

---

# Кто такой G-Man?

---

Расследование тайн вселенной Half-Life

Автор

**Александр Доронин**

*фанат серии игр Half-Life с 2004 года*

2018

# Оглавление

<b>Предисловие</b>	<b>2</b>
<b>1 События Half-Life и их предыстория</b>	<b>3</b>
G-Man и Альянс . . . . .	4
Зачем G-Man связался с людьми? . . . . .	9
Бегство Нихиланта . . . . .	15
Заговор против Земли . . . . .	18
Непредвиденные последствия . . . . .	26
Одиссея в мир Зен . . . . .	29
Выводы по итогам событий Half-Life . . . . .	39
<b>2 События Half-Life 2 и их предыстория</b>	<b>41</b>
Пришествие Альянса . . . . .	41
Политические интриги . . . . .	49
Проснитесь и пойте, мистер Фримен. . . . .	77
<b>3 События Half-Life 2 Episodes</b>	<b>94</b>
Вмешательство вортигонтов . . . . .	94
Будь готов к непредвиденным последствиям . . . . .	98
Корабль Борей . . . . .	104
Новая Чёрная Меза?! . . . . .	114
Что скрывают вортигонты? . . . . .	120
Компания Aperture Science и остальной мир . . . . .	129
Судьбоносная роль Аликс Вэнс . . . . .	144
Выводы по итогам событий Half-Life 2 и Эпизодов . . . . .	147
<b>4 Аналитика на Half-Life 3</b>	<b>165</b>
Планы Альянса . . . . .	165
Планы G-Man'a и нанимателей . . . . .	169
Планы Сопротивления . . . . .	170
<b>5 Наброски для сюжета Half-Life 3</b>	<b>174</b>
Есть ли ещё надежда? . . . . .	175
Холодный приём . . . . .	177
Неожиданное знакомство . . . . .	182
Битва за Борей . . . . .	186
Чем всё закончится? . . . . .	195
<b>Послесловие</b>	<b>199</b>

# Предисловие

Я взялся за написание этой статьи потому, что меня замучило ожидание. Вот уже десять лет прошло с момента выхода в свет последней части Half-Life. С тех пор успело вырасти новое поколение геймеров, имеющих весьма смутное представление об этой великой игре. Приключения главного героя Гордона Фримена закончились на самом интересном и шокирующем моменте. Его история оборвалась очень неожиданно и грубо, так и оставшись без полноценной концовки. Все эти годы фанаты Half-Life и просто те, кому небезразличен ПК-гейминг, дожидались выпуска следующей части игры, ведь всем хотелось узнать, что же будет дальше, и найти ответы на множество накопившихся вопросов. Этого хотелось и мне. Но, осознав со временем, что едва ли я смогу дожить до релиза Half-Life 3, я решил самостоятельно разгадать сюжетные тайны и провести собственное расследование.

Во многом, Half-Life обязана своей популярностью по-настоящему сильному сюжету, наполненному интригами и загадками. Такой ажиотаж вокруг третьей части игры связан именно с желанием распутать клубок тайн. Конечно, у Half-Life есть и множество других достоинств, принёсших ей славу, но вы и без меня их знаете. Сейчас нет нужды перечислять все сильные стороны игры, поэтому я остановлюсь лишь на том персонаже, ради которого вы читаете эту статью. Если, конечно, вы ещё не прекратили чтение. Этого персонажа принято называть G-Man (Джи-Мен). Ему и посвящена данная статья.

Всё, что мы знаем о нём наверняка, это то, что он очень таинственный и загадочный. Выглядящий, как человек, но владеющий почти божественными способностями. Скрытный и немногословный. Из его слов и поступков, кажется, совершенно невозможно понять ни его цели, ни мотивы. Личность G-Man'a – это величайшая интрига Half-Life. Он является сюжетообразующим персонажем.

В ходе этого расследования я опирался на цитаты и скриншоты из игры, а также на высказывания главного сценариста Half-Life Марка Лэйдлоу. Я не претендую на абсолютную истину, понимая, что только слова создателей игры можно считать достоверными. Хотя есть шанс, что они и сами ещё придумали объяснение своему лихо закрученному сюжету. Главная цель, которую я преследовал при написании статьи, это связать воедино сюжет всей серии игр, чтобы создать целостное объяснение происходящего.

Также, нельзя рассматривать Half-Life отдельно от Portal, ведь обе игры сюжетно связаны и находятся в одной игровой вселенной Half-Life/Portal. События, происходящие в этих играх, оказывают огромное влияние друг на друга, хоть это и не заметно с первого взгляда. Поэтому мы обязательно затронем их взаимосвязь при анализе сюжета.

У нас имеется крайне мало достоверных данных. Скудность информации связана с тем, что мы видим основные события только от лица главного героя – Гордона Фримена. Но, несмотря на это, если вдуматься, то можно многое объяснить.

Итак, я представляю вам свою теорию.

# Глава 1

## События Half-Life и их предыстория

Для начала перечислим то немногое, что нам известно о главном герое статьи.

1. G-Man владеет необычайно сильными возможностями: телепортация, неуязвимость к доступному главному герою оружию, управление скоростью течения времени, помещение в стазис, телепатия, обездвиживание и, может быть, что-то ещё.
2. G-Man реален, так как кроме Гордона его знают другие персонажи.
3. G-Man работает на нанимателей.
4. G-Man не всемогущ и не может выполнить всю работу сам, несмотря на свои возможности.
5. G-Man «связан определёнными ограничениями».
6. G-Man скрывает почти всю информацию о себе, нанимателях и мотивах действий.
7. G-Man принёс кристалл в Чёрную Мезу и спровоцировал резонансный каскад.
8. Смерть Нихиланта была выгодна G-Man'у, что следует из его финальной речи в Half-Life.
9. В результате гибели Нихиланта пограничный мир Зен на некоторое время перешёл под контроль G-Man'a и нанимателей. После этого Альянс пришёл на Землю.
10. G-Man, предположительно, специально привёл Альянс на Землю, а затем развязал восстание против этой организации.
11. Иногда кажется, что поступки G-Man'a нелогичны и противоречат друг другу.
12. G-Man спас Аликс, но не спас её мать Азиан.
13. G-Man использует Аликс для воздействия на её отца – лидера Сопротивления Илая Вэнса.
14. G-Man, по всей видимости, действует только в интересах себя и нанимателей.

15. Иногда G-Man слегка нарушает волю нанимателей, если это идёт на пользу их общему делу. Так было в случае со спасением Аликс.

Начнём отвечать на вопросы, возникающие по ходу сюжета.

## G-Man и Альянс

Со слов Илай в Half-Life 2 Episode 2: «Когда ОН принёс кристалл, я понял, что... эксперимент надо остановить. Но не остановил...». **То есть, G-Man ответственен за инцидент в Чёрной Мезе и за то, что Альянс захватил Землю.**

*Краткое напоминание. Альянс это зловещая межпространственная империя, которой руководит неуёмная жажда завоеваний и порабощения. Также распространены другие названия: Вселенский Союз и Комбайны (от англ. Combine – Объединение). У этой организации есть свой столичный мир, а также множество завоеваний в других вселенных. В покорённых мирах Альянс устанавливает жесточайший тоталитарный режим. Происходит геноцид коренных обитателей, а выжившие особи становятся рабами. Все ресурсы изымаются без остатка. Порабощённых существ ожидает горькая участь: кибернетизация тела и модификация сознания с помощью чипов. Они становятся послушными машинами убийства, солдатами империи зла. Таких существ называют синтетами (от англ. synthetic – синтетический), так как они сочетают в себе живые ткани и искусственные приспособления. Альянс часто ворует технологии у покорённых рас и адаптирует их под себя. С каждым новым завоеванием армия Альянса становится всё сильнее, технологичнее и разнообразнее, превращаясь в ультимативную силу, которой никто не может дать ощутимого отпора. И кажется, что её уже ничего не остановит.*

Возникает вопрос: для чего G-Man решил открыть «коридор» между Зеном и нашим миром? Для того, чтобы избавиться от Нихиланта? Или для того, чтобы привести Альянс? А, может быть, и то, и другое одновременно? Захват нашей планеты Альянсом был случайным следствием инцидента в Чёрной Мезе и гибели Нихиланта, либо G-Man так и задумывал? И это далеко не все вопросы, возникающие в начале.

Если G-Man обладает столь невероятными способностями, то почему он сам не уничтожил Нихиланта? Почему для ликвидации Нихиланта ему потребовалось стравить зеновских пришельцев с людьми?

Есть основания полагать истинность гипотезы о том, что **конечной целью опасного эксперимента в Чёрной Мезе было пришествие Альянса на Землю**. Давайте разберёмся, почему.

По словам сценариста игры Марка Лэйдлоу, Зен является пограничным миром, мостом между вселенными. Поэтому **единственный путь на Землю для Альянса должен проходить через Зен**.

**Но до конца первой Half-Life пограничный мир находился под контролем Нихиланта.** Судя по всему, Альянс не имел туда доступа по какой-то причине, иначе Зен уже был бы захвачен. Ранее Альянс покорил множество миров и присвоил себе все доступные технологии, что сделало его армию крайне сильной. Это вынудило Нихиланта бежать. Попав в Зен, он оказался в тупике. Дальше отступать было некуда.

Для того, чтобы удостовериться в этом, разберём цитаты Марка про мир Зен.

*Все его высказывания, используемые в статье, были получены на основе форума сообщества Steam и вики-энциклопедии CombineOverWiki. В данный момент эта*

энциклопедия является наиболее полным собранием информации по вселенной Half-Life/Portal. Всё, что изложено там, подвергается тщательной проверке администрацией сайта. CombineOverWiki получила положительный отзыв от Марка Лэйдлоу.

“Thanks for writing. Explanations outside the context of the game are not really something we want to get into. Most of the things that are hazy are that way simply because the right time and place has not come about for clarifying these things in the context of the games. So, I try not to say anything that would spoil revelations and backstory that we may want to use in the future or are currently developing. The relation between the Nihilanth race and the combine is one of those things. As for Race-X being from xen, I’m not sure any of the aliens we’ve seen were actually from xen originally. Xen is a borderworld—a place you have to go through to get to other places. It was colonized by certain creatures that could adapt to it. The Race-X creatures didn’t seem particularly well adapted to Xen. I imagine their home lay somewhere beyond.”

— Marc Laidlaw

«Спасибо за письмо. Мы стремимся не давать объяснений, выходящих за пределы игрового контекста. Большинство неясных вещей являются таковыми просто потому, что ещё не наступило подходящее время и место для того, чтобы прояснить эти вещи контексте игр. Поэтому я стараюсь не говорить ничего, что могло бы раскрыть откровения и предысторию, которые мы, возможно, захотим использовать в будущем или над которыми в настоящее время работаем. Связь между расой Нихиланта и Альянсом – одна из таких вещей. Что касается Расы Х и Зена, я не уверен, что какой-либо из пришельцев, которых мы видели, был на самом деле изначально обитателем Зена. Хен – это пограничный мир – место, через которое вам нужно пройти, чтобы добраться до других мест. Он был заселен некоторыми существами, которые могли приспособиться к нему. Существа Расы Х, похоже, не были достаточно хорошо приспособлены к Зену. Я думаю, их дом находится где-то за его пределами.»

— Марк Лейдлоу

“Yes, that’s fairly accurate, and I’m pretty sure Doug was restating something I’d told him; I am not clarifying it, since it’s the foundation on which the series continues. What we saw in HL 1 was the very end of a long struggle between the Combine and the last of the Nihilanth’s race...although it’s a bit different than the word “prompted” implies. The Nihilanth’s “world” (if it could be said to have) was long since in the past as far as the Nihilanth was concerned; Xen was their final retreat, and they had their back to the wall, as it were, when the fissure appeared that let them spill into our dimension. Xen itself is sort of a dimensional transit bottleneck—an area of continual contention.”

— Marc Laidlaw

«Да, это довольно точно, и я уверен, что Даг пересказал то, что я ему сказал; я не буду прояснять это, так как это основа, на которой строится серия. То, что мы видели в HL 1, было самым концом долгой борьбы между Альянсом и последними из расы Нихиланта ... хотя это немного отличается от того, что подразумевается под словом «подсказка». **«Мир» Нихиланта (если можно сказать, что он есть у него) остался далеко позади с того момента в прошлом, когда вмешался Нихилант; Зен был их последним убежищем, и они оказались прижаты к стенке; когда это случилось, появилась трещина, которая позволила им хлынуть в наше измерение.** Сам Хен – это своего рода пространственный транзитный узкий проход – область непрекращающегося раздора»

— Марк Лэйдлоу

Поэтому мир Зен является крайне важным. Многие порталные технологии работают за счёт связи с этим миром. Неслучайно учёные Чёрной Мезы назвали свои приборы Зен-ретранслятор и Зен-резонатор. Кто владеет Зеном, тот может завоёывать другие миры. Пограничный мир это ключевой пункт во время телепортации, независимо от пункта назначения. Таковы законы физики и геометрия пространства в Half-Life. Мир Half-Life представляет собой многомерное гиперпространство, в котором находятся множество параллельных друг другу трёхмерных пространств, одними из которых являются мир Зен и наша вселенная.

Помимо прочего, мы теперь знаем, что **взаимоотношения Нихиланта и Альянса являются ключом к пониманию Half-Life**. Именно благодаря Нихиланту часть его расы смогла сбежать от гнёта Альянса, оставив в прошлом свой родной мир.

“We had a glimpse of the larger threat when we were working on Half Life 1. In other words we knew that once you cleared out the nihilanth, you were going to discover something worse beyond it. We knew that some immense threat had chased the Nihilanth and its creatures out of their own world and into Xen, from which location they were all too glad to seize the opportunity to continue on to earth with suppression through the citadels. But the exact nature of the threat was left to be solved in Half Life 2.”

— Marc Laidlaw

«У нас был намёк на большую угрозу, когда мы работали над Half-Life 1. Другими словами, мы знали, что как только вы устраниете Нихиланта, вы обнаружите, что-то ещё хуже. Мы знали, что **какая-то огромная угроза вынудила Нихиланта и его создателей бежать из своего собственного мира в Зен, откуда они все были рады, воспользовавшись возможностью, продолжать бегство на Землю** с задержкой в убежищах. Но точная природа угрозы должна была проясниться в Half-Life 2.»

— Марк Лэйдлоу

И действительно, в Half-Life 2 мы узнали о существовании Альянса. Работая над первой частью Half-Life, создатели игры не забегали далеко вперёд и не продумывали заранее весь сюжет. Они хотели оставить себе простор для фантазии. Разработчики держали в голове идею о том, что Нихилант бежал на Землю от какой-то угрозы. Но, чтобы не загонять себя в рамки, они решили оставить объяснение



Рис. 1.1: Гибель Нихиланта

этого вопроса для Half-Life 2. Сначала они придумали геймплей и графические новшества, которые хотели бы реализовать в игре, а затем создали противников и сюжет, которые гармонично сочетались бы с этим нововведениями и игровым процессом.

По всему видно, что, скорее всего, **Нихилант, сбежав в пограничный мир от Альянса, заблокировал путь туда для Комбайнов, используя свои способности к манипуляции порталами**. Нихилант виртуозно умел управлять порталальной энергией и сосредоточил большое её количество в своей голове, в которой находился энергетический кристалл. В случае гибели этого существа огромное количество данной энергии могло вырваться на свободу. Это привело бы к хаотичному созданию порталов во многих вселенных и соединению отрезанных друг от друга миров (так называемый «портальный штурм»). Впоследствии так и случилось: Гордон уничтожил Нихиланта, и начались портальные штормы. На скриншоте 1.1 видно, что из погибающего Нихиланта во все стороны бьют лучи порталной энергии, а из головы вылетают порталы.

Как будет показано в дальнейшем, **G-Man связан с Альянсом и многое знает об этом объединении**. Тогда G-Man'у должно было быть известно и то, что Нихилант – последняя преграда на пути Альянса. Следовательно, **он понимал, что со смертью Нихиланта начнутся портальные штормы, которые откроют Комбайнам путь в Зен, а оттуда – на Землю**.

А теперь предположим, что это не так. Что если G-Man планировал не привести Альянс, а всего лишь уничтожить Нихиланта и захватить Зен по заказу совершившо другой цивилизации, а не в интересах Альянса? В этом случае Альянс пришёл в Зен по случайности – в результате портального шторма, и отвоевал этот мир у нанимателей G-Man'a. Тогда во второй части игры G-Man развязал восстание против Альянса, чтобы с помощью людей победить и вернуть себе власть над Зеном. Но эта теория весьма сомнительна. И вот почему.

**Во-первых, человечество крайне слабое, и оно не сможет победить Альянс в открытом бою.** Комбайны завоевали всю Землю за 7 часов, хотя тогда люди располагали боеспособными регулярными армиями. А спустя 20 лет остались лишь малочисленные повстанцы, многие из которых впервые держали оружие в руках. Во второй части Half-Life люди воевали против охранных отрядов: Сверхчеловеческого отдела и Надзора Альянса (со слов Брина в Нова Проспект они называют-

ся именно так). В другой локализации Надзор именовали Патрулём. Мы видели только малую часть технологий Комбайнов, которая была оставлена на Земле. Большая часть техники Надзора являлась обычной земной техникой с незначительными модернизациями от новых хозяев планеты. Кто знает, какой мощной армией вторжения располагал Альянс во время Семичасовой войны, собрав войска со всех своих миров. К тому же, как сказал Илай в Half-Life 2 Episode 2, если Комбайны снова откроют портал и введут свою армию, **«...то повторится Семичасовая война. Только на этот раз нам не продержаться и семи минут»**. Исходя из этого, можно представить себе могущество Альянса. И если у людей имелись хоть небольшие шансы освободить свой мир и запереться от Комбайна, то об отвоевании других миров и речи быть не может. В этом случае для чего было G-Man'у прилагать усилия, освобождая мир людей, если они не были способны отбить Зен у Комбайнов?

Во-вторых, скорее всего, эта теория ни к чему не ведёт. Она не поддаётся логическому анализу, так как у нас нет никаких данных о той гипотетической сторонней расе, которая враждовала с Нихилантом, но не подозревала, что его смерть повлечёт за собой пришествие Альянса.

Поэтому имеет больше смысла развивать гипотезу о том, что **инцидент в Чёрной Мезе затевался с целью привести Альянс в Зен и на Землю**.

Однако мы всё же будем держать в голове гипотезу о том, что G-Man может быть представителем иной организации, враждующей с Альянсом. **Если G-Man всё же относится к другой империи, это ещё не значит, что он не может действовать в интересах Комбайнов.** Когда ему это выгодно, он помогает им. Поэтому он посодействовал Альянсу в захвате мира Зен. Два вышеприведённых аргумента подтверждают это. К тому же, с такой агрессивной политикой Комбайны должны были нажить себе очень много врагов, мечтающих о возмездии. Так что запомним 2 рабочих варианта происхождения G-Man'a:

1. G-Man формально является частью Альянса, но при этом ведёт свою игру. Когда ему выгодно, он помогает им, а когда невыгодно – наносит вред.
2. G-Man является наёмником совершенно другой цивилизации, враждующей с Альянсом. У G-Man'a есть определённые связи в Альянсе, которые он использует, чтобы направить политику Комбайнов в то русло, которое выгодно ему и его нанимателям. Несмотря на принадлежность к другой организации, он может иногда помогать Альянсу, если это несёт выгоду для него.

Прочитав до конца, вы увидите, что объяснение событий, выработанное в данной статье, работает одинаково хорошо для обоих предположений. Поэтому выбирайте тот вариант, который вам больше по душе. Но мы всё же постараемся выяснить, какая из двух версий наиболее вероятна.

Если G-Man планировал открыть дорогу Комбайну, то, на первый взгляд, отсюда следует логическое противоречие. **До смерти Нихиланта у Альянса не было доступа в Зен, а значит – на Землю тоже.** G-Man собирался привести Альянс на нашу планету, а значит, должен был иметь чёткое представление об этой организации и о том, какую выгоду ему может дать пришествие Комбайнов на Землю. Но для того, чтобы представлять себе эту выгоду, нужно попасть в мир Альянса либо связаться с их столичным миром, послав сигнал через портал. Однако открыть такой портал было невозможно, ведь Альянс ещё не владел доступом в Зен и на Землю. **Тогда каким образом существо, связанное с Комбайнами, попало на нашу планету?** Логично предположить, что **G-Man проник в Зен еще до того,**

**как Нихилант успел закрыть доступ туда.** А после того, как первая экспедиция людей попала в Зен, G-Man'у стало известно о нашей планете. **Через один из открытых людьми порталов G-Man попал на Землю.**

## Зачем G-Man связался с людьми?

И всё же вернёмся к вопросу о том, почему G-Man не уничтожил Нихиланта сам, а столкнул его цивилизацию с человечеством. На первый взгляд, очевидно, что люди гораздо слабее G-Man'a. Он может обездвижить и обезоружить любого человека, и это только малая часть его возможностей.

**В разрешении этого серьёзного противоречия нам поможет Half-Life 2 Episode 1.** Вспомним сцену в самом начале этого эпизода. До этого момента казалось, будто G-Man всемогущ и ничто не способно его остановить. Но несколько вортигонтов смогли проявить силу, сопоставимую с тем, что присуще G-Man'у. У вортов получилось предотвратить помещение Гордона в стазис и блокировать G-Man'a так, что тот с трудом смог слово вставить. Как видим, во вселенной Half-Life G-Man не единственный, кто владеет столь экстраординарными возможностями. **Вспомним, что кроме вортигонтов психокинетические и телекинетические способности были присущи контроллерам и Нихиланту. Именно это мешало G-Man'у свергнуть Нихиланта лично.** Причём, способности Нихиланта тоже впечатляют: он мог усилием воли телепортировать целые армии; ему удалось подавить действие спутника, который был призван реверсировать, то есть полностью подавить резонансный каскад и закрыть разлом в пространстве.

Сразу возникает вопрос: если Нихилант был в силах препятствовать деятельности даже самого G-Man'a, то почему Фримен, будучи гораздо слабее, смог уничтожить лидера расы Ворт? Вскоре вы получите ответ. Но перед этим важно разобраться одно из основных предположений данной теории. Многие знают о твиттере BreenGrub сценариста игры Марка Лэйдлоу. Именно это лежит в основе данной теории.

Некоторое число фанатов считает, что твиттер Марка не заслуживает доверия. Понятно, что этот твиттер может оказаться всего лишь любопытной забавой сценариста игры. Но некоторые мысли, изложенные там, могут быть достоверны хотя бы отчасти и натолкнуть нас на правильные размышления. Если вы дочитаете статью до конца, то увидите, насколько много всего можно объяснить с помощью идей, изложенных в BreenGrub. И тогда вы, возможно, убедитесь, что этот твиттер имеет большие шансы на истинность.

Здесь я оставлю для вас ссылки на [твиттер BreenGrub](#), его [перевод](#) и [интерпретацию](#). В данном твиттере все сообщения исходят от доктора Брина, сознание которого было скопировано Альянсом и помещено в тело личинки Советника. Он пытается связаться с людьми с помощью телепатического канала и донести до них истину об Альянсе, вортигонтах и расе Шу'улатой (Советниках Альянса).

Итак, здесь приведены самые важные причины, почему твиттер BreenGrub достоверен хотя бы отчасти.

1. В этом твиттере говорится о том, что Шу'улатои (раса Советников Альянса) при переходе из личинки во взрослую стадию могут воздействовать на свои клетки, что позволяет менять форму и принимать любой облик. **Отсюда можно предположить, что G-Man это Шу'улатой во взрослой стадии,** принявший облик человека. Также в твиттере говорится о том, что **суще-**

**существует небольшая группа Советников, которая не во всём довольна Альянсом. Они могут являться нанимателями G-Man'a.**

В зрелой фазе природные способности Советников усиливаются. Этим обусловлены невероятные силы G-Man'a. Как нам сказал Нихилант о G-Man'e: «Ты человек, он не человек. Тебя он ждёт. Тебя...», «Он обманет тебя...». От этого и будем отталкиваться. Сколько ещё разумных рас помимо людей нам известно? Вортигонты, контроллеры и Шу'улатой. Так как другие расы в игре не упоминаются, то и говорить о них нет смысла, ведь это ни к чему нас не приведёт.

Что же касается расы X, то она не относится к канону, являясь творением Gearbox, а не Valve. Эта раса встречается только в Half-Life: Opposing Force и не влияет на сюжет. Вот что об этом говорит Марк Лэйдлоу.

“Race X was purely a Gearbox creation that doesn’t figure at all in my thinking about the world. Understand, they wanted to come up with a set of creatures that would create gameplay they knew how to make. They could have been making an original title or an add-on for some other franchise, and plugged racex into that—the reason being that they had gameplay they wanted to explore and needed the freedom of their own race of critters to conduct those experiments with. If Gearbox had kept making HL games, I suppose we might have seen these threads develop. Since blackops are not a Gearbox creation per se, but an opportunistic use of existing real-life elements, I don’t see how the idea of canon applies to them.”

— Marc Laidlaw

*«Раса X целиком и полностью является творением Gearbox, которое никак не фигурирует в моем видении мира. Понимаете, они хотели придумать набор существ для создания геймплея, который они знали, как сделать. Они могли бы сделать оригинальную часть или дополнение для какой-либо другой франшизы и включить расу X туда – причина в том, что они хотели исследовать определённый игровой процесс и нуждались в свободе создания собственной расы тварей для проведения экспериментов с этим игровым процессом. Если бы Gearbox продолжал делать HL-игры, я полагаю, мы могли бы видеть, как эти устремления развиваются. Поскольку Black Ops являются не творением Gearbox как таковой, а оппортунистическим использованием уже существующих реальных элементов, я не вижу, как к ним относится идея канона.»*

— Марк Лэйдлоу

Контроллеры подвластны Нихиланту.

“The Xen Controllers were part of the Mihilanths support network, and they relied on the Nihilanth to throw them around where it wanted them to go, so if there are any left, they are probably stranded in what would not have been their natural native environment (nothing’s native to Xen). However, without access to a steady food supply (whatever it is they eat), they may well have simply died out.”

— Marc Laidlaw

«Зеновские контроллеры были частью сети поддержки Нихиланта, и они полагались на то, что Нихилант отправит их туда, куда ему было нужно, поэтому, если некоторое их количество осталось, то они, вероятно, оказались в той среде обитания, которая не была для них родной и естественной (ничто не является родным для Зена). Однако, без устойчивого доступа к снабжению продовольствием (независимо от того, что они едят), они вполне могли просто вымереть.»

— Марк Лейдлоу

Вортигонты не могут менять свою форму. Оставшийся вариант расы G-Man'a – Шу'улатой. Правда, стоит упомянуть о расовой принадлежности Нихиланта. Вполне вероятно, что он относится к той же расе, что и контроллеры. Что их роднит? Сходство телосложения, раскрывающаяся голова, психокинетические способности. Нихилант выглядит так, будто его модифицировали искусственно. Для чего это нужно контроллерам? Энергетический кристалл вмонтировали в голову, чтобы усилить природные способности (либо это мозг необычной формы, но у контроллеров есть такой же, что тем более говорит об их родстве с Нихилантом). Биотехнологические модификации сделали Нихиланта сильнее. Это позволяет контролировать армию вортигонтов, а также даёт возможность защищаться с помощью закрытия доступа в мир Зен для телепортов Альянса. **Нихилант был уникален тем, что в Альянсе не состояли существа, аналогичные ему. Если конкретнее, больше ни одно существо не умело телепортировать такие большие количества войск силой мысли, даже G-Man.** Этот вариант возможен, так как биотехнологии контроллеров очень сильно развиты, что мы и увидели на заводах в Зене. В сочетании с природой контроллеров это привело к поразительному эффекту.

“The vortigaunts were related to the Nilhilanth, as indicated by their vestigial chest-arms, which is why it had a particular ability to control them. The Nih., the alien grunts and the vorts were all from the same world. That doesn't mean there aren't enemy vortigaunts however. Pretty much everything you encounter in the Combine's domain potentially exists in a Combine-coopted and a natural, non-coopted form.”

— Marc Laidlaw

«Вортигонты были связаны с Нихилантом, о чём свидетельствуют ихrudиментарные руки на груди, поэтому у него была особая способность контролировать их. Нихилант, гранты пришельцев и ворты были все из одного мира. Это не значит, что не существует враждебных вортигонтов. Практически всё, с чем вы сталкиваетесь в мирах, подконтрольных Альянсу, потенциально существует в модифицированной Альянсом и немодифицированной, естественной, форме.»

— Марк Лейдлоу

Это может значить, что в родном мире вортигонтов осталось много особей их расы, модифицированных Альянсом. Также среди вортигонтов могут быть не только друзья, но и враги.



Рис. 1.2: Нихилант



Рис. 1.3: Контроллер



Рис. 1.4: Раскрывающаяся голова Нихиланта



Рис. 1.5: Раскрывающаяся голова Контроллера



Рис. 1.6: Советник Альянса

“Capture of vorts is fairly common. That particular Nihilanth was the last of its kind, and had never been captured, but some of its predecessors might have been.”

— Marc Laidlaw

«Вполне можно утверждать, что ворты полностью порабощены. Этот конкретный Нихилант был последним в своём роде, и он никогда не был порабощён, но некоторых его **предшественников** могла постичь такая участь.»

— Марк Лейдлоу

Получается, что Нихилант, контроллеры и вортигонты относятся к одному виду, но к разным подвидам. Все они родственны, но каждый подвид выполняет свою функцию. Нихилант, благодаря родству с вортами, может их подчинять.

Поэтому G-Man едва ли относится к расе Нихиланта. К тому же, Нихилант был последним в своём роде. **Так что, вероятно, G-Man относится к расе Шу'улатой, либо к одной из рас Альянса, которая нам не известна.**

Но также нельзя забывать о втором варианте. **G-Man может быть существом из другой организации. А его наниматели могут формально являться частью Альянса и относиться, например, к расе Шу'улатой.**

На картинках 1.2 и 1.3 видно сходство телосложения контроллеров и Нихиланта. Нихилант похож на сильно модифицированного контроллера. Приспособление снизу Нихиланта нужно ему, чтобы не приходилось постоянно концентрировать внимание на левитации.

На картинках 1.4 и 1.5 показано сходство их головного мозга и раскрывающаяся голова.

На картинке 1.6 изображён Советник Альянса. В данном случае особь расы Шу'улатой находится в личиночной стадии. Личинка содержится в защитном кожухе, снабжённом камерами. Это свидетельствует о том, что у молодой особи ещё не развились органы зрения. Уже в столь раннем возрасте Советники умеют левитировать и применять телекинез. Роботизированные конечности, по всей видимости, нужны для того, чтобы Советнику не приходилось постоянно расходовать силы на телекинез.

- Ещё один весомый аргумент в пользу принадлежности G-Man'a к расе Шу'улатой. Многие считают, что способности G-Man'a вызваны работой технологии, спрятанной в его чемодане. Но это не так. **В начале Half-Life 2 Episode 1 G-Man телепортировался к Фримену и навестил его в стазисе, не имея при себе чемодана (рис. 1.7). Это значит, что невероятные способности даны G-Man'у от природы.** Но может оказаться и так, что G-Man относится к неизвестной посторонней расе, наделённой такими способностями от природы.

Тогда вы можете спросить: почему G-Man так часто носит с собой чемодан, и что в нём находится? Этот вопрос порождает не меньшее число споров, чем личность самого G-Man'a. Здесь предлагается объяснение на основе данной теории.

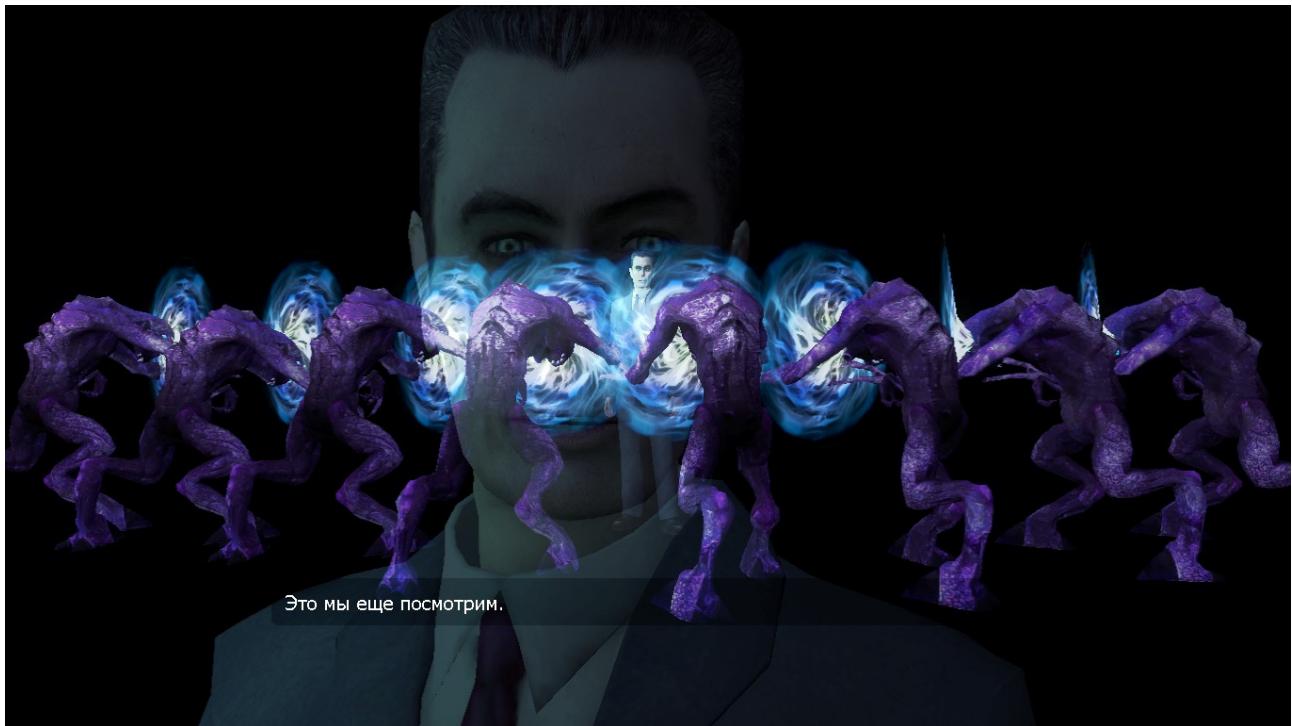


Рис. 1.7: Вортигонты противодействуют G-Man'у

Вспомним об остальных существах с психокинетическими способностями. Для того, чтобы полностью раскрыть свои природные силы, им нужна энергия. Нихилант черпает энергию из зеновских кристаллов. Вортигонты используют личиночный экстракт муравьиных львов. Контроллеры получают энергию от своего лидера.

Едва ли G-Man должен быть исключением из правил. Если он почти всегда носит с собой чемодан, то в нём должно находиться что-то, играющее первостепенную важность. А что же для G-Man'a самое важное? Его способности. Благодаря ним он имеет возможность манипулировать разными персонажами, оставаясь в тени. Соответственно, **в чемодане должен находиться некий источник энергии, позволяющий G-Man'у не растерять своего могущества**. Может быть, что таким источником является кристалл из Зена.

G-Man'у необходимо восполнять энергию, чтобы не ослабнуть. По этой причине он не может использовать свои способности непрерывно и делать всё своими руками. Его мощи не хватает для того, чтобы успеть охватить всё и сразу. Никто не всемогущ, каким бы сильным он ни казался.

3. Безусловно, Breengrub это фанфик. Но это фанфик сценариста игры. Поэтому у него больше всего шансов на правдоподобность. Особенно, на фоне фанатских предположений.
4. Что побудило Марка к созданию этих твиттов? Возможно, ещё во время работы в Valve, будучи главным сценаристом, Марк хорошо понимал положение вещей в компании. Ещё тогда ему было понятно, что глава компании Valve Гейб Ньюэлл не скоро решится на выпуск Half-Life 2 Episode 3. В тре-

тьем эпизоде мы должны были узнать ответы на многие вопросы. Но выход игры отложили на неопределённый срок.

Как Марк Лэйдлоу сказал в недавнем [интервью \(перевод\)](#), он желал поучаствовать в создании третьего эпизода для Half-Life 2 и завершить этим историю Гордона Фримена. Ему хотелось сделать финал открытым и неопределенным, чтобы отдать Half-Life в руки следующего поколения разработчиков и предоставить им полную свободу действий со сценарием.

Однако ему не дали возможности завершить историю доктора Фримена. Уже десять лет игра остаётся без продолжения. Марку хотелось бы, чтобы фанаты узнали больше о Half-Life и построили догадки о продолжении. Но, скорее всего, он связан договором о неразглашении коммерческой тайны и не может рассказать всего напрямую. Поэтому он решил намекнуть людям. Он оставил информацию о своём личном виденье мира Half-Life, без которой ничего нельзя сказать наверняка. Наверное, ему было бы крайне обидно, если бы фанаты никогда не узнали разгадки сюжета. Ведь сценарий Half-Life это одно из лучших достижений Марка.

Теперь вернёмся к причине, по которой Фримену удалось уничтожить Нихиланта, а G-Man'у – нет. Нам известно, что Шу'улатои владеют психокинетическими способностями, подобно вортигонам, контроллерам и Нихиланту. Во взрослой стадии эти способности многократно усиливаются. Это объясняет могущество G-Man'a. Ничего удивительного в этом нет. Шу'улатои – далеко не единственная раса, обладающая подобным даром. **Начало первого эпизода даёт понять, что G-Man с трудом противостоит другим носителям психокинетических способностей.** А что до остальных подобных существ, то и они могут обладать аналогичной слабостью. Вспомним, как Советники Альянса воздействовали на Гордона своими ментальными атаками. Логично предположить, что носители психокинетических способностей обладают повышенной психотелепатической чувствительностью и вследствие этого сами более уязвимы к таким атакам, чем человек. Значит, существа с такими способностями остерегаются схватки друг с другом, так как исход сложно предугадать, и закончиться это может печально для любого из них. Они предпочитают избавляться друг от друга иными путями. В Half-Life 2 Episode 2 G-Man смог явиться Фримену только в тот момент, когда вортигонты вошли в транс и отключили своё сознание. В остальные моменты доселе непобедимый G-Man остерегался друзей Фримена. А Нихиланта он и подавно боялся. У вас мог появиться закономерный вопрос: почему Нихилант довольно легко проиграл Гордону, имея в распоряжении целую цивилизацию и возможность телепортировать свои войска? Скоро ответ будет дан.

## Бегство Нихиланта

Теперь, когда вы ознакомились с основными идеями, на которых построена данная теория, можно приступить к разбору сюжета первой части игры.

**Нихилант бежал от Альянса и закрылся в мире Зен. Перед закрытием доступа туда успели проникнуть несколько Советников и G-Man.**

**Скорее всего, раньше Альянс имел доступ в пограничный мир, ведь иначе невозможно было вторгаться в другие миры и завоёывать их.** А потом Нихилант каким-то образом сделал так, чтобы Альянс довольно быстро сдал Зен.

Видимо, руководство Альянса не ожидало встретить сопротивление и не подготовило надёжную защиту. Непоколебимая уверенность в собственной непобедимости сыграла с Комбайнами злую шутку. Нихилант, возможно, был первым, кто смог хоть что-то противопоставить Альянсу. Это стало большой неожиданностью.

Советники проникли в Зен, чтобы попытаться подчинить или уничтожить Нихиланта, но тот оказался крепким орешком. В его распоряжении были довольно мощные способности и огромная армия. Так как носители психокинетических способностей осторегаются друг друга, то они не сумели вступить в открытый бой. Нихилант избегал личной встречи с ними и пытался натравить на них своих солдат. Шу'улатои в то же время прятались от лидера расы Ворт с его армией. Никто из них не мог изменить ситуацию в свою пользу, но они желали избавиться друг от друга.

И вот в один знаменательный день появилась экспедиция с Земли. Обе стороны конфликта увидели для себя новые возможности. Для Шу'улатоев это был шанс стравить людей и расу Ворт, чтобы победить её лидера. Нихилант же стремился бежать на Землю, так как осознавал, что долго прятаться в Зене у него не выйдет.

*"The Resonance Cascade was not harnessed by aliens; it was an opportunity they exploited. First the Nihilanth and its kind came through, under desperate pressure of pursuit by the Combine; and eventually, more leisurely, the Combine tracked them and followed them through. So the poor Nihilanth was squeezed by enemies on both sides. In general, humanity's experiments with technology were noticed and attracted unwelcome attention...like a fly suddenly twitching on a spider's web."*

— Marc Laidlaw

*«Резонансный каскад не был вызван пришельцами; это была возможность, которую они использовали. Сначала прошли Нихилант и его вид, находясь под неистовым давлением преследования Альянсом; и, в конечном счёте, Альянс более неторопливо отслеживал их и следовал за ними. Таким образом, бедняга Нихилант был зажат врагами с обеих сторон. В общем, человеческие эксперименты с технологией были замечены и привлекли нежелательное внимание... словно муха, внезапно подёргивающаяся на паутине.»*

— Марк Лайдлоу

Альянс пытался всеми силами найти способ попасть в Зен, так как пограничный мир нужен для связи между столичным миром Комбайнов и всеми частями их огромной империи. Длительное промедление могло кончиться распадом Альянса. Поэтому Нихилант стал настоящей костью в горле для правительства Комбайна.

Второй причиной, по которой Альянс гнался за Нихилантом, стало то, что лидер расы Ворт является уникальным существом. Он, по всей видимости, был единственным, кто умел силой мысли оперативно телепортировать целые армии. Лучше него никто не мог манипулировать порталной энергией. Наверняка читатель помнит о том, что Альянс не смог овладеть местной телепортацией (это упоминалось в Half-Life 2, позже мы очень подробно обсудим этот момент). То есть, войска Комбайнов могли перемещаться из одной вселенной в другую, но в пределах одной вселенной перемещались только традиционными способами. Располагая практически несокрушимой и, вероятно, самой грозной армией во всех мирах,

Альянс не мог в полной мере раскрыть свою боевую мощь из-за неспособности достичь отдалённых уголков разных вселенных. Ведь даже в нашей вселенной они захватили, по всей видимости, лишь Землю (известно, что спутники Чёрной Мезы 20 лет висели на орбите в рабочем состоянии, а потом были неожиданно использованы против Альянса), а в ближайшем космосе не увидели ничего интересного. Радиус наблюдаемой части нашей вселенной (не всей вселенной, а только видимой её части) составляет примерно 46 миллиардов световых лет. Это значит, что даже при перемещении с максимальной возможной скоростью – со скоростью света, Альянсу потребовалось бы – не много, не мало – 46 миллиардов лет, чтобы преодолеть такое расстояние. Тогда понятно, почему Альянс забросил идею разведки космоса в нашей вселенной. А ведь сколько ещё есть таких миров, где Союз Вселенных захватил лишь небольшую часть космического пространства. Руководству этого объединения хотелось бы иметь возможность разведывать глубины космоса и завоёвывать цивилизации, оставшиеся вне его поля зрения во множестве вселенных. Если бы Альянс владел местной телепортацией, то его войска смогли бы разведывать космос, захватывать гораздо больше цивилизаций и присваивать ресурсы.

*И если речь зашла о том, что Альянс захватил в каждой вселенной только по кусочку космического пространства, коротко обсудим, что из этого следует. Представьте себе, сколько ещё таких «Альянсов» может существовать параллельно друг другу. Эти межпространственные империи могут постоянно воевать. Кто освоит технологию местной телепортации, тот сделает свои войска супермобильными и получит решающее преимущество в этой войне. К одной из таких организаций может относиться G-Man. Если будем рассуждать в рамках этого предположения, G-Man является агентом, посланным для того, чтобы внедриться в Альянс и уничтожить его изнутри. G-Man'у удалось найти сообщников в рядах Комбайнов. Ими оказались несколько Советников, которые не во всём довольны Альянсом и хотят что-то изменить. Они и стали нанимателями G-Man'a. Эти особи расы Шу'улатой, используя свой политический вес, претворяют в жизнь решения, выгодные как им, так и G-Man'у. Взамен они требуют от него соблюдения «определенных ограничений», например, конспирации.*

**Но в случае невозможности подчинения Нихиланта его следовало устранить**, потому как, лидер расы Ворт, скорее всего, досаждал Альянсу очень давно. Едва ли кто-то до него смог причинить Комбайнам столько хлопот и так долго уберегать свою цивилизацию от порабощения Альянсом (хотя он и сам являлся угнетателем вортигонтов). Скорее всего, они решили уничтожить Нихиланта, так как сочли, что это гораздо проще. Они боялись, что он очень скоро завоюет плацдарм на Земле и навсегда пропадёт из поля досягаемости, а через некоторое время начнёт строить козни и «вставлять палки в колёса» войскам Альянса. Помимо этого, **если бы Нихилант заперся в нашем мире, то Комбайны оказались бы отрезаны от технологий Aperture Science** и не смогли бы скопировать их. А Нихилант смог бы, и тогда он имел бы шансы стать серьёзным противником Альянса. Вот почему для Комбайнов и G-Man'a, который на тот момент действовал в интересах этой империи, было крайне важно уничтожить Нихиланта. Да, тогда они не смогли бы пользоваться его способностями к телепортации, однако они надеялись компенсировать это с помощью захвата Aperture Science и успешных поисков корабля Борей, принадлежащего этой компании. Но затея провалилась: **по всей видимости, ни Альянс, ни G-Man не получили доступ к телепортационной технике Aperture**. Во всяком случае, этого ни разу не было замечено. «*Но почему так получилось?!*» – спросите вы. Это мы обязательно обсудим в данной



Рис. 1.8: Опорная база учёных комплекса Лямбда



Рис. 1.9: Пещера, используемая учёными, как убежище и место для исследований

статье, но всему своё время. В двух словах здесь не объяснить. Когда вы дочитаете до этого, то увидите подробный разбор данного вопроса. А сейчас вернёмся непосредственно к сюжету Half-Life.

## Заговор против Земли

**G-Man использовал свои способности для принятия формы человека.** Это понадобилось ему для установления контакта с людьми. Данный факт также объясняет странную манеру разговора G-Man'a: ему неудобна человеческая речь, так как психокинетические существа часто общаются телепатически. Либо он просто ещё не привык к нашему языку.

Люди занимались изучением и сбором зеновских минералов, пород, флоры и фауны. Всё это периодически доставлялось через портал в Чёрную Мезу и хранилось там. В виду крайней опасности мира Зен был разработан защитный костюм HEV, один из которых предоставили Гордону Фримену. В пограничном мире люди устроили небольшую опорную базу (рис. 1.8, 1.9, 1.10) и даже постави-



Рис. 1.10: Кристаллы изучались под микроскопом прямо на месте



Рис. 1.11: Собранные образцы кристаллов на опорной базе в Зене



Рис. 1.12: Кристалл, доставленный в Чёрную Мезу G-Man'ом



*Рис. 1.13: Тренировочная база морпехов из Half-Life: Opposing Force*

ли Зен-ретранслятор (о нём будет рассказано позже). Персонал комплекса Лямбда очень желал забрать на Землю для изучения образец жёлтого кристалла (рис. 1.11). Эти кристаллы представляли интерес ввиду их аномальных и даже фантастических свойств. Однако найти достаточно чистый образец им не удавалось. Зато G-Man щедро предоставил людям кристалл с необходимыми характеристиками (рис. 1.12). И радостные учёные принялись изучать образец. Впоследствии об этом пожалело всё человечество.

**G-Man проник на Землю через портал, в очередной раз открытый для нужд экспедиции. Затем он вышел на контакт с администрацией Чёрной Мезы. Так эти люди и узнали об Альянсе.**

**G-Man и персонал центра организовали заговор.** В обмен на проведение опасного опыта с зеновским кристаллом им было обещано множество привилегий: вечная жизнь, доступ к технологиям Альянса и власть над всей Землёй. Есть основания полагать, что доктор Брин был одним из важнейших участников заговора. Он являлся главной персоной Чёрной Мезы, в его ведении находились все проекты. Без одобрения Брина не должен был проводиться ни один эксперимент, только если не поступало приказа свыше. И по странному стечению обстоятельств этот же человек получает самую большую выгоду от провала опыта, становясь администратором Земли.

В круг заговорщиков вполне могут входить правительство США, Пентагон и спецслужбы наподобие ЦРУ. Возможно также участие других разведслужб и специальных ведомств. И на то есть веская причина. В Half-Life Opposing Force, находясь в тренировочном лагере морпехов, можно было увидеть G-Man'a, говорящего с военачальником в здании Командования тактических операций (рис. 1.13). Видимо, он давал инструкции по зачистке научного центра.



Рис. 1.14: Термоядерная боеголовка, открученная от ракеты солдатами ЦРУ. Скриншот из *Half-Life: Opposing Force*



Рис. 1.15: Агенты ЦРУ, открутившие боеголовку от ракеты в *Half-Life: Opposing Force*

Помимо морпехов, в военной операции принимали участие солдаты ЦРУ (Black Ops). Во всяком случае, на стадии разработки игры они относились к ЦРУ (CIA). Они получили приказ уничтожить Чёрную Мезу, когда стало ясно, что морпехи проигрывают пришельцам. Бойцы этой разведслужбы явно выполняли то, что было выгодно G-Man'у. Они пытались активировать термоядерную бомбу в Чёрной Мезе, чтобы замести следы инцидента. Тем не менее, им не удалось осуществить это. G-Man'у пришлось вмешаться и лично активировать бомбу. Следовательно, интересы G-Man'a и ЦРУ совпадали. По крайней мере, касательно судьбы Чёрной Мезы.

На трёх скриншотах из Half-Life Opposing Force (рис. 1.14, 1.15, 1.16) видно, что ядерная боеголовка ракеты была отсоединена солдатами ЦРУ (Black Ops). Если бы капрал Шепард не устранил их, то боеголовка была бы использована для подрыва Чёрной Мезы.

Можно предположить, что военная операция НЕСУ (подразделение морпехов для действий в опасных условиях) и ЦРУ в Чёрной Мезе была инициирована G-Man'ом. Таким образом, он укрывал правительство от ответственности перед населением в случае разглашения. А это значит только то, что «слуги народа» состо-



Рис. 1.16: Ракета, от которой отсоединили эту боеголовку. Скриншот из Half-Life: Opposing Force



Рис. 1.17: Солдаты ЦРУ вновь устанавливают термоядерную бомбу



Рис. 1.18: После того, как Адриан Шепард устранил их и отключил бомбу, G-Manу пришлось повторно вмешаться и активировать её



Рис. 1.19: Вспышка света от термоядерного взрыва. На четвёртый день инцидента от Чёрной Мезы остались лишь воспоминания



Рис. 1.20: Военная полиция, перекрывавшая солдатам проход по базе. *Half-Life: Opposing Force*

яли в сговоре с G-Man'ом и отдали приказ о проведении эксперимента с кристаллом. Также эта зачистка способствовала сохранению тайны мистера с чемоданом.

Стоит добавить, что во время консультации G-Man'a на базе НЕСУ присутствовала военная полиция (Military Police – солдаты с буквами MP на каске). Это показано на скриншоте (рис. 1.20). С их помощью передвижение по базе было строго ограничено. Это говорит о том, что морпехи до самого начала операции не должны были знать, на какую бессмысленную бойню их посылают.

Есть ещё одно доказательство причастности правительства США к заговору против Земли. Как мы знаем, Гордон Фримен запустил спутник на орбиту для подавления резонансного каскада. Затея провалилась, но никто не ожидал, что существо по ту сторону портала (Нихилант) сможет удержать разлом в пространстве. Для чего солдатам потребовалось отменять запуск спутника, если они даже не знали о его назначении? Они могли бы устроить допрос учёным, чтобы выяснить, для чего этот спутник предназначен. Но они без разбирательств расстреляли персонал и отменили запуск. По всей видимости, солдаты получили специальный приказ сверху. Это укладывается в картину правительенного заговора. **Важные чины были заинтересованы в том, чтобы всё шло по плану G-**



Рис. 1.21: Голографма в центре запуска спутников



Рис. 1.22: Ракета со спутником, в который помещён Зен-резонатор

**Ман'а. Они возлагали большие надежды на пришествие Альянса и боялись, что этот спутник всё испортит.**

Также перед тем, как запустить спутник, Гордон услышал двух солдат, убивших учёных в отделе управления запуском.

"I didn't sign on for this shit. Monsters – sure! But civilians?! Who ordered this operation anyway?"

«Я не подписывался на эту хрень. Грохнуть монстров – конечно! Но гражданских?! Да кто вообще одобрил эту операцию?»

Солдаты зачистили центр и отменили запуск не по собственному желанию, а именно по приказу свыше.

На скриншоте 1.21 мы видим голографму в центре запуска спутников. На ней показаны траектории спутников, запущенных Чёрной Мезой. Также можно увидеть надпись на голографме: "Satellite portal array". Это переводится примерно как «Спутниковая портальная система». Вся эта система спутников с излучателями на ор-



Рис. 1.23: Первая встреча с G-Man'ом



Рис. 1.24: Ученый спорит с G-Man'ом, так как хочет предотвратить опасный опыт.

бите требовалась для управления порталами.

На скриншоте 1.22 показана ракета со спутником, в который помещён Зен-резонатор. Гордон запустил его по просьбе учёных. На тот момент спутник не смог подавить резонансный каскад. Но через 20 лет спутники Чёрной Мезы всё ещё висели на орбите. Спутник с Зен-резонатором, запущенный доктором Магнуссоном подключился к этой системе, что позволило подавить портал Альянса в Half-Life 2 Episode 2.

Первый раз Гордон увидел G-Man'a из окна своего вагона (рис. 1.23), когда ехал на работу, чтобы провести печально известный опыт. G-Man находился на другой ветке монорельса и не мог попасть туда, куда направлялся Фримен. Единственный путь в нужный Фримену отдел проходил по монорельсу, по которому он сам и ехал.

Тем не менее, Гордон, приехав в свой сектор, обнаружил G-Man'a, спорящего с учёным по поводу проведения эксперимента (рис. 1.24). G-Man мистическим образом оказался там, где быть не мог. Более того, он очутился там раньше Фримена. Это недвусмысленно свидетельствует о том, что G-Man владеет телепортацией.

## Непредвиденные последствия

В итоге кристалл, предоставленный G-Man'ом, был отдан на «изучение» по настоящему администрации. Это обернулось печально известной катастрофой, ознаменовавшей конец нашего мира. Произошёл резонансный каскад. Открылся широкий пространственный «туннель» между Зеном и Землёй. Нихилант, как и рассчитывал G-Man, воспользовался этим и с помощью своих способностей начал телепортировать на Землю свои войска с целью спастись от Альянса. Раса Ворт завоёвывала пространство для бегства.

Доктор Фримен, проводивший этот эксперимент, выжил в эпицентре аварии по чистой случайности, так как на него был надет защитный костюм. Помогло и то, что Гордон проходил курс военной подготовки. Видимо, этот курс был предназначен для кандидатов на отправку в Зен в составе экспедиции. Костюм выдали заранее, чтобы у Гордона было время освоить его. По этим причинам Фримен проявил невероятную живучесть в кишащей тварями лаборатории. G-Man скоро заприметил его и, возможно, оказывал косвенную поддержку настолько, насколько это позволяли обстоятельства.

По просьбе Илай Вэнса Гордон попытался выбраться на поверхность и позвать на помощь. Однако он едва выжил после столкновения с этой «помощью». Оказавшись меж двух огней – монстрами и солдатами, призванными убрать всех свидетелей, доктор Фримен вскоре узнал, что единственный путь к спасению – добраться до комплекса Лямбда. Гордону сообщили, что персонал «Лямбды» крайне нуждается в том, чтобы он запустил спутник на орбиту и добрался до них. Встречая ожесточённое сопротивление, Фримен выполнил всё, как надо. По прибытии ему рассказали правду: некое существо по ту сторону портала удерживает пространственный разлом и не позволяет закрыть его. Именно этим вызвана неудача при попытке подавить резонансный каскад с помощью спутника. Поэтому есть только один способ остановить вторжение и спасти свой дом – отправиться по ту сторону и устранить это существо. Выбора не было, и доктор Фримен отправился в мир Зен, чтобы сразиться с Нихилантом.

**G-Man наблюдал за Фрименом на всём его пути. Это означает, что его действия соответствовали плану G-Man'a. Он изначально подстроил события так, чтобы Фримен вынужден был добраться до «Лямбды» и отправиться в Зен.** Ведь сбежать из Чёрной Мезы не представлялось возможным, так как военные перекрыли выезд и взяли поверхность под контроль. Гордон был далеко не киногероем и, скорее всего, ему хотелось всего лишь спасти свою шкуру. Но единственным путём для этого оказалось спасение мира (хотя на самом деле Фримен не спасал мир, от гибели Нихиланта Земле стало гораздо хуже, так как из-за этого человечество столкнулось с гораздо более страшным противником – Альянсом, и оказалось на грани вымирания).

На скриншоте 1.25 показана первая встреча с G-Man'ом после наступления резонансного каскада. G-Man увидел, что Фримен выжил и начал хорошо проявлять себя. С тех пор он следил за Гордоном. Интересно, что если вслед за G-Man'ом забежать в ту комнату наверху, то там не будет никого, кроме зомби-учёного. Хотя других выходов из комнаты нет. И так в игре было далеко не единожды.

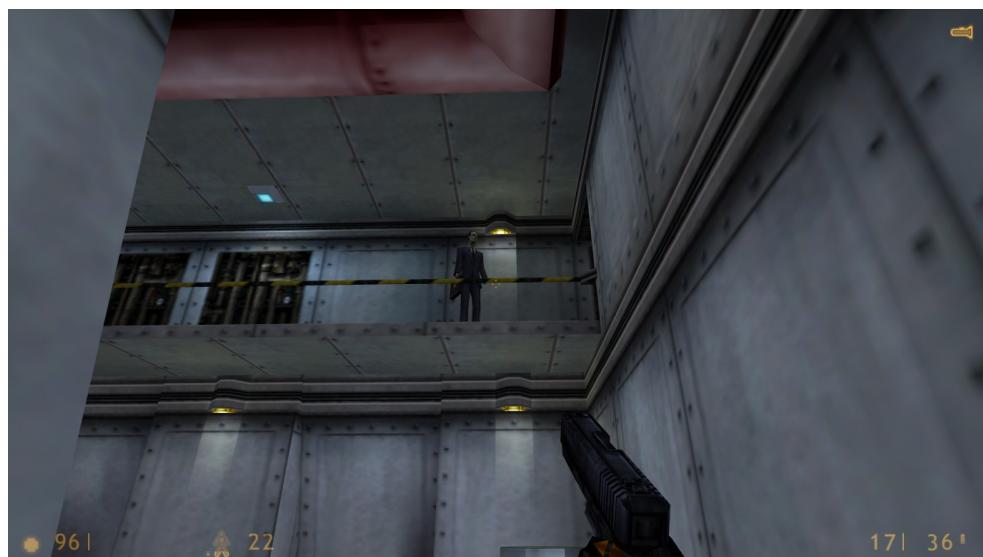


Рис. 1.25: Первая встреча с G-Man'ом после провала эксперимента



Рис. 1.26: G-Man всегда вне досягаемости. В данном случае он находится за бронированной дверью и спокойно наблюдает за игроком.

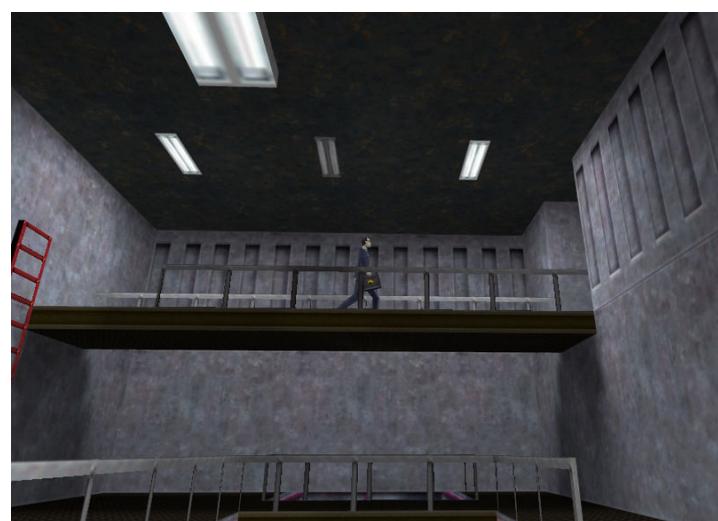


Рис. 1.27: В данном случае за ним физически нельзя успеть. Пока игрок поднимется наверх, G-Man уйдёт в проход и бесследно пропадёт.

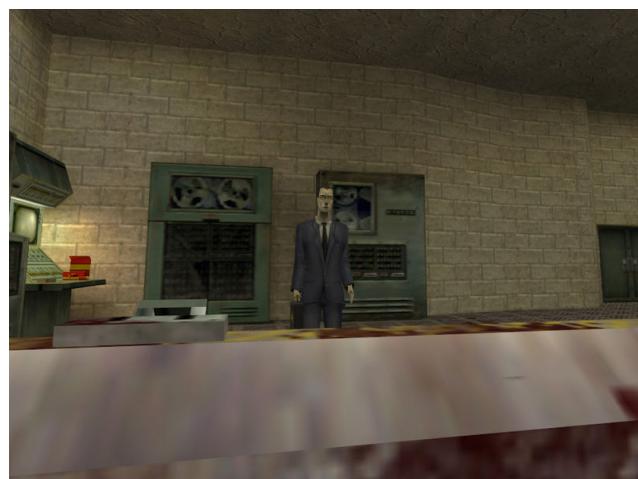


Рис. 1.28: G-Man наблюдает, как Гордон справляется с огромным монстром - Гаргантуа. Складывается впечатление, что G-Man проверяет, как Фримен умеет выживать в экстремальных условиях. Впоследствии он сам об этом скажет.



Рис. 1.29: И снова за ним физически невозможно успеть. Разумеется, стрелять по нему бесполезно: G-Man абсолютно неуязвим к земному оружию.



Рис. 1.30: G-Man наблюдает за Фрименом в комплексе Лямбда на пути к телепортационному залу.



Рис. 1.31

## Одиссея в мир Зен

Как мы могли видеть в мире Зен, персонал комплекса Лямбда пытался уничтожить Нихиланта ещё до появления Фримена. Гордон увидел множество мёртвых учёных в костюмах HEV на своём пути к лидеру пришельцев. Также в комнатах Нихиланта находились трупы людей, которые не смогли справиться. Гордону во многом повезло. Отчасти, он смог победить лидера расы Ворт благодаря тому, что собирал боеприпасы и батареи для костюма возле убитых учёных, бывавших в Зене до него. После гибели всех членов экспедиции с защитными костюмами Фримен стал для G-Man'a последней надеждой на уничтожение Нихиланта. На это намекал и сам Нихилант: «*Последний. Ты последний...*».

Здесь изображён погибший человек в костюме HEV (рис. 1.31). Мёртвые учёные комплекса Лямбда в защитных костюмах попадались Гордону на всём пути следования к Нихиланту через мир Зен около 20 раз. Оставшиеся возле них контейнеры с патронами, энергоячейки и аптечки сильно помогли доктору Фримену.

Также в игре можно видеть погибших, но всё же сумевших добраться до Нихиланта учёных. Здесь показан один из них (рис. 1.32). Нихилант телепортировал их по разным комнатам, в которых они были убиты его войсками.

Большой интерес представляет анализ высказываний Нихиланта, которые он внушил Фримену в мире Зен посредством телепатии.

*«Ты человек, он не человек. Тебя он ждёт, тебя...».*

Одно из самых интересных высказываний.

Отсюда понятно, что G-Man лишь принял облик человека. Это потребовалось для лучшего контакта с людьми и маскировки своей расовой принадлежности в целях конспирации.

G-Man дожидается, пока Фримен сделает сложную работу, чтобы затем заполучить его и сделать фактически расходным материалом в своих планах.

*«Обманет тебя... Он обманет тебя...».*

Фримен думает, что спасает Землю, выступая против Нихиланта. В реальности он действует в интересах G-Man'a. От смерти Нихиланта Земле стало только хуже, так как она столкнулась с Альянсом. Каждый раз, когда Фримен считает, что поступает так, как хочет, он выполняет то, что выгодно его кукловоду.

G-Man крайне циничен. Он не остановится ни перед чем ради достижения це-



Рис. 1.32



Рис. 1.33: Этого бедолагу учёного забросило из Чёрной Мезы прямо в одну из комнат Нухи-ланта случайной телепортацией. К сожалению, он обречён на смерть.

ли. Он будет безжалостно эксплуатировать Гордона, но потом ничем не отблагодарит его и просто избавится от своей пешки и такого опасного свидетеля.

Нихилант пытался сказать правду Фримену, но разве это объяснишь в двух словах?

«*Последний. Я последний*».

Последнее препятствие на пути Альянса это Нихилант, закрывший Комбайнам доступ в Зен. Но может быть и так, что Нихилант – последний оставшийся непокорный, который смог сбежать от Комбайна и обрести свободу, хотя бы временно.

«*Правду... Ты никогда не узнаешь правду*».

Фримен никогда не узнает, кто такой G-Man, его наниматели и чего они хотят. Он никогда не поймёт, что Нихилант это не вершина зла, а только жертва, как и люди. Фримену никогда не станет известна правда об Альянсе. Ведь G-Man не раскроет истины своей пешке по имени Гордон.

«*Умрёте... Вы все умрёте*».

Как только армия Альянса войдёт на Землю, а сам Альянс заполучит то, что нужно, истребление ждёт всех людей.

Другая интерпретация может гласить, что Нихилант надеется победить Гордона так же, как победил его предшественников. Затем он намерен покорить Землю.

«*Рабы... мы их рабы... мы...*».

Это можно понять, как намёк на то, что все мы пешки в игре нанимателей G-Man'a. И даже Нихилант не смог с ними ничего сделать, ограничившись лишь высказываниями про них.

Но более правдоподобно, если это намёк на Альянс. Ведь никто не смог победить Вселенский Союз в открытом бою. К тому же, наши кукловоды – G-Man и наниматели, в некотором роде относятся к Альянсу.

