



SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL



TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Professores:

Monica Herrero – ADS A e C

Rafael Petry – ADS B

Aula 4 – Metodologias

Scrum

Classificação

Priorização

Estimativa



S3

Sustentação

- Governança
- ITIL (Incidentes, Problemas e Mudanças)
- Suporte de TI
- Fluxograma do suporte
- Ferramenta de Help Desk
- Documento de Mudança

Entrega: ~05/12/2022

S2

Metodologia e Processos

- Metodologia de Gestão de Projetos
- Introdução a Processo de Desenv. De SW
- Arquitetura de TI
- Diagrama da Solução
- Product Backlog
- Sprint Backlog

Entrega: ~17/10/2022

S1

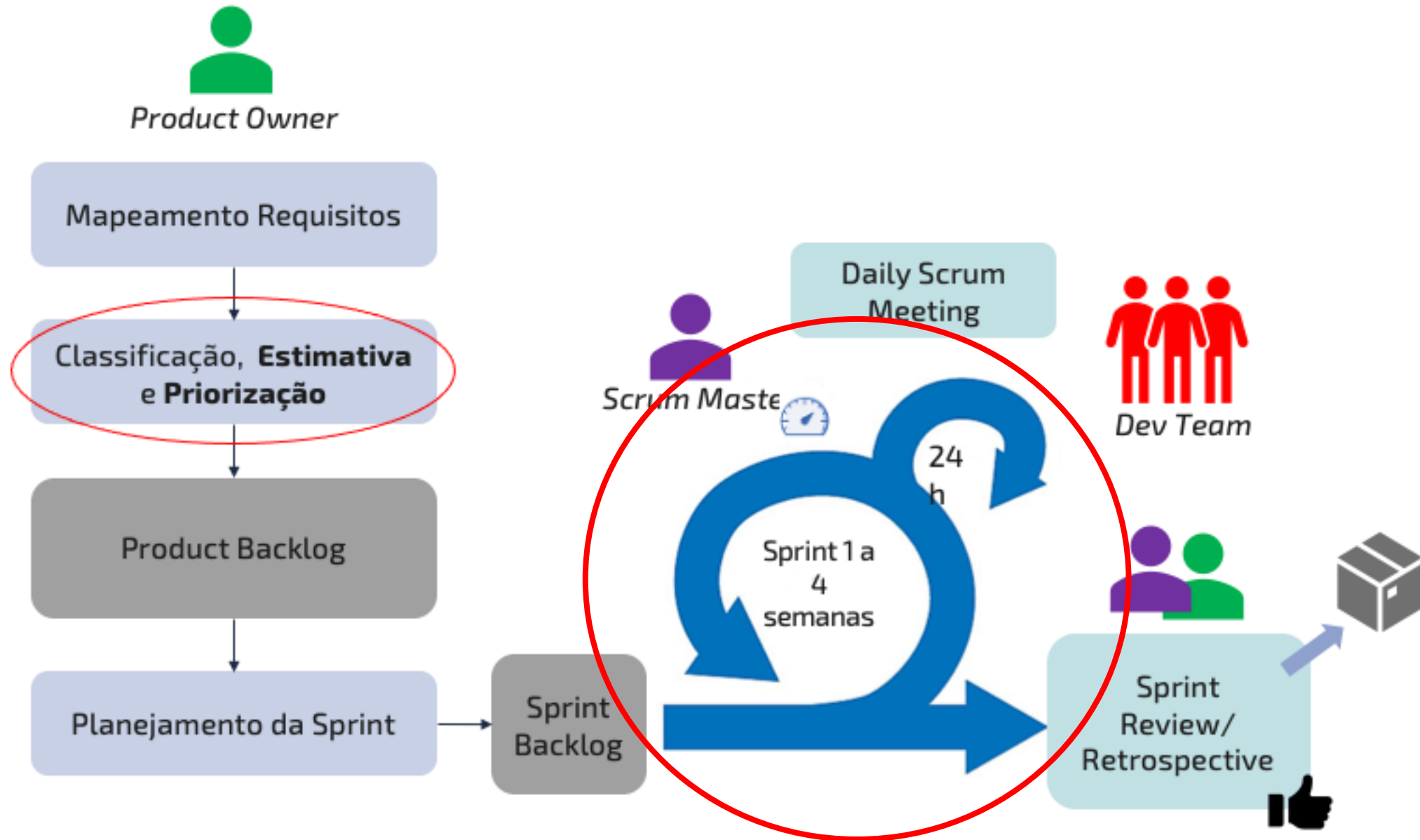
Introdução + Planejamento

- Introdução a TI
- Projeto vs Processo
- Requisitos
- Documentação do projeto
- Requisitos na Ferramenta
- Ferramenta de Gestão
- Documentação do Projeto

Entrega: ~05/09/2022



Metodologias de Gestão de Projetos de TI





ESTIMATIVA

SCRUM: TÉCNICA DE ESTIMATIVA - EXERCÍCIO

- Utilizar Fibonacci na escala de 3 a 21(3,5,8,13,21)
- Individualmente, cada aluno olha o backlog do seu grupo e coloca o peso usando Fibonacci considerando o que ele ACHA que consegue fazer.

