

Documentação Linguagem de aplicação:

Introdução

Este documento tem como objetivo orientar os desenvolvedores a utilizar a linguagem que foi escolhida para realizar o clone do iFood.

A aplicação será realizada utilizando Python como linguagem backend e Flask como framework web, também será utilizado HTML/CSS para criação das interfaces.

Principais requisitos

- Python 3.x
- Biblioteca Flask
- Navegador Web (Recomendamos Google Chrome)
- Editor de código (Recomendamos Visual Studio Code)

Configuração do ambiente

Instalação do Python: Faça o download e a instalação 3.x a partir do site [Oficial do Python](#)

Instalação do flask: Após a instalação do Python, instale o flask utilizando o pip, o gerenciador de pacotes do Python, utilizando o seguinte comando em seu terminal

```
PS C:\Users\Pichau> pip install flask|
```

Estrutura de projeto

- **Static/**: Pasta que contém arquivos estáticos, como folhas de estilo CSS, imagens e scripts.
- **Templates/**: Pasta que contém arquivos HTML que serão renderizados dinamicamente pelo Flask.
- **App.py**: Arquivos principais do Flask onde definiremos as rotas e a lógica da aplicação.

Atualmente a aplicação está rodando localmente