«*Ты не один, ты не один*».

Пожалуй, самое интересное высказывание. Для чего Нихиланту говорить это? Скорее всего, это намёк на то, что Фримен действует в Зене не один. Кто-то ему помогает, находясь за кулисами. Сам Фримен даже не догадывался об этом, но, вполне возможно, что G-Man тоже, как и Фримен, боролся с Нихилантом. Пока Гордон с боем пробирался через Зен, Нихилант и G-Man вступили в схватку, не напрямую, а находясь на расстоянии, с использованием их способностей. G-Man не мог открыто выступить против него, зато мог пытаться частично подавить способности Нихиланта. Точно так же вортигонты подавляли силы G-Man'a в Episode 1. Вероятно, этим можно объяснить тот интересный факт, что Гордон в одиночку выстоял против существа, у которого в распоряжении находилась целая цивилизация. В доказательство можно привести несколько наблюдений.

1) Нихилант умел силой мысли телепортировать огромные армии. Тогда почему на пути Фримена в Зене встретились лишь малочисленные отряды? В комнате с телепортом в комплексе «Лямбда» Гордону пытались помешать лишь несколько контроллеров. Он почти беспрепятственно попал в Зен. Даже в комнате Нихиланта на его защиту не встал почти никто из его войска.

Люди ещё до Фримена пытались убрать Нихиланта. Хоть они и погибли, но всё же смогли добраться до самого лидера расы Ворт, в распоряжении которого была огромная армия.

Как же он допустил такое? Это объяснимо тем, что G-Man пытался подавить способности Нихиланта, и у него это частично получилось. Безусловно, этот аргумент несколько притянут за уши. Возможно и другое объяснение. Малое количество солдат Нихиланта может быть обусловлено идеей играбельности. В ином случае игрок мог бы никогда не пройти уровень в мире Зен по причине нехватки



Рис. 1.34: Вортигонт, подчинённый Альянсом с помощью наручников, предположительно заимствованных у расы Нихиланта. Кадр из начала Half-Life 2.

патронов и здоровья. Но Valve редко что делают просто так. Они могли бы не беспокоиться и поместить для игрока патроны по всему Зену, чтобы обеспечить прохождение. Однако разработчики решили добавить мёртвых учёных, чтобы было понятно, откуда в Зене взялись патроны с Земли. Вот такое внимание к деталям. Так что, здесь может быть по-всякому.

2) Большинство вортигонтов в Зене нейтрально относятся к игроку, пока не появятся контроллеры (рис. 1.37–1.39 и 1.43). Но на Земле им не нужно было присутствие контроллеров для того, чтобы убивать беззащитных людей. Известно, что вортигонты это рабы Нихиланта. Их повинование обеспечивается специальными наручниками и ошейниками, с помощью которых Нихилант и контроллеры могут лучше влиять на вортигонтов. Однако в Зене рабы Нихиланта не проявляли вражды без присутствия своих надзирателей.

*Кстати, в Half-Life 2 Альянс применял похожие наручники, держа некоторых вортигонтов под контролем (рис. 1.34). Видимо, Альянс не научился превращать вортигонтов в синтетов таким образом, чтобы сохранить их психокинетические способности. В противном случае мы бы увидели не ворта в наручниках, а ворта-синтета. Комбайны могли просто своровать у контроллеров технологию наручников – им не впервые так поступать.*

В чём причина такого странного поведения? Почему в Зене воля Нихиланта так плохо распространялась на Вортигонтов, что требовалось личное присутствие контроллеров, дабы заставить их воевать?

Нихилант почувствовал, что Фримен собирается телепортироваться в Зен, и поэтому подоспал контроллеров к нему в комнату телепортации. Он почувствовал, когда Фримен попал в пограничный мир, и внушал ему в сознание свой голос. Его мысли прекрасно доходили до Гордона на огромном расстоянии, но он по какой-то причине не мог послать вортигонтам, находящимся на пути Фримена, приказ о начале боя. Лишь очень малая часть вортигонтов атаковала Гордона.

Объяснение кроется в том, что и на сей раз G-Man пытался подавлять способности Нихиланта, между ними обоими шла психокинетическая борьба. Этим и вызвано вышеописанное. Но верить в этот аргумент или нет – дело ваше. Он немногого притянут.

Однако здесь стоит рассказать об одном интересном факте. В главе «Незваный гость», если Гордон Фримен попадался на глаза грантам (пехотинцы армии Нихи-

ланта), то передатчик, установленный на острове, посыпал сигнал тревоги (рис. 1.36). После этого появлялся летающий скат и телепортировал грантов с вортингонтами (рис. 1.37). Но почему бы туда не прилететь сразу сотне скатов, чтобы остановить Фримена? И самое интересное, по какой причине Нихилант не мог лично телепортировать войска к Гордону? А ведь в Зене один раз у него это получилось (рис. 1.35). К тому же, ранее он телепортировал контроллеров на Землю прямо к Фримену.

В этой главе контроллеры появились прямо на том острове, где находился Фримен. Они должны были телепатически сообщить своему лидеру местоположение врага. То же самое помогал сделать и передатчик на острове. Зная местонахождение Фримена, Нихилант должен был послать всем вортингонтам на его пути приказ о начале боя. Это было необходимо сделать потому, что ранее люди уже добирались до логова Нихиланта тем же путём. Повторять ошибку было нельзя. Но, пройдя через телепорт и оказавшись на заводе по производству грантов, Гордон обнаружил, что ворты снова не хотят атаковать его без присутствия контроллеров. Нихилант не мог специально из раза в раз допускать одну и ту же ошибку, позволяя людям почти беспрепятственно добираться до его логова. И уж точно он не мог намеренно каждый раз оставлять себя практически без охраны, дожидаясь пока кто-то уничтожит его.

Не может быть так, что разумное существо, лидер целой цивилизации, из раза в раз сознательно пренебрегает своей безопасностью и подвергается огромному риску. Он не должен постоянно допускать, чтобы люди, намеренные убить его, вообще попадали в Зен. Значит, кто-то ему мешает.

У G-Man'a отчасти получилось подавить телепатические сети контроллеров и Нихиланта, а также его способности. Поэтому лидер расы Ворт не мог сам отправить приказ своим войскам и массово телепортировать их к доктору Фримену. По этой же причине ему пришлось использовать передатчик на острове и летающих скатов для телепортации дополнительных пехотинцев.

На рис. 1.35 показаны два вортингонта, которых Нихилант намеренно телепортировал на пути Фримена. И они сразу начали атаковать его. Больше никого из своей армии лично Нихилант не присыпал на пути к себе, чтобы остановить Гордона. Остальные ворты были телепортированы летающими скатами. Но всё равно, на пути Фримена до логова Нихиланта ему противостояло довольно малое количество войск. И большинство вортов относилось нейтрально к Гордону. Нихилант телепортировал к себе на помощь войска, когда сражался с Гордоном. Но их было ничтожно мало.

Без присутствия контроллеров вортингонты не собираются атаковать Гордона (рис. 1.38 и 1.39)

Но когда появляются контроллеры, всё меняется (рис. 1.40 и 1.41).

По всей видимости, наниматели G-Man'a решили, что будет лучше, если Гордон Фримен уничтожит Нихиланта как можно скорее. Вероятно, они понимали, что в их распоряжении слишком мало времени и сил для подчинения этого существа. Лидер расы Ворт мог успеть расширить плацдарм на Земле и сбежать со своими подданными. Если бы он закрылся в мире людей, то, вероятно, Альянс никогда не смог бы достать Нихиланта и проникнуть в наш мир. Вдобавок, в такой ситуации технологии землян, в частности компании Aperture Science, оказались бы вне досягаемости Альянса. Руководство Комбайнов едва ли простило бы нанимателям такое упущение. Гораздо лучшим вариантом являлось устранение Нихиланта.

После смерти Нихиланта первая часть плана G-Man'a была выполнена: дорога



Рис. 1.35: Вортигонты, которых телепортировал Нихилант, чтобы помешать Гордону Фримену.



Рис. 1.36: Передатчики на острове загораются красными огнями и посылают сигнал тревоги.



Рис. 1.37: Летающий «скат» прилетел по тревоге.



Рис. 1.38: Вортигонты не проявляют к нам вражды.



Рис. 1.39: Вортигонты не атакуют Гордона даже тогда, когда его атакуют пехотинцы Ни-хиланта.



Рис. 1.40: Контроллеры появляются и атакуют нас.



Рис. 1.41: Вортигонт выпустил молнию в Гордона, когда рядом появились контроллеры.



Рис. 1.42: Даже с появлением контроллеров вортигонты не сразу проявляют вражду к Гордону.



Рис. 1.43: Зайдя в портал и попав на биофабрику по производству пехотинцев, Фримен вновь обнаруживает, что без контроллеров ворты не хотят атаковать его.

в Зен для Альянса открылась. G-Man телепортировал Фримена из комнаты Нихиланта и спас его от гибели.

Анализ финального монолога загадочного «человека» представляет большой интерес. Здесь приведён английский вариант, так как переводы часто бывают не точными. Официального перевода и вовсе не существует. После этого следует перевод от меня, автора статьи.

*“Gordon Freeman in the flesh - or, rather, in the hazard suit. I took the liberty of relieving you of your weapons. Most of them were government property. As for the suit, I think you’ve earned it. **The border world, Xen, is in our control, for the time being...** thanks to you. Quite a nasty piece of work you managed over there; I am impressed. That’s why I’m here, Mr. Freeman. I have recommended your services to my... employers, and they have authorized me to offer you a job. They agree with me that you have limitless potential. You’ve proved yourself as decisive man so I don’t expect you’ll have any trouble deciding what to do. If you’re interested, just step into the portal and I will take that as yes. Otherwise, well, I can offer you a battle you have no chance of winning... rather an anticlimax after what you’ve just survived. Time to choose...”*

— G-Man

*«Гордон Фримен во плоти – или, скорее, в защитном костюме. Я взял на себя полномочие изъять ваше оружие. Большая часть его была собственностью правительства. Что же касается костюма, я думаю, вы его заслужили. **Пограничный мир, Зен, под нашим контролем, на некоторое время...** благодаря вам. Вы здесь выполнили довольно неприятную часть работы; я впечатлён. Вот почему я здесь, мистер Фримен. Я порекомендовал ваши услуги моим... напомателям, и они уполномочили меня предложить вам работу. Они согласны со мной в том, что у вас безграничный потенциал. Вы показали себя решительным человеком, поэтому я думаю, что у вас не возникнет проблем с выбором. Если вы заинтересованы, просто шагните в портал, и я расценю это как ваше согласие. В противном случае, что ж, я могу предложить вам битву, в которой у вас нет шансов на победу... После того, что вы только что пережили, это будет такое разочарование. Время выбирать...»*

— G-Man

Во время своей речи в мире Зен G-Man переместил Фримена на островок, являющийся куском пустыни Нью-Мексико (рис. 1.44). На песке лежали мёртвые солдаты и уничтоженная военная техника. Что может означать эта странность?

*“Looks to me like that’s supposed to be the desert area in Black Mesa, but skybox limitations prevented it. A lot of this stuff verges on hallucination though so I don’t think we worried about people ever taking it literally. There was zero thought put into justification, especially in the exhausted last-minute rush when this was made. The Xen in our control line is interesting though, I had forgotten about that. We intended you to think scientists had been in there and poked around, but obviously couldn’t get very far...at least until the Nihilanth was killed. Killing the N is the only thing you’ve done in Xen, so it has to have been that which shifted the balance of control.”*

— Marc Laidlaw



Рис. 1.44: Откуда в мире Зен появился кусок пустыни Нью-Мексико?!

«Мне кажется, что это должно было быть пустынной зоной в Black Mesa, но ограничения скайбокса препятствовали этому. **Многие из этих вещей граничат с галлюцинацией, хотя я не думаю, что мы беспокоились о том, что люди когда-либо воспримут это буквально.** Не было ни капли раздумий при оценивании этого, особенно на изнурительной последней минуте, когда это было создано. Линия, где Зен под нашим контролем, интересна, хотя я забыл об этом. Мы намеревались привести вас к мысли, что учёные были там и топтались на месте, но не смогли продвинуться слишком далеко... по крайней мере, пока Нихилант не был убит. Убийство Нихиланта это единственное, что вы сделали в Зене, поэтому это стало тем, что изменило баланс сил.»

— Марк Лэйдлоу

Это было галлюцинацией, которую G-Man внушил Гордону. Видимо, так он хотел показать Фримену, что в это время происходит на Земле. Армии не справляются с натиском пришельцев. И только Фримен смог проявить себя по-настоящему стойким бойцом. Так G-Man показывает Гордону, что он является для него ценным наёмником, ведь никто другой не подойдёт на эту роль.

Нихиланта не стало, и после этого G-Man сказал, что пограничный мир теперь под контролем его и нанимателей. Лидер расы Ворт удерживал Зен в своих руках, а G-Man ничего не мог поделать с этим самостоятельно. **Но он упомянул, что Зен теперь под их контролем только на некоторое время ("for the time being"). Но почему только на некоторое время? Потому что после смерти Нихиланта доступ в Зен для Альянса был свободен.** Вскоре армия Комбайна устремилась в тот мир, и там установилась власть верховного правительства Альянса, которое было выше рангом, чем Советники-наниматели G-Man'a.

Из монолога следует, что Фримен проделал всё, как и хотели наниматели и сделал ту грязную работу, с которой они не могли справиться. Работодатели настолько довольны Фрименом, что решили приберечь его для своих дальнейших планов. G-Man погрузил Гордона в стазис – состояние, в котором отсутствует течение времени. Имеет смысл ещё раз очень кратко пересказать объяснение сюжета первой части игры, чтобы не возникло путаницы.

## Выводы по итогам событий Half-Life

Нихилант, преследуемый Альянсом, бежал от мира к миру, пока не оказался в Зене. Дальше отступать было некуда. Используя свои способности, он закрыл Альянсу доступ в этот мир. Перед этим группа Советников Альянса успела проникнуть в Зен. Они и являлись нанимателями G-Man'a. Относительно происхождения G-Man'a есть две версии: он может являться Советником во взрослой стадии либо существом из другой организации, враждующей с Альянсом. Интересы этой группы особей расы Шу'улатой совпадают с интересами G-Man'a, поэтому они наняли его на работу.

Но G-Man и наниматели не могли сразиться с Нихилантом, так как у него имелась огромная армия, и он обладал способностями, сопоставимыми с их возможностями в психокинетике. Он мог подавлять проявления их сил подобно тому, как вортигоны могли бороться с G-Man'ом.

Однако Нихилант понимал, что рано или поздно Альянс найдёт способ попасть в Зен, так как правительству Вселенского Союза был важен пограничный мир. К тому же, Комбайн, возможно, хотел подчинить Нихиланта, чтобы иметь возможность телепортировать свои войска в пределах отдельно взятого мира. Ведь у Комбайнов была развита только телепортация из одного мира в другой, да и та – очень несовершенно.

И однажды появилась первая экспедиция с Земли. Теперь другим расам стало известно о нашем мире. Нихилант был намерен сбежать на Землю, чтобы защититься там от Альянса, и G-Man понимал это. Он принял человеческий облик и проник на Землю, а там сговорился с правительством США и администрацией Чёрной Мезы и передал им кристалл. Доктор Брин тоже состоял в сговоре. Был проведен определённый опыт. Всё это вылилось в смерть Нихиланта от рук Гордона притайной поддержке G-Man'a.

Видимо, наниматели уже не надеялись подчинить Нихиланта для Альянса. Ведь промедление могло привести к тому, что он завоевал бы Землю, сбежал туда и навсегда закрыл доступ в нашу вселенную. В этом случае наша планета и технологии Aperture Science остались бы вне досягаемости G-Man'a и Альянса. Сам Нихилант тогда имел бы шансы усилиться до небывалых высот с помощью техники Aperture, а затем вернуться, чтобы мстить Альянсу.

К тому же, наниматели могли счесть, что их собственных сил, в отрыве от армии Альянса, не хватит для порабощения Нихиланта. Они, вероятно, пришли к выводу, что гораздо легче будет избавиться от этого хитрого и коварного существа. Чтобы компенсировать потерю Нихиланта работодатели G-Man'a теперь планировали захват Aperture Science и поиски корабля Борей после подавления сил Земли с помощью войск Альянса. Это позволило бы расширить возможности в телепортации и без Нихиланта. Как видим, они крупно просчитались. Но возможно, что они специально решили подождать.

Так или иначе, на тот момент нанимателям казалось, что они действуют верно. Возможно, это и впрямь был единственный способ не позволить Нихиланту захватить Землю и навсегда закрыть сюда доступ для Альянса.

G-Man рассказал Гордону о том, что благодаря его действиям пограничный мир перешёл под контроль его нанимателей, но лишь «на некоторое время». Это связано с тем, что вскоре армия Альянса должна была устремиться в Зен и передать контроль правительству в Столичном мире, которому формально подчинялись наниматели G-Man'a.

Доктор Фримен осуществил то, что наниматели и G-Man не могли сделать са-

ми. Их план претворялся в жизнь. Для Альянса был открыт путь в Зен, а оттуда – на Землю.

## Глава 2

# События Half-Life 2 и их предыстория

### Пришествие Альянса

Если вдуматься в данную теорию, то на первый взгляд она вступает в противоречие со второй Half-Life: **наниматели G-Man'a привели Альянс на Землю, но тогда зачем во второй части они выступили против Альянса?** Вдобавок, это, казалось бы, не согласуется с тем, что они являются Советниками Альянса. Для ответа на все вопросы нужно по порядку разбирать события, произошедшие после гибели Нихиланта.

Как известно, в результате гибели Нихиланта начались порталные штормы. Расширился пространственный «коридор» между пограничным миром и нашей вселенной. Вторжение вышло за пределы Чёрной Мезы и охватило всю планету. Началась массовая беспорядочная телепортация существ в наш мир. Армия и гражданское население оборонялись от нашествия зеновских монстров, оказавшихся загнанными в города. За пределами городов царил полнейший хаос, в котором не было места человеку, желающему выжить.

Шло время, и ситуация налаживалась. У измученных людей появилась надежда на возврат к мирной жизни. Но в какой-то момент в разных городах, прямо в их центрах, возникли порталы, и оттуда появились Цитадели. Из этих Цитаделей вышли войска Альянса. И всего через 7 часов Земля сдалась.

**Судя по тому, что в Сити-17 постройки остались целыми, этот город не был затронут Семичасовой войной.** Ведь едва ли Альянс стал бы восстанавливать архитектуру в её первозданном виде, к тому же, с такой невероятной тщательностью. Скорее всего, если бы здания были разрушены из-за боевых действий, Комбайны создали бы простенькие казармы для людей (руками самих же людей). Во время боевых действий в Сити-17 не появлялась Цитадель. Значит, в военное время Цитадели появились не во всех городах, а, скорее всего, только в самых крупных. Цитадель в Сити-17 могла быть установлена позже, когда доктор Брин решил перенести туда своё правительство. В пользу этого утверждения говорит цитата горожанина в начале игры: «*Опять доктор Брин? Я надеялся, что в Сити-14 видел его в последний раз*». Это показано на скриншоте 2.1. Возможно, что раньше правительство Брина располагалось в Сити-14. Вспомним также цитату Брина про Сити-17: «...это лучший город из оставшихся...». То есть, многие города были превращены в руины во время пришествия Комбайнов.

На скриншоте из Half-Life 2 Episode 1 (рис. 2.2) показано, во что превратили город страйдеры, пока безуспешно пытались подавить восстание, развязанное



Рис. 2.1: Граждане недовольны доктором Брином. Начало *Half-Life 2*.

Гордоном Фрименом. А если бы во время Семичасовой войны в Сити-17 побывала настоящая армия Альянса, то в городе не осталось бы камня на камне. Те населённые пункты, где Комбайны решили продемонстрировать свою мощь, оказались полностью стёрты с лица Земли. Поэтому Брин говорил о том, что не все города сохранились.

Скорее всего, в течение тех 7 часов Альянс вёл боевые действия только в крупных городах, где находилось больше всего войск людей. Что можно почерпнуть из этих рассуждений? **Во время Семичасовой войны конечной целью Альянса было не тотальное уничтожение людей, а принуждение к капитуляции.** И большинство из них были не превращены в бездушных рабов или машины убийства, а **оставлены разумными и свободомыслящими созданиями**. Запомните эту важную мысль: впоследствии она очень пригодится при рассуждениях. И в чём же заключалась выгода для Альянса именно от такой оккупационной политики? В дальнейшем ответ будет дан.

Теперь необходимо выяснить то, как именно происходила капитуляция Земли. Скриншоты 2.3–2.6 содержат много важной информации по этому вопросу.

Здесь приведены важные газетные цитаты из данных скриншотов.

1. “*Portal Storms continues*”.
2. “*7 Hour War Ends in Combine Victory*”.
3. The Times: “*Earth Surrenders*”.
4. “*Wallace Breen Declared Interim Administrator*”.
5. “*Black Mesa Admin Charged with Human Affairs Bureau*”.



Рис. 2.2: Страйдеры превратили город в руины. Кадр из Episode 1.



Рис. 2.3: Газетные вырезки времён Портальных штурмов и Семичасовой войны, сохранённые Илаем Вэнсом.



Рис. 2.4: Заголовок *The Times* о сдаче Земли, а также новость о назначении Брина временным администратором.

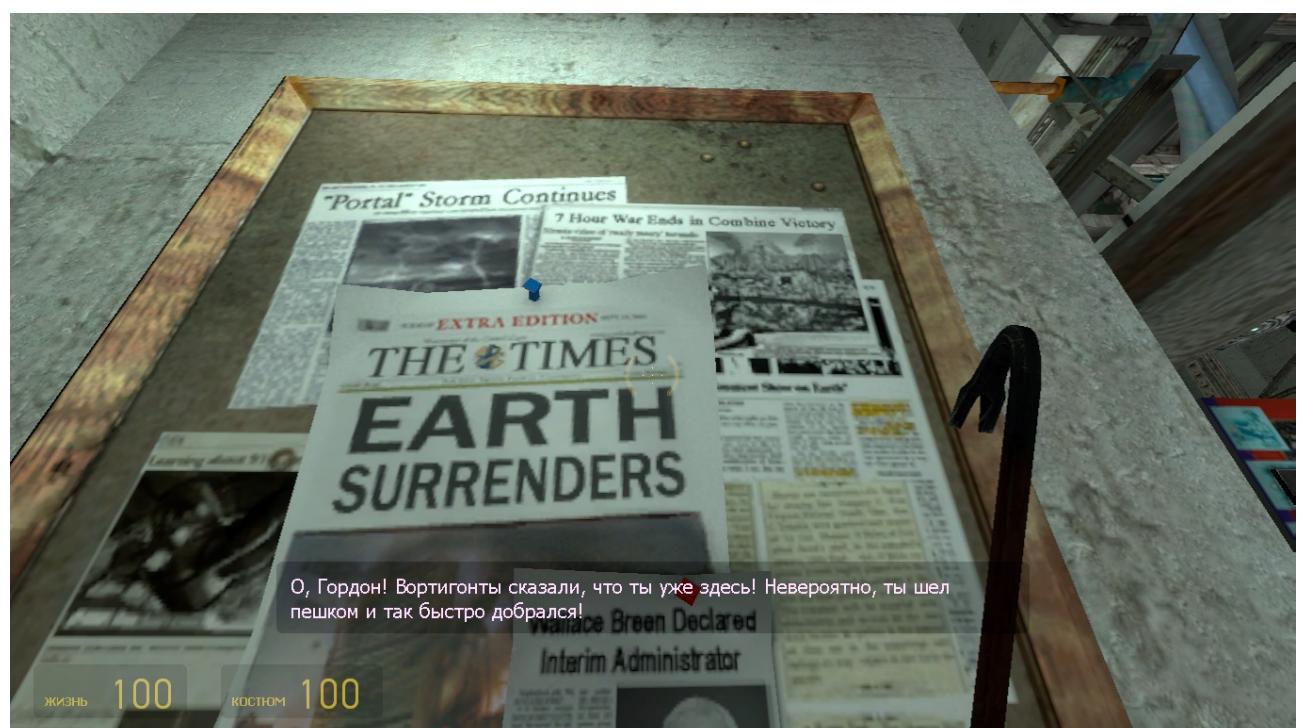


Рис. 2.5: Репортажи о продолжении Портального шторма и победе Альянса в Семичасовой войне.

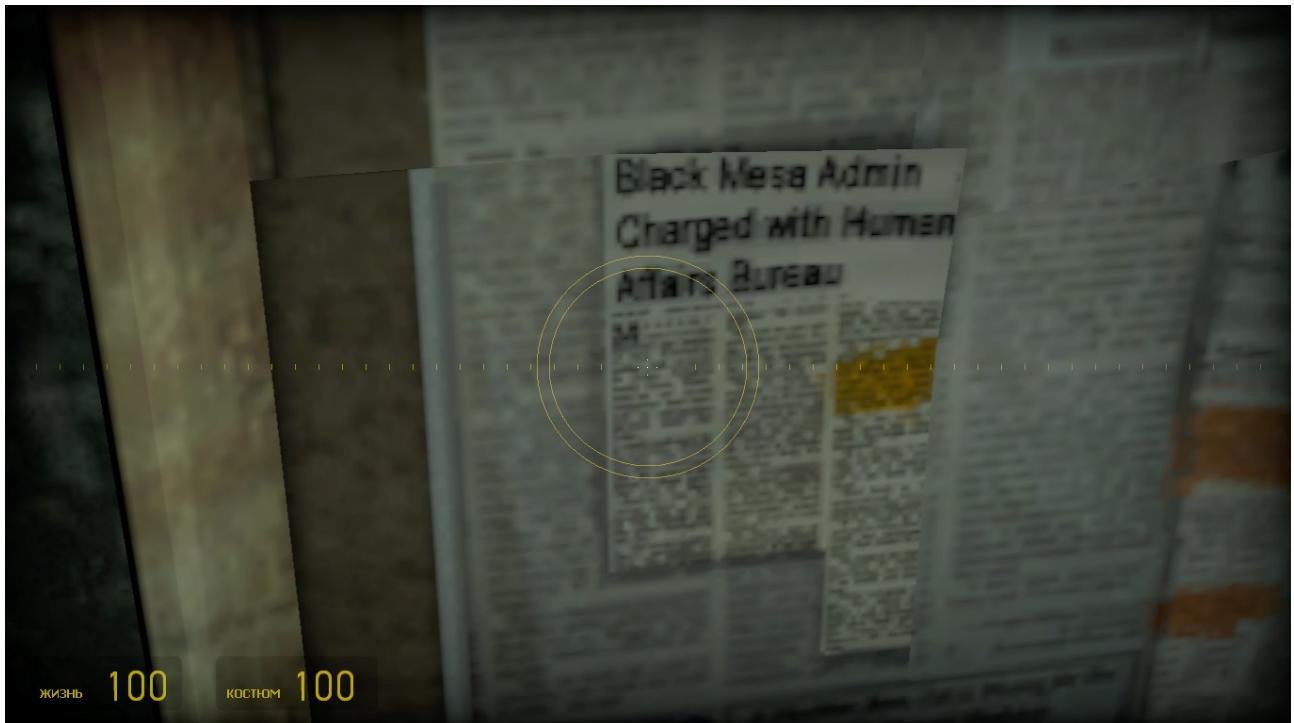


Рис. 2.6: Администратор Чёрной Мезы обвиняется в Комитете по Вопросам Человека.

Теперь перевод цитат.

1. «Портальные штормы продолжаются».
2. «Семичасовая война закончилась победой Альянса».
3. Таймс: «Земля сдаётся».
4. «Уоллес Брин провозглашён временным Администратором».
5. «Администратор Чёрной Мезы обвиняется в Комитете по вопросам человека».

Из этих вырезок можно узнать очень много важного.

Как вы можете видеть, и во время Портальных штормов, и даже после победы Альянса продолжают печататься газеты, делаются фотографии. Причём, функционируют даже крупные издания наподобие Таймс. Под заголовком «Земля сдаётся» находится фотография штаб-квартиры ООН в Нью-Йорке (рис. 2.4). Она совсем немного потрёпана, а здания за ней и вовсе выглядят целыми. Можно сделать вывод о том, что **даже после окончания Семичасовой войны инфраструктура, СМИ и государственный аппарат ряда стран всё ещё существовали**. Вскоре, конечно, Альянс, получив статус легитимного правительства «благодаря» Брину, ликвидировал земные власти. Всё это подтверждает идею о том, что Семичасовая война затронула далеко не все города, и конечной целью этой войны было принуждение людей к капитуляции, а не их истребление. К тому же, если бы Альянс планировал уничтожить людей или превратить всех в бездушных рабов, это давно бы случилось.



Рис. 2.7: Фотография штаб-квартиры ООН. Точно такое же здание показано на рис. 2.4

«Уоллес Брин провозглашён временным Администратором».

Здесь трактовать можно двояко. Либо имеется в виду назначение Брина Администратором Земли уже при Альянсе, либо – в качестве временного управленца во время порталальных штормов. Однако Альянс назначил его не временно, а на постоянной основе. Поэтому, более вероятно, что Брин стал временным руководителем во время порталовых штормов. Ещё один возможный вариант: он был назначен на руководящую должность в ООН и смог убедить лидеров стран сдать Землю.

«Земля сдаётся».

Если этот заголовок помещён над фотографией здания ООН, значит, там и проходил акт сдачи Земли. Возможно, в этом здании собирались лидеры уцелевших государств, чтобы обсудить ситуацию, и что-то подтолкнуло их подписать капитуляцию.

Слова Илай о Брине: «Семичасовая война закончилась потому, что он заставил Землю сдаться. И Альянс вознаградил его, дав ему власть». Но как он мог заставить ВСЮ Землю сдаться? Он ведь не президент, не сенатор и не генерал. Кто бы его послушал? Вышеописанные утверждения позволяют понять, что сначала Брин обрёл власть, став временным администратором (возможно, всей Земли или хотя бы ряда стран), а уже затем использовал это, чтобы объявить капитуляцию. Осталось понять, как он получил эту власть.

Выше было упомянуто 2 тезиса:

1. Люди нужны были Комбайнам живыми
2. В число людей, подкупленных G-Man'ом, кроме Брина, входило правительство США

Свяжем эти 2 факта воедино. Вероятно, **Советники Альянса, входившие в круг нанимателей G-Man'a, настояли на том, чтобы правительство Соединённых Штатов, подконтрольное им, назначило доктора Брина временным администратором**. В обязанности Брина входило объявить капитуляцию, чтобы сберечь человечество. Далее наниматели планировали уговорить высшее правительство Альянса не трогать людей и убедить в том, что из этих жалких созданий можно извлечь большую выгоду.

Разгромив основные военные силы землян за 7 часов, Альянс посеял ужас в умах людей. В случае продолжения войны остатки человечества были бы уничтожены ещё за несколько часов. Это должно было подтолкнуть их к тому, чтобы самим просить о пощаде. Если же среди военачальников или государственных чиновников нашлись бы те, кто вместе со своими подчинёнными не желал сложить оружие, то Уоллес Брин, используя свою новую должность, мог подавить несогласных и обеспечить переход власти в новые руки без повторной эскалации конфликта с пришельцами. Причём, может быть, что этот переход происходил с согласия большинства людей, которых Брин смог убедить в том, что стоит только прекратить сопротивляться, как Альянс тут же обеспечит людям безопасность и защиту от зеновской живности.

Однако Илай говорил о том, что Брин заставил сдаться всю Землю. Понятно, каким путём он обрёл власть в Штатах, но как он сумел заставить сдаться все остальные страны? Максимум, кого он мог принудить к капитуляции, помимо Америки, это Канада, Австралия, Япония, Израиль, Южная Корея и страны Европы, так как на эти государства распространяется влияние Штатов, в которых Брин уже стал управляющим. А что же с остальными странами? Скорее всего, на тот момент их уже не существовало, поэтому и не нужно было их принуждать.

Дело в том, что самые сильные армии имеют страны НАТО, Россия и Китай. Все остальные государства едва ли могли выстоять во время портальных штурмов. Правда, армия Северной Кореи тоже очень стойкая и дисциплинированная. Грубо говоря, население этой страны наполовину состоит из солдат, а наполовину – из ополчения. Все граждане с детства обучены, что делать и куда идти, чтобы получить оружие, в случае сигнала тревоги. Однако, Северная Корея это крохотная страна, которая едва ли может распространить своё влияние далеко за пределы оборонительного периметра. И даже если бы это государство выстояло во время портального штурма, оно было бы очень быстро уничтожено войсками Альянса. То же самое произошло бы с любым государством или регионом, не желавшим сдаваться новым хозяевам Земли.

Большинство стран не выдержали натиска монстров, потеряли государственность и организованное управление и погрузились в тотальный хаос. Их население превратилось в неконтролируемую толпу. Беженцы из разных краёв хлынули в Европу.

Россия, несмотря на мощную армию, имеет маленькую плотность населения, не очень хорошо развитую инфраструктуру и большую территорию. Всё это затруднило защиту страны от вторжения монстров из Зена. Судя по всему, Китай также не смог выстоять (а если и смог, то Альянс жестоко подавлял сопротивление до тех пор, пока все не сдались), ведь в Half-Life 2 можно увидеть людей азиатского происхождения. Видимо, это беженцы. Гражданам азиатских стран было ближе ехать в Китай, а не в Европу. Значит, по какой-то причине эта страна не продержалась до Семичасовой войны, и люди устремились из Азии на север и запад – в Россию. А когда пришла и очередь России, всем пришлось направиться в Европу.

Также на территории Восточной Европы присутствует множество американ-

цев. Следовательно, большая часть Северной Америки стала непригодна для жизни. Неудивительно: этот континент находился в эпицентре вторжения и портальных штормов из-за Чёрной Мезы. Почти всё было превращено в руины, осталась лишь выжженная земля.

**Однако, подписание акта капитуляции проходило в ООН, значит, восточное побережье США и их госаппарат уцелели.** Скорее всего, Комбайны сознательно оставили невредимыми города на востоке Штатов, ведь американское правительство являлось исполнителем их воли. Так что, уничтожать его было невыгодно.

Видимо, после заполучения Земли Альянс счёл, что лучше перевезти жителей в Восточную Европу, так как из всех континентов Европейский уцелел больше и потому подходил для жизни. Часть американцев могла сбежать из своей страны ещё во время портальных штормов. Сама территория Америки вполне могла стать заброшенной и навсегда забытой человеком. Наверняка, этот континент стал своеобразным оазисом зеновской флоры и фауны на Земле. Осталась лишь чужеродная живность и выжженная земля.

*«Администратор Чёрной Мезы обвиняется в комитете по вопросам человека».*

Возможно, во вселенной Half-Life этот комитет существует в качестве альтернативы комитету по правам человека. Брина могли обвинять в халатности, приведшей к катастрофе. Нельзя исключить и то, что репортёры узнали некоторые подробности инцидента и зачистки в научном комплексе.

Как тогда Брину удалось избежать наказания? Вместе с ним в сговоре состояли государственные деятели. Они и помогли решить этот вопрос, ибо им самим было не выгодно разглашение их интриг.

Теперь в общих чертах понятно, как произошла оккупация и сдача Земли.

Далее началось установление режима. Пропаганда доктора Брина воздействовала на умы растерянных людей. Альянс мог обеспечить защиту от бушевавшей зеновской живности. Возможно, это подкупало перепуганных жителей. После очереды ужасающих бедствий они были готовы принять всё, что гарантировало им спокойствие и безопасность. В соответствии со стандартной оккупационной политикой Альянса из местных жителей формировали рабов и солдат, которые сами должны были обеспечить порядок на покорённой территории. Это позволяло Альянсу практически не затрачивать свои силы для охраны новых владений. Был создан Сверхчеловеческий отдел Надзора, состоящий из модифицированных людей. Этому отделу поручили охрану порядка на Земле. Вполне вероятно, что Комбайны вывели с Земли свои основные войска по причине их ненадобности. В игре были показаны лишь устаревшие синтеты, которые годились только для охраны и уничтожались даже неподготовленными повстанцами. Если армия Альянса, пройдя через портал вновь (в Episode 2 был один зарождающийся портал), будет **способна отвоевать всю планету меньше, чем за 7 минут**, то войска вторжения должны обладать оружием невиданной мощи, транспортом невероятной скорости и превосходной защитой. В игре была показана лишь очень малая часть технологий Комбайнов, ведь Фримену не довелось побывать в других оккупированных мирах. Если люди вновь столкнутся с истинной мощью Альянса, то шансы на спасение будут нулевые. Доктор Брин обещал всеобщее благо и развитие после окончательного вступления человечества в Альянс. В частности, он утверждал, будто «наши Покровители» откроют людям доступ к вечной жизни (этим он оправдывал наличие поля подавления способности к размножению). Нужно было лишь выдержать испытательный срок, потерпеть временные трудности переходного периода, «подавить инстинкты» и избавиться от врагов нового строя,

которые тянут человечество обратно на дно. Однако красноречивая пропаганда Уоллеса Брина не могла действовать на людей вечно. Ведь годы шли, а ничего не менялось. Альянс создал для человечества поистине чудовищные условия существования. Ресурсы планеты выкачивались, океаны и моря осушались, земли превращались в пустыни, а люди работали на износ, получая в награду лишь отвратительную еду. Альянс много брал, но ничего давал взамен. И не спешил выполнять обещания. Возможно, первое время люди добровольно вступали в Надзор, переполненные наивными надеждами. Но спустя некоторое время эти доверчивые мечтатели поняли всю суть лживой политики Брина. Начало формироваться Сопротивление. Однако оно было крайне малочисленно, ведь мало кому удавалось сбежать из городов по причине тотальной слежки и контроля над гражданами. Сопротивление не могло открыто выступить против оккупантов. И даже **если бы люди начали побеждать, Альянс имел возможность вновь открыть портал и ввести свою армию, что положило бы конец всем надеждам.**

## Политические интриги

**Разумеется, доктор Брин знал о существовании Сопротивления (это будет доказано ниже) и мог без труда уничтожить его.** Важно понять, что он пообещал Альянсу, если ему разрешили не превращать большую часть людей в бездушных рабов. Почему доктор Брин допустил существование Сопротивления? Какую выгоду это представляло для Комбайнов? Объяснение кроется в том, что люди обладают технологией, значительно опережающей разработки Альянса.

**Существует важная технология, которой блестяще владеют люди. Они опережают Альянс лишь в этом, зато очень значительно. Речь идёт о технологии телепортации.** Да, Комбайны владеют телепортацией. Однако у них есть средство для перемещения своих войск из одной вселенной в другую, но в пределах одной вселенной они передвигаются традиционными методами. У них нет технологии местной телепортации. Обсудим это подробнее.

Телепорты Альянса очень громоздкие. Им требуется реактор тёмного синтеза в Цитадели. То есть эти телепорты потребляют крайне много энергии. В Episode 1, после уничтожения реактора из-за действий Фримена, Альянсу потребовалось взорвать Ядро тёмной энергии, чтобы открыть портал. Это привело к огромному выбросу, уничтожившему целый город. Это было сопоставимо по мощности с ядерным взрывом. Как видно, даже для разовой телепортации требовалось очень много энергии. Конечно, реактор тёмного синтеза до своей поломки мог преобразовывать энергию для телепорта без таких ужасающих побочных эффектов.

**Телепорты людей очень компактны и неэнергозатратны.** В Чёрной Мезе люди уже владели местной телепортацией. А сами устройства не были такими громоздкими, как у Альянса.

**Спустя 20 лет учёные Сопротивления развили эту технологию почти до совершенства.** Телепорты доктора Кляйнера и доктора Вэнса стали способными помещаться в небольшой комнате и даже на столе, а питались они от обычной электросети или аккумуляторов. Мини-телепорты доктора Магнуссона тоже производят не меньшее впечатление. В это время Альянс продолжал расточительно пользоваться тёмной энергией для своих громадных телепортов, установленных на вершинах Цитаделей.

На скриншотах 2.11, 2.12 из Half-Life 2 Episode 2 мы видим мини-телепорты в Белой Роще, по которым Фримену доставляли «устройства Магнуссона» для борьбы



Рис. 2.8: Настольный телепорт доктора Кляйнера позволяет телепортировать мелкие предметы с одной подставки на другую.

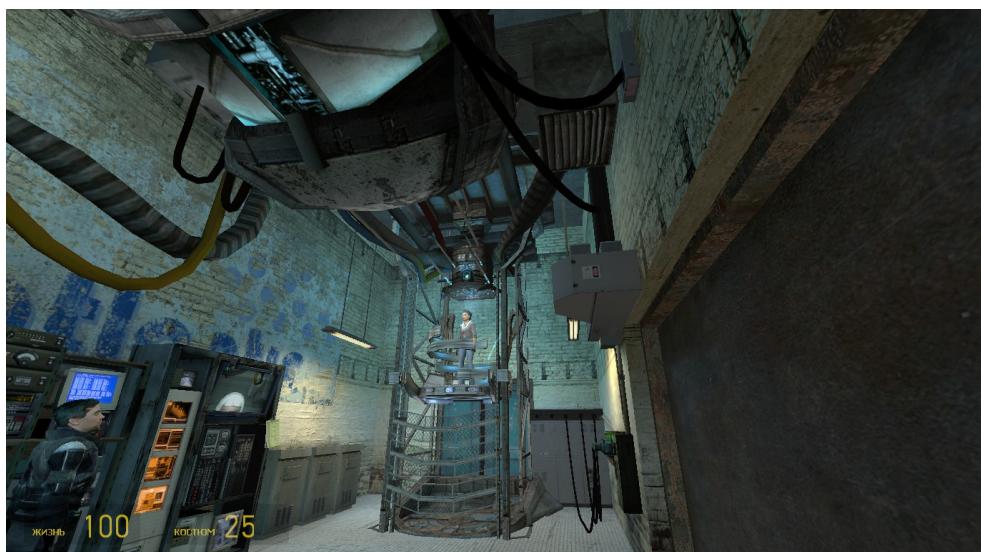


Рис. 2.9: Полноценный телепорт Кляйнера.

со страйдерами.

На рис. 2.12 видно, что при работе телепорта Магнуссона свет преломляется, как будто проходит через линзу. Видимо, это вызвано искривлением пространства. Этот эффект носит название гравитационной линзы: при создании сильной гравитации возникает искривление пространства, и поэтому свет искажает свою траекторию, как в линзе. В результате изображение «расплывается». Ранее технологию искривления пространства с помощью гравитации для телепортации (создания червоточин) использовали только в Aperture Science. В Чёрной Мезе применяли движение вдоль других измерений. Но, видимо, спустя 20 лет доктор Магнуссон смог освоить и метод бывших конкурентов.

**Ещё одним новшеством бывших сотрудников Чёрной Мезы стала имитация Зен.**

Во вселенной Half-Life телепортация устроена следующим образом. Мир Зен является пограничным. То есть, при переходе из одной вселенной в другую (глобальная телепортация) требуется сначала пройти через Зен, который является своеобразным мостом между мирами. При телепортации в рамках одной вселенной (локальная телепортация) необходимо всё равно сначала войти в Зен, а затем

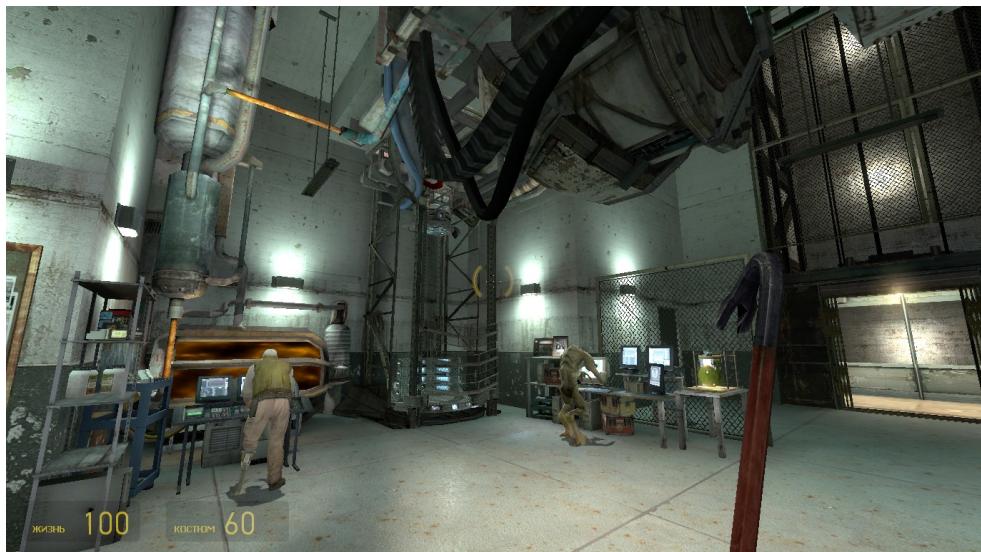


Рис. 2.10: Такой же телепорт в лаборатории Илай Вэнса.



Рис. 2.11: Доктор Магнуссон рядом с мини-телепортом.



Рис. 2.12: При работе телепорта Магнуссона возникает искривление пространства.



Рис. 2.13: Зен-ретранслятор, включенный Барни Калхуном в Half-Life Blue Shift.

оттуда вернуться в свой мир, но уже в точку назначения. То есть, локальная телепортация является разновидностью глобальной. **Для этих целей служит Зен-ретранслятор** – устройство, установленное в мире Зен и ретранслирующее сигнал обратно в свой мир в точку назначения. Оно построено вокруг Зеновского кристалла. **Без такого прибора локальная телепортация была невозможна.** Этот процесс показан в Half-Life: Blue Shift.

"We had a lot of conversations with Gearbox concerning the creation of Opposing Force and Blue Shift, and I supplied them with various documents that fleshed out background elements that hadn't been woven directly into the foreground of Half-Life. The place where you see this most clearly is in Barney's odyssey to Xen, where a bit more light is shed on the Xen-relay teleport experiments. Some of the reason for the overlapping narratives was that it made sense for Gearbox to reuse existing content, such as textures and design motifs, since they had limited schedules for producing these games. Most of the moment-to-moment gameplay and story decisions were left in Gearbox's hands, and we merely tried to make sure they dovetailed with our own designs and didn't create any huge conflicts. Gearbox, as fans of the original, had a good eye for places where their stories could overlap with Half-Life, but even so, they took plenty of liberties with the story for the sake of making a fun game. Fun in a game is ultimately more important than consistency"

— Marc Laidlaw

«У нас было много разговоров с Gearbox относительно создания Opposing Force и Blue Shift, и я снабдил их различными документами, которые формировали элементы фона, которые не были вплетены непосредственно в передний план Half-Life. **Место, где вы видите это наиболее отчетливо – это одиссея Барни в Зен, где на эксперименты по телепортам, зависящим от Зена, пролито немного больше света.** Одной из причин совпадения описаний было то, что Gearbox имел смысл повторно использовать существующий контент, такой как текстуры и мотивы дизайна, поскольку у них были ограниченные графики для создания этих игр. Большинство решений, связанных с мгновенным геймплеем и сюжетом, остались в руках Gearbox, и мы просто пытались убедиться, что они согласованы с нашими собственными проектами и не создают каких-либо серьезных конфликтов. Gearbox, как поклонники оригинала, хорошо смотрели на места, где их истории могли пересекаться с Half-Life, но даже в этом случае они воспользовались свободой действий с историей ради создания весёлой игры. Веселье в игре в конечном счете более важно, чем последовательность»

— Марк Лэйдлоу

Как видим, Half-Life Blue Shift является каноничной, несмотря на то, что она создана сторонней студией Gearbox. В частности, момент с Зен-ретранслятором соответствует канону и раскрывает некие подробности работы телепортов. По сюжету Blue Shift, Барни Калхун включил ретранслятор, чтобы телепорт в лаборатории прототипов смог перенести его за пределы Чёрной Мезы. Поэтому Барни, доктор Розенберг и ещё двое учёных сумели телепортироваться на окраину базы и уехать прочь на джипе.

**Судя по всему, Альянс не владеет технологией Зен-ретрансляторов, из-за чего затрачивает больше времени и усилий на перемещение в пределах отдельно взятого мира.**

Сопротивление смогло запустить имитацию Зен-ретрансляторов. По сути, оно было вынуждено это сделать, так как пограничный мир был в руках Альянса, и устанавливать там ретрансляторы не представлялось возможным. После внедрения этой технологии больше не нужно было иметь доступ в мир Зен. Достаточно было «облететь вокруг» этого мира.

Вот что говорит об этом доктор Джудит Моссман, в своё время проигравшая Гордону Фримену в конкуренции за должность в лаборатории аномальных материалов в Чёрной Мезе.

«Мы много сделали за последнее время, но всё шло бы быстрее, будь у нас больше людей с твоим опытом».

«Мы близки к созданию надёжной технологии местной телепортации, что пока не доступно Альянсу».

«Илай полагает, что их портал основан на струнном эффекте, как наш Калаби-Яу. Но они не учли коэффициент в уравнении тёмной энергии. Они могут телепортироваться из своей вселенной, но здесь уже зависят от местной транспортации. Знали бы они о нашей работе с завихрениями».

«... Доктор Кляйнер добился такого Зен-сжатия, что никто в Чёрной Мезе не поверил бы».

«Мы выяснили, как использовать Зен в качестве скрытой оси для рывка через пространство, так что можно облететь вокруг пограничного мира и вернуться, не пересекая местное пространство».

Доктор Моссман вместе с Илаем Вэнсом, Айзеком Кляйнером, другими учёны-

ми и даже вортигонтами трудилась над порталальной технологией. Но выяснилось, что она тайно работала на Альянс. Когда Гордон прибыл на базу Илая (Восточная Чёрная Меза), она проинформировала доктора Брина об этом. Она сдала Альянсу Илая и других участников Сопротивления. Однако Гордон и Аликс сбежали и после этого добрались до Нова Проспект. Там держали в плену Илая. И там же они встретили Джудит Моссман, узнав об её связи с Альянсом. Здесь следует подробно разобрать её мотивы и тайную деятельность, так как это оказывает огромное влияние на сюжет.

Как выяснилось в конце Half-Life 2, доктор Моссман была двойным агентом. В конечном итоге она работала в пользу Сопротивления, входя в доверие к доктору Брину, словно настоящий шпион. **Джудит копировала телепорт Илая и помогала Брину построить прототип в Нова Проспект. Она добилась своей конечной цели: попасть в Цитадель, в кабинет самого Администратора.** Он позволил обмануть себя. Но на это достижение у Джудит ушли годы.

Но существует теория о том, что на самом деле доктор Моссман была предателем и работала на Альянс только ради своей выгоды, а вернулась на сторону людей из-за того, что была влюблена в Илая. В игре были показаны их вспыхнувшие чувства.

Гордон и Аликс узнали о «предательстве» Моссман, увидев на экране её, разговаривающую с Брином.

Брин: «... и сбили с пути».

Моссман: «Я не по этому поводу. Вы же обещали не трогать Илая».

Б: «Я признаю, что солдаты несколько перестраивались, но он был слишком заманчивой целью, чтобы просто его отпустить, особенно за отсутствием Гордона Фримена».

М: «Вы получили бы Фримена, если бы были терпеливы и ждали моего сигнала».

Б: «Мы не были уверены, что ты вообще за это возьмёшься... В наши времена слово «преданность» мало для кого имеет значение».

М: «Доктор Брин. Ведь я уже говорила. Вы должны позволить Илаю самому встать на вашу сторону. Нельзя же просто...».

Б: «Я знаю доктора Вэнса гораздо дольше, чем ты, моя дорогая. И я боюсь, что твои чувства к нему ослепили тебя».

М: «Чувства? Да при чём здесь чувства! Это же просто – если Илай поверит в нашу...».

Б: «Этот вопрос не обсуждается, доктор Моссман».

Из данного диалога можно получить много интересной информации. Брин всё ещё сомневается в Моссман, поэтому подозревает, что она сбила его с пути. Ведь Гордон Фримен смог ускользнуть от солдат Надзора, когда те схватили Илая. Доктор Брин не дождался сигнала доктора Моссман о том, когда будет самое удачное время для атаки, чтобы схватить всех, в том числе Фримена. Он сомневался, что Моссман отправит сигнал по начальной договорённости. Администратор всё ещё не доверял Джудит, так как понимал, что она может обманывать его. Также он упомянул о несговорчивости Илая. **Учёные Сопротивления ни за что не согласились бы работать на Альянс и строить для них телепорты. Поэтому Брину и понадобилась Моссман, создававшая для него копию технологии.** Этим она старалась доказать преданность администратору. Джудит не стала способствовать побегу Илая от Альянса, чем подняла планку доверия доктора Брина.

Гордону и Аликс всё же удалось найти доктора Моссман в Нова Проспект. Между ними состоялся диалог. Джудит притворялась, будто бы ничего не знает и не понимает. Ведь ни Фримену, ни Аликс не известно о том, для чего она затеяла

свою деятельность. Они едва ли поймут мотивы доктора Моссман. Она пыталась оправдать себя, так как разозлённая Аликс могла и убить её за предательство.

Моссман: «Эй? Слава богу, кто-то... Аликс! Гордон? Как вы сюда попали?».

Аликс: «Нам известно всё о тебе и Брине. Ты всё это время работала на Альянс».

Моссман: «Что? О чём ты говоришь?».

Обратите внимание на скриншот 2.14, относящийся к этой фразе. Выражение лица Джудит, её округлённый рот и приподнятые брови говорят о том, что она врёт и оправдывается. Сейчас она боится, что её неправильно поймут и решат отомстить. Запомним это выражение лица: скоро оно встретится вновь. Также вспомните интонацию голоса Моссман в этот момент. Это явно свидетельствует о лжи.

Моссман: «Аликс, что бы ты ни думала, поверь, я старалась защитить твоего отца».

Это чистая правда. Хотя Моссман и использовала пленение Илай для достижения благой цели, она всячески убеждала Брина не причинять вреда доктору Вэнсу. Она старалась сделать всё, чтобы он не пострадал.

А: «Заткнись и радуйся, что ты нам ещё нужна! Вбей координаты лаборатории Кляйнера, и мы уберёмся отсюда».

М: «Видишь? Мы работаем с одной целью. Я перепрограммировала модулятор для имитации Зен-ретранслятора».

Это ещё раз говорит о том, что телепорт в Нова Проспект был построен усилиями Моссман.

А: «Да ты украла работу моего отца».

Да, она украла работу Илай и Айзека, хотя сама в ней тоже участвовала. И все эти годы она строила телепорт в Нова Проспект.

М: «Это и моя работа. И я должна была доказать доктору Брину, что твой отец важен для любого нашего исследования...».

И снова правда, но это только часть правды.

А: «Хватит нести чушь!».

А: «Смотри, Гордон, вон мой отец! Я его вызволю».

М: «Вы нашли Илай?». (Снова притворяется)

А: «Ну уж не благодаря тебе». (Сарказм)

Теперь проанализируем их диалог в телепортационном зале.

Аликс окинула взором зал с оборудованием и телепортом (рис. 2.15), который являлся копией телепорта Илай и Кляйнера. **Джудит не смогла в одиночку полностью воссоздать технологию: для энергообеспечения требовался огромный зал сложного оборудования.**

А: «О, Боже. И ты с этим работала? Как долго?».

М: «Раньше – никогда. Я ясно представляла то, что можно ожидать».

Снова у Джудит появляется такое же выражение лица (рис. 2.16). Она как будто оправдывается и пытается отвести обвинения. При этом руки подняты в защитной позе. Она боится, что свидетельствует не в пользу её правдивости. Об этом же свидетельствует и её интонация. Моссман опасается, что если расскажет о том, как долгие годы шпионила за Сопротивлением, то Аликс выйдет из себя и не пощадит её, учитывая, что она и так недолюбливала её из-за ревности к отцу.

Джудит: «Альянс использует формирователь импульсов с большой длительностью фронта... поэтому они долго заряжаются».

Хорошая осведомлённость о здешней технике. Моссман явно находится в Нова Проспект не первый раз...

Илай: «Так вот он, портал Альянса. Он меньше, чем я предполагал».



Рис. 2.14: Доктор Моссман принимает недоумённый вид и якобы не понимает, в связи с чем Аликс обвиняет её. Обратите внимание на её выражение лица.

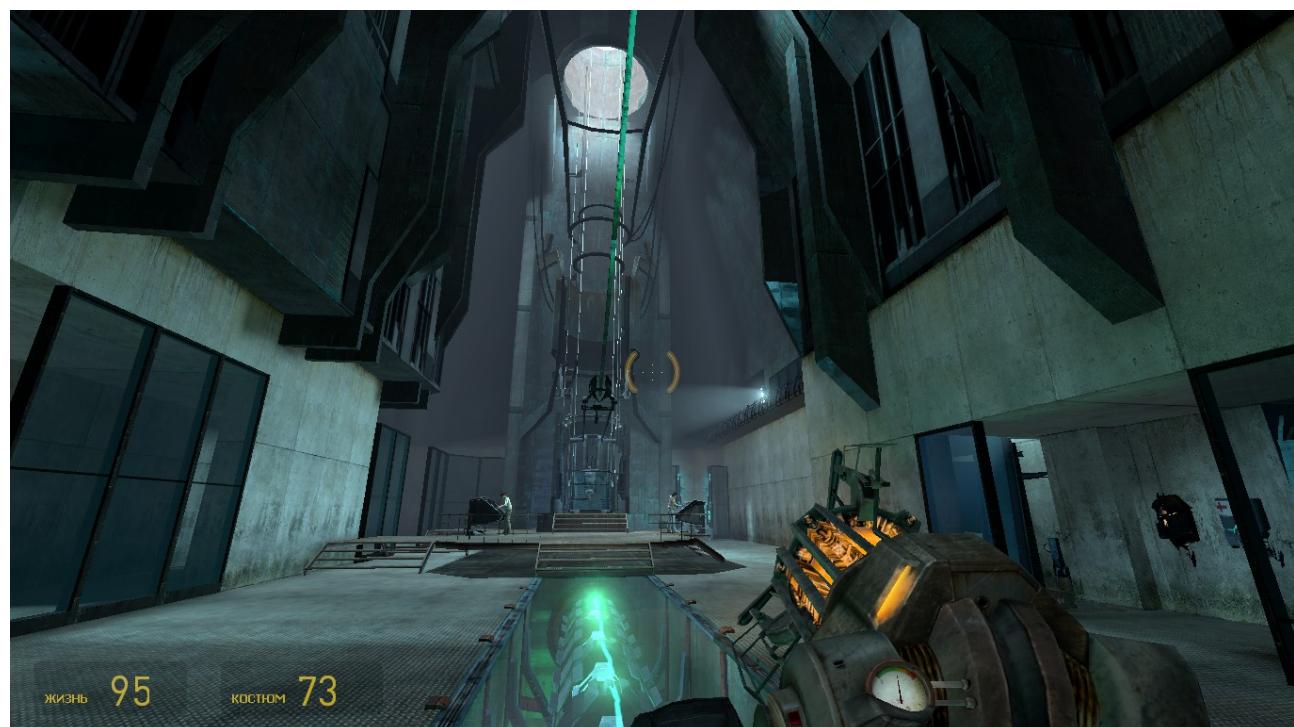


Рис. 2.15: Для подпитки менее совершенной копии телепорта требуется огромный зал оборудования.



Рис. 2.16: Здесь хорошо видно это выражение лица и её поднятые руки. Она оправдывается. И врёт.

Илай: «Джудит! Так они тебя освободили!».

Если бы Альянс создавал этот телепорт, то он получился бы гораздо больше. Конечно, Илай даже не знает о том, что его построил не Альянс. Он и вовсе не догадывается, что находится в Нова Проспект по вине Моссман.

Перед отправкой через портал Аликс связалась с доктором Кляйнером: «Мы в Нова Проспект и впервые испытываем имитацию Зен. Вы готовы нас принять?».

Это очень важная фраза. **Если телепорт в Нова Проспект впервые испытывает имитацию Зен-ретранслятора, значит, ранее его не запускали и достроен он недавно. Следовательно, Альянс не владеет локальной телепортацией.** Этот локальный телепорт построила для Альянса именно Джудит. К тому же, ещё раз следует упомянуть, что он внешне не отличается от телепорта Кляйнера (рис. 2.17). Это нельзя объяснить простым совпадением.

Джудит понимала, что если она упустит Илай, то доктор Брин потеряет доверие к ней. Значит, её план по диверсии в кабинете Брина мог быть сорван. **Она решилась отвлечь Аликс и вместе с Илаем телепортироваться в Цитадель к Брину**, где была построена ещё одна копия телепорта. Так она окончательно доказала свою преданность администратору и получила доступ в его кабинет. **Другим путём выиграть было невозможно**, ведь в открытом бою люди не смогли бы победить.

Моссман: «Прости, Аликс, это единственный выход». Это и в правду единственный выход в такой ситуации...

**Сопротивление надеялось победить за счёт неожиданного и технологичного удара по Альянсу, когда тот потеряет бдительность.** Для этого оно разработало «ряд высокотехнологичных устройств». **Но учёные находились под наблюдением доктора Брина.** Сопротивление существовало только с позволения



*Рис. 2.17: Непосредственно сам телепорт выглядит так же, как телепорты Кляйнера и Вэнса. Такие же половинки окружностей, врачающиеся вокруг человека.*

администратора. Поэтому «неожиданная» атака не могла иметь шансов на успех.

Уоллес Брин об Илае: «... *И хотя вполне очевидно, что мы без особого труда могли бы схватить его в последние несколько лет...*». Следовательно, местонахождение лаборатории доктора Вэнса было известно доктору Брину. Кроме того, лаборатория находилась в двух шагах от Рейвенхольма и места дислокации ГО. Доктор Брин давно знал об этой базе, но не предпринимал попытки атаковать. Как только он получил бы от Сопротивления всё, что мог, люди были бы разгромлены, а их лидеры – взяты в плен. **Моссман понимала всю безвыходность ситуации. Оставался один план: стать двойным агентом, чтобы войти в доверие к Брину и уничтожить его правительство изнутри.**

Хотя возможно и несколько иное объяснение событий, повторяющее почти всё вышесказанное за исключением того, что доктор Моссман единолично приняла решение о попытке войти в доверие к доктору Брину. Может быть и так, что Илай и Джудит вместе спланировали диверсию против Администратора. Доктор Вэнс – далеко не глупый человек, и он вполне мог задаться вопросом, почему Альянс до сих пор не превратил человечество в рабов или солдат и не уничтожил Сопротивление. **Может быть, Илай догадывался о планах Альянса и доктора Брина и потому не увидел другого выхода, кроме как подослать доктора Моссман в качестве шпиона.** В этом случае «кражи» технологии телепорта происходила с его согласия. Значит, в Нова Проспект он разыгрывал представление перед Аликс и Гордоном, ведь эта диверсия была настолько секретна, что никто не должен был о ней знать.

С этой дамбы (рис. 2.18) открывался отличный вид на Восточную Чёрную Мезу и Рейвенхольм. Буквально здесь же был расположен пост ГО (Гражданской Обороны) и вертолётная площадка. Брин просто не мог не знать о том, что так рядом

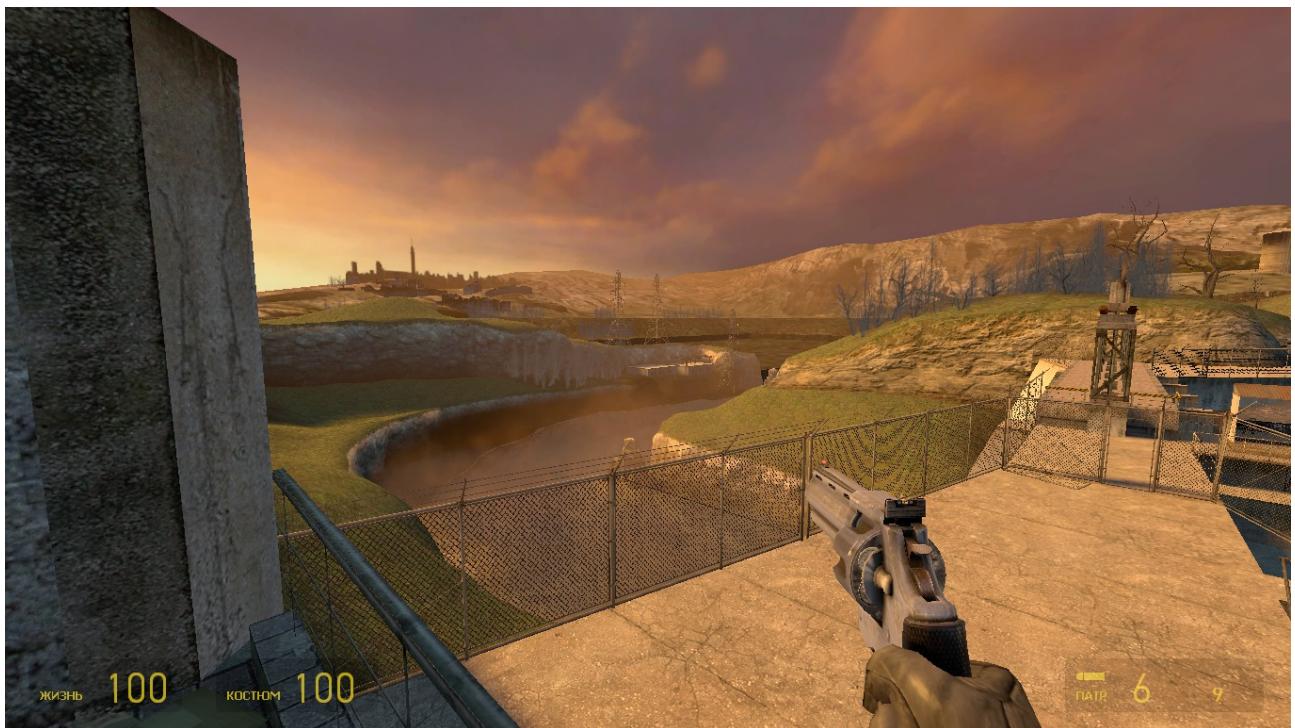


Рис. 2.18: С места дислокации Гражданской Обороны можно увидеть ГЭС, на которой Илай Вэнс расположил главную базу Сопротивления.

(100-200 метров) расположено убежище лидера Сопротивления.

Можно попытаться подумать, каков был план Джудит. Как известно, в **Цитадели Моссман пыталась добыть код создания портала в мир Альянса**. Доктор Магнуссон в Episode 2: «Если я не ошибаюсь, а ошибаться мне нет причин, это тот самый код, который пыталась получить доктор Моссман».

Будучи в Цитадели, она намеревалась дождаться подходящего момента и с помощью электрошока устранить доктора Брина. Затем по плану она должна была заблокировать двери и перевести всё управление в кабинет администратора. Далее ей следовало отослать код портала доктору Магнуссону в Белую Рощу, чтобы тот запустил спутник и попытался не позволить Альянсу создать портал в свой мир (запуск спутника и закрытие портала состоялись позже, в Episode 2). Также Джудит вполне могла перед своим отлётом на спасательной шлюпке Брина настроить реактор тёмного синтеза на взрыв. Это создало бы разрушительный импульс, выводящий из строя все аналогичные телепорты Альянса, подобно тому, как это случилось в Episode 1. Надзор доктора Брина не был готов к такому сюрпризу на тот момент. Оставшись без поддержки из других миров, земная группировка Альянса находилась бы в ужасном положении. А у людей появлялся шанс победить... Но доктор Моссман не смогла добить код портала. В одиночку оказалось невозможно осуществить план, так как у доктора Брина имелась охрана, а сама Джудит почти постоянно находилась под присмотром.

Моссман – Брину, в конце Half-Life 2: «Мы делаем то, что я не могла сделать сама. Мы тебя останавливаем». В одиночку, без своих соратников, она боялась что-либо предпринимать против администратора.

Теперь мотивы доктора Моссман стали ясны. Также понятно, по какой причине администратор допустил существование Сопротивления. Изначально Брин и на-



*Рис. 2.19: С той ГЭС, где располагалась лаборатория Илая, была видна дамба, которая являлась пунктом ГО.*

ниматели G-Man'a уговорили «наших Покровителей» **не устраивать тотальный геноцид, чтобы склонить людей, особенно учёных, на сторону Альянса, дабы они смогли принести пользу**. В этой ситуации сам доктор Брин надеялся на повышение за свои заслуги перед оккупантами. Но учёные не оказались такими же продажными, как он сам. И администратор был вынужден ждать 20 лет, пока Сопротивление создаст телепорты, чтобы скопировать их. С этой целью он вышел на связь с доктором Моссман.

Со слов самого Брина следует, что он мог без труда уничтожить Сопротивление. До того момента, как Гордон невольно развязал восстание, Надзор превосходил числом во много раз силы повстанцев. Пока Фримен не появился в Сити-17, большинство жителей были обычными гражданами, а не солдатами. Доктор Брин держал Сопротивление под наблюдением, не позволяя ему разрастись и обрести мощь.

Лидеры повстанцев пребывали в иллюзии, что могут тайно вынашивать планы против доктора Брина, оставаясь вне поля его зрения. **Альянс оставил большинство людей свободомыслящими с той целью, чтобы повстанцы, полные надежд на будущую победу, развивали технологию телепортации**. А доктор Брин использовал это, чтобы скопировать технологию для своих Покровителей.

Комбайны нуждались в компактных и технологичных локальных телепортах, чтобы иметь возможность оперативно перемещать войска в пределах отдельно взятого мира. Как известно, только Нихилант умел оперативно телепортировать большие массы войск. А так как Альянсу не удалось его подчинить, то выходом для них было воровство технологии локальной телепортации. А теперь мы владеем почти всей информацией, чтобы ответить на вопрос: «Почему наниматели G-Man'a выступили против Альянса?». Так как данная теория отчасти основана на

твиттере BreenGrub, для начала нужно вспомнить одно интересное положение, высказанное в этом твиттере, и немного рассказать об этом.

**Раса Шу'улатой не является вершиной Альянса и олицетворением абсолютного зла. Они – жертвы телепатического вируса.** Но, как известно из BreenGrub, не все Шу'улатои поддались вирусу. Немногие сохранили свободу воли. Эти немногие являются нанимателями G-Man'a – вот основная идея данной теории. Также, может быть, что одним из них является G-Man. При вылуплении из личиночной стадии он использовал свою силу, чтобы воздействовать на структуру клеток, и принял человеческую форму для лучшего контакта с людьми. Такая способность к воздействию на клетки тела была описана в Breengrub.

Некогда существа этой расы спокойно жили в родном мире. Большую часть жизни они проводили, погружаясь в глубины своего разума и находясь в неком подобии транса, при этом размышляя о высоких материях. Они владели психокинетическими способностями. Наибольшим уважением пользовались те, кто достиг наивысшего интеллектуального развития и смог научиться управлять психотелепатической энергией. Большинство достижений этих существ находилось в их головах. Наивысшей ценностью считались мысленные формы, созданные усердными размышлениеми. Все образцы искусства хранились лишь в памяти, отображались только в сознании и телепатически передавались из поколения в поколение.

Их повышенная психотелепатическая чувствительность стала их слабостью. Альянс нашёл этот изъян и незаметно внедрил в их головы некоторые мысли. Эти мысли были настолько навязчивыми, что их жертвы постоянно обдумывали это. Они обменивались размышлениями со своими собратьями, и те тоже не могли больше не думать об этом. Постепенно эти вредоносные идеи захватили большую часть расы Шу'улатой, превратившись в своеобразные мемы. В результате размышлений эти существа невольно пришли к мысли о том, что им нужно беспрекословно подчиняться Альянсу. Лишь очень немногие особи обладали достаточной психической стойкостью, чтобы противиться этим упадочным идеям. Но они уже не могли открыто заявить о своём мнении. Они претворились, что заражены телепатическим вирусом наряду с большинством.

**Шу'улатои стали Советниками, но они подконтрольны высшему правительству Альянса.** Они полностью исполняют ту волю, которую им диктуют свыше. Про само правительство Альянса ничего не известно. Вероятно, что если оно умеет применять телепатический вирус, то и само состоит из существ-телепатов с мощными психокинетическими способностями. Читатель вправе спросить: «Если существа на вершине Альянса такие сильные, то зачем им понадобилось создавать войска и технологии?». На это скажем, что у каждого оружия своя область применения. Вспомним, что даже такое могучее существо, как G-Man, не смогло противостоять вортигонам и Нихиланту. Обычное оружие было ему нипочём, а вот существа с аналогичными способностями могли сильно уязвить его. Здесь наблюдается очень похожая ситуация. Во вселенной Half-Life психокинетические способности это заурядное явление. Разные существа умеют силой мысли ионизировать воздух с целью создать электрические разряды и шаровые молнии, генерировать порталы, замедлять время, погружать кого-то в стазис, восстанавливать органические ткани, применять телекинез и левитировать и т.д. То есть, у правительства Альянса есть достойные соперники в разных мирах (например, тот же G-Man). Без тех могучих технологий, что есть на вооружении у Комбайнов, они бы никогда не сумели покорить не то, что множество миров, но даже мир вортигонов.

**Наниматели были революционерами и мечтали отомстить Альянсу, освободить свою расу.** Однако, скорее всего, в открытом бою их быстро уничтожили бы другие психокинетические существа, состоящие в Альянсе, при поддержке грозного войска. Им оставалось притвориться заражёнными Советниками, как большинство, и выжидать. Альянс ничего не подозревал.

**Завоевав для Альянса мир Зен и Землю, наниматели G-Man'a пытались доказать пригодность Шу'улатоев и добиться тем самым приближения к высшим политическим кругам в столичном мире Альянса.** В этом случае армия Комбайнов не отгораживала бы их от достижения цели. Находясь там, усыпив бдительность правительства, было возможно уничтожить его внезапным хорошо спланированным ударом. Главной целью являлось отключить действие телепатического вируса, освободив собратьев. После этого Шу'улатои намеревались возглавить Альянс. **Но однажды они поняли, что все лавры за подчинение Земли могут достаться не им.**

Доктор Брин, обеспечивающий порядок на Земле своими силами, мог представить Альянсу надёжную технологию локальной телепортации. Вероятно, после такого он и сам рассчитывал на повышение. **Брин стал для нанимателей G-Man'a опасным политическим конкурентом.** Хотя изначально он сам был в их числе, ещё во времена Чёрной Мезы. Он продемонстрировал главным героям игры свои наполеоновские амбиции, сказав, что может «диктовать любые условия сделки Альянсу». То есть, наниматели G-Man'a выступили не против Альянса, а против доктора Брина, который не намерен был вечно оставаться простой пешкой. В случае повышения Администратора могло случиться так, что он оказался бы выше, чем Шу'улатои, в иерархии Альянса. Тогда план нанимателей G-Man'a был бы неосуществим.

Следует добавить, что если бы вортигontы не вызволили Фримена и Аликс из рук G-Man'a в начале Half-Life 2 Episode 1, то они не заполучили бы код портала. В этом случае ничего не мешало Альянсу восстановить доступ на Землю и навести порядок. Значит, в тот момент G-Man был заинтересован именно в устраниении Брина. Хотя мы с вами ещё обсудим, что в тот момент G-Man планировал насчёт Альянса. Всё несколько сложнее.

И сразу же возникает несколько вопросов.

1. Почему G-Man сам не свергнул доктора Брина, обладая такими сильными способностями?
2. Почему он выбрал именно доктора Фримена для этой цели?
3. Почему для появления Фримена выбрали именно этот день, спустя целых 20 лет?
4. Почему наниматели не сместили Брина с его поста, пользуясь своим превосходством по иерархии?

Ответим на первый вопрос.

**G-Man должен был соблюдать конспирацию.** Большинство Советников являлись исполнителями воли Альянса, и им не следовало знать про существование G-Man'a и его заговор. Эта акция должна была выглядеть, как хорошо спланированное восстание людей. К тому же, в своём большинстве Советники могли неплохо бороться против G-Man'a и нанимателей, учитывая, что 8 вортигонтов тоже были в силах это сделать. G-Man не всемогущий. Он уязвим для других носителей подобных способностей.

Теперь второй вопрос.

**Фримен является живой легендой.** Вортигонты называли его «тalismanом победы». Наверняка, они рассказали людям про его подвиг. Это подтверждается фразой Аликс, звучащей по радио в начале игры: «*Повторяю, Гордон Фримен вернулся, и ему срочно нужен воздушный катер*». То есть, все давно знают, кто такой Гордон. Конечно, поначалу почти никто не узнавал его лицо. Но когда все поняли, кто такой человек в оранжевом костюме, то вели себя так, будто знали про него давно, и восхищались им.

Мгновенно Гордон стал вторым духовным лидером после Илайя. Победив немало бойцов Гражданской Обороны не без тайного покровительства G-Man'a, Фримен воодушевил всех. Моральный подъём очень помог начать восстание.

Третий вопрос.

Аликс: «*Забавно, что вы появились именно сегодня*».

«*Мы помогали людям сбежать из города пешком, через старые каналы. Кажется, мы наконец-то нашли лучший путь*».

И действительно, **в этот день у Сопротивления получилось телепортировать человека**. Телепорт стал надёжно работать. Так могло продолжаться и дальше, если бы Ламар (ручной хедкраб Кляйнера) не испортила телепорт. К этой дате приурочено появление Фримена.

Так как наниматели G-Man'a формально являются частью Альянса, они имели доступ ко всему, что связано с Брином, который по иерархии являлся их подчинённым. Все эти годы они могли постепенно копировать его телепорт себе. Когда на всех объектах, связанных с доктором Брином, прогремели взрывы, копия технологии была уже у них на руках. Теперь Брин стал не нужен, так как наниматели получили от него то, что хотели.

И четвёртый вопрос.

**Брин и Советники состояли в деловых отношениях, подчинённых регламенту Альянса.** Наверняка, пост Брина и его политика на Земле были одобрены высшим правительством Альянса. Формально, Брин выполнял все директивы из столичного мира, и потому у Советников-нанимателей не было ни единого повода сместить его с поста. Вот почему нанимателям потребовалось восстание.

Как мы выясним позже, **доктор Брин неплохо осведомлён о G-Man'e и его нанимателях**. Почему же он не раскрыл их намерения Альянсу? Почему бы ему сразу же на законных основаниях не убрать своих конкурентов? Дело в том, что доктор Брин ещё не окончательно заслужил доверие. Даже командование Надзором находится не полностью в его юрисдикции. И пока он не сможет представить убедительные доказательства заговора группы Советников, его слова могут быть восприняты, как клевета в попытке возвыситься на фоне своего непосредственного начальства. Поэтому он надеялся на успех своего восхождения по политической лестнице. В этом случае он мог бы с лёгкостью выдать нанимателей G-Man'a Альянсу.

Перед тем, как окончательно расставить по полочкам весь сюжет Half-Life 2, нам необходимо обсудить деятельность вортигонтов.

Обратите внимание на скриншот 2.20. На нём виден **G-Man на фоне герба Альянса**. Просто так Valve не стали бы добавлять этот знак, ведь всё, что связано с G-Man'ом, проработано с особым трепетом. Наверняка, он находится в одном из важных зданий Альянса, а значит, он может часто присутствовать там по каким-либо делам. **Это свидетельствует о тесной связи G-Man'a и Альянса**.

Примечательно, что у G-Man'a за спиной находится точно такой же фон, как и у доктора Брина во время вещания пропаганды. Это значит, что **он стоит в той**



Рис. 2.20: Вортигонт подаёт энергию на телевизор, выводя на него изображение G-Man'a. Получается, что он почувствовал, в какой момент G-Man окажется перед камерой, и подал энергию ещё и на неё.



Рис. 2.21: Уоллес Брин вещает пропаганду.

**комнате, из которой администратор ведёт трансляции.** Это видно на скриншотах 2.21–2.26. Возможно, что G-Man хотел всё же о чём-то договориться с Брином или, что более вероятно, запугать его тем, что Фримен развязет восстание, и навязать свои условия, поэтому наведался в его кабинет в Цитадели.

Если в игре ввести код “noclip” и вылететь за пределы карты, то можно непосредственно увидеть комнату, из которой происходит вещание, и понять, что фон один и тот же.

Мы видим, как вортигонт подаёт энергию на телевизор, выводя изображение G-Man'a на экран. Это свидетельствует о том, что **вортигонты уже на тот момент знали о G-Man'e и следили за ним. Однако по некоторой причине они не остановили его ещё тогда, а выждали некоторое время.** Скоро эта причина станет вам ясна.

Появляясь на экране, G-Man напоминает Гордону о том, что строго следит за каждым его действием. Он пытается показать, что вортигонты не смогут помочь Фримену освободиться от обязательств перед нанимателями. А ворт мог вывести это изображение для того, чтобы Гордон помнил, что у него за спиной всегда есть поддержка его новых инопланетных друзей.

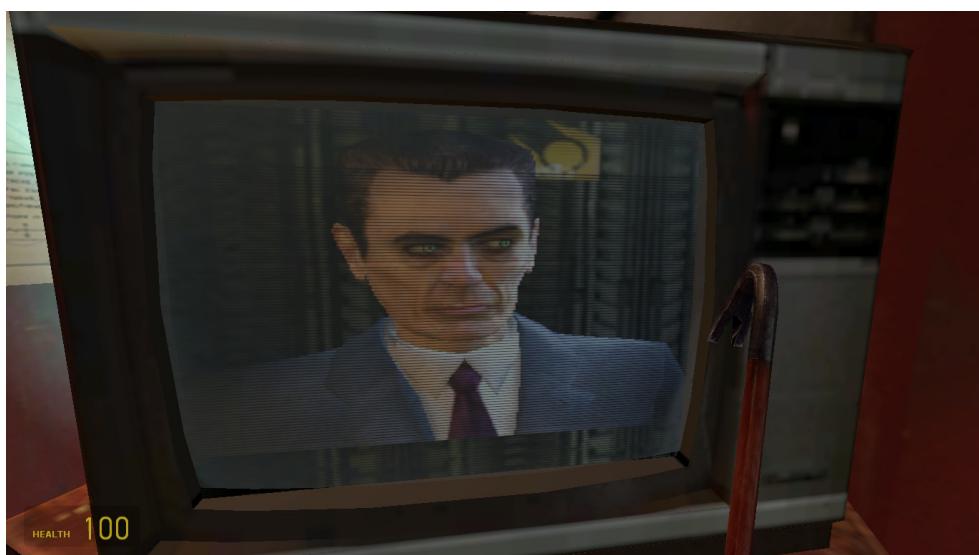


Рис. 2.22: Наш кукловод находится в той же комнате, что и Брин во время вещания.

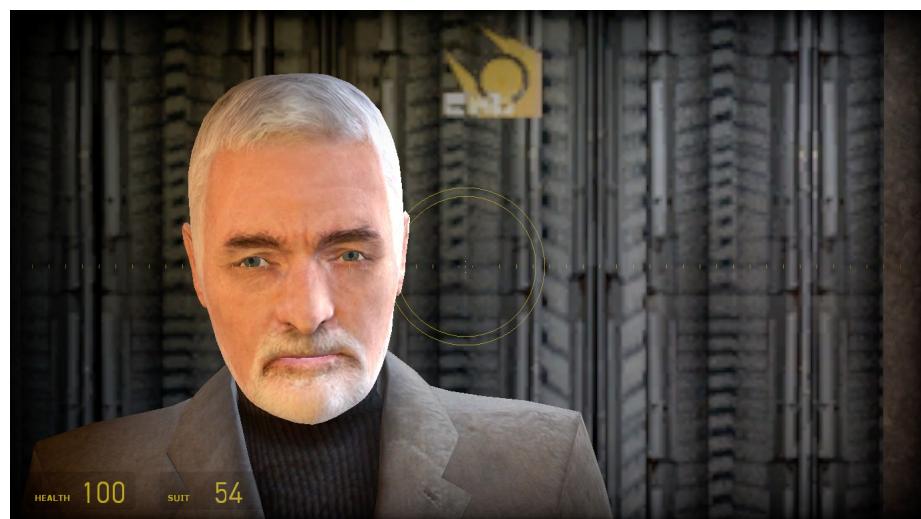


Рис. 2.23: Сравните это и следующие изображения. Брин и G-Man находились в одной и той же комнате.



Рис. 2.24: Всё-таки G-Man рискнул наведаться в Цитадель



Рис. 2.25: Чтобы сомнения развеялись окончательно, сравните этот скриншот и следующий.



Рис. 2.26



Рис. 2.27: Всезнающий вортигонт готовит на ужин хедкрабов.

Также, в той локации вортигонт, после наблюдения G-Man'a на экране, произнёс: «Фримен здесь. Судный день Альянса настал». Откуда такая уверенность? По всей видимости, вортигонты понимают, для чего, почему и как Фримен появился в Сити-17, ведь они знают о G-Man'e. Ещё он сказал: «Мы служим одной тайне». Видимо, это намёк на G-Man'a.

Здесь уместно будет упомянуть про всезнающего вортигонта (рис. 2.27). Анализ его высказываний, а также высказываний его собратьев поможет лучше понять сюжет. Более того, анализ некоторых из этих цитат, перевернёт ваше представление о сюжете игры и откроет новые, ранее неизвестные тайны.

*«Мы всё ещё здесь, ожидая твоего последнего удара».*

Они осознают, какая внешняя сила движет Фрименом. Сначала, по велению этой силы, он уничтожил Нихиланта, освободив их. И теперь Фримен пришёл, чтобы пошатнуть диктат Альянса, хотя сам он ещё не подозревал этого.

*«Острое жало надежды не затупилось со временем. Ибо если пал младший мастер, мы знаем, придёт время пасть и великому».*

Если Фримен смог уничтожить их угнетателя, которого они сами не могли побороть, то надежда, определённо, есть. Великая сила, что движет Фрименом, способна пошатнуть то, что кажется незыблёмым. И вортигонты это прекрасно знают.

*«Если ты талисман победы, день свободы приближается».*

Вортигонты знают, кто стоит за спиной Фримена. И это даёт им основания быть уверенными в победе.

*«Твоё ясное лицо затеняет тёмную маску».*

Понять это можно по-разному.

Первый вариант. На первый взгляд, помыслы Фримена ясны. Но он действует не по своей воле, и, кто знает, как на самом деле он относится к своему бремени.

Второй вариант. Гордон является инструментом в делах более могучего существа. Устремления Фримена можно понять, что нельзя сказать о его кукловоде. Что он замыслит в будущем, остаётся тайной.

*«Мы зовём тебя родным, хотя твой разум и твоя цель – загадка».*

Вортигонты благодарны Фримену за то, что он, рискуя жизнью, освободил их расу. В то же время им известно, что действует он не всегда по своей воле. Кто знает, может быть, в будущем по воле своего работодателя Фримен вынужден будет

стать врагом вортигонтов. К тому же, неизвестно, нравятся ли Гордону дружба с вортигонтами. Быть может, у него осталась к ним неприязнь после Чёрной Мезы.

«*Другие глаза проглядывают в твоих*».

Либо это юмористический намёк на игрока, либо намёк на G-Man'a. Второй вариант более вероятен, так как мы уже поняли, что вортигонты наблюдают за нанимателем Фримена и прекрасно знают о нём.

«*Мы свидетельствуем о вечности покоя Нихиланта. Ты прыгаешь, падаешь, мелькаешь за барьерами*».

Возможно, это воспоминания вортигонта о том, как шла битва между Фрименом и Нихилантом. Эти подробности стали известны всем вортигонтам через телепатическую сеть. Тогда Гордон и вправду постоянно прыгал и падал на пол, а также мелькал за барьерами, ведь Нихилант отправлял его через портал в другие комнаты.

Другой вариант. Это может быть образным выражением того, что Гордон теперь вынужден пребывать в стазисе, лишь изредка появляясь в этом мире или даже в других мирах для выполнения своей работы. Теперь он постоянно мелькает между мирами.

«*На короткое время ты здесь, с нами. Ты один. Между мирами*».

Сразу становится ясно, что вортигонты знают, как Фримен появился здесь и как скоро он уйдёт обратно. Им известно, по чьей воле это происходит. «... Ты один. Между мирами». Это может быть намёком на то, что Фримен скоро опять будет помещён в стазис.

«*Мы лежали у твоих ног, а ты перерезал нить ворта связывавшую Нихиланта с нами и с жизнью*».

«*Мы не забудем тех, чьи нити ты перерезал. Мы не можем даровать прощение*».

«*Ты принёс нам безмерное горе и ликование*».

«*Мы есть ты, Фримен. А ты есть мы*».

«*Мы поём твою песню и будем петь её вечно, вне зависимости от результата*».

«*Мы жили и в худшие времена*».

В этих высказываниях даётся неоднозначная оценка действиям Фримена. С одной стороны, они не могут забыть, как он убивал их собратьев. Едва ли ворты довольно тем, что Гордон уничтожил Нихиланта, тем самым открыв дорогу Альянсу. Это стало для них большим бедствием и вынудило сбежать из Зена на Землю.

Но с другой стороны, они понимают, что Гордон вынужден был убивать их. Также из рассуждений в начале статьи ясно: Альянс рано или поздно нашёл бы способ добраться до Нихиланта. Если бы это было не так, то лидер расы Ворт не пытался бы сбежать на Землю, а тихо и мирно продолжил бы править своей цивилизацией в Зене. Даже если бы Нихилант не погиб и порталные штормы не начались, Альянс всё равно когда-нибудь добрался бы до вортигонтов, и уже ничего не спасло бы их.

В таком случае гибель Нихиланта всё же является для вортигонтов скорее положительным, чем отрицательным событием. Ведь их угнетатель в любом случае не был способен обеспечить надёжную защиту от Альянса.

Здесь, на Земле, один весомый фактор не позволяет Альянсу истребить или поработить большую часть вортигонтов. И вот почему. Вортигонты состоят в союзе с людьми. Следовательно, **для того, чтобы покорить вортов, Альянсу нужно уничтожить Сопротивление. Но по вышеописанным причинам Альянс не станет этого делать**. Более того, как мы поняли, Сопротивление существует лишь с позволения «Покровителей», и пока его существование выгодно Альянсу, движение повстанцев будет жить.

Заключив союз с человечеством, вортигонты обезопасили себя хотя бы на 2 десятилетия. Они нашли здесь защиту, которой у них не было в Зене и под покровительством Нихиланта. Ворты обрели пусть малую, но реальную надежду на освобождение, ведь у Сопротивления имелись планы, как бороться с Альянсом.

И пусть Фримен уничтожил Нихиланта по велению G-Man'a, он всё же рисковал жизнью и проявил доблесть. Без Гордона у вортигонтов не было бы надежды на освобождение.

Однако если бы Нихилант сумел завоевать Землю и закрыться от Альянса вместе со своей расой, то Альянс мог бы никогда не добраться до вортигонтов. Но в этом случае Нихилант, скорее всего, и дальше угнетал бы их.

Таким образом, Гордон невольно даже приблизил вортигонтов к столкновению с Альянсом. За это они винят его. Но Фримен освободил их от рабства и подарил надежду на свободу, которой у них не никогда не было. И за это вортигontы признательны ему. Возможно, что ворты не единогласны в оценке деятельности Фримена.

«Как часто мы избавлялись от ярма, но оно снова душило нас».

Вортигонты тысячелетиями выносили рабскую долю. То Альянс, то Нихилант безжалостно эксплуатировали их. Родной мир вортигонтов давно находится под страшным гнётом Комбайнов. И только сейчас, несмотря на ужасные условия существования, появилась надежда обрести свободу.

«Без Илай Вэнса нет освобождения».

«Илай Вэнс был нашим первым партнёром».

«Илай Вэнс заслужил доверие».

«Илай Вэнс почти что видит всё-в-одном».

Примкнув к Сопротивлению, вортигонты гарантировали себе безопасность хотя бы на 20 лет. Благодаря учёным, в частности Илаю Вэнсу, Комбайны не решаются уничтожить движение повстанцев. Знания и ум Илай оберегают людей и вортов. Это позволяет всем выживать и сохранять уверенность, даже находясь в таком плачевном положении. Доктор Вэнс ведёт мудрую политику и вдохновляет людей на борьбу, несмотря на то, что, казалось бы, всё кончено. Вортигонты ценят Илай также за то, что их контакт с людьми стал возможен благодаря нему. Под защитой Сопротивления ворты имеют возможность вынашивать планы против Альянса.

Моральные качества и восприятие мира у Илай Вэнса находятся выше, чем у большинства людей. У него хватило ума не вступать во вражду с вортигонтами только лишь на том основании, что они не похожи на людей.

Как мы видим, лидер Сопротивления является крайне важной персоной. Мало кто смог бы так же хорошо справиться с его обязанностями.

В Episode 2 вортигонты спасли жизнь его дочери, даже несмотря на то, что у них имелось множество не менее важных дел, например, охота на Советников, находящихся в личиночной стадии, но готовых вылупиться. Они утверждали: «*Потеряв её, мы потеряем всё*». Почему Аликс Вэнс так важна для них? Если копать глубоко, то мы увидим много странного и непонятного в поведении вортигонтов. Подробнее коснёмся этого, когда дойдём до событий Half-Life 2 Episode 2, так как анализировать поведение персонажей в отрыве от событий не получится.

Люди также получили немалую выгоду от дружбы с вортигонтами. Их боевые качества выше всяких похвал. По крайней мере, некоторые из вортов столь же умны, как и лучшие учёные Земли, что позволяет им оказывать повстанцам помощь в разработках. Их психокинетические способности позволяют бороться с Советниками, против телекинеза которых люди практически бессильны.

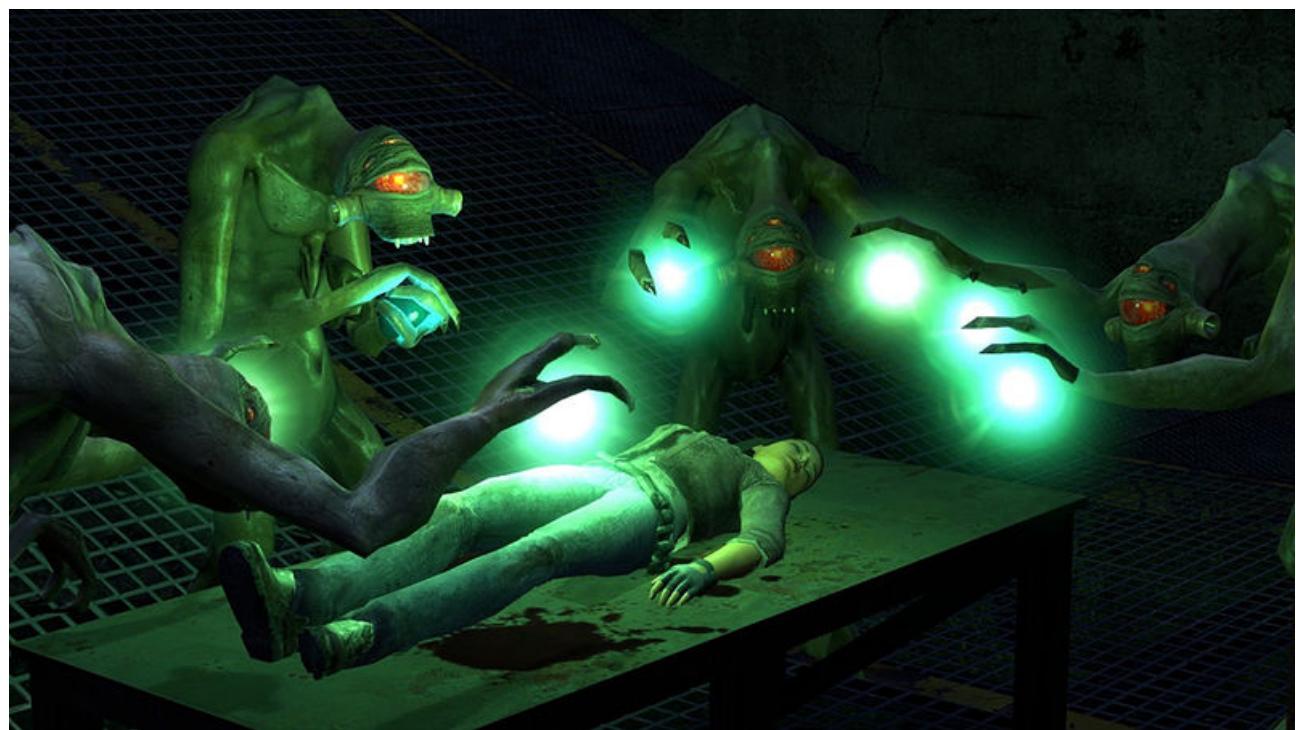


Рис. 2.28: Спасение Аликс Вэнс от гибели в Half-Life 2 Episode 2



Рис. 2.29: Вортигонт держит экстракт муравьиных львов, необходимый для исцеления Аликс Вэнс.



Рис. 2.30



Рис. 2.31: Шахматы-игра королей!

**Также вортигоны в силу своих способностей не позволяют G-Man'у и Советникам заполучить доступ к разработкам Илай напрямую.** Психокинетические способности вортов ограждают лучшую технику повстанцев от сверхмощных существ Альянса. Поэтому Брину пришлось завербовать доктора Моссман с целью копирования телепорта.

Вортигоны-учёные помогали Илаю и Магнуссону в исследованиях. Один из них изображён на скриншоте 2.30.

Но, вероятно, картина происходящего не настолько радужная, как это представлено выше. Вортигоны не могут рассказать всю правду, которую знают.

«Какая-то тайна управляет нами. Мы не должны называть её».

Но смысл этой фразы неточно передан локализаторами. В оригинале было: «*Something secret steers us both. We shall not name it*».

Более верно было бы перевести вот так:

«Какая-то тайна управляет нами обоими. Но не будем называть её».

Сначала можно было подумать, что ворт говорит про свою расу. Но оказывается, что он говорит про себя и Фримена. Как видим, более качественный перевод открывает нам несколько иной смысл. Вот почему важно полагаться на свой ин-



Рис. 2.32: Вортигонты запускают генераторы своим электричеством.



Рис. 2.33: Приготовление ужина для персонала Восточной Чёрной Мезы. Для этого используется мясо внеземных существ.

теллект и не доверять слепо локализациям. При дальнейшем анализе мы снова убедимся в этом.

Скорее всего, если бы эта тайна действительно была столь ужасной, что выдавала бы плохие намерения вортов, то они бы не стали о ней говорить. Чтобы понять, о чём говорит вортигонт, нужно подумать, какая «тайна» может управлять Фрименом. Совершенно очевидно, что его действиями управляет G-Man. И вортигонт намекает, что знает это. Но если эта «тайна» управляет ими, значит, **вортигоны тоже подвластны интригам G-Man'a**.

Вероятнее, здесь речь идёт про то, что вортигоны вынуждены действовать (или бездействовать) так, как им самим не хочется. Может быть, они не говорят о том, что **их интересы временно совпадают с интересами G-Man'a**. Они наблюдают за ним, могут его остановить, но не делают этого, так как им выгодно осуществление его краткосрочных планов. Сами они не в силах сделать то, что по силам G-Man'у. Едва ли Фримену понравится, если он узнает, что его новые друзья могут помочь, но не помогают ему избавиться от власти того, к кому он испытывает неприязнь. Гордон сейчас не сможет понять их мотивов.

Ворты раскрывают не все свои намерения. На данный момент вортигонтам выгодно свержение доктора Брина, но самим это им не по зубам. Зато это под силу G-Man'у, ведь у него есть политические рычаги влияния в Альянсе, чтобы подстраивать события нужным образом. И спектр способностей G-Man'a гораздо шире, чем у вортов. Возможно, поэтому они следят за G-Man'ом, но не останавливают его, хотя очевидно, что это для них не проблема, так как по сюжету позже они оградят его от Фримена.

Чуть ниже будет показано, что **захват Илай Вэнса и все последовавшие за этим по цепочке события были чётко спланированы G-Man'ом и непосредственно привели к ликвидации администратора**. Этот план G-Man'a был известен и выгоден вортигонтам. **Поэтому взятие в плен доктора Вэнса даже сыграло на руку вортам**. Они скрывают, что используют Илай в качестве приманки для Гордона, чтобы добиться ликвидации доктора Брина и ослабления хватки Альянса. Если бы Илай узнал об этом, то он, скорее всего, был бы не в восторге. Ворты следили за G-Man'ом и должны были знать о его планах. Но они абсолютно никак не препятствовали ему. Вортам и самим не нравилась такая игра, но **другого пути пошатнуть режим Альянса не было**. Однако они внимательно наблюдали за происходящим и были готовы спасти Гордона, Илай, Аликс и Джудит, когда те находились на вершине Цитадели. Лишь после смерти Брина и взрыва реактора вортигоны вмешались в происходящее, отобрав у G-Man'a доктора Фримена. А доктора Вэнс и Моссман благополучно улетели на шлюпке в Белую Рощу.

**В свете данных рассуждений приобретает абсолютно новый смысл цитата вортигonta: «Без Илай Вэнса нет освобождения».** И вправду, если бы Илай Вэнс неосознанно не сыграл такую важную роль – роль приманки для Гордона, то не запустилась бы целая последовательность грандиозных событий, поставивших под вопрос господство Альянса.

Есть ещё один аргумент в пользу этой точки зрения. G-Man разговаривал с Одессой Кэббеджем на крыше дома (рис. 2.34), в котором находился вортигонт. Известно, что G-Man осторегается их. Однако в этот раз G-Man не побоялся раскрыть, где сейчас находится и что делает. А вортигонт даже не пытался ничего с ним сделать. Значит, на тот момент действия G-Man'a были выгодны вортигонам.

Это была далеко не вся правда о вортигонтах. Когда мы будем разбирать события Half-Life 2 Episode 2, станет видно, что в поведении вортов очень много



Рис. 2.34: Гордон наблюдает в бинокль за беседой G-Man'a и Одессы Кэббеджа.



Рис. 2.35: На этом балконе они беседовали.

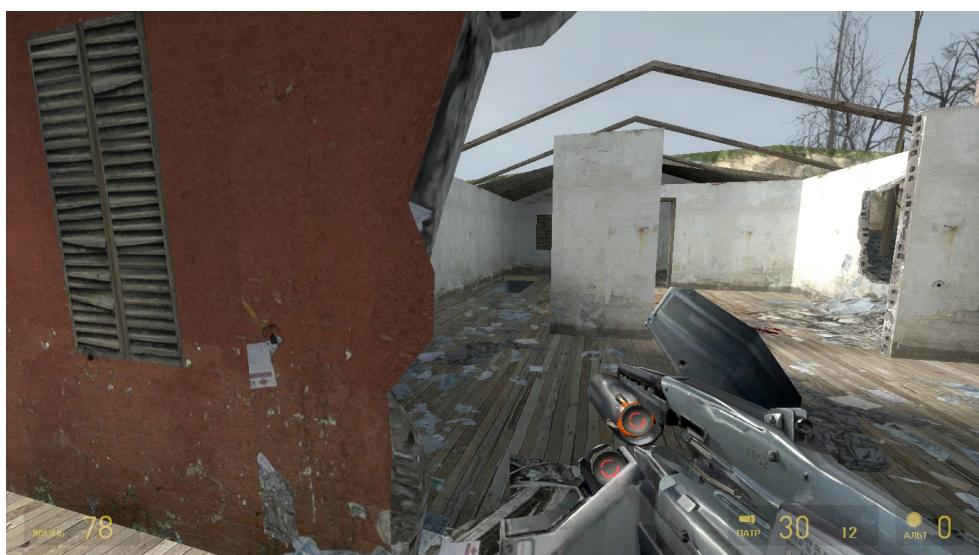


Рис. 2.36: К той лестнице направились после разговора.

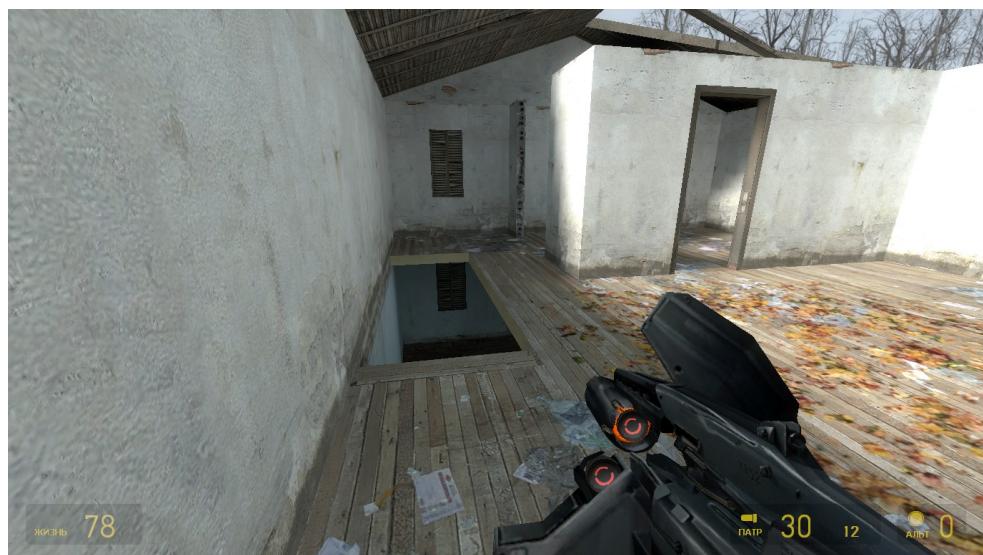


Рис. 2.37: Сюда они спустились.



Рис. 2.38: Далее G-Man мог уйти либо на кухню (слева), либо в гостиную (справа), где никто не застал бы его во время процесса телепортации.



Рис. 2.39: Вход в кухню.



Рис. 2.40: Гостиная



Рис. 2.41: В свою очередь Одесса Кэббедж спустился в подвал.

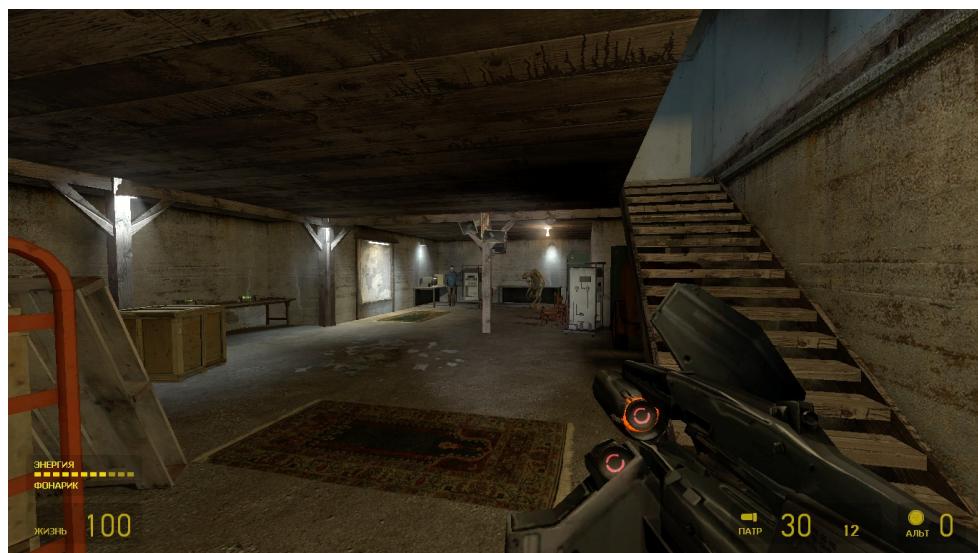


Рис. 2.42: Спустимся туда и мы.

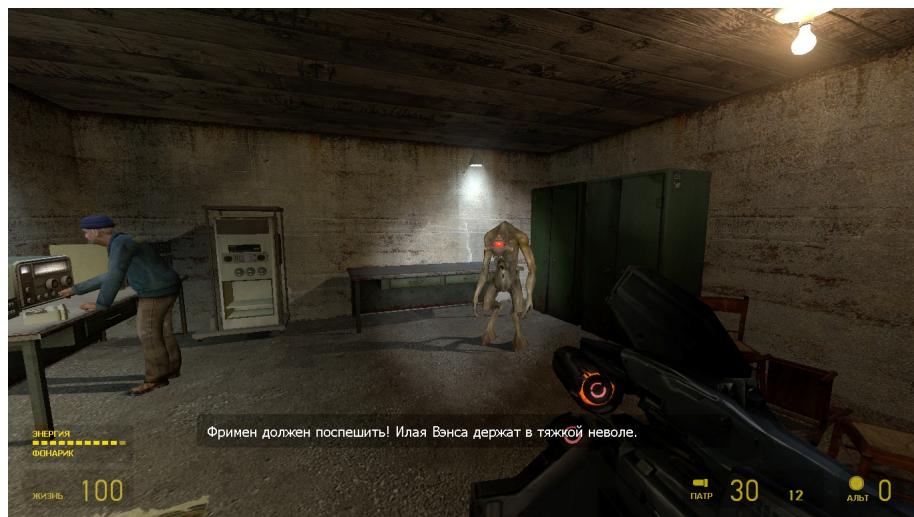


Рис. 2.43: И увидим там вортекса. G-Man находился крайне близко от него: буквально на метр выше. А ворт даже виду не подал.

подозрительного. Тогда мы попробуем понять их тайну. Но обо всём по порядку.

Мы разобрали ещё не всю предысторию Half-Life 2, если посмотреть глобально. Однако сейчас этого достаточно для понимания предпосылок событий игры.

## Проснитесь и пойте, мистер Фримен.

G-Man и наниматели, дождавшись подходящего момента, решили расконсервировать Фримена, чтобы вновь воспользоваться его услугами.

Сама игра начинается с того, что G-Man пробуждает Фримена из стазиса и произносит очень загадочную речь, попутно внушая зрительные иллюзии.

«*Проснитесь и пойте, мистер Фримен. Проснитесь и пойте. Нет, я не хочу сказать, что вы спите на работе. Никто не заслуживает отдыха больше вашего, и все усилия мира пропали бы даром, пока... Скажем просто, что ваш час снова пробил. Нужный человек не в том месте может перевернуть мир. Так проснитесь же, мистер Фримен. Проснитесь. Вас снова ждут великие дела.*

И, взглянув на Гордона с издевательской улыбкой, его работодатель исчезает. Фримен обнаруживает себя в вагоне поезда, прибывающего в Сити-17.

Практически сразу Гордон Фримен встретил своего старого друга Барни Калхуна, некогда работавшего охранником в Чёрной Мезе. Теперь же он внедрился в ряды Гражданской Обороны под прикрытием, чтобы шпионить за Надзором Альянса в пользу Сопротивления. Благодаря его вмешательству Гордону удалось избежать ареста другими сотрудниками ГО. Барни организовал видеосвязь с доктором Кляйнером. Было решено, что Гордон должен срочно добраться до тайной лаборатории доктора, так как оставаться на виду очень опасно.

Вскоре сканеры Альянса заметили отклонение численности, и за Гордоном началась погоня. Он почти добрался до убежища Кляйнера, но попал в засаду, устроенную ГО-шниками. От верной гибели Гордона спасла Аликс Вэнс – дочь лидера Сопротивления. После этого она довела Фримена до лаборатории Кляйнера.

Каков был изначальный план G-Man'a?

На скриншоте 2.44 показано, что G-Man наблюдает за Фрименом, когда тот появляется в тайной лаборатории доктора Кляйнера. Значит, по плану нанимателей Гордону так и следовало сначала добраться до лаборатории своего бывшего на-



Рис. 2.44: G-Man появляется перед камерой ровно в тот момент, когда Фримен смотрит трансляцию с неё.

учного руководителя.

С какой целью это понадобилось G-Man'у? Это было необходимо, чтобы Гордон телепортировался из убежища Кляйнера в Восточную Чёрную Мезу, предварительно надев костюм. Без этого защитного костюма Фримен едва ли смог бы выполнить свою самоубийственную миссию. Лаборатория Илая была следующим важным пунктом плана G-Man'a.

Когда Гордон добрался до убежища доктора Кляйнера, Барни пожаловался на Фримена, что он «разворотил улей». Возможно, это было выгодно G-Man'у и спланировано им изначально. Поднятая шумиха должна была показать людям, что появился непокорный герой, борец с системой. Таким образом, началась подготовка почвы для восстания. Каждая новая удача Фримена воодушевляла людей, доказывая, что власть Альянса не является незыблевой.

Можно предположить, что план G-Man'a поменялся из-за хедкраба, прыгнувшего в телепорт в тот самый момент, когда Гордон должен был переместиться в лабораторию Илая (рис. 2.45). Но инцидент с Ламар даже сыграл G-Man'у на руку. Из-за этой шалости работа телепорта была нарушена. В результате серии случайных телепортаций Фримен на короткий момент оказался в кабинете Брина на вершине Цитадели (рис. 2.46), что заставило администратора связаться с Советниками, привести Цитадель в полную боевую готовность и объявить розыск Фримена. Это не осталось незамеченным. Люди воспрянули духом. Ещё бы, впервые за 20 лет появился «опасный террорист», которому нипочём солдаты Надзора. Да ещё и этим террористом оказался легендарный «свободный человек». Таким образом, для G-Man'a шалость Ламар вовсе не стала потерей, хотя имелся огромный шанс того, что из-за этого инцидента все его планы рухнут.

Дальнейший план остался таким же, как и вначале. Фримен задержался на день, но всё же смог добраться до убежища Илая, по пути сокрушив множество сотрудников Гражданской Обороны и взбудоражив умы людей.

**Но зачем G-Man'у потребовалось, чтобы мистер Фримен так поспешно прибыл к доктору Вэнсу?**

Судя по всему, G-Man был в курсе взаимоотношений Уоллеса Брина с Джудит Моссман. Ведь Брин не смог бы вести такую масштабную политическую игру втайне от своего начальства, в которое входили и наниматели G-Man'a. Тем более что ради этой игры Брин и был назначен администратором, как показано ранее.



Рис. 2.45: Ручной хедкраб доктора кляйнера прыгает в телепорт и тем самым срывает телепортацию

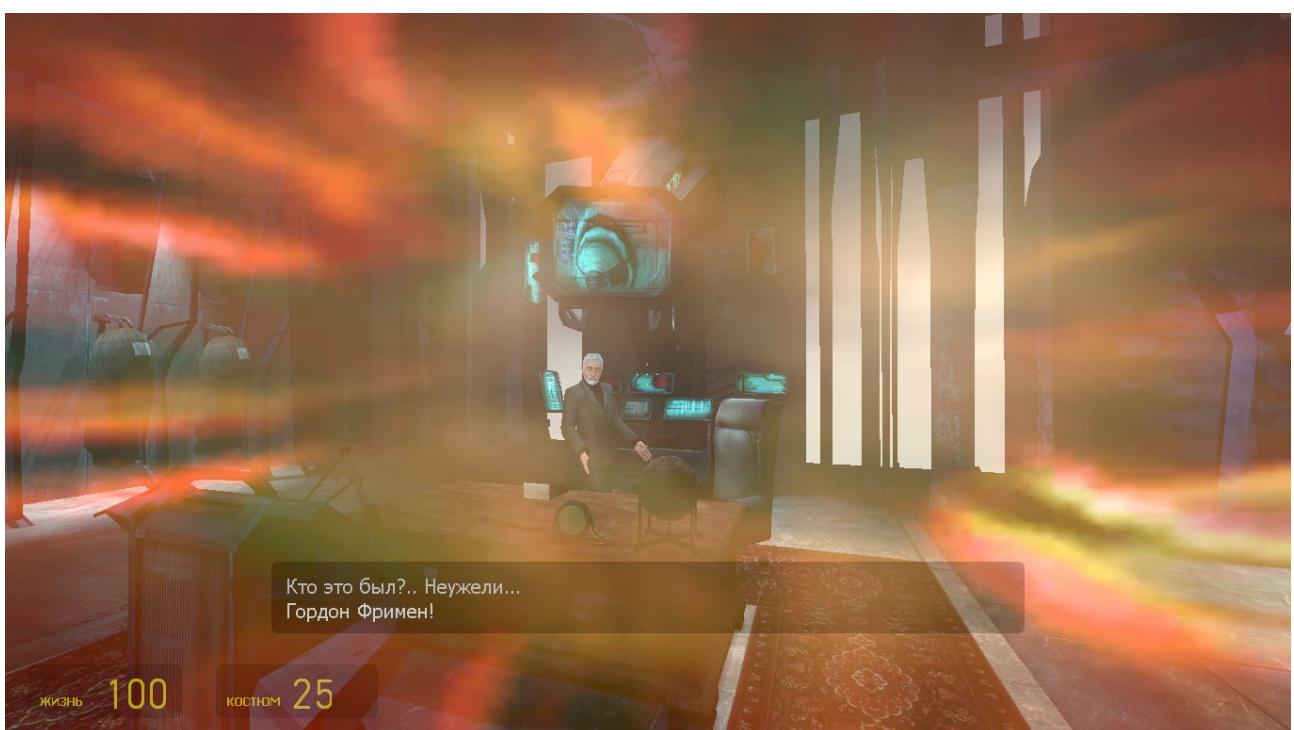


Рис. 2.46: Доктор Брин докладывает Советникам о том, что в его кабинете появился Гордон Фримен.

**G-Man прекрасно понимал, что Джудит не упустит шанса доказать преданность администратору и сразу же вызовет войска Надзора для захвата разом главных преступников – Гордона Фримена и Илай Вэнса. А G-Man'у это и было нужно, ведь он знал: всех особо важных политических преступников направляют в тюрьму Нова Проспект. Так он спровоцировал Гордона и Аликс отправиться в эту тюрьму на освобождение Илая и устроить там погром.**

Как и планировал G-Man, главные герои обнаружили телепорт, построенный доктором Моссман. Для них это был единственный шанс уйти живыми.

Моссман сумела перехитрить Гордона и Аликс и телепортировалась в Цитадель вместе с Илаем. Однако уже после первого применения телепорта, стало ясно, что его не успели доработать до конца: телепорт заискрился, начал испускать электрические разряды во все стороны, а от потолка начали отламываться куски металла. Чуть позже, когда Гордон и Аликс собирались телепортироваться в лабораторию доктора Кляйнера, искры и молнии начали испускаться из телепорта ещё сильнее. Перед тем, как зайти в телепорт, Аликс посмотрела на приборную панель и сказала: «Эти показания меня пугают». За несколько секунд до телепортации зал начал буквально разваливаться на куски. Гордон и его спутница успели телепортироваться, но сразу после этого телепорт взорвался, не выдержав перегрузки. Взрыв был такой силы, что от Нова Проспект ничего не осталось.

G-Man имел возможность следить за ходом строительства телепорта, поэтому знал, в каком состоянии он находится. Видимо, он рассчитывал на то, что доктор Фримен и мисс Вэнс невольно уничтожат Нова Проспект, пытаясь лишь унести оттуда ноги.

**А для чего G-Man'у понадобилось, чтобы Фримен лично уничтожил эту тюрьму?** Нова Проспект – главный символ оккупантов после Цитадели. Грозная и неприступная крепость. **Погром в этой тюрьме, особенно осуществлённый с помощью ходячей легенды – самый верный шаг к воодушевлению людей и началу полномасштабного восстания.** И G-Man не просчитался. Так и случилось. Сам доктор Брин не ожидал настолько сильного подъёма боевого духа у людей. Соответственно, силы Надзора были плохо готовы к подавлению революции. Разберём трансляцию монолога Брина в Нова Проспект, из которого можно лучше узнать о его мотивах, а также о целях G-Man'a.

«Меня попросили сказать несколько слов в адрес сверхчеловеческого подразделения Надзора Сити-17 по поводу недавнего задержания участников повстанческой подпольной группировки.

Позволю себе сказать напрямую, что я сожалею о необходимости отрачить искренние поздравления большой долей разочарования. Но, как администратор, я обязан ознакомить вас с посланием, которое я получил от наших Покровителей.

Без сомнения, захват Илай Вэнса является событием исключительной важности. **И хотя вполне очевидно, что мы без особого труда могли бы схватить его в последние несколько лет**, то, в какой момент он был пленён, может неожиданно сыграть на руку.

Тот факт, что захват мистера Вэнса был осуществлен после того, как он предоставил убежище Гордону Фримену, не мог остаться незамеченным участниками Сопротивления. Смею предположить, теперь любой подумает дважды, прежде чем приютить мистера Фримена. Некоторые усомняются в его преданности, другие отвернутся от него или даже выдадут его нам. Разумеется, не стоит на это слишком рассчитывать. Репутация Фримена такова, что другие закоренелые изменники даруют ему полную свободу в деле распространения повсеместного террора и хаоса.

И это наводит меня на мысль о недовольстве наших Покровителей, которое я должен до вас донести. Конечно, не в моей юрисдикции опекать или критиковать специальные подразделения Надзора, но это не освобождает меня от ответственности за их недавние промахи и откровенные ошибки. С меня строго спросили за эти недостатки в работе, а теперь ваш черёд отвечать на вопросы: Как одному человеку раз за разом удалось ускользать из-под вашего носа? Каким образом? И это при том, что данный человек не агент-провокатор и не наёмный убийца-профессионал. Гордон Фримен – всего лишь физик-теоретик, которого едва хватило на то, чтобы получить докторскую степень во времена инцидента в Чёрной Мезе. **И у меня есть все основания полагать, что за прошедшие годы у него было мало шансов развить свой скрытый потенциал.** Тот, кого вы не сумели ни остановить, ни, тем более, поймать – абсолютно обычный человек. Как же вам удалось его упустить?

Что ж... отложим воспитательную работу до следующего раза. Настало время показать себя на деле. Сверхчеловеческому отделу следует ещё доказать свою незаменимость в составе Надзора Альянса. Полагаю, вам не нужно особо напоминать, что альтернативой этому является тотальное уничтожение наряду с прочими вырожденцами.

Так не позволим себе совершить такой ошибки. **Я приложил все силы, дабы убедить наших Покровителей в том, что вы лучшие представители вида. Но они без особого энтузиазма приняли мои слова к сведению и сделали это таким образом, что даже я усомнился в сказанном.** Бремя доказать это – на ваших плечах. Равно, как и ответственность за провал. Дальнейшее меня не касается»

— доктор Брин

Заметьте, они могли схватить Илай уже давно. То есть, прекрасно знали, где он находится. И только, когда телепорт был почти достроен и сворован Брином, Илай взяли в плен, чтобы выставить ему ультиматум. Однако Брин понимал, что едва ли доктор Вэнс согласится.

Какие основания есть у Брина, чтобы полагать, что Гордон не имел шансов за



Рис. 2.47: G-Man появляется на сломанном экране в те моменты, когда сигнал с трансляции Брина пропадает.

эти 20 лет развить свой потенциал? Может быть, он знает про помещение Гордона в стазис? Ведь он, вполне возможно, контактирует с нанимателями G-Man'a по службе, а во времена инцидента в Чёрной Мезе контактировал с самим G-Man'ом.

**Покровители усомнились в компетентности Брина и состоятельности его политики.** Ему пришлось долго доказывать, что он способен с помощью Сверхчеловеческого отдела поддерживать порядок. Таким образом, **помимо воодушевления людей на восстание, погром в Нова Проспект позволил G-Man'у пошатнуть позиции своего политического конкурента.** Брин постепенно падал в глазах Покровителей. Для них уже не было бы удивительно то, что восстание достигло таких размеров. Ведь это было логично списать на халатность Брина. Про G-Man'a они и не догадывались.

Так как критика подразделений Надзора не в юрисдикции Брина, он всё ещё является пешкой в руках Шу'улатаев, не обладающей всей полнотой власти даже на Земле. Но технология порталов могла бы помочь Брину договориться с Альянсом о повышении.

Рассмотрим места появления G-Man'a и подумаем, что можно понять из этого.

На рис. 2.44 он следит за тем, чтобы Фримен получил свой заслуженный костюм и телепортировался в лабораторию Илайя. Пока Гордон готовится к телепортации, Моссман успеет настроить свой передатчик к отправке сигнала Брину. Это позволит осуществлять план G-Man'a и дальше.

G-Man появляется перед камерой ровно в тот момент, когда Фримен смотрит на монитор. Этим G-Man показывает ему, что может отслеживать все его действия даже на расстоянии. Таким образом, он навеял на Фримена страх, чтобы тот не рассказал никому ничего лишнего и не пытался убежать и спрятаться. Каждый раз, появляясь где-либо перед Гордоном, G-Man показывает, что ему не удастся скрыться и уклониться от выполнения определённых действий, отходящих от текущего курса. Если же у Фримена возникнет мысль о неповиновении, то он тут же вспомнит об альтернативе, которую G-Man предложил ему после гибели Нихиланта.

Также, когда G-Man появляется у Фримена на виду, Гордон понимает, что всё происходит по плану и что можно не бояться продвигаться дальше, ведь всё уже рассчитано и продумано, а любой риск по возможности уменьшен.

На рис. 2.50 G-Man стоит на дамбе, в сотне метров от которой находится Во-



Рис. 2.48: G-Man появляется возле того амбара, до которого Фримену было сказано доплыть, чтобы получить помощь. G-Man зайдёт в амбар, и если погнаться за ним, то его там, как ожидается, уже не будет. Зато внутри будут зомби, в которых превратились бойцы Сопротивления в результате атаки Альянса крабснарядами.



Рис. 2.49: И, как всегда, стрелять в него абсолютно бесполезно.



Рис. 2.50: Наш работодатель на дамбе, освоенной солдатами ГО.



Рис. 2.51: Здесь G-Man следит, чтобы Фримен двигался правильным путём и добирался до Нова Проспект. Фримен только что покинул Рейвенхольм, через который он пошёл, чтобы сбежать от солдат, взявших в плен Илая Вэнса.

сточная Чёрная Меза. Это ещё раз подтверждает: он планировал, чтобы Гордон добрался до этой лаборатории.

Далее приведены скриншоты из локаций после плена Илайя и побега Фримена от группы захвата Надзора (рис. 2.51 и 2.52).

На пути в Нова Проспект можно видеть в бинокль, как G-Man говорит с Одессой Кэббеджем (рис. 2.34). Что они могли обсуждать? Вероятно, он предупредил полковника о приближении штурмовика, так как имел доступ к информации Альянса. Если бы он этого не сделал, то полковник не успел бы подготовить ракетницу для отражения атаки, и тогда Фримен мог погибнуть.

Может быть и так, что G-Man приказал полковнику Кэббеджу не выдвигаться на штурм Нова Проспект. Ведь перед отъездом Фримена Одесса сказал: «... и передайте доктору Вэнсу, что полковник Кэббедж сожалеет о том, что не может спасти его лично». Но почему он не может? Что ему мешает? Что может быть важнее, чем спасение Илайя? Видимо, G-Man запретил ему выдвигаться к Нова Проспект. G-Man хотел, чтобы Фримен лично пробрался в эту тюрьму и уничтожил её, чтобы за ним окончательно закрепился статус героя. В этом случае с помощью Гордона он мог бы ещё лучше манипулировать массами людей. G-Man сделал ставку на то, что вортигонты добудут для Фримена фероподы, с помощью которых он сможет управлять стаями муравьиных львов и прорвать оборону тюрьмы в самой слабой точке.

Естественно, под страхом смерти Одесса Кэббедж должен был молчать об этом разговоре и о том, что видел G-Man'a.

В Нова Проспект G-Man тоже присматривал за Гордоном. Вот как «одному человеку удавалось раз за разом» ускользать из-под носа солдат. Здесь G-Man в очередной раз своим появлением показывает Фримену, что тот движется верным курсом.



Рис. 2.52: G-Man появляется перед камерой ровно тогда, когда Фримен смотрит эту трансляцию на экране. Любопытно, что турели не замечают его, зато активно отстреливают муравьиных львов.

сом.

После взрыва в Нова Проспект Гордон и Аликс испытали эффект медленной телепортации. Они прибыли в Сити-17, но спустя целую неделю.

Оказавшись в лаборатории Кляйнера, наши герои обнаружили, что их деятельность привела к полномасштабному восстанию. Барни Калхун продвигался к Цитадели, чтобы спасти Илайя. Гордону и Аликс оставалось только отправиться на его поиски, чтобы вместе дойти до конечной цели восстания.

После плена Аликс Вэнс солдатами Надзора она была доставлена в Цитадель по приказу Брина, чтобы Илай Вэнс сделался более сговорчивым. Гордон продолжил поиски Барни в одиночку. Воссоединившись со своим старым другом Калхуном, главный герой игры должен был преодолеть Нексус Надзора, устройство на крыше которого «подавляло» всё в большом радиусе вокруг себя. И тогда доктор Брин транслировал своё обращение к доктору Фримену. Содержание этого монолога представляет немалый интерес.



Рис. 2.53: Нексус Надзора

«Я бы хотел уделить внимание лично вам, мистер Фримен.

Да. Я говорю с вами. С так называемым «Свободным человеком». У меня есть к вам вопрос. Как вы могли от всего отказаться? Это непостижимо. Человек науки, который мог бы направить сомневающихся и боящихся к истине, предложил для себя путь невежества и разрушения. Не заблуждайтесь, мистер Фримен. Вы начали не научную революцию, а путь к неизбежной гибели. Вы ввергли человечество в пучину падения.

**Даже если вы сдадитесь сейчас, я не могу гарантировать, что Покровители примут это. Теперь, боюсь, они начали смотреть с подозрением даже на меня.** Вот плата за службу представителю всего человечества.

Помогите мне вернуть их доверие, мистер Фримен. Сдавайтесь, пока не поздно. Не обманывайте доверие, которое оказалось вам человечеством.

Одумайтесь, мистер Фримен. Служите человечеству.»

— Доктор Брин

Главная мысль, которую можно почертнуть отсюда: **Покровители ещё больше усомнились в компетентности Брина**. Он до сих пор не может поймать обычного человека, что наводит Советников на мысль о непригодности администратора. Этим G-Man подготавливает почву для смешения Брина с его поста.

Под конец игры Гордон преодолевает все препятствия и проникает в Цитадель. Но попадает в ловушку и волей администратора доставляется в его кабинет. То, что было сказано там, может поведать нам о многом.

«Весьма признателен вам, доктор. Сначала вы привели меня прямо на порог дома старого друга... а теперь изволили явиться сами. Если бы только довелось знать, что вы сами заглянете в мой офис, я бы вовсе не стал утруждать себя поисками».

«Контроль над вами обоими гарантирует мне возможность **диктовать любые условия сделки Альянсу**».

Эта фраза значит очень многое. Мы можем понять ещё раз, что Брин желает выслужиться перед правительством Альянса и заработать себе повышение.

**Если два духовных лидера: Илай и Гордон, согласятся сотрудничать и выступят с экранов с призывом сложить оружие, то боевой дух людей падёт. Это принесёт большую выгоду администратору.** Это поможет Брину подавить восстание своими силами без открытия портала и запроса помощи из столичного



Рис. 2.54: G-Man напоминает о себе и наблюдает за продвижением Гордона к конечной цели замысла – Цитадели. Примечательно то, что телевизор работает без электропитания. Возможности G-Man'a действительно поражают.



Рис. 2.55: G-Man напоминает о себе и наблюдает за продвижением Гордона к конечной цели замысла – Цитадели.



Рис. 2.56

мира Альянса, что восстановит его репутацию в глазах Советников и высшего правительства. Если бы Брин обратился к Альянсу за военной помощью, то мог показать свою бесполезность и неспособность самостоятельно усмирить даже жалких повстанцев. Доктору Брину было очень важно восстановить порядок только своими силами.

К тому же, Гордон и Илай являются одними из умнейших учёных, которые хорошо разбираются в порталах и многих других сферах. Если администратор убедит их работать на Альянс, то за такие заслуги Брина могут хорошо вознаградить. Примеру Илая и Гордона могут последовать другие люди, что опять же положительно скажется на репутации Брина в Альянсе.

Моссман: «Доктор Брин... Уоллес».

Б: «Да, Джудит, что такое?».

М: «Мы делаем это для того, чтобы Илай жил и мог продолжить исследования!».

Б: «Благодаря тебе мы располагаем всем, что необходимо. Ты более, чем способна завершить исследования сама».

И сейчас Моссман пытается уберечь Илая. Она смотрит на героев крайне виноватым взглядом, с опущенной головой (рис. 2.56). Она сожалеет, что предала соратников, но другого пути к спасению человечества не было. Джудит осознаёт, что если не вмешается сейчас, то её товарищей и всё человечество ждёт страшная участь (рис. 2.57 и 2.58).

