说明：

较第一次有以下改进：

1. 制作了游戏界面
2. 将怪物与防御塔写进去了
3. 初步给防御塔和怪物写了数据，但仍需调试
4. 给怪物加了血量，方便观察
5. 实现了建造防御塔按钮功能
6. 实现了怪物的移动
7. 根据网上教学，画出了地图，目前还非常简陋
8. 将bullet类与防御塔类合并，实现了功能的统一
9. 可以进行正常的游戏了，但可能体验不是很好

还需改进：

1. 子弹的运动
2. 怪物的运动
3. 具体的防御塔升级功能‘
4. 界面的美化
5. 主界面的设计
6. 提高游戏难度，适当修改怪物以及防御塔数值