



Правила вебинара



Активно участвуем и включаем камеры



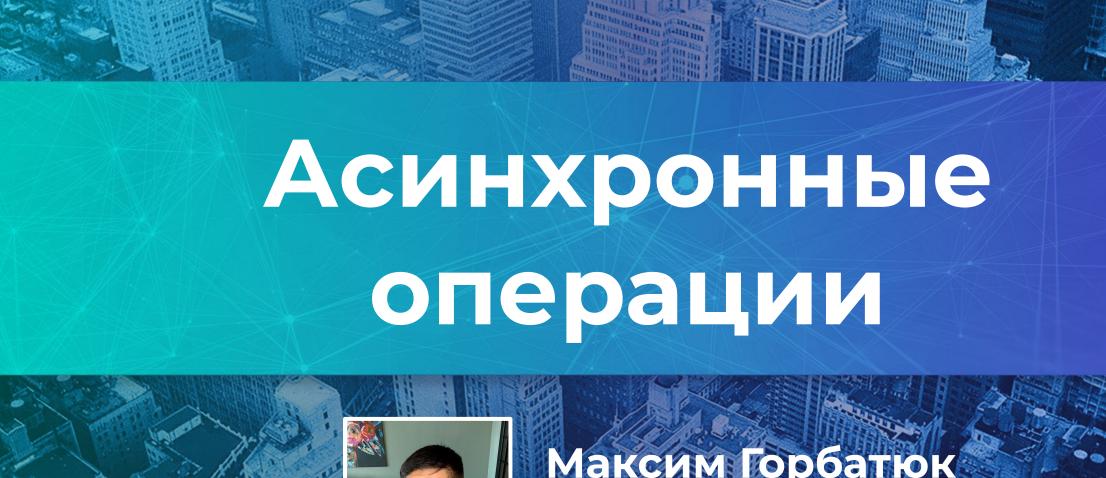
Задаем вопросы голосом или в чат



Off-topic обсуждаем в Slack



Вопросы в чате вижу, могу ответить не сразу





Ссылка на чат



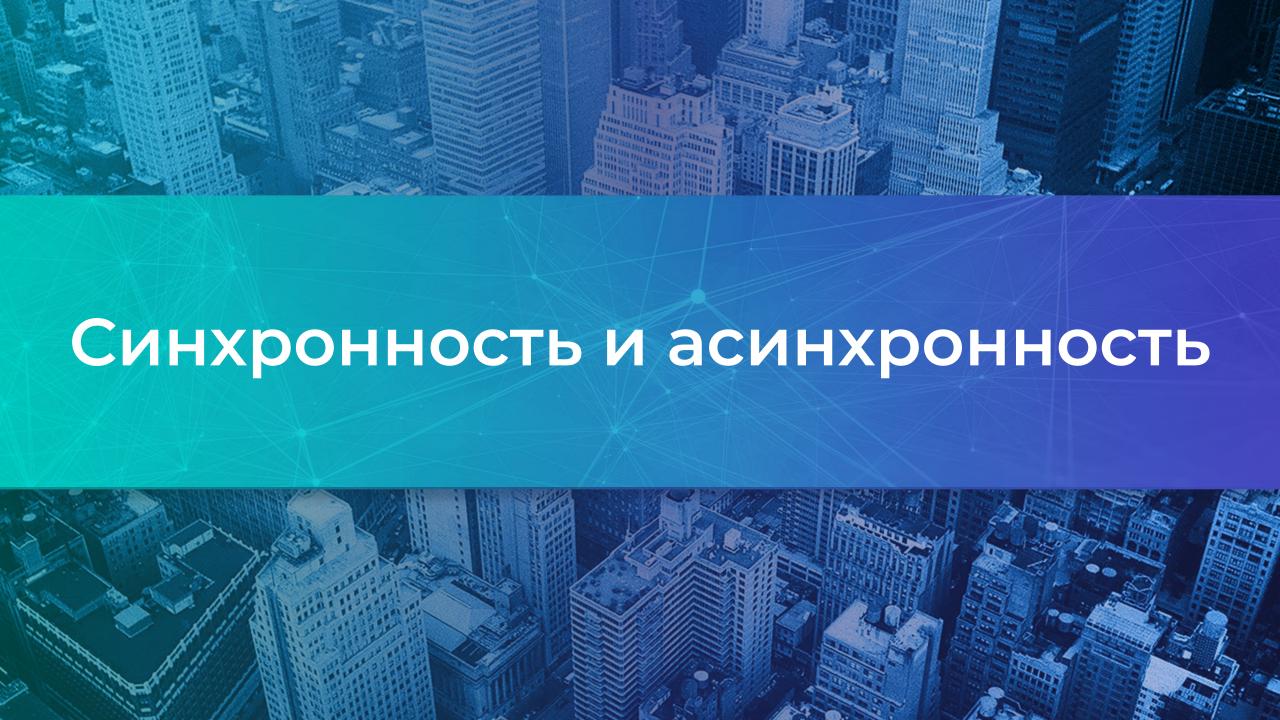
Цели вебинара После занятия вы сможете

Рассказать, что такое асинхронность и где стоит ее применять

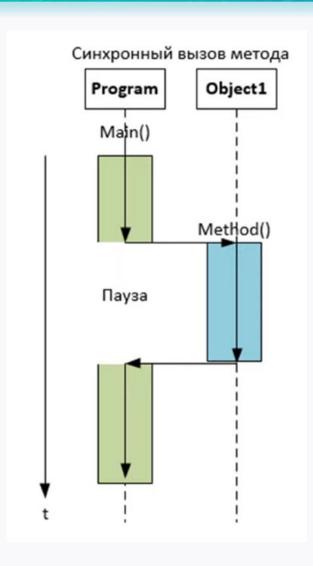
Писать асинхронный код

План занятия

- Синхронность и асинхронность
- Асинхронные методы
- Применение асинхронности
- Обработка исключений и отмена операций
- Контекст синхронизации

