

## ***MineSweeper felhasználói dokumentáció***

A játék elindítása után automatikusan a menü jelenik meg. Itt kell kiválasztani a pálya méretét és nehézségét. Egyelőre nincsen grafikai visszajelzés, de kattintással kell választani, majd a START gombra nyomni. Amennyiben a választás nem történik meg, default beállításokkal indul a játék.

A játék során a bal vagy jobb klikket kell használni. Jobb klikkel lehet mezőket megjelölni (ahol azt gondolja a felhasználó, hogy bomba van). Bal klikkel pedig azokat a mezőket kiválasztani, ahol a felhasználó szerint nincsen bomba. A mezők lehetnek üresek, vagy tartalmazhatnak egy-egy számot, amelyek a közelben lévő bombákat jelzik. A játék addig tart, amíg el nem fogy az összes nem bombát tartalmazó mező, vagy pedig amíg a felhasználó bombára nem kattint.

Amennyiben a felhasználó játék közben bezárja az ablakot, a játékról automatikusan mentés készül. Ez a mentés a következő megnyitáskor automatikusan betöltődik, így a játék folytatható.