**Благодаря работе доктора Моссман доктор Брин располагает всем, что нужно для завершения исследований.** Это ещё одно подтверждение того, что именно доктор Моссман построила локальный телепорт для Альянса, не владеющего данной технологией.

Б: «Не в наших силах лишь одно – убедить этот уличный сброд прекратить бесмысленную борьбу. Между тем, Илай отказывается сказать слова, которые спасли бы их».

И: «Спасти их? Ради чего?».

Илай прекрасно понимает, что людей ждёт уничтожение или рабское бесцельное существование, когда Брин получит, что хочет. Поэтому он не желает призывать людей сложить оружие.

Б: «Илай... если ты не желаешь встать на путь разума ради всех людей, то, может быть ради одного из них...».



Рис. 2.57



Рис. 2.58

И тут появляется Аликс, скованная и обездвиженная.

И: «Чёрт тебя побери, Брин, отпусти её!».

Б: «Тебе решать, мой любезный друг. Позволишь ли ты своему упрямому невежеству погубить целый вид или **дашь дочери шанс, которого не было у матери**».

Откуда Брин знает, что у матери Аликс не было шанса на спасение? Он как будто намекает на то, что в планы G-Man'a не входило спасение Азиан. Может быть, что он был тесно знаком с G-Man'ом, тем более, что тот не мог принести кристалл в Чёрную Мезу и провести опыт без ведома администратора.

Аликс: «Не смей даже упоминать о ней!».

Б: «Аликс, у тебя глаза матери, но характер упрямый, как у отца».

А: «Ты ещё с ним даже не сталкивался».

Б: «...Посмотрим, пригодится ли он тебе по ту сторону портала».

И: «Давай, Брин. В худшем случае ты можешь отправить нас обоих через свой портал».

Б: «Ну, вряд ли самое худшее, но оказавшись там вы вряд ли в это поверите».

М: «Это не нужно!».

Б: «Согласен. Это бессмысленно». Говорит Гордону: «К счастью, сопротивление продемонстрировало готовность принять нового лидера. **А он, в свою очередь – готовность быть послушной пешкой в руках хозяев...** Вы когда-нибудь мечтали о более выгодной сделке?».

**Брин даёт понять, что знает: Фримен действует по воле G-Man'a.** Он прекрасно понимает, что один человек не мог столько раз победить подготовленных солдат, в одиночку взорвать Нова Проспект и добраться до Цитадели. **Многое указывает на то, что Брин хорошо знает G-Man'a и когда-то сотрудничал с ним. Но со временем администратор стал конкурентом G-Man'a.** Так как Фримен является вторым лидером Сопротивления, он в силах призвать людей сложить оружие. Естественно, в случае союза с Брином, Гордон тоже не останется без награды.

А: «Гордон никогда не пойдёт на сделку с вами».

Б: «Я понимаю, вы не хотите обсуждать это в присутствии друзей. Я отошлю их, и мы сможем поговорить открыто».

И тогда Джудит понимает, что настал момент вмешаться, иначе потом ничего нельзя будет исправить. Она демонстрирует то, что всё время работала на Сопротивление (рис. 2.59). И только сейчас Брин понял, что его обманули.

Б: «Джудит, что же ты делаешь?».

М: «Мы делаем то, что я не могла сделать сама. Мы останавливаем тебя».

Когда Брин бежал от Гордона, по пути к телепорту состоялся интересный разговор с одним из Советников, находящихся в Цитадели. Обычно Советники спят в инкубационных камерах для более скорого созревания. Но Брину потребовалось разбудить одного из них и связаться с ним (рис. 2.60).

«Подумайте обо мне! Я все ещё могу помочь вам заполучить Землю, но мне нужна ваша помощь.

Жизнь по ту сторону портала невозможна. Смените место назначения! Я не смогу там выжить.

Я в роли носителя? Да Вы шутите, я же не могу...»

— доктор Брин

Но в итоге он соглашается стать носителем. В BreenGrub есть объяснение этого момента. Там сказано, что сознание Брина поместили в личинку Советника, что



Рис. 2.59: Моссман неожиданно выступает против доктора Брина.

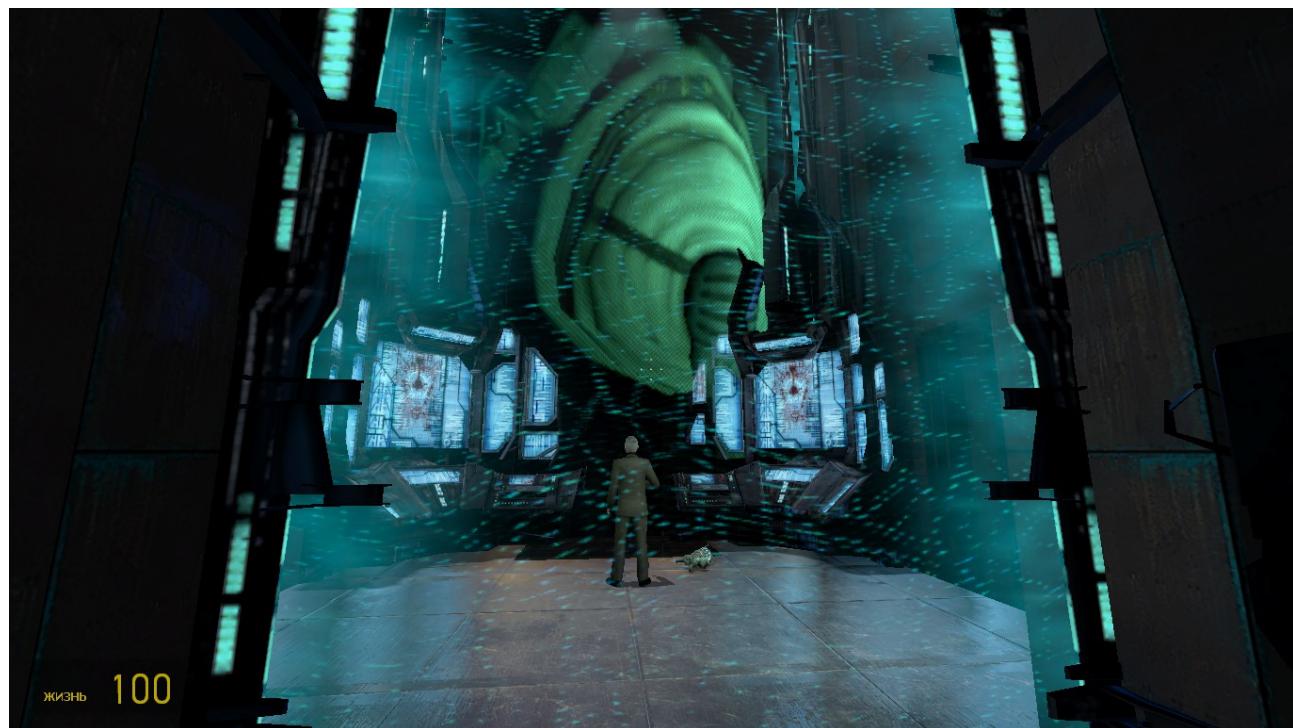


Рис. 2.60: Брин связался с Советником, чтобы тот помог ему сбежать от Фримена.



Рис. 2.61: G-Man вновь забирает Гордона Фримена в стазис, пока тот не пригодится вновь.

следует также из названия твиттера (Брин-личинка). Но в диалоге говорится, что Брин сам должен выступить в роли носителя чего-то, а не наоборот. Здесь дело в плохом переводе игры.

Гордону удалось уничтожить реактор тёмной энергии. Тело Брина упало вниз. Из-за взрыва реактора Альянс оказался временно отрезан от своего мира, а Цитадель получила критические повреждения.

Но для Гордона и Али克斯 взрыв перестаёт разрастаться. Время останавливается и появляется G-Man (рис. 2.61).

«Время, доктор Фримен? Неужели опять пришло то самое время?  
Кажется, что вы только прибыли. Вы сделали очень многое за короткое время...  
Собственно, вы настолько хороши, что я получил несколько интересных предложений на ваш счет. В обычной ситуации я не стал бы их рассматривать, но ведь ситуация весьма необычна.  
Чем обманывать вас иллюзией выбора, я сам возьму на себя эту привилегию, если... когда ваше время придет опять.  
Я прошу прощения за то, что кажется вам despoticным навязыванием своей воли, доктор Фримен. Я уверен, вам все станет понятно, после того как... м-м-м...  
Я не вправе сейчас говорить это.  
Между тем... И здесь я исчезаю.»

— G-Man

G-Man полностью доволен действиями Фримена. Тот сделал всё согласно его плану.

С чем связана «необычность» ситуации? С тем, что режим доктора Брина пал, сам он мёртв, а Надзор Альянса временно отрезан от столичного мира. **Земная группировка Альянса больше не владеет абсолютным контролем над ситуацией.** Отсюда же следуют «интересные предложения». Суть этих предложений разъяснена несколько ниже, в анализе Half-Life 2 Episode 1 и 2.

G-Man как будто извиняется за то, что у Фримена нет иного выбора, кроме того, как подчиняться ему. Но после чего же Гордону всё станет понятно? Возможно, после того, как G-Man осуществит свой план по свержению правительства Альян-

са и освободит собратьев, показав Фримену, что Советники это тоже жертвы. Но едва ли G-Man станет вознаграждать Гордона за выполненную работу. Как только он станет не нужен, G-Man избавится от этого опасного свидетеля. Ведь кукловод доктора Фримена всегда действует прагматично, цинично и жестоко. Его волнуют только собственные интересы. Поломанные судьбы миллиардов разумных существ – лишь средство достижения цели для него.

Гордон и Аликс помещены в стазис до тех пор, пока они не понадобятся снова.

## Глава 3

# События Half-Life 2 Episodes

### Вмешательство вортигонтов

Вортигоны успевают в последний момент, перед погружением Аликс и Гордона в стазис, задержать их. Тут же появляется G-Man и собирается что-то сказать Фримену, но не может: вортигоны блокируют его. G-Man вынужден отступить, а вортигоны уносят Гордона прочь. Теперь контроль G-Man'a над главным героем утрачен (рис. 1.7 и 3.1).

Чтобы лучше понять произошедшее, разберём слова Марка Лэйдлоу.

“It was intended to be Gordon’s POV. As I recall, the idea behind that segment was that Gordon is sharing a vort’s eye view of the events, as they nip back in time to extract you guys (somewhat messily) and then it all folds back into place again to catch you up”

— Marc Laidlaw

«Это должно было быть точкой зрения Гордона. Как я упоминал, идея этой сцены была в том, что Гордон разделяет взор вортигонтов на эти события, когда они прыгают назад во времени, чтобы вытащить вас, ребята (немного кривовато), и затем всё возвращается обратно на свои места, чтобы поспеть за вами»

— Марк Лэйдлоу

Получается, в остальном мире уже успело произойти что-то важное, пока Гордон и Аликс находились вне времени в стазисе. **В связи со сложившейся обстановкой G-Man решил использовать Фримена в нужное время и в нужном месте.**

**Вортигоны понимали это, и потому решили оградить G-Man'a от Гордона и Аликс. Они отправились на некоторое время в прошлое**, ровно в тот момент, когда G-Man ушёл, но когда Фримен и Аликс были только на грани погружения в стазис. Вортигоны вытащили их из этого состояния. Восприятие Гордона вернулось в наш мир, но сначала он видел так, будто смотрит из глаз вортигонтов, приближающихся к вершине Цитадели. Затем восприятие Гордона вернулось в его тело, и он обнаружил себя там же, где закончились его похождения в Half-Life 2. Всё вокруг, в том числе и раскалённое облако взрыва, было по-прежнему застывшим. Аликс замерла в позе испуга. Вдруг туда телепортировались вортигоны. Они вытащили Аликс из «заморозки», к ней вернулось её восприятие.



*Рис. 3.1: Вортигонты вытащили из стазиса Гордона и Аликс*

Затем наши друзья приступили к телепортации доктора Фримена и мисс Вэнс. Время начало возобновлять свой ход. Вдалеке прогремел взрыв реактора тёмной энергии Цитадели. **Вортигонты телепортировались назад в будущее, забрав с собой Гордона и Аликс.** Всё начало становиться на свои места, чтобы соответствовать по времени тому моменту, в котором они должны очутиться.

Ворты собирались переместить их туда, куда изначально запланировали. Но из-за вмешательства G-Man'a телепортация прошла «немного кривовато». Фримен и его спутница очутились как раз в том моменте, из которого вортигонты прыгнули за ними назад в прошлое. Но в этот же момент G-Man собирался использовать их в своих целях, уже обсудив с нанимателями дальнейшие действия. Он явился и сорвал ход телепортации. Поэтому, хотя телепортация во времени прошла успешно, ворты не смогли телепортировать их в пространстве, подальше от вершины Цитадели. Гордон и Аликс оказались у подножия Цитадели.

Помимо прочего, нам теперь известно, что вортигонты умеют путешествовать на короткий промежуток времени в прошлое и будущее. Таким образом, они могут переписывать историю, по крайне мере, для малого участка пространства и времени. Скорее всего, это же по силам и G-Man'у, ведь он умеет останавливать ход времени.

Эта короткая сцена с G-Man'ом оставила за собой множество вопросов.

1. Почему вортигонты враждебно настроены к G-Man'у, если он тоже действует против Альянса?
2. Почему вортигонты вызволили Фримена и Аликс?
3. Почему они вмешались именно в этот момент?
4. Каким образом им это удалось?
5. Почему G-Man решил появиться перед Фрименом практически сразу после своего исчезновения? Что он хотел сказать?

Как сказано ранее, после взрыва реактора Цитадели интересы вортигонтов и G-Man'a резко разошлись. Поэтому, для ответа на первый вопрос необходимо понять: что выгодно G-Man'у, а что – вортигонтам?

**В планы G-Man'a входит восхождение Советников по политической лестнице, приближение их к правительству Альянса и смена власти.** Люди, вортигоны и прочие расы для него лишь расходный материал. Он не намерен их освобождать. Свергнув правительство Комбайна, Шу'улатои встанут во главе объединения. И Альянс продолжит своё существование, но уже с другим правительством.

Соответственно, что в первую очередь необходимо сделать G-Man'у? Ему нужно, чтобы Альянс восстановил утерянный доступ на Землю. В этом случае Советники смогут предоставить Альянсу технологию телепорта, а также недавно найденный корабль Борей. Так как Сопротивление больше не принесёт выгоды Альянсу, повторится Семичасовая война, но на этот раз люди не продержатся «и семи минут». Произойдёт тотальный геноцид либо превращение людей и вортигонтов в бездушных рабов, и лишь немногие из них останутся свободомыслящими в качестве учёных Альянса. Советники получат свои привилегии и повышение, а в дальнейшем смогут реализовывать революцию.

Естественно, такое положение вещей не будет радовать вортигонтов. Они, судя по всему, узнали Советников Альянса давно, задолго до того, как те стали Советниками и частью Альянса. Вортигоны – единственные, кто называет их Шу'улатой. Значит, они должны очень много знать об этой расе и о G-Man'e. Скорее всего, ворты прекрасно понимают, кто он такой, и чего он хочет. Вортигоны уже очень давно были гонимы Альянсом. И если их некогда цветущая цивилизация не смогла выстоять, то сейчас у них тем более не будет шансов в бою против всей военной машины Вселенского Союза. **Поэтому, единственный путь для вортов – это не позволить Альянсу открыть портал и отгородиться от параллельных вселенных навсегда.**

**На самом деле, объяснение первого вопроса гораздо сложнее.** Пока что вам придётся руководствоваться вышеупомянутым объяснением, так как истинную суть событий невозможно сразу раскрыть в двух словах. Чуть ниже вы найдёте подробное объяснение происходящего. Но рассуждения, описанные выше, тоже являются верными, просто они не полные. Да, действия G-Man'a, если они будут успешными, в итоге не сулят для людей и вортигонтов ничего хорошего и, скорее всего, приведут к окончательному захвату Земли Альянсом. Но на самом деле G-Man не намерен сразу позволить Альянсу осуществить это, ведь у него ещё остались незаконченные дела на нашей планете. В дальнейшем это будет разобрано очень подробно.

Теперь ко второму вопросу. Вортигоны обладают расовой телепатией, поэтому они знали, где находился Илай. Доктор Кляйнер в Half-Life 2: «*По словам вортигонтов, он под стражей в Цитадели*». Пока Фримен шёл на выручку Илаю, среди вортов созрел план по спасению. Когда они поняли, что скоро в Цитадели грянет взрыв, тогда они поняли, что нельзя бросить Гордона в беде. Вортигоны осознавали, что G-Man попытается забрать Фримена себе вновь.

**Когда диктат Альянса пошатнулся и Брин оказался уничтожен, интересы G-Man'a снова стали угрожать вортигонам. Потому они и отняли у G-Man'a его главный инструмент – доктора Фримена.**

Собственно, на третий вопрос уже дан ответ. Если бы ворты не успели в последний момент спасти Фримена, то он оказался бы в руках G-Man'a. И тот мог бы дальше использовать Гордона в своих планах, что несло опасность людям и вортигонам.

Четвёртый вопрос. По всей видимости, вортигоны заранее добыли экстракт муравьиных львов. Об этом свидетельствует их фиолетовое свечение, как в Episo-

de 2. Вещества и энергия, заключённые в экстракте, используются ими для полной реализации природных способностей. На действия, наподобие телепортации, вхождения в стазис, психокинетической борьбы с G-Man'ом должно расходоваться много энергии.

И пятый вопрос. Может быть, что G-Man просто почувствовал вмешательство вортигонтов и пытался им помешать.

Но тогда что же G-Man собирался сказать Гордону? Что он мог успеть спланировать буквально за несколько мгновений?

**Всё дело в том, что на самом деле только Гордон и Аликс восприняли этот временной промежуток, как один миг.** Но для остального мира между появлениеми G-Man'a в конце Half-Life 2 и начале Half-Life 2 Episode 1 прошло гораздо больше времени.

Когда G-Man появился в конце Half-Life 2, он остановил течение времени для остального мира относительно себя и Гордона. Аликс при этом застыла во времени, как и всё вокруг, ведь ей не следовало слышать и видеть G-Man'a. После помещения Фримена и Аликс в стазис он ушёл. Для них время остановилось, а для окружающего мира – нет.

Вортигоны пребывали в готовности спасти Гордона и Аликс. Сразу после того, как G-Man исчез, ворты пришли из будущего и оказались на вершине Цитадели, удержав главных героев от погружения в стазис. Они переместили Гордона и Аликс в будущее, в тот момент, когда вершина Цитадели уже взорвалась. К тому моменту в мире произошло ещё много важного.

**G-Man явился повторно для того, чтобы поручить Фримену новое задание именно в связи с изменением обстановки.** Выше было показано, что, скорее всего, изначально G-Man'у было выгодно ничего не предпринимать и просто дождаться восстановления диктата Альянса. Если G-Man решился использовать Фримена вновь, то у него должна появиться веская причина. А для этого нужно достаточно время, но никак не пара минут. К тому же, в самом начале Episode 1 Илай уже успел добраться до Белой Роши, а Джудит даже прибыла в Арктику и отправила видеосообщение. Такое физически невозможно успеть осуществить за несколько мгновений. Значит, пока Гордон и Аликс находились под эффектом замедления времени, во всём остальном мире могло пройти несколько дней. За это время G-Man и наниматели обсудили изменения обстановки и решили использовать Гордона снова.

Важно понять, сколько времени прошло, пока Аликс искала Гордона, лежащего под завалами.

“Some time has passed—that’s what you see at the beginning of Ep1. Gordon’s in stasis and the vortigaunts pull a bit of a rewind and yank him out of there, out of the G-Man’s clutches. The idea is that Alyx was looking for him for a few days. It’s always troubled me how poorly we conveyed this.”

— Marc Laidlaw

«Прошло некоторое время – вот что вы видите в начале Ep1. Гордон в стазисе, а вортигоны вытягивают его оттуда, из лап G-Man'a. Идея в том, что Аликс искала его несколько дней. Меня всегда беспокоило, как плохо мы передали это»

— Марк Лэйдлоу

То есть, помимо того значительного времени, которое Гордон и Аликс провели

в стазисе, прошло ещё несколько дней, пока она искала его под камнями. Всё это время она пыталась связаться с отцом, который долетел на спасательной шлюпке до Белой Рощи вместе с Джудит Моссман. Они долетели быстро, практически сразу после освобождения Илай от оков в кабинете Брина.

Когда главные герои смогли связаться с Илаем, Аликс сказала, что нашла Гордона. И это вызвало удивление Илая: «*Ты нашла Гордона? Невероятно!*». Он не верил в то, что Фримен может находиться неподалёку от Аликс. Значит, доктор Вэнс был убеждён в том, что либо G-Man поместил Гордона в стазис, либо его унесли прочь вортигонты. Илай знает G-Man'a и лично общался с ним в Чёрной Мезе, поэтому понимал, что он намерен забрать Гордона себе после взрыва наверху Цитадели.

Но что же собирался поручить Фримену G-Man? За время его отсутствия должно было случиться нечто важное, если он решил явиться вновь. И очень скоро читателю станет ясно, что **G-Man явился к Фримену в связи с тем, что Моссман добралась до корабля Борей**.

## Будь готов к непредвиденным последствиям

События первого и второго эпизода нельзя назвать во всём выгодными для G-Man'a, ведь он практически полностью утратил контроль над Фрименом. И только во втором эпизоде, когда вортигонты вошли в глубокий транс, ему удаётся ненадолго явиться Гордону.

Пользуясь моментом, он обратился к главному герою.

*«Доктор Фримен... я осознаю, что выбрал не лучшее время для беседы *тет-а-тет*, но мне пришлось дождаться момента, когда ваши друзья не смогут нам помешать. Были времена, когда мисс Вэнс для них ничего не значила, а человек казался агрессивным существом с монтировкой в руках. Вытащив её из Чёрной Мезы, я поступил наперекор уверениям в том, что она обычный ребёнок, не представляющий интереса.*

*Я научился пропускать взглазы неверующих мимо ушей, поскольку подавить их было невозможно.*

*Я не привык, чтобы мои усилия пропадали втуне, и я уверен, что её значимость значительно выше, чем предполагалось вначале.*

*Пришло время вернуть мне должок. За то, что я спас вашу жизнь.*

*Доставьте её в Белую Рощу, доктор Фримен. Мне бы хотелось иметь больший простор для действий, но я связан определёнными ограничениями.*

*А теперь, моя дорогая, слушай внимательно. Когда увидишься с отцом, передай ему следующее: «Будь готов к непредвиденным последствиям»»*

— G-Man

Также следует отметить, что когда G-Man упоминал про подавление «взглазов неверующих» и про то, что «поступил наперекор уверениям в том, что она не представляет интереса», на экране два раза на миг появилось расплывчатое изображение Брина (рис. 3.2 и 3.3). Это может быть ещё одним свидетельством того, что он состоял в сговоре с G-Man'ом. Доктор Брин выступил против того, чтобы сохранить жизнь Аликс, но G-Man пошёл наперекор ему. Теперь становится более ясным смысл слов Брина про «шанс, которого не было у матери». Это можно рассматривать в качестве ещё одного свидетельства виновности администрации.



Рис. 3.2: Доктор Брин появляется на экране, когда G-Man говорит про тех, с кем он спорил.



Рис. 3.3: Ещё одно появление доктора Брина на экране.



*Рис. 3.4: Во время своей речи G-Man показывает, как будто он сидит в одном из кабинетов Чёрной Мезы.*

стратора в пришествии Альянса. Будучи поначалу одним из сообщников G-Man'а, со временем доктор Брин стал ему конкурентом.

G-Man упоминает, как он спорил о том, нужно ли сохранять жизнь Аликс Вэнс. Мы видим, что в это время он показывает, что сидит в одном из кабинетов Чёрной Мезы (рис. 3.4). Зачем он показал этот кабинет? Наверное, в этом кабинете и состоялся спор. А так как мы выяснили, что одним из спорщиков был доктор Брин, то, скорее всего, это его кабинет. Именно в кабинете администратора Чёрной Мезы, по всей видимости, проходили совещания G-Man'а, Уоллеса Брина и других подкупленных сотрудников. Здесь обсуждались подробности эксперимента и всех последующих действий.

Наниматели так ценили Брина, что позволяли ему спорить с G-Man'ом в некоторых вопросах. Хотя G-Man и не обязан был его слушать. Уоллес Брин являлся важным участником плана по пришествию Альянса и последующей эксплуатации интеллекта людей. Без одобрения администратора, вероятно, невозможно было провести опыт с кристаллом.

Во время своего монолога G-Man показал Гордону тот самый коридор, из которого доктор Моссман транслировала сообщение о нахождении корабля Борей (рис. 3.5–3.8). Это значит, что **послание G-Man'a на самом деле имеет непосредственную связь с этим кораблём**.

Сцена с посланием G-Man'a оставила множество вопросов.

1. В чём значимость Аликс Вэнс для G-Man'a?
2. G-Man имеет доступ к информации Альянса и наверняка знает, что Аликс имеет у себя диск с сообщением Моссман и кодом портала. Тогда для чего



Рис. 3.5: Гордон и Аликс просматривают сообщение Моссман в Цитадели.



Рис. 3.6: Визуальный образ из послания G-Man'a Гордону Фримену.



Рис. 3.7: Доктор Моссман перед камерой.

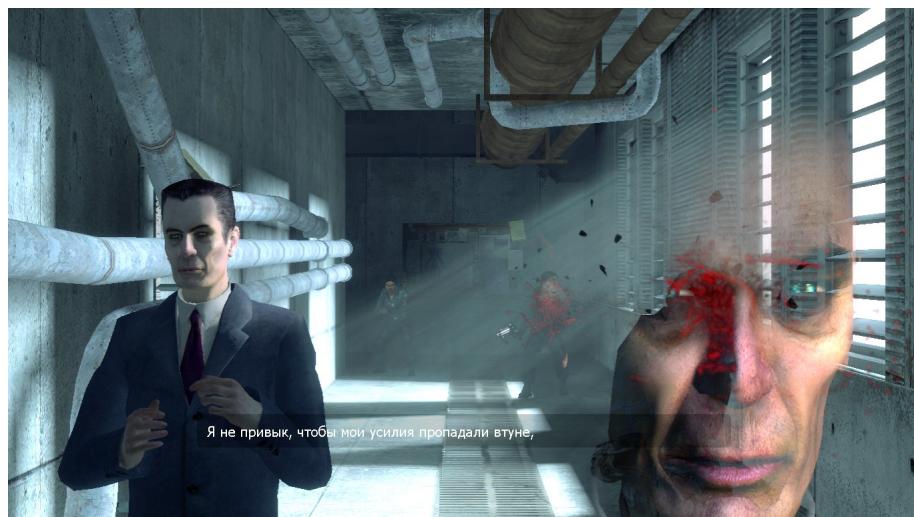


Рис. 3.8: G-Man показывает коридор, из которого вещала своё сообщение доктор Моссман. Это значит, что он крайне заинтересован в том, что происходит в Арктике.

он поручает Гордону доставить её в Белую Рощу? Неужели он готов пожертвовать возможностью восстановить связь с Альянсом ради того, чтобы Аликс сказала отцу одну-единственную фразу? Разве закрытие портала не нарушит планы G-Man'a?

3. Может быть, G-Man'у нужно, чтобы повстанцы получили сообщение Джудит?
4. Что значит «определённые ограничения»? В оригинальном английском варианте было сказано: *"I wish I could do more than keep an eye on you, but I have agreed to abide by certain... restrictions"*. Переводчики вновь неточно передали смысл: «Мне бы хотелось иметь больший простор для действий, но я связан определёнными ограничениями». Гораздо точнее было бы: «Мне бы хотелось, чтобы я мог делать больше, чем присматривать за вами, но я дал согласие придерживаться определённых ограничений».

**То есть, именно обязательства перед кем-то не позволяют G-Man'у влиять на события нужным именно ему образом.**

5. Как понимать слова: «будь готов к непредвиденным последствиям»?

Ответим на вопросы по поводу сцены с G-Man'ом.

1. Наверняка, он воздействует с помощью Аликс на Илай. Слова о непредвиденных последствиях должны были как-то повлиять на его поведение.
2. Если Альянс пытается восстановить доступ на Землю, а G-Man наоборот помогает главным героям закрыть портал, то это кажется противоречием. Ведь, как было показано ранее, G-Man'у выгодно восстановление диктата Альянса. Ещё недавно он и не помышлял о закрытии этого портала. На первый взгляд, G-Man'у было бы логично препятствовать тому, чтобы главные герои достигли Белой Рощи. Но он поступил иначе. Следовательно, **за время между концовкой Half-Life 2 и появлением G-Man'a во время исцеления Аликс в Episode 2 произошло нечто такое, что полностью поменяло предыдущий план G-Man'a**. Ему пришлось всё пересмотреть. Так что же произошло? Ответ будет несколько ниже.



Рис. 3.9: Он наблюдает за нами, после того, как Аликс была спасена вортигонтами. В этот момент мы обсуждали с вортигонтом, как нам добраться до автомобиля.

3. Это ему теперь и нужно. G-Man хочет, чтобы сообщение Джудит дошло до Со- противления. Хотя ещё недавно он об этом и не помышлял. И снова, немного ниже причина будет объяснена.
4. Ответ на этот вопрос об «определённых ограничениях». G-Man, скорее всего, взял обязательства перед нанимателями. Если он начнёт действовать открыто и напрямую, то это вызовет подозрения среди Советников. Они могут понять, что среди них есть предатели. Тогда наниматели, находясь в абсолютном меньшинстве, попадут под удар. G-Man'у это невыгодно, ведь тогда он рискует лишиться своего единственного рычага влияния на политику Альянса. А в будущем этот рычаг может ему понадобиться.

К тому же, появившись на поле боя, G-Man может подставить себя под удар Советников и вортигонтов. Советники, присутствующие на Земле, сейчас находятся в личиночной стадии развития, но, по словам вортигонтов, готовы скоро вылупиться. Даже в этой стадии они уже владеют телепатией, телекинезом, левитацией и могут осуществлять психические атаки. И кто знает, какую мощь они обретут, если скоро вылупятся. Если они узнают о существовании G-Man'a, то его ждут большие неприятности.

По этим причинам G-Man не может нарушить конспирацию и сделать всё своими руками. Ему приходится по-прежнему подталкивать Гордона Фримена к определённым действиям.

На скриншотах 3.9 и 3.10 G-Man наблюдает за Фрименом и Аликс на их пути к Белой Роще.

На скриншоте 3.10 G-Man появляется прямо возле того дома, где Альянс устро-



*Рис. 3.10: Появление нашего работодателя на месте засады, уготованной для Фримена солдатами Надзора Альянса*

и засаду Фримену и Аликс. Это ещё одно свидетельство того, что G-Man получает информацию Комбайна, а значит, состоит в определённых связях с этим объединением.

5. В дальнейшем будет доказано, что это послание Илаю от G-Man'a связано с кораблём Борей. Впрочем, из самой игры это также ясно.

## Корабль Борей

Если вспомнить, что необычного произошло за время между Half-life2 и Half-Life 2 Episode 1 за пределами Сити-17, то на ум сразу приходит сообщение Моссман о том, что она находится возле корабля Борей. Вероятно, именно это G-Man обсудил с нанимателями и хотел использовать Гордона в связи с изменением обстановки. Поэтому он явился к нему в Эпизоде 1. **Пока Фримен пребывал в стазисе, для остальных прошло несколько дней. За это время Моссман уже успела добраться до Арктики, где находился корабль Борей.**

Аликс посчастливилось раздобыть в Цитадели код портала и сообщение Джудит, перехваченное Альянсом, но так и не полученное Сопротивлением. Альянс собирался отослать эти два послания в свой мир. И если код портала был просто необходим для восстановления связи со столицей Комбайна, то данные о Борее из сообщения Моссман должны представлять интерес в виду технологий, расположенных на борту корабля. Попав к людям, они бы, скорее всего, представляли угрозу для Альянса. Также, данные о портале в руках людей могли положить конец планам Комбайнов, поэтому солдаты пустились в погоню за главными героями. А

перемещения Гордона и Аликс отслеживали лично Советники.

Сообщение доктора Моссман:

*«Полагаю, я обнаружила местонахождение Проекта. На данном этапе сложно оценить размер разрушений и сказать, осталось ли там что-нибудь, что могло бы навести Альянс на наш след. Я смогу высказать первые предположения уже через несколько часов. Если объект там, где мы думаем, понадобится не более... Прерываю трансляцию. Кажется, нас засекли»*

— Доктор Моссман

На самом деле, как это часто бывает, данный перевод является не совсем точным. Поэтому здесь приведён оригинальный английский вариант, а затем — перевод от меня, автора статьи, который чуть более точно отражает смысл.

*“I’m fairly sure I’ve pinned down the location of the Project. It’s hard to say how much of it might have survived intact, or whether there’s anything remaining that could compromise our work... if it were discovered by the Combine. We’ll need to take a close look at it, of course, but I should be able to give a better opinion within a few hours. If the site is where we think it is, then it should be no more than... I’m going to cut this short. We may have been spotted”*

— Dr. Mossman

*«Я вполне уверена, что обнаружила местонахождение Проекта. Сложно сказать, какая часть его осталась нетронутой, и осталось ли что-то, что может подвергнуть риску нашу работу, если будет обнаружено Альянсом. Конечно, нам потребуется подобраться поближе к объекту и изучить всё лучше, но я смогу высказать более точные предположения через несколько часов. Если объект располагается там, где мы думаем, это займет не больше... Прерываю трансляцию. Кажется, нас обнаружили»*

— Более точный перевод от автора статьи

Как только группировка Альянса обнаружила отряд Моссман неподалёку от Борея, а также перехватила сообщение, то стало понятно: Джудит намеревается не позволить Альянсу завладеть кораблём. Конечно, об этом сразу же узнал G-Man.

Что следует из сообщения Моссман?

Её экспедиция в Арктику держалась в строжайшей тайне. Даже лидеры Сопротивления не знали ничего об этом до тех пор, пока Гордон и Аликс не привезли к ним диск с сообщением. Однако местная группировка Надзора Альянса смогла обнаружить диверсантов и прервала трансляцию сообщения, пустившись в погоню за ними.

Доктор Моссман сказала, что ей сложно оценить, какая часть корабля уцелела и осталась нетронутой. Значит, **силы Надзора уже подобрались к Борею некоторое время назад и, предположительно, могли что-то сделать с этим судном**. На тот момент она ещё не находилась непосредственно возле корабля. Но, судя по её словам, если объект там, где они думают, им понадобится немного времени. По словам Джудит, она смогла бы высказать первые предположения о сохранности судна через несколько часов после трансляции. Видимо, она рассчитывала на довольно скорый успех операции в случае, если Альянс не узнает об их присутствии.

На этом этапе у читателя могут возникнуть несколько вполне логичных вопросов.

1. В сообщении, которое транслировала Моссман, была прикреплена видеозапись Борея, сделанная буквально в нескольких метрах от него. Но на момент трансляции Джудит ещё не подобралась так близко к судну. Как тогда эта запись оказалась у неё?
2. Также в своём сообщении она зашифровала чертежи и разные документы, связанные с кораблём Борей. Информация эта крайне засекреченная. Как Моссман заполучила эти данные, если она даже не была на борту судна?
3. Откуда доктор Моссман узнала конкретные координаты корабля, а также то, что Борей появился в Арктике?
4. В каком здании находилась Джудит во время трансляции? И с какой целью она тайно пробралась туда?

Далее приведено объяснение этих вопросов.

На видеозаписи показано, что Моссман находилась внутри здания. Что оно могло из себя представлять? Вполне возможно, что это арктическая научная или военная база США. Едва ли в северной ледяной пустоши есть здания иного функционального назначения.

Компания Aperture Science (в которой происходили действия игр Portal и Portal 2) собиралась телепортировать Борей на эту базу в рамках эксперимента. Сотрудники компании очень торопились опередить Чёрную Мезу в борьбе за правительственный грант. Но из-за спешки они пренебрегли мерами безопасности при работе с новым оборудованием. В результате эксперимент провалился: судно буквально исчезло. **Есть основания полагать, что корабль совершил медленную телепортацию, своего рода путешествие в будущее.** Подобно этому переместились на неделю вперёд Аликс и Гордон после Нова Проспект, хотя для них самих прошло не больше минуты. И этому можно найти объяснение. Существуют физические теории, гласящие, что время является лишь четвёртой осью в пространственно-временном континууме. И если телепорт способен перемещать объект вдоль трёх координат, то вдруг он может сделать то же самое и с четвёртой? Нельзя полностью исключать этот вариант. Все думали, что Борей исчез навеки, а он материализовался неподалёку от арктической базы спустя десятки лет. **Если это так, то на борту корабля всё ещё должна оставаться его научная команда.** Эти учёные могли бы сильно помочь Сопротивлению в борьбе с Альянсом, ведь только они умеют управлять аппаратурой на борту Борея.

В пользу того, что Борей совершил медленную телепортацию, говорит следующее.

1. Если бы корабль телепортировался сразу, то его бы уже давно обнаружили. Поиски логично было бы вести в том месте, куда его и отправили – возле арктической базы. Но корабль оказался потерян, и никто его не нашёл.
2. Если бы Борей находился во льдах долгое время, то Альянс уже давно нашёл и извлёк бы его, так как, судя по всему, Комбайны вели поиски, в основном, возле той арктической базы (ведь они нашли корабль там). Но Борей ещё не извлечён и не использован.

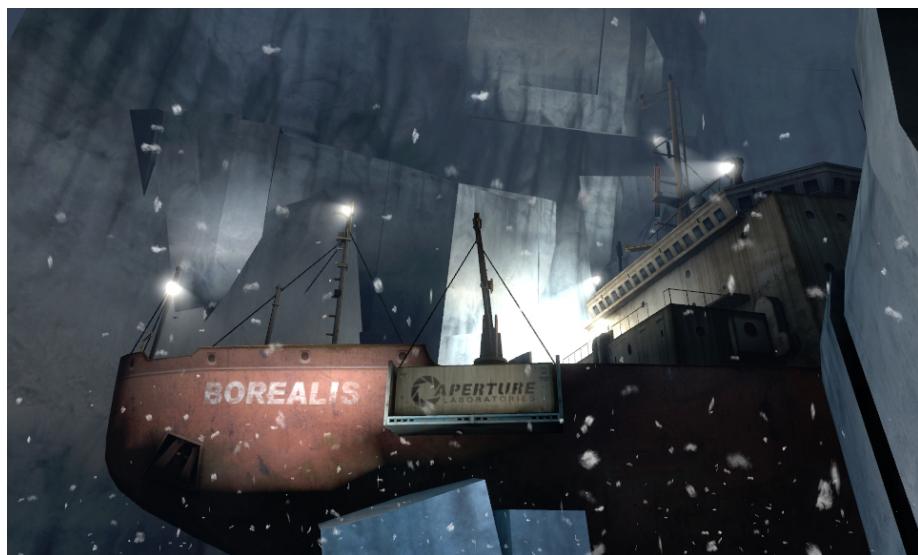


Рис. 3.11: На корабле Борей виден логотип Aperture.

3. Как видно на видеозаписи, на борту Борея всё ещё работают прожекторы (рис. 3.11). А если бы корабль простоял в таком холода 20 или более лет, то вся аппаратура и источники электропитания пришли бы в негодность.

**Конечно, корабль Борей мог совершить и перемещение иного рода**, например, как то, что описал Марк Лэйдлу в своём [фэндике](#). Если кратко, в этой публикации было рассказано, что в Aperture Science изобрели новое устройство, не требующее создания входного и выходного портала для перемещения объекта. Это устройство поместили на борт Борея. Но в результате сбоя неиспытанной технологии корабль вошёл в пространственно-временные колебания. Судно будто «растянулось» подобно гитарной струне между двумя координатами: Aperture времён 20-летней давности и Арктикой наших дней. Корабль вошёл в колебания, как струна, и периодически материализовался в точках максимума колебаний, однако очень быстро пропадал. У экипажа долго не получалось вывести судно из данного состояния. **Но ясно одно: скорее всего, это судно более-менее устойчиво материализовалось в Арктике незадолго до Half-Life 2, а не стояло на холода 20 лет. Это даёт основание полагать, что экипаж корабля жив.**

И пока корабль Борей находился среди льдов, солдаты Надзора могли успеть подняться на палубу и взять экипаж в плен. В интерпретации Лэйдлу корабль не задерживался нигде надолго, значит, после захвата экипажа судно пропало вновь.

Лидеры Сопротивления смотрят послание Джудит Моссман. Рис 3.12–3.14.

Чертежи корабля, прикреплённые к сообщению Моссман (рис 3.15 и 3.16). Примечательно, что на них виден логотип компании Aperture и подпись GLaDOS. Для тех, кто плохопомнит, GLaDOS это робот с искусственным интеллектом, разработанный Aperture, чтобы ускорить исследования и обойти Чёрную Мезу по всем направлениям.

Когда повстанцы в Episode 2 просмотрели сообщение Джудит, они были поражены. Судя по их реакции, они впервые узнали о том, что Борей на самом деле не сгинул.

Кляйнер: «Ох! Это же «Борей»!».

Илай: «Боже правый!».

Аликс: «Борей? Он действительно существует?».

Кляйнер: «Да-да, несмотря на свой мифический статус, это реальный корабль. Наши коллеги из лаборатории исследования природы порталов открыли довольно-



Рис. 3.12: Чертежи Борея, включенные в трансляцию.



Рис. 3.13: Оператор камеры подобрался очень близко к кораблю.



Рис. 3.14: Солдаты гоняются за Моссман.

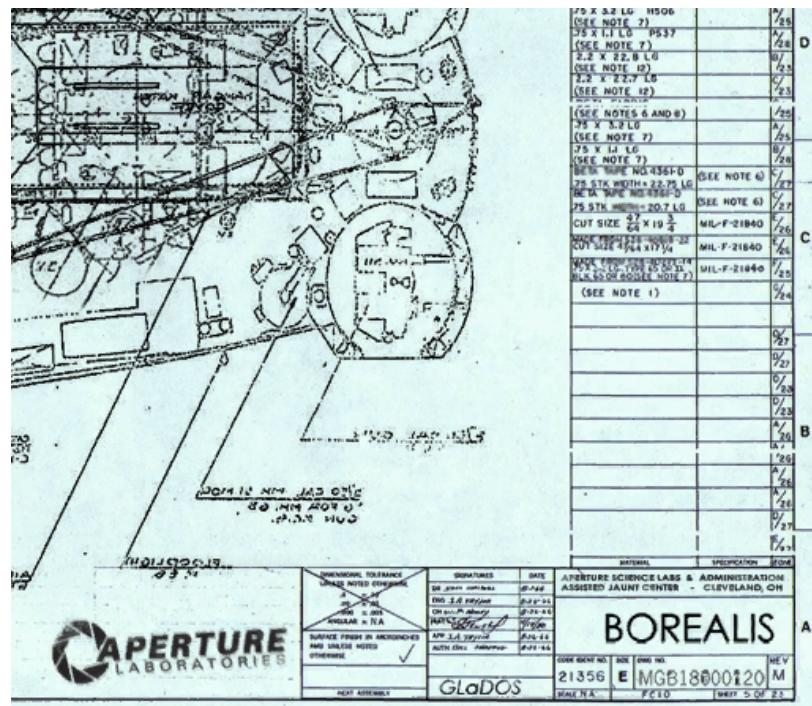


Рис. 3.15: Здесь присутствует подпись GLaDOS. Видимо, она тоже участвовала в разработке Борея. Также из этого документа видно, что компания Aperture находится возле Кливленда, штат Огайо.

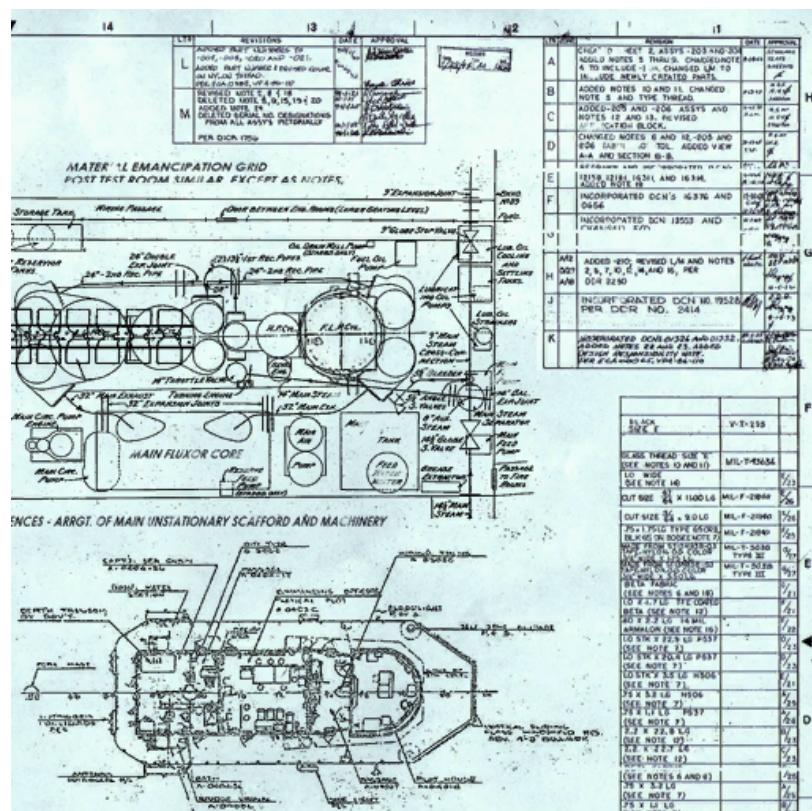


Рис. 3.16: Здесь написано, что на корабле присутствует поле анти-экспроприации (*Material Emancipation Grill*). Оно работает так, что физические объекты, указанные в настройках, как запрещённые, расщепляются на атомы при пересечении поля.

но многообещающий проект, но они так спешили обойти Чёрную Мезу и получить грант, что пренебрегли стандартными мерами безопасности. Мы слышали, что корабль просто исчез. Испарился – со всей командой! Все думали, Борей сгинул навеки».

Переводчики снова упустили важную деталь при переводе. Они не передали тот факт, что Кляйнер прямым текстом упомянул про Aperture Science. В оригинале эта фраза звучала так: *"Our peers at Aperture Science were at work on a project of some promise, in their rush to beat Black Mesa for funding, they must have compromised ordinary standards of risk. We heard their research vessel had simply disappeared. Vanished – with all hands...even part of the dry dock!"*

Фраза, произнесённая Аликс в Белой Роще: «Доктор Кляйнер сказал, что Джудит улетела на север сразу же, как они прибыли сюда. Но он не сказал, зачем». Джудит действовала очень поспешно и тайно, иначе Илай не отпустил бы её на такое рискованное дело.

**И если повстанцы понятия не имели о местонахождении Борея и его обнаружении, то откуда Моссман про него узнала? Напрашивается единственный ответ: она добыла информацию о научном судне, находясь в кабинете Брина.** Причём, сделала она это настолько незаметно, что никто ни о чём не догадался, пока Моссман не нагрянула в гости к Комбайнам в Арктику. Даже G-Man не знал о том, что Джудит украла эту информацию.

Доктор Брин являлся главной персоной Чёрной Мезы, очень влиятельным и известным в определённых кругах человеком. Как известно, Black Mesa и Aperture Science шпионили за разработками друг друга. Наверняка, **доктор Брин знал многое о провальном эксперименте с Бореем**. Другие сотрудники Чёрной Мезы тоже были в курсе этого.

Существует неиспользованная в игре картинка (3.17), найденная в папке с Episode 2 в разделе с текстурами изображений, прикреплённых к сообщению Моссман. На этой картинке изображены двое учёных из Чёрной Мезы, которые также присутствовали на фотографии в лаборатории Кляйнера (рис. 3.18). Здесь Борей находится не в своём подземном доке. Значит, у учёных получилось хотя бы раз телепортировать корабль успешно. Но в какой-то момент они решили испытать новую технологию, и произошёл сбой. Это фото показывает, что Aperture Science и Black Mesa хорошо контактировали. Доктор Брин точно должен был знать о провале эксперимента с Бореем.

Илай говорил про корабль Борей, что «*такую мощь невозможно контролировать*». Судя по всему, компания Aperture сильно продвинулась в изучении природы порталов. Их разработки двадцатилетней (и даже большей) давности зашли дальше, чем самые последние технологии повстанцев из Half-Life 2. Эта компания смогла создать портативное портальное устройство. А разработано оно даже не 20 лет назад, а ещё в 20 веке. Техника Сопротивления всё же была не такой продвинутой, хотя тоже производила большое впечатление. Даже во времена Чёрной Мезы компании Aperture не требовался доступ в Зен для осуществления локальной телепортации. Black Mesa создавала отдельные помещения и аппаратуру для своих локальных телепортов. Компании Aperture было достаточно небольшого переносного устройства (рис. 3.21).

Это может быть связано и с тем, что две конкурирующие компании использовали разные физические принципы перемещения в пространстве. Чёрная Меза применяла движение вдоль других измерений. Aperture, по всей видимости, создавала червоточины – коридоры, образующиеся в результате искривления пространства и соединяющие две разные точки. За счёт сильного сгибаия простран-



Рис. 3.17: Учёные из Чёрной Мезы с деловым визитом на корабль Борей.



Рис. 3.18: Фотография из лаборатории Кляйнера. На ней запечатлён коллектив лаборатории Аномальных материалов Чёрной Мезы. **Слева те двое учёных, что на фотографии выше.** Также на фотографии присутствуют Гордон Фримен, Илай Вэнс, Айзек Кляйнер. Закрашенное лицо, скорее всего, принадлежит Брину. Закрашено оно по понятным причинам.



Рис. 3.19: Док глубоко под землёй. Именно здесь содержался Борей. А путь наружу для него был один – телепортация. Скриншот из Portal 2.



Рис. 3.20: Спасательный круг для Борея, найденный в этом доке. Portal 2.

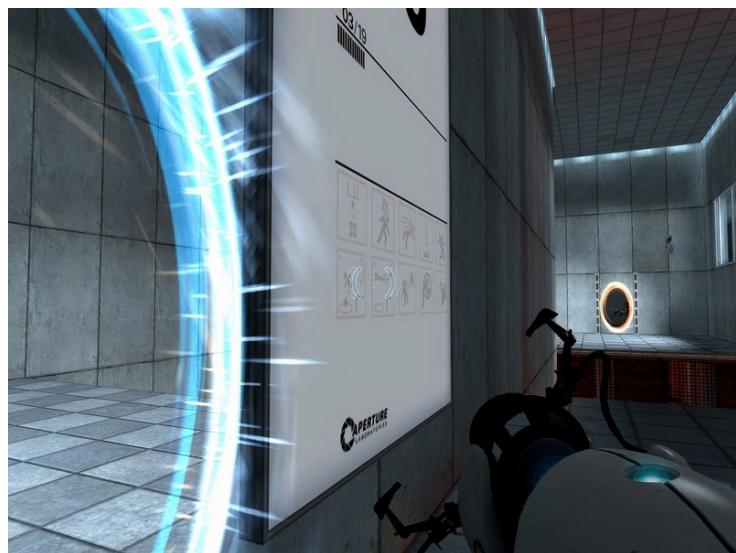


Рис. 3.21: Портал, созданный портальным устройством. Скриншот из игры *Portal*.

ства две отдалённые точки могут сблизиться, а расстояние между ними – устремиться к нулю. При перемещении обычным методом придётся пройти то же расстояние, что и раньше, но при проходе через пространственный коридор расстояние близко к нулю. Через такой коридор проходит всё, включая свет, что позволяет наблюдать по ту сторону червоточины.

Но, в любом случае, в плане инноваций: создания портативных источников энергии и приборов для воздействия на пространство, Aperture ушла далеко вперёд. Если эта компания смогла уместить источник энергии и телепорт в маленьком переносном устройстве, то в целый корабль они могли поместить технологии, абсолютно невероятные даже по меркам вселенной Half-Life. Значит, портальные технологии на борту корабля Борей обладают просто невообразимой силой. Возможно, его приборы способны повлиять на ход времени и создавать коридоры между разными мирами.

Если бы доктор Брин смог предоставить Альянсу корабль Борей, то вознаграждение стало бы ещё более щедрым. Поэтому **все годы, пока Брин находился у власти, он не оставлял попыток найти это судно**. Уоллес, вполне возможно, знал, что Aperture попытались телепортировать Борей на арктическую станцию США, ведь о провальном эксперименте слышали даже Илай, Кляйнер и Аликс. Поэтому он приказал разместить возле той станции небольшой гарнизон солдат и искать научное судно в первую очередь именно в том регионе. И незадолго до событий Half-Life 2 Надзор Альянса заметил Борей возле арктической станции.

По всей видимости, солдаты Надзора, обнаружившие судно, подготовили предварительный отчёт для доктора Брина об успешном завершении многолетних поисков. Они отослали ему данные о местонахождении корабля. **Доктор Моссман, находясь в кабинете Брина во время событий Half-Life 2, проникла в компьютерную систему и нашла данные о корабле Борей. Так она узнала, куда ей направляться.**

Но, видимо, тогда она ещё не успела скопировать чертежи и видеозапись внешнего вида Борея. В противном случае она оставила бы эти данные учёным по прибытии в Белую Рощу вместо того, чтобы потом транслировать их за тысячи миль. Тогда где она заполучила эти данные?

Логично, что арктическая база, в которую тайно проникла Джудит, являлась местным форпостом Надзора. Там должна была находиться инфраструктура и ком-

пьютеры Комбайнов. **Солдаты подготовили электронный отчёт о корабле Борей для доктора Брина.** На компьютерах Надзора должен был сохраниться этот отчёт. Пользуясь случаем, Джудит Моссман, проникла в систему и изучила всё, что успела. Там она нашла электронные копии чертежей, обнаруженных на палубе, и видеоотчёты с внешним видом корабля. Теперь она убедилась, что это именно Борей. Этой ценной информацией она поспешила поделиться с Сопротивлением, включив её в свою трансляцию. Также она оставила свои координаты и радиочастоты, чтобы повстанцы смогли связаться с ней и помочь в непредвиденной ситуации.

Несомненно, то, что Альянс обнаружил Джудит Моссман, негативно сказалось на осуществлении её плана. Важно понять, для чего ей понадобилось тайно проникнуть в то здание, в котором Надзор нашёл её.

Как показано выше, вероятнее всего, корабль Борей совершил медленную телепортацию на 20 лет вперёд или какой-то её аналог. Тогда на его борту должен был остаться экипаж – учёные Aperture Science. **Когда солдаты Надзора обнаружили судно, они проникли на палубу, изъяв чертежи и документы, а также взяли в плен экипаж для допроса.** Самым логичным вариантом было на первое время поместить их под стражу на арктической базе неподалёку, ведь других построек рядом не находилось.

Корабль Борей невозможно было использовать без соответствующего опыта. Доктор Моссман и другие учёные Сопротивления когда-то работали в Чёрной Мезе, но не в Aperture. Их технологии сильно различались. Поэтому Джудит понадобилось освободить экипаж Борея. Без этого захват судна становился бессмысленным. Если бы люди смогли заполучить корабль в свои руки, то Альянс устранил бы экипаж Борея, чтобы не позволить повстанцам использовать эту технологию. **Джудит пришлось собрать небольшой отряд самых опытных бойцов и незаметно проникнуть туда, где держат экипаж.** Открытая атака могла повлечь смерть учёных Aperture. Если бы у неё получилось незаметно вызволить пленников, то это могло резко изменить ситуацию в пользу Сопротивления. В этом случае можно было бы предпринять попытку захватить Борей. Но, к сожалению, Альянс обнаружил то, что Джудит проникла в здание. Неизвестно, сможет ли Моссман спасти экипаж и сама избежать плена. Большая часть её отряда осталась на некотором отдалении, ожидая возвращения своего командира.

## Новая Чёрная Меза?!

Никто не подозревал, что Моссман получила доступ к информации о Борее. Судя по всему, Альянс не ждал к себе гостей, и появление повстанцев стало для Надзора сюрпризом, к которому он не был готов.

**Это и стало причиной изменения планов G-Man'a. Ему важно было передать Илаю информацию о Борее и слова о «непредвиденных последствиях» даже ценой потери связи с миром Альянса.** Но что же такого важного для самого G-Man'a представляет донесение информации до Сопротивления?

Илай (о Борее): «Лучше бы он сгинул».

Кляйнер: «Да, но теперь мы сможем использовать его против Комбайнов!».

И: «Его надо уничтожить!».

К: «Но подумай о том, какой это козырь для человечества! Таким мощным оружием нельзя разбрасываться!».



Рис. 3.22: G-Man появляется на экране, и после этого Аликс передаёт отцу сообщение о «непредвиденных последствиях».

И: «Чёрная Меза так ничему тебя и не научила? Такую мощь невозможно контролировать!».

К: «Илай, риск, конечно, есть, но... У нас в руках координаты, чертежи, радиочастоты... Со стороны доктора Моссман было очень умно зашифровать их в этом сообщении».

И: «Значит, она всё ещё жива. Но если её схватят комбайн, они вытянут из неё всё, что ей известно, полностью разрушив мозг. Я не стану полагаться на случай. Я лечу за ней».

К: «Илай... если и может что-то быть хуже, чем пленение Джудит, это твоё пленение. Пускай, она что-то знает о Борее, но в твоей голове все планы Сопротивления!».

Аликс: «Папа, доктор Кляйнер прав».

...

И: «Я не позволю, чтобы это повторилось. Только не новая Чёрная Меза!».

Тут на экране появляется G-Man, и Аликс произносит: «Папа, будь готов к непредвиденным последствиям».

И: «Что ты сказала?».

Илаю становится плохо от этих слов, он чуть было не упал в обморок.

Илай, наедине с Гордоном: «В последний раз я слышал эти слова в Чёрной Мезе. Ты вошёл в испытательную лабораторию, и вдруг ОН прошептал их мне на ухо. Ты знаешь, о ком я говорю. О нашем общем друге. Когда он принёс кристалл, я понял, что эксперимент надо остановить... Но не остановил. В тот день мир рухнул в тартарары. А теперь... он использует мою девочку... говорит ей устами... Будь он проклят! Мне следовало знать, что он спас её из каких-то чёртовых личных соображений».

Вероятно, но не факт, что G-Man провоцирует Илая на уничтожение Борея. Даже ценой закрытия портала в мир Альянса. Для чего?

Нам известно следующее.

1. G-Man'у выгодно помочь Альянсу восстановить свой диктат. (?)
2. G-Man'у выгодно предоставить Борею Альянсу через Советников ради получения привилегий. (?)

**Хотя эти два пункта вызывают серьёзные сомнения.** Может быть, что на самом деле G-Man на данный момент хотел придержать войска Альянса за пределами Земли. Дело в том, что на момент начала Episode 2 со времён конца Half-Life 2 прошло значительное время, обстановка поменялась, и поэтому планы G-Man'a могли измениться. Сначала мы разберём ситуацию из предположения, что 2 верхних пункта верны, а затем – из предположения, что они больше не верны. И сравним, какая из теорий более достоверна. И окажется, что из предположения о неверности верхних двух пунктов можно объяснить происходящее гораздо лучше. Но ради большей объективности рассмотрим разные варианты.

3. Появление повстанцев возле Борея было сюрпризом для Альянса и даже для G-Man'a.
4. На борту Борея находятся порталные технологии невероятной силы. Они смогли унести корабль за тысячи миль и на десятки лет вперёд. Они, вполне возможно, способны создать коридоры между мирами и влиять на ход времени. Ничем настолько продвинутым, ни повстанцы, ни, тем более, Альянс не владеют. Каждая из сторон боится, что противники заполучат эту технологию.

Попробуем связать эти факты воедино и порассуждать. Группировка Альянса, охранявшая Борею, не ждала гостей. Значит, она могла быть не очень многочисленна. Отряд повстанцев превосходил местный отряд Комбайнов. Моссман попыталась бы привести с собой как можно больше людей, а также по возможности вортигонтов. Ворты были необходимы для борьбы с Советниками, если они находились там (на официальных артах к HL 3 можно было увидеть Советников возле Борея). **Комбайны не были подготовлены к защите экипажа. Поэтому, повстанцы, наверняка, имели неплохие шансы спасти научную команду Борея и завладеть кораблём.** Группа доктора Моссман и команда Борея могли бы телепортироваться на этом корабле в Белую Рощу или куда-то ещё (куда именно, обсудим в дальнейшем). Затем, объединив знания учёных Сопротивления о порталах Альянса и навыки учёных Aperture Science, люди имели шансы навсегда пресечь любые попытки Комбайнов открыть портал в свой мир.

**То есть, существует вероятность того что, повстанцы закрыли бы сверхпортал Альянса даже в том случае, если бы код портала не был доставлен Гордоном в Белую Рощу.** Ведь в их руки мог попасть Борею. Но это было бы возможно только в том случае, если бы отряд Моссман сумел захватить корабль крайне быстро, что маловероятно. Поэтому, спутник Магнуссона всё равно имеет большую важность.

«Если объект там, где мы думаем, понадобится не более...». Доктор Моссман говорит довольно уверено. Это может свидетельствовать о высоких шансах на успех.

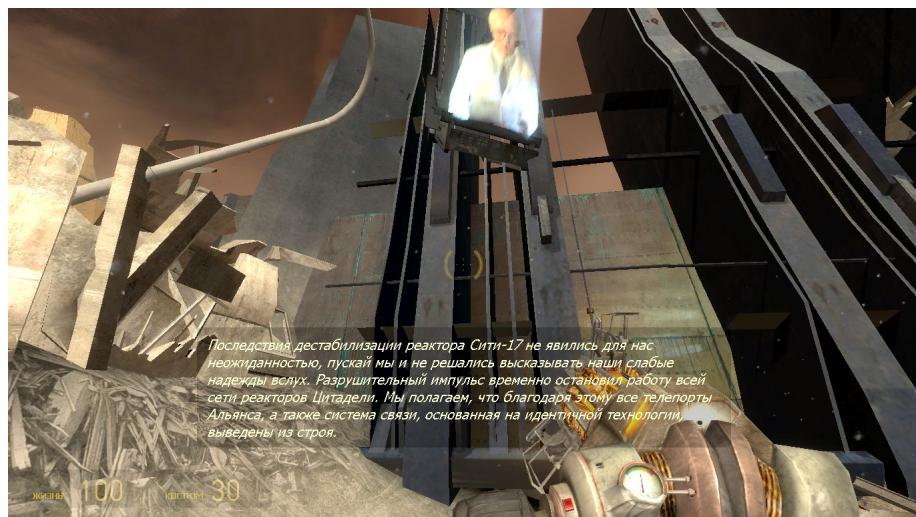


Рис. 3.23: Доктор Кляйнер подключился к сети вещания Альянса после взрыва на вершине Цитадели.

В то же время G-Man мог лишь наблюдать за происходящим, так как был связан «**определенными ограничениями**». Он не мог непосредственно повлиять на судьбу Борея. G-Man также был уверен, что люди скоро захватят корабль и применят его. Значит, ему оставалось только спровоцировать людей на уничтожение корабля ценой закрытия портала. Из этого следует, что у G-Man'a должен был иметься запасной план по восстановлению связи со столицей Альянса. В ином случае он всё же попытался бы не позволить повстанцам захватить Борей и не стал бы помогать Гордону и Аликс в продвижении к Белой Роще. Каков же тогда был иной способ восстановить связь со столицей Альянса в случае, если бы доктор Магнуссон запустил спутник, а Борей был бы уничтожен руками людей?

Из трансляции доктора Кляйнера в Episode 1 (рис. 3.23):

«...Последствия дестабилизации реактора Сити 17 не явились для нас неожиданностью, пускай мы и не решались высказывать наши слабые надежды вслух. **Разрушительный импульс временно остановил работу всей сети реакторов Цитадели. Мы полагаем, что благодаря этому все телепорты Альянса, а также система связи, основанная на идентичной технологии, выведены из строя.** Иными словами, силы Альянса, расквартированные на Земле, изолированы и отрезаны от остальных. Тем не менее, мы считаем, что это временное положение вещей. Как нам довелось выяснить на собственном печальном опыте, малейшая брешь в Чёрной Мезе позволила врагу занять плацдарм и расширить портал, сквозь который прошли целые армии. Помимо инопланетных существ, на Земле осталось множество модифицированных человеческих особей, которые сделают всё возможное, чтобы восстановить связь и вызвать подкрепление. Но даже несмотря на это, впервые за последние десять лет у нас появилась надежда. Мы втайне разработали несколько высокотехнологичных устройств и намереваемся применить их при малейшей попытке реванша Альянса...»

— Доктор Кляйнер

Из этой речи следует, что Альянс имел целую сеть реакторов тёмной энергии, телепортов и систему связи на идентичной технологии. Также, по словам Марка Лэйдлоу, в каждом крупном городе находилась Цитадель. Городов, безусловно, оставалось немного, но у Альянса должно было быть хотя бы несколько Цитаде-



*Рис. 3.24: Гордон и Аликс садятся на поезд, чтобы уехать из Цитадели, заполненной войсками Альянса. Скриншот из Episode 1.*

лей. И в каждой имелся телепорт. Да, они были выведены из строя, но что мешает Альянсу восстановить их? Сам доктор Кляйнер сказал, что поломки эти временны.

Есть причины полагать, что восстание затронуло всю планету. Их три.

Во-первых, если бы восстание имело успех только в Сити-17, ничего не помешало бы Альянсу привести подкрепление из других городов и подавить бунт.

Во-вторых, Сити-17, как главный оплот Альянса на Земле, должен иметь самый сильный гарнизон. И если в этом городе восстание развивалось успешно, тогда ничего не мешало повторить подобный успех в других городах.

В-третьих, если бы вся остальная планета ещё находилась в руках Альянса, то попытки закрыть порталы были бы лишены всякого смысла. Ведь один освобождённый город – Сити-17 – не сможет противостоять огромной армии, собранной со всей планеты. Также в этом случае Альянс смог бы привести невообразимо большое подкрепление в Белую Рощу и уничтожить её. Однако этого в игре не наблюдалось.

Но стоит сказать, что едва ли повстанцам удалось бы в короткие сроки захватить хотя бы одну Цитадель. Гордон смог проникнуть в Цитадель только потому, что многие обстоятельства, а также сам G-Man благоприятствовали ему. И даже тогда ему не удалось взять под контроль Цитадель: она до самого конца оставалась в руках Альянса. До самого взрыва Цитадели в конце Episode 1, она была наполнена войсками Надзора (рис. 3.24). У Фримена получилось добраться до главного кабинета администратора лишь потому, что доктор Брин сам направил его туда. **А в других городах на штурм и захват Цитаделей у людей ушло бы очень много времени. За это время Альянс вполне мог восстановить телепорты и начать вершить возмездие.**

Читатель вправе возразить: каким образом восстановление телепортов в Ци-

таделях помогло бы Альянсу? Разве спутник Магнуссона не блокировал создание порталов? Попробуем разобраться.

Пока телепорты Альянса были выведены из строя, Советникам оставалось воспользоваться очень примитивным способом – взрывом энергоядра, для создания портала. Со слов доктора Кляйнера (рис. 3.26): «... *кто-то контролирует процесс распада и собирает энергию в портальный луч*». **Так как на тот момент вся телепортационная техника Альянса была выведена из строя, то, вполне вероятно, что процесс распада Ядра Цитадели и формирования портала контролировали Советники с помощью своих способностей.** Этот метод был менее совершенен и надёжен, чем использование реактора тёмного синтеза.

Конечно, спутник доктора Магнуссона мог блокировать зарождение такого портала. Но ведь в других Цитаделях оставалась более технологичная и совершенная возможность – реактор тёмной энергии. Что если спутник с Зен-резонатором не способен остановить такой процесс, особенно, если все Цитадели будут работать одновременно, и тогда энергии излучателя спутника не хватит? **И только очень высокотехнологичный Борей, возможно, способен навсегда отрезать Альянс от нашего мира.** Поэтому G-Man провоцирует людей на уничтожение корабля. Ведь сам он не имеет к нему доступа и понимает, что у доктора Моссман есть большие шансы заполучить корабль. **Тогда понятно, что уничтожение Борея будет катастрофической ошибкой для людей.**

На скриншоте 3.25 из начала Episode 2 изображено, как Аликс рассказывает Гордону о ракете Магнуссона.

Аликс: «У доктора Магнуссона в Белой Роще спрятана ракета. Он хотел запустить спутник, чтобы внедриться в старую систему связи Чёрной Мезы. Но пока Комбайн не лишился силы, это было нереально. Не знаю, как он собирается с помощью этого спутника закрыть портал... Разберёмся на месте».

То есть, раньше попытка закрыть портал с помощью Зен-резонаторов на орбите не удалась бы по причине того, что аппаратура Цитаделей работала, и портал всё равно бы открылся. Видимо, под «Комбайн лишился силы» понимается именно поломка телепортов в Цитаделях, ведь теперь создание порталов осуществляется менее совершенным методом, а у земной группировки Альянса нет противородительного оружия, которое сможет сбить спутник. Истинная мощь Комбайнов сосредоточена в других вселенных. Земная группировка это лишь жалкий отголосок величия Альянса. Без связи со столичным миром Надзор больше не обладает безусловным превосходством.

Раньше Альянс не обращал внимания на спутники, оставшиеся на орбите. Руководство Комбайнов считало, что люди никогда не смогут оправиться от такого сокрушительного поражения, и поэтому никогда всерьёз не рассматривало возможность того, что учёные сумеют запустить ракету и подключиться к старым спутникам, применив их против оккупантов.

Скорее всего, работы по восстановлению старой ракеты велись все эти годы доктором Магнуссоном в строжайшей тайне. Поэтому доктор Брин мог и не подозревать о Белой Роще. Учёные Сопротивления, находясь в подполье, совершили настоящий подвиг. Они создавали свои супертехнологичные устройства, пребывая в ужасающих условиях. Цивилизация пала, промышленность была уничтожена, добыча ресурсов велась теперь только Альянсом. Учёным приходилось искать детали для своих приборов в условиях тотальной слежки и постоянного патрулирования местности солдатами Надзора. В тяжелейшей обстановке они вынуждены были собирать технику почти что из подручных средств. Помимо того, что нужно было постоянно заботиться о секретности, безопасности и поиске пропитания,



Рис. 3.25: Аликс рассказывает, как доктор Магнуссон собирается закрыть сверхпортал Альянса.

приходилось выполнять такую интеллектуальную работу, для которой до падения цивилизации создавались целые НИИ с многотысячным персоналом. Учёные Сопротивления проявили себя настоящими героями.

Мы с вами только что рассмотрели первый вариант объяснения событий Эпизодов. Сначала приведён именно он, поскольку его можно изложить гораздо короче. Далее следует второй – основной – вариант. Всё прочитанное поможет вам в понимании дальнейшей информации.

Сейчас нам предстоит разобрать поступки и намерения вортигонтов, а также более серьёзно вникнуть во взаимосвязь сюжета Half-Life и Portal. Ведь и то, и другое имеет ключевое значение для понимания событий вселенной Half-Life/Portal. Действия вортигонтов, а также события в компании Aperture Science на самом деле оказывают огромное влияние на поступки командования Альянса, G-Man'a, его нанимателей и лидеров Сопротивления.

Вы только что дошли до самой интересной части статьи. Сейчас нам предстоит разгадать наиболее сложные и головокружительные загадки сюжета.

## Что скрывают вортигонты?

Начнём с разбора намерений и поступков вортигонтов. Ещё во время анализа Half-Life 2 мы увидели, что вортигонты не так просты и честны, как может показаться на первый взгляд. Но если вдуматься в их поступки в Half-Life 2 Episode 2, то всё окажется ещё страннее. Многие их действия вносят путаницу в понимание их мотивов. Попробуем разобраться. Это поможет нам лучше понять хитросплетения сюжета. Для начала выпишем по пунктам то, что вызывает вопросы.



Рис. 3.26: Кто же контролирует процесс распада Ядра и формирования портала?



Рис. 3.27: Ужасающий прогноз.



Рис. 3.28: Вортигонт говорит о том, что они охотятся на Советников, чтобы те не успели вылупиться.

1. Перед тем, как Гордон и Аликс отправились в Белую Рощу, вортигоны исцелили последнюю от смертельных ранений. Для этого Гордон вместе с вортигонтом отправились за экстрактом личинок муравьиных львов. Когда они вернулись с экстрактом на руках, другие вортигоны сказали: «Пульс исчез... она угасает. **Потеряв её, мы потеряем всё**». Мы едва успели спасти Аликс.

После её исцеления вортигоны сказали: «**Мы продолжим охоту на Советников**». Один из вортов довёл нас до машины. Попрощавшись, он сказал: «**Боюсь, более срочные дела требуют нашего вмешательства. Мы ощущаем присутствие Советников, готовых вылупиться**» (рис. 3.28).

После взрыва Цитадели Советники разлетелись по округе и погрузились в сон в своих мобильных инкубационных камерах для ускорения созревания. Кто знает, какой ужас постигнет землян, если Советники успеют дожить до взрослой стадии. Даже несколько десятков зрелых Шу'улатоев будут способны на многое. Поэтому вортигоны придают большое значение истреблению личинок Советников.

Из вышесказанного мы видим, что вортигоны прервали крайне важные дела ради спасения мисс Вэнс. Если в случае её смерти они потеряют всё, это может означать, что без неё все дальнейшие действия будут бесполезны. Всем надеждам придёт конец. **То есть, скорее всего, без живой Аликс невозможно остановить Альянс**. Но это очень расплывчатая формулировка. Что именно произойдёт в случае её гибели? Да, Аликс это дочь лидера Сопротивления. Но в чём конкретная выгода от её спасения? И без участия Аликс Сопротивление продолжит борьбу, а Гордон сможет и в одиночку довести диск с сообщением Моссман и кодом портала до Белой Рощи.

2. Когда Аликс очнулась после исцеления, состоялся такой диалог.

Аликс: «Сколько времени прошло?».

Ворт: «Несколько часов».

А: «Часов? Нам надо спешить».

Ворт: «Ещё немного...».

А: «Нам нужно в Белую Рощу. От этого зависит всё».



Рис. 3.29: Крайне мощная вражеская группировка вместе с Советниками движется на Белую Рощу.

В: «Я покажу вам дорогу».

Вортигоны как будто не знают о важности достижения Белой Рощи Аликс и Гордоном и не особо торопят их.

Немного позже, когда вортигонт помогал им раздобыть машину, они увидели, как по мосту движутся большие силы Альянса вместе с Советниками в инкубационных камерах (рис. 3.29).

Вортигонт сказал: «**Великая цель ведёт их на север**».

Аликс: «*На север? Там Белая Роща! Мы должны их опередить*».

Вортигонт знает, для чего Комбайны идут на север. Иначе он не стал бы говорить про великую цель. Хотя недавно они не поторапливали героев игры выдвигаться в путь.

Почему ворты не торопили Фримена и Аликс? Ведь по логике они заинтересованы в том, чтобы портал закрылся.

3. Можно подумать, что Аликс нужна вортигонтам с той же целью, что и G-Man'у. Но это весьма сомнительно, ведь G-Man смог явиться к Фримену и Аликс только тогда, когда ворты погрузились в транс и не могли помешать ему. Хотя не будем спешить с выводом.
4. Ворты обладали телепатией, о чём сами говорили в Half-Life 2. Почему они не предупредили своих собратьев в Белой Роще о том, что туда движутся внушительные силы Альянса? Из-за этого позже Аликс и Гордон вынуждены были попытаться предупредить Белую Рощу об опасности по видеосвязи. Но из-за помех доктор Магнуссон их не понял.

Аликс: « ... к вам движутся Комбайны».

Магнуссон: « Что? Вы движетесь к нам? Давно пора бы».

5. Когда Гордон отразил диверсию Комбайнов в ракетном отсеке Белой Рощи, появился Советник (рис. 3.30).

Стало ясно и без того очевидное: Советники пытаются лично помешать запуску ракеты. Существует огромная опасность их вмешательства. Против их телекинеза люди практически бессильны. Зато вортигоны могут успешно с

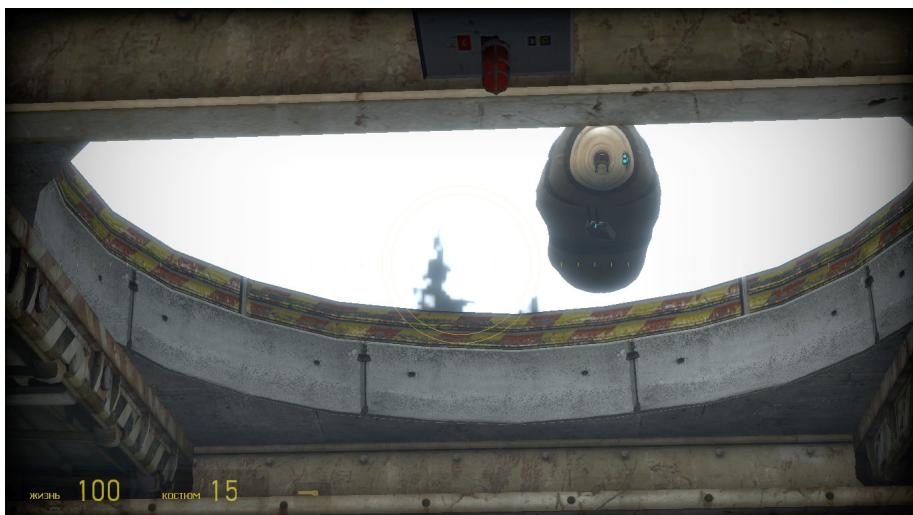


Рис. 3.30: Советник пытается помочь своим войскам провести диверсию в ракетной шахте.

ними бороться, ведь они смогли остановить даже самого G-Man'a. Тогда почему они не предприняли меры по защите? **Почему ворты позволили Советникам так легко влететь на территорию Белой Роши и убить Илая?** Ведь, по словам самих вортигонтов, они могут чувствовать присутствие Советников. Для них это не должно было стать неожиданностью.

Неужели смерть Илая была выгодна вортигонтам? Но для чего? Чтобы Советники считали информацию о G-Man'e из мозга Илая, и из-за этого в земной группировке Альянса возник бы раскол? Это помогло бы нанести по Комбайнам решающий удар. Но не слишком ли это сильная и рискованная жертва, переходящая в предательство?

**Скорее всего, гибель Илая была невыгодна G-Man'у и стала для него неожиданностью.** Ведь зачем способствовать гибели того, на кого ты воздействовал с помощью его дочери ещё несколько часов назад? Илай и его дочь это ниточка, за которую G-Man дёргал, чтобы влиять на происходящее. К тому же, из-за гибели Илая Советники узнали о G-Man'e.

6. Возможно, ключ к разгадке этой тайны найдётся в словах G-Man'a про Аликс. «... *теперь её значимость гораздо выше, чем представлялось вначале*». **Её значимость может быть связана с тем, что Аликс это дочь лидера Сопротивления. С помощью неё можно влиять на решения Илая.** В частности, по поводу Борея.

Также отсюда видно, что и для G-Man'a, и для вортигонтов Аликс имеет огромное значение. Причём, для последних это значение может быть даже выше, судя по их словам.

Все эти пункты наводят сомнение на дружественность вортигонтов.

Сейчас нам нужно разобраться в очень сложных закулисных хитросплетениях. Всё очень странно. И действительно, действия G-Man'a выглядят какими-то наивными и простыми. «*Будь готов к непредвиденным последствиям*». Илай услышал произнесённую 20 лет назад фразу и тут же понял, что это происки G-Man'a, что он использует Аликс в своих целях. Неужели G-Man настолько наивен, что посчитал, будто на Илая можно подействовать этой простой манипуляцией? Он, видимо, задумал нечто большее. И, как мы видим, мани-

пуляция G-Man'а ничего не поменяла. Илай и сам был намерен уничтожить Борей. Но это только на первый взгляд. Всё же перед смертью доктор Вэнс сказал:

«Чем дольше я о нём думаю, тем больше оно не даёт мне покоя. Это Борей, вне сомнений. Не обманывайся. Его нельзя извлечь на свет божий. Его необходимо уничтожить. Любой ценой»

— Илай Вэнс

И снова мы сталкиваемся с неточным официальным переводом, который искаляет смысл. Поэтому переведём сами.

“The more I think about that warning from our friend, the more I’m convinced it has to do with Borealis. Don’t be deceived. That ship must never be used. You have got to destroy it. Whatever the cost”

— Eli Vance

«Чем больше я думаю об этом предупреждении от нашего друга, тем больше я убеждаюсь, что оно связано с Бореем. Не обманывайся. Это корабль нельзя использовать. Ты должен уничтожить его. Чего бы это ни стоило»

— Более точный перевод слов Илая Вэнса

Как видим, в официальном переводе смысл первого предложения сильно искаён и даже слегка доведён до абсурда.

То есть, манипуляция G-Man'а подействовала. **«Наш друг» смог окончательно укрепить веру Илая в то, что Борей таит в себе опасность.** Удивительно, что такая простая и прямолинейная манипуляция могла сработать. Причину этого мы разберём чуть ниже.

«Потеряв её, мы потеряем всё». То есть, Аликс может кардинально влиять на события. Но как? Кто она такая? Да, она дочь лидера Сопротивления. Но и без неё люди могут сражаться. В открытом или масштабном бою она так же уязвима, как и все люди. **По сути Аликс вместе с Гордоном смогли влиять на глобальные события потому, что так задумал G-Man.** Он дёргал за ниточки и подстраивал события. Аликс и Гордон стали лишь пешками в этой игре. Без покровительства G-Man'a они едва ли смогли бы что-то изменить.

Нужно понять, что сделало Аликс способной сыграть настолько важную роль в судьбе Земли. Для этого вспомним немногочисленных влиятельных людей и подумаем, что сделало их такими влиятельными.

Гордон Фримен. Если вдуматься, его личное влияние на события не столь велико. Он выполняет волю G-Man'a, как марионетка, даже если не всегда догаивается об этом. Он уничтожил Нихиланта лишь потому, что ему позволили и помогли это сделать. Он стал главной угрозой доминированию Альянса на Земле потому, что G-Man так захотел, подстроив события и просчитав наперёд почти все варианты. Лишившись покровительства G-Man'a, Фримен станет хоть и авторитетным, но обычным бойцом Сопротивления. А когда иссякнет питание защитного костюма и закончатся батарейки, Гордон станет обычной пылинкой на ветру, как и все люди.

Доктор Брин. Он обрёл огромное влияние, так как изначально сотрудничал с G-Man'ом и его нанимателями. Он убедил их, что на посту администратора Земли сможет держать людей в узде и использовать их интеллектуальный потенциал. Все эти годы Брин очень умело разыгрывал спектакль, держа Сопротивление под контролем и не позволяя ему разрастись.

Наниматели убедили высшее правительство Альянса в том, что доктор Брин как никто другой подойдёт для роли посредника между Комбайнами и человечеством и это принесёт пользу Альянсу. В конечном итоге, даже когда Брин начал враждовать с нанимателями, они не смогли ничего сделать с ним напрямую, так как у него, по всей видимости, были Покровители в столичном мире Альянса и среди Советников. Поэтому им пришлось осуществить хитрую диверсию по ликвидации Брина.

Илай Вэнс. Несмотря на роль лидера Сопротивления, он не смог бы оказать никакого влияния на события, если бы это самое Сопротивление не было нужно доктору Брину, G-Man'у и Альянсу. Только благодаря этому он и его движение долгие годы оставались нетронутыми силами Комбайнов. И поэтому Илай Вэнс мог вынашивать планы диверсии против Альянса.

Похожей причине хоть как-то повлиять на важные события могли *Айзек Кляйнер, Арне Магнуссон и Джудит Моссман*. Скорее всего, на этом список важных людей заканчивается. Хотя возможно, что мы не знаем других персонажей Сопротивления, не показанных в игре. Но они едва ли более значимы, чем известные нам люди.

Доктор Кляйнер и доктор Магнуссон имели влияние исключительно из-за своих научных способностей. Если бы Сопротивление не было выгодно Альянсу, то они стали бы беспомощны.

Доктор Моссман, помимо своих научных заслуг, смогла значительно изменить расклад сил благодаря тому, что Брин поверил ей и впустил в свой кабинет.

Все вышеперечисленные люди сумели повлиять на глобальные события, потому что G-Man, просчитав их возможные действия и устремления, запустил цепочку событий, чтобы спровоцировать их на определённые поступки.

**Как мы видим, беспомощные и слабые даже по меркам своей планеты люди могут обрести хоть сколько-нибудь значимое влияние лишь благодаря покровительству сильных мира сего: Альянса либо G-Man'a и его нанимателей.**

Даже вортигоны с их способностями оказались по своему влиянию гораздо слабее G-Man'a, поэтому они не всегда могли позволить себе препятствовать ему. Это было так по двум причинам:

Во-первых, G-Man имеет влияние в Альянсе через нанимателей. Ему доступны мощные политические рычаги, позволяющие подстраивать события нужным образом.

Во-вторых, спектр возможностей G-Man'a шире. Хотя интенсивность его способностей может быть и не сильно больше, чем у вортигонтов. Но ему не приходится добывать экстракт, чтобы полностью раскрыть свои силы.

**Значит, чем может быть вызвана исключительная способность Аликс повлиять на события? Скорее всего, тем, что G-Man использует её для достижения цели. И ворты это понимают. Соответственно, по крайней**



Рис. 3.31

**мере, краткосрочные планы G-Man'a снова совпадают с интересами вортигонтов.**

Важность Аликс для G-Man'a состоит в том, что она ближе всех к лидеру Сопротивления, как его дочь, а значит, может влиять на него и на всю политику этого движения.

Если в случае смерти Аликс всем надеждам вортов на спасение придёт конец, это значит, что хотя бы в краткосрочной перспективе манипуляции G-Man'a над ней позволят приблизить победу Сопротивления над Альянсом в битве за Землю. Естественно, что G-Man не намерен действовать ради выгоды вортов и Сопротивления. **Так совпало, что без его краткосрочных воздействий на события с помощью Аликс достижение победы повстанцами будет невозможно. Вортигонтам лишь потребуется повторно перехватить инициативу у G-Man'a в тот момент, когда его действия перестанут быть выгодны для них.**

Если кратковременные интересы вортов и G-Man'a совпадают, то едва ли они специально допустили гибель Илай. Ведь в случае гибели доктора Вэнса у G-Man'a начнутся большие проблемы, и он не сможет так же успешно влиять на события. Соответственно, с вортигонтов можно убрать подозрение в предательстве.

В пользу дружественности вортигонтов говорит и то, что они не предупредили Белую Рощу о нашествии Комбайнов лишь потому, что их телепатия ограничена по дальности. Неслучайно в начале второго эпизода вортигонт призывал своих собратьев с помощью крика.

То, что вортигонты позволили Советникам убить Илай, может быть связано с тем, что они являлись не самыми сильными особями. Неслучайно их взяли на должности учёных и уборщиков (рис. 3.31 и 3.32). К тому же, в Белой Роще мы видели только 5 вортигонтов. А что если больше на базе не было их собратьев? Кроме всего прочего, у этих вортигонтов не имелось экстракта муравьиных львов. Мы не видели, как проходит битва младшего Советника и вортигонта, и не можем знать, хватит ли вортигонту сил без использования экстракта.

**Но можно утверждать, что вортигонты ведут свою игру, хоть и считают**



Рис. 3.32

**людей союзниками.** Ворты относятся к людям, как к недоразвитым и неполноценным существам, которым нельзя доверять. Лишь немногие представители человеческого рода удостоились уважения вортигонтов. Среди таких оказались Гордон Фримен, Арне Магнуссон и Илай Вэнс. После того, как Фримен проявил отвагу и доблесть при добыче экстракта для спасения Аликс, вортигонт сказал ему: «... в тебе есть качества, которые мы полагали присущими только вортигонтам». Вортигонт-учёный по имени Урия так отзывался о Магнуссоне: «Ворт-сущность Магнуссона очень сильна». «Разум Магнуссона имеет сильную связь с природой».

Во второй части Half-Life два вортигonta общались на своём родном языке. Но, когда подошёл Гордон, один из них сказал: «Мы просим прощения. Невежливо общаться смещением вортальных потоков в присутствии тех, у кого нарушен вортальный ввод. Мы озвучиваем свой язык из вежливости. За исключением тех случаев, когда говорим о вас плохо». То есть, в для вортов люди это отсталые существа. Большинство людей в их глазах не выглядят надёжными.

Это значит, что от вортигонтов можно ожидать действий, граничащих с предательством. Может сложиться ситуация, при которой человеческая натура будет угрожать погубить жизнь на Земле. И тогда вортигонтам придётся сражаться с людьми ради всеобщего спасения. Спасения не только своего вида, но и своих ненадёжных друзей – людей.

**Буквально недавно вортигонты отняли у G-Man'a Гордона и Аликс, значит, тогда им была невыгодна деятельность G-Man'a. Если сейчас им снова стала выгодна эта деятельность, значит, сменилось направление деятельности, а значит, сменились обстоятельства.**

А известные нам обстоятельства такие:

- 1) Моссман подобралась к Борею.
- 2) Аликс имеет на руках диск с кодом портала и сообщением Моссман.

Нужно понять:

- 1) Как манипуляции G-Man'a с Аликс приблизят победу Сопротивления, при условии, что ворты вовремя перехватят инициативу у него? Нужно помнить,

что манипуляции хотя бы частично связаны с кораблём Борей. Нужно так же помнить, что без Аликс Сопротивление почти наверняка проиграет.

2) Какие именно это манипуляции? Чего ими G-Man добивается для себя в долгосрочной перспективе, идя на риск и давая шанс вортигонтам в краткосрочной перспективе?

## Компания Aperture Science и остальной мир

Для того чтобы ответить на многие вопросы, нам необходимо более подробно разобрать события в компании Aperture Science, а также взаимосвязь событий Portal и Half-Life. После этого объяснение событий Half-Life 2 Episode 1, 2 станет для нас ясно.

Сначала перечислим основные вопросы.

1. Мы знаем, что события первой части Portal происходят примерно в то же время, что и катастрофа в Чёрной Мезе. Тогда почему Aperture Science оказалась нетронутой порталальным штормом? И почему Альянс не вторгся в эту лабораторию? Или всё же вторгся?
2. В конце первой части Portal GLaDOS сказала о том, что она является «единственным заслоном между ними и нами». Если это так, то каким образом она смогла оградить компанию от телепортации зеновских существ и даже от вторжения Альянса?
3. Почему G-Man и его наниматели не телепортировались в компанию Aperture Science и не забрали себе телепортационную технику?
4. Почему вортигонты не телепортировались в эту компанию и не раздобыли там технологии, которые могли бы очень помочь Сопротивлению?
5. Почему доктор Брин, будучи администратором Земли, не захватил Aperture и не завладел технологиями этой компании, в то время как сам желал освоить локальную телепортацию?
6. Почему GLaDOS ликвидировала большую часть персонала лаборатории Aperture? Она совершила это по своей воле или её подтолкнули к этому?
7. Зачем в Aperture Science поставили нейротоксин на конвейерное производство? Для чего нужно изготавливать этот яд в промышленных масштабах?
8. Почему правительство США не сумело восстановить контроль над лабораторией? И пыталось ли?
9. Сколько времени прошло между Portal и Portal 2?
10. Почему, несмотря на отключение GLaDOS, никто не вторгся в лабораторию?
11. В конце Portal 2 главная героиня выходит на поверхность и видит перед собой поле, поросшее зерном. Почему в том месте природа так хорошо сохранилась?
12. Некоторые технологии Альянса и Aperture очень похожи. Это совпадение или нет?

Также нам следует учесть слова Марка Лэйдлоу.

“Sorry, can’t comments on unreleased story elements. I can only say they tried to get in.”

— Marc Laidlaw about The Combine and Aperture Science

«Извините, не могу комментировать непоказанные элементы истории. Я могу лишь сказать, что они пытались войти»

— Марк Лэйдлоу про Альянс и Aperture Science

Начнём рассуждать.

**Наверняка, одним из условий, которое G-Man и наниматели выдвинули в адрес правительства США, было предоставление доступа к технологиям Aperture.** Ведь они желали усилить свою мощь. И по логике правительство должно было предоставить им доступ. **Но оно этого не сделало или не смогло сделать.**

Можно подумать, что это произошло непосредственно из-за того, что GLaDOS ликвидировала персонал лаборатории и взяла контроль на себя. Но разве не вызывает подозрений то, что учёные решили запустить ИИ с недоработанным модулем морали? Ведь они – люди неглупые и поэтому знали, что это приведёт к трагедии.

Значит, кто-то поспособствовал скорейшему запуску GLaDOS. И если это делалось вопреки воле большинства учёных, значит, они кому-то сильно мешали.

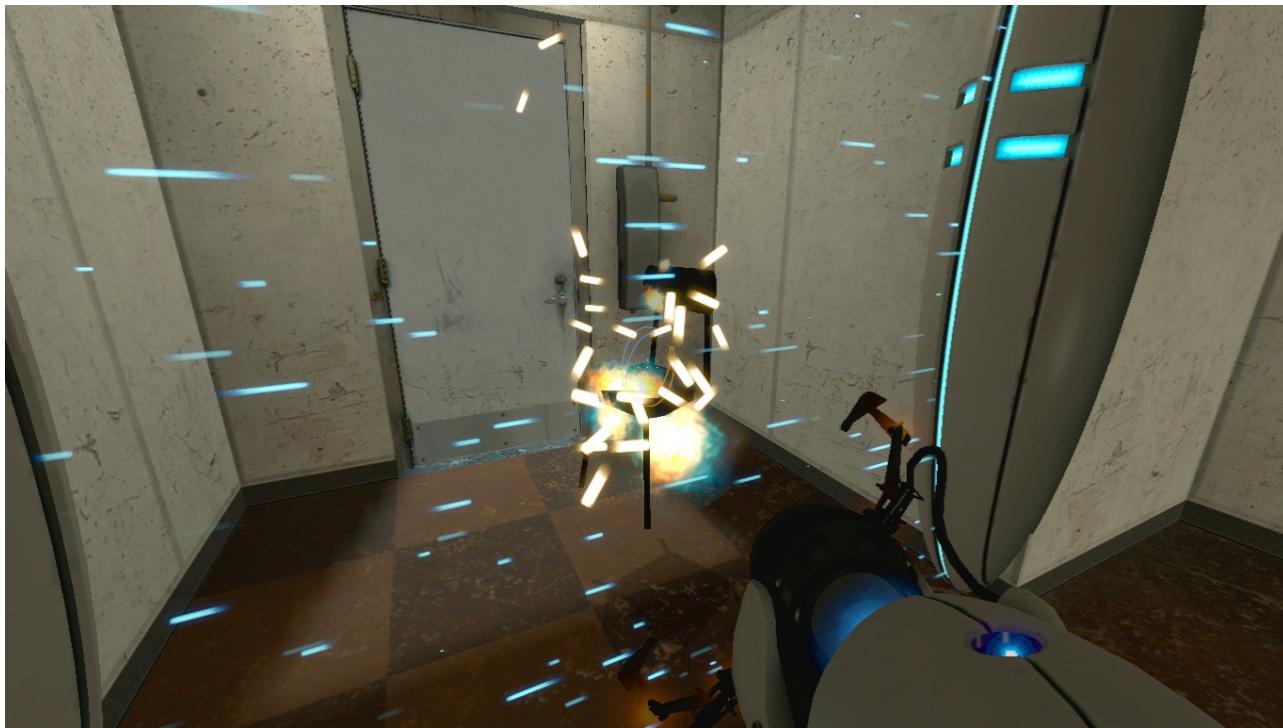
Скорее всего, сотрудники Aperture не захотели бы отдавать контроль над научным комплексом неизвестно кому. **Вероятно, правительство намеревалось передать управление лабораторией GLaDOS, так как учёные мешали его замыслам.** Вспомним, что и в Чёрной Мезе большинство сотрудников выступали против намерений правительства.

Но государству едва ли выгодно терять такие кадры. Их убийство было либо вынужденной мерой, либо случайностью. Если учёные не захотели бы претворять в жизнь предательские планы правительства, то их было бы выгоднее просто вывезти из лаборатории вместо того, чтобы ликвидировать. Значит, вывезти их было уже невозможно.

Вполне вероятно, что всё произошло следующим образом. Мы знаем, что у Black Mesa и Aperture Science были налажены деловые связи. Они обменивались опытом, воровали разработки (о чём жаловался глава Апертур Кейв Джонсон), разносili слухи. Поэтому учёные Aperture быстро узнали, как правительство обходится с их коллегами в Чёрной Мезе. В результате персонал лаборатории перестал подчиняться государству.

Если дело дошло до поспешного запуска GLaDOS и ликвидации почти всего персонала, это значит, что **правительству не удалось восстановить контроль над Aperture с помощью армии.** Попробуем понять, почему.

Aperture Science представляет собой невероятно огромный научный комплекс. Он похож на целый подземный город. Помимо этого, он полностью автономен. Сотрудники компании являются сливками научно-технического сообщества. Они специализируются в самых разных областях познания. Компания Aperture имеет в своём распоряжении мощные производственные линии, на которых изготавливается продукция собственной разработки: от занавесок для душа до умных турелей, компьютеров, роботов, порталных устройств, защитных полей и многое чего



*Рис. 3.33: При пересечении поля любой предмет испаряется. Скриншот из Portal*

ещё. Энергонезависимость лаборатории обеспечена наличием своего ядерного реактора.

Таким образом, выставить этой компании какие-либо условия было очень сложно.

Затруднения при попытке военного захвата лаборатории были вызваны следующими факторами.

В компании было разработано поле антиэкспроприации. Оно могло расщеплять на атомы и испарять любые запрещённые объекты (рис. 3.33 и 3.34). Через такие поля солдаты не смогли бы пройти. Помимо этого, в компании имелось множество других ловушек и хитроумных приспособлений.

К тому же, практически вся лаборатория находилась под землёй. Из-за этого использование военной техники было бессмысленным.

**Тогда почему G-Man не телепортировался в Aperture и не навёл там порядок?**

Это можно объяснить одним нехитрым предположением. **Поле антиэкспроприации, как мы помним, имело ещё одно замечательное свойство: подавление порталов** (рис. 3.35). Когда Челл – главная героиня игры Portal, проходила с порталным устройством сквозь такое поле, то порталы закрывались. **А что, если бы компания установила большой генератор такого поля, создающий сферический защитный купол?** Это позволило бы закрыть всю огромную территорию Aperture. Тогда никому не было бы под силу телепортироваться внутрь лаборатории: ни G-Man'у, ни вортигонтам, ни кому-то ещё.

**Это предположение позволяет нам разрешить ещё два вопроса: порталные штормы и вторжение Альянса не затронули компанию именно из-за наличия такого поля.** Зеновские существа и все лучшие синтеты Комбайнов испа-

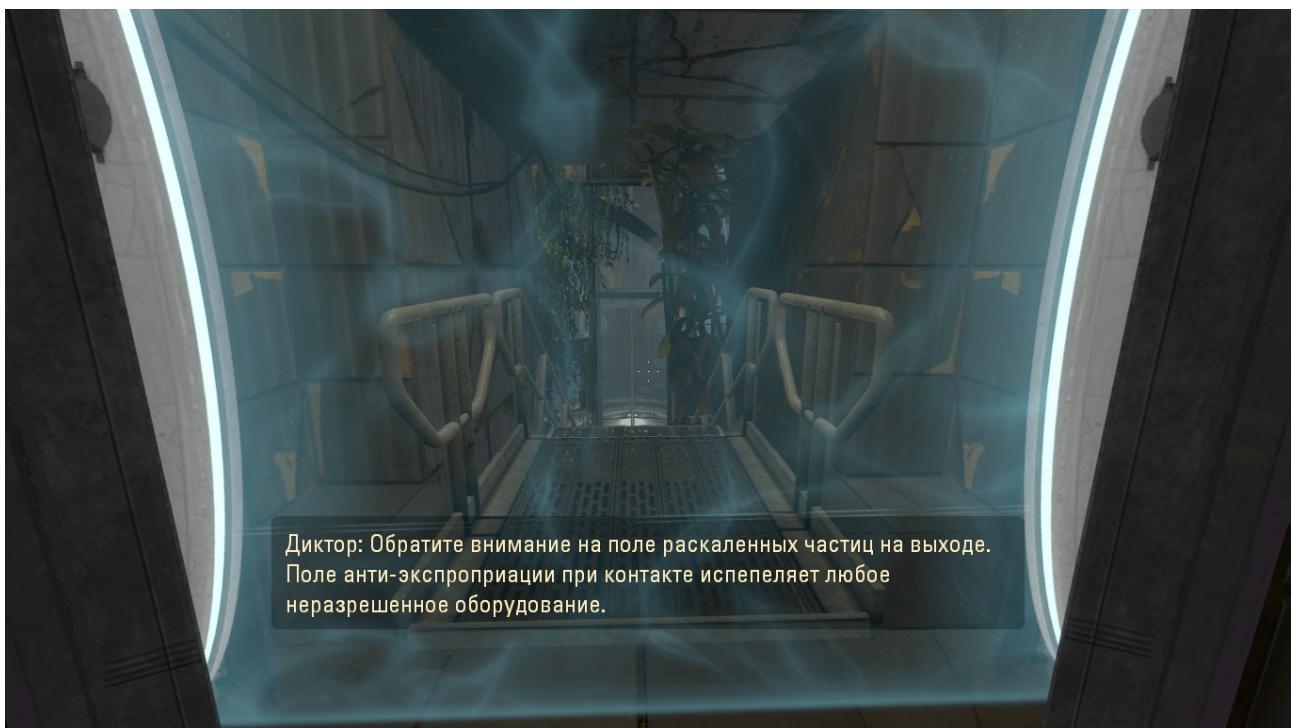


Рис. 3.34: Поле антиэкспроприации. Скриншот из Portal 2.



Рис. 3.35: Поле антиэкспроприации не пропускает через себя необходимую для создания порталов экзотическую материю, выпущенную из портальной пушки. Помимо этого, если через такое поле пронести порталное устройство, то ранее созданные порталы закроются.

риились при попытке пересечь поле антиэксpropriации. Ни зеновские звери, ни вортигоны, ни Цитадели Альянса не могли телепортироваться внутрь защитного купола по причине его антипортальных свойств. Комбайнам ничего не оставалось, кроме как, осадить территорию, выжидать и размышлять над планом проникновения. Также, наличие поля обеспечило сохранность природы возле лаборатории.

Но вернёмся к взаимоотношениям правительства и персонала компании. Понятное дело, что государственным деятелям необходимо было выполнить свой долг перед нанимателями G-Man'a: предоставить доступ к лучшим портальным технологиям взамен на вечную жизнь, политическую карьеру в Альянсе и право пользования технологиями этой империи. У них оставался последний вариант. Наверняка, в каждой крупной госкомпании есть сотрудники, подкупленные спецслужбами. Разумеется, были такие и в компании Aperture – мастодонте научно-технической сферы. **Этим сотрудникам приказали активировать GLaDOS и передать ей всё управление, чтобы она открыла для правительства доступ в компанию.** Но они не учли одного: модуль моральных принципов нуждался в доработке. Поэтому GLaDOS не желала подчиняться никому, кроме себя.

Как только GLaDOS активировали, она уничтожила большую часть персонала нейротоксином. Неизвестно, для чего нейротоксин производился Aperture в промышленных масштабах. Варианты могут быть следующие.

Первый. Нейротоксин и его распылители предназначались для того, чтобы держать в страхе персонал и удерживать его от неподчинения правительству. Ведь из-за автономности комплекса учёные могли стать неуправляемыми и начать выдвигать государству свои условия.

Второй. Нейротоксин предназначался для испытания человеческой психики в условиях опасности. Также могло проверяться воздействие на новые организмы, выведенные генетиками Aperture.

Теперь попробуем понять, каким образом GLaDOS защищала лабораторию от вторжения извне.

В конце игры Portal главная героиня Челл добралась до зала GLaDOS, чтобы уничтожить её. Перед тем, как их обеих взрывом вынесло на поверхность, Глэдос успела сказать девушки: «Хочешь наружу? С тех пор, как ты была за пределами корпуса в последний раз, в мире многое изменилось. Ты бы врагу не пожелала оказаться там. Я обладаю бесконечным запасом знаний, но даже я не могу точно сказать, что происходит снаружи. Но я – единственный заслон между ними и нами. Точнее, я им была. Если ты не сумеешь в считанные часы построить новый сверх-компьютер, этот оплот рухнет».

GLaDOS контролировала практически всю лабораторию. По всей видимости, опасность была связана с тем, что её уничтожение приведёт к сбою защитного поля. Но в Portal 2 мы увидели, что лаборатория была затронута, как максимум, нашествием растений и птиц. К тому же, если бы войска Альянса вторглись в Aperture, то они оказались бы усилены технологиями этой компании, в частности телепортационными устройствами. Однако **телепорты Альянса оставались довольно примитивными по сравнению с аналогичной техникой Сопротивления. Также, Комбайны не владели местной телепортацией. Это значит, что защитное поле Aperture не рухнуло.** Более того, GLaDOS смогла быстро восстановить исправность большей части комплекса. Видимо, повреждения оказались не критичными. В лаборатории продолжали работать личностные конструкции, модули персональности и роботы, которые по мере возможностей поддерживали всё в работоспособном состоянии.



Рис. 3.36: Тurret Надзора Альянса. Скриншот из Episode 2.

**Получается, что, пока GLaDOS была отключена, ядерный реактор продолжал работать, питая энергией защитное поле компании.** Компании Aperture крупно повезло. В противном случае Альянс растащил бы всё последнего кирпича.

Но многие могут возразить. Некоторые технологии Aperture и Альянса до того похожи, что напрашивается такой вывод: войска Комбайнов смогли войти в лабораторию. Разберём этот вопрос.

Перечислим схожие технологии и поразмышляем.

1. Умные турели. Цвет пламени от их выстрелов очень похож (рис. 3.36 и 3.37). Однако это лишь внешнее сходство. Устройство оружия в этих турелях принципиально отличается. Турели Aperture стреляют пулями (рис. 3.38 и 3.39), а турели Надзора Альянса – сгустками тёмной энергии или какой-то экзотической материи. Сходство цвета огня при выстрелах можно объяснить тем, что первая часть Portal является экспериментом. Над ней работала малая команда разработчиков. Поэтому для этой игры не создали большое количество нового контента, а использовали некоторые наработки от Half-Life 2. Но можно предположить, что в патронах Aperture используется особый порох, который и придаёт пламени такой необычный цвет.
2. Энергетические сферы. Они похожи внешне (рис. 3.40 и 3.41). Их приёмники похожи и по внешнему виду, и по принципу действия (рис. 3.42–3.45). Снова можно сказать о том, что первая часть игры была экспериментом, и поэтому разработчики применили готовый контент. Но в Portal 2 разработчики всячески избегали появления энергосфер. Видимо, для того, чтобы у игроков не появлялись ненужные ассоциации. Они лишь поместили вначале игры устройство приёма энергосфер, как напоминание о том, что эти сферы всё-таки являются частью канона. К тому же, даже если сферы у Aperture и Альянса абсолютно одинаковы, то это может оказаться совпадением. Разве не могли две организации изобрести одно и то же отдельно друг от друга? История науки знает множество примеров того, как разные учёные приходили к одному и тому же открытию независимо.
3. Защитные поля. В чём-то они, конечно, похожи. И то, и другое поле не пропускает запрещённые объекты через себя. Однако принцип действия совер-

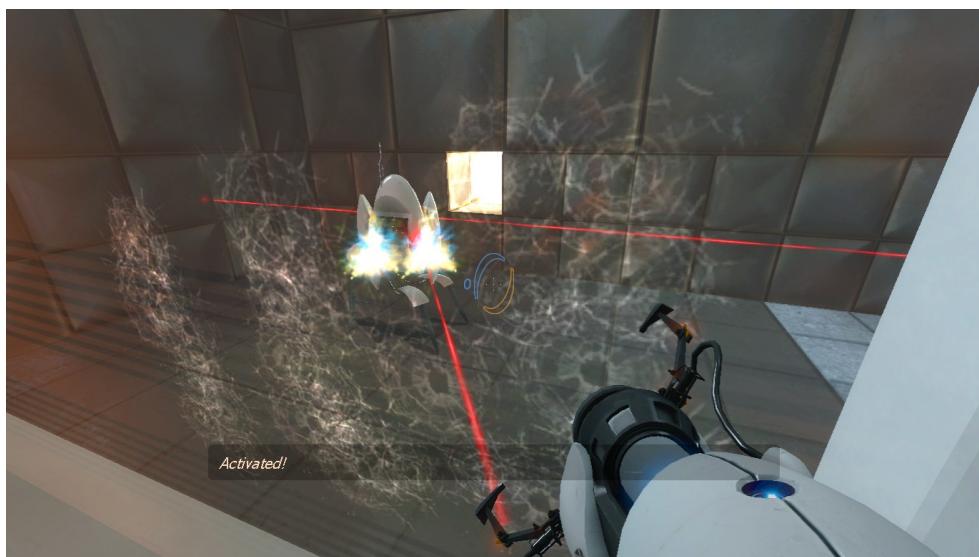


Рис. 3.37: Турель Aperture Science. Скриншот из Portal.

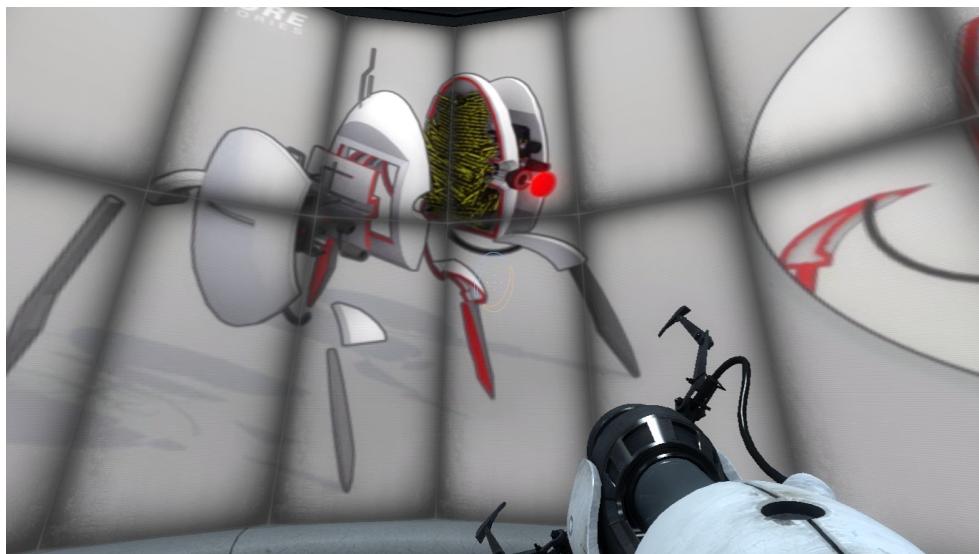


Рис. 3.38: Турель Aperture содержит много патронов. Скриншот из Portal 2.

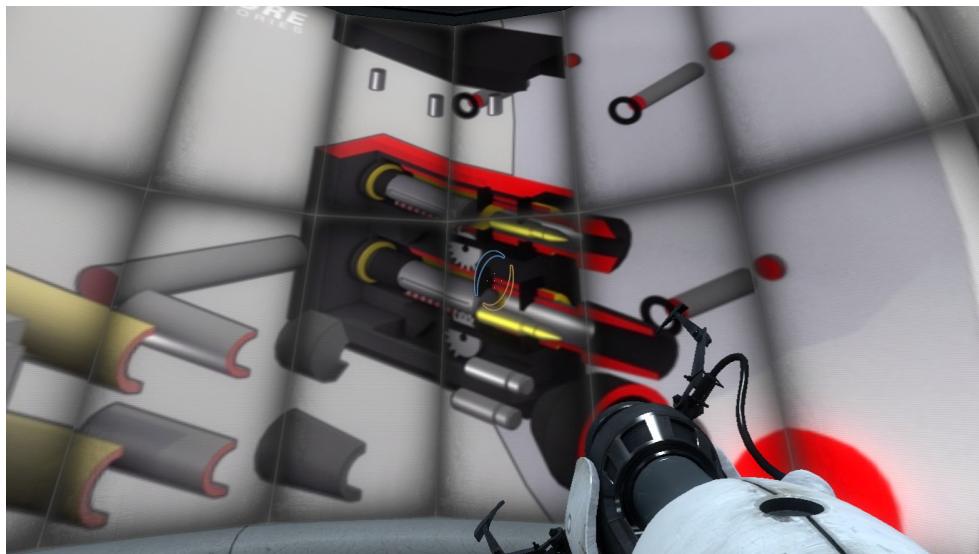


Рис. 3.39: Так устроен механизм стрельбы турели Aperture. Portal 2.

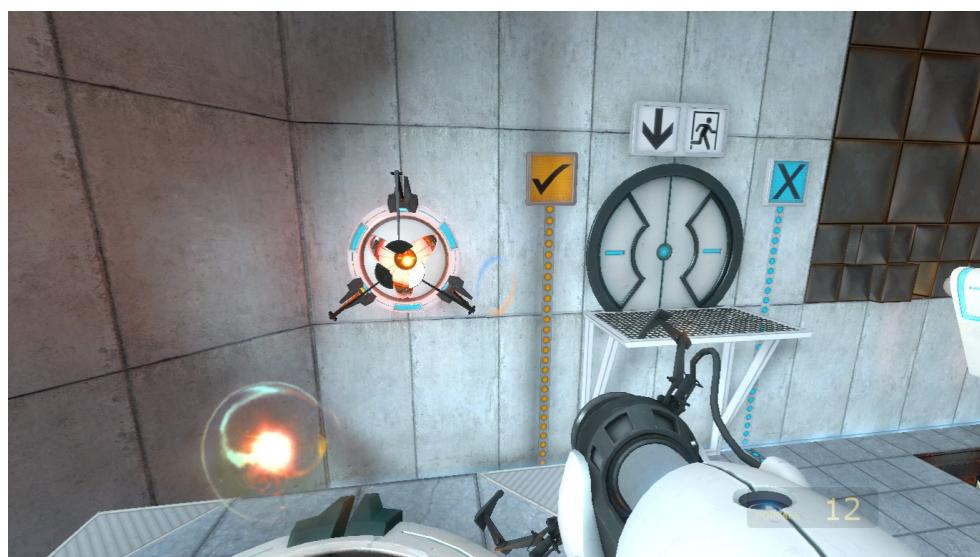


Рис. 3.40: Энергосфера Aperture.

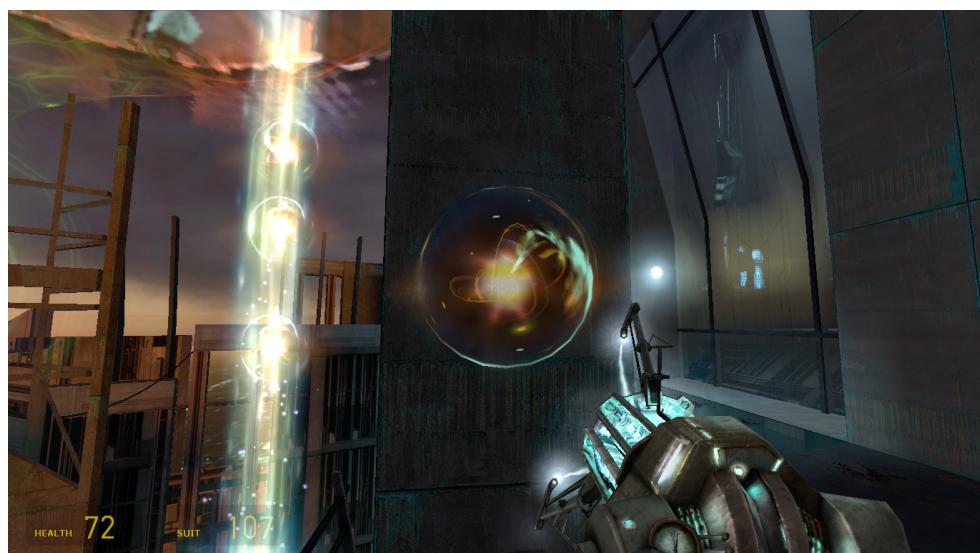


Рис. 3.41: Энергосфера Альянса.

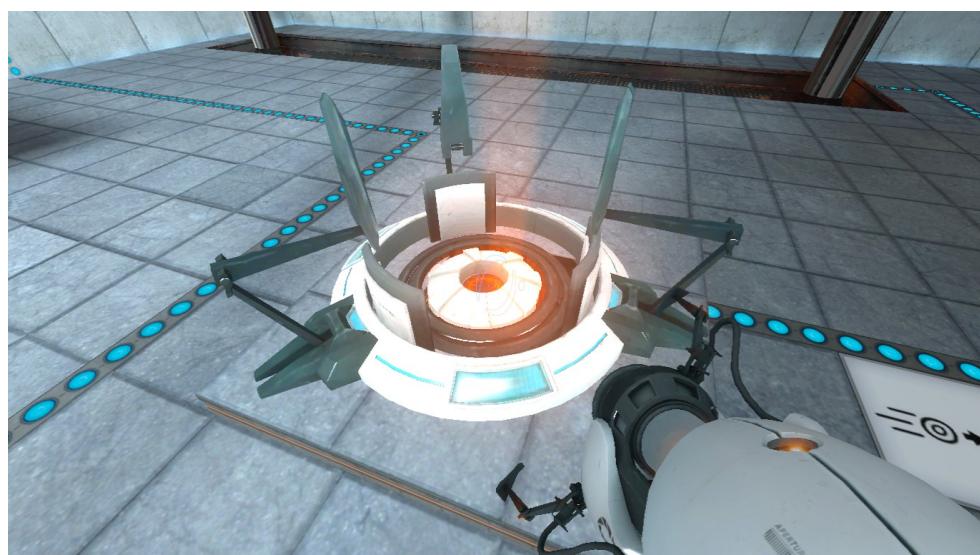


Рис. 3.42



Рис. 3.43

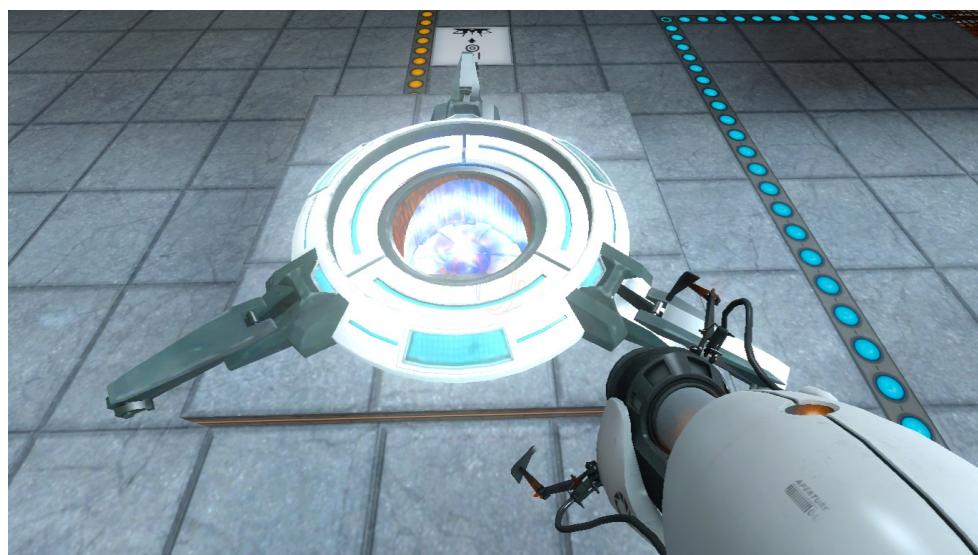


Рис. 3.44

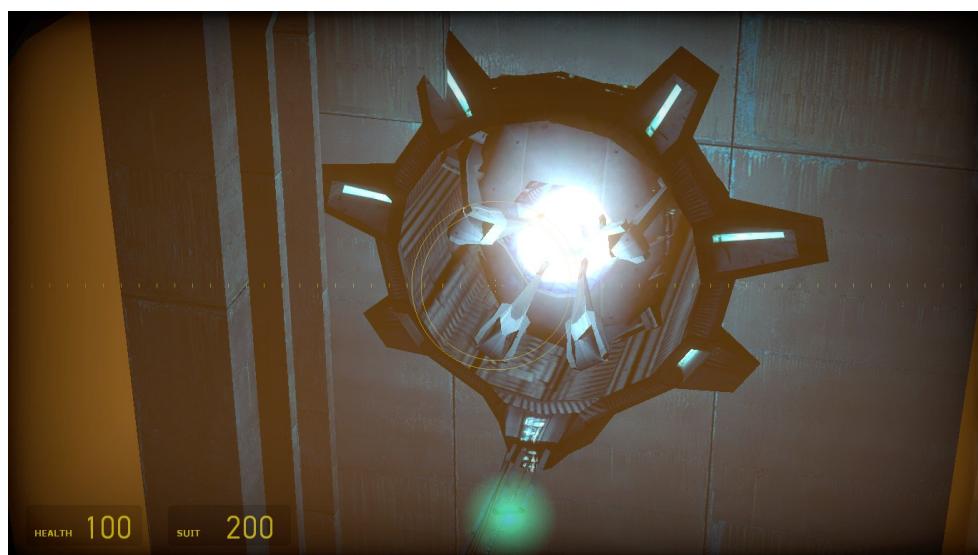


Рис. 3.45

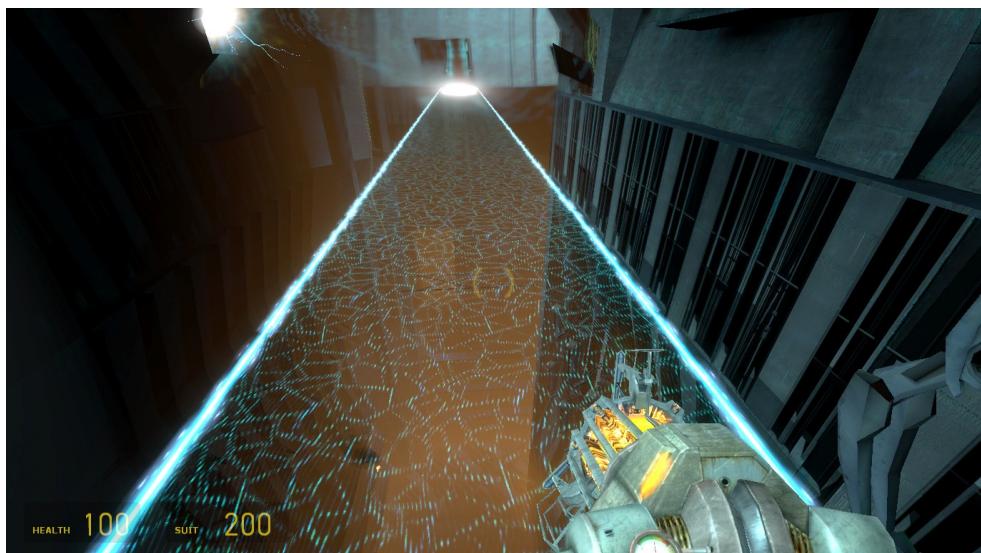


Рис. 3.46: Мост, состоящий из силового поля Альянса.

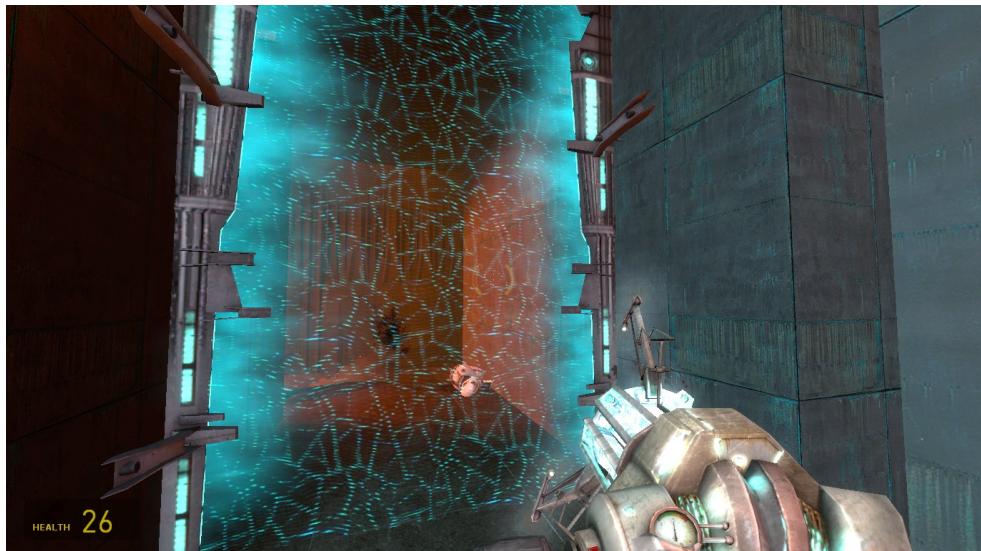


Рис. 3.47: Силовое поле Альянса.

шенно разный. Поле Альянса препятствует физически пересечь себя. Поле Aperture позволяет пересечь себя, но через доли секунды запрещённый объект почти мгновенно испаряется. Вдобавок, поле антиэскпроприации может подавлять порталы. Так что, здесь сходство несколько надуманное.

4. Мосты, созданные из силового поля. Сходство, безусловно, есть. Однако оно снова лишь внешнее. Мост Альянса создан из силового поля Альянса, что видно, если приглядеться (рис. 3.46 и 3.47). Мост Aperture создан из очень сжатого светового потока, а не из силового поля.
5. В комиксе по мотивам Portal под названием Lab Rat, повествующем о приключениях Дага Ратмана – одного из создателей GLaDOS, можно было заметить гравитационную пушку Илая из Half-Life 2, зарядники для костюма из Чёрной Мезы, а также зарядник, который применяли солдаты Надзора Альянса (рис. 3.48).

Можно списать это на шутку сценаристов, но можно и без труда найти разумное объяснение. Мы уже знаем, что Чёрная Меза воровала технологии у Aperture. Обе компании могли заимствовать разработки друг у друга. **Про-**

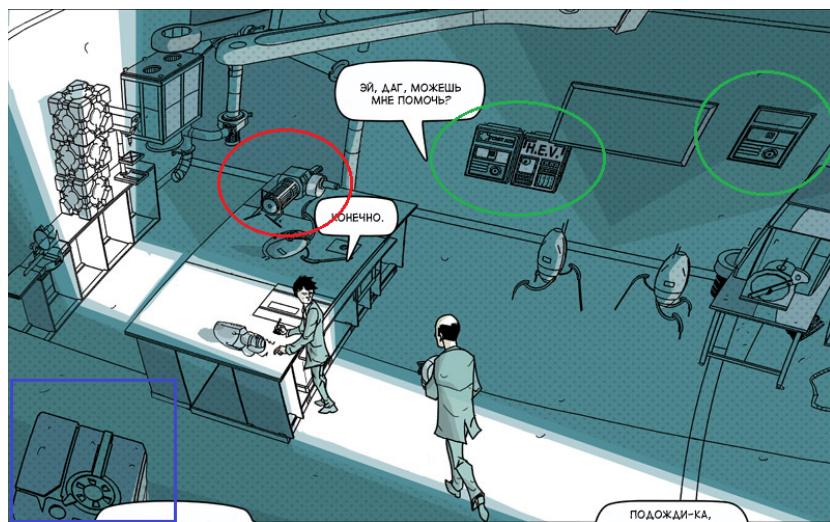


Рис. 3.48: Красным цветом обведена грави-пушка, зелёным – зарядники для костюма Чёрной Мезы, синим – зарядник Надзора Альянса.



Рис. 3.49: Зарядник для восполнения здоровья, который использовали солдаты Сверхчеловеческого отдела Надзора Альянса.



Рис. 3.50: Зарядники для брони костюма и здоровья, которыми Гордон Фримен пользовался в Чёрной Мезе.

**тотип гравитационной пушки, возможно, был сворован Чёрной Мезой у Aperture. Опираясь на эти разработки, в будущем Илай Вэнс создал своё аналогичное устройство.**

Но вы можете возразить против того, что гравитационная пушка создана в Aperture, ведь распространено мнение, что она работает на основе кристалла из Зена. А доступ в Зен имелся только у Чёрной Мезы. Но это мнение ошибочно. Вот, что говорит об этом Марк Лэйдлоу.

"I dont think so. The orange glow is similar to xenium though, isn't it? Zero Point Energy theory has nothing to do with Xen afaik."

— Marc Laidlaw

«Я так не думаю. Хотя оранжевое свечение похоже на свечение зеновского кристалла, не так ли? Теория Энергии нулевого уровня не имеет ничего общего с Зеном, насколько мне известно»

— Марк Лэйдлоу

### Для создания гравитационного устройства не нужно обладать зеновским кристаллом.

То есть, может быть, что гравитационное устройство, которое Гордон использовал в Half-Life 2, было разработано в Aperture Science, своровано Чёрной Мезой, а затем воссоздано Илаем Вэнсом в его новом убежище. В пользу этого утверждения можно привести следующие рассуждения.

Как мы знаем, порталная пушка Aperture создавала порталы за счёт эффекта искривления пространства. И эта же порталная пушка действовала наподобие грави-пушки из Half-Life, тоже притягивая предметы, но только на очень близком расстоянии. Даже конструкции этих двух пушек очень похожи: и та, и другая раскрывают три «лепестка», когда притягивают идерживают объекты (рис. 3.52 и 3.53).

К тому же, как нам известно из теории относительности Эйнштейна, гравитация вызвана искривлением пространства. Эти два эффекта тесно связаны. А компания Aperture как раз занималась на практике искривлением пространства. Учёные этой лаборатории добились такого искажения пространства, что это помогло им создать червоточины. Также они заметили, что при определённом воздействии на пространство можно создать «впадину» в «ткани» пространства прямо возле наконечника порталальной пушки, что вызовет гравитационное притяжение объектов в эту область и позволит перетаскивать их. Изучив этот эффект подробнее, они смогли создать ту самую грави-пушку с повышенной дальностью притяжения.

Впоследствии эта технология попала в Чёрную Мезу.

В подтверждение того, что порталная пушка действительно искривляет пространство, здесь приведён скриншот из Portal (рис. 3.51).

Как видим, при выстреле экзотической материей из этой пушки, в том месте, куда попал выстрел, как будто образуется некая линза. Весь свет, идущий через эту область, искривляет свою траекторию. Синий свет от находящегося рядом портала преломляется так, как будто проходит через линзу. Этот эффект известен в астрофизике и носит название «гравитационная линза». Суть



*Рис. 3.51: Искривление пространства рядом с местом попадания экзотической материи, выпущенной из порталной пушки.*

в том, что гравитация от некого массивного объекта искривляет пространство вокруг себя. Свет от объектов, проходя через искажённое пространство, искривляет свою траекторию, и поэтому объекты выглядят «поплывшими». Подобный эффект не раз видели астрономы, наблюдая свет от звёзд. Данное явление подтверждает на практике теорию относительности Эйнштейна.

В случае же игры Portal, мы видим, что порталная пушка тесно связана с искривлением пространства. Эта пушка выстреливает экзотической материи синего и оранжевого цвета. Данная материя создаёт гравитационное поле с нужной структурой, это приводит к сгибу пространства. В результате, те точки пространства, в которых находится эта синяя и оранжевая материя, притягиваются друг к другу и сближаются. Так между удалёнными точками создаётся пространственный «коридор».

Как видим, компания Aperture Science хорошо научилась искривлять пространство и, следовательно, управлять гравитацией. А значит, скорее всего, грави-пушка или хотя бы её прототип был создан именно там. Этим и объясняется наличие такого устройства в Aperture.

**Зарядники для костюма также могли быть скопированы Чёрной Мезой у Aperture. А затем их чертежи были предоставлены Надзору Альянса доктором Брином.** Поэтому солдаты сверхчеловеческого отдела имели возможность заряжать броню и восполнять здоровье. По этой же причине Гордон мог использовать зарядники Надзора для подпитки своего костюма. Их защитные костюмы по устройству были похожи на костюм, полученный Гордоном в Чёрной Мезе. **Ведь Надзор активно использовал земные технологии, адаптируя их под свои нужды.** Видимо, доктор Брин лично участ-

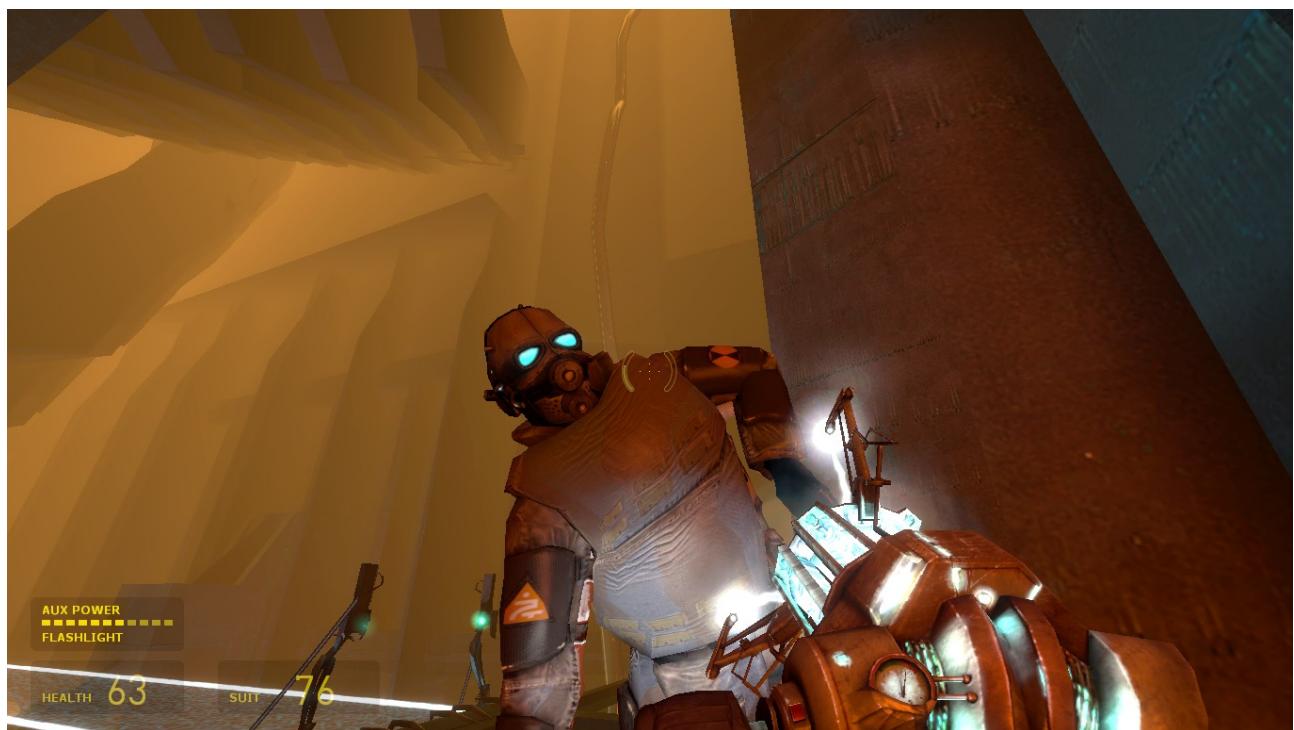


Рис. 3.52: При притяжении объектов гравитационная пушка раскрывает З «лепестка».

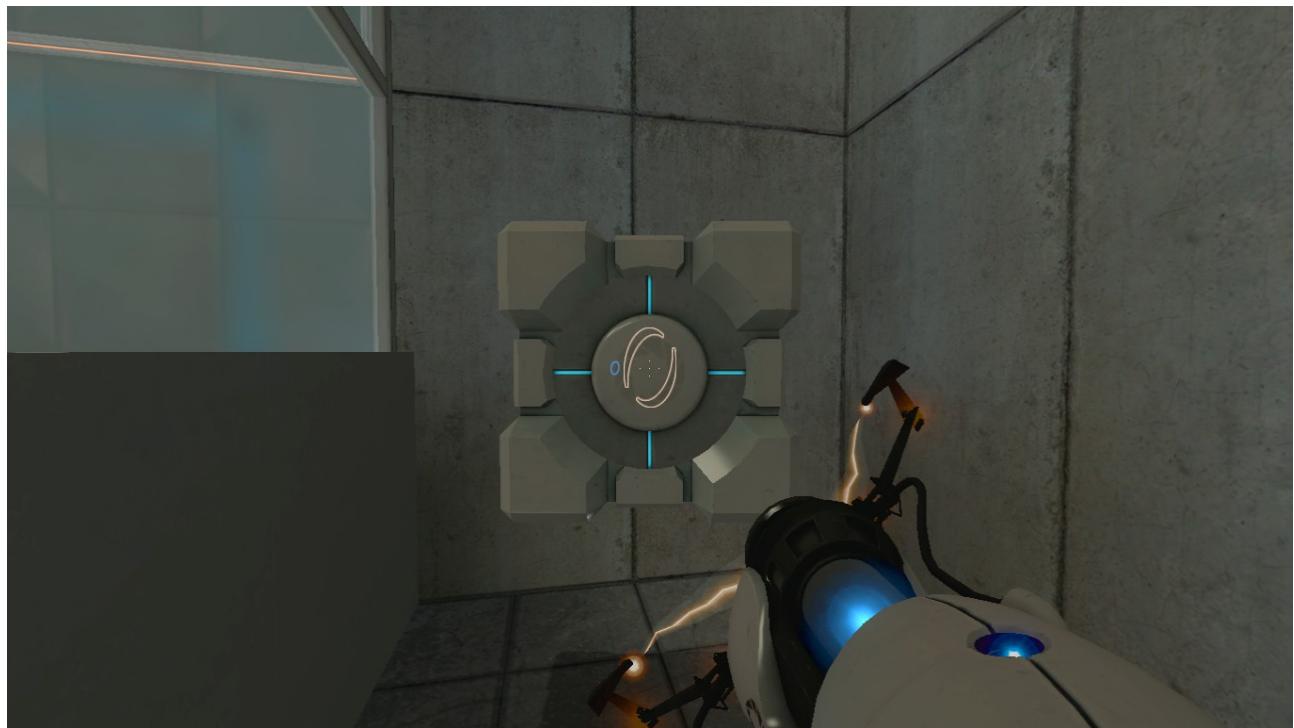


Рис. 3.53: Портальная пушка при притяжении предметов ведёт себя таким же образом.

вовал в создании Сверхчеловеческого подразделения Надзора и поделился знаниями учёных Чёрной Мезы, часть их которых была получена благодаря слежке за компанией Aperture.

**Все эти рассуждения были приведены для того, чтобы доказать следующее утверждение: Альянс не смог получить доступ в Aperture Science.** А если какие-то технологии этой компании всё же попали в руки Альянса, то только с помощью доктора Брина, располагающего чертежами, украденными у Aperture Чёрной Мезой.

Теперь обсудим то, сколько времени прошло между событиями Portal и Portal 2. Вспомним начало Portal 2. Испытуемые в центре консервации испытуемых периодически пробуждались для того, чтобы выполнить упражнения для поддержания физического и умственного здоровья. Каждый раз искусственный голос оповещал, сколько времени длился сон. Например, в начале игры Челл пробудилась ещё в тот момент, когда GLaDOS не успела уничтожить персонал. Тогда голос сказал: «*Доброе утро. Вы находитесь в центре консервации пятьдесят дней. Все испытуемые в Центре продолжительной консервации должны регулярно пробуждаться для поддержания физического и умственного здоровья...*».

После этого нам показали сцену в той же комнате, но спустя большое количество времени после событий первой части Portal. После финальной битвы в первой части игры робот занёс Челл и Глэдос обратно в лабораторию. Робот Уитли пометил девушку в центр консервации (это показано в комиксе Lab Rat). Она проснулась в той же комнате и услышала: «*Доброе утро. Вы находитесь в консервации девять девять девять дев... Это сообщение зачитывается с целью уведомить вас, что все испытуемые должны немедленно покинуть...*».

Как выясняется несколько позже, резервное питание центра консервации кончилось, и поэтому Челл является последней выжившей испытуемой. Все остальные 10 000 испытуемых погибли. Робот Уитли должен был следить за порядком в центре, но его никто не информировал о проблемах, а сам он не догадался проверить (ведь на самом деле он был спроектирован, как модуль глупости для GLaDOS). Вот что он говорит: «... *большинство испытуемых через несколько месяцев в консервации демонстрируют признаки помрачения рассудка. Ты находишься тут гораздо дальше...*».

То есть, счёт может идти на годы. Электронного диктора заело, поэтому он повторял девятку. Но понятно, что цифра времени пребывания начинается с девяти. Это не может быть девять дней или девять месяцев по вышеописанной причине. Возможно, диктор хотел сказать: «Вы находитесь в консервации 9 лет столько-то месяцев и столько-то дней». Пожалуй, это наиболее вероятный ответ, так как если бы прошло больше девяти лет и число начиналось с девятки, то это было бы уже, например 90 или 900 лет. Совершенно фантастические цифры. Даже за 90 лет всё оборудование уже пришло бы в полнейшую негодность, а всё резервное питание окончательно иссякло бы, и тогда диктор не смог бы сказать и слова. Ведь в этой огромной лаборатории продолжали работать тысячи разных систем, потребляющих энергию. То есть, мы поняли, что между двумя частями Portal, возможно, прошло больше 9, но меньше 10 лет.

Но вполне вероятен вариант, что прошло 19 лет. Ведь в оригинале диктор говорил: "... nine... , nine..., nine...". Это может означать nineteen - девятнадцать лет. По вышеописанной причине это не может быть ninety - 90 лет.

Финальный вывод таков: **между двумя частями Portal прошло либо чуть больше 9, либо чуть больше 19 лет.**

## Судьбоносная роль Аликс Вэнс

А теперь свяжем всё вышеперечисленное в единую картину.

**Несмотря на то, что все пути доступа в Aperture Science были перекрыты, ещё оставалась одна маленькая надежда преодолеть защитное поле компании. И этой надеждой был корабль Борей.** Его телепортационное оборудование было, как минимум, сопоставимо, а то и опережало по уровню технологичности поле антиэксpropriации, закрывшее Апертур. Корабль Борей являлся сосредоточением самых передовых разработок компании. Многие из них были ещё плохо испытаны, поэтому что-то пошло не так во время эксперимента. Как бы то ни было, у того, кто заполучит Борей вместе с экипажем, появится реальный шанс телепортироваться в Aperture и изучить все разработки компании. Это ещё больше повышало ценность Борея.

Именно вокруг корабля Борей плетутся многие интриги G-Man'a. В конце Half-Life 2 G-Man он упомянул, что «*получил несколько интересных предложений*» на счёт Гордона Фримена в связи с тем, что «*ситуация весьма необычна*». «Необычность» ситуации связана с тем, что земная группировка Альянса отрезана от помощи из других миров и больше не владеет всей ситуацией. Многие из Советников увязли в боях в Европе и не могут в достаточно короткий срок прибыть на помочь своим соратникам возле корабля.

Поэтому **G-Man понял, что в сложившейся ситуации ему больше не обязательно делиться с Альянсом кораблём Борей. Теперь у него есть шанс присвоить судно себе.** Зачем усиливать своего противника? Ведь вместо того, чтобы претворять в жизнь сложный план, состоящий из хитростей и манипуляций, можно самому усилиться так, чтобы стать, как минимум, равным сопернику Альянса. Заполучив корабль и адаптировав под себя технику в лаборатории Aperture Science, можно было нарастить свою мощь до невероятного уровня. Например, была возможность поставить на корабль генератор поля антиэксpropriации, и тогда ни одно существо не смогло бы приблизиться к G-Man'у без его разрешения.

Именно этого хотел G-Man. Но на его пути всё ещё стояли препятствия. Он должен был соблюдать конспирацию, чтобы не подставить нанимателей под удар. Также, Советники и вортигонты всё ещё представляли для него опасность. Действовать нужно было крайне осторожно.

**И тогда G-Man решил использовать Гордона Фримена для захвата корабля. Он намеревался отправить доктора Фримена в Арктику.** Там G-Man уже спланировал всё так, чтобы его пешка невольно спровоцировала начало битвы таким образом, как это было выгодно G-Man'у. Гордон и повстанцы отвлекли бы на себя огонь солдат Надзора. А в это время вортигонты и Советники вступили бы в бой друг с другом. Но G-Man подстроил всё так, чтобы они максимально истощили и обескровили друг друга, причём, ни одна сторона не получила бы перевес. После этого G-Man мог явиться и без труда уничтожить немногих ослабленных Советников и вортигонтов. **Тогда ничего не мешало бы ему завладеть кораблём.** Подчинение экипажа он мог обеспечить, сказав, что за время их отсутствия Землю завоевали инопланетяне, а он является, например, агентом спецслужб, и они должны помочь ему спасти планету. G-Man направился бы в Aperture, чтобы ещё больше усилить своё новое судно. Для того, чтобы успеть осуществить модернизацию корабля, он мог попридержать войска Альянса за пределами нашего мира, блокируя создание порталов с помощью аппаратуры корабля. После этого он намеревался открыть проход между мирами и направиться в столичный мир Альянса, чтобы выставить свои условия. Из-за открытия «коридора» повторилась

бы Семичасовая, но G-Man'а не волновала судьба людей и вортигонтов.

**Такой сценарий очень не нравился вортигонтам. Поэтому, после того, как сообщение Моссман было перехвачено Альянсом, вортигонты, знаяшие о планах G-Man'а, отправились в прошлое и спасли Гордона.** Подробности этого спасения были описаны выше, в начале главы. G-Man временно утратил контроль над главными героями.

Не все вортигонты знали о том, что Моссман нашла корабль Борей, так как их телепатия ограничена по дальности. В курсе были только те ворты, что отправились в экспедицию вместе с Джудит. Они то и попытались спасти Фримена, но G-Man не позволил им забрать его в Арктику и использовать в нужном месте в нужное время, чтобы получить преимущество, когда оно было им так необходимо. Возможно, что в тот момент вмешательство Фримена помогло бы Джудит отбиться от погони и вызволить экипаж судна.

Явившись во втором эпизоде, G-Man сказал Гордону, что хочет, чтобы Фримен и Аликс доехали до Белой Роши целыми и невредимыми. Он знал, что на руках у Аликс имеется код портала. Тем самым, **G-Man дал понять, что не будет против, если наши герои закроют портал Альянса, и даже поможет, чем сможет.**

Но почему он не против этого? Дело в изменении обстановки.

Во-первых, с момента, когда Джудит достигла Арктики, прошло около недели. За это время эффект неожиданности точно прошёл, и солдаты Надзора успели укрепить оборонительные позиции. Неделю назад G-Man имел возможность быстро захватить Борей, спровоцировав бой. Если бы люди вызволили экипаж во время, то далее они могли бы броситься в стремительную атаку и подавить оборону врага. Но сейчас штурм хорошо укреплённых позиций будет очень сложен, и люди не станут рисковать. Быстро захватить Борей теперь просто невозможно: необходимо будет долго вгрызаться в оборону врага. Сейчас люди не могут отвлечь на себя огонь, чтобы ворты приблизились к Советникам. **Поэтому у G-Man'а может не хватить времени до того, как Альянс откроет портал и введёт войска. Ему нужно выиграть время для захвата Борея. Поэтому G-Man'у выгодно, чтобы портал временно закрылся.**

Во-вторых, G-Man'у необходимо передать сообщение Илаю. Кажется, что G-Man провоцирует Илая на уничтожение корабля, но на самом деле он провоцирует людей на абсолютно ненужный спор. Дело в том, что, **когда люди подойдут к Борею, есть шанс, что они направятся на этом корабле в Aperture Science, введя экипаж в курс дела. Но тогда они уйдут из поля досягаемости G-Man'a.** В этом случае G-Man проиграет игру.

**Поэтому G-Man'у нужно сделать так, чтобы люди не спешили использовать корабль. Ему выгодно посеять раскол, чтобы люди как можно дольше спорили о дальнейшей судьбе судна.** Каждая сторона спора будет считать, что действия другой стороны погубят мир. Возможно, что они и вовсе не смогут прийти к согласию и перестреляют друг друга, забрав за собой и вортигонтов, пытающихся всех вразумить. Даже если люди не возьмутся за оружие, они могут спорить так долго, что не успеют принять решение до прибытия подкрепления Альянса из Европы. Тогда завязется масштабная битва. А G-Man явится под конец и устранит тех немногих, кто выжил. И тогда Борей будет в его руках.

**Вот почему G-Man'у так важна Аликс. С помощью неё он действует на Илая и сеет раздор в Сопротивлении.** И вот как он это делает.

Илай говорил: «В последний раз я слышал эти слова в Чёрной Мезе. Ты вошёл в испытательную лабораторию, и вдруг ОН прошептал их мне на ухо. Ты знаешь, о ком я говорю. О нашем общем друге. Когда он принёс кристалл, я понял, что экспери-

мент надо остановить... но не остановил. В тот день мир рухнул в тартарары...». Скорее всего, это гложет Илай. Быть может, он просто побоялся остановить эксперимент, хотя это было в его силах. И теперь чувство вины съедает изнутри доктора Вэнса. **У Илая осталась серьёзная психологическая травма.** Илай крайне боится, что любые его действия с такой мощной техникой, как Борей, приведут к мировой катастрофе. Это не позволяет доктору Вэнсу принимать взвешенные решения и пойти на приемлемый и оправданный риск. Он будет отмечать любые аргументы в споре и стоять на своём до последнего.

**G-Man знает это слабое место в психике Илая и специально давит туда.** Доктору Вэнсу кажется, что если G-Man сказал про непредвиденные последствия, значит, ждать беды. С помощью своего сообщения G-Man окончательно и бесповоротно укрепил решимость Илая уничтожить судно. Немалое количество людей прислушается к авторитету доктора Вэнса. Но некоторые, в особенности его дочь Аликс, будут стоять на точке зрения Илая до конца. Это будет препятствием для победы Сопротивления. Этих немногочисленных, но упрётых сторонников уничтожения Борея ничем не переубедишь.

**Теперь, наконец, мы можем сказать, почему Аликс так важна для вортигонтов. Дело в том, что достижение Гордоном Белой Рощи выгодно для G-Man'a только с живой Аликс.** Ведь без неё он не сможет подействовать на Илая и создать разделение во мнениях, а значит, не сможет захватить корабль. В этом случае ему будет невыгодно, если люди закроют сверх портал Альянса, так как это понадобилось ему только для того, чтобы выиграть время и заполучить Борей в свои руки. Если Аликс Вэнс погибнет, то G-Man будет препятствовать Гордону в достижении Белой Рощи. Например, он может сломать машину, пока вортигонты нет рядом. У вортигонтов просто не хватит сил, чтобы одновременно противостоять хитростям G-Man'a и охотиться на Советников, готовых вот-вот вылупиться и обрести мощь. Если Советники доживут до взрослой стадии, то ситуация очень осложнится. Даже не охотясь на Советников, ворты не смогут отследить, где и какие ловушки G-Man подготовил для Гордона на всём его длинном пути до Белой Рощи.

**Таким образом, в случае гибели Аликс Вэнс код портала никогда не окажется в Белой Роще, а значит, очень скоро повторится Семичасовая война.** На этом история Сопротивления закончится, и Альянс окончательно выиграет битву за Землю. Вот почему ворты сказали: «Потеряв её, мы потеряем всё».

Теперь ясно, почему G-Man не побоялся появиться (рис. 3.9) в нескольких десятках метров от вортигонта, наблюдая за Фрименом. Также понятно, почему ворт даже виду не подал, что рядом находится наш недруг. Ведь, как мы только что выяснили, и G-Man, и вортигонты в данный момент добиваются одной цели: чтобы Гордон и Аликс добрались до Белой Рощи. А значит, пока что им незачем бороться друг с другом.

Как было сказано ранее, вортигонты собираются остановить G-Man'a ровно тогда, когда его планы перестанут нести им выгоду. Значит, **некая группа вортигонтов готовится отгородить G-Man'a от корабля Борей в нужный момент.** Но с созданием такой группы могут возникнуть проблемы, ведь телепатия вортов ограничена по дальности. Чтобы передать эту информацию, придётся преодолеть огромные расстояния. О нахождении корабля Борей доктором Моссман, возможно, знают не все вортигонты.

**Также есть вероятность, что вортигонты могли специально допустить гибель Илая Вэнса.** На то есть три причины.

1. Илай мог упереться и не позволить применить корабль Борей. Всё-таки сло-

во настолько авторитетного лидера имело большой вес. Именно из-за настойчивых требований доктора Вэнса Сопротивление могло не успеть воспользоваться судном. Если бы Илай вдруг скончался, то возникло бы меньше проблем с применением корабля. Как говорится, нет человека – нет проблемы.

2. Аликс являлась главной слабостью Илая. G-Man мог пригрозить Илаю смертью его дочери, если тот не выполнит определённые действия. Запугивая доктора Вэнса, он мог добиться, чтобы тот отдал приказ войскам отойти от корабля. И G-Man заполучил бы, что хотел.
3. Позволив Советникам прочитать информацию из мозга Илая, ворты посеяли раскол в их рядах. Теперь они знают про G-Man'a и его нанимателей, а значит, последние попадут под удар. В столь важный момент, когда земная группировка Альянса находится в очень шатком положении, ей как никогда важно единство. Но единства больше нет. Это существенно снизит шансы Альянса на успех.

Но это лишь предположение.

Не исключено, что у G-Man'a и вортигонтов имеются более обширные и далекоидущие планы на мисс Вэнс. Верно ли это предположение и вся моя теория, мы узнаем лишь в том случае, если выйдет в свет следующая часть Half-Life. Но шансов на это с каждым годом всё меньше.

Итак, рассуждения получились весьма немалыми, и вы, наверняка, теперь совершенно запутались в прочитанном. Но не беспокойтесь: далее приведён краткий пересказ самых важных моментов теории. Это поможет вам выстроить у себя в голове цельную картину происходящего и прояснить всё, что осталось непонятным.

## Выводы по итогам событий Half-Life 2 и Эпизодов

Правительство США и G-Man надеялись на то, что военная операция по зачистке свидетелей в Чёрной Мезе останется секретной. Однако у Black Mesa и Aperture Science были налажены тесные связи, несмотря на сильнейшую конкуренцию между двумя компаниями. В результате учёные Aperture узнали о том, как правительство обходится с их коллегами.

Это привело к бунту: персонал Aperture Science больше не подчинялся правительству. А вернуть лабораторию под свой контроль было очень непросто. Этот научный комплекс по своей автономности и размерам представлял собой своеобразное микро-государство. Он был полностью самодостаточен. Сотрудники Aperture являлись сливками научно-технического общества. Прямо внутри компании находились конвейеры для производства продукции собственной разработки: от простых вещей, вроде кружек и занавесок для душа, до хай-тека: компьютеров, умных турелей, лазеров, порталных устройств и много чего сверх-технологичного. Энергетическая независимость обеспечивалась наличием ядерного реактора. Также в данном комплексе разрабатывался искусственный интеллект GLaDOS, которому были доступны знания всего человечества.

Восстановление контроля над лабораторией военным путём было практически неосуществимо. Почти вся база находилась под землёй. Солдатам, даже если бы они проникли внутрь, было бы крайне сложно продвинуться дальше, так как

в комплексе имелись различные непроходимые ловушки в виде умных турелей, лазеров, полей антиэксpropriации. Эти поля расщепляли любые посторонние предметы, которые люди пытались пронести через них, например, оружие. Список объектов, разрешённых и запрещённых для пересечения поля, указывался в настройках.

Что касается использования военной техники, то и это было затруднительно.

Во-первых, потому, что, как было сказано, лаборатория располагается под землёй.

Во-вторых, скорее всего, лаборатория Aperture Science имеет на своём вооружении мощный генератор поля антиэксpropriации, создающий огромный защитный купол над всей территорией лаборатории. Также оно работало и в качестве антипортального поля. При попытке пройти на территорию лаборатории солдаты и вся техника расщеплялись на атомы и испарялись.

Это поле было разработано компанией Aperture Science. Возможно, оно также предназначалось для Black Mesa, но первый прототип тестировался в Aperture. Эта компания уже имела опыт в подавлении порталов: достаточно вспомнить, что при прохождении Челл вместе с портальной пушкой в руках сквозь поле антиэксpropriации созданные ранее порталы закрывались. Чёрная Меза имела свой аналог антипортального поля, но он был несовершенен. Для его работы требовалось вывести на орбиту спутник с Зен-резонатором. К тому же, его блокировку можно было обойти (чем впоследствии воспользовался Нихилант).

Таким образом, правительство утратило контроль над Aperture Laboratories и не смогло вернуть его себе. G-Man и другие существа не имели возможности телепортироваться в лабораторию и отключить защиту изнутри, так как антипортальное поле не позволяло создать портал внутри купола и попасть туда этим способом. Но правительство не желало сдаваться, так как одним из условий, выдвинутых нанимателями G-Man'a, было предоставление доступа к самым продвинутым портальным технологиям землян. В случае выполнения этого условия членам правительства США была обещана политическая карьера в Альянсе, доступ к вечной жизни и всем технологиям Комбайнов.

Поэтому было решено подстроить события так, чтобы GLaDOS перехватила управление Aperture Science. Вполне вероятно, что в администрацию Aperture входили люди, подкупленные спецслужбами США. Этим сотрудникам было сказано передать управление всей лабораторией GLaDOS, несмотря на то, что модуль моральных принципов ещё не был доработан. В результате она не только взяла управление на себя, но и распылила нейротоксин, убивший почти весь персонал.

Следует отметить, что распылители и производство нейротоксина были поставлены на конвейерное производство в лаборатории именно с той целью, чтобы сдерживать персонал от неподчинения. Ведь правительство осознавало, что Aperture Science становится вполне самостоятельным подобием государства и в будущем учёные могут начать выдвигать свои условия в адрес политиков.

Но может оказаться и так, что нейротоксин предназначался исключительно для испытаний психики людей, находящихся в опасных условиях. Администрация Aperture любила жестокие опыты.

Создатели заложили в GLaDOS тягу к научному познанию. Без наличия морального ограничителя она могла принести в жертву многое во имя науки. Возможно, GLaDOS думала о людях, как о бесполезных и несовершенных существах, годящихся разве что для прохождения испытаний. Лишённая человеческих слабостей и обладающая более сильным интеллектом, она сочла, что люди только тормозят продвижение науки, и решила заменить их роботами.

Однако те, кто поспешил запустить GLaDOS, не учли один нюанс. Она ни во что не ставила правительство США и не хотела подчиняться никому из людей. Таким образом, наниматели G-Man'a не сумели заполучить контроль над Aperture Science и доступ к продвинутым порталальным технологиям. Теперь им оставалось только полагаться на армию Альянса, которая должна была скоро оказаться на Земле.

Параллельно с этими событиями Гордон Фримен телепортировался в Зен и уничтожил Нихиланта. Примерно в это же время в Чёрной Мезе прогремел термоядерный взрыв, не оставивший и следа от научного комплекса. Несмотря на это, человечеству только предстояло испытать на себе весь ужас надвигающейся катастрофы.

Гибель Нихиланта вызвала мощный выброс порталной энергии. Это привело к возникновению порталного шторма и открыло Альянсу доступ в Зен. Через некоторое время армия Вселенского Союза устремилась в граничный мир, восстанавливая там своё былое господство. Вортигонты, обретшие свободу, сбежали на Землю, чтобы спастись от Альянса.

Наша планета оказалась охвачена порталным штормом. Началась массовая беспорядочная телепортация обитателей Зена на нашу планету. По всему миру постоянно возникали порталы, из которых выходили агрессивные дикие существа и войска Нихиланта, оставшиеся без своего лидера, но очень озлобленные. Армия и гражданские сконцентрировались в городах, так как удерживать огромные пространства за их пределами было невозможно. Человечество было окутано хаосом. Ситуацию могло смягчать лишь то, что, вортигонты, уже тогда, возможно, помогали людям удерживать оборону, так как хотели объединиться с нашей расой перед лицом надвигающейся угрозы – Альянса. Первым среди людей, кто протянул руку вортигонтам, оказался Илай Вэнс, бывший сотрудник Чёрной Мезы и будущий лидер Сопротивления.

Однако компания Aperture Science оказалась не затронута порталным штормом, так как поле антиэкспроприации создавало защитный колпак, закрывавший всю территорию этого огромного комплекса от прямого проникновения извне и от телепортации любых существ. По этой причине возле компании Aperture природа осталась нетронутой вторжением зеновской флоры и фауны. И даже если бы какое-то чужеродное существо всё же смогло туда попасть, GLaDOS и защитные приспособления компании не позволили бы ему продвинуться.

Из-за зеновского вторжения большинство стран прекратили своё существование. Выстояли лишь немногие государства из числа тех, что обладали самыми сильными армиями, а именно, США и европейские страны, находящиеся под их влиянием. Беженцы из разных краёв хлынули в Европу.

Во время порталного шторма доктор Брин приобрёл всемирную известность благодаря газетам и телевидению. Правительство Соединённых Штатов по настоянию нанимателей G-Man'a наделило Уоллеса Брина властными полномочиями и правом выступать от имени всей страны. Брин получил политические рычаги для влияния на США и Европу. Наниматели G-Man'a помогли Брину возвыситься для того, чтобы он помог им сберечь человечество во время вторжения Альянса, а затем – использовать людей в своих целях.

В это время Альянс завершал освоение Зена и подготовку плацдарма для вторжения на Землю. В граничном мире были сосредоточены самые сильные войска Комбайнов, собранные со всех покорённых миров.

Люди надеялись, что смогут отбиться от зеновских существ и постепенно вернуться к мирной жизни. Но в какой-то момент во многих городах возникли пор-

талы, из которых появились Цитадели Альянса. Из них вышли войска и нанесли молниеносный удар. Всего через семь часов человечество сдалось. Если бы люди продолжили сражаться, то они были бы полностью уничтожены ещё через несколько часов.

Несмотря на то, что Альянс обладал фантастической боевой мощью, его войска столкнулись с небольшой проблемой во время Семичасовой войны. Поле антиспроприации лаборатории Aperture Science не позволяло телепортировать Цитадель в ту область. Альянс бросил в бой своих лучших синтетов, но при попытке войти на территорию комплекса они расщепились на атомы и испарились. Таким образом, завоевав всю планету, Комбайны поняли, что лаборатория Aperture им пока что не по зубам. Было решено осадить территорию компании, выжидать и искать другой способ проникновения в лабораторию.

По договору с нанимателями G-Man'a Уоллес Брин выступил от лица всего человечества и объявил о капитуляции Земли. Подписание капитуляции состоялось в штаб-квартире ООН, где с этой целью собирались лидеры уцелевших государств. Людей известили об этом через газеты и телевидение.

После столкновения со столь мощным противником многие люди и сами готовы были сдаться. А если кто-то желал продолжить борьбу, то доктор Брин мог усмирить несогласных, используя свои новые полномочия.

За передачу нашей планеты в руки Альянса Уоллес Брин был назначен администратором Земли – помогли рекомендации нанимателей G-Man'a. Они убедили высшее правительство Альянса в том, что будет выгодно оставить большинство людей свободомыслящими и назначить управляющим доктора Брина. Бывший администратор Чёрной Мезы должен был с помощью своего красноречия вести пропаганду, чтобы поддерживать определённый уровень лояльности и доверия к власти Альянса среди людей. Этим путём Альянс решил пойти для того, чтобы убедить людей, в особенности учёных, сотрудничать.

Комбайны крайне нуждались в технологии местной телепортации, ведь они владели только телепортацией из одной вселенной в другую, но и это не на самом высоком уровне. Альянс набрал огромную боевую мощь за счёт того, что присваивал технологии множества цивилизаций, в то время, как другие тратили много времени и сил на собственные разработки. Но это же стало и слабостью Альянса. Комбайны оказались практически неспособны создать что-либо сами. Их исследования по телепортации зашли в тупик.

А человечество достигло значительных успехов в этой области. Ещё во времена Чёрной Мезы учёные освоили не только телепортацию из одного мира в другой, но и местную телепортацию. Их устройства были гораздо более компактными и менее энергозатратными, чем телепорты Альянса. Спустя 20 лет учёные Чёрной Мезы, возглавившие Сопротивление, развили технологию телепортации до невысоких высот: телепорты стали очень компактными, потребляли крайне мало энергии. Но самое главное достижение заключалось в том, что телепорты обладали имитацией Зен, и поэтому для локальной телепортации больше не требовался доступ в пограничный мир и размещение там Зен-ретрансляторов.

Альянс оставил большинство людей свободомыслящими и позволил создать Сопротивление. Так у людей появилась небольшая надежда на победу в будущем, что побудило их развивать технологию телепортации. Учёные, возглавившие Сопротивление, надеялись нанести внезапный и технологичный удар по земной группировке Альянса, дождавшись момента, когда доктор Брин расслабится и потеряет бдительность. С этой целью они «разработали ряд высокотехнологичных устройств».

Однако нанести внезапный удар не получилось бы. Доктор Брин держал Сопротивление под наблюдением, не позволяя ему разрастись и обрести мощь. Но в то же время он разыгрывал спектакль, претворяясь, что не знает о существовании повстанческого движения. Новоизбранный администратор Земли установил жёсткий тоталитарный режим, как и предписывали директивы Альянса. Все перемещения граждан отслеживались, поэтому почти никому не удалось сбежать за пределы городов и вступить в подпольное движение.

Возникновение Сопротивления изначально было предусмотрено в планах Брина, G-Man'a и его нанимателей. Наниматели были заинтересованы в том, чтобы выслужиться перед политическими элитами в столичном мире Альянса. Представление технологии местной телепортации, вкупе с помощью в завоевании Земли и Земли, позволило бы расе Шу'улатой добиться повышения и получить должности в столичном мире.

G-Man сразу спланировал появление Сопротивления. Он смог рассчитать то, что Илай Вэнс будет стоять во главе подпольного движения, и поэтому спас его дочь Аликс из Чёрной Мезы. Она являлась для Илая самым близким и дорогим человеком. Следовательно, через неё можно было воздействовать на доктора Вэнса, а значит, и на политику всего Сопротивления. Возможно, что G-Man сам подстроил события так, чтобы Илай стал лидером повстанцев.

Когда власть новых хозяев Земли укрепилась, Альянс вывел армию с нашей планеты, оставив лишь небольшое число своих старых технологий и приспособив некоторые из них под земные условия. Для охраны запуганных граждан и горстки повстанцев большего и не требовалось. Тем более, что люди охраняли себя сами: Сверхчеловеческий отдел Надзора нёс на себе основную нагрузку по защите нового строя. Этот отдел состоял из модифицированных людей, подчиняющихся Альянсу за счёт внедрения чипов в их головы.

Помимо политических интриг с целью предоставить Альянсу технологии учёных Сопротивления, доктор Брин занимался и другими не менее важными делами. Например, попытками проникнуть в Aperture Science и поисками корабля Борей, принадлежащего этой организации.

В прежние времена компании Black Mesa и Aperture Science состояли в тесных контактах. Сотрудники этих организаций совершали деловые визиты друг к другу. Директор Aperture Science Кейв Джонсон даже жаловался, что Чёрная Меза постоянно ворует у них разработки. В этих кругах любые слухи распространялись очень быстро. Поэтому все знали о провальном опыте с Бореем.

На корабле Борей была установлена новейшая телепортационная техника. В рамках печально известного опыта учёные Aperture собирались протестировать новое оборудование. Однако «они так спешили обойти Чёрную Мезу и получить грант, что пренебрегли стандартными мерами безопасности». В результате корабль просто исчез вместе со всей своей командой. Никто так и не смог отыскать Борей.

Об этом нам рассказал доктор Кляйнер. Помимо него об эксперименте слышали, как минимум, Илай Вэнс и его дочь Аликс. И если это было известно даже рядовым сотрудникам Чёрной Мезы, то, разумеется, об этом знал и глава комплекса доктор Брин.

Разработки Aperture Science в области телепортации значительно превзошли аналогичные технологии Чёрной Мезы и даже Сопротивления, созданные спустя 20 лет после печально известного инцидента. Ещё задолго до окончания 20 века Aperture удалось создать переносное портальное устройство. Ничем подобным не обладало ни Сопротивление, ни, тем более, Альянс. И если в Aperture смогли

поместить манипулятор порталами вместе с источником энергии в небольшой корпус, то на целом корабле должны находиться технологии невообразимой силы, фантастические даже по меркам вселенной Half-Life. Вполне возможно, что это судно может телепортироваться между мирами и влиять на ход времени. Поэтому поиски корабля Борей и попытки войти в Aperture Science были важны для Уоллеса Брина, нанимателей G-Man'a и Альянса.

Все годы, пока доктор Брин находился у власти, он не оставлял попыток отыскать корабль Борей. Ему было известно, что в рамках эксперимента Борей собирались телепортировать на арктическую базу США. Поэтому, в основном, именно там солдаты Надзора вели поиски по заданию администратора. Эта арктическая база была переделана в опорный пункт Надзора.

Также силы Надзора осадили территорию Aperture Science. Вышеупомянутое защитное поле не позволяло солдатам Сверхчеловеческого отдела продвинуться вперёд. И даже если бы они сумели каким-то невероятным образом проникнуть внутрь, их сил оказалось бы явно недостаточно для взятия лаборатории под контроль.

Альянсу оставалось выжидать. И однажды войска Комбайнов оказались очень близки к тому, чтобы получить доступ в Aperture. События игры Portal, происходящие вскоре после инцидента в Чёрной Мезе, едва не привели к полному разрушению защитного барьера.

В ходе событий Portal главная героиня игры по имени Челл пробуждается в комплексе консервации испытуемых. Механический женский голос сообщает о том, что настала её очередь проходить испытания с порталальным устройством. По мере прохождения головоломок Челл понимает, что полное отсутствие персонала вызвано тем, что GLaDOS уничтожила всех с помощью нейротоксина. После окончания испытаний она попыталась убить главную героиню вместо того, чтобы наградить её многократно обещанным тортиком. Челл сумела сбежать, добраться до зала, где находилась GLaDOS, и нанести ей критический урон. Так как GLaDOS являлась компьютером, управляющим практически всем комплексом, компания Aperture Science получила значительные повреждения, а в земле образовалась огромная дыра, через которую Челл и GLaDOS вынесло на поверхность. Перед этим GLaDOS успела сказать очень важные слова: «Хочешь наружу? С тех пор, как ты была за пределами корпуса в последний раз, в мире многое изменилось. Ты бы врагу не пожелала оказаться там. Я обладаю бесконечным запасом знаний, но даже я не могу точно сказать, что происходит снаружи. Но я – единственный застон между ними и нами. Точнее, я им была. Если ты не сумеешь в считанные часы построить новый сверх-компьютер, этот оплот рухнет». Это очевидный намёк на порталевые штормы и Альянс. GLaDOS управляла лабораторией, поэтому был шанс того, что из-за её гибели весь функционал лаборатории, в частности, поле антиэксpropriации перестанет работать, и поэтому Альянс войдёт в Aperture. К счастью, этого не случилось. В самом конце игры мы видели, как робот утягивает главную героиню игры обратно в лабораторию.

Можно было подумать, что в результате таких серьёзных повреждений защитное поле Aperture рухнет. Однако этого не произошло. В Portal 2 мы увидели, что, несмотря на значительные повреждения, в целом лаборатория сохранила функциональность: работали различные автоматические системы по сохранению комплекса, роботы поддерживали порядок по мере возможностей, функционировали модули персональности и личностные конструкции лаборатории, продолжал работу ядерный реактор. И даже GLaDOS оказалась не уничтожена, а всего лишь отключена от электропитания. По всей видимости, между Portal и Portal 2 по сю-

жету прошло не более двух десятков лет, иначе заброшенные части комплекса не подлежали бы восстановлению. А как видно из рассуждений в статье, прошло либо чуть больше 9 лет, либо чуть больше 19.

Как нам известно из Portal 2, Альянс так и не вошёл в Aperture Science. А это значит только то, что генератор поля антиэкспроприации не был затронут взрывом и продолжал работать, получая энергию от ядерного реактора. Лаборатория оказалась очень устойчивой к разным катаклизмам, и поэтому вновь запущенная GLaDOS смогла быстро восстановить научный комплекс. Под конец игры Portal 2 Челл наконец-то выходит из лаборатории и видит перед собой чистой поле, покрытое зерном. Земная природа так хорошо сохранилась на территории компании как раз по причине наличия защитного поля, которое в значительной степени защитило огромную площадь от вторжения.

В итоге, Альянс не смог преодолеть защитное поле Aperture. Но оставался ещё один способ – найти корабль Борей. Только высокотехнологичное телепортационное оборудование этого судна превосходило по уровню сложности защитное поле Aperture. И поэтому только Борей мог помочь преодолеть это самое поле, телепортировавшись внутрь. Это стало ещё одной причиной, почему Альянсу было крайне важно отыскать данное судно.

Идея Брина и нанимателей о создании Сопротивления оказалась успешной. Учёные действительно развивали технологию телепортации, однако они не желали сотрудничать с Альянсом ни при каких условиях. Ситуацию осложняло то, что G-Man и наниматели не могли проникнуть в лаборатории Сопротивления и украсть технологии, так как новые друзья людей – вортигонты, блокировали существ с психокинетическими способностями и защищали разработки учёных.

Поэтому администратору пришлось приложить усилия. Доктор Брин нашёл среди учёных Сопротивления человека, готового сотрудничать. Этим человеком оказалась Джудит Моссман. Она принимала участие в исследованиях и сама делилась разработками с Уоллесом Брином. Доктор Моссман создавала в Нова Пропспект копию телепорта Илайя и Кляйнера.

Моссман понимала, что Сопротивление не сможет победить, так как оно находится под наблюдением Альянса. Поэтому она разработала хитрый план по внедрению в правительство доктора Брина. Делясь разработками, она входила в доверие к администратору. Возможно, что она решилась на это с одобрения Илайя.

Годы шли, и они не проходили даром. Доктору Брину удавалось своими силами, без поддержки из других миров, удерживать ситуацию под контролем и использовать интеллектуальный потенциал людей. Локальный телепорт был близок к завершению. Заслуги доктора Брина заметили в столичном мире. Он претендовал на повышение и готовился к большой сделке с Альянсом, так как не желал вечно оставаться простой пешкой. И это вызывало беспокойство в определённых кругах.

Наниматели G-Man'a являлись меньшинством расы Шу'улатой, не покорившимся телепатическому вирусу Альянса. С помощью этого ментального «паразита» Комбайны подчинили себе психику большинства представителей этой расы. Наниматели надеялись добиться повышения своей расы в иерархии Комбайнов за свои заслуги в завоевании Зена и Земли, а также за использование интеллекта людей на благо Альянса. Наниматели G-Man'a надеялись получить должность в Столичном мире, где намеревались свергнуть верховную власть, а также избавить собратьев от влияния вируса. Тогда раса Шу'улатой могла встать во главе Альянса.

Но однажды наниматели поняли, что доктор Брин заберёт себе все лавры, и

сможет вырасти от их подчинённого до руководителя. Некогда покорный участник их планов превращался в более самостоятельную политическую фигуру. Это угрожало всем планам нанимателей.

Несмотря на превосходство по иерархии, наниматели не могли отстранить Брина от его обязанностей, ведь тот занимал свой пост с позволения верховного правительства и полностью выполнял директивы Альянса. Именно поэтому наниматели решили убрать доктора Брина силовым путём. Но открытое осуществление этого плана для них было бы подобно суициду. Наниматели G-Man'a и он сам заботились о конспирации. Существование G-Man'a должно было быть тайной для Альянса. Поэтому наниматели решили спровоцировать народ на полномасштабное восстание, выглядящее, как следствие халатности администратора. Нужен был лишь лидер, который поведёт всех за собой. С поиском кандидатуры проблем не возникло.

Для свержения Уоллеса Брина был выбран Гордон Фримен, человек-легенда. Он был способен воодушевить отчаявшихся и запуганных людей на борьбу. Ореол славы сложился вокруг него благодаря рассказам вортигонтов о его подвигах.

Дата появления доктора Фримена была выбрана неслучайно. Он появился в тот день, когда Сопротивление наконец заставило надёжно заработать свой телепорт с имитацией Зен-ретранслятора. Это значило, что наниматели G-Man'a уже имели возможность предоставить Альянсу технологию через доктора Брина. Им было важно, чтобы Брин не успел полностью завершить копирование телепорта, так как в этом случае они могли не успеть ликвидировать администратора до того, как из столичного мира придет директива о его повышении. Почти все работы были завершены, а значит, ничто не мешало начать подготовку восстания.

Не успев добраться до убежища Кляйнера, Гордон Фримен наделал шума, показав людям, что у Альянса не всё под контролем. G-Man проконтролировал, добрался ли Фримен до лаборатории, убедившись, что всё идёт согласно его замыслу.

Теперь вступала в силу следующая часть плана. Получив свой защитный костюм, Фримен должен был телепортироваться в Восточную Чёрную Мезу. G-Man знал о взаимоотношениях Моссман и Брина. Он прекрасно понимал, что Джудит не упустит возможности сдать администратору верхушку Сопротивления и самого Гордона Фримена, чтобы пройти финальную проверку на преданность. G-Man рассчитывал, что Моссман вызовет войска Надзора для захвата ключевых фигур Сопротивления. И он не ошибся.

Доктор Брин выслал войска для захвата лидеров подполья, ведь их деятельность уже не была так важна для него – он заполучил их разработки в свои руки. Теперь он надеялся на то, что ему удастся склонить Илая к сотрудничеству, хоть эта надежда и была по-прежнему не слишком сильной.

G-Man прекрасно знал, что Илая, как и всех главных «отступников», доставят в Нова Проспект. Захват Илая понадобился G-Man'у, чтобы спровоцировать Гордона Фримена на самоубийственную миссию по спасению доктора Вэнса. И это было затеяно не случайно.

Нова Проспект – это главный символ власти Альянса после Цитадели. Ужасающая тюрьма, неприступная крепость, к которой никто не решался приблизиться. А человек-легенда сравнял с землёй этот форпост оккупантов. Как и планировал G-Man, это вызвало невиданный подъём боевого духа у людей и сделало Фримена настоящим героем, символом борьбы. Доктор Брин явно не ожидал такого. Его войска не были подготовлены к настолько невероятному сценарию. Кроме того, разрушение Нова Проспект пошатнуло авторитет Брина в глазах «Покровителей».

Однако спасти Илая Гордон не смог. Доктор Моссман телепортировалась вместе с доктором Вэнсом в Цитадель, где находилась ещё одна копия телепорта. Теперь администратор доверял ей, а она получила доступ в его кабинет, хоть и под присмотром.

Несмотря на то, что тюрьма Нова Проспект была уничтожена, наниматели могли успеть ранее скопировать чертёж телепорта, чтобы впоследствии предоставить его Альянсу и получить повышение.

Следует отметить, что вортигонты очень много знают о G-Man'e. Они прекрасно представляли, зачем и каким образом Гордон Фримен объявился в Сити-17 спустя 20 лет. Ворты наблюдали за G-Man'ом, но сознательно не препятствовали его деятельности, так как сами не могли свергнуть администратора. G-Man'у были доступны политические рычаги, с помощью которых он мог подстраивать события нужным образом. Краткосрочные интересы G-Man'a и вортигонтов совпадали. Но ворты планировали помешать G-Man'у, как только его деятельность вновь будет представлять для них угрозу. Во время событий Half-Life 2 вортигонты позволили G-Man'у использовать Илая Вэнса в качестве приманки для Гордона, что запустило цепь событий, приведших к ликвидации доктора Брина. Скорее всего, им не нравилась такая игра, но выбирать не приходилось, так как это был, возможно, единственный шанс пошатнуть режим Альянса.

Аликс и Гордон едва успели телепортироваться из взрывающейся тюрьмы. Из-за повреждений телепорт задержал их во времени на неделю, хотя для них самих прошла минута. За это время восстание набрало невероятные масштабы. Застигнутые врасплох малочисленные силы Надзора с трудом сдерживали огромные толпы вооружённых людей.

Не менее важные события происходили в Цитадели. Доктор Брин безуспешно пытался убедить Илая сотрудничать. Администратор обещал доктору Вэнсу привилегии и сохранение жизней людей в обмен на научное сотрудничество и призыв прекратить восстание. Уоллес Брин пытался подавить бунт именно своими силами без поддержки из других миров. Так он надеялся доказать Альянсу свою состоятельность в качестве управленаца.

Джудит Моссман, пользуясь своим новым положением, по мере возможностей проникала в компьютерную систему Цитадели и искала важную информацию. Она намеревалась найти код портала Альянса, используемого для связи со столичным миром.

Её план был следующим. Найдя код портала в компьютере, она намеревалась устраниТЬ Брина с помощью карманного электрошокера. Заблокировав двери в кабинет и взяв управление на себя, она освободила бы Илая. Затем Моссман намеревалась выслать код портала доктору Магнуссону в Белую Рощу. Тот должен был запустить спутник с Зен-резонатором, чтобы не позволить Альянсу открыть портал и повторить Семичасовую войну. Перед отлётом вместе с Илаем на спасательной капсуле Джудит вывела бы из строя реактор тёмной энергии, что впоследствии привело бы к взрыву Цитадели и выбросу мощного импульса тёмной энергии, приводящего к поломке остальных телепортов Альянса на Земле (так и случилось в конце Half-Life 2). Таким образом, земная группировка Комбайнов оказалась бы почти наверняка отрезанной от помощи из других миров. В таких условиях у людей появлялась реальная возможность победить.

Джудит Моссман многое сделала для того, чтобы у людей был хотя бы небольшой шанс на спасение. Она выбрала наиболее подходящий путь. Её план был хорошо продуманным и хитрым. Заслуги доктора Моссман сложно переоценить. Однако жизнь всегда вносит свои корректизы даже в самый изящный план. Веро-

ятно, из-за постоянной слежки со стороны охраны Джудит не удалось добыть код портала. К счастью, позже это удалось сделать Аликс Вэнс, но уже по случайности.

Зато Джудит незаметно для всех нашла в компьютере Брина информацию о недавно обнаружённом корабле Борей. Так она выяснила, что в рамках печально известного в узких кругах эксперимента многолетней давности Борей совершил медленную телепортацию или некоторый её аналог, оказавшись за тысячи миль и на 20 лет в будущем. Считалось, что корабль сгинул навеки. Но спустя десятилетия он материализовался возле той арктической базы, куда его и собирались телепортировать. На местном форпосте Надзора не оказалось специальной техники, чтобы вызволить корабль из ледяной толщи. Но также возможен сценарий, что потом корабль вновь исчез и периодически появлялся на очень короткие промежутки времени, как писал Марк Лэйдлу в фанфике *Epistle 3*. Солдаты дожидались помощи. Они записали предварительный отчёт для доктора Брина и отправили ему. Этот отчёт включал в себя координаты и кое-что ещё. Джудит узнала, что благодаря медленной телепортации экипаж судна жив, а аппаратура должна быть исправна. Она сразу поняла, что сначала нужно вызволить из плена учёных Aperture, ведь без них не получится пользоваться кораблём.

Доктор Фримен продвигался по Сити-17, ведя за собой толпы ликующих людей. Он направлялся в Цитадель, чтобы спасти Илай Вэнса. В итоге он смог туда проникнуть и наделать шуму. Но всё же Гордон был схвачен и доставлен в кабинет администратора.

Доктор Брин嘗試 склонить Гордона и Илай к сотрудничеству, обещая золотые горы. Администратору было важно, чтобы два духовных лидера Сопротивления согласились проводить исследования для Альянса, а также выступили с экранов с призывом сложить оружие. Это помогло бы Брину подавить восстание исключительно своими силами и показать начальству, какую пользу он может принести. Он надеялся заключить как можно более выгодную сделку с Альянсом. Но Илай и Гордон не были предателями. Так что убедить их у Брина не вышло.

Не без помощи Джудит Моссман Брин был уничтожен руками Гордона. Реактор тёмной энергии был взорван, а земная группировка Альянса оказалась отрезана от внешних миров. Время остановилось, всё вокруг застыло. G-Man произнёс речь, из которой стало ясно, что Фримен снова выполнил всё, как надо. Также G-Man упомянул, что «получил несколько интересных предложений» насчёт доктора Фримена, и готов рассмотреть их в связи с тем, что «ситуация весьма необычна». Он погрузил Гордона и Аликс в стазис и удалился для обсуждения дальнейших действий с нанимателями.

Восприятие Гордона снова вернулось в наш мир. Сначала он разделял вид из глаз вортигонтов и несколько секунд наблюдал от их лица, как они движутся к вершине Цитадели. Затем он обнаружил себя там. Всё вокруг по-прежнему было «заморожено». Обстановка была такой же, как перед помещением Фримена в стазис: вершина Цитадели, застывший взрыв реактора, Аликс, начавшая падать в испуге и застывшая в этой позе.

И тут рядом с нашими героями появились вортигонты. Они начали телепортировать Гордона и Аликс прочь. Время возобновило свой ход, раскалённое облако взрыва начало нарастать. Прогремел взрыв реактора, но уже где-то вдалеке.

Но в процесс телепортации вмешался G-Man. Он собирался навестить Гордона и Аликс, чтобы поручить новое задание, но ему не удалось даже слово вставить. Вортигонты блокировали G-Man'a и отгородили его от Гордона. G-Man успел произнести напоследок: «Это мы ещё посмотрим». Ворты унесли прочь главных героев. G-Man утратил контроль над ними.

Из-за вмешательства G-Man'a ход телепортации нарушился, и поэтому Гордон и Аликс очутились у подножия Цитадели вместо того, чтобы оказаться там, где нужно было вортигонтам. Фримен оказался под завалами, и Аликс искала его несколько дней. В итоге она вместе с роботом Псом нашла его.

Выяснилось, что всё это время Аликс пыталась связаться с отцом, долетевшим до Белой Рощи вместе с Джудит Моссман на спасательной шлюпке. И наконец-то сигнал удалось поймать. Илай очень удивился тому, что Аликс нашла Гордона. Видимо, он был уверен, что G-Man вновь поместил Фримена в стазис, и не знал о вмешательстве вортигонтов. В ходе разговора с Илаем и Кляйнером выяснилось, что Ядро тёмной энергии в Цитадели готово взорваться, что приведёт к полному уничтожению Сити-17. Времени выбраться у наших героев не было, поэтому оставался единственный выход – пробраться в Цитадель и замедлить реакцию, чтобы успеть уехать из города и дать шанс спастись гражданам.

Гордон и Аликс добрались до зала управления. Доктор Фримен был в защитном костюме, поэтому именно он отправился к Ядру, излучающему испепеляющую радиацию. А в это время мисс Вэнс проникла в компьютерную систему и смогла обнаружить большой пакет данных, который Альянс собирался отправить в свой мир. Как выяснился позже, эти данные являются кодом, необходимым для создания портала в столичный мир Комбайнов. Также она нашла видеотрансляцию доктора Моссман, перехваченную Альянсом, но не полученную Сопротивлением. Когда Гордон стабилизировал Ядро и вернулся к Аликс, она уже скопировала всю найденную информацию на флешку, и с тех пор за ними не прекращалась погоня. Они едва смогли унести ноги из Цитадели.

Сначала Аликс и Гордон не поняли, с чем связано сообщение доктора Моссман. Лишь в Episode 2, когда Кляйнер расшифровал все данные, они увидели на записи корабль Борей. Именно в связи с нахождением судна доктором Моссман G-Man явился к Гордону в начале Half-Life 2 Episode 1, и с этим были связаны «интересные предложения».

Дело в том, что за время между появлениеми G-Man'a в конце Half-Life 2 и начале Half-Life 2 Episode 1, пока Гордон и Аликс были в стазисе, в мире произошли значительные события. Доктор Моссман доставила Илая в Белую Рощу, а затем, не сказав никому ни слова, отправилась в Арктику. Она взяла с собой людей и вортигонтов, которые могли помочь в борьбе с Советниками, возможно охраняющими Борей. Её прибытие оказалось полной неожиданностью для всех, даже для G-Man'a. Местная охранная группа Надзора была малочисленна и совершенно неготова к появлению врагов. У отряда Моссман были неплохие шансы на успешный захват корабля.

Однако Моссман понимала, что атака в лоб не приведёт ни к чему хорошему. На арктической базе временно содержались пленные с корабля. Если бы отряд повстанцев начал побеждать, то солдаты Надзора ликвидировали бы заключённых, чтобы не позволить доктору Моссман использовать Борей. Поэтому она решила не выдавать своё присутствие. Джудит собрала несколько человек, чтобы тайно проникнуть в здание и спасти экипаж корабля. После этого можно было говорить непосредственно о захвате судна. Большая часть отряда осталась на некотором удалении, дожидаясь возвращения Джудит вместе с экипажем.

Внутри арктической базы Моссман проникла в компьютерную систему Надзора. Там она увидела другую часть отчёта для доктора Брина. Этот отчёт включал в себя видеоряд, снятый в непосредственной близости от корабля, пока корабль ещё не исчез вновь. Также там имелись электронные копии чертежей и документов, связанных с кораблём и найденных на его палубе Надзором. Теперь Моссман

точно знала, что это именно Борей. Она поспешила поделиться этими находками в качестве неопровергимого доказательства. В видеотрансляцию она также включила координаты Борея и свои радиочастоты. Если бы всё шло по плану, то Моссман смогла бы освободить экипаж и «через несколько часов» выйти к кораблю. Однако Надзор обнаружил их и пустился в погоню за Джудит. Сообщение не было вовремя получено Сопротивлением, но его перехватил Альянс и даже намеревался отправить в столичный мир. Теперь Советники знали, что отряд Моссман застал врасплох местную группу Надзора.

«Необычность ситуации», о которой упоминал G-Man, заключается в том, что земная группировка Альянса осталась без поддержки из столичного мира и больше не владеет абсолютным контролем над обстановкой. Это открыло новые возможности. G-Man понял, что больше нет нужды делиться с Альянсом технологиями, в особенности, кораблём Борей. Ведь гораздо лучше освоить эту технику самому, чем усиливать своего врага, а затем претворять в жизнь крайне сложный план по диверсии против правительства Альянса. Тем более, что освоение техники Aperture сделало бы G-Man'a, как минимум, равным соперником Комбайнов и позволило бы не прятаться.

Когда отряд Моссман оказался в Арктике, G-Man'у и нанимателям стало ясно, что это их реальный шанс ослабить хватку Альянса в данном регионе и заполучить Борей в свои руки. План был таков. G-Man появился в Half-Life 2 Episode 1 для того, чтобы телепортировать Гордона на арктическую базу. Он намеревался подстроить события так, чтобы Фримен невольно способствовал скорейшему наступлению битвы, причём таким образом, чтобы её исход был максимально выгоден для G-Man'a и нанимателей. Всё было спланировано так, чтобы Гордон и повстанцы приняли на себя огонь солдат Надзора, а в это время вортигоны и Советники вступили в битву с использованием психокинетических способностей. Но это было бы ловушкой для обеих сторон конфликта, ведь G-Man незаметно подстроил бы события так, чтобы этот бой не привёл к победе никого из участников. В результате тщательной задумки G-Man'a вортигоны и Советники должны были максимально истощить друг друга, при этом не имея шансов избежать боя или склонить чашу весов в свою пользу. После этого G-Man намеревался появиться лично на поле боя и уничтожить ослабленных Советников и вортигонов. Оставшиеся люди не представляли бы для него никакой опасности. Тех, кто был важен для него, он мог отправить в стазис.

После этого G-Man получил бы свои руки корабль Борей вместе с экипажем. Обеспечить повиновение учёных для него было не проблемой. Он мог сказать им, что за времена их отсутствия Землю захватили пришельцы, а он является, например, сотрудником ЦРУ со спецзаданием, и они должны помочь ему спасти планету.

Овладев кораблём Борей, G-Man мог дать экипажу поручение телепортироваться в Aperture Science. Технологичная аппаратура этого судна позволила бы без труда преодолеть антипортальное поле лаборатории. После этого G-Man'у становился доступен весь запас знаний и технологий Aperture. Имея в своём распоряжении учёных, он имел возможность освоить всё, что ему необходимо. G-Man и его новая команда могли поместить на корабль Борей генератор поля антиэксpropriации. А это значит, что ни одно существо не смогло бы ни телепортироваться, ни подойти близко к кораблю. Также была возможна установка экзотического оружия, если Aperture разрабатывала такое. Чтобы успеть осуществить все эти задумки, на времена исследований и доработок G-Man мог оградить наш мир от Альянса, подавляя его порталы с помощью Борея. После помещения на борт

корабля всего, что нужно, G-Man мог вновь открыть «коридор» между Землёй и другими мирами. Возможно, в этом случае Альянс снова ввёл бы свои войска. Но G-Man'a мало интересовала судьба людей и вортигонтов. Далее он планировал отправиться в Зен, а потом и в столичный мир Альянса, чтобы выставить свои условия.

Само собой, такое развитие событий стало бы ужасающим для вортигонтов. Они могли догадываться, что намерен сделать G-Man, и поэтому отняли его главное оружие – Гордона Фримена. Во всяком случае, ворты понимали, что дальнейшие действия G-Man'a представляют большую опасность для них. После того, как Джудит Моссман добралась до Арктики и транслировала сообщение, вортигонты отправились примерно на один-два дня в прошлое и телепортировались на вершину Цитадели. Они появились ровно в тот момент времени, как ушёл G-Man. Вортигонты вытащили Гордона и Аликс из стазиса и приступили к их телепортации, причём не только в пространстве, но и обратно в момент времени, из которого они и пришли. Когда ворты доставили их обратно в будущее, явился G-Man. Появление вортигонтов стало для него сюрпризом. Однако его вмешательство нарушило процесс телепортации, и поэтому Фримен и Аликс оказались у подножия Цитадели.

Стабилизировав Ядро и выиграв время, Гордон и Аликс сели на поезд и едва успели уехать, преследуемые солдатами. Они надеялись быстро добраться до Белой Рощи, но поезд сошёл с рельсов. Гордону и его спутнице пришлось с боем прорываться к одному из вокзалов, с которых велась эвакуация жителей. Едва они успели выехать за пределы города, как начался распад Ядра тёмной энергии. Советники принялись эвакуироваться на шлюпках из Цитадели. Ослепительная вспышка быстро охватила весь город и поглотила поезд, на котором ехали Гордон и Аликс.

Ударная волна немного задела поезд, и он сошёл с рельсов. Несмотря на это Аликс и Гордон чудом не получили повреждений. Выйдя на край обрыва, они посмотрели вдаль и увидели, что от Сити-17 ничего не осталось. Из того места, где ещё недавно стояла Цитадель, в небо поднимался яркий синий луч, образуя гигантскую воронку на высоте нескольких километров. Это был зарождающийся сверхпортал Альянса, ради возникновения которого потребовался взрыв Ядра.

Советники контролировали процесс распада и собирали энергию в порталенный луч. С помощью портала они надеялись получить подкрепление из столичного мира. В этом случае повторилась бы Семичасовая война, но этот раз люди не выстояли бы «и семи минут». Главной задачей учёных было не позволить Альянсу открыть портал. И Сопротивление было готово к этому. Все предыдущие годы доктор Магнуссон тайно восстанавливал старую советскую ракету в Белой Роше и проектировал спутник с Зен-резонатором.

Аликс и Гордон смогли связаться с Белой Рошкой. Доктор Магнуссон сказал им, что данные, которые они выкрали из Цитадели, есть не иное, как код сеанса связи с внешним миром Комбайнов, который пыталась заполучить доктор Моссман. Гордон и Аликс должны были как можно скорее добраться до Белой Роши и передать диск с данными учёным. Те в свою очередь загрузили бы код портала в спутник и запустили его на орбиту. Подключившись к старым спутникам Чёрной Мезы, спутник доктора Магнуссона смог бы подавить сверхпортал Альянса.

Однако добраться до Белой Роши было очень непросто, ведь за Аликс и Гордона шла погоня, а на каждом шагу могла быть устроена засада. Альянс выследил их и прервал сеанс связи с Белой Рошкой. Охотник Альянса дождался момента, когда Гордона не будет рядом, и нанёс Аликс смертельные раны. Как только Фримен

бросился на помощь, охотник завалил его грудой камней.

Казалось бы, что на этом похождения наших героев закончатся и Альянс побежит. Но вовремя подоспевший вортигонт вызволил Фримена из-под завалов. Он сказал, что в одиночку не сумеет исцелить Аликс Вэнс, и призвал на помощь со-племенников своим кличем, раздавшимся на многие километры. Соплеменники ожидали их в подземном убежище. Всю дорогу вортигонт поддерживал в Аликс жизнь с помощью своих способностей.

Вскоре подоспели и его собратья. Они сказали, что для исцеления Аликс им потребуется личиночный экстракт. Доктор Фримен вместе с вортигонтом отправился в гнездо муравьиных львов. Они сумели добыть экстракт и поспешили обратно.

Возвращаясь на лифте к Аликс, они услышали голоса вортигонтов: «*Пульс исчез. Она угасает. Потеряв её, мы потеряем всё*». То есть, мисс Вэнс является крайне важной для вортигонтов. Если они могут потерять всё, это значит, что без неё невозможна победа Сопротивления или вортигонтов в отдельности.

Для полного раскрытия своих способностей вортигоны приняли экстракт. Из-за этого они покрылись фиолетовым свечением, как в тот раз, когда они спасали Гордона и Аликс из лап G-Man'a. Для излечения им потребовалось войти в транс, отключив сознание. Этим воспользовался G-Man, чтобы передать Фримену и его спутнице своё послание.

*«Доктор Фримен... я осознаю, что выбрал не лучшее время для беседы *тет-а-тет*, но мне пришлось дождаться момента, когда ваши друзья не смогут нам помешать. Были времена, когда мисс Вэнс для них ничего не значила, а человек казался агрессивным существом с монтировкой в руках. Вытащив её из Чёрной Мезы, я поступил наперекор уверениям в том, что она обычный ребёнок, не представляющий интереса. Я научился пропускать возгласы неверующих мимо ушей, поскольку подавить их было невозможно. Я не привык, чтобы мои усилия пропадали втуне, и я уверен, что её значимость значительно выше, чем предполагалось вначале. Пришло время вернуть мне должок. За то, что я спас вашу жизнь. Доставьте её в Белую Рощу, доктор Фримен. Мне бы хотелось иметь больший простор для действий, но я связан определёнными ограничениями. А теперь, моя дорогая, слушай внимательно. Когда увидишься с отцом, передай ему следующее: «Будь готов к непредвиденным последствиям»».*

Когда G-Man упомянул о подавлении возгласов неверующих, на экране появилось расплывчатое изображение Брина. Это значит, что одним из спорщиков был доктор Брин. Наниматели понимали огромную важность администратора для осуществления их планов по пришествию Альянса и настолько ценили его за это, что позволяли ему спорить с G-Man'ом. Правда, G-Man'у вовсе не обязательно было слушать какого-то человека.

Скорее всего, для G-Man'a ценность мисс Вэнс по-прежнему связана именно с тем, что с помощью неё можно влиять на Илая. А возросла эта ценность в связи с тем, что с помощью неё G-Man может заполучить Борей в свои руки.

Доктор Брин был против спасения Аликс потому, что не хотел, чтобы у G-Man'a и нанимателей появился свой рычаг для воздействия на Сопротивление. Ведь в этом случае администратор был бы уже не таким ценным для них. Уоллес Брин понимал, что он нужен нанимателям лишь временно, а также, что свои контакты в Сопротивлении они могут использовать против него. Поэтому он всячески старался выслужиться перед Альянсом, чтобы заслужить покровительство правителей из столичного мира, а также пытался оставаться единственным, кто способен контактировать с Сопротивлением, в частности, с помощью Джудит Моссман. По

этим причинам он упрямился до последнего, выступая против спасения Аликс. В итоге G-Man просто начал игнорировать его мнение.

Послание о «непредвиденных последствиях» было передано Илаю, чтобы повлиять на него и склонить к тому, что Борей должен быть уничтожен. Но это во все не значит, что G-Man планирует уничтожить этот корабль руками людей. Всё намного сложнее. Истинные помыслы G-Man'a объяснены несколько ниже.

G-Man как бы говорит, что он всецело выступает за то, чтобы Гордон и Аликс добрались до Белой Рощи с кодом портала на руках, и, следовательно, закрыли этот портал. G-Man готов пойти на это, лишь бы Аликс доехала невредимой до базы и передала отцу сообщение.

«*Определённые ограничения*» связаны с тем, что G-Man дал согласие соблюдать обязательства. Он мог бы, хоть и не без труда, сделать всё сам, но ему нельзя этого делать, ведь в этом случае Советники поймут, что в их рядах есть предатели. Это поставит под удар нанимателей G-Man'a и нарушит их конспирацию. А ему очень не хочется этого, так как он заинтересован в том, чтобы у него сохранялись сторонники в рядах Альянса. Ведь политический вес нанимателей помогает G-Man'у влиять на глобальные события. Поэтому G-Man может только присматривать за Гордоном, слегка подталкивая его в нужное русло.

Когда вортигонты исцелили Аликс, они сказали, что продолжат охоту на Советников. Вортигонт, помогавший нам с самого начала, помог раздобыть автомобиль. Перед тем, как мы отправились на машине в путь, он произнёс: «Боюсь, более срочные дела требуют нашего вмешательства. Мы ощущаем присутствие Советников, готовых вылупиться». Они готовы были отложить столь важные дела ради того, чтобы спасти её. Для вортигонтов Аликс даже важнее, чем для G-Man'a.

Наши герои смогли доехать до Белой Рощи. Фримен помог отбить атаку диверсионной группы Надзора. Он закрыл гермоляк в ракетную шахту. Перед тем, как люк закрылся, Гордон увидел наверху Советника. Стало понятно, что скоро нужно будет ожидать козни от этих личинок. Лидеры Сопротивления получили на руки код портала и просмотрели сообщение Джудит. Аликс и Гордон пересмотрели сообщение вместе с ними и увидели другую его часть, на которой был заснят корабль Борей. Доктор Кляйнер рассказал о том, что это корабль Aperture Science, над которым провели провальный эксперимент. Мнения по поводу дальнейшей судьбы корабля разделились. Айзек Кляйнер считал, что такое мощное оружие поможет людям окончательно переломить ход войны в свою пользу. Илай считал, что «такую мощь невозможно контролировать». Он крайне боялся того, что использование корабля приведёт к повтору опыта Чёрной Мезы.

Дело в том, что, по всей видимости, у Илай осталась серьёзная психологическая травма. Как он сам говорил, «В последний раз я слышал эти слова в Чёрной Мезе. Ты вошёл в испытательную лабораторию, и вдруг ОН прошептал их мне на ухо. Ты знаешь, о ком я говорю. О нашем общем друге. Когда он принёс кристалл, я понял, что эксперимент надо остановить... но не остановил. В тот день мир рухнул в тартарары. А теперь... он использует мою девочку... говорит её устами... будь он проклят! Мне следовало знать, что он спас её из каких-то чёртовых личных соображений». Возможно, Илай просто не стал перечить начальству, так как боялся военного трибунала или расправы. А если бы он решился настоять на своём, то, скорее всего, его бы поддержали другие недовольные учёные, коих было много, и тогда эксперимент было бы невозможно провести. И теперь чувство вины разъедает доктора Вэнса изнутри. Он очень боится снова допустить ошибку при использовании суперсложной техники и повторить прошлое. Этот фактор мешает Илаю Вэнсу принять взвешенное решение. Он будет упрямиться до последнего,

не выслушивая никаких аргументов.

G-Man знает об этом слабом месте в психике Илая и специально давит в эту точку. Когда Аликс передала своему отцу послание, он вспомнил, что эти слова произнёс G-Man, перед тем, как Гордон вошёл в испытательную камеру. В голове у Илая отложилось, что если G-Man говорит, про непредвиденные последствия, то следует ждать беды.

G-Man затеял это, чтобы посеять раскол в Сопротивлении. А поспособствовав закрытию сверхпорта, G-Man выиграл время, так как земные войска Альянса остались без поддержки. Всё это помогло бы G-Man'у захватить Борей.

Дело здесь вот в чём. Захват Борея невозможно было успеть осуществить до того, как откроется портал. С того момента, как отряд Моссман и Надзор столкнулись в Арктике, прошло около недели. За это время эффект неожиданности точно успел пройти, и охранный гарнизон поспешно укрепил оборонительные позиции. Значит, даже если бы Фримен мгновенно переместился в Арктику, люди не смогли бы освободить экипаж и подавить Сопротивление возле корабля до того, как Альянс повторно введёт войска. Эта проблема решилась закрытием портала.

Теперь Гордон и Аликс могли прилететь в Арктику и вступить в битву за корабль, не идя на неоправданный риск, так как сроки теперь были не такими краткими. По плану G-Man'a вмешательство Гордона Фримена должно было переломить ход боя в пользу повстанцев. Но дальше существовала опасность, что они вместе с командой Борея телепортируются на корабле в Aperture Science, чтобы освоить новые технологии, и уйдут из поля досягаемости G-Man'a. Их надо было как-то задержать.

С этой целью G-Man передал Илаю послание о непредвиденных последствиях и посеял раскол в Сопротивлении. Многие люди прислушались бы к авторитетному мнению доктора Вэнса по поводу Борея. После успешного захвата корабля мог завязаться спор о дальнейшей судьбе корабля. И если вортигонтов можно считать благоразумными, этого нельзя сказать о людях. Спор между людьми мог затянуться и перерасти в конфликт. Одни посчитали бы, что если корабль не применить, то Сопротивление проиграет. Другие склонились бы к тому, что если корабль сейчас же не уничтожить, то повторится Семичасовая война. Каждая сторона спора считала бы, что другая сторона погубит весь мир. Люди разделились бы на две группы и могли начать стрельбу, в которой досталось бы и вортигонтам, пытающимся вразумить их. G-Man был бы рад, если бы повстанцы перестреляли друг друга и вортигонтов. Тогда ему оставалось бы только забрать корабль себе. Это стало бы катастрофой.

Даже если бы люди оказались умнее и не начали стрельбу, их спор мог затянуться надолго. Самым главным для G-Man'a было оттянуть момент использования корабля людьми, чтобы придумать способ его заполучения. Например, за то время, пока они спорят, Альянс мог привести подкрепление из Европы. В этом случае две стороны конфликта вступили бы в бой и сильно обескровили друг друга. Тогда G-Man мог вмешаться и ликвидировать оставшихся ослабленных вортигонтов и Советников. И ничего не мешало бы ему применить корабль Борей в деле.

Также, если бы люди каким-то образом пришли к решению об уничтожении корабля, это стало бы катастрофической ошибкой. Весьма вероятно, что без использования аппаратуры Борея невозможно было бы на 100 % гарантировать того, что Альянс не сможет повторно создать портал. Дело в том, что на Земле ещё оставалось хотя бы несколько Цитаделей. Да, их телепорты были выведены из строя импульсом от взрыва реактора в Сити-17. Но ничего не мешало их восстановить и применить. Штурм Цитаделей являлся очень сложной задачей, и его невозможно

было завершить в приемлемые сроки. За время штурма телепорты уже могли бы быть введены в строй. И Зен-резонатор доктора Магнуссона не смог бы подавить все Цитадели, действующие одновременно. Его спутник имел возможность заблокировать портал, созданный несовершенным способом: с помощью взрыва Ядра и способностей Советников. Но более технологичные порталы, созданные одновременно работающими реакторами тёмной энергии, могли стать непосильным препятствием для техники Сопротивления.

Вортигоны были в курсе планов G-Man'a. Однако им снова, как и в случае со свержением Брина, стали выгодны краткосрочные планы этого загадочного существа. В долгосрочной перспективе его планы представляли угрозу. Однако ворты могли повторить свой приём вновь: сначала позволить G-Man'у сделать то, что выгодно им, а затем перехватить у него инициативу, как только его действия снова начнут нести опасность. Разберём это подробнее.

Что из деятельности G-Man'a несло выгоду вортигонам? То, что он помог Аликс и Гордону достичь Белой Роши и, как следствие, закрыть портал. А также то, что, по его плану Гордон Фримен должен был спасти экипаж Борея и переломить ход боя в пользу людей.

Что из деятельности G-Man'a было невыгодно для вортигонов? Всё, что он запланировал сделать после битвы за корабль Борей, в частности, захватить судно и телепортироваться в Aperture Science.

Жизнь Аликс Вэнс была так важна для вортигонов по одной простой причине. Если бы она погибла, G-Man не стал бы способствовать тому, чтобы Гордон Фримен доехал до Белой Роши вместе с кодом портала. Ведь временное закрытие портала было выгодно G-Man'у только потому, что это давало ему время на захват корабля Борей. G-Man хотел, чтобы Аликс добралась до Белой Роши, только потому, что, передав через неё послание Илаю, он получал шанс на захват научного судна.

То есть, если бы Аликс Вэнс погибла, то G-Man'у было бы невыгодно закрытие портала и достижение Гордоном Белой Роши вместе с кодом на руках. В таком случае G-Man начал бы всячески препятствовать Фримену на его пути, например, он мог просто вывести из строя машину, на которой собирался ехать Гордон, или строить другие козни. Без Аликс Гордон никогда не смог бы доставить код портала в Белую Рощу.

Вот почему вортигоны сказали: «*Потеряв её, мы потеряем всё*». В случае смерти Аликс Вэнс портал Альянса был бы открыт, а Земля была бы обречена на погибель. Именно поэтому вортигоны прервали охоту на Советников, готовых выплыть, и спасли жизнь Аликс. Они не смогли бы одновременно охотиться на Советников и препятствовать проискам G-Man'a.

После запуска спутника и закрытия портала Альянса доктор Фримен и мисс Вэнс должны были отправиться в Арктику, чтобы спасти экипаж и захватить корабль. На этом планы G-Man'a переставали быть выгодными вортам. Ведь в конечном итоге он намеревался явиться и забрать корабль себе. Он мог осуществить это разными путями, некоторые из них были описаны выше. Также оставался вариант лично явиться на поле боя и уничтожить вортигонов в том случае, если мало кто из них выжил бы в бою.

Поэтому группа вортигонов, зная о планах G-Man'a, решила остановить его, как это уже было сделано однажды. Они приготовились заранее, чтобы в нужный момент телепортироваться к кораблю Борей и оградить его от G-Man'a.

Как видим, вортигоны спасли жизнь Аликс, исходя исключительно из pragmatических целей. Они сильно помогли всему человечеству. Тем не менее, ворти-

гонты ведут свою игру и рассказывают людям далеко не всё. Они считают большинство людей недоразвитыми, ненадёжными и не заслуживающими доверия. Как мы и сами знаем из истории человечества, люди обладают исключительной способностью всё портить и искать неприятности. Безусловно, ворты считают людей своими союзниками, но не слишком доверяют им. Скоро может настать такой момент, когда человеческая натура поставит под огромный риск жизнь на Земле. Быть может, тогда вортигонтам придётся выступить против людей, чтобы спасти не только себя, но и всё человечество.

Также есть основание подозревать вортигонтов в предательстве. По какой причине вортигонты не воспрепятствовали убийству Илай Вэнса? Все прекрасно знали, что возле ракетной шахты присутствуют Советники. Но вортигонты, которые там находились, позволили им спокойно летать по территории базы. Впоследствии никто не помешал им влететь в ангар и убить доктора Вэнса.

Возможно, что вортигонтов попросту было мало, или это были не самые сильные особи. Вероятно, у них не было под рукой экстракта муравьиных львов. Но мы не знаем, как проходит битва вортов и Советников и нужен ли первым для этого экстракт. Может быть, что экстракт не требуется, так как личинки Советников гораздо слабее G-Man'a.

Но возможно и то, что вортигонты специально позволили убить Илай. Ведь при убийстве человека Советники считывают всю информацию из его мозга. Это значит, что после гибели Илай земная группировка Альянса узнала про G-Man'a и его нанимателей. Это должно поставить их под удар. Таким образом, в рядах расы Шу'улатой возник разлад, а G-Man и его наниматели лишились возможности действовать так, как им нужно. Это поможет людям нанести решающий удар по Альянсу и завладеть желанным кораблём.

Ещё одним доводом в пользу устранения Илай для вортигонтов могло послужить то, что он упорно стоял на своём и хотел уничтожить Борей. И похоже, что переубедить его было невозможно. К тому же, G-Man мог манипулировать поступками Илай, угрожая ему смертью Аликс. Это значит, что Илай, желая спасти свою дочь, в любой момент мог отдать приказ, выгодный G-Man'у, но способный погубить Сопротивление. Вортигонты осознавали эту опасность и позволили Советникам убить Илай, хотя сами они не желали этого совершать.

Подводя итоги, хочется сказать, что несколько вопросов так и остались раскрытыми не до конца из-за того, что нам доступно очень мало информации. Мы практически ничего не знаем о происходящем за пределами округи Сити-17. Нам так и не известно наверняка, почему вортигонты допустили гибель Илай. Также, несмотря на то, что мы поняли, почему Аликс Вэнс имела огромную важность для G-Man'a и вортигонтов, этот вопрос объяснён не полностью, опять же, из-за малого количества информации об этом. Скорее всего, планы G-Man'a и вортигонтов на Аликс должны быть гораздо обширнее. Ей предстоит сыграть решающую роль в этой войне. Неслучайно ведь все так волновались о ней. Быть может, вам, мои читатели, удастся пролить свет на эти тайны. Выкладывайте в сеть свои теории – будет интересно узнать ваше мнение!

Далее вашему вниманию представляются размышления о возможном сюжете Half-Life 2 Episode 3. Эта аналитика составлена на основе данной теории и представляет собой ответ на вопрос: «А что было бы в Half-Life 2 Episode 3, если бы он был выпущен?».

## Глава 4

# Аналитика на Half-Life 3

Теперь попробуем предположить, каким может быть сюжет Half-Life 3 в случае её релиза.

Для начала разберём, какой вариант развития событий выгоден каждой стороне конфликта. Также важно понять, как трагическая гибель Илай повлияла на расстановку сил.

## Планы Альянса

Самая главная цель Комбайнов – по-прежнему, восстановить доступ из Столичного мира на Землю. И ради этого они пойдут на всё. Но сама по себе наша маленькая планета не представляет большой ценности для них. Альянсу здесь важно получить доступ в Aperture Science, завладеть кораблём Борей и чертежами техники Сопротивления – поэтому вражеские войска так яростно борются за Землю. Пока у верховного командования нет связи с нашим миром, Советники временно являются главными руководителями Надзора. Заражённые Шу'улатои, представляющие абсолютное большинство в своей расе, являются послушными исполнителями воли начальства и потому сделают всё ради блага Альянса.

С некоторых пор планы Комбайна крутятся вокруг корабля Борей. Теперь они понимают, что доктор Моссман обхитрила их и потому имеет все шансы заполучить корабль. Поэтому Советники должны срочно принять меры по недопущению использования Борея людьми. Но что они могут сделать, когда возле корабля находится лишь малая охранная группа Надзора, а доктор Моссман уже стучится в дверь вместе с повстанцами и вортигонтами?

Рассуждения несколько выше показывают, что, скорее всего, корабль Борей совершил медленную телепортацию. По этой причине экипаж корабля остался жив.

Быть может, Альянс и не успел вызволить корабль из ледяной толщи, но наверняка научная группа Aperture на палубе Борея была взята в плен. Убивать их было нелогично, ведь, скорее всего, только они обладали квалификацией для использования аппаратуры корабля. Альянс намеревался заставить их работать на себя, чтобы использовать их колоссальный опыт и знания в области порталов.

А теперь вернёмся к вопросу о том, что же могли сделать Советники в их непростой ситуации. Когда они поймут, что Борей достанется Сопротивлению, самым логичным шагом для них станет попытаться уничтожить экипаж корабля. В этом случае люди не смогут использовать судно. Ведь учёные Сопротивления не обладают достаточными знаниями о данной аппаратуре и даже не имеют отношения

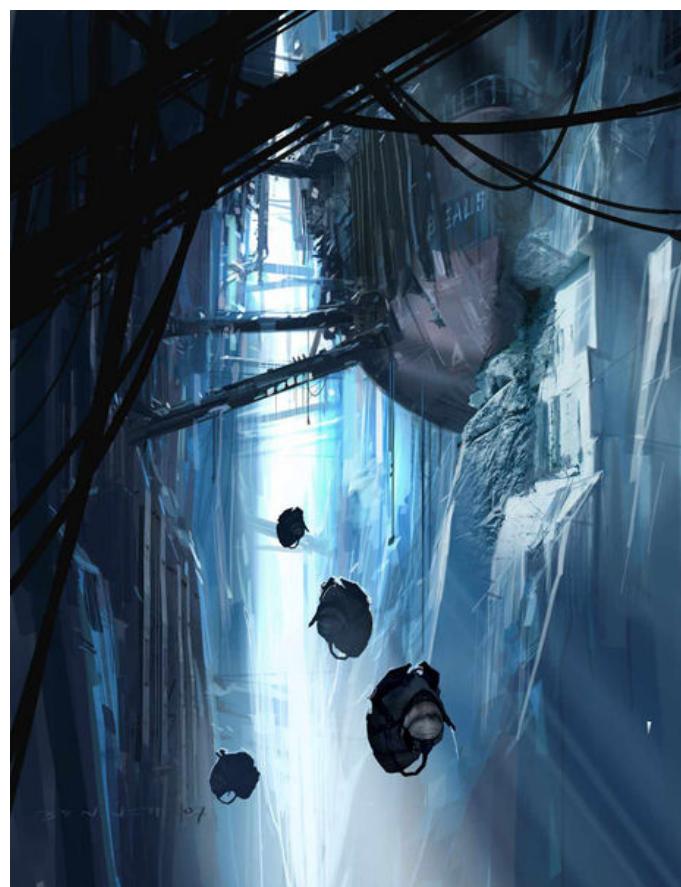


Рис. 4.1: Официальный арт от Valve.

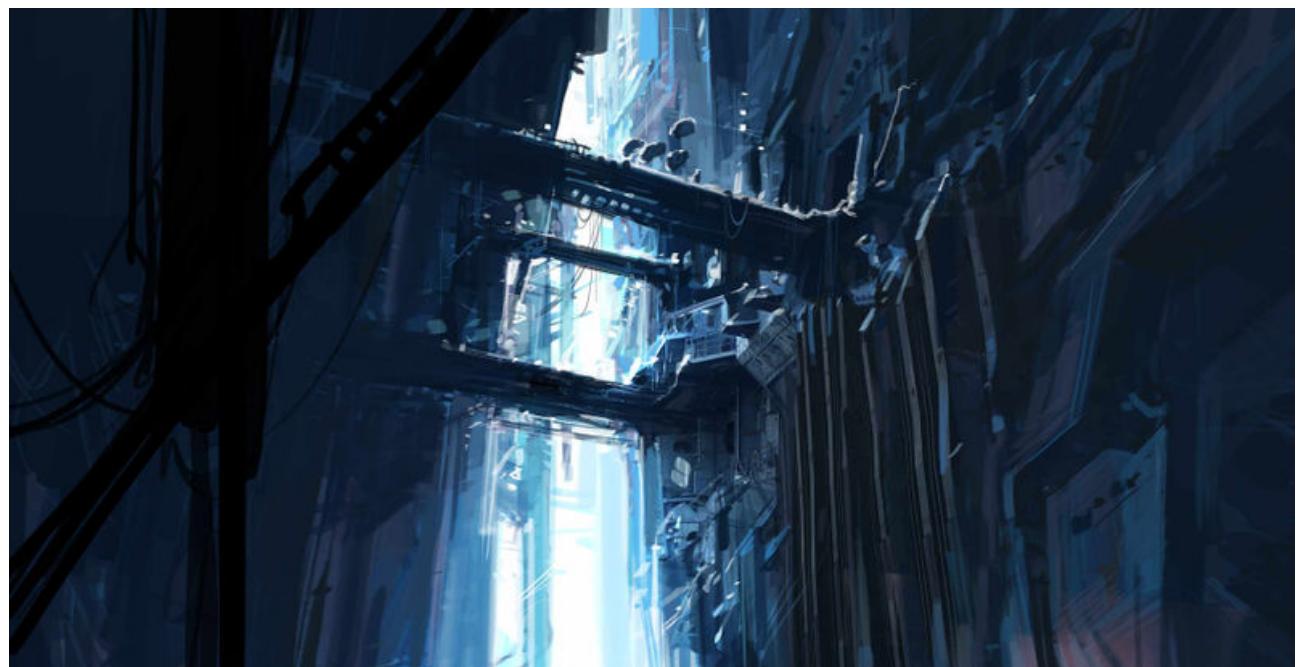


Рис. 4.2: Официальный арт от Valve.



Рис. 4.3: Данный арт, скорее всего, не принадлежит Valve. Однако некоторые предполагают, что автор картинки – Андреа Виклунд, бывшая художница Valve.

к Aperture Science. Значит, сначала может развернуться битва за экипаж.

Доктор Моссман думала, что сумела тайно пробраться внутрь арктической базы. Но Комбайны засекли присутствие людей и вломились через стену. Они не хотели позволить Джудит вызволить экипаж.

Скорее всего, Джудит удалось избежать захвата в плен, либо вернувшись к своему отряду, либо призвав его на помощь. В случае захвата Моссман в плен её миссия оказалась бы провалена, а Комбайны смогли бы надёжно защитить корабль. И тогда объяснить поведение G-Man'a было бы невозможно никакой логикой, ведь у него не было бы мотивации провоцировать людей на уничтожение Борея и сеять раскол во мнениях.

А тем временем, Альянс отправил серьёзное подкрепление в Арктику. Скоро оно будет на месте. Комбайны всеми силами пытаются помешать группе Моссман. Пока остальные повстанцы дожидаются возвращения Джудит, подкрепление Альянса уже может достичь точки назначения. И тогда завязывается ожесточенная битва.

Даже если члены группы поймут, что отряд Джудит взят в плен, они едва ли решатся атаковать. Ведь в этом случае Комбайны тут же уничтожат и Джудит, и экипаж. Это является сдерживающим фактором, отделяющим людей от победы.

Более вероятен оптимистичный вариант, при котором Моссман сумела сбежать от Комбайна и вернуться к своей группе. Но и в этом случае тот же самый сдерживающий фактор не позволит начать атаку. А Комбайны смогут дождаться подкреплений. Хотя нельзя сказать однозначно, решатся люди на атаку или нет.

Также возможен такой сценарий. Когда Комбайны погнались за доктором Моссман, она отправила сигнал о помощи своему отряду. И солдаты Надзора увлечённо преследовали Джудит, не подозревая, что к ней идёт помощь. Внезапный удар

обрушился на солдат Альянса, и они не успели ликвидировать экипаж корабля, а Джудит была спасена. Осталось только подавить оборону Надзора возле Борея. Именно это заставило G-Man'a поменять планы. Он понял, что Сопротивление имеет шансы применить Борей, и поэтому решил спровоцировать людей на спор, чтобы оттянуть этот момент.

Гибель Илай не могла не оказаться на планах Альянса. Советник считал информацию из его мозга. Теперь им известно обо всех планах Сопротивления. Но самое главное, теперь они узнали о существовании G-Man'a. Стало ясно, каким именно образом был осуществлён резонансный каскад, где Гордон Фримен находился целых 20 лет, как он смог возглавить восстание и свергнуть режим Брина и многое другое. Возможно, ещё большая часть правды стала известна. Тогда что должен предпринять Альянс?

Неизвестно, знал ли Илай доподлинно тайну происхождения G-Man'a и его истинные цели. Но ему однозначно было известно то, что инцидент в ЧМ нёс выгоду для G-Man'a. Лояльные Альянсу Советники могут предположить, что те Шу'улатои, которые проникли в Зен, устроили резонансный каскад и разобрались с Нихилантом, осуществили это не сами, а с помощью G-Man'a. Далее Советники поймут, что G-Man и некоторые из их собратьев состоят в сговоре друг с другом. Следовательно, среди них есть предатели, которые повинны во всех кознях против Альянса. Для лояльных Советников станет ясно, что телепатический вирус подействовал не на всех их собратьев.

Но Советникам не выгодно выдавать факт гибели Илай G-Man'у и его нанимателям. Ведь сейчас земная группировка Альянса находится в плачевном положении. В данный момент Советникам не нужен разлад в рядах Комбайнов. Поэтому до того момента, как земная группа Альянса сможет восстановить доступ в Столичный мир, Советники будут всячески утаивать от G-Man'a и его нанимателей факт гибели Илай. Информация о смерти доктора Вэнса и данные из его головы распространяются по телепатическим сетям только среди заражённых Советников. Вы спросите: как Шу'улатои, убившие Илай, отличат лояльных собратьев от нелояльных? Ведь все эти годы они ничего не подозревали и не делали различий. Как они поймут, кому передать данные, а кому – нет? Всё достаточно просто. Они прекрасно помнят, какие из Советников проникли в Зен, свергли Нихиланта и открыли путь на Землю. По логике они и должны являться нанимателями G-Man'a.

Если армия Альянса ворвётся на Землю, то Комбайны дождутся подходящего момента, чтобы ликвидировать ничего не подозревающих нанимателей. Затем Альянс попытается уничтожить G-Man'a. Это произойдёт поддержке высших психокинетических существ из верхушки Комбайна и с использованием всех имеющихся в столичном мире грозных синтетов, обладающих передовыми видами супероружия. Доселе мы не имели возможности видеть этих синтетов, ведь, скорее всего, воевали мы с устаревшими видами охранных отрядов.

Может быть и так, что Альянс решит уничтожить всех Шу'улатоев, так как они недёжны и нельзя сказать, кто из них лоялен, а кто – нет. Конечно, лояльные Шу'улатои не будут сопротивляться своему геноциду, так как они во всём покорны правительству. Только наниматели G-Man'a попытаются спастись.

А на данном этапе, скорее всего, Альянс отправит в Арктику не только войска, но и как можно большее число Советников, чтобы максимально защитить Борей от повстанцев и G-Man'a.

## Планы G-Man'a и нанимателей

G-Man делал всё, что мог, для недопущения применения технологий Борея людьми. Ранее ему было выгодно помочь Альянсу заполучить Борей, чтобы продвинуть своих нанимателей вверх по политической лестнице. Но после того, как Альянс утратил абсолютный контроль над ситуацией, G-Man понял, что теперь у него есть шанс присвоить корабль себе. G-Man боялся того, что люди и вортигонты захватят корабль в свои руки ввиду их численного превосходства. До прибытия подкреплений местная охранная группа Альянса с трудом могла сдерживать группу Моссман. Поэтому G-Man решил, что лучше спровоцировать людей на спор и закрыть портал, чтобы получить дополнительное время для себя.

Если люди заполучили бы Борей, то G-Man'у выгодно, чтобы они медлили с его использованием. Тогда срабатывал его план по заполучению корабля. А в случае провала плана Альянс благополучно заполучал корабль и тоже восстанавливал связь со своим миром. Далее Советники получили бы повышение. И в том, и в другом случае G-Man мог рассчитывать на успех своих долгосрочных планов. Хотя первый вариант для него предпочтительнее.

Изменения в действиях G-Man'a зависят от того, узнает ли он о гибели Илай. Скорее всего, утаить это происшествие от него не удастся. В таком случае G-Man должен понимать, что как только Альянс восстановит портал, его жизни будет угрожать опасность. О плане по диверсии против правительства Альянса теперь, скорее всего, не может быть и речи. Речь идёт о спасении своей жизни в случае восстановления портала Альянса. Поэтому G-Man должен заполучить корабль Борей в свои руки, чтобы усилиться. А пока что он и его наниматели должны претвориться, что ничего не знают о смерти Илай. В таком случае лояльные Советники не станут трогать их до восстановления сверхпортала. Препятствовать созданию портала в долгосрочной перспективе для G-Man'a не имеет смысла, так как едва ли он намерен остаться навечно запертым на Земле.

Несмотря на то, что из-за гибели Илай G-Man попадёт под удар, у этого события по чистой случайности есть и положительное следствие. Перед самой смертью Илай прокричал, что Борей должен быть уничтожен любой ценой. Из-за этого Аликс могла окончательно принять такую точку зрения. Это значит, что G-Man'у удастся спровоцировать людей на спор по поводу корабля и приблизиться к освобождению судна.

Теперь G-Man понимает, что его конспирация нарушена. В таком случае ему невыгодно получение Альянсом корабля Борей. Ведь освоение данной технологии Комбайнами приведёт к такому их усилению, что едва ли G-Man сможет долго укрываться от них. Тогда ему следует и дальше пытаться заполучить судно. Освоение технологий, находящихся на борту Борея и в компании Aperture Science, позволит G-Man'у защитить себя от приближения других существ, свободно перемещающихся во времени и пространстве, даже между вселенными. Помещение на борт Борея сферического поля антиэксpropriации поможет обрести огромную боевую мощь. Просто расширяя постепенно эту сферу можно расщеплять на атомы всех, кто находится за бортом.

G-Man'у будет легко уговорить учёных Борея работать на себя, ведь он принял образ человека спецслужб. Он может представиться сотрудником ЦРУ или членом совета директоров Aperture.

Раньше такого козыря, как Борей, у G-Man'a быть не могло. По этой причине ему пришлось разработать хитроумный план по выдвижению на вершину Альянса. Но сейчас появился шанс заполучить этот козырь. Попытка завладеть Бореем

будет для G-Man'а рискованной и, наверняка, самоубийственной. Но он понимает, что Советники и так намерены ликвидировать его после восстановления портала. Ничего не предпринимать и дожидаться схватки со всем Альянсом было бы ещё большим безумием. Так или иначе, при любом раскладе жизнь G-Man'a подвергалась огромному риску.

Но помимо попытки завладеть Бореем у G-Man'a остаётся ещё один безумный вариант. На момент гибели Илай земная группировка Альянса была отрезана от столицы. Это значит, что информацию из мозга Илай, в том числе и про G-Man'a, узнали только Советники, находящиеся на Земле. Верховное правительство ничего не подозревает. Тогда G-Man и его наниматели могут попытаться подстроить события так, чтобы их заражённые собрались погибли все до единого и унесли их тайну с собой в могилу. После восстановления портала вполне можно было бы выставить всё так, как будто большая часть Советников полегла от рук вортигонтов. Такой вариант был бы для G-Man'a самым приемлемым, ведь это позволило бы не попасть под удар военной машины Альянса.

Если завладеть Бореем напрямую G-Man'у не удастся, то он попробует устранить Советников. Скорее всего, большинство Советников на планете отправятся в Арктику вслед за подкреплениями. А значит, самый верный шанс избавиться от них – подождать пока они вступят в схватку с людьми и вортигонтами. А затем, когда большая часть войск с обеих сторон будет убита и истощена, G-Man и наниматели могут вмешаться и покончить со всеми. Тогда в их руках окажется Борей вместе с экипажем. Но перед этим им останется лишь избавиться от опасности разглашения: справиться с немногочисленными оставшимися заражёнными Советниками. Это не должно составить труда.

## Планы Сопротивления

Людям и вортигонтам необходимо пресечь любые попытки Альянса по восстановлению портала. В данной ситуации, почти наверняка, этого можно добиться только с помощью Борея. Но понимают ли это лидеры Сопротивления? Вот в чём вопрос.

Мнения научной группы по поводу корабля Борей разделились. Кто-то считает, что его нужно использовать, другие – что «такую мощь невозможно контролировать». Это может говорить нам о том, что среди учёных Сопротивления нет никого, кто обладает чётким пониманием, какие именно технологии находятся на борту судна и какими ими управлять. У них есть лишь общее понимание, что корабль связан с телепортацией и, может быть, с чем-то ещё. Неудивительно, ведь эти учёные не работали над данным проектом в Aperture Science.

Смерть Илай раскрыла Комбайнам все планы Сопротивления и тайну G-Man'a. Теперь тому, кто станет новым лидером повстанцев, необходимо создать совершенно новую стратегию. Наибольшим влиянием после Илай пользовались доктора Кляйнер и Магнуссон. Скорее всего, они могут поделить власть между собой, так как от их сплочённой работы зависит многое. Хотя доктор Моссман тоже обладает авторитетом и влиянием. Скорее всего, они все понимали в происходящем меньше, чем Илай. Можно полагать и то, что сам Илай знал не всё о G-Man'e. Вероятно, вортигontы делились не всеми тайнами, о чём они и сами говорили. Поэтому Кляйнеру и Магнуссону предстоят напряжённые размышления над планом действий. Однако времени на раздумья практически нет.

Необходимо понять, какими могли быть предыдущие планы Сопротивления.

Корабль Борей никак не входил в планы Илайя, ведь он узнал о его чудесном появлении лишь незадолго до своей гибели. Для учёных не было неожиданностью то, что взрыв реактора Цитадели создал импульс, отключивший остальные телепорты Альянса (со слов Кляйнера). Если они так хорошо разбираются в технологии Комбайнов, то они должны понимать, что Альянс может попытаться восстановить остальные телепорты. Сам доктор Кляйнер в Half-Life 2 Episode 1 говорил, что сеть телепортов Альянса отключилась лишь временно.

Учёные смогли дешифровать код данного конкретного портала. Но что если остальные телепорты работают по другим кодам? В таком случае, лидеры Сопротивления должны осознавать, что спутник Магнуссона лишь отсрочил восстановление портала, но не сравнял с нулём шансы Альянса на победу. До окончания этой войны ещё далеко, хотя шансы людей на победу велики, как никогда раньше.

Вероятно, прежде в планы Илайя входила попытка штурма оставшихся Цитаделей с целью не допустить повтора вторжения. Но понятно, что этот штурм имеет не 100-процентные шансы на успех. С обнаружением Борея стало ясно, что в случае заполучения корабля Альянсом люди обречены. С другой стороны, все, кроме Илайя, скорее всего, были уверены, что этот корабль – мощный козырь для Сопротивления. Все понимают, что если Борей попадёт в руки Альянса, то попытка захвата оставшихся Цитаделей потеряет всякий смысл. Ведь в этом случае Альянс всё равно вторгнется на Землю и восстановит свой диктат.

Осознание этого факта, а также необходимость создания новой стратегии после гибели Илайя подтолкнут Сопротивление к новому плану: оставить тщетную попытку штурма Цитаделей и сосредоточить максимум сил на захвате Борея, чтобы использовать его против Комбайнов.

После прочтения информации из мозга Илайя Вэнса Альянс считает, что люди могут прийти к решению уничтожить корабль, а не использовать его. При таком сценарии логично, что люди должны попытаться отвоевать Цитадели и покончить с планами Альянса на реванш. Если Комбайны решат так, это будет на руку Сопротивлению.

Однако неизвестно, какой объём данных успели считать Советники из мозга Илайя. Может быть, они знают и о мнении других людей по поводу Борея.

До подхода подкреплений Альянса, группа Моссман обладает численным перевесом в Арктике. Если первая попытка спасения из плена экипажа корабля провалилась, Советники могут решить, что люди решат уничтожить Борей, лишь бы он не достался Альянсу. В этом случае Комбайны подумают, что люди решатся на уничтожение Борея, а завершить всё понадеются захватом Цитаделей, что положит конец планам Комбайнов. Это вынудит Альянс держать возле Цитаделей значительные силы, а значит, подкрепление Комбайнов в Арктике будет не настолько многочисленным, как могло быть. Этот вариант повышает шансы людей на захват Борея.

Но всё ещё не ясно, как Сопротивление намерено спасти экипаж Борея, ведь без этого все усилия потеряют смысл. Хотя возможно, что Моссман уже их спасла. Гордон должен отправиться в Арктику, чтобы там разобраться в происходящем и решить, как поступить с кораблём. Чтобы Советники или G-Man не смогли прервать полёт, ему необходимо взять на борт вертолёта вортигонтов. Однако G-Man'у скорее будет выгодно, если Фримен долетит до Арктики.

Когда Гордон достигнет координат, обозначенных в сообщении Моссман, он встретится с её группой. Неизвестно, находится ли Моссман в плена на тот момент или же она сумела сбежать к своим. На месте Гордона посвятят в то, что

экипаж Борея находится в плену (или уже не находится) на арктической базе, а без него использование корабля затруднительно. Вероятно, Фримен попытается спасти экипаж, даже если решит, что корабль надо уничтожить. При наличии защитного костюма его шансы на успешную диверсию повышаются.

Но как Фримену разобраться в происходящем и принять верное решение по поводу корабля? Судя по всему, вортигонтам более нет смысла держать все тайны в секрете. Если они заинтересованы в победе, то они должны рассказать Фримену всё, что знают. Иначе он не сможет сделать правильный выбор.

У Фримена есть время подумать, пока он летит в вертолёте. Ему известно, что G-Man привёл Альянс, но при этом не выступает на его стороне. G-Man и доктор Брин намекали Фримену о связи друг с другом. Соответственно, Гордон может понять, что сначала они оба состояли в сговоре, но потом их интересы разделились. Отсюда ему станет ясно, что G-Man выступил не столько против Альянса, сколько против доктора Брина. Также Гордонпомнит, что если бы вортигонты не вызволили его из рук G-Man'a, то Альянс 100-процентно восстановил бы свой диктат. Фримен понимает, что у G-Man'a имелись некие планы по взаимодействию с Альянсом, а доктор Брин был помехой на его пути. Гордон придёт к выводу: G-Man не всегда заодно с Альянсом, но в какой-то момент ему было выгодно помочь Альянсу восстановить портал.

Однако Гордон понимает, что, вытянув информацию из мозга Илай, Комбайны узнали про то, что весь ущерб им был нанесён по вине G-Man'a. Что же теперь предпримет G-Man? Гордон будет держать на уме, что в схватку между людьми и Альянсом в любой момент может вмешаться этот мистер в синем костюме. Так как конспирация нарушена, он будет действовать напрямую. Наверняка, он попытается заполучить Борей и его экипаж в свои руки.

По прибытии в Арктику доктор Фримен встанет во главе отряда. Безусловно, в этот отряд войдут вортигонты, иначе Гордон будет бессилен против Советников. В то же время он будет опасаться, что G-Man появится в неожиданный момент и нарушит его планы. Поэтому вортигонты в любой момент должны быть готовы остановить их общего недруга.

Если бы Альянс или Сопротивление смогли захватить и использовать Борей, то это оказалось бы слишком скучным финалом. Как говорил Марк Лэйдлоу, у такой серии игр должен быть открытый и неожиданный финал, оставляющий множество вопросов и информации к размышлению. Главный герой не должен оказаться всесильным Рембо, а тайна G-Man'a не должна быть полностью раскрыта, иначе загадочный ореол будет разрушен.

В случае захвата Борея Альянсом повторится Семичасовая война. Люди и вортигонты будут либо полностью уничтожены, либо по большей части превращены в бездушных рабов. Те, кто избежит этой участи, будут под страхом смерти принуждены работать в качестве учёных Альянса. G-Man попытается сбежать от Альянса в другие миры.

Если G-Man всё же сможет заполучить Борей и его экипаж в свои руки, это будет самым интересным финалом. Его хитрости вполне могут хватить для этого. Он дождётся подходящего момента и уничтожит повстанцев и войска Альянса, когда и те, и другие будут измотаны. Заполучив Борей, G-Man станет недосягаем для Советников. Как будут развиваться события дальше, остаётся только гадать.

На этом мы закончим логический анализ возможных событий. Ведь по причине малого количества подтверждённой информации мы не способны достоверно предсказать ход сюжета слишком далеко вперёд. Зато мы можем немножко пофантазировать. Далее вашему вниманию предлагается мой вариант сюжета

Half-Life 2 Episode 3. В процессе его написания я старался опираться на мысли, к которым мы пришли выше. Параллельно с этим мы обсудим, какой геймплей может сочетаться с таким сюжетом. Ведь захватывающий игровой процесс это самая важная составляющая игры.

## Глава 5

# Наброски для сюжета Half-Life 3

Когда моя работа над статьёй уже близилась к завершению, Марк Лэйдлу опубликовал в своём блоге пост под названием “Epistle 3”. В этом посте он описал один из возможных вариантов сюжета Half-Life 2 Episode 3, изменив имена всех персонажей на созвучные. Видимо, причина в том, что он связан договором о неразглашении коммерческой тайны. По этой же причине пост называется “Epistle 3”, а не “Episode 3”.

Здесь приведены ссылки на оригинал публикации и различные варианты переволов, выполненных другими фанатами. [Послание от Марка Лэйдлу](#)

Переводы:

[Форум сообщества Steam](#)

[Kanobu](#)

[Shazoo](#)

Некоторые идеи моей теории немного не совпадают с тем, что изложено в этой публикации. Но меня это не расстроило, и потому я не стал ничего менять в своей статье. Причин для этого несколько.

1. Эти детали не влияют на трактовку сюжета, изложенную в данной статье.
2. Сам Марк Лэйдлу называл свою публикацию фанфиком, а не каноном. Отчасти, потому что, он больше не может говорить от имени компании Valve по причине своего увольнения. [Твит Марка Лэйдлу](#)  
*“My website’s down for now. I guess fanfic is popular, even a genderswapped snapshot of a dream I had many years ago”.*  
«Сейчас мой сайт не работает. Я понимаю, что фанфик популярен...».
3. Он опубликовал лишь один из возможных вариантов сюжета. Наверняка, раздумывая над возможностью выпуска третьего эпизода, сотрудники компании придумали больше сотни подобных вариантов, пытаясь понять, какой из них будет сочетать в себе наиболее инновационный геймплей и сильный сюжет. Никто не может знать, к какому сюжету Valve больше склонялись. И, как мы знаем, они пока что не сделали выбор.
4. В своей публикации Марк поскучился на подробности. Там практически отсутствуют интересные сюжетные ходы и ответы на накопившиеся вопросы. Нет почти ничего шокирующего и интригующего. Действия персонажей просты, прямолинейны и предсказуемы. Почти все события, описанные там, были ожидаемы. Данный вариант сюжета едва ли может считаться подходящим

для столь великолепной серии игр. К тому же, в приведённом сценарии нет места для геймплея.

Складывается впечатление, что Марк Лэйдлоу специально не раскрыл всех интересных задумок, чтобы не подвести Гейба Ньюэлла и компанию Valve. Скорее всего, он опубликовал очень ранний набросок сценария, который сразу же отвергли.

Однако я с большим уважением отношусь к Марку Лэйдлоу и его виденью вселенной Half-Life, поэтому почерпнул некоторые идеи из опубликованного им поста (например, то, что корабль Борей вошёл в пространственно-временные колебания и растянулся по гиперпространству, как гитарная струна). Сам же я придумал свой вариант сюжета третьего эпизода. Я постарался написать такой сценарий, который может сочетаться с новым геймплеем. Этот геймплей также будет описан по ходу повествования.

Также при написании сценария необходимо учитывать высказывание Марка о том, что Half-Life 2 Episode 3 должен был завершить историю, начатую в Half-Life 2, а также всю историю Гордона Фримена, но таким образом, чтобы финал остался открытым. Это значит, что если бы следующее поколение разработчиков взялось за Half-Life 3, то главным героем являлся бы кто-то другой, а место действия и эпоха могли быть совершенно иными.

Стоит отметить, что игра будет построена на движке Source 2, что выведет серию Half-Life на абсолютно невиданный уровень. Графика и физика будут доведены до максимального реализма.

Вот далеко не полный список желаемых нововведений:

- полуоткрытый мир;
- динамические тени от любого источника света;
- игра световых лучей в зависимости от погоды;
- блеск снега под световыми лучами;
- полные отражения на льду и воде;
- вмятины на снегу;
- скользкий лёд;
- ломающийся лёд на поверхности водоёмов;
- сменяемая погода и время суток;
- почти полностью разрушаемое окружение;
- расчет физики полёта пули в зависимости от ветра и других погодных условий;
- расчёт физики полёта пули при попадании в воду и другие среды;
- расчёт физики воды, в частности, возникновение объёмных волн в результате взрывов, попаданий пуль, ходьбы и плавания;
- поднятие пыли от хождения или езды по песку (кто знает, куда занесёт Гордона в дальнейшем);
- расчёт динамики автомобиля с учётом типа грунта;
- стены, камни и лёд могут задерживать пули, а могут и пропускать в зависимости от толщины препятствия, типа пули и оружия;

Итак, мой сценарий.

## Есть ли ещё надежда?

Вскоре после гибели Илай Вэнса состоялись похороны. У его могилы было пролито много слёз. Но долго плакать не было возможности: нужно было срочно от-

правляться в Арктику. Аликс, убитая горем, никак не могла прийти в себя. Повстанцы помогали подготовить вертолёт к полёту.

Вскоре прибыл отряд во главе с Барни Калхуном. Барни рассказал, что он командовал подразделением, которое пыталось помешать войскам Альянса прорваться к Белой Роще. Им удалось серьёзно потрепать наступающие силы врагов, правда, ценой больших потерь. Поэтому до Белой Рощи дошла только малая часть сил противника. Этим было вызвано отсутствие Барни.

Вортигонты сказали, что не смогли принять меры для защиты Илай от внезапно появившихся Советников, так как их было слишком мало. Через некоторое время прибыло большое количество других вортигонтов. Они заверили, что не успели прийти на защиту Белой Рощи, так как по пути им встретилось множество Советников, готовых вылупиться из личиночной стадии. Ворты сумели ликвидировать большую их часть, но некоторым удалось спастись, так как у них имелась надёжная охрана. Вортигонты предупредили, что очень скоро эти Советники вылупятся и вступят во взрослую стадию. И тогда они будут представлять большую опасность. Узнав о гибели доктора Вэнса, вортигонты искренне опечалились.

Магнуссон и Кляйнер устроили совещание, на котором присутствовали Гордон, Аликс, Барни и некоторые значимые командиры повстанцев. Все были, мягко говоря, растеряны и подавлены. В глазах людей читалось отчаяние и чувство собственного бессилия. Не осталось больше ни в ком прежней искры и боевого духа.

На всеобщем обсуждении стало ясно, что никто понятия не имеет, как действовать дальше, и имеет ли смысл теперь вообще что-либо делать. Отныне Альянсу были известны все планы Сопротивления, а самому Сопротивлению – нет. Но, как ни странно, именно Аликс вселила уверенность во всех.

*Аликс: «Смысл сражаться есть всегда! Наша надежда ещё не умерла. Не забывайте, что сейчас мы близки к победе, как никогда ранее. Не смотря ни на что, нам удалось нанести Альянсу ряд существенных поражений и выиграть время, изолировав Землю от их главных сил. Раньше мы о подобном мечтать не смели! Сейчас они находятся в крайне уязвимом положении. И если вы считаете, что наше дело безнадёжно, то, я уверена, что наши враги думают то же самое про себя.*

*Сейчас они чувствуют, что скоро проиграют, и потому страшно боятся, ибо знают, что мы будем мстить им за всё. Они выискивают любую возможность, чтобы поколебать нашу решимость и отдалить нас от победы.*

*Если мы опустим руки, то все наши многолетние усилия и жертвы окажутся напрасными. Мы просто не имеем права так поступить! Ведь наши шансы беспрецедентно высоки. И лучше использовать их по максимуму. Лучше сражаться и подвергнуться риску умереть в бою, чем добровольно сдаться на милость Альянса! А там, глядишь, и удача улыбнётся нам.*

*Альянс ведь только и ждёт, что мы отчаемся. Они спланировали гибель моего отца, чтобы сломить наш дух и заставить нас добровольно сложить оружие, ведь по-другому у них не получается одолеть нас!*

*Вы вспомните, каково было после Семичасовой войны. В те годы даже самые стойкие люди опустили головы. Все были уверены, что Альянс это непобедимая сила и бороться бесполезно. Но мой отец доказал, что не всё потеряно. Он вернул нам то, что у нас отняли – надежду. Да всё Сопротивление держалось только на надежде! Поначалу никто не верил в успех предприятия. Но со временем нам удалось выяснить, что даже у такой колоссальной империи, как Альянс, есть свои слабости. Раньше мы не могли побороть врага с помощью грубой силы, а потому побеждали хитростью и манёвром. И нам удалось достичь существенных успехов. Сейчас на-*

ше положение гораздо лучше, чем 20 лет назад! И если мы боролись в те суровые годы, то сейчас тем более нет причин, чтобы перестать сражаться.

Мой отец был для всех нас примером. Он никогда не опускал руки даже в самых безнадёжных ситуациях. Благодаря этому мы достигли того, что казалось абсолютно невозможным. Именно поэтому сейчас мы должны действовать максимально решительно. И даже если мы вдруг проиграем, то постараемся максимально испортить дальнейшую жизнь нашим ненавистным врагам! Они ещё пожалеют обо всём, что натворили! Давайте покажем, что доктор Вэнс погиб не зря!».

Эти слова подействовали. Все поддержали Аликс Вэнс и воспряли духом. Началось активное обсуждение дальнейших действий.

Кляйнер и Магнуссон сошлись в том, что нужно сначала спасти доктора Моссман и подробно расспросить у неё, что она знает о данном корабле и текущей ситуации в целом. Только хорошо вникнув в происходящее, можно предпринимать какие-либо действия. В случае невозможности захвата Борея его необходимо попытаться уничтожить, чтобы он не достался Альянсу.

Также боевые командиры доложили разведывательную информацию о текущей ситуации. Они сказали, что по всей Европе ведутся ожесточённые бои, в которых обеим сторонам приходится нелегко. По имеющимся данным, Советники призывают подразделения Надзора из самых разных уголков континента и формируют подкрепление для отправки в Арктику. Конечно, многие отряды врага увязли в боях, но всё же десантное подразделение Надзора растёт числом очень быстро. Это значит, что повстанцы должны поторопиться, чтобы успеть захватить корабль Борей.

Повстанческие отряды по всему континенту пытаются максимально помешать разрозненным формированиям врага воссоединиться для отправки на север. С этой целью повсеместно проводятся диверсии и атаки на позиции врага. В нескольких городах ещё сохранились Цитадели, временно выведенные из строя. Сопротивление ведёт их штурм, чтобы Альянс не успел восстановить своё телепортационное оборудование. Также это вынуждает врагов держать возле Цитаделей силы Надзора, которые могли бы вместо этого быть отправлены в Арктику.

После окончания обсуждения Гордон и Аликс отправились к ангару с вертолётом. Все командиры планировали полететь с ними, чтобы помочь.

Когда лопасти вертолёта уже начали раскручиваться, Магнуссон сказал, что они подготовят к отлёту ещё несколько аппаратов, которые отправятся вслед за главными героями для оказания поддержки. Барни Калхун обещал, что присоединится к вспомогательным отрядам и догонит Фримена. Напоследок он похлопал своего друга по плечу и сказал: «Гордон, не бойся, дружище. Всё будет хорошо. Каждый из нас должен быть уже сто раз убит, но, как видишь, мы ещё живы. Поэтому я думаю, всё у нас получится... И чуть не забыл. Гордон, когда всё это закончится, мы с тобой отпразднуем, посидим, поговорим по душам. И я наконец-то угощу тебя пивом, которое задолжал тебе 20 лет назад. Ладно, старина, скоро увидимся». Вертолёт оторвался от земли и быстро скрылся за холмом.

## Холодный приём

Всё вышеперечисленное будет показано в виде главы «Предисловие». В следующей главе игрок обнаружит себя за штурвалом вертолёта, летящего над океаном. В воде видны айсберги и плавающие льдины. Игровые действия поначалу будут сводиться к тому, что игрок должен управлять вертолётом, ориентируясь по

радару, в который загружены координаты, оставленные Моссман. Как известно из утекшего в сеть арта, вертолёт должен потерпеть крушение.

Также возможен вариант, что глава начнётся, когда Гордон придёт в себя после упавшего вертолёта. Начнётся снежная буря, и ничего не будет видно. Идти можно будет, ориентируясь по карманному навигатору, который показывает точкой заданные координаты. Сложность игрового процесса заключается в том, что в Арктике обитают невиданные ранее опасные зеновские существа, приспособленные к холоду. В этой буре их будет невозможно увидеть издалека, а значит, придётся всегда быть наготове. Вдобавок, Аликс и Гордон будут замерзать, попадая под дуновение арктических ветров. Костюм Гордона будет быстро расходовать питание на поддержание тепла, а затем шкала здоровья начнёт падать. Игроку придётся иногда искать пещеры, чтобы согреться. Обследовав эти пещеры, можно будет найти много интересного: зеновскую флору и целебные потоки зеновской воды (которая встречалась в первой HL и помогала залечить любые раны) и небольшие походные пункты солдат Надзора, в которых можно пополнить заряд костюма и боеприпасы.

После долгих блужданий Гордон и Аликс видят комплекс зданий, частично покрытый металлическими конструкциями Альянса. Однако навигатор показывает, что до координат, оставленных Моссман, ещё далеко. Наши герои заглядывают в здание через дыру в стене и понимают, что именно из этого коридора Моссман вела свою трансляцию. Аликс замечает, что это здание похоже на бывшую арктическую научную базу.

Внутри царит полный погром. Видимо, недавно здесь прошла ожесточённая битва. Блуждая по комплексу, Гордон и Аликс увидят множество трупов повстанцев, солдат и охотников Альянса. Во многих коридорах и кабинетах всё забрызгано кровью, а стены покрыты дырами от пуль. Везде разбросаны целые горы бумаг.

Взяв несколько листов и приглядевшись, Аликс поймёт, что это документация Aperture Science, связанная с кораблём. Она заглянет в компьютер Надзора и обнаружит огромное количество информации о Борее: чертежи, видеозаписи. Они с Гордоном посмотрят видеоролик, сделанный экипажем во время одного из первых запусков аппаратуры.

На видеозаписи показано следующее. Учёный, держа в руках камеру, идёт по подземному сухому доку и поднимается на палубу. Затем он заходит в отсек управления кораблём. Учёные приветствуют его и садятся за свои кресла. Они нажимают разные кнопки, наблюдают показания на дисплеях и совещаются. Слышится гудение аппаратурой и какие-то специфические шумы. Затем электронный голос докладывает: «Перемещение успешно завершено». Учёные смотрят в иллюминатор. Видно, что теперь корабль находится на воде возле какого-то военного порта. На этом запись обрывается.

Далее они посмотрят видеозапись, сделанную солдатами Надзора во время первого подъёма на палубу. Там будет видно, как солдаты берут в плен перепуганный и недоумевающий экипаж, а также обходят весь корабль с целью его изучения.

На следующей записи показана видеоконференция доктора Брина и солдата Надзора, стоящего в той же комнате, в которой сейчас находятся Аликс и Гордон.

...

– Господин Администратор, Ваше задание выполнено. Мы обнаружили некое судно, и по всем признакам оно подходит под Ваше описание.

– Очень хорошо, солдат. Вы уже смогли подняться на борт?

- Так точно. Мы поднялись на палубу и взяли в плен экипаж. Также мы обыскали весь корабль и нашли множество документов и видеоматериалов.
- Срочно перешлите всё это мне. А также приведите экипаж судна и устройте мне видеосвязь с ними.
- Я уже включил все эти данные в электронный отчёт для Вас. Также я добавил туда видеозаписи, сделанные нами возле корабля и внутри него. Я готов переслать Вам файлы. Сейчас я скажу другим солдатам привести экипаж.
- Очень хорошо. Я правильно понял, что всё прошло без лишних инцидентов? Я надеюсь, вам не пришлось применять грубую силу в отношении команды корабля.
- Так точно. Всё прошло довольно гладко.
- Меня смущает слово «довольно». Значит, какие-то неприятные инциденты имели место?
- Господин Администратор, я сожалею, но возникла одна проблема.
- Какая проблема?
- Господин Администратор, это случилось не по нашей вине. Мы не до конца понимаем, как так произошло. Мы...
- Я спрашиваю, какая проблема?!
- Корабль исчез.
- Что значит исчез?! Как это понимать?!
- После разговора с экипажем я получил сообщение от других солдат о том, что корабль пропал. Я вернулся туда, чтобы лично разобраться в происходящем. Когда я прибыл на место, то обнаружил, что там, где стояло судно, теперь ничего нет. Я размышлял некоторое время, пытаясь понять, что случилось. Но вскоре заметил мерцание. Некий едва видимый силуэт то появлялся, то исчезал. Мерцание происходило с переменной частотой. Вскоре мы поняли, что это силуэт корабля. Судно как будто периодически пропадало с этого места и появлялось вновь. Иногда оно полностью материализовывалось в том месте, так, что его снова можно было без труда разглядеть. Но судно вновь пропадало так быстро, что мы не успевали попасть на его борт.
- Поразительно... Экипаж знает что-либо о причине этого явления?
- Так точно. Они рассказали нам, что попали сюда в результате тестирования новейшей технологии...
- <Запись на время обрывается из-за каких-то неполадок>
- ...с этим связано периодическое мерцание. Корабль иногда материализовывается в точках <помехи мешают услышать>. В последний раз, когда он находился здесь относительно продолжительное время, мы смогли обнаружить его и подняться на борт. Теперь мы дожидаемся повторного стабильного появления корабля.
- Срочно приведите экипаж и соедините нас! Я должен поговорить с ними...
- ...
- ВидеоОбрывается.
- Аликс глубоко задумалась. «Мда-а-а... вот так чертовщина... Поверить не могу в то, что услышала! Жалко, что запись некачественная. Я так до конца и не поняла, что происходит там. Но теперь ясно, откуда Моссман узнала про Борей. Мы не можем долго задерживаться здесь. Эх, хотелось бы остаться и изучить данные лучше. Надеюсь, мы ещё сможем вернуться и удовлетворить своё любопытство».
- Аликс и Гордон решили обыскать помещение, так как нуждались в оружии и припасах для преодоления заснеженной пустоши пешком. Они бродили по тёмным коридорам и кабинетам, в которых когда-то проводились научные исследования. Наши герои вошли хранилище. Внутри царила почти кромешная темнота. Там имелось большое количество вооружения, сухих пайков и различных при-

способлений для выживания, предназначенных для сверхчеловеческого отдела. Здесь же хранилось лабораторное оборудование с эмблемами Aperture Science. Аликс высказывает предположение о том, что эта компания проводила здесь важные исследования и собиралась телепортировать корабль Борей именно сюда, потому что здесь находится самая отдалённая точка, освоенная Aperture.

И тут за их спиной раздаётся голос: «*Вы кто такие?! Оружие на землю, руки вверх!*».

Гордон, даже не дрогнув, оборачивается и подходит к человеку. Повстанец, обвешанный оружием и припасами, смотрит довольно сурово и уже готовится нажать на курок. Но, увидев лицо Гордона, он по-настоящему удивляется и даже становится растерянным: «*Гордон Фримен? Это Вы? Не верю своим глазам! Доктор Фримен собственной персоной! Э-э-э-м... я прошу прощения, док. Я не разглядел Вас в темноте и подумал, что это какой-то диверсант или солдат Надзора...*».

Далее разворачивается диалог, в ходе которого повстанец рассказывает, что Моссман вместе с несколькими лучшими бойцами тайно проникла в это здание ради спасения экипажа, но разведывательная группа Надзора засекла её и пустилась в погоню. Джудит вызвала подкрепление по карманному коммуникатору. Здешняя группа, охранявшая экипаж, не подозревала, что неподалёку остался довольно большой отряд, который идёт на помощь к Моссман. Вскоре повстанцы добрались сюда и молниеносно ударили по охранной группе. Моссман была спасена, а Комбайны так и не успели ликвидировать экипаж. После этого отряд Джудит вместе с учёными Aperture выдвинулся к Борею.

Повстанец продолжает: «... а я и ещё несколько человек остались здесь, так как нас серьёзно ранило, и мы не могли идти. К тому же, исправного транспорта для нас не хватило. Слава Богу, что среди нас есть медик, иначе мы бы уже оказались на том Свете. Этот парень быстро провёл операцию сначала на самом себе, а потом и на всех остальных. Благодаря нему сейчас я могу кое-как ходить.

Доктор Моссман крайне нуждается в помощи. Мы не знаем, какова там обстановка, ведь связь с отрядом потеряна. Но нам известно, что большая часть местных сил Надзора была сосредоточена для защиты судна. К счастью, ребята уже завершают ремонт броневика, и нам не придётся проползть много миль пешком. Идёмте со мной ...».

Они втроём дошли до гаража. Перед их взором предстал модифицированный броневик Надзора повышенной проходимости для арктической местности. Четверо повстанцев заканчивали ремонт.

«... Мы отправимся вместе с вами, так как уже можем худо-бедно стоять на ногах. Доктор Фримен, мы предоставляем Вам честь управлять броневиком ...».

Перед отбытием Гордон обыскивает склад и находит интересную разработку Aperture Science: лазерный ледоруб. Это оружие позволит разнообразить геймплей. Данный ледоруб устроен следующим образом. В нём есть компактный, но крайне мощный аккумулятор. Этот источник энергии заряжает конденсатор, который по нажатию курка быстро отдаёт энергию на формирование лазерного луча. Конденсатор заряжается долго, но на максимуме заряда выдаёт лазерный луч суммарной интенсивности. Луч этот настолько мощный, что способен прорубать толстый слой камня и льда. Этим можно будет пользоваться в пещерах, чтобы обваливать ледяные и каменные сталактиты на врагов. Дело в том, что, когда врагов слишком много, заряда лазера может не хватить, чтобы успеть поджарить их всех. Гораздо разумнее будет похоронить их под завалами.

Также на складе Фримен обнаружит множество полезных приспособлений. Одним из них станет сверхтехнологичный набор альпиниста. Суть этой системы в

том, что человек привязывает к себе специальный прибор, который может выстрелить тросом с зацепом в нужном направлении. После закрепления человек может спокойно повиснуть, а система способна сама подтянуть альпиниста вверх по тросу. Более того, можно выстрелить в другую часть скалы вторым зацепом и переместиться дальше. Данная система пригодится Гордону во время преодоления пещер и в ущелье, в котором находится корабль Борей.

Помимо этого, Гордон найдёт на пути к своей цели много мощного и весёлого оружия: автоматический дробовик, автоматический гранатомёт, огнемёт, крупнокалиберный пулемёт с бронебойными патронами, снайперскую винтовку Надзора Альянса, автоматическую снайперскую винтовку, термобарический гранатомёт, радиоуправляемую взрывчатку повышенной мощности, кассетные бомбы для гранатомёта, кассетные мины и, может быть, что-то ещё. Однако самое интересное оружие ждёт игрока впереди...

Далее игроку предстоит управлять движением транспорта и стрелять из пулемёта по врагам. У броневика в игре будет предусмотрена система расчета повреждений разных модулей. Если повреждения важных частей станут критическими, то броневик не сможет ехать и придётся идти пешком. Главной задачей Гордона будет обеспечить сохранность людей, но на транспорте сделать это гораздо легче.

При езде нужно ориентироваться по радару и ехать в правильную сторону. На пути повстанцев встанут кошмарные зеновские дикие монстры, которые обладают достаточной силой, чтобы перевернуть броневик. Нужно ехать таким образом, чтобы монстры не перевернули транспорт. Также необходимо объезжать провалы, глубокие сугробы, расщелины и пропасти. В случае провала броневика в сугроб его можно вытолкнуть грави-пушкой. Но пока игрок будет этим заниматься, монстры успеют подбежать к нему.

На своём пути броневик проезжает через пещеру и вдруг останавливается посреди огромного зала. Что-то сломалось, и механик спешит починить транспорт. В это время Гордон, Аликс и четверо бравых повстанцев должны обороняться от нашествия зеновских тварей, ползущих отовсюду.

Эти пещеры представляют собой своеобразный оазис зеновской флоры и фауны. Игроку начинает казаться, что он вновь очутился в Зене. Подземные термальные воды обеспечивают тепло обитателям пещеры. Со всех сторон надвигаются опасные существа: муравьиные львы, хедкрабы, гонарчи, буллсквиды, хаундаи, гаргантюа и т.д. Можно добавить в игру ещё много ранее невиданных и непоказанных обитателей Зена. Гордону придётся нелегко, но он снова всех спасёт. В этом ему поможет лазерный ледоруб, которым можно вызвать обвал камней с потолка, и разнообразное оружие.

Механик наконец-то починил броневик, и отряд тронулся дальше. После этого доехали до оледеневшей части пещеры. Пол очень скользкий, а значит, игроку предстоит ехать осторожно, чтобы не свалиться в пропасть. Зачастую придётся проезжать узкие места над пропастью. Помимо прочего, из-за стрельбы начнётся обвал ледяных сталактитов. Нужно уклоняться от падающих глыб, ибо все они очень массивны. Время на преодоление этого участка маршрута строго ограничено, ведь выход из пещеры может завалить очень быстро.

Всё же нашим бравым героям удалось покинуть пещеру и выйти к заданной координате. То, что они увидели, ошеломило их и немного разрушило ожидания. Вместо корабля или последствий предполагаемой битвы виднелись лишь скалы, в которые было встроено огромное сооружение Альянса, похожее на крепость. Не зная, чего ожидать, повстанцы решили, что лучше отправиться навстречу неиз-

вестности, чем бессмысленно стоять здесь.

## Неожиданное знакомство

Они пробирались осторожно, прячась за складками местности, чтобы не привлечь внимания. По периметру располагались металлические бункеры Альянса со встроенными лучевыми пушками (автоматическая версия такой пушки встретилась нам в Episode 2). Зайдя в один из бункеров, они обнаружили нескольких повстанцев. Кто-то вскрикнул: «Боже мой! Это же Гордон Фримен! У Вас получилось добраться!».

Завязался разговор, в ходе которого Гордон узнал следующее. Чуть меньше недели назад отряд доктора Моссман неожиданно атаковал позиции Альянса. Благодаря этому удалось захватить бункеры и пробиться внутрь комплекса. Но далее повстанцы столкнулись с непреодолимой преградой. Неся тяжёлые потери, они отступили к прежним рубежам в этом комплексе. Вортигонты пытались перенести сюда Гордона. Это позволило бы получить решающий перевес и прорвать последнюю линию обороны Альянса. Но ворты потерпели неудачу, и момент был упущен. Некоторых повстанцев оставили в бункерах, чтобы они сторожили внешний периметр. Теперь, когда Гордон Фримен добрался сюда, у отряда вновь есть надежда на успех. Один из стражей периметра взялся проводить Гордона и Аликс к доктору Моссман. Она должна была окончательно ввести их в курс дела.

Зайдя внутрь комплекса, они попали в сеть коридоров с множеством компьютеризированных комнат, снабжённых сложным оборудованием: присутствовало целое море датчиков и дисплеев, выводящих какие-то показания. Когда Гордон и Аликс подошли к окну, их взгляду предстало глубокое оледеневшее ущелье, простиравшееся вперёд на несколько километров. К стенам этого ущелья были приделаны металлические дорожки. Много где виднелись пристройки из металла Альянса. Сам комплекс, в котором находился Гордон, закрывал вход в данное ущелье, и тянулся далеко вниз, до самого дна. Вдали находилась огромная металлическая стена, полностью перекрывавшая проход.

Спустившись на лифте почти до конца, повстанцы добрались до комнаты, в которой находилась Джудит Моссман. Она увидела их: «Доктор Фримен! Аликс! Слава Богу, что вы смогли добраться! Я уже и не надеялась увидеть вас вновь...».

Вортигонты, увидев Фримена, сказали: «Как жаль, что мы не сумели вовремя доставить тебя сюда. Мы пытались, но столкнулись с преградой. Если бы ты оказался здесь раньше, то мы уже были бы возле корабля...».

Учёные Aperture Science были очень удивлены, увидев Гордона: «Доктор Фримен? Неужели это Вы?! Вот это да! Мы слышали много хвалебных отзывов о Ваших научных достижениях. Но мы даже представить не могли, что всё так обернётся. Теперь Вы – главный спаситель мира, доктор Брин оказался одним из виновников конца света, а миром правит какой-то Альянс... Чёрт знает что! Видать, нам посчастливилось, что мы вовремя пропали вместе с кораблём, а иначе, кто знает, что стало бы с нами...». Помимо прочего, учёные поведали о том, что на самом деле произошло с кораблём.

«Мы начали работу над технологией примерно за десять лет до инцидента в Чёрной Мезе. Наши познания в квантовой физике зашли настолько далеко, что мы узнали о теоретической возможности построения нового типа телепортов. Хотя, по существу, это и не телепорт вовсе. Ведь для работы устройства не требуется создание входного и выходного портала. Всё, что вам нужно – ввести желае-

мые координаты в пространственно-временном континууме, и меньше, чем за секунду вы окажетесь в любой точке пространства и времени. Причём, перемещаться можно не только в пределах нашей Вселенной. Если изменить координаты вдоль других осей координат – пятой, шестой и т.д., то можно попасть в другие Вселенные, параллельные нашей. Вам, наверное, хочется узнать, как работает технология? У нас есть немного времени, чтобы рассказать об этом в общих чертах.

В основе работы оборудования корабля Борей лежат три принципа – проявление волновых эффектов квантового мира на макроскопическом масштабе, квантовое гиперцепление и применение квантового суперкомпьютера. Первые два явления были открыты и изучены нами в лаборатории Aperture Science. Результаты исследований оказались настолько важны и революционны, что мы не стали представлять их научному сообществу, дабы сохранить наши секреты и навсегда оставаться лидером в этой области. Даже в Aperture о новых открытиях знали лишь несколько десятков сотрудников нашего отдела и руководство компании.

Итак, главная идея работы нашего устройства это проявление волновых свойств на макроскопических масштабах. Всем известно, что в квантовом мире частицы способны проявлять волновые свойства и пребывать не только в какой-либо конкретной точке, но и находиться одновременно во всех точках некоторого объёма пространства. Например, электрон находится не в какой-либо определённой точке, а размазан по всему объёму атома вокруг ядра. Но подобные свойства проявляют лишь крошечные частицы. Для таких больших объектов, как мы с вами, проявление волновых свойств ничтожно мало и незаметно. Мы в Aperture Science глубоко изучили этот вопрос и научились заставлять макроскопические объекты проявлять волновые свойства подобно микроскопическим объектам. Вы спросите, как именно. Что ж, данный вопрос настолько сложен, что иногда мы сами сомневаемся, что разбираемся в нём. Для объяснения хотя бы в общих словах потребуется несколько дней. У нас нет такого количества времени. Пока что вам придётся принять это на веру.

Как вы уже, наверное, догадались, наши приборы заставляют корабль расплываться в пространстве подобно волне. Затем происходит локализация в заданной точке пространства. В квантовой физике при наблюдении за частицей она локализуется в некой точке пространства. Вот только результат этого процесса является случайным. Мы никогда не можем предсказать результат измерений – положение частицы после локализации. Мы в Aperture глубоко задумались над этим вопросом и научились заставлять частицу, да и целый корабль, локализовываться в той точке, которая нам нужна. Этот процесс тоже очень сложен, и на его объяснение нет времени.

Как вы помните, время является четвёртой осью в пространстве. Это значит, что волновое расплывание объекта можно вызвать не только вдоль трёх осей пространства, но и вдоль оси времени. Если обобщить дальше, то квантовые колебания возможно вызвать не только вдоль четырёх осей, но и вдоль всех осей гиперпространства, сколько бы их ни было. Но нам пока что известно 11. Следовательно, локализовать корабль можно в любой точке времени и 11-мерного гиперпространства. Иными словами, на корабле Борей возможно попасть в любую Вселенную и в любую эпоху. Теоретически. Но у нашего аппарата есть некоторые недоработки, которые увеличивают вероятность сбоя при повышении дальности прыжка в гиперпространстве-времени. То есть, чем дальше перемещаетесь, тем хуже может стать. Подобная неприятность случилась с нами, поэтому мы здесь. Однако нам ещё удалось легко отделаться. Что же случилось с кораблём, я расскажу чуть позже.

Вы, наверное, хотите узнать, для чего нужен квантовый суперкомпьютер и что же такое квантовое гиперцепление? Сейчас коротко объясню.

Изложенная мной схема работает тогда, когда мы совершаём перемещение в пространстве, но не во времени. Если же нам требуется переместиться во времени, например, в прошлое, то возникает проблема. Дело в том, что мало изменить положение корабля. Нужно, чтобы все объекты за пределами судна приняли то состояние, в котором находились в том момент времени, в который мы перемещаемся. Только так путешествие во времени может удастся. То есть, необходимо заставить все объекты расплыться подобно волне, а затем локализоваться в необходимых координатах.

И в этом нам поможет квантовое гиперцепление – ещё одно секретное открытие нашего отдела. Суть данного явления заключается в том, что существует пятый фундаментальный тип взаимодействия, помимо четырёх уже известных. Сводится он к тому, что все частицы в гиперпространстве связаны между собой специфическим полем, переносящим информацию о состоянии, в котором эти частицы должны находиться. Данное поле, при достижении частицы, «указывает» ей, какое квантовое состояние ей следует принять. А та моментально «подчиняется». Как только частица получает такой сигнал, она мгновенно перестаёт быть волной и принимает заданное состояние. Вот такой потрясающий феномен! Поле действует вдоль одиннадцатого измерения. Интересно то, что 11-мерное гиперпространство настолько хитро свёрнуто, что вдоль этого одиннадцатого измерения расстояние между всеми точками гиперпространства очень мало. На столько мало, что поле успевает дойти до любого объекта за доли секунды.

Мы обнаружили, как искусственно генерировать и управлять таким полем. Процесс требует наличия очень сложного оборудования и редких изотопов атомов. Поле излучается во все стороны и очень быстро передаёт информацию всем частицам в гиперпространстве, составляющем нашу реальность. Таким образом, если работа оборудования проходит гладко (чего нам пока не удалось добиться), то можно в прямом смысле изменить положение вещей в нашем мире! Это означает смену ответвления реальности! Разумеется, в допустимых пределах, ведь мы работаем с заданным набором частиц и имеющимися физическими законами. Вот в этих пределах мы можем варьировать действительность. Звучит фантастически, но мне не зачем обманывать Вас, доктор Фримен.

Весь этот процесс не работал бы без третьей составляющей – квантового суперкомпьютера. Лишь в наблюдаемой части вселенной находится  $10^{80}$  атомов, а во всём гиперпространстве, по нашим прикидкам, на 1000 порядков больше. Расчёт необходимых состояний всех частиц требует решения огромного количества уравнений. Для этого нужен катастрофически мощный компьютер. Нам в Aperture Science удалось создать стабильно работающий квантовый суперкомпьютер. Причём, его характеристики сводят с ума даже нас самих! Он способен выполнить  $10^{10000}$  вычислений в миллисекунду!

Теперь я могу очень кратко объяснить общий принцип всего процесса.

Для начала специальный детектор улавливает поток 5-го поля и за доли секунды считывает информацию о состоянии всех частиц гиперпространства. Эти данные отправляются в квантовый суперкомпьютер и обрабатываются так же быстро. Затем компьютер рассчитывает, опираясь на начальные данные, какими должны быть состояния частиц тогда, когда мы окажемся в нужной точке пространства и времени, чтобы окружающая обстановка соответствовала желаемой. Затем компьютер передаёт излучателю поля эти данные. Сигналы посыпаются, и мы оказываемся в нужном месте и времени.

Однако Вы помните, что время не является абсолютной величиной согласно теории относительности Эйнштейна. Для каждой частицы время индивидуально и зависит от её скорости и силы гравитации, действующей на неё. Поэтому компьютеру для вычислений необходимо некоторое эталонное время. На борту корабля имеется эталонный атом. За эталонное время принято собственное время одного из夸克ов внутри ядра этого атома. Компьютер, зная состояния, а значит, и скорости, окружающих частиц, рассчитывает собственное время каждой посторонней частицы относительно системы отсчёта эталонного夸克а.

При путешествии во времени мы вводим желаемый момент времени, отсчитываемый именно по собственным «часам» этого эталонного夸克а. Компьютер рассчитывает, каким должно быть собственное время и состояния остальных частиц тогда, когда собственное время эталонной частицы будет соответствовать заданному. Если мы, например, путешествуем в будущее, то расчет ведётся так, будто эталонная частица будет покоиться в данном месте всё время до желаемого момента. Таким образом достигается корректность при формировании точки назначения.

При путешествии в прошлое наблюдается похожий процесс. Мы вводим прошедший момент по собственным «часам» эталона. Затем компьютер считает время и состояние остальных частиц, соответствующие заданным значениям аналогичных величин для эталонной частицы, и происходит переход.

То есть, при путешествии в прошлое мы меняем ответвление реальности, в котором находимся. В каждый момент времени существует квантовая неопределенность... неопределенность дальнейшего развития событий. Каждый раз у волн есть промежуток из бесконечного числа вариантов, в которые можно локализоваться. То есть, поведение всех частиц не строго предопределено. А наступают все возможные варианты. Просто в нашей реальности события развиваются одним путём, а в других – своим. Таким образом, две изначально очень похожие реальности, начавшиеся из одного ответвления, могут начать существенно различаться, со временем отвечаясь всё дальше и дальше.

Конечно, формально мы остаёмся в своей реальности. Просто мы меняем её до неузнаваемости при помощи аппаратуры этого корабля. В результате одна и та же реальность будет состоять из двух ветвей. Сначала мы находимся в первой ветви и переносимся в прошлое. Но для всех объектов уже были записаны прошедшие моменты. Просто в этом случае возникает двойственность. Для одних и тех же моментов времени записано сразу два варианта событий. Причём, второй вариант возникает по причине того, что это мы в будущем, находясь в первом варианте, искусственно заставляем вселенную принять второе состояние. С того момента, как мы подействовали таким образом, в первом варианте дальнейшего развития событий не происходит, так как наша ветвь реальности перешла в новое, второе, состояние. При желании мы можем вернуться в прежнюю ветвь. Тогда во втором варианте события остановятся, ведь ветвь реальности перешла в другое состояние вновь. Отсюда, кстати сказать, следует то, что принцип причинности не нарушается. Именно это делает возможным путешествие в прошлое.

И напоследок уточню ещё один нюанс, который, возможно, пугает Вас. Аппаратура корабля рассчитана так, чтобы воспоминания путешественников во времени не стирались. Дело в том, что мы специально запрограммировали всё так, чтобы структура нейронных связей в мозге не менялась при переходе в прошлое. То есть, прежнее состояние принимает только всё вокруг корабля, а не сам корабль и его содержимое. А путники, прибывшие из будущего, помнят свой опыт и в новом варианте ветви реальности могут попытаться что-либо исправить.

Квантовый суперкомпьютер и особенно генератор поля требуют очень много энергии. Для этого на борту корабля установлен термоядерный реактор нашей собственной разработки.

Я всё понимаю, услышанное кажется Вам безумием. Невозможно поверить в то, что человеческий ум способен создать всё это за такие короткие сроки. По всем разумным оценкам, наша цивилизация была бы способна рассчитать и воплотить такие сложные проекты через лишь несколько сотен лет. И то в лучшем случае. На самом деле, Проект создан не нами. То есть, теоретическую основу заложили мы, но большую часть работы проделал искусственный интеллект по имени GLaDOS. Её создали для того, чтобы выполнять сложные исследования и вычисления, на которые у людей-учёных ушли бы сотни лет. В итоге у нас получилось превзойти Чёрную Мезу. Даг Ратман и другие мои коллеги хорошо постарались, если смогли создать такую выдающуюся искусственную личность. Сами бы мы ни за что не смогли воплотить в жизнь корабль, подобный Борею, даже за сто лет. Слишком велик объём размышлений и вычислений. При попытке осознать всё это голова идёт кругом...

Ах да... чуть не забыл рассказать, что же случилось с кораблём. Так вот, как я уже упоминал, начальство торопило нас провести испытания, чтобы обойти Чёрную Мезу и получить грант. Мы долго убеждали администрацию, что данная технология ещё нестабильна и плохо изучена и нельзя спешить испытывать перемещения на длинные дистанции. Но нам пригрозили трибуналом за нарушение правительского задания. В итоге нам пришлось ввести координаты арктической базы Aperture. Как мы и предупреждали, произошёл сбой. Корабль начало бросать в разные точки пространства и времени. Судно растянулось, как гитарная струна между Aperture Science во время испытаний и Арктикой наших дней. Оно совершило колебания в пространстве-времени, вибрируя, как гитарная струна. В точках максимума колебаний оно периодически материализовалось, но недолго. Где мы только не успели побывать и чего только не успели повидать... Разные миры, параллельные реальности. Мы видели копии самих себя из других ветвей реальности. В какой-то момент я подумал, что схожу с ума... Ладно... всё равно не поверите.

Как-то раз наше судно всё же материализовалось на продолжительное время в этом ущелье. Мы не понимали, где и когда находимся. И вдруг на палубу неожиданно ворвались эти солдаты в противогазах. Я сразу понял, кто это такие. Не удивляйтесь, мы побывали в таком количестве мест, что многое знаем о пришествии Альянса и о Вашей одиссее в мир Зен. Правда, я так и не понял, какие из этих сведений относятся к нашей реальности, ведь нам довелось наблюдать множество разных её ответвлений. Через некоторое время доктор Брин связался с нами и пытался склонить нас на свою сторону. Мы, не имея ни капли желания помогать Альянсу, старались давать максимально запутанную и туманную информацию. Он уже собирался доставить нас к себе в Цитадель. Но вывезти нас он не успел, так как появились Вы, доктор Фримен. Ну а дальше Вы и сами знаете. Если бы не Вы и не доктор Моссман, Альянс уже мог бы начать изучение корабля. Благодаря вам этого удалось избежать...».

## Битва за Борей

Моссман рассказала следующее.

Корабль должен рано или поздно материализоваться за той стеной вдалеке. Проблема в том, что эту преграду так и не удалось преодолеть. В стене есть множество амбразур, из которых ведут огонь снайперы и пулемётчики. Подойти практи-

чески невозможно. Отряд уже потерял треть своих бойцов, пытаясь преодолеть стену. Но Гордон обладает защитным костюмом, так что он должен попытаться быстро добраться до прохода у основания стены, а затем пройти внутрь и убрать вражеских солдат. Тогда отряд сможет продолжить движение.

Помимо этого, непосредственно возле корабля присутствуют несколько личинок Советников. Вражеская группировка насчитывает около 100 солдат. На нашей стороне примерно 100 повстанцев и 30 вортигонтов.

Моссман: «... но есть одна проблема. Единственный проход в стене защищён полем конфискации. Это значит, что любое оружие будет изъято и уничтожено».

Аликс: «Это вовсе не проблема. Помнишь, как в Цитадели зарядилась грави-пушка? Поле Альянса не рассчитано на такие устройства. Так что, нам это только на руку. Гордон получит в руки заряженную грави-пушку, а поле конфискации выйдет из строя. Это проверено дважды. Гордон сможет справиться с охраной, а вы без труда пробежите дальше».

Моссман: «Тогда решено. Медлить нельзя. Выдвигаемся. Доктор Фримен, пока мы будем отвлекать на себя огонь охранников, Вы должны будете очень быстро пробежать в проход в стене, преодолеть поле конфискации и обеспечить нам безопасное продвижение».

Несколько десятков повстанцев начали обстрел стены, будто собираясь совершив очередной штурм. Гордон Фримен должен незаметно пробираться, прячась за камнями. На определённом этапе выступ стены будет расположен так, что игрок не сможет пробежать и остаться в живых. Поможет лазерный ледоруб. Игровая задача будет сводиться к тому, что необходимо с помощью лазера вырезать тот участок стены, где располагается враг за амбразурой с энергетическим щитом. Вырезанный участок стены нужно вытянуть с помощью гравитационной пушки. Далее не составит труда уничтожить солдата Альянса. Проделав такое несколько раз, Гордон сможет пробежать, уклоняясь от огня из дальних амбразур.

Фримен вбежал в проход. Поле конфискации отняло у него грави-пушку, но зарядило её, а само сломалось. Бегая по внутренним конструкциям стены, игрок должен перестрелять всех врагов. Далее отряд Моссмана продвинется вглубь защищённой территории.

Вдали находится открытая пристройка с множеством крытых помещений, созданная вокруг мерцающего корабля. Там находится множество приборов и компьютеров Альянса. Всё это охраняется оставшимися солдатами Надзора и несколькими личинками Советников. Повстанцев от корабля Борей отделяет глубокая пропасть, над которой протянут световой мост. Как только враги увидели Гордона и его команду, мост был отключен.

Проблема в том, что на таком значительном расстоянии вортигоны не могут сильно повлиять на Советников. Им нужно подойти поближе. Гордону придётся лезть по стене ледяного ущелья над пропастью, чтобы снова включить световой мост. Но пока он будет лезть, Советники неоднократно устроят психические атаки, из-за которых можно сорваться в пропасть. Единственный способ безопасно перелезть – свалить сталактиты на Советников с помощью лазерного ледоруба. Но они могут уводить сталактиты в сторону своим телекинезом. Нужно, чтобы вортигоны ослабили Советников, тогда их станет возможно ликвидировать. Но ворты не могут ослаблять их слишком долго. Им требуется время на перезарядку своих способностей. Игроку предстоит переправиться, полностью зачистить площадку и включить мост. После этого корабль окажется в руках Сопротивления. Но не всё так просто.

Моссман: «Вы отлично справились, Гордон! Без Вас у нас не было бы шансов. Те-

перь я и мои коллеги сплотим наши усилия ради финальной цели этой экспедиции. Мы попытаемся подобрать резонансные ключи излучателей, чтобы материализовать корабль. Процесс может занять много времени. Нам нужна защита на случай, если прибудет подкрепление Альянса. А оно непременно скоро появится. Как только всё будет готово, я пошлю сигнал по радио. Вам всем нужно будет немедленно бежать сюда и запрыгнуть на палубу. Мы не знаем, как долго получится удерживать судно здесь, а второго шанса может не представиться. Так что, будьте наготове».

Гордон пошёл наверх, чтобы вместе с повстанцами подготовить круговую оборону: расставить автоматические турели, заминировать подходы к бункерам и т.д. Через некоторое время возле ущелья приземлились 5 вертолётов. На борту трёх из них находилось около полутораста повстанцев, вооружённых до зубов. Отряд возглавлял Барни Калхун, как самый авторитетный боец. Четвёртый борт оказался под завязку забит разными видами крайне смертоносного оружия. Пятый борт был загружен большим количеством боеприпасов к имеющимся пушкам. Теперь проблема дефицита оружия решилась.

Барни: «... прибыли, как только смогли. В наше время сложно раздобыть рабочую вертушку. Мы бы взяли больше людей, да исправного транспорта для них уже не нашлось. У нас плохие новости. С минуты на минуту сюда прибудет огромное подкрепление Альянса, собранное со всей Европы. По самым оптимистичным оценкам оно включает в себя 1500 транспортных кораблей, на борту которых находятся 10 тысяч солдат и 500 страйдеров. И будто этого мало! Вдобавок их сопровождают 100 штурмовиков. Так что приготовьтесь: скоро станет очень жарко!».

Повстанец: «А вас всего-навсего сто?! И как же мы собираемся защищаться?!!!».

Барни: «Не бойся! Мы справимся! Раньше ведь нам и не такое удавалось».

Повстанец, бормоча себе под нос: «Я всё равно не представляю, как победить такую армию... Нам конец... Точно, наше везение закончилось...».

Гордон услышал сообщение от Моссман по радио, встроенной в костюм: «Доктор Фримен, срочно бегите сюда! То, что Вы увидите, Вас обрадует! Нет, это не корабль. Но Вам срочно нужно быть здесь. Сами увидите, когда спуститесь».

Фримен направился к Моссман, а Барни взял на себя командование обороной и продолжил подготовку к бою. Гордон добежал. На площадке стояли 10 роботов, которые поприветствовали его. Учёный Aperture объяснил: «Дело в том, что нам удалось примерно на полминуты материализовать Борей. Но потом он снова исчез. Эти роботы являются охранной командой корабля. Они нужны для обороны судна в том случае, если оно окажется не в том месте и его попытаются захватить. Когда мы уже были в плену у Альянса, нам всё же удалось дистанционно активировать роботов по карманному пульту, но по досадному совпадению в следующий миг корабль исчез. Роботы пребывали в готовности спрыгнуть за борт, как только судно материализуется здесь. И только что этот момент настал. Эти роботы очень сильны. Они помогут Вам в обороне.

И ещё кое-что. Все роботы имеют модифицированное портальное устройство для повышения мобильности и живучести. Одиннадцатый робот сломался. Мы сняли с него портальное устройство и случайно прошли с ним через поле конфискации здесь рядом. Мы наблюдали тот же эффект, что и при прохождении Вами поля с гравитационным устройством. Поле дало сбой, а портальное устройство получило усиление. Теперь оно способно притягивать очень далёкие объекты. Сила притяжения колоссальна. Притягиваемые предметы вдобавок расщепляются на атомы! Если объект слишком большой, то расщепление происходит частично. По всей видимости, поле конфискации одинаково отреагировало на оба устройства потому, что в их основе находятся похожие технологии и один и тот же принцип искрив-

ления пространства. Ведь портальная и гравитационная пушка были изначально разработаны в одном отделе у нас в Aperture...».

Эффект расщепления на атомы вызван следующим. Поле конфискации Альянса расщепляет постороннее оружие. Когда грави-пушка была заряжена полем Альянса, она расщепляла оружие при убийстве его владельца. Портальная пушка устроена по принципам, схожим с гравитационной пушкой, но сосредотачивает в себе намного больше энергии. С этим связано то, что при зарядке от поля Альянса, она способна расщеплять на атомы не только оружие, но и его владельца, да и вообще любое скопление материи, находящееся в перекрестии прицела.

Модификация порталных устройств заключается в том, что они способны со-здавать порталы не только на ровных поверхностях, но и возле любой поверхности, о которую ударится экзотическая материя после выстрела. Взяв в руки заряженное модифицированное портальное устройство, Гордон получил чудо-оружие, дающее фантастическую мобильность и боевую мощь. Эта пушка способна расщепить даже страйдера или штурмовик и обвалить своды пещеры за счёт сильного притяжения и разрушения материалов. Новое оружие полностью заменяет всё остальное. Однако не все существа так легко поддаются на действие данного устройства. Но об этом позже.

Работы по внешнему виду похожи на Атласа и Пи-боди из Portal 2 (см. скриншот 5.1). Только они являются их милитаризованной версией. Каждый робот снабжён портативным генератором поля антиэкспроприации, которое расщепляет летящие в них пули. Проблема в том, что поле быстро истощается из-за попаданий. Приходится ждать в укрытии, пока генератор восстановит уровень защитного поля. Вооружение роботов состоит из лучевых пушек, способных расщеплять межатомные связи, и модифицированных порталных устройств, которые позволяют оперативно перемещаться по полю боя.

Естественно, каждый робот обладает развитым искусственным интеллектом и пониманием, чего хочет от него человек. Все роботы связаны в единую информационную сеть и способны обмениваться друг с другом сообщениями и видеоИнформацией со своих камер. Человек, командующий подразделением, имеет на руках специальный планшет. На экран выводятся:

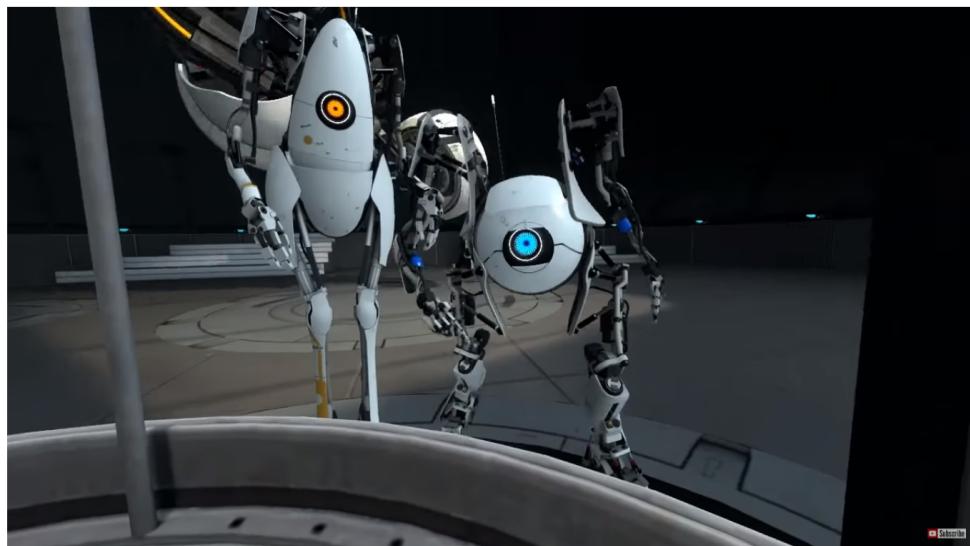
1. карта поля боя, где показано положение роботов в реальном времени;
2. визуальная информация с камер каждого робота (можно переключаться от одного к другому);
3. оценка текущей ситуации.

Управление осуществляется через нейроинтерфейс. К телу управляющего подключаются датчики, которые считывают мысли, преобразуют их в сигналы и направляют в планшет. Оттуда сигналы переправляются роботам. Всё, о чём подумает человек, будет исполнено ими. Такой способ управления сильно экономит время в бою и дарит удобство.

Планшет управления обладает устойчивостью к взрывам, влаге и экстремальным температурам. Aperture Science всегда на вершине прогресса!

Аликс о роботах: «Просто класс! Теперь-то мы покажем Альянсу! Кажется, сама судьба благоволит нам за наше упорство».

Учёный Aperture: «Доктор Фримен, мы доверяем Вам честь управлять роботами. Возьмите планшет. Теперь Вы для них главный. Я вернусь к своим делам: нужно срочно материализовать корабль. Не волнуйтесь, роботы сами объяснят Вам все тонкости управления ими. Они очень умные и понимают людей с полуслова».



*Рис. 5.1: Роботы Atlas и P-Body. Скриншот из концовки Portal 2.*

Игроку предстоит выбор:

1. Управлять роботами с помощью планшета, тем самым лично контролируя тактическую обстановку. Но тогда придётся отдать заряженную порталенную пушку Аликс или Барни.
2. Отдать планшет Аликс либо предоставить роботам свободу и самому бегать по полю боя с заряженной порталенной пушкой.

Самая главная задача: не позволить войскам Альянса смять нашу оборону и закрепиться на площадке возле корабля Борей. Как это осуществить и ценой каких потерь, решает игрок. Также необходимо защитить ключевых персонажей (Аликс, Барни, Моссман, учёные) и не позволить врагу прервать процесс материализации судна.

Вдали показались вражеские транспортные синтеты. Их было так много, что казалось, будто это надвигается какая-то огромная тёмная туча. Началась высадка десанта. Войска Альянса пошли в атаку. Солдаты стремительно и неумолимо продвигались вперёд под прикрытием страйдеров, штурмовиков и охотников. Наступление велось одновременно со всех сторон. Повстанцы, будучи в тотальном меньшинстве, ощутили на себе всю ярость вражеской атаки. Казалось, хуже было только во время Семичасовой. Несмотря ни на что, оборона выстояла, в основном, благодаря наличию боевых роботов и усилиям Гордона Фримена. Враг отступил, но только на время, необходимое для перегруппировки.

Началась новая атака. Впереди летели существа, доселе невиданные. Это были взрослые Советники, те немногие, что успели дожить до вылупления. Их способности были гораздо шире, чем у их младших собратьев. Они создали вокруг себя психический щит, защищающий от всего: пуль, взрывов, лучевых пушек и даже заряженной порталенной пушки Гордона. Советники моментально сокрушили первых попавшихся боевых роботов своим телекинезом. Повстанцев объял ужас. Все срочно отступили в ущелье, сократив оборонительный периметр. Теперь вся надежда была только на вортигонты. Больше никто не мог справиться со взрослыми Советниками.

Солдаты Альянса залезали в ущелье со всех сторон, а люди с трудом отбивали их яростные атаки. Вортигонты, которых берегли как раз для этого случая, встутили в игру.

На данном этапе геймплейная задача сводится к следующему. Чтобы уничтожить взрослого Советника, нужно дать вортигонту возможность ослабить его щит. Сделать это ворты могут только на очень близкой дистанции. Поэтому нужно вместе с вортами подбираться поближе. Проблема в том, что вортигоны очень уязвимы для огнестрельного оружия, поэтому игроку необходимо прикрывать их и держаться впереди, пробивая дорогу сквозь сотни и сотни солдат Альянса.

Ещё одна трудность связана с тем, что взрослые Советники могут за секунду убить человека своим мощным телекинезом. Защититься от этого можно только, находясь не слишком далеко от вортигонтов, которые создают барьер вокруг себя против способностей Советников.

Как только удастся подобраться к Советнику, вортигоны ослабят его щит, а игрок должен расщепить его с помощью заряженного портал-гана. Если же Советников не уничтожать вовремя, то удержать оборону не удастся.

Вортигоны и Советники применяют свои способности для разрушительного воздействия друг на друга. Это замедляет продвижение Шу'улатоев, но истощает вортигонтов. Большинство вортов стоят в укрытиях, поддерживая щит, отпугивающий Советников. Повстанцы, сидя в бункерах Альянса и за баррикадами, отстреливают врагов и не позволяют им продвинуться к вортигонтам внутрь бункеров. Если погибнет слишком много вортигонтов, то взрослые Советники не будут чувствовать для себя никаких преград и смогут играючи уничтожить повстанцев. На этом миссия будет провалена. Поэтому общая задача такова: защищать вортигонтов, защищать учёных и ликвидировать Советников по одному, по пути сокрушая сотни солдат своим чудо-оружием.

Для того чтобы замедлить продвижение врагов, можно устраивать завалы и тем самым закрывать проходы. Но Советники всё равно рано или поздно раскидают эти глыбы в стороны. К тому же солдаты подходят со всех сторон и спускаются по верёвкам сверху.

Как только уничтожено критическое число Советников, а корабль почти стабилизируется в данной точке, происходит нечто необычное. Время вдруг останавливается, и появляется G-Man. Вокруг замирает всё, кроме вортигонтов и Советников. И те, и другие заметно поникли и как будто начали угасать, когда появился наш наниматель.

G-Man посмотрел на Гордона и заговорил. «*Весьма впечатляющий результат, даже для такого великого деятеля, как вы, мистер Фримен. Вы сотворили воистину великое дело и совершили это настолько превосходно, что даже многие из сильных мира сего не способны были бы лучше. Вы, как всегда, не подвели. Я ни капли не жалею о том выборе, что сделал когда-то, и о том выборе, что сделали тогда вы. Это было очень плодотворное сотрудничество.*

*Между тем, любой инструмент, даже самый хороший, не может использоваться вечно. У каждого приспособления есть свой срок службы, по истечении которого оно перестаёт быть полезным, а иногда и начинает попросту мешаться. Это как раз ваш случай. А значит, нам с вами придётся расстаться. На сей раз окончательно. Прощайте».*

G-Man напоследок окинул Фримена циничным взглядом, а его рот вытянулся в издевательской улыбке. С очень довольным видом G-Man повернулся и начал идти в сторону корабля. Но вдруг он как будто ударился о невидимую стену. G-Man недоумённо огляделся, а его взгляд и мимика стали очень раздражёнными, будто он терпел неудачу в деле всей его жизни, находясь в шаге от победы.

Ткань пространства раздвинулась, и появились вортигоны, покрытые фиолетовым свечением. Их было около 50. Большая часть из них обступила G-Man'a.

Несколько оказались вокруг Фримена. Один из вортов обратился к Гордону: «Фримен, не поддавайся на внушение. Время стоит на месте лишь потому, что он внушиает это тебе. Но ты обладаешь выдающимся разумом. В твоих силах бороться с этим злейшим недругом. Борись, Фримен! Сопротивляйся, прогони его из своего сознания! А мы поможем тебе в этом! Вместе мы одолеем его!».

У Гордона перед глазами всё начинает мутнеть и темнеть. Он как будто погружается в сон, а сознание оставляет его. Очень быстро всё вокруг укуталось в абсолютную темноту.

Восприятие Гордона перестало видеть окружающий мир и переместилось в закоулки его сознания, в чертоги его разума. Фримен увидел, как мимо него проносятся воспоминания из его жизни, в основном, связанные с инцидентом и последующими событиями. Хотя, помимо этого, он видит события из своей предыдущей жизни, начиная с самого детства. Визуальные образы проносятся мимо него с всё возрастающей скоростью. Постепенно воспоминания начинают проноситься настолько быстро, что невозможно различить отдельные образы. Всё сливаются воедино. Звуки, сопровождающие воспоминания, соединяются в один непрерывный шум. Это всё выглядит так, будто Фримен с огромной скоростью летит сквозь яркий коридор, созданный из воспоминаний.

Пролетев коридор, он вновь почувствовал своё тело и обнаружил себя стоящим на островке, висящем в беспроглядной тьме. Всё вокруг черным-черно. Фримен побродил по острову и обнаружил будку. Открыл дверь. Внутри была только темнота. Оставался единственный вариант – зайти в эту будку. Дверь захлопнулась сама. Вокруг ничего не было видно.

Вдруг зажёгся тусклый, мерцающий свет. Гордон находился в какой-то подсобке. Осмотревшись, он увидел лишь старые серые потрёпанные стены. Двери за спиной больше не было – осталась лишь голая стена. Тишину разбавляло неприятное гудение лампы.

Фримен вышел из комнаты и попал в коридор с множеством дверей и ответвлений. Всё выглядело примерно так же угнетающе и угрюмо. Помещение едва освещалось периодически мигающими лампами. Выглянув в оконный проём в стене, Фримен увидел, что это помещение, по-видимому, висит над бездной, окружённое кромешной тьмой. Слышалось пронзительное и удручающее завывание ветра, как в мире Зен.

Неожиданно откуда-то раздался голос вортigонта: «Фримен! Он здесь! Твой недруг пришёл за тобой. Ищи выход из этого лабиринта. Постарайся бежать, как можно дольше. Если замедлишь ход, он почувствует, где ты, и направится к тебе. Временами он будет сотворять препядды, чтобы загнать тебя в тупик. Чем чаще будешь выдавать себя, тем вернее окажешься загнанным в угол. Помни, что твой враг в силах пройти сквозь созданные им же стены. Если поймаёт тебя, то всё пропало! Когда найдёшь выход отсюда, сможешь призвать нас к себе. И тогда мы придём на помощь. Мы с тобой, Фримен!».

У игрока появляется шкала усталости. Она заполняется от ходьбы и, в особенности, от бега. Когда игрок перестаёт бежать с зажатой клавишей "Shift", то G-Man идёт к нему. Если Гордон слишком устанет, то не сможет двигаться около минуты, а бегать – около нескольких минут. Необходимо найти выход из лабиринта. G-Man будет пытаться перехитрить игрока и ставить стены в местах его предполагаемого нахождения. Если G-Man почувствует местонахождение Гордона, то, скорее всего, поставит стену прямо перед ним. Он может ставить одну стену в минуту. Игроку предстоит увлекательная головоломка-бегство на выживание.

Подбираясь ближе к выходу, Гордон пробегает по коридору, в котором по бо-

кам расположены тюремные камеры. За решётками находится множество людей. У всех измученный вид, их одежда окровавлена и разодрана. Все они выкрикивают фразы наподобие: «Фримен, зачем?! Зачем ты это сделал? Это ты устроил катастрофу в Чёрной Мезе! Это ты виноват в наших бедах! Ты! Будь ты проклят, Фримен! Слышишь, чёртов предатель?! Будь ты проклят!».

Пробежав этот коридор, Гордон повернулся на пост охраны. Заключённых сторожили охранники в униформе Чёрной Мезы. «О, смотри, это же тот Фримен! Это он виновен в катастрофе, это он провёл эксперимент в Чёрной Мезе! Мочите ублюдка!». Они достали пистолеты и открыли огонь. Теперь игроку предстоит вдобавок уклоняться и прятаться за укрытиями от пуль.

В итоге Гордон всё же добежал до конечной точки. На стене висели огромные телепортационные врата. Фримен дёрнулся за рубильник. Портал активировался, и из него появились вортигонты. Как только охранники увидели их, то сразу же побросали оружие и пустились в паническое бегство. Вортигонты начали испускать молнии в G-Man'a. Он тут же успел исчезнуть. Несколько вортов подошли к Гордону, положили руки к нему на плечи и начали вытаскивать его обратно в реальность. Перед тем, как для Гордона всё погрузилось во тьму, они сказали: «Превосходно, Фримен. Мы в тебе не ошиблись. Ты бесценный соратник».

Восприятие Гордона вернулось в реальность. Те самые 50 вортигонтов обступили G-Man'a плотным кольцом и активно воздействовали на него своими способностями. После того, что только что произошло, он выглядел очень уязвленным и истощённым. Вортигонты использовали момент и телепортировались, унеся G-Man'a прочь отсюда.

После того, как G-Man исчез, течение времени возобновилось. Взрослые Советники продолжали давить на вортигонтов, а те работали на истощение, пытаясь сдержать столь грозных врагов. Защитный купол вортов постепенно уменьшался, а Шу'улатои продвигались всё дальше. И люди, и вортигонты умело использовали для защиты от вражеского огня не только свои наспех возведённые баррикады, но и укрепления, созданные здесь ещё Альянсом. Повстанцы с трудом отражали атаки вражеских солдат. Те гибли целыми сотнями, пытаясь любой ценой и как можно скорее выйти к месту ожидаемого появления корабля. Но на их место прибывали новые бойцы. За всю битву счёт погибших ушёл далеко за 10000. Большая часть отряда повстанцев полегла, находясь под сумасшедшим шквалом пуль, летящих со всех сторон. Выжили лишь около 20 самых опытных бойцов. Благодаря командованию Барни Калхуна оборона ещё как-то держалась. Расход боеприпасов был сумасшедшим. В дело шёл весь возможный арсенал оружия.

Казалось, этот изнурительный бой длился уже вечность. Несмотря на невероятный героизм и доблесть повстанцев, было ясно, что Альянс рано или поздно сможет раздавить нашу оборону. Враг, пусть не очень быстро, но верно и методично теснил нас всё дальше и дальше. Каждую новую волну атаки отбивать было гораздо сложнее предыдущей. Боеприпасы кончались.

Но наконец-то все услышали по радио голос Моссман: «У нас получилось! Все быстро на корабль! Мы не знаем, как долго он удержится здесь». Первым побежал Гордон, чтобы обеспечить всем безопасный отход. Он добежал до учёных, и они попытались пройти по световому мосту, ведущему к площадке с кораблём Борей. Но снайперский и пулемётный огонь прижал их к земле и заставил вернуться к укрытиям. Солдаты Альянса обосновались далеко в тылу, на уступе скалы. Барни сказал Гордону, чтобы тот избавился от этой помехи как можно скорее, пока они сдерживают напор врагов.

Здесь игроку предстоит быстро ликвидировать огневую точку врагов. Если он

не успеет, то наша оборона будет уничтожена, а далее солдаты Альянса ликвидируют вортигонтов. Тогда Советники без труда захватят корабль Борей, и мы проиграем. Позиция снайперов находится далеко и высоко на уступе скалы. Карабкаясь по скале (или телепортировавшись) и отбиваясь от огня сотен солдат, Гордон Фримен уничтожит вражескую позицию и завалит камнями подходы к ней, чтобы никто не закрепился там вновь. Во всех этих сложных задачах Фримену поможет заряженная портальная пушка.

Гордон Фримен возвращается назад. Моссман подаёт Барни сигнал по радио, чтобы его отряд срочно отходил к кораблю. Барни и его люди пытаются выдвинуться, но жесточайший обстрел вынуждает их вернуться обратно в укрытие. Гордон не может справиться с таким количеством солдат и помочь другу.

Отряд Барни больше не в состоянии держать оборону, так как в живых осталось всего несколько человек, а боеприпасы практически кончились. Повстанцы просто не успевают отстреливать такое невероятное количество солдат Альянса. Вражеские солдаты перехватили инициативу и стремительно движутся к кораблю Борей в обход всех укреплений.

Вортигонты обращаются к Гордону, Аликс, Моссман и другим учёным: «*Быстрее, бегите на корабль. Мы задержим Советников. Нам против них долго не выстоять. Так что торопитесь! Главное, чтобы корабль не достался Альянсу, иначе всё окажется напрасным! Прощайте, люди! Дружба с Вами была огромной честью для нас!*».

Они бегут на корабль по световому мосту. Гордон держится впереди, чтобы защитить учёных от возможных атак. Группа поднимается на палубу. Отсюда видно, что отряд Барни окружён. Этим ребятам уже нельзя помочь. У них нет шансов добраться до Борея живыми.

Истощённые вортигонты начинают падать один за другим, не выдерживая давления Советников. Теперь ничего не мешает последним добраться до корабля, и они вместе со своими войсками устремляются к Борею, уже не обращая никакого внимания на остатки отряда Барни.

Этим и решает воспользоваться бывалый вояка. Повстанцы во главе с Барни незаметно уходят в сторону. Советники и солдаты уже забыли про них, так как они больше не являются препятствием на пути к судну. Всё, о чём сейчас думают враги – как можно скорее выйти к Борею и не позволить учёным уйти на этом корабле. Счёт идёт на секунды. Гордон успевает увидеть, как его товарищи тихо покидают поле боя, уходя в неприметную пещеру. Дальнейшая судьба Барни Калхуна неизвестна.

Гордон и его товарищи бегут в рубку управления наверху корабля. Тем временем, солдаты Альянса подобрались к судну со всех сторон и начали запрыгивать на борт. Учёные забежали в рубку. Аликс кричит учёным: «*Быстрее, унесите нас отсюда! Куда угодно, только быстрее! Сейчас враги захватят корабль!*». Советники издалека проводят психическую атаку, пытаясь помешать людям сбежать и заполучить Борей. Все, кто находится в рубке, падают, ощущая жуткую боль. Учёный из последних сил тянутся к панели управления, корчась в адских муках. Еле-еле он успевает нажать на какую-то кнопку и тут же валится на пол. Все, кто находится в рубке, теряют сознание.

Гордон очнулся. Другие пришли в себя чуть раньше. Фримен поднимается и выглядывает в иллюминатор. Он видит, что корабль снова вошёл в колебания и теперь прыгает, постоянно меняя координаты, не задерживаясь нигде более чем на секунду. Локации за окном непрерывно сменяют друг друга. Зрешище, от которого можно сойти с ума.

Учёные сообщают Фримену, что перед отбытием корабля на палубу проникли несколько десятков солдат Альянса. Но учёный успел заблокировать гермодверь в рубку управления до того, как все потеряли сознание. К счастью, рубка полностью бронирована, даже иллюминаторы изготовлены из стекла, устойчивого к взрывам. Поэтому солдаты не добрались до нас. Но весь оставшийся корабль под их контролем, что видно через скрытые камеры. Солдаты заминировали все важные части корабля. Если они поймут, что проигрывают бой за судно или что учёные материализовали корабль на одной из своих баз, то они взорвут детонаторы, чтобы Борей не достался врагам. Также, достаточно одной пули, чтобы сильно повредить какой-либо важный аппарат корабля.

Поэтому Гордон Фримен должен тихо и незаметно ликвидировать солдат. Если поднять шум, кто-то из них может попытаться повредить аппаратуру. Итак, игроку предстоит опробовать стелс-геймплей. А порталная пушка поможет в преодолении и незаметном прохождении разных препятствий. Заряженная пушка расщепляет врагов и оборудование, поэтому при их гибели не произойдёт автоматическое срабатывание радио, а значит, другие солдаты ничего не узнают. После зачистки корабля Гордон возвращается в рубку. Теперь Борей полностью под контролем Сопротивления. Хотя он по-прежнему почти неуправляем.

## Чем всё закончится?

Повстанцы организуют совещание по поводу дальнейших действий. Никто толком не знает, что предпринять. Лишь Аликс полностью уверена в своей правоте. Она утверждает, что корабль Борей необходимо уничтожить, как завещал её отец.

Аликс: «...этот корабль представляет большую опасность. Мы не можем утверждать, что научились управлять им. Мой отец говорил, что такую мощь невозможно контролировать. Вы изобрели дьявольскую машину! Неизвестно, к чему приведёт её использование...».

Учёный Aperture: «Мисс Вэнс, при всём уважении, позвольте заметить, что до сих пор нашему миру вредила только техника Чёрной Мезы, а техника Aperture Science может серьёзно помочь нам в борьбе против оккупантов...».

Все учёные Aperture и доктор Моссман сошлись во мнении, что лучше сбрасывать корабль, право владеть которым добыто такими жертвами. Ведь данная технология открывает невероятные возможности. Аликс пришлось отступить.

Обсуждались разные варианты действий. Была упомянута важная деталь. Для корабля 20 лет колебаний не прошли незамеченными. Постоянные прыжки в пространстве времени привели к почти полному исчерпанию ядерного топлива. Так что необходимо как можно скорее вывести Борей из данного состояния. Также учёные напомнили, что не стоит планировать слишком далёкие перемещения, так как это, скорее всего, приведёт к ещё большей нестабильности. В результате топливо может израсходоваться ещё быстрее. Неизвестно, где мы можем очутиться в итоге, лишённые топлива, а значит, возможности возврата. Поэтому необходимо планировать перемещения, не отстоящие слишком далеко в пространстве и времени от центра колебаний – Арктики наших дней.

На рассмотрении были вынесены следующие пункты назначения.

1. Белая Роща нашего времени. В этом случае учёные Сопротивления имеют шансы лучше изучить и доработать корабль, что поможет в борьбе с остатками врагов. Впоследствии планируется переместиться в Aperture Science и взять на вооружение все технологии, оставшиеся там.

2. Aperture Science незадолго до того, как GLaDOS уничтожила персонал. Необходимо помешать её активации до того, как будет доработан модуль морали. Планируется объяснить персоналу, что ждёт их в будущем, а также вычислить и устраниить тех, кто намерен активировать GLaDOS.

Находясь под защитой купола, несколько тысяч первоклассных специалистов Aperture смогут консолидировать усилия для создания мощного оружия против Альянса. Если удастся доработать модуль морали для GLaDOS, то её можно будет активировать и с её помощью значительно ускорить процесс разработки приборов для борьбы с врагами.

Ожидается, что со временем удастся создать портативный генератор поля антиэкспроприации, не уступающий по мощности стационарному. Такой генератор можно поставить на Борей для его защиты. Если получится создать достаточно мощные и защищённые роботизированные подразделения, то можно будет открыто выступить против армии Альянса и даже попытаться отвоевать мир Зен. Установка генератора защитного поля позволит изолировать Землю или даже весь Зен от Альянса. Но до всего этого ещё слишком далеко.

Данный вариант очень рискованный, так как предполагается слишком далёкое перемещение назад во времени, что может породить нестабильность.

Разумеется, не может быть и речи о том, чтобы отправиться далеко в прошлое и предотвратить пришествие Альянса, ведь военная машина этого объединения крайне сильна. Противостоять приходу этой империи вряд ли кто-либо сможет.

Предотвращение убийства Нихиланта может спасти от завоевания Земли Альянсом. Но с ним наша планета тоже будет захвачена. И едва ли при нём удастся создать Сопротивление и вести такие же искусные политические игры ради его свержения.

Помимо этого, кажется почти невозможным предотвращение инцидента в Чёрной Мезе, ведь этот провальный опыт продвигало правительство и сам G-Man. Совершенно неясно, как бороться с этими могучими силами.

Примерно такие мысли были выдвинуты на совещании учёных Aperture, доктора Моссман, доктора Фримена и Аликс Вэнс.

Разумеется, никому не хотелось бы, чтобы приключения Гордона Фримена закончились так быстро, ведь все жаждут знать, к чему в итоге приведёт использование корабля Борей. Хотя, если создателям игры захочется поскорее закончить эту историю, то можно будет пустить титры сразу после того, как герои игры потеряли сознание в рубке Борея. Отличный интригующий и неопределённый финал на самом интересном месте!

Мне кажется, было бы интересно, если бы герои игры решили выбрать самый надёжный вариант – Белая Роща их времени. Но по прибытии их будет ждать небольшой сюрприз. Все повстанцы бегают в ужасе и кричат, что они обречены и всё пропало. Когда мы их спросим, выяснится, что Альянс успел восстановить аппаратуру всех имеющихся на Земле Цитаделей и включить их телепорты. Спутник Магнуссона не справился с таким потоком порталной энергии и дал сбой. Через несколько минут войска вторжения были в Белой Роще. Синтеты из основной армии Альянса играючи уничтожили охрану и взяли в плен Магнуссона и Кляйнера. Главные герои видят, какой чудовищной силой обладают эти синтеты. Они воистину непобедимы. Кое-как учёные успевают нажать на кнопку, и Борей исчезает отсюда. После этого герои игры пытаются понять, как спасти положение. А полно-

жение такое, что их корабль – это последний уцелевший осколок человеческой цивилизации! Дальше можно придумать всё, что угодно.

Я думаю, что, перед тем, как история Гордона подойдёт к окончательному финалу, было бы интересно увидеть следующие игровые локации. Так же я опишу одни из возможных способов их реализации. Конечно, ниже приведённые варианты это лишь наброски, разрозненные детали, не имеющие под собой хорошей сюжетной подоплёки. Но сами локации показались мне интересными, поэтому я напишу о них.

### 1. Aperture Science.

Будет ли это разрушенная лаборатория после инцидента с GLaDOS или же процветающая лаборатория до этого, в любом случае, можно придумать много интересных сюжетных ходов, связанных с данной компанией. При наличии достаточного времени.

### 2. Штат Нью-Мексико времён Портальных штормов и Семичасовой войны.

Главные герои оказались на своём атомном ледоколе посреди пустыни – сама незаметность! Термоядерное топливо полностью иссякло, а значит, они застряли здесь. Учёные говорят, что в городе неподалёку есть термоядерная станция, основанная Aperture. Нужно доехать туда, пробраться тайком и выкрасть топливо. Никто не должен узнать Фримена, поэтому ему придётся снять защитный костюм и почувствовать на себе всю тяжесть войны. Вместе с ним отправятся Аликс и Джудит.

А Портальный шторм уже в самом разгаре. Здесь себя проявит полуоткрытый мир. Нужно выполнить побочное задание, чтобы раздобыть транспорт. По пути мы узнаем много интересных сюжетных подробностей, слушая новости по автомобильному радио.

В городе нам предстоит увидеть по телевизору интереснейшие репортажи со всего мира, поучаствовать в обороне и в уличных боях с самыми разными монстрами, подружиться с вортигонтами, спуститься под землю в пещеру муравьиных львов, увидеть ядерный гриб от Чёрной Мезы и много других интереснейших действий. Мы проведём в городе несколько дней и ночей и поймём, что значит быть в шкуре простого человека посреди такого хаоса. Это будет потрясающая смесь эпичного сюжета, хорошего геймплея и затягивающей атмосферы! Но самое интересное ещё впереди.

После того, как Гордон выкрадет топливо, начнётся Семичасовая война. Мы окажемся прямо в эпицентре вторжения истинной армии Альянса и воочию увидим её невероятную силу. Разумеется, победить её не будет никаких шансов. Нужно будет осторожно ехать на автомобиле и лишний раз не попадаться на глаза врагам. Мы увидим, как целые кварталы превращаются в пыль за считанные минуты. Уже находясь в пустыне, мы услышим по автомобильному радио в реальном времени, как проходит капитуляция Земли в ООН. Мы услышим речь доктора Брина о сдаче планеты со всеми обоснованиями необходимости такого решения для спасения нашей расы.

Под конец мы всё же доедем до корабля и скроемся, чтобы в этой, новой, ветке реальности попытаться предотвратить те ошибки, которые возможно предотвратить.

### 3. Мир Зен.

Хотелось бы увидеть красоты пограничного мира на движке Source 2. Он должен стать полуоткрытым. Будет здорово полетать здесь на конвертоплане Osprey с видом из кабины пилота. При этом, конечно, надо соблюдать аккуратность, чтобы не ввязаться в бой, из которого мы точно не выйдем победителями.

Мир Зен теперь под властью Альянса. На самых крупных островах расположены Цитадели. На некоторых островках есть небольшие опорные базы. Иногда патрульные синтеты летают и проверяют, всё ли в порядке. Мы увидим, как Альянс добывает специфические виды ресурсов в Зене.

Мы побываем на заброшенных фабриках расы Ворт. Мы окунёмся в жизнь этого мира, проработанного до мельчайших деталей. Увидим, как дикие животные ведут своё существование.

С какой целью мы отправимся в Зен, это отдельный вопрос. Возможно, чтобы вывести из строя важную аппаратуру Альянса. Но в любом случае, очень хочется увидеть этот мир на новом движке, потому как Гордон путешествовал туда всего один раз. И тогда пограничный мир был исполнен на старом движке Gold Source и не отличался проработанностью.

Всевозможных вариантов продолжения можно придумать очень много. Так или иначе, финал истории будет зависеть от выбора героев игры, сидящих в рубке Борея и колеблющихся с принятием решения. Ну, и конечно, от воли случая...

# Послесловие

Если честно, я никогда не думал, что сяду за написание этой статьи. Мне казалось, что сюжет серии Half-Life слишком сложен и запутан, чтобы кто-то смог разгадать его хитросплетения. Я был уверен, что только с выходом Half-Life 3 нам удастся пролить свет хотя бы на некоторые загадки этой игровой вселенной. Но однажды я понял, что ошибался.

В ноябре 2015 года мне случайно попалось на глаза видео Артура Кашева под названием «[Кто такой G-Man?](#)». Основная идея видеоролика заключается в том, что во время событий Half-Life 2 G-Man и его наниматели использовали Гордона Фримена, чтобы развязать восстание не столько против Альянса, сколько против доктора Брина, заодно присвоив себе телепорты, которые он копировал у Сопротивления. Наниматели планировали предоставить Альянсу технологию местной телепортации (которой эта империя не владела), чтобы получить награду и привилегии. Данный тезис автор подкрепил серьёзными аргументами и логическими рассуждениями. Я увидел, что его потрясающая идея прекрасно вписывается в сюжет и отлично объясняет некоторые события Half-Life 2. Именно после просмотра данного видео я понял, что сюжет серии Half-Life поддаётся разгадке. Я был очень вдохновлён, и захотел в будущем создать свою теорию, только объясняющую сюжет всей вселенной Half-Life (и Portal). Но уже тогда я решил, что, скорее всего, позаимствую идею Артура Кашева, потому как был убеждён в её правдоподобности.

Через несколько месяцев я посмотрел [видео](#) с другого канала – «Облачный ветер». В этом видео автор рассказал о 5 интересных идеях, которые можно почерпнуть из фанфика Марка Лэйдлу «BreenGrub». Меня особенно заинтриговала мысль о том, что особи расы Шу'улатой (Советники Альянса) на самом деле не руководят этой империей. Они тоже жертвы, как и люди. Альянс подчинил их с помощью телепатического вируса и превратил в свои пешки. Однако осталось ещё небольшое количество особей этой расы, сумевших избежать порабощения. Они были вынуждены притвориться заражёнными телепатическим вирусом, как и остальные. Однако они мечтали о возмездии и освобождении своей расы. Поэтому они могут являться теми самыми нанимателями G-Man'a. В зависимости от условий, они могут либо помогать Альянсу, либо тайком «вставлять палки в колёса». При этом все их действия в долгосрочной перспективе направлены против Альянса.

Оказалось, что с помощью этого тезиса можно очень многое объяснить. Более того, он отлично сочетается с основным тезисом Артура Кашева. Поэтому я решил взять за основу эти 2 идеи и попробовать создать свою теорию на их основе, а затем, глядя на полученный результат, понять, насколько хороши были эти идеи в качестве отправной точки.

Но 2 данных тезиса объясняли слишком мало. Они выглядели подходящими в качестве фундамента для теории, над которым, однако, мне предстояло соорудить огромную смысловую надстройку. Перед взором моего разума предстало множе-

ство вопросов и противоречий, которые требовали решения. Сюжет вселенной Half-Life (даже если не брать в расчёт Portal) очень обширный. Поэтому я решил подступиться к нему с того, с чего всё началось – с событий Half-Life и их предыстории.

И сразу же я впал в ступор. При первых попытках анализа сюжета я задался вопросами, которые казались неразрешимыми. Если G-Man обладает почти божественной силой, то почему он сам не уничтожил Нихиланта, а использовал для этой цели всего лишь человека? По всему видно, что G-Man затеял это всё для того, чтобы привести Альянс на Землю. Но как могло попасть на нашу планету существо, так сильно связанное с этой империей, если в то время Альянс не владел доступом на Землю и даже ничего не знал про нас?

Примерно после месяца раздумий я понял, как ответить на эти и многие другие вопросы. G-Man и Советники-наниматели проникли в Зен ещё до того, как Нихилант с помощью своих способностей закрыл доступ из внешних миров в этот мир с целью получить передышку после бегства от Альянса. После того, как люди впервые открыли портал в Зен, другие расы узнали о нашей планете. Отдав людям кристалл и убедив привести опыт с ним, G-Man спровоцировал конфликт человечества и расы Ворт. Далее он подтолкнул людей к убийству Нихиланта. Самому это было ему не по силам, так как носители психокинетических способностей уязвимы друг для друга. Даже около десятка вортигонтов могли успешно противостоять G-Man'у. А таких вортигонтов, не говоря уже о контроллерах и самом Нихиланте, набиралось на целую огромную армию. Вот почему G-Man использовал в своих целях человека.

Разрешив эти и ряд других проблем, я приступил к анализу сюжета Half-Life 2. И вот следующий вопрос, мучивший меня ещё несколько месяцев. Если наниматели и G-Man помогли Альянсу захватить Землю, то зачем потом выступили против него? На основе идеи Артура Кашева и предположения о том, что наниматели являются Советниками-бунтарями, я выработал своё объяснение.

Советники-наниматели не могли открыто выступить против Альянса. Поэтому они разработали план своего продвижения по политической лестнице Союза Вселенных. Им требовалось выслужиться, чтобы получить должности в столичном мире. Там они планировали устроить переворот и возглавить Альянс.

G-Man и наниматели оказались полезными друг для друга. Наниматели использовали его, как инструмент для сложной работы ввиду его способностей. G-Man также был заинтересован в нанесении вреда Альянсу. Поэтому он заручился поддержкой нанимателей. Используя их политический вес, он мог оказывать определённое влияние на Альянс. Взамен он должен был соблюдать «определенные ограничения» и выполнять их поручения.

Наниматели помогли Альянсу отвоевать Зен и вторгнуться на Землю именно с целью выслужиться. Но этим они не ограничились. Они убедили Альянс оставить людей свободомыслящими и поставить Брина у власти, чтобы умело использовать научный потенциал человечества в области телепортации. Наниматели надеялись представить украденные у Сопротивления технологии Альянсу и взлететь по карьерной лестнице.

Однако доктор Брин хорошо проявлял себя, и его заслуги увидели в столичном мире. Он становился самостоятельной фигурой и серьёзным конкурентом нанимателей. Брин мог получить повышение вместо нанимателей, что угрожало всем их планам.

Поэтому они решили устранить Брина. Наниматели не могли выступить против него открыто, так как не хотели нарушить конспирацию. Они решили изба-

виться от Брина под видом восстания, развязанного Фрименом. Гордон оказался способен воодушевить людей на бунт благодаря своему легендарному статусу, который сложился вокруг него благодаря рассказам вортигонтов.

Несмотря на эти успехи, до завершения моей статьи было ещё очень далеко. Сложнее всего оказалось найти целостное объяснение событиям Эпизодов. Их сюжет настолько сильно закручен, что я продумал над связанными с ним вопросами две трети всего времени, затраченного на статью. Когда я находил объяснение одному из событий, то оно вступало в противоречие с уже известными фактами. Конечно, подобные трудности сопровождали меня в течение всего времени работы над статьёй, но во время работы над Эпизодами эта проблема приобрела невообразимый размах. Приходилось рассматривать множество вариантов ответов на каждый вопрос и отметать всё лишнее, выделяя наиболее вероятные варианты.

Основные волновавшие меня вопросы звучали так. Почему вортигонты остановили G-Man'a только в первом эпизоде? Почему во втором эпизоде они не препятствовали ему и позволяли наблюдать за Гордоном? Почему G-Man позволил и даже настоял на том, чтобы Гордон и Аликс доехали до Белой Рощи с кодом портала на руках? Он действительно хотел, чтобы портал Альянса закрылся? Или же ему нужно было, чтобы Аликс передала отцу слова о «непредвиденных последствиях», а закрытие портала оказалось жертвой, с которой он готов был смириться ради этого? Если верен первый вариант, то неужели G-Man готов был оказаться запертым на этой планете? Если верен второй вариант, то для чего Аликс должна передать отцу эту знакомую, но, кажется, бессмысленную фразу? Каковы планы G-Man'a на счёт корабля Борей?

Поведение вортигонтов выглядит таким же странным, а мотивы – загадочными. Почему они так просто позволили Советникам влететь в Белую Рощу и убить Илай Вэнса? Ведь, по их же словам, они способны бороться с Советниками.

Почему вортигонты придают особую важность Аликс Вэнс? Почему в этом они единодушны с G-Man'ом? Вортигонты даже сказали: «Потеряв её, мы потеряем всё». То есть, Аликс играет ключевую роль в битве за Землю. Но каким образом? Она, конечно, очень умна и сильна, но не стоит её переоценивать – она явно не сможет в одиночку справиться с целой армией. Даже один охотник Альянса нанёс ей смертельную рану, и только чудом оказавшийся рядом вортигонт предотвратил «неизмеримую потерю». Аликс Вэнс – это всего лишь человек, пылинка на ветру в масштабах мира – как и все мы.

Эти и многие другие вопросы надолго погрузили меня в размышления. И какова же была моя радость, когда я наконец-то смог найти целостное и внутренне непротиворечивое объяснение событиям Эпизодов!

Теперь почти все события вселенной Half-Life/Portal выстроились в единую картину. То, что когда-то казалось мне абсолютно невозможным, стало реальным. Я очень рад за полученный результат и горд за проделанную работу. Надеюсь, что эта теория понравилась и Вам, фанаты Half-Life. Ведь я писал эту статью, прежде всего, для Вас!

Спасибо за внимание!

С уважением, Александр Доронин,

Автор статьи и простой гражданин Земли.