Após término de todos:

- Grupo senta e faz um alinhamento do peso de cada atividade
 - Exemplo: 1 colocou 21 demais 8. Segue o 8. Consenso do grupo.
 - Ou o que eles acham. Aprendizado disso. Porque achei mais difícil e assim por diante.

Entregável: Lista de backlog do grupo com valores de priorização.

SCRUM: PRODUCT BACKLOG

PROJETO EXEMPLO - BACKLOG						
Requisito	Descrição	Classificação	Tamanho	Tam (#)	Prioridade	SPRINT
Tela inicial	Tela inicial com as informações da empresa e da equipe	Essencial	Pequeno	5	1	SP1
Cadastro de usuário	Cadastro de usuário com nome, CPF, e-mail e perfil. Necessário máscara de validação para CPF e e-mail na tela de cadastro	Importante	Pequeno	5	7	SP4
Tela de Login	Tela para login através do e-mail e senha	Essencial	Pequeno	5	2	SP1
Recuperação de senha	Opção logo abaixo do login para recuperação de senha. Assim que acessada, solicitar o e-mail para o qual deseja recuperar a senha. Caso seja encontrado, a senha será enviada para o e-mail especificado.	Desejável	Médio	13	8	SP5
Manutenção de cadastro de pessoas físicas	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas físicas que participam do programa	Importante	Médio	8	5	SP3
Manutenção de cadastro de pessoas jurídicas	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas jurídicas que patrocinam do programa	Importante	Médio	8	6	SP3
Solicitação de passagem aérea	Módulo de solicitação de passagens aéreas, contendo as seguintes informações: Nome do passageiro, Data e hora, Motivo da viagem, Tipo de bagagem.	Essencial	Grande	21	3	SP1
Fluxo de aprovação de passagem aérea pela gerência	Após a solicitação da passagem, o gerente responsável pelo solicitante deverá acessar esta tela de aprovação, verificar as informações do solicitante e aprovar / reprovar a solicitação.	Essencial	Grande	21	4	SP2

1. Criar a lista de Backlog
 2. Classificar
 3. Definir o tamanho
 4. Definir a prioridade
 5. Planejar a Sprint

SCRUM: TÉCNICA DE ESTIMATIVA - EXERCÍCIO

- Utilizar Fibonacci na escala de 3 a 21(3,5,8,13,21)
- Individualmente, cada aluno olha o backlog do seu grupo e coloca o peso usando Fibonacci considerando o que ele ACHA que consegue fazer.

Após término de todos:

- Grupo senta e faz um alinhamento do peso de cada atividade
 - Exemplo: 1 colocou 21 demais 8. Segue o 8. Consenso do grupo.
 - Ou o que eles acham. Aprendizado disso. Porque achei mais difícil e assim por diante.

Entregável: Lista de backlog do grupo com valores de priorização.

Atividade

Atividade No. 07 – Sobre o projeto de PI: Product Backlog e Sprint Backlog

- Refinar o Product Backlog:
 - **Reavaliar requisitos:** incluir, ajustar, excluir e, principalmente, detalhar!
 - Classificação, prioridade e estimativa
- Definir o **Sprint Backlog**.
 - ✓ **Em grupo, utilizando o trabalho individual** – mesmo grupo do projeto de PI ;
 - ✓ Utilizar uma planilha excel
 - ✓ Subir no Moodle (apenas 1 integrante). No documento, incluir o nome dos integrantes do grupo,
 - ✓ **Atenção a nomenclatura e tipo do arquivo;**
 - ✓ **Prazo: Até 02/10 as 23h59;**
 - ✓ **Entregável do Projeto de PI**, ou seja, poderá ser **solicitada pelo professor de PI.**



