

DOCUMENTO EXPLICATIVO



Resúmenes sobre



Creación y Estructura del proyecto web



Conclusiones finales



Realizado por:
Jose Alejandro García Medina

Garbor Modas SL

1. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Proyecto de desarrollo web estático realizado como trabajo final, enfocado en la aplicación práctica de HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript.

El sitio representa una empresa ficticia llamada GARBOR y está publicado mediante GitHub Pages.

La web representa una empresa ficticia llamada GARBOR, y está estructurada en varias páginas interconectadas mediante un sistema de navegación común.

2. ESTRUCTURA DEL SITIO WEB

El sitio web está compuesto por las siguientes secciones principales:

Inicio (index.html)

Página principal que presenta la identidad visual de la empresa y sirve como punto de entrada al resto del sitio.

Galería (galeria.html)

Página dedicada a mostrar contenido visual mediante una galería de imágenes, organizada de forma clara y responsive.

Contacto (contacto.html)

Página que incluye información de contacto y un formulario básico, pensada para la interacción con el usuario.

Todas las páginas comparten una estructura común gracias al uso de componentes reutilizables.

Organización de archivos

El proyecto está estructurado en carpetas para mantener el orden:

/vistas → páginas HTML secundarias

/componentes → nav y footer

/css → hojas de estilo

/js → scripts JavaScript

/img → recursos gráficos

Esta organización facilita la lectura del proyecto y su escalabilidad.

3. USO DE COMPONENTES REUTILIZABLES (NAV Y FOOTER)

Para evitar la duplicación de código y mejorar el mantenimiento del proyecto, el menú de navegación (nav) y el footer se han creado como archivos HTML independientes.

Estos componentes se cargan dinámicamente en cada página mediante JavaScript y la API fetch, lo que permite:

- Navbar (menú de navegación).
- Footer (pie de página).

Estos componentes se almacenan en archivos HTML independientes y se cargan dinámicamente en cada página mediante JavaScript y fetch.

- ✓ Permite modificar el menú o el footer una sola vez.
- ✓ Facilita el mantenimiento del proyecto.
- ✓ Mejora la organización del código.

4. GESTIÓN DE RUTAS Y PUBLICACIÓN EN GITHUB PAGES

Durante el desarrollo se detectaron problemas relacionados con las rutas al publicar el proyecto en GitHub Pages. Para solucionarlo, se adoptó el uso de rutas absolutas basadas en el nombre del repositorio.

Este enfoque garantiza que:

Los enlaces del menú funcionen correctamente desde cualquier página.

Las imágenes se carguen sin errores 404.

Los componentes cargados con fetch se muestren correctamente en todas las vistas.

Ejemplo de ruta utilizada:

/Jose_Alejandro_Garcia_Medina_TrabjoSQL/vistas/galeria.htm
|

5. DISEÑO Y MAQUETACIÓN

El diseño del sitio se ha realizado utilizando Bootstrap, lo que permite:

- Una maqueta responsive adaptada a distintos tamaños de pantalla.
- Un menú de navegación funcional en dispositivos móviles.
- Una estructura visual coherente y moderna.

Además, se han aplicado estilos personalizados mediante CSS para reforzar la identidad visual del proyecto.

6. MANEJO DE ERRORES Y DEPURACIÓN

Durante el desarrollo se utilizó la consola del navegador como herramienta principal de depuración.

Se aprendió a diferenciar entre:

- Errores reales del proyecto (rutas incorrectas, recursos no encontrados).
- Advertencias o errores generados por extensiones del navegador que no afectan al funcionamiento real del sitio.

Este proceso fue clave para identificar y resolver problemas de forma eficaz.

7. CONCLUSIÓN

Este proyecto ha permitido aplicar de forma práctica conceptos fundamentales del desarrollo front-end, como:

1. Organización de archivos
2. Reutilización de componentes
3. Uso correcto de rutas absolutas
4. Publicación en GitHub Pages

El resultado final es una web funcional, organizada y mantenible, desarrollada siguiendo buenas prácticas básicas de desarrollo web.