



<mark>讲师简介</mark>





葛星 公共技术部总监

2020-10 - 至今 云音乐公共技术总监,集团服务端委员会委员,云音乐大前端委员会 主席

2018-06 - 2020-10 盒马ERP前端团队负责人

2012-02~2018-06 Alibaba Fusion Design 架构师

"







我在云音乐经历的三个阶段

独立贡献者 2020-10~2021-04	以专家身份加入音乐
-----------------------	-----------



独立贡献者

2020-10 ~ 2021-04





独立贡献者(2020-10 ~ 2021-04)- Landing

HRBP

熟悉环境、组织现状

了解一些比较trick的东西



熟悉部门情况

200人的大前端团队,职能划分



了解对我的期待

希望我解决什么问题

合作伙伴

合作伙伴的规划

对于我的诉求就是做好支撑



独立贡献者 (2020-10~2021-04) 现状与挑战

人员: 虚线带4个P5(对标阿里), 其中一个校招生

业务:服务端公技+商业智能,支撑为主

人员能力明显不足

业务支撑碎片化,需求驱动

短期对我最重要的是**结果**

但刚入职, 非职权影响力并不足





独立贡献者 (2020-10~2021-04)

- 1. 在我当前的岗位上,想要做出成绩遥遥无期
- 2. 对于合作伙伴我只能保下限,不出错
- 3. 部门真正的聚光灯在音乐客户端
- 4. 主管对我的期待并不明确
- 5. 我需要撬动其他资源才能成事





独立贡献者 (2020-10~2021-04)- 策略

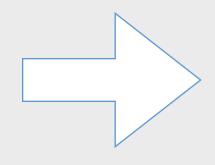
业务分级支持

0.5前端+ 0.5前端

找到聚光灯下的事情

- 设计中台

- 大前端与设计协同提效 30%



40+工作台的A/B/C

找到可以借力的团队

1前端 + 2设计

- 直播大前端
- 设计部门

撬动资源

1安卓 + 1 iOS

- 会员权益动态换肤





独立贡献者 (2020-10 ~ 2021-04) - 结果与总结

顺利落地, 设计中台拿到了不错的结果 提前转正

成为设计中台技术负责人 有了接触更多人的机会 需要熟悉环境,团队有哪些问题,哪些团队是可以联合的

能够通过技术规划赢得+2的支持,争取到资源,推动事情的发生

能够发现问题,并且有能力解决它





一线经理

2021-04 ~ 2023-06





一线经理 (2021-04 ~ 2023-05)

人员

4个P5+4个P6+1个P7

业务

- 服务端公技 (支撑为主)
- 商业智能(支撑为主)
- 前端公技(决策为主)

轮值主席期间可以有CTO汇报机会 大前端组织转型(200人团队)

申请到10个HC, 离职补员2个HC

重要的是梯度

环境

加入云音乐大前端委员会



一线经理 (2021-04~2023-05) - 问题与挑战

Hire & Fire | Team building

- 人员变多,团队梯队不足
- 不服气,心不齐
- 无信任关系
- •一些人躺平了

- 加大招聘力度
- 发起速胜项目A
- 营造氛围, 持续激励, 利益驱动
- 心慈手快





一线经理 (2021-04~2023-05) - 问题与挑战

新手经理面临的第一个问题是安全感

走向管理的前提 通过团队拿结果比自己拿结果的成就感要高

如何通过团队来拿结果?

技术规划、过程管理、团队建设





一线经理 (2021-04~2023-05) - 技术规划

如何做技术规划? 技术规划的本质是定义目标, 实施路径

合作伙伴&上级部门



技术自身职能

为大前端团队提供高效的基础设施

中后台低代码

跨端 研发



一线经理 (2021-04~2023-05) - 技术规划实施路径

中后台低代码

定义目标: 低代码渗透率100%,保障质量前提下,效率翻倍

关键任务:

