## 主か方 **msup**®

# 管理视角看效率:转转研发效能管理

100 100 100 100 100 100 100



# 目录

- 技术基建对效率的影响
- 技术选型对效率的影响
- 历史包袱对效率额影响
- 组织对效率的影响
- 日常效率管理保障体系



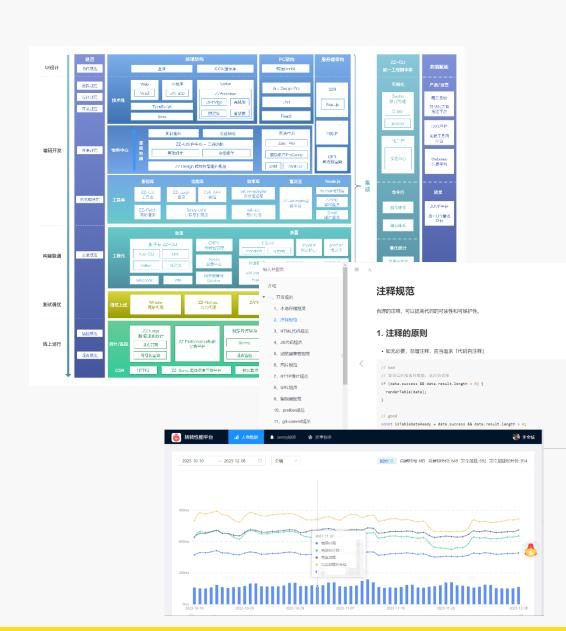
## 统一是基建最快的路(技术基建对效率的影响)

2015~2018 转转FE没统一技术栈,各种新技术,重复造轮子,但基建却几乎没有,随着团队扩大,效率问题、质量问题频发,18年开始加强基建建设。

- 方向确定后,成立前端技术委员会,一起决策,最大化共识
- 从业务调人,扩大前端基础架构团队,专人专事持续建设
- 从统一开发框架开始,前台VUE,后台React,**聚焦沉淀**
- 修改**晋升标准**,逐步加强统一基建共识,严控重复造轮子

19年底局面开始扭转,随着基建日趋完善,团队从忙于救火转为追求卓越。

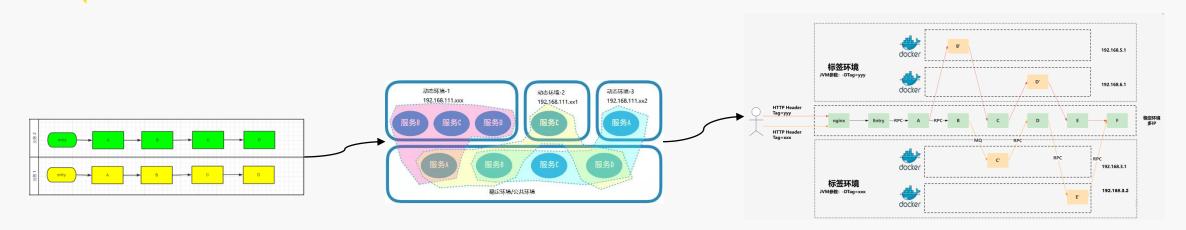
- 组件库组件占比 67%, 页面开发效率提升 30%, UI还原度 90%+
- 运营自助生成运营活动占比 95%
- 页面平均打开时间低于 0.8s







## 高频使用的基建,不能只是够用(技术基建对效率的影响)



#### 转转测试环境治理过程:

- 2017年成立之初,转转测试环境只有5台64G内存的老机器,搭5个完整的测试环境,够用,但不太好用。
- 2019年上线了基于IP路由的动态增量部署方式,硬件资源下降30%,够用,比以前好一些。
- 2021年上线了基于标签路由的动态增量部署方式。

稳定性提升 95%

部署时间5分钟以内,降低70%

资源自动回收,从消耗3200G到1200G,降低 60%

回想起来,理想方案应该更早研发。所以高频使用的基建不能只是够用,要尽早做到位,复利带来的收益远超一时的投入。



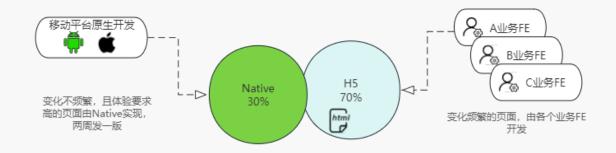


## 技术方案选对了,事半功倍(技术选型对效率的影响)

2016年,转转APP基于Native开发,一月一版业务觉得慢。

开始试着加大客户端投入,两版并行两周一版,连轴转,问题有好转但人受不了。

最终转为Hybrid开发模式,70%的页面交给FE开发,发版快还省人,问题轻松解决了。



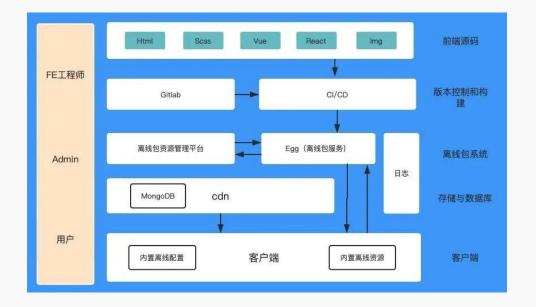
- 2016年之后再没出现过发版瓶颈问题
- H5比双端原生开发效率提升了40%

技术不能封闭,要走出去,加强交流,扩大视野。21年转转联合去哪儿创建ITCP联盟,效果不错。

当然也引入了体验不如Native的问题,我们通过 预渲染技术,H5的体验问题大幅改善。

• 高PV页面首屏时间: 485ms

高PV页面加载完成: 693ms





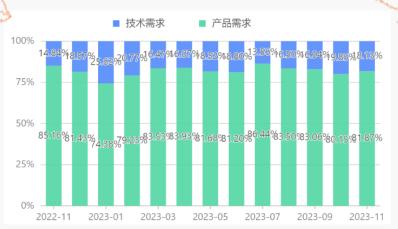
## 控制技术债(历史包袱对效率的影响)

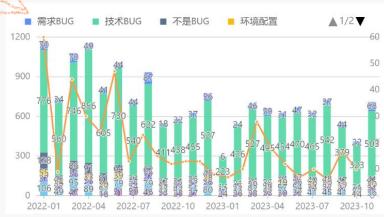
技术债重要不紧急,常常被忽视,积少成多,慢慢会导致效率和稳定性下滑,如果拖到问题集中爆发,那影响很差,解决成本非常高。

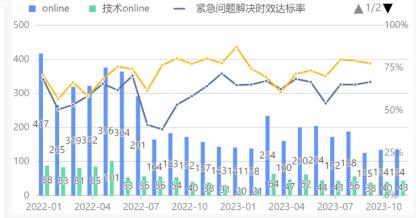
#### 防微杜渐的一些方法:

- 大债要记录,强制保持10%~20%技术建设投入。年底1-2月业务规划阶段, 集中瘦身、还债。
- · online问题跟进机制,监控线下和线上质量趋势。





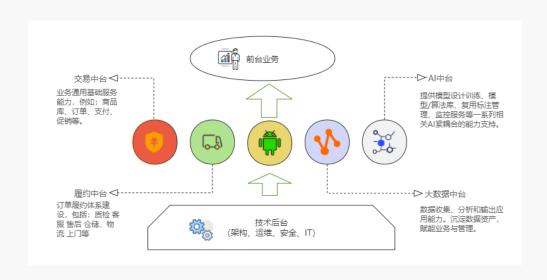






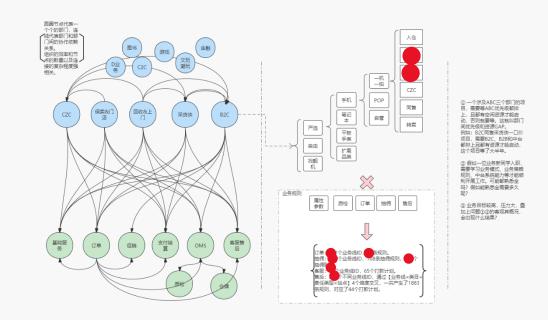


## 中台是个双刃剑-控制沟通成本(组织对效率的影响)



2017年,为了实现新业务快速规模化,启动中台建设,宏观层面收益大,微观层面问题多。

- 新业务3-5个人,两周就能跑通完整流程。
- 业务人才投入减少,人才能力要求降低。
- 链路变长,结构变复杂,协同、学习难度加大。



21年转转、找靓机合并,进行了中台系统整合,刚整合完,赶上需求量暴增,导致系统质量失控,成为效率瓶颈。

- 经过分析,先和公司汇报问题根源和改进措施,争取到公司支持。
- 制定需求管理规则,控制需求节奏,预留40%内建资源。
- 解决系统隐患,重点完善自助平台,降低沟通与熟悉成本。
- 组建中台BP, 走进业务, 从支撑转为赋能业务。





## 测试团队要尽量小(组织对效率的影响)

2017年,转转QA主要负责功能测试,业务增长很快,QA人口增长更快,人多了质量还在降低。



要从"保姆"向质量保障转型。

- 聚焦核心项目:强制推行开发自测率50%, 边缘系统QA不介入,QA工作减少30%,质 量基本没影响。
- 提高提测质量:控需求优先级、抓需求质量、 编码质量、冒烟case通过率等,bug/case持 续降低,后面发现的问题少了,效率自然提 升了。
- · 扩大测试开发比例,加强测试平台建设。例 如:case管理、接口管理、自动化测试能力、 数据构造能力、自动化压测能力、兼容性测 试能力等等,大幅降低了测试成本。

开发测试人数比从17年 2:1 到了 **4:1**。 开发测试周期比从17年 1.2:1 到了 **2:1**。





## 保持团队活力(人对效率的影响)

#### 人的工作状态对效率影响是非常大的。



- 紧抓资源:人少效率高,人少思考多。
- 保持流动性:每年保持10%~20%人员流动,一定只补优 秀的
- 解决Leader沟通拖延问题:双月绩效沟通机制,制定沟通 模板表格,每双月底HR提醒Leader进行沟通,有效解决沟 通拖延的问题。





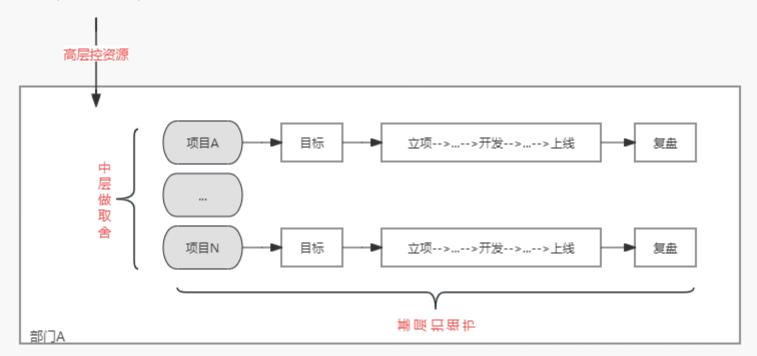
## 日常效率管理保障体系(思路)

#### 日常效率管理的三件事:

• 项目管理:分辨并聚焦于重要的事情

• 资源管理: 合理分配资源 (HC) , 不断提高单兵投入度

• 交付管理:不断降低做事成本

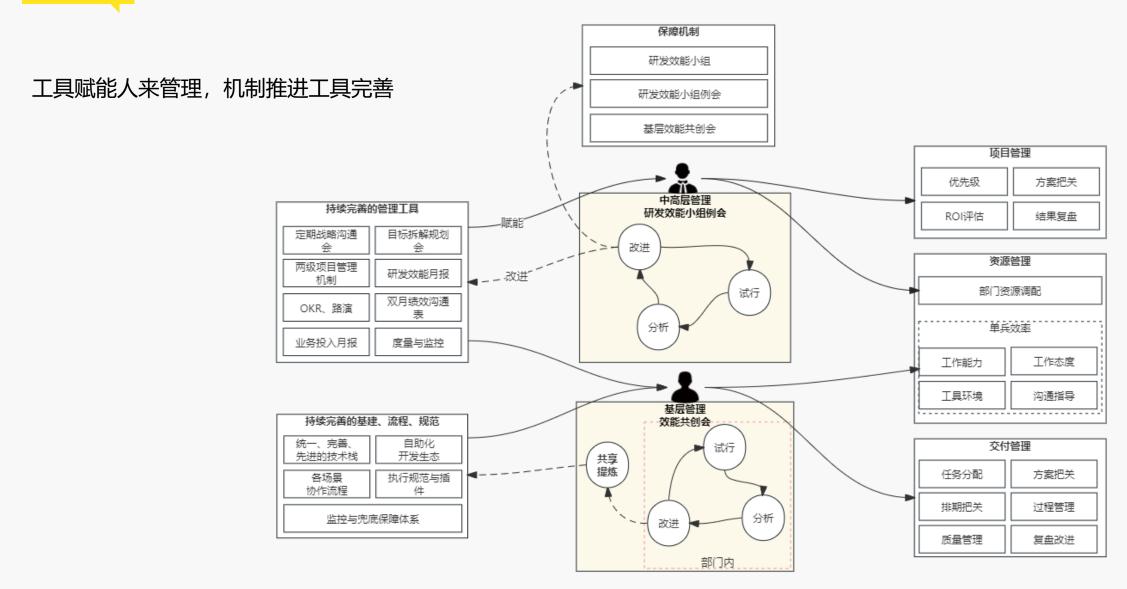


## 如何能持续迭代?





## 日常效率管理保障体系(保障机制)





## 日常效率管理保障体系(推荐三个效率指标)





#### 

#### 需求价值分布

产品需求和技术建设的投入比例。产品需求各个优先级分布。

这个指标能反映出资源都投在哪,比例合 不合理。

#### 研发负载率

开发花在编码工作上的时间与工作时间的 比。

这个指标能反应出单兵的工作效率。

#### 需求响应率

产品需求响应率

统计周期内已确认的产品需求进入研发环节的占比。

这个指标结合前面两个指标,能反映出资源多了还是少了。



任正非说

"我们一定要避免封闭系统。我们一定要建立一个开放的体系,特别是硬件体系更要开放,不开放就是死亡。"

TOP1%%®

<u> 101</u>

<u> 100</u>

100

<sub>主办方</sub> msup<sup>®</sup>





扫一扫上面的二维码图案, 加我为朋友。

100 100 100

INN 1NN 1NN 11

<u> 100 100 100</u>

<u>00 100 100 1</u>0

100 100 100