**Лабораторная работа №3**

**Цель работы:**

Закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по использованию базовых алгоритмов растеризации отрезков и кривых: пошаговый алгоритм, алгоритм ЦДА, алгоритм Брезенхема, алгоритм Брезенхема (окружность).

**Задача работы:**

Написать приложение/веб-приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов (4 алгоритма).

**Использованные средства разработки:**

• Язык Java

**Ход работы:**

1. Создание класса ImageEdit для иллюстрации работы базовых растровых алгоритмов. Были реализованы вспомогательные классы.

2. Создан простейший пользовательский интерфейс

**Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

• создал приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов

• закрепил полученные лекционные знания по различным растровым алгоритмам