



TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Professores:

Monica Herrero – ADS A e C

Rafael Petry – ADS B

Aula 4 – Metodologias

Metodologias

METODOLOGIAS DE GESTÃO DE PROJETOS

Metodologia

Pesquisar quais as diferenças entre metodologia e ferramenta de gestão de projetos?

Responder diretamente no Moodle.

Tempo: 30 minutos

O QUE SÃO METODOLOGIAS DE GESTÃO DE PROJETOS?

método

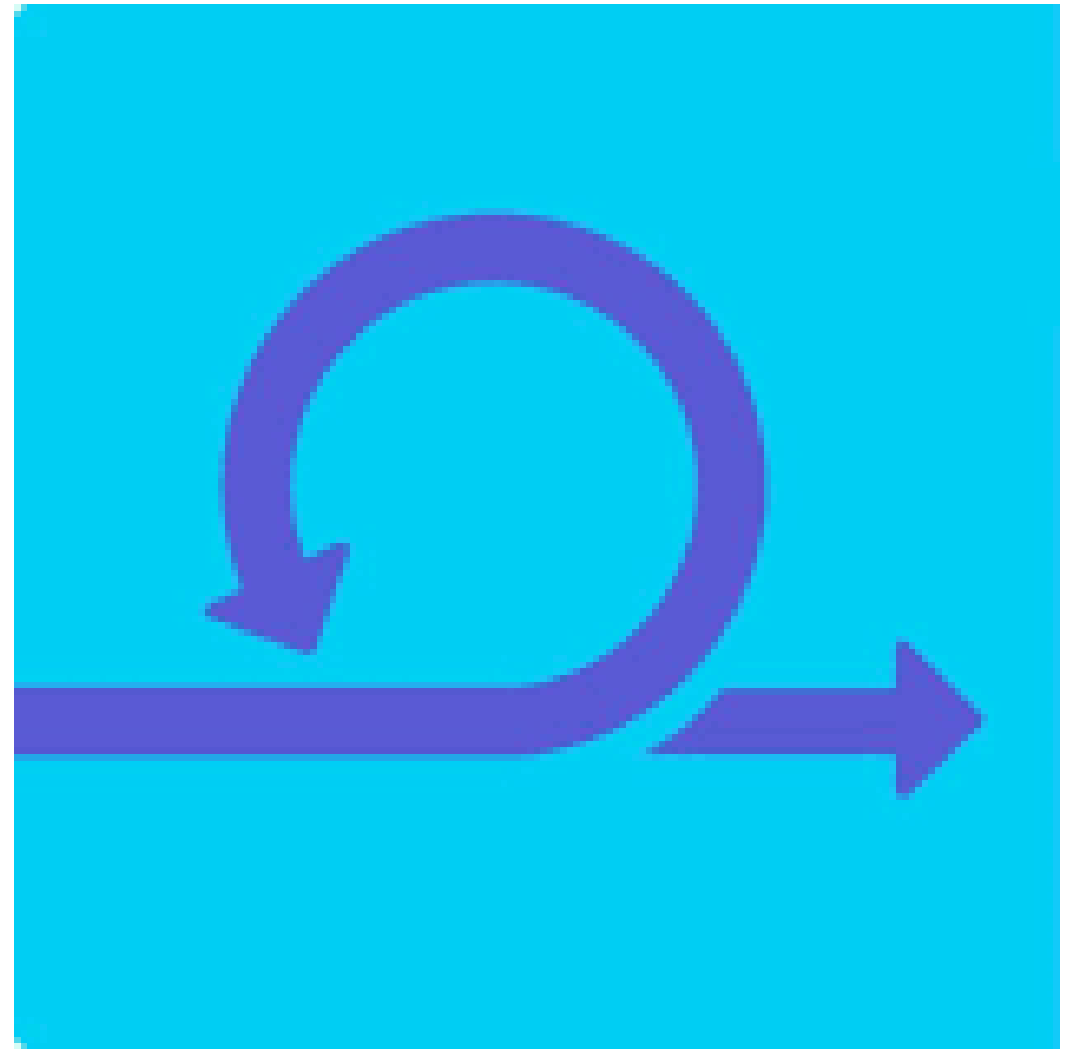
1. **procedimento, técnica ou meio de fazer alguma coisa, esp. de acordo com um plano.**
2. processo organizado, lógico e sistemático de pesquisa, instrução, investigação, apresentação etc.

metodologia

1. ramo da lógica que se ocupa dos métodos das diferentes ciências.
2. **estudo dos métodos.**

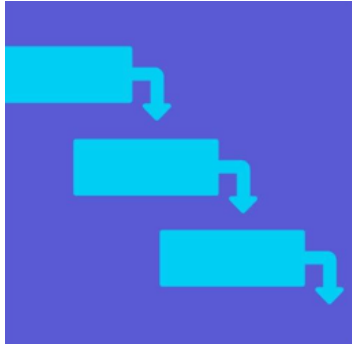
Waterfall, Project Model Canvas, ZOPP, Lean, Extreme Programming, PERT, Scrum, Kanban...