解决低代码 研发效率问题

开发者具备 \ 低码研发能力

核心应用 高频迭代页面 改造

协作逻辑: 平台开发&业务开发

教练&业务开发

QA & PM & 业务开发



一线经理 (2021-04 ~ 2023-05) - 技术规划排兵布阵

解决低代码 研发效率问题 开发者具备 低码研发能力 核心应用 高频迭代页面 改造

挑战点:

线上开发与线下能 力对等,高效 研发习惯改变问 题,上手成本问题 低代码改造面临的 资源问题

协作角色:

平台开发 & 业务开发

教练&业务开发

QA & PM & 业务开发

排兵布阵角色:

专家

执行者

www.top100summit.com

鞭策着|协调者



一线经理 (2021-04~2023-05) - 过度授权

A项目: 高估了Owner的能力,一期结束后及时调整了人员,并强制开启晨会制度

授权清单

哪些人需要定期检查,哪些人不需要?

希望多久听一次汇报?

哪些事情必须和我商量?

我希望保留哪些决策权?

授权清单

如何按照计划完成任务?

需要让我了解特殊情况





一线经理 (2021-04~2023-05) - 总结

规划层面

团队层面

- 以终为始,学会讲故事
- 学会拆解事情进行排兵布阵

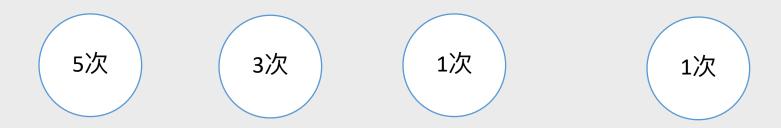
- 合理的授权,通过下属来拿结果,增强势能
- 定期的人员劣汰,提醒团队躺平的人
- 做好过程管理,避免出现惊吓

一线经理 (2021-04~2023-05) - 总结

个人层面

提升集团、内外影响力,多被看见,为承担更大的职责做好准备

怕抛头露面就是拒绝成功!



集团内分享 产品发布会 大前端全员会 2022 GMTC 设计与协同出品人

部门总监

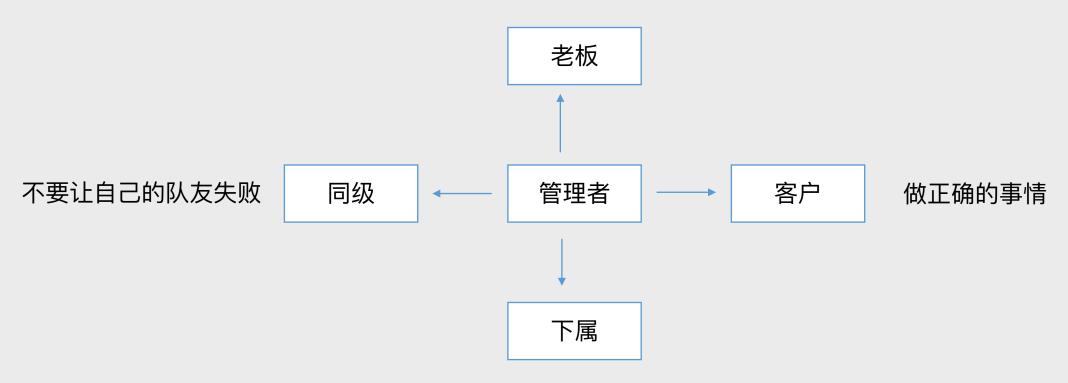
2023-06~至今





部门总监 (2023-06 ~ 至今) 被提拔的自我复盘:

站在老板的角度考虑问题



我成功,我的下属也要成功



部门总监 (2023-06~至今)

人员

业务

环境

云音乐的 技术精英团队 9个P8,28个P7 云音乐的基础设施 覆盖云原生、中间件、跨端、 低代码、设计工程化,devOps多 个方向

集团服务端委员会委员 直接向CTO汇报

最重要的讲清楚部门价值

定位: 为云音乐提供高效, 稳定的基础设施, 提升组织韧性

使命: 让业务创新变的简单

愿景: 成为业内领先的公共技术团队, 致力于推动研发模式和组织变革

部门总监 (2023-06~至今)-挑战

如何管理不同领域的人员?