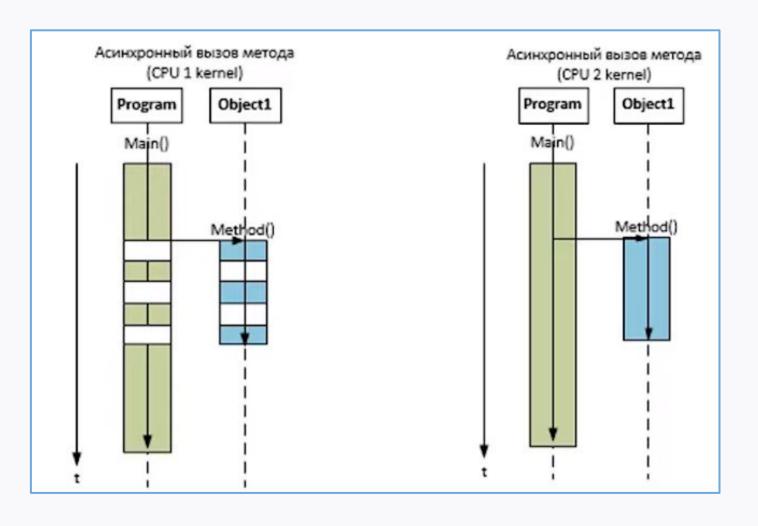


Синхронность



- Выполняем операцию в другом потоке
- Первый поток ставится на паузу
- Ждем, пока не выполнится операция

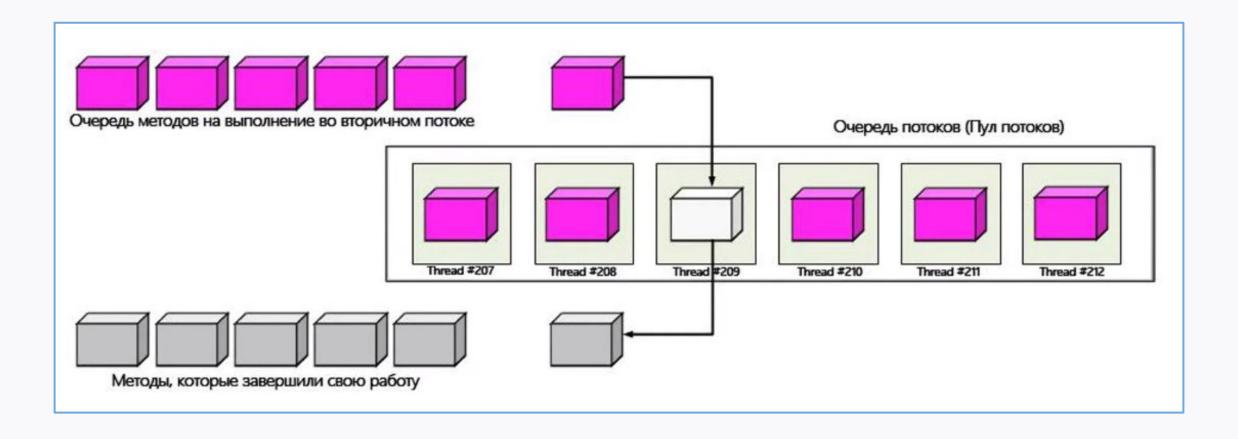
Асинхронность



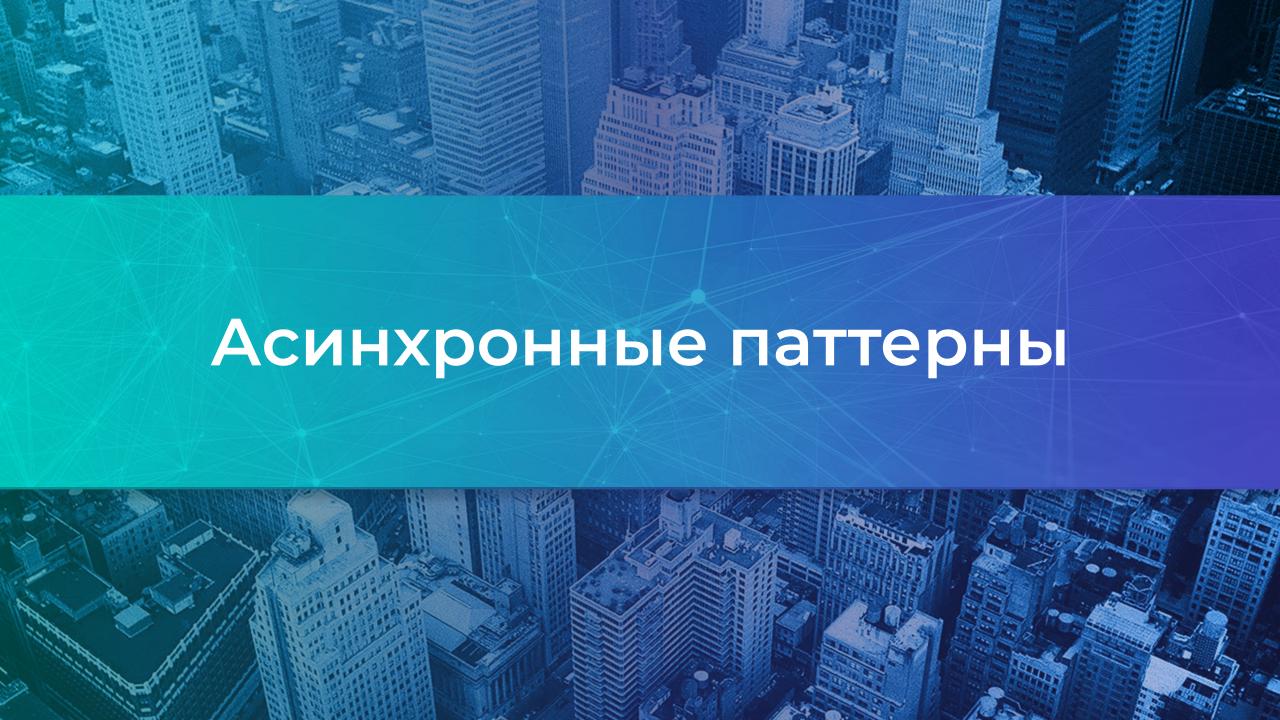
- Выполняем операцию в другом потоке
- Первый поток"освобождается"
- Нет блокировки вызова