Metodologias de Gestão de Projetos de TI



Metodologias de Gestão de Projetos de TI

CASCATA

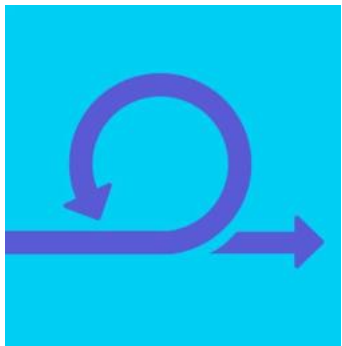


As atividades devem ser **executadas sequencialmente** onde uma tarefa só inicia quando a anterior terminar.

Ex: Linha de produção de um carro



SCRUM

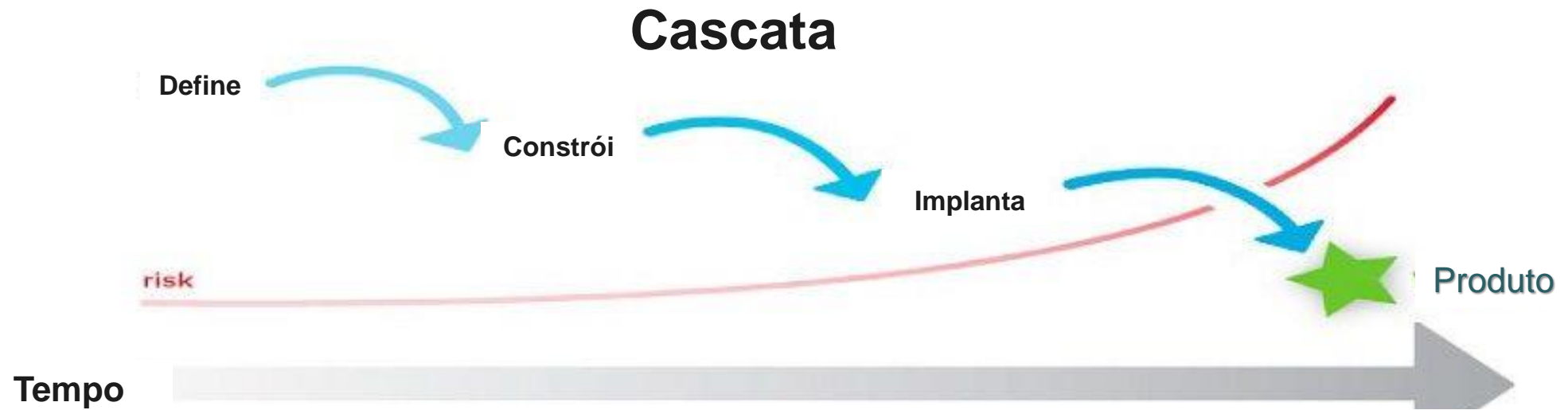


Este modelo é feito em pequenas partes para que assim o cliente receba regularmente um feedback do que está sendo desenvolvido.

Ex: Mobilidade Urbana

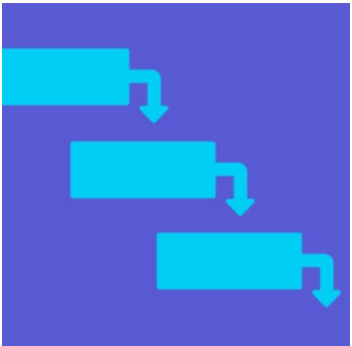


Metodologias de Gestão de Projetos de TI



Metodologias de Gestão de Projetos de TI

CASCATA



- Há uma **sequência** no desenvolvimento do projeto;
- Modelo mais **rígido**;
- **Não há como alterar um requisito** quando o projeto é iniciado, para fazer qualquer alteração é necessário começar o projeto do início;
- Todas as **etapas são concluídas apenas uma vez e em sequência**;
- Projetos com **requisitos bem definidos**;
- **Requisitos** do projeto são **definidos antes de começar**;
- É **muito difícil** fazer **alterações nos requisitos** durante a **etapa de teste**;
- **Processo simples** e que exige o empenho do **gerente de projeto** do início ao fim.

Metodologias de Gestão de Projetos de TI

SCRUM



- **Desenvolvido** de forma **segmentada**;
- Há o **desenvolvimento** de forma **incremental**;
- **Modelo** bem flexível;
- **É possível alterar um requisito** no projeto, inclusive quando este já foi iniciado;
- **Desenvolvimento interativo**, o que pode fazer com que uma etapa do projeto apareça mais de uma vez;
- Os **requisitos mudam e evoluem**;
- Os **requisitos são definidos pelo proprietário e equipe** quase diariamente;
- **É possível fazer alterações** no projeto **durante o período de teste**;
- **Não há atuação de gerentes de projetos**, já que os projetos são gerenciados pela própria equipe.

