



# **Retomando o Projeto do Semestre**

- Novo grupo / equipe
- Alinhamento do Projeto que vão realizar
- Repasse de conhecimento entre ex-integrantes
- Manter entregáveis da Sprint 01



# **Entregáveis da Sprint 2**

#### Sprint 02 – Semana de 17/Outubro

#### Pesquisa e Inovação

- Projetos atualizado no GitHub / Documentação do Projeto Atualizada
- Planilha de Riscos do Projeto

#### **Algoritmos**

- Site Estático Institucional Local em HTML/CSS/JavaScript
- Site Estático Dashboard (Gráfico com ChartJS) Local
- Site Estático Cadastro e Login Local

#### Tecnologia da Informação

- Diagrama de Solução (Arquitetura Técnica do Projeto)
- Atividades organizadas na ferramenta de Gestão (Sprints / Atividades)

#### Banco de Dados

- Modelagem Lógica do Projeto v1
- Script de criação do Banco / Tabelas criadas em BD local

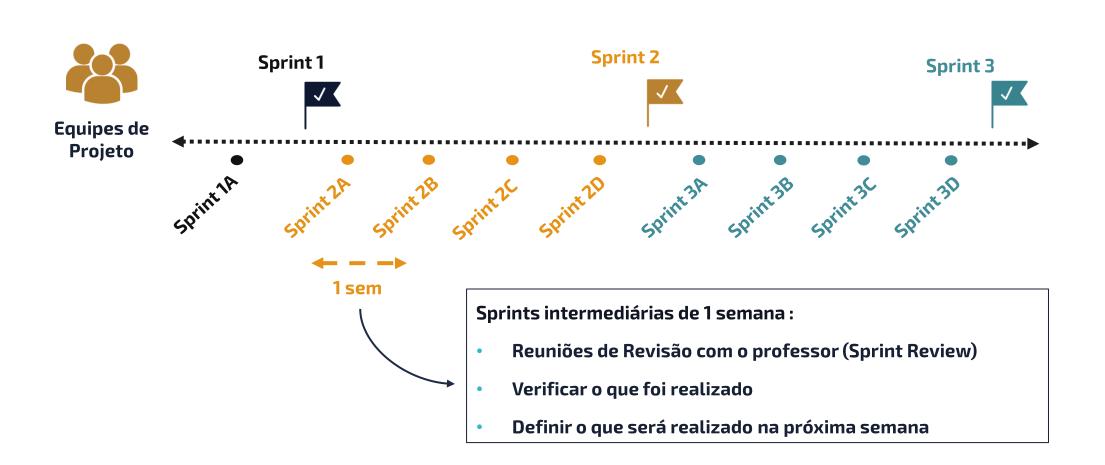
#### **Arquitetura Computacional**

- Teste com Sensor do Projeto + Gráficos
- Especificação do Analytics / Métricas



# Visão Geral das Sprints de Pesquisa e Inovação







# **Sprint Review / Sprint Retrospective**

A Sprint Review é uma reunião da qual a equipe de desenvolvimento, o scrum master, o Product Owner e as partes interessadas (stakeholders) participarão.

A equipe faz uma demonstração do que foi produzido e determina o que está concluído e o que não está.

O objetivo da Sprint Review é que a equipe mostre aos clientes e às partes interessadas o trabalho que realizou na sprint e compare-o com o compromisso assumido no início da sprint.







**Development Team Members** 



## **Sprint Review / Sprint Retrospective**

Essa reunião começa com uma revisão e demonstração ao cliente e termina com a retrospectiva da equipe.

A **Sprint Review** se concentra na "inspeção" e na "adaptação" do incremento (potencialmente entregável), enquanto a

**Sprint Retrospective** dá mais foco na "inspeção" e na "adaptação" do processo da sprint.





# **Sprint Review / Sprint Retrospective**

## Pauta para as reuniões de Sprint:

- Mostrar itens do Sprint Backlog que estão prontos (DONE) e os que não foram finalizados;
- ✓ Falar dos problemas enfrentados que impediram alguns itens de ficarem prontos ( DONE );
- ✓ Exibir o funcionamento e tirar dúvidas dos itens prontos (DONE);
- ✓ Falar do objetivo da próxima sprint, apresentando um esboço de Sprint Backlog;
- Rever estimativas, datas e prazos caso necessário;
- Ajustar requisitos e Backlog.





## Combinando as regras com a equipe do projeto

A execução do projeto bem como seu acompanhamento só terão sucesso com o comprometimento da equipe.

Considerando que as equipes é formada por integrantes distintos, é importante que as regras de condução do projeto sejam estabelecidas.