SCRUM: PRODUCT BACKLOG

PROJETO EXEMPLO - BACKLOG						
Requisito	Descrição	Classificação	Tamanho	Tam (#)	Prioridade	SPRINT
Tela inicial	Tela inicial com as informações da empresa e da equipe	Essencial	Pequeno	5	1	SP1
Cadastro de usuário	Cadastro de usuário com nome, CPF, e-mail e perfil. Necessário máscara de validação para CPF e e-mail na tela de cadastro	Importante	Pequeno	5	7	SP4
Tela de Login	Tela para login através do e-mail e senha	Essencial	Pequeno	5	2	SP1
Recuperação de senha	Opção logo abaixo do login para recuperação de senha. Assim que acessada, solicitar o e-mail para o qual deseja recuperar a senha. Caso seja encontrado, a senha será enviada para o e-mail especificado.	Desejável	Médio	13	8	SP5
Manutenção de cadastro de pessoas físicas	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas físicas que participam do programa	Importante	Médio	8	5	SP3
Manutenção de cadastro de pessoas jurídicas	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas jurídicas que patrocinam do programa	Importante	Médio	8	6	SP3
Solicitação de passagem aérea	Módulo de solicitação de passagens aéreas, contendo as seguintes informações: Nome do passageiro, Data e hora, Motivo da viagem, Tipo de bagagem.	Essencial	Grande	21	3	SP1
Fluxo de aprovação de passagem aérea pela gerência	Após a solicitação da passagem, o gerente responsável pelo solicitante deverá acessar esta tela de aprovação, verificar as informações do solicitante e aprovar / reprovar a solicitação.	Essencial	Grande	21	4	SP2

