

Pratique

Submeta sua solução

Arquivo:

Escolher arquivo

Nenhum arquivo escolhido

Linguagem:

Selecione

▼

Submete

Nome do arquivo: *cartas.x*, onde *x* deve ser *c*, *cpp*, *java*, *js* ou *py*

Cartas

Beatriz gosta muito de jogar cartas com as amigas. Para treinar memória e raciocínio lógico, ela inventou um pequeno passatempo com cartas. Ela retira as cinco primeiras cartas do topo de um baralho bem embaralhado, e as coloca em sequência, da esquerda para a direita, na mesa, com as faces voltadas para baixo.

Então ela olha, por um breve instante, cada uma das cartas da sequência (e logo as recoloca na mesa, com a face para baixo). Usando apenas a sua memória, Beatriz deve agora dizer se a sequência de cartas está ordenada crescentemente, decrescentemente, ou não está ordenada.

De tanto jogar, ela está ficando cansada, e não confia em seu próprio julgamento para saber se acertou ou errou. Por isso, ela pediu para você fazer um programa que, dada uma sequência de cinco cartas, determine se a sequência dada está ordenada crescentemente, decrescentemente, ou não está ordenada.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha que contém as cinco cartas da sequência. Os valores das cartas são representados por inteiros entre 1 e 13. As cinco cartas têm valores distintos.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único caractere maiúsculo: "C" caso a sequência dada esteja ordenada crescentemente, "D" se estiver ordenada decrescentemente, ou "N" caso contrário.

Restrições

- o valor de cada carta é um inteiro entre 1 e 13.

Exemplos

Entrada	Saída
1 2 3 5 6	C
Entrada	Saída
5 7 10 9 11	N

Entrada	Saída
12 10 4 3 2	D


Sobre a OBI

- Apresentação
- Regulamento
- Datas importantes
- Comissão Nacional
- Anos anteriores
- Competições Internacionais
- Certificados
- Serviços
- Apoios

Prepare-se

- Estude
- Pratique
- Saci
- Aplicativos
- Ementas

Fale conosco

- Contato
- Siga-nos em nossas redes sociais
- 

Ajude a divulgar

- Arte, Cartaz e Logo