放平心态,接受专业不如下属的现实,用好下属

信息的来源不要只来自于下属,一叶障目

总监的核心竞争力来自于认知与思考,高质量决策

方向性

日常事务性

是否具备技术先进性 是否具备业务价值 是否可以大规模落地 投入产出比如何?

这件事情不做会损失什么? 哪些事情比这个优先级更高? 当前有哪些数据可以辅助决策

部门总监 (2023-06~至今) - 不服气

换掉

OR

坦诚沟通

对每一个人心存善意

与其遮遮掩掩, 不如公开透明

我的 期待 希望在A领域持续探索, 并把统一B平台作为长期目标 具备产品规划能力, 能够做好产品的顶层设计

我的 优势 技术规划,深度思考与决策 资源协调, 有需要达成一致的情况下的 跨部门沟通

沟通 方式

带着方案和目标来沟通

我的 底线

越级汇报 报喜不报忧





部门总监 (2023-06~至今)- 抓大放小

"消息回不完,打杂工程师"

核心三件事,每月三件事,每年三件事





部门总监 (2023-06~至今)

"夹心饼干"

中层管理者的胸怀是委屈撑大的

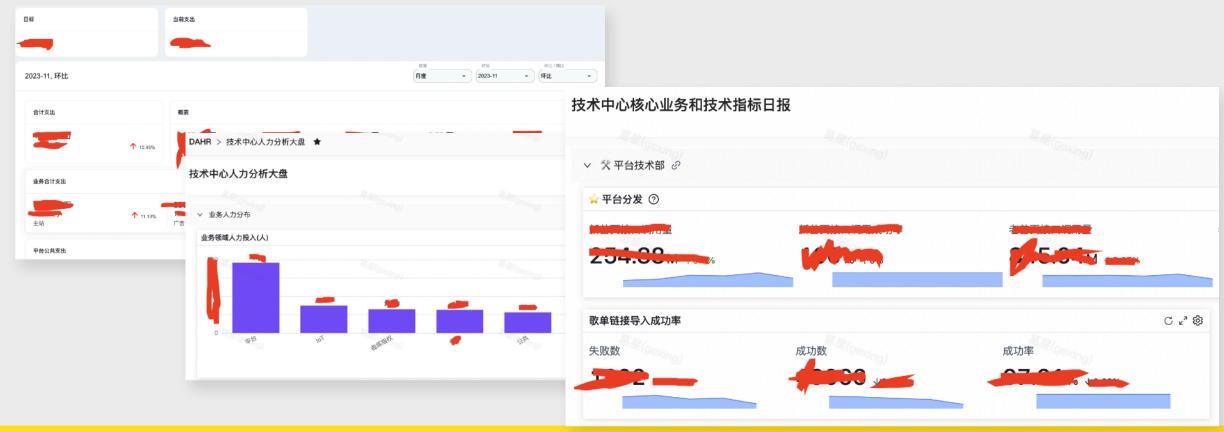
足够的心力才能支撑大家走到最后





部门总监 (2023-06 ~ 至今) - 现在做的一些事情

站在CEO的角度,替CTO考虑问题 成本、效能、质量、业务



部门总监 (2023-06~至今) - 现在做的一些事情

永远思考一个问题 技术带给业务的价值是什么?

技术支撑业务

技术驱动业务

技术拓展商业边界

按期交付 质量没有大问题 技术优化 可以带来业务指标的提升

技术的演进 让业务有更多的可能性



部门总监 (2023-06 ~ 至今) - 技术拓展商业边界

思考1: AIGC 是未来的趋势,但是有一定的门槛

思考2: AIGC 需要和工程化能力结合,业务结合才有价值



Build AI App with NoCode







独立贡献者 2020-10~2021-04 借力、撬动资源、具备解决问题的能力

一线经理 2021-05~2023-05 技术规划,过程管理,团队建设

部门总监 2023-06~至今 部门价值,高质量决策,心力,关注商业

所谓领导力就是带领团队不断胜利的能力





TOP1%%®

主办方 **msup**®

微信官方公众号: 壹佰案例

关注查看更多年度实践案例