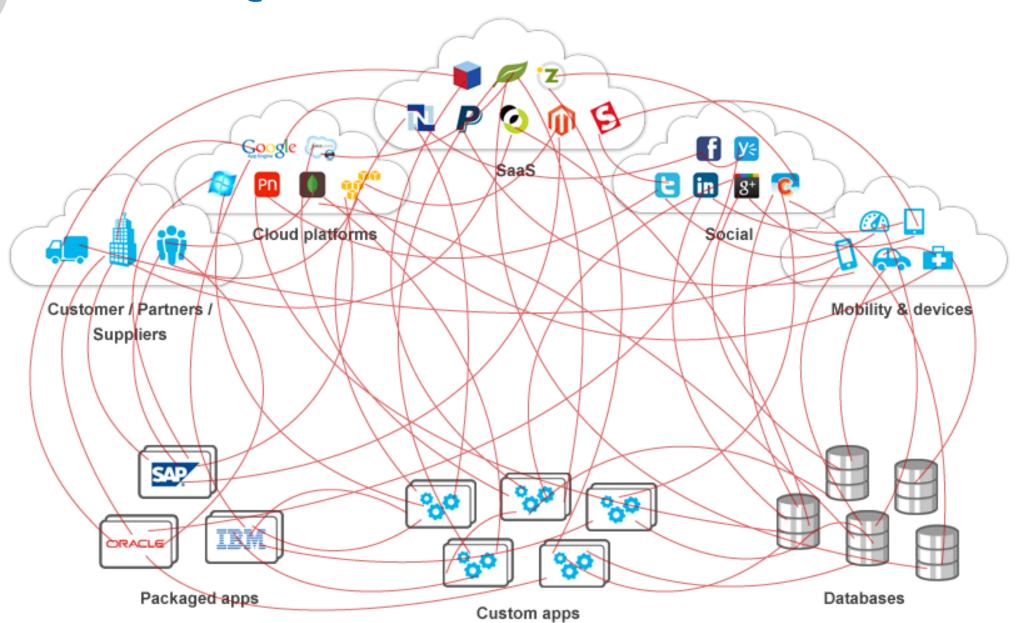














#### **Atividade**

#### Atividade No. 08 – Diagrama da Solução

- Diagrama da solução para uma sala de aula, representado através de um diagrama dos elementos técnicos que fazem parte da solução e como eles se interagem e se conectam.
- Descrever todos os elementos necessários para que um aluno tenha uma aula (Hardware, conexões, softwares, etc...)



- Subir no Moodle
- ✓ Atenção a nomenclatura e tipo do arquivo;
- ✓ Prazo: Até 09/10 as 23h59;





#### **Atividade**

#### Atividade No. 09 – Sobre o projeto de PI: Diagrama da Solução

 Diagrama da solução, representado através de um esquema dos elementos técnicos que fazem parte da sua solução, suas características (tipo, tamanho, versão, etc) e como eles se interagem e se conectam.



- ✓ Em grupo mesmo grupo do projeto de PI;
- ✓ Subir no Moodle (apenas 1 integrante). No documento, incluir o nome dos integrantes do grupo;
- ✓ Atenção a nomenclatura e tipo do arquivo;
- ✓ Prazo: Até 12/10 as 23h59hs;
- ✓ Entregável do Projeto de PI, ou seja, poderá ser solicitada pelo professor de PI.



# Virtualizar é sempre bom?



# Agradeço a sua atenção!

#### **MONICA HERRERO**

Monica.herrero@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL