## **GIMENA MARQUINA**



1 +51 945 810 247

in Gimena Marquina Laguna

<u>Ω</u>≡ DNI: 7036139

### Perfil

Egresada de la carrera de Ingeniería de Computación y Sistemas, perteneciente al quinto superior, con experiencia en desarrollo de sistemas y soluciones tecnológicas. Experiencia programando con TypeScript, Java, SQL y tecnologías web (HTML, CSS, JavaScript), además de frameworks como Angular y Spring Boot. He liderado proyectos que optimizan procesos y mejoran la eficiencia operativa, integrando innovación y análisis de datos en entornos complejos.

Mi objetivo es aplicar mis habilidades técnicas y mi pasión por la tecnología en un entorno laboral dinámico. Estoy comprometida a contribuir con mi conocimiento y capacidad de aprendizaje, buscando crecer junto a la empresa y colaborar con mi equipo para alcanzar metas comunes.

### Formación Profesional

### EGRESADA EN INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS

Universidad Privada Antenor Orrego

marzo 2019 – julio 2024

### **Experiencia Profesional**

### PRACTICANTE PROFESIONAL EN EL ÁREA DE DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES

**DevDatep Consulting** 

mayo 2024 – septiembre 2024

 Co-lideré el área, participé en el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, enfocándome en crear interfaces de usuario intuitivas y funcionales que mejoren la experiencia del usuario. Además, de asegurarme que cada componente cumpla con los requerimientos técnicos y comerciales de la empresa.

Tecnologías utilizadas: Scriptcase, PHP, JavaScript, HTML, CSS, MySQL.

### PRACTICANTE PRE-PROFESIONAL EN EL ÁREA DE DESARROLLO DE SISTEMAS

Servicios 3D Perú E.I.R.L.

septiembre 2023 – diciembre 2023

 Participé en el análisis, diseño y desarrollo de los módulos de docentes y matrículas en la plataforma educativa EDUTECH, optimizando procesos, mejorando la productividad y eficiencia de este mismo.
 Tecnologías utilizadas: Angular, TypeScript, Java, SQL.

### **Experiencia Laboral**

### ASESORA COMERCIAL

enero 2023 - abril 2023; agosto 2023 - enero 2024

Distribuidor Autorizado de Claro RAPINET

- Lideré un equipo de ventas, brindando orientación y apoyo constante para alcanzar los objetivos mensuales de ventas.
- Facilité la capacitación de nuevos empleados en técnicas de ventas y el sistema directo de Claro (SISACT).

### DOCENTE DEL CURSO DE DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

agosto 2023 - octubre 2023

Servicios 3D Perú E.I.R.L. – I.E.P. Innova Schools

• Impartí conocimientos de diseño e impresión 3D a alumnos de primaria usando la plataforma Tinkercad.

#### Voluntariados

### ESTUDIANTE LÍDER EN EL PROGRAMA DE ESTUDIANTES LÍDERES Y TUTORES PARES

Universidad Privada Antenor Orrego (UPAO)

mayo 2024 – julio 2024

- Proveí mentoría académica a estudiantes de primeros ciclos del programa de Computación y Sistemas.
- Desarrollé habilidades de comunicación y liderazgo mediante la interacción constante con estudiantes y profesionales.
- Capacitada en coaching estudiantil y liderazgo.

# LÍDER DE EQUIPO DE SINERGIA PARA EL PROGRAMA VOLUNTARIO GLOBAL EN MARKETING (TL oGV - MKT)

AIESEC en Perú agosto 2022- enero 2023

- Dirigí un equipo en la creación, gestión y ejecución de estrategias de atracción de leads, superando la meta establecida en un 146% al final del semestre.
- Desarrollé habilidades clave en análisis de datos, trabajo en equipo, herramientas de diseño, capacidad analítica y
  ejecución efectiva.

Herramientas usadas: Data Studio, Abobe Photoshop, Google Tools, Podio.

# MIEMBRO DE EQUIPO DE OPERACIONES DEL PROGRAMA DE VOLUNTARIO GLOBAL EN MARKETING (oGV operation member - MKT)

AIESEC en Perú julio 2022 - agosto 2022

• Implementé estrategias efectivas que resultaron en un índice de conversión (CR) de inscripciones (SU) a solicitantes (APP) del 64%, mejorando significativamente la efectividad del programa.

Herramienta usada: Podio, Google Sheets.

### Habilidades Técnicas y herramientas

### Base de datos y visualización:

- MySQL Intermedio
- PostgreSQL Intermedio
- Power BI Intermedio

### Lenguajes de Programación:

- Python Intermedio
- Java Intermedio
- JavaScript Básico

### Desarrollo Web:

- HTML 5 Avanzado
- CSS 3 Intermedio
- Bootstrap Intermedio
- Angular Intermedio

- React Básico
- Spring Boot Intermedio

### Marcos y guías de gestión de proyectos:

- SCRUM
- PMBOK
- RUP

### **Herramientas:**

- Jira
- Trello
- Postman Intermedio
- Swagger Intermedio
- Ms Project *Intermedio*
- Bizagi Modeler Intermedio

### **Idiomas**

- Español Nivel nativo
- Inglés Nivel Intermedio

### Formación Complementaria

Formación Lógica de programación con JavaScript — Alura Latam

Culminado, 2024

• Formación Principiante en Programación – ONE

– Alura Latam

Culminado, 2024