

TRABALHO – TABELA HASH

Autor: Gabriel Marchezi

Disciplina: Técnicas de Programação Avançada

Professor: Mateus Conrad

O programa desenvolvido durante a disciplina tem como objetivo a implementação de Tabela Hash para comportar um dicionário da língua portuguesa e sinalizar palavras semelhantes quando a uma entrada não for encontrada no dicionário. A abordagem para tratar colisões foi a implementação de lista encadeada para cada Endereço da Tabela Hash, A solução foi desenvolvida com a linguagem Python utilizando a biblioteca Tkinter para a interface de Editor.

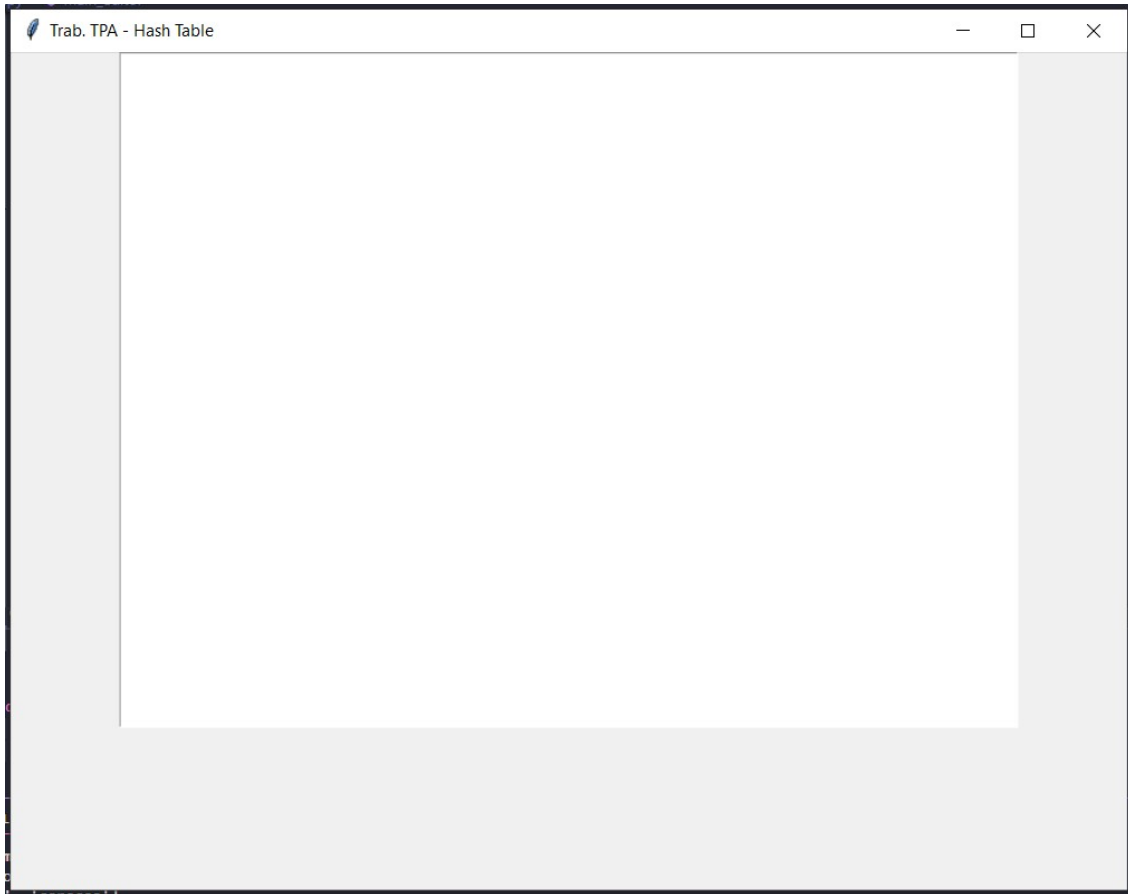
Editor: O editor possui uma interface simples, o usuário ao digitar uma palavra e pressionar a tecla “Espaço” irá procurar a palavra no dicionário armazenado na tabela hash. Caso seja encontrada no dicionário, nada irá acontecer. Se a palavra não for encontrada no dicionário e o algoritmo encontrar palavras semelhantes, uma janela será aberta o usuário poderá selecionar uma palavra para substituir a palavra digitada e por fim, caso a palavra não seja encontrada e o algoritmo não encontre palavras semelhantes, a palavra digitada será marcada.

O código em python se encontra em um repositório Git-Hub, contendo o arquivo “main.py”, “Table_Hash.py” e o dicionário “pt.dic”.

Repositório: <https://github.com/gmarchezi/dicionario-python>

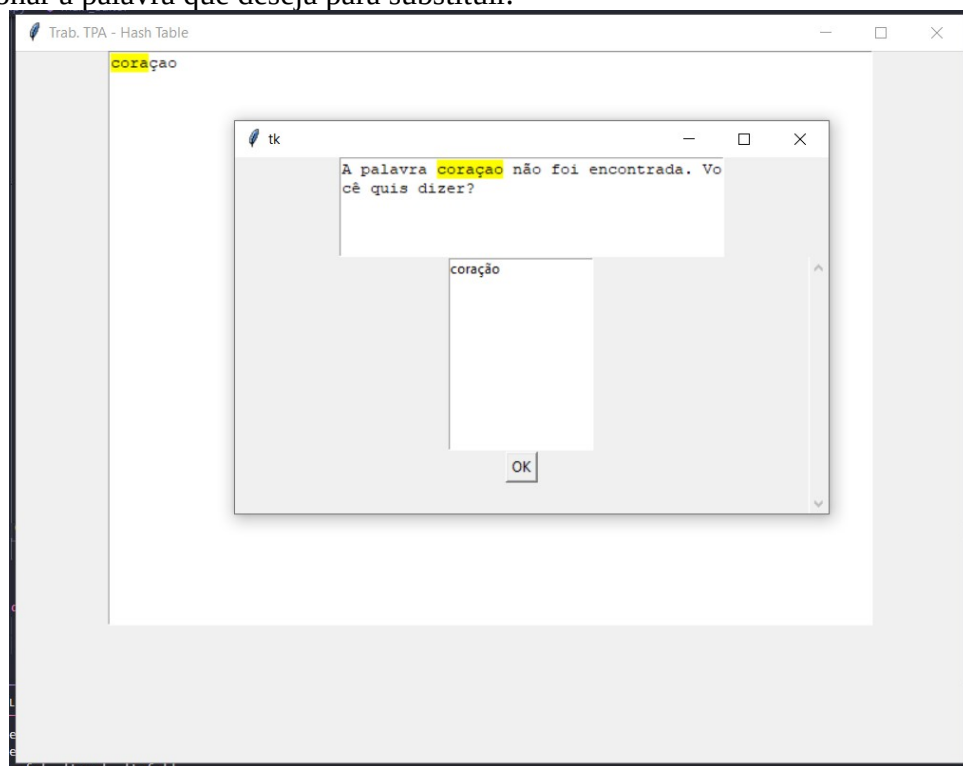
Imagens:

Interface:

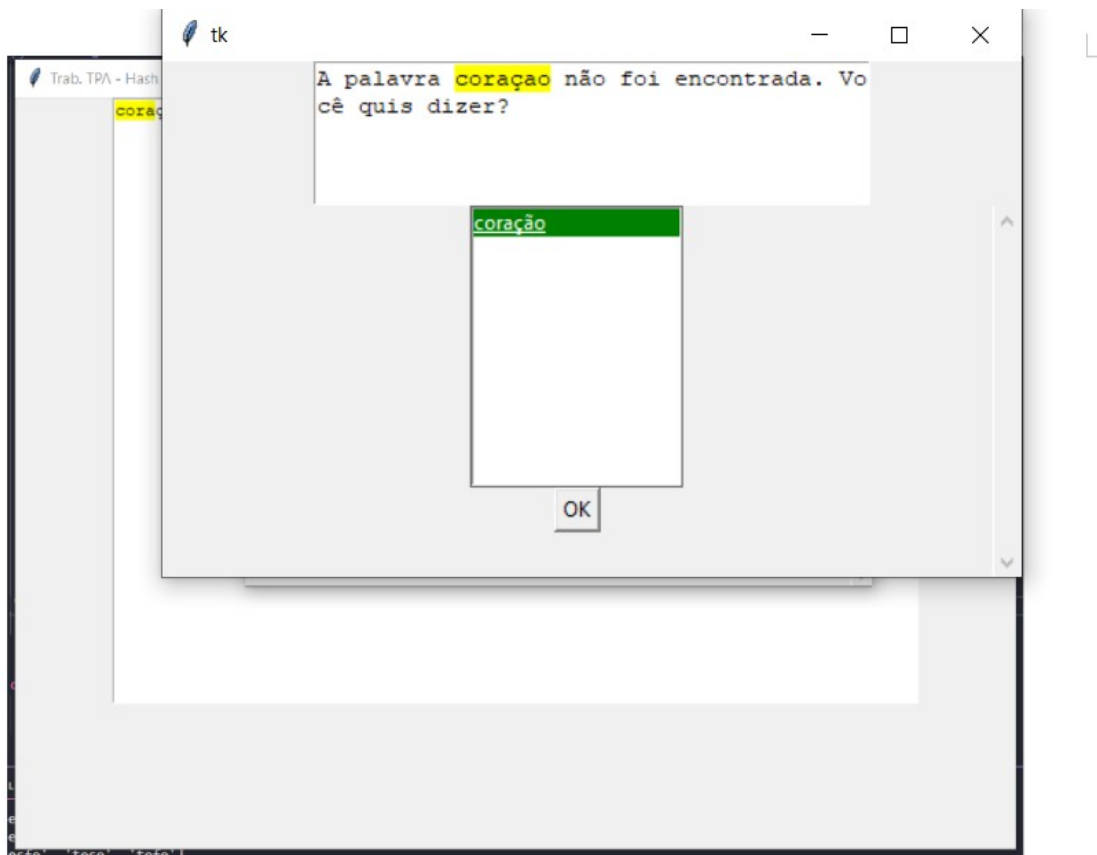


Caso onde a palavra não é encontrada no dicionário e o algoritmo encontra semelhantes:

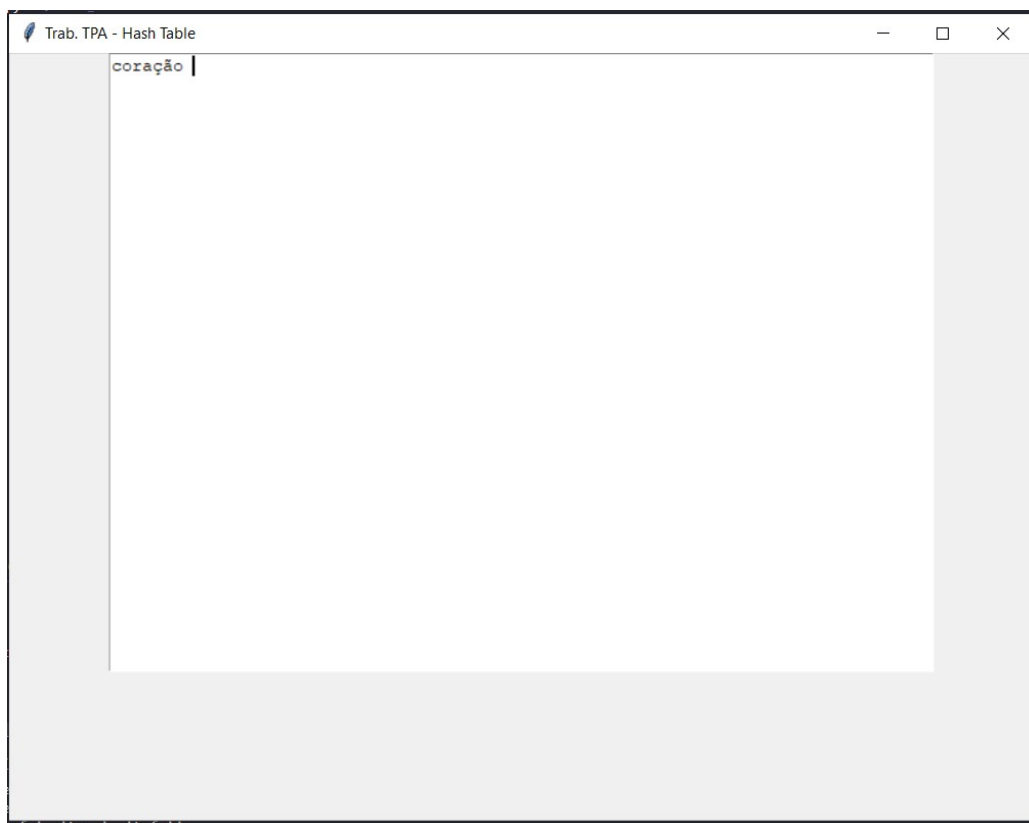
Uma janela é aberta e uma lista com opções de palavras semelhantes é apresentada ao usuário que poderá selecionar a palavra que deseja para substituir.



O usuário seleciona a palavra que deverá substituir a palavra digitada.



A palavra é substituída



Caso onde a palavra digita não é encontrada no dicionário e o algoritmo não encontra palavras semelhantes.

A palavra digita é marcada sinalizando que não foi encontrada no dicionário e não possui palavras semelhantes no mesmo.