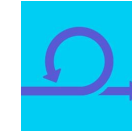
Metodologias de Gestão de Projetos de TI



Metodologias de Gestão de Projetos de TI



Metodologias de Gestão de Projetos de TI



Fases bem definidas

Resistência a Mudanças

Foco no produto final planejado

Hierarquia, comando e reporte

Preditividade

Projeto Estruturado

Cliente presente em fases específicas

Testes sólidos



Fases empíricas (baseado na experiência e na observação)

Flexibilidade

Foco no “MVP”

Autonomia, Responsabilidade, Colaboração e Comunicação em tempo real

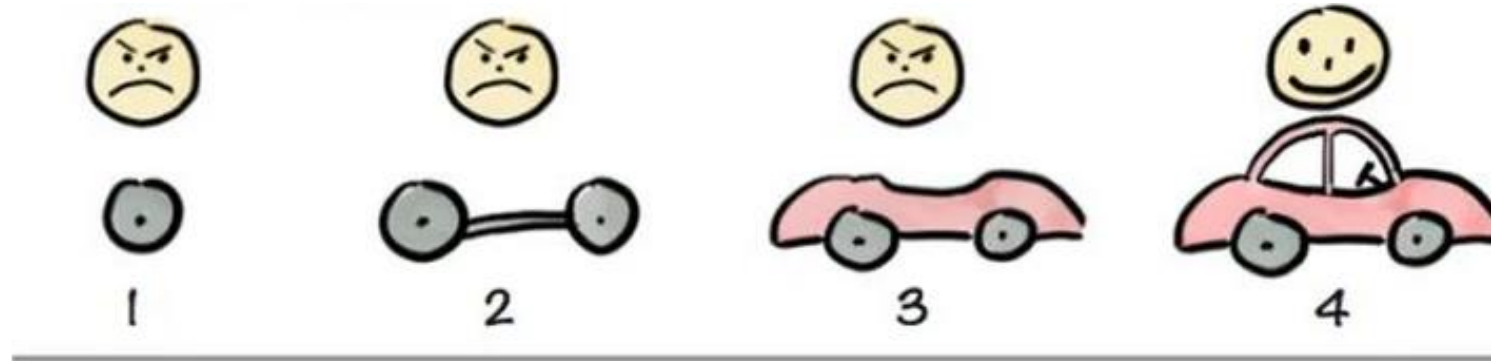
Adaptabilidade

Desenvolvimento enxuto

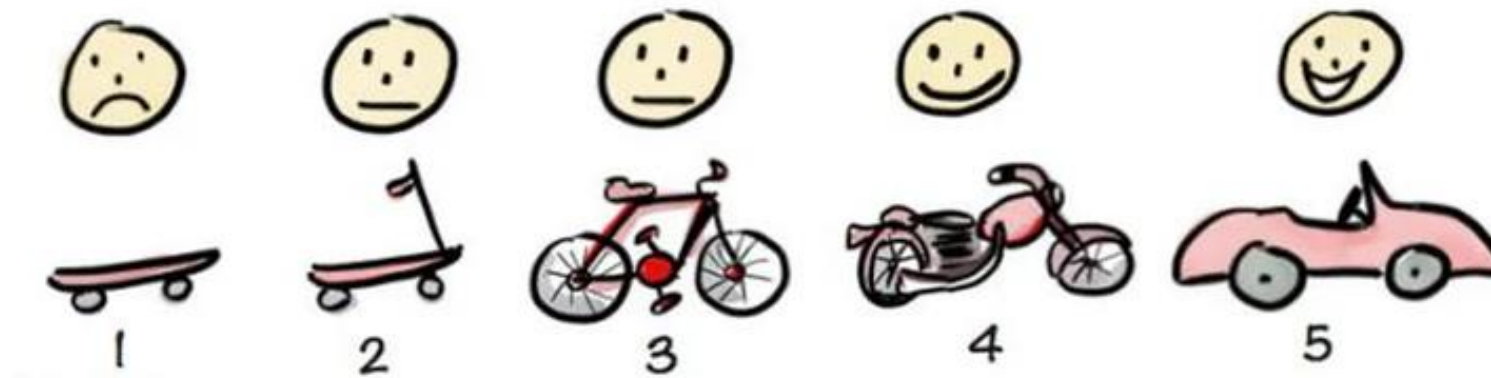
Cliente presente o tempo todo

Correção em tempo real

Evolução projeto Cascata



Evolução projeto Ágil





Agradeço a sua atenção!

MONICA HERRERO

Monica.Herrero@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL