***MineSweeper felhasználói dokumentáció***

A játék elindítása után automatikusan a *menü* jelenik meg. Itt kell kiválasztani a *pálya méret*ét és *nehézség*ét. Nincsen grafikai visszajelzés, de kattintással kell választani, majd a *START* gombra nyomni. Amennyiben a választás nem történik meg, default (közepes, közepes) beállításokkal indul a játék.

A játék során a *bal vagy jobb klikk*et kell használni. Jobb klikkel lehet *mezőket megjelöl*ni (ahol azt gondolja a felhasználó, hogy bomba van). Bal klikkel pedig azokat a mezőket kiválasztani, ahol a felhasználó szerint nincsen bomba. A mezők lehetnek *üresek, vagy tartalmazhatnak egy-egy szám*ot, amelyek a közelben lévő bombákat jelzik. A játék addig tart, amíg *el nem fogy az összes nem bombát tartalmazó mező, vagy pedig amíg a felhasználó bombára nem kattint*. Az, hogy a megjelölt mezők alatt mi rejlik, automatikusan nem fog kiderülni (amíg meg van jelölve, addig lefedve marad).

Amennyiben a felhasználó játék közben bezárja az ablakot, a játékról *automatikus*an *mentés* készül. Ez a mentés a következő megnyitáskor *automatikusan* *betöltődik*, így a játék folytatható.

A játék alatt végig a jobb felső sarokban *számláló* megy, ezzel lehet ellenőrizni a sikeres teljesítés gyorsaságát.