Пул потоков (Thread Pool)

Набор уже созданных потоков, готовых к выполнению задач



1



Асинхронные паттерны

- EAP
- APM
- TAP

EAP

- Event-based Asynchronous Pattern
- Операция выполняется по какому-то событию

```
public class MyClass

2 {
    public void ReadAsync(byte [] buffer, int offset, int count);
    public event ReadCompletedEventHandler ReadCompleted;
}
```

APM

- Asynchronous Programming Mode
- Иначе называют IAsyncResult

```
public class MyClass
2 {
3    public IAsyncResult BeginRead(
4    byte [] buffer, int offset, int count, AsyncCallback callback, object state);
5    public int EndRead(IAsyncResult asyncResult);
6 }
```

ТАР (рекомендуемый способ)

- Task-based Asynchronous Pattern
- Можно применять async/await

```
1 public class MyClass
2 {
3    public Task<int> ReadAsync(byte [] buffer, int offset, int count);
4 }
```

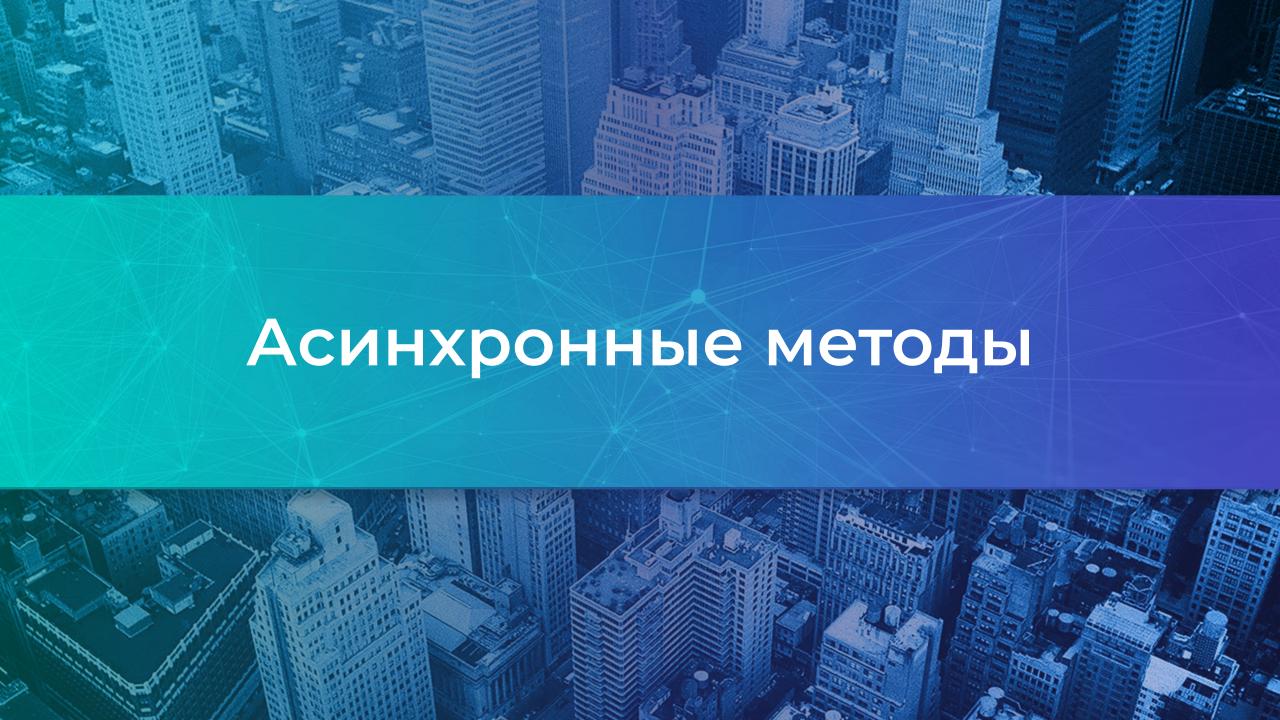
ТАР (рекомендуемый способ)

- Task-based Asynchronous Pattern
- Можно применять async/await

```
Task taskStart = new Task(() => Console.WriteLine("Run Task"));
taskStart.Start();
```

```
Task taskRun = Task.Run(() => Console.WriteLine("Run Task"));
```

```
Task taskFactory = Task.Factory.StartNew(() => Console.WriteLine("Run Task"));
```



План занятия

- Синхронность и асинхронность
- Асинхронные методы
- Применение асинхронности
- Обработка исключений и отмена операций
- Контекст синхронизации