## Alguns exemplos:

- Determinar dias e horários das reuniões (diárias) e reuniões de Sprint Review/Retrospective, sempre no mesmo horário
- Se o integrante não participar da reunião, será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto.
- Os integrantes que participarem da reunião poderão tomar decisões em relação ao projeto
- Se o integrante não entregar e não justificar a "não entrega", será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto.
- Haverá uma rotatividade semanal na apresentação das reuniões de Review para o Professor
- A Sprint dos grupos terão 7 dias de duração e as reuniões de final de Sprint serão sempre nas aulas de PI.



#### Definindo a Ata de Reunião

A ata da reunião é um documento importante que formaliza, resumidamente, o que foi tratado na reunião, identificar os participantes presentes e ausentes e estabelece o plano de ação para a próxima semana:

## Ata de Sprint/Retrospective Review

Data:

**Participantes presentes:** 

Participantes ausentes:

Assuntos discutidos e principais decisões :

- Foi definido que blá,blá.....
- Levantamos a dúvida xxx que deverá ser esclarecida pelo professor Brandão....
- Foi discutido o problema de comunicação da equipe.....

#### Plano de Ação – para a próxima semana :

O que fazer Prazo de Entrega Quem (Responsável)

Item A05/abrFulanoItem B06/abrFulana

....etc

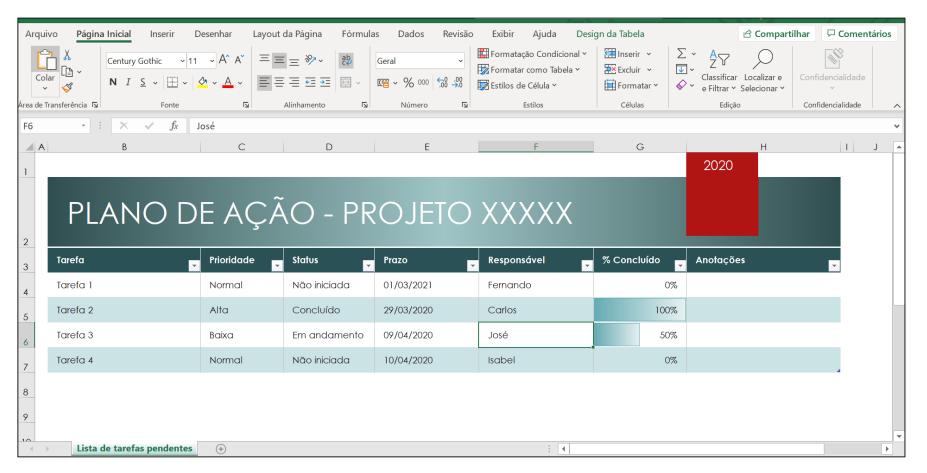




## Plano de Ação

Tão importante como realizar as reuniões de Review, é elaborar e executar o plano de ação.

Então um plano de ação bem elaborado, com prazos e responsáveis determinados é fundamental para o acompanhamento das atividades e condução do projeto.

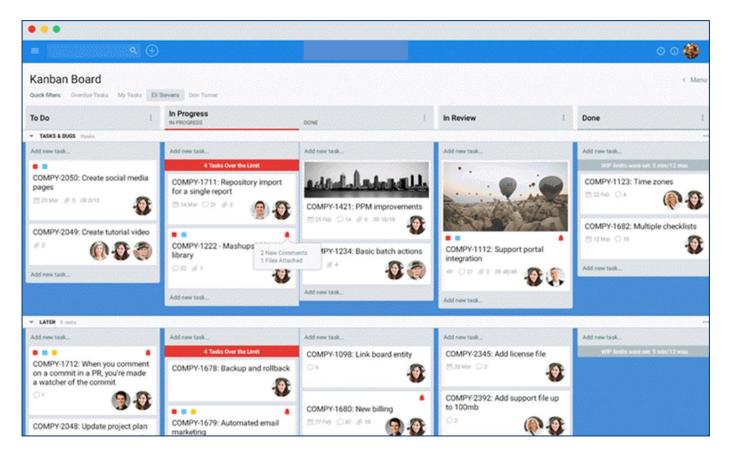




#### Ferramentas de Gestão de Atividades e Projetos

Ferramentas colaborativas de gestão de atividades e projetos facilitam a comunicação e centralizam os documentos do projeto. Muitas dessas ferramentas estão disponíveis na internet com variações de funcionalidades e preços. Para nosso projeto acadêmico as versões free/trial já nos atendem

perfeitamente.





## Tarefa 06

- Criar o documento de regras de condução do projeto, de sua equipe e subir no Git
- Definir padrão de Ata e Plano de ação na ferramenta de GP
- Configurar a ferramenta de gestão de acordo com a dinâmica de seu projeto/equipe
- Preparar a pauta para a próxima reunião de Review com o time/professor

# Agradeço a sua atenção!



SÃO PAULO TECH SCHOOL