

# Calculadora Científica

## y los eventos

### del teclado

(MODIFICACION DE LA GUI)

## Requerimientos del sistema

✓ Diagrama de caso de uso

**Nombre del caso:** Calculadora científica

**Autor:** Giselle Medina Maximiano

**Fecha:** 30-05-2020

**Actor:** Usuario

**Precondición:** El caso de uso inicia cuando el ~~sis~~ usuario abre el sistema.

### Flujo normal de los eventos

- 1) El usuario elige que tipo de calculadora usar.
- 2) El sistema espera a que el usuario ingrese el primer número.
- 3) El usuario ingresa la operación a realizar.
- 4) El usuario ingresa el segundo número.
- 5) El usuario da click en resultado.
- 6) El sistema muestra el resultado en la pantalla.

### Flujo Alterno

- 2) Si el usuario ingresa un caracter inválido, el sistema mostrará un mensaje.
- 4) Si el usuario ingresa un caracter inválido, el sistema mostrará un mensaje.

### Post Condición:

El caso de uso termina cuando el usuario cierra el sistema.

# Sketch

Radio Button

View: básica

← TextField

☒ ON

☐ OFF

+/-

AC

+

← Botón

7

8

9

-

4

5

6

x

1

2

3

÷

0

.

=

☒ Básica ☐ Científica  
☐ Teclado

Botón

Color Palette



View: Científica

+/-

AC

+

7

8

9

-

4

5

6

x

1

2

3

÷

0

.

=

☐ Básica ☒ Científica  
☐ Teclado  
☒ ON ☐ OFF

1/x

1/x<sup>2</sup>

x<sup>2</sup>

x<sup>3</sup>

x<sup>y</sup>

√

log<sub>10</sub>

log

cos

sin