Примеры асинхронных методов

```
public async Task PrintMeAsync()
{
    await Task.Run(() => Console.WriteLine("Printing"));
}
```

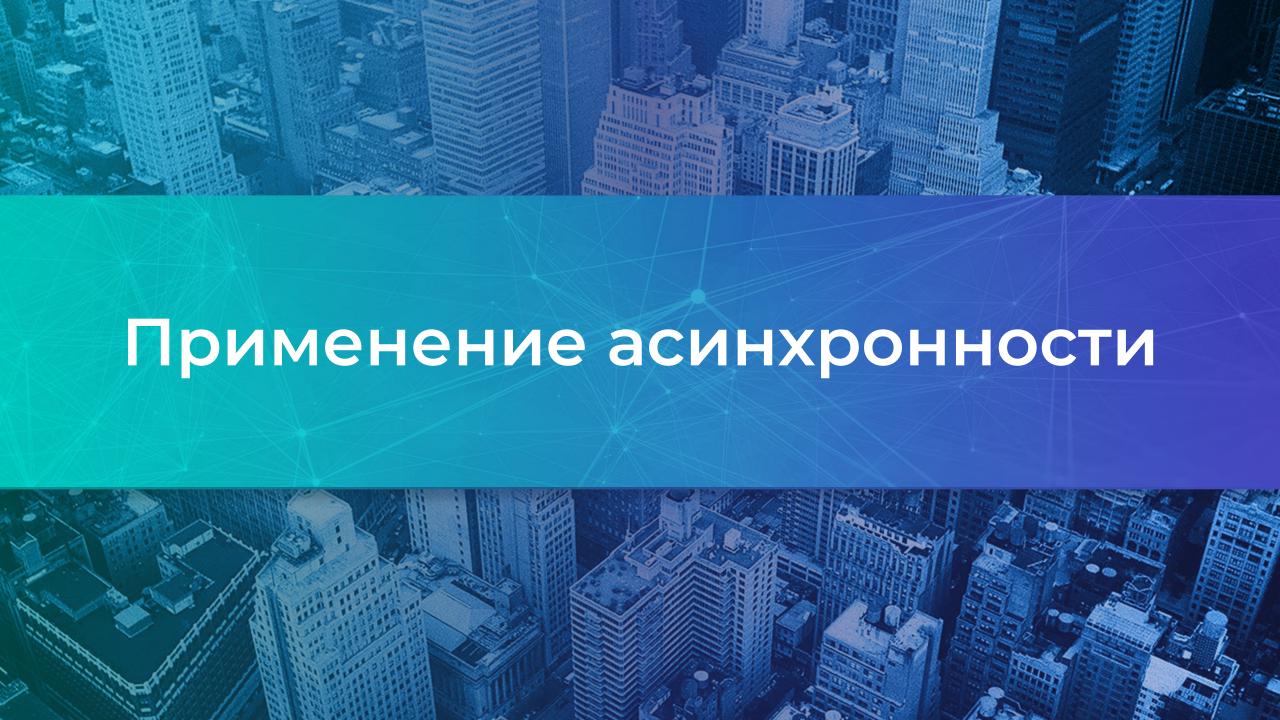
```
public async Task<int> MultiplyMeAsync(int a, int b)
{
   return await Task.Run(function:() => a * b);
}
```

```
public async void KillMeAsync()
{
    await Task.Run(() => Console.WriteLine("Nooooo"));
}
```

Типы возращаемых значений

- Task для асинхронного метода, не возвращающего значение
- Task<TResult> для асинхронного метода, возвращающего значение
- void для обработчика событий (event handler)
- IAsyncEnumerable<T>* для асинхронного метода, который возвращает асинхронный поток.

^{* -} для с# версии 8.0 и выше



• Пользовательский интерфейс

- Пользовательский интерфейс
- Второстепенные задачи

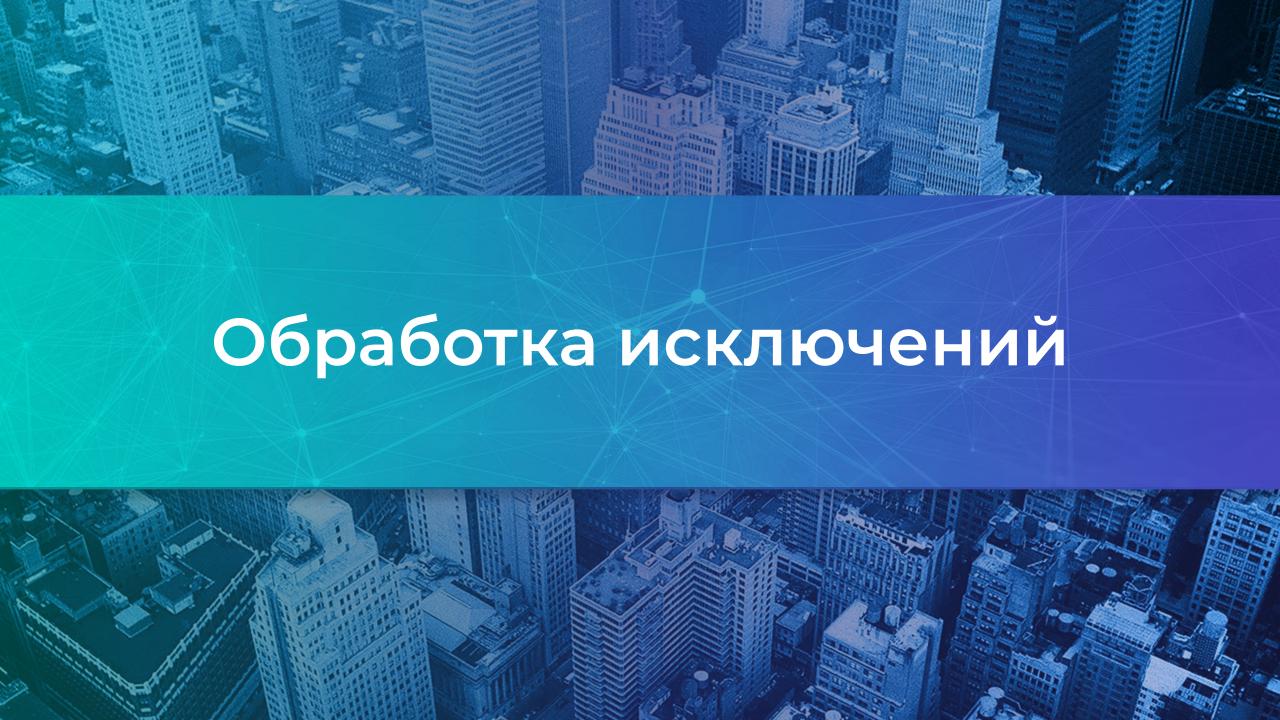
- Пользовательский интерфейс
- Второстепенные задачи
- Одновременная обработка нескольких клиентских запросов

- Пользовательский интерфейс
- Второстепенные задачи
- Одновременная обработка нескольких клиентских запросов
- Запросы в базу данных

- Пользовательский интерфейс
- Второстепенные задачи
- Одновременная обработка нескольких клиентских запросов
- Запросы в базу данных
- Работа с файловой системой

- Пользовательский интерфейс
- Второстепенные задачи
- Одновременная обработка нескольких клиентских запросов
- Запросы в базу данных
- Работа с файловой системой
- Сетевые запросы





Обработка ошибок в асинхронных методах

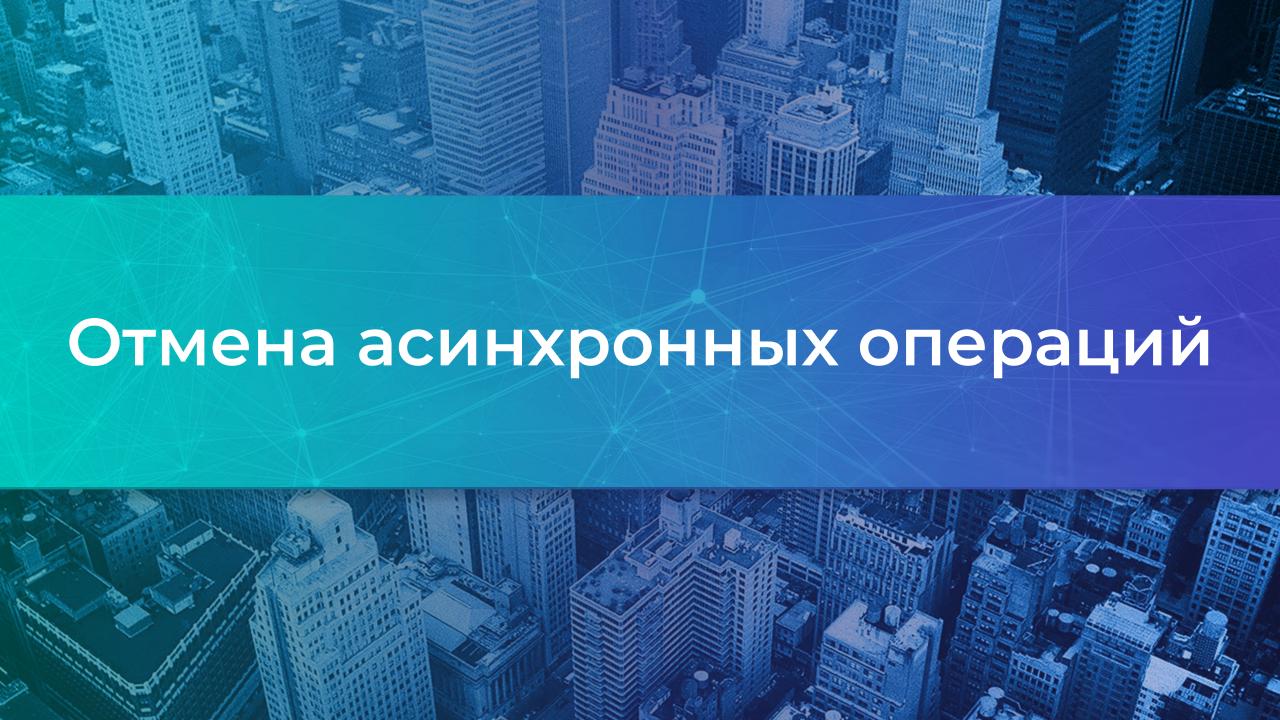
Для обработки ошибок выражение await помещается в блок try

```
try
{
    await DoSomethingAsync();
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine(e);
}
```

```
Task task = null;
try
{
    task = DoSomethingAsync();
    await task;
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine("Exception: " + e.Message);
    Console.WriteLine("IsFaulted: " + task.IsFaulted);
}
```

```
Task allTasks = null;
try
   var task1 = DoSomethingAsync();
   var task2 = DoSomethingAsync();
   var task3 = DoSomethingAsync();
   allTasks = Task.WhenAll(task1, task2, task3);
   await allTasks;
catch (Exception e)
   Console.WriteLine("Exception: " + e.Message);
   Console.WriteLine("IsFaulted: " + allTasks.IsFaulted);
   foreach (var inx:Exception in allTasks.Exception.InnerExceptions)
       Console.WriteLine("internal exception: " + inx.Message);
```



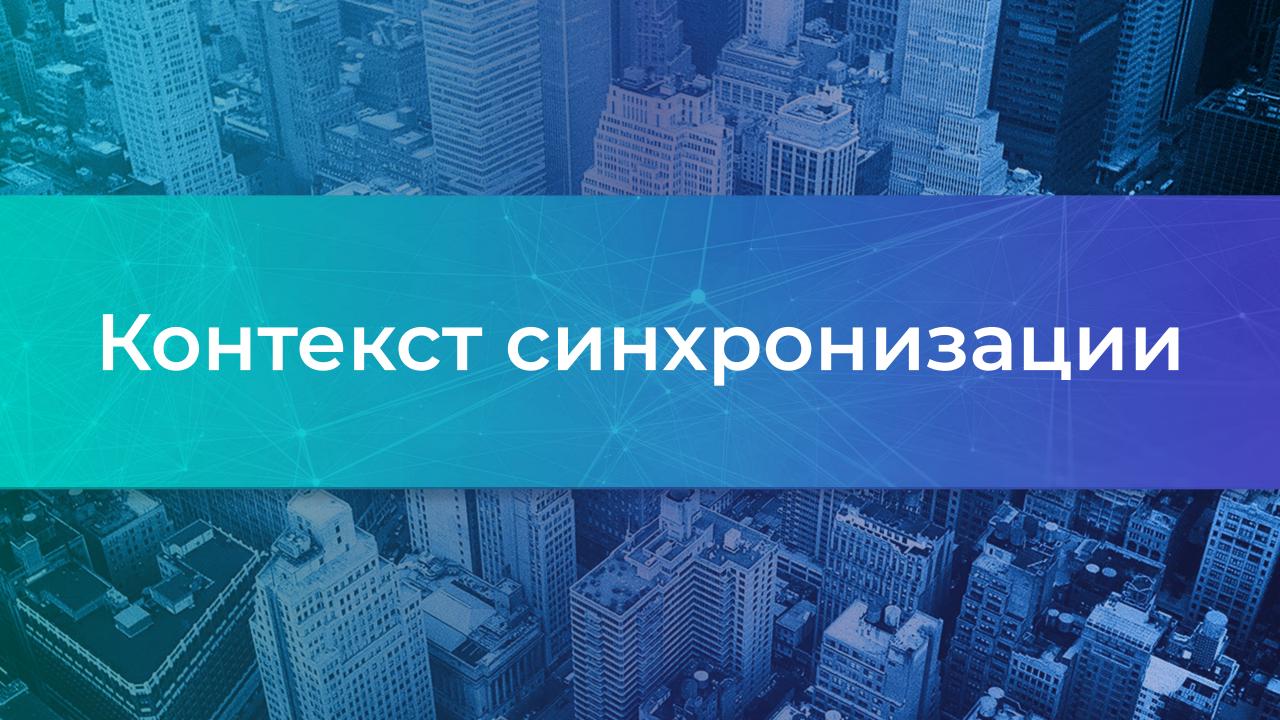


Отмена асинхронных операций

```
CancellationTokenSource cts = new CancellationTokenSource();
CancellationToken token = cts.Token;
```

```
private async Task DoSmthAsync(CancellationToken token)
    Console.WriteLine("Executing");
    while (true)
        Console.Write(".");
        await Task.Delay(TimeSpan.FromMilliseconds(200), token);
```





• Планировщик задач

- Планировщик задач
- Определяет, какой поток будет выполнять задачу

- Планировщик задач
- Определяет, какой поток будет выполнять задачу
- Разные платформы разные переопределения

- Планировщик задач
- Определяет, какой поток будет выполнять задачу
- Разные платформы разные переопределения
- отсутствует в ASP.NET Core

Стандартный КС

https://github.com/dotnet/runtime/blob/5e67c2480d8b9361923566243c1395a3d1a5d617/src/libraries/System.Private.CoreLib/src/System/Threading/SynchronizationContext.cs#L25

```
1 public virtual void Post(SendOrPostCallback d, object? state) =>
ThreadPool.QueueUserWorkItem(s => s.d(s.state), (d, state), preferLocal: false);
```

Windows Forms KC

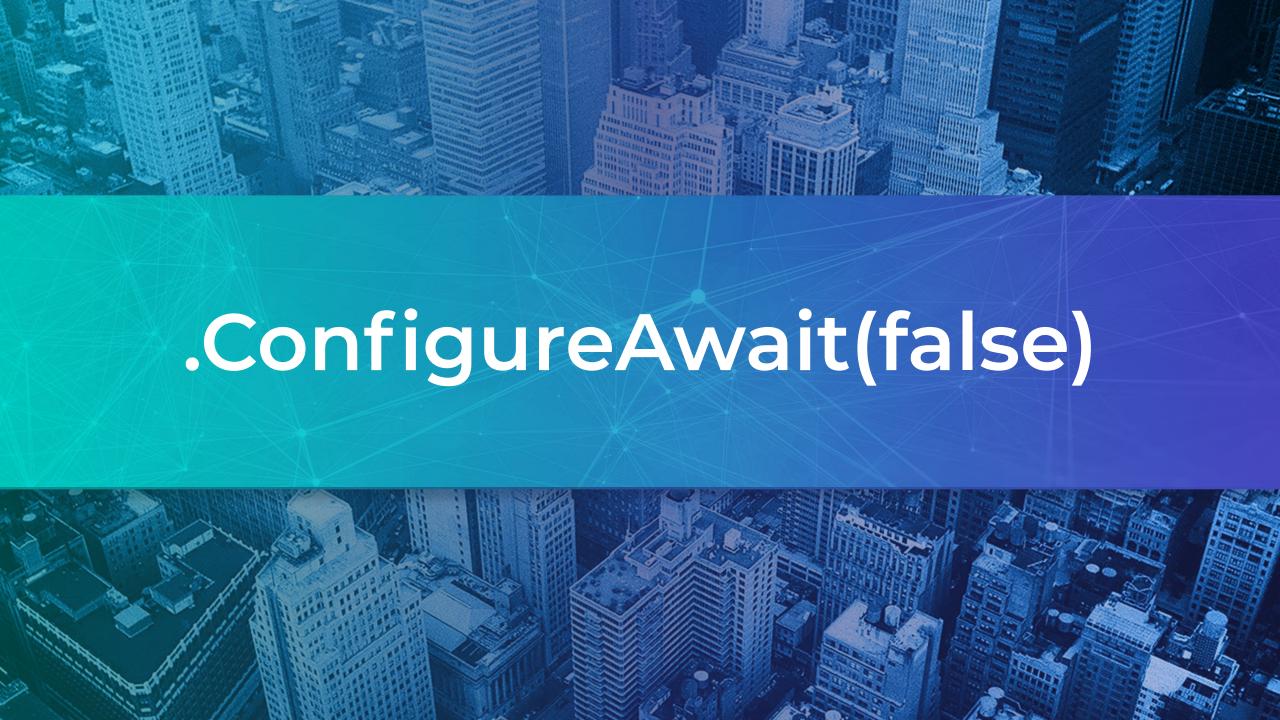
https://github.com/dotnet/winforms/blob/94ce4a2e52bf5d0d07d3d067297d60c8a17dc6b4/src/System.Windows.Forms/src/Syste
 m/Windows/Forms/WindowsFormsSynchronizationContext.cs#L88

```
1 public override void Post(SendOrPostCallback d, object state)
2 {
3    controlToSendTo?.BeginInvoke(d, new object[] { state });
4 }
```

WPF Forms KC

https://github.com/dotnet/wpf/blob/ac9d1b7a6b0ee7c44fd2875a1174b820b3940619/src/Microsoft.DotNet.Wpf/src/WindowsBase/
 System/Windows/Threading/DispatcherSynchronizationContext.cs#L86

```
1 /// <summary>
4 public override void Post(SendOrPostCallback d, Object state)
 5 {
      // Call BeginInvoke with the cached priority. Note that BeginInvoke
      // preserves the behavior of passing exceptions to
      // Dispatcher.UnhandledException unlike InvokeAsync. This is
      _dispatcher.BeginInvoke(_priority, d, state);
11
12 }
```



.ConfigureAwait(false)

• Оборачивает оригинальную таску новой структурой

.ConfigureAwait(false)

- Оборачивает оригинальную таску новой структурой
- Предотвращает вызов коллбека в исходном контексте

.ConfigureAwait(false)

- Оборачивает оригинальную таску новой структурой
- Предотвращает вызов коллбека в исходном контексте

```
1 object scheduler = null;
 2 if (continueOnCapturedContext)
 3 {
       scheduler = SynchronizationContext.Current;
       if (scheduler is null && TaskScheduler.Current != TaskScheduler.Default)
           scheduler = TaskScheduler.Current;
 9 }
```



Не делай

• Не используй void, если это не обработчик событий (event handler)

Не делай

- Не используй void, если это не обработчик событий(event handler)
- Никогда не блокируй асинхронные операции в асинхронном коде вызовом методов GetResult() или Wait()

Не делай

- Не используй void, если это не обработчик событий(event handler)
- Никогда не блокируй асинхронные операции в асинхронном коде вызовом методов GetResult() или Wait()
- не применяй .ConfigureAwait(false) в коде WPF и WinForms это нарушит работу контролов

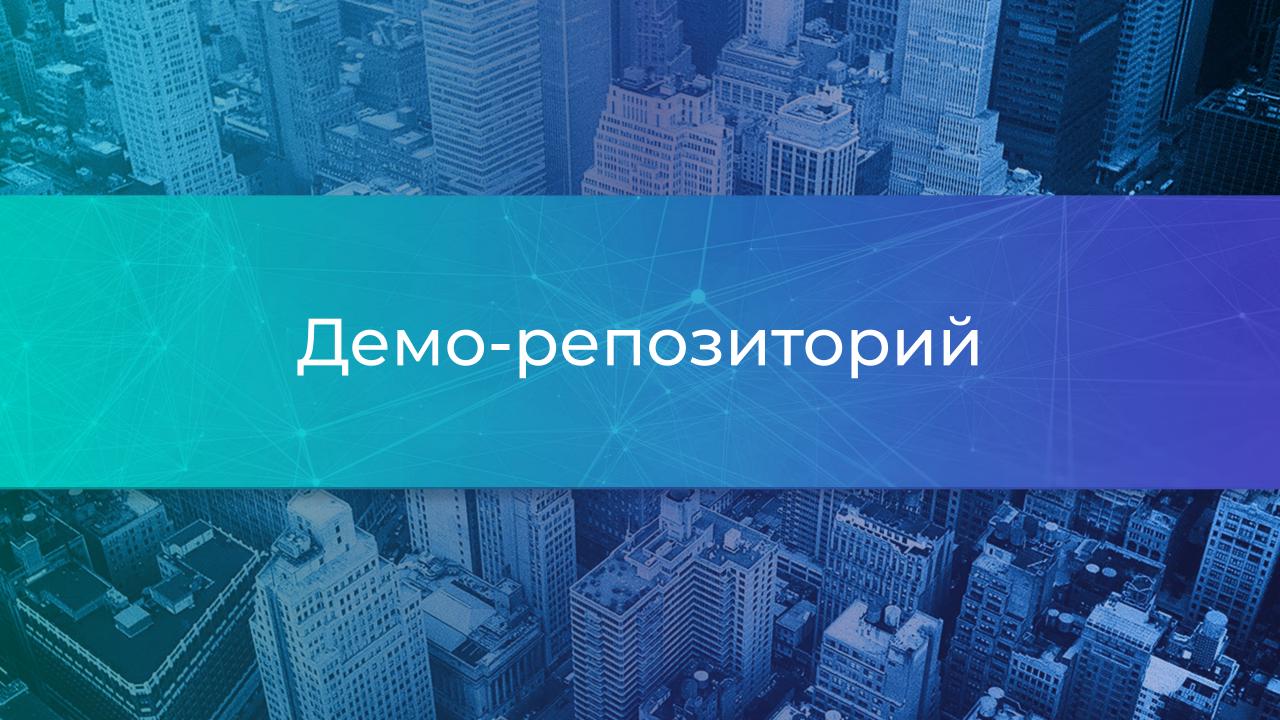
• Используй async и await вместе

- Используй async и await вместе
- Возвращай Task из асинхронных методов

- Используй async и await вместе
- Возвращай Task из асинхронных методов
- Используй постфикс ... Async для именования асинхронных методов. Так при чтении кода будет легче

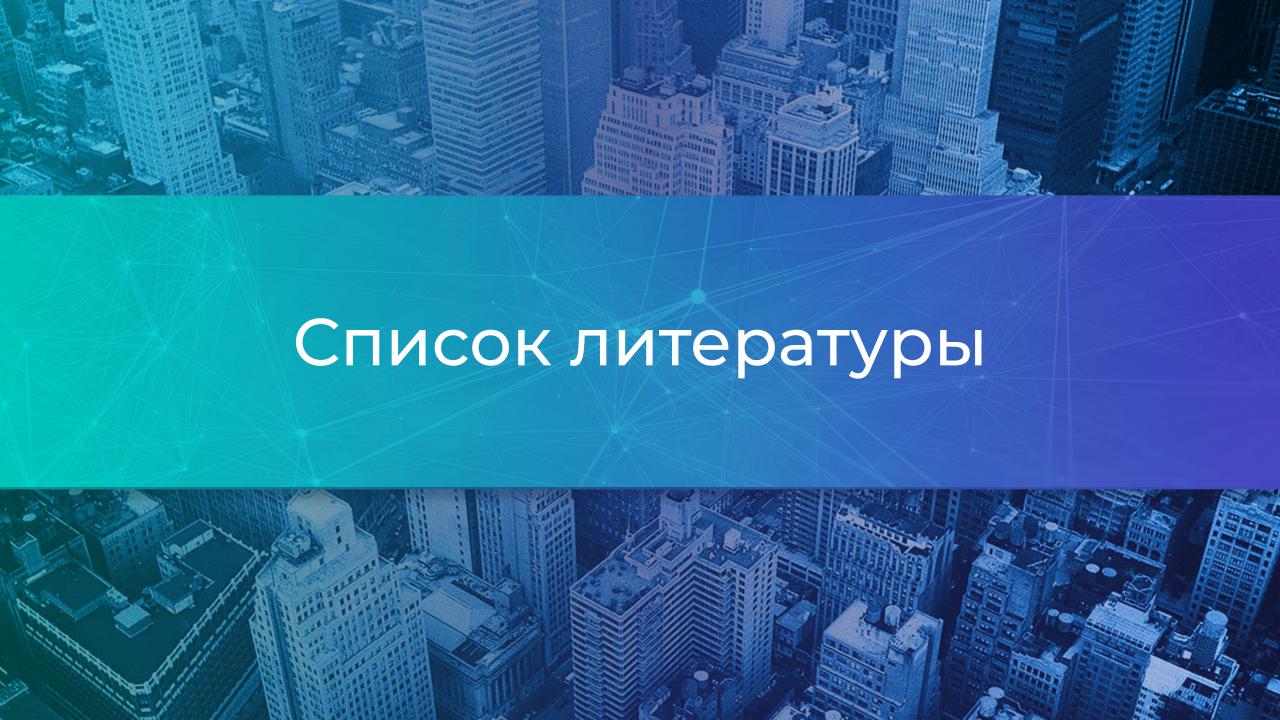
- Используй async и await вместе
- Возвращай Task из асинхронных методов
- Используй постфикс ... Async для именования асинхронных методов. Так при чтении кода будет легче
- Пишешь библиотеку добавляй .ConfigureAwait(false)

- Используй async и await вместе
- Возвращай Task из асинхронных методов
- Используй постфикс ... Async для именования асинхронных методов. Так при чтении кода будет легче
- Пишешь библиотеку добавляй .ConfigureAwait(false)
- Используешь ASP.NET Core можешь не применять .ConfigureAwait(false)



Демо-репозиторий

https://github.com/gm-soft/ AsyncProgrammingDemo



Список материалов

- https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/asynchronous-programming-patt erns/
- https://github.com/davidfowl/AspNetCoreDiagnosticScenarios/blob/master/AsyncGuidance.md
- https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/async/ /task-asynchronous-programming-model
- https://devblogs.microsoft.com/pfxteam/executioncontext-vs-synchronizationcontext/
- https://habr.com/ru/post/416751/
- https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.threading.asynclocal-1?view=net core-3.1
- https://ru.stackoverflow.com/a/461099
- https://ru.stackoverflow.com/a/750537
- https://habr.com/ru/post/482354/
- https://stackoverflow.com/a/39007110
- https://blog.stephencleary.com/2017/03/aspnetcore-synchronization-context.html