TOTAL	86
SP1	31
SP2	21
SP3	16
SP4	5
SP5	13
MÉDIA	17,2

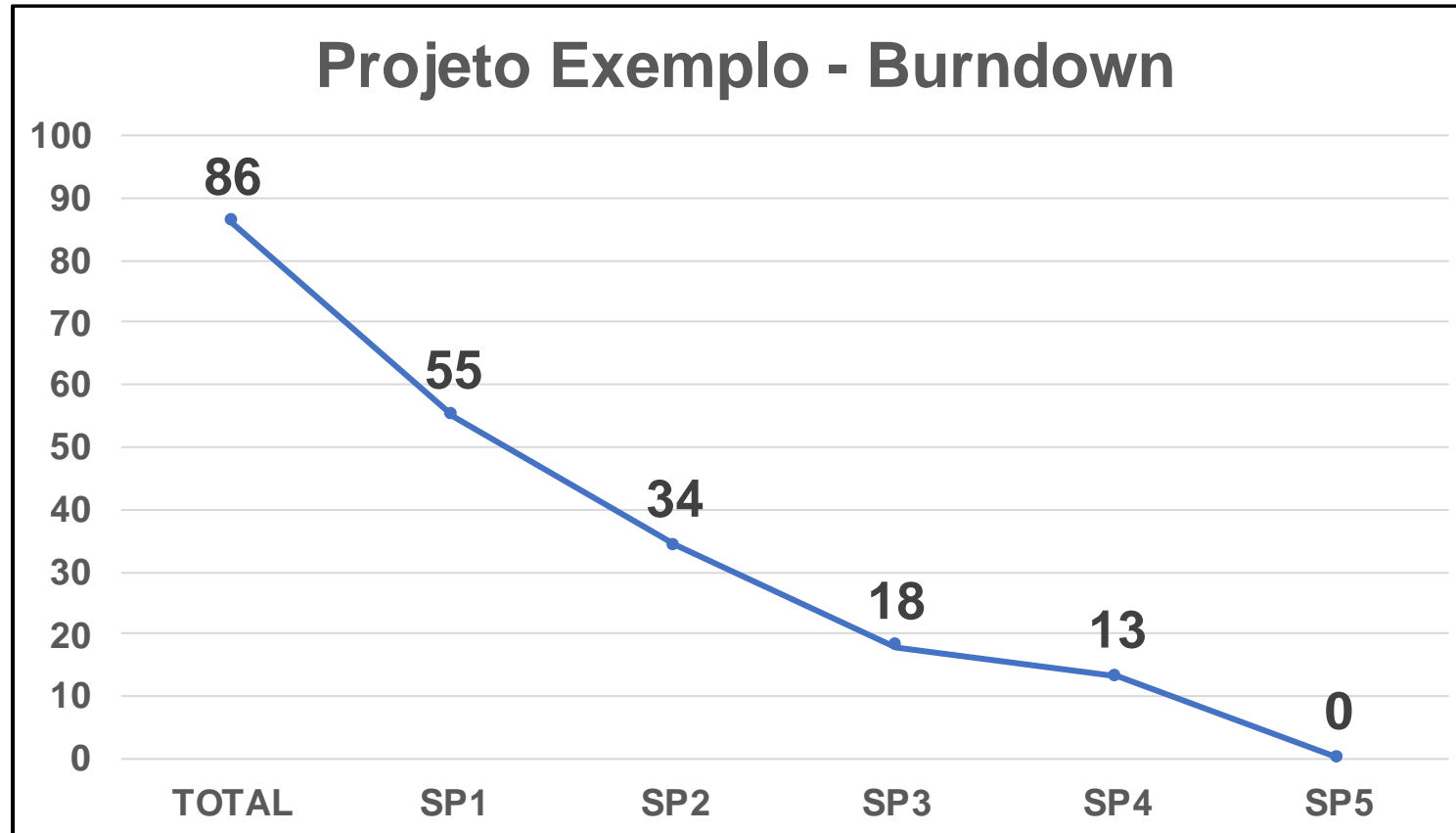
SCRUM: SPRINT BACKLOG

PROJETO EXEMPLO - BACKLOG						
Requisito	Descrição	Classificação	Tamanho	Tam (#)	Prioridade	SPRINT
Tela inicial	Tela inicial com as informações da empresa e da equipe	Essencial	Pequeno	5	1	SP1
Tela de Login	Tela para login através do e-mail e senha	Essencial	Pequeno	5	2	SP1
Solicitação de passagem aérea	Módulo de solicitação de passagens aéreas, contendo as seguintes informações: Nome do passageiro, Data e hora, Motivo da viagem, Tipo de bagagem.	Essencial	Grande	21	3	SP1

MEDICÃO DE PRODUTIVIDADE

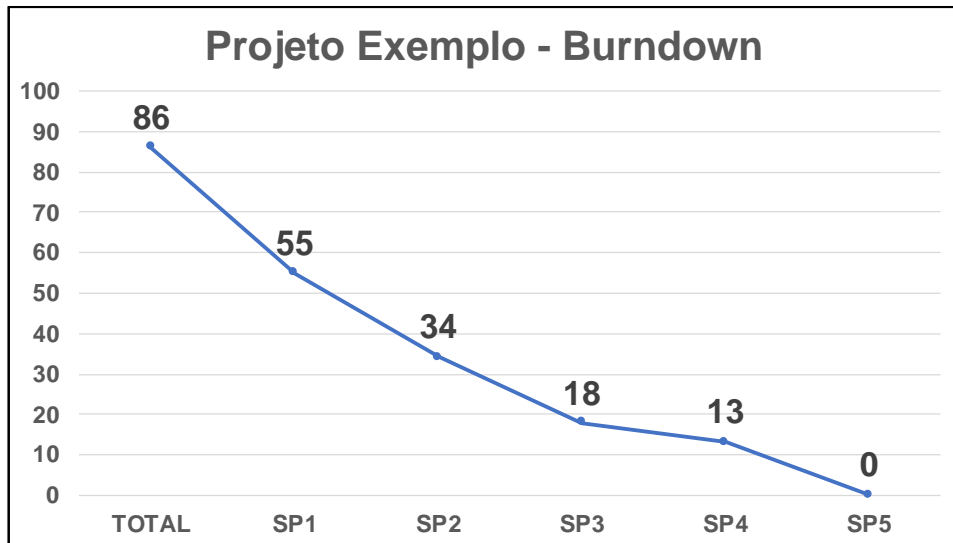
- Não é uma invenção dos métodos ágeis, ele é uma ferramenta popular para **acompanhamento da diminuição de um recurso ou métrica ao longo do tempo**.
- No contexto de projetos, um Gráfico de ***Burndown*** te mostra a relação de trabalho a ser realizado versus o tempo que você possui para fazê-lo.
- De qualquer forma, o ***Burndown Chart*** sempre será um diagrama que deve estar sempre visível ao time (transparência), onde o eixo vertical representa o montante de trabalho a ser realizado (que pode ser o total de horas estimadas ou Story Points) e o eixo horizontal o tempo que temos para trabalhar (geralmente a duração da Sprint).

SCRUM: BURNDOWN



Burndown
estimado
(base 0)

SCRUM: BURNDOWN



Exercício de gráfico de *burndown* com os pontos de cada *sprint backlog* estimado.

1) Construir o gráfico com base no Sprint backlog estimada

3 funções : *Product Owner, Scrum Master* e membros da equipe

5 eventos: Planejamento da *sprint*, *sprint*, *scrum* diário, revisão do sprint e retrospectiva do *sprint*

3 artefatos : *Product Backlog*, o *backlog* da *sprint* e o incremento de produto que a equipe entrega a cada *sprint*

Agradeço
a sua atenção!

MONICA HERRERO

Monica.herrer@sptech.school

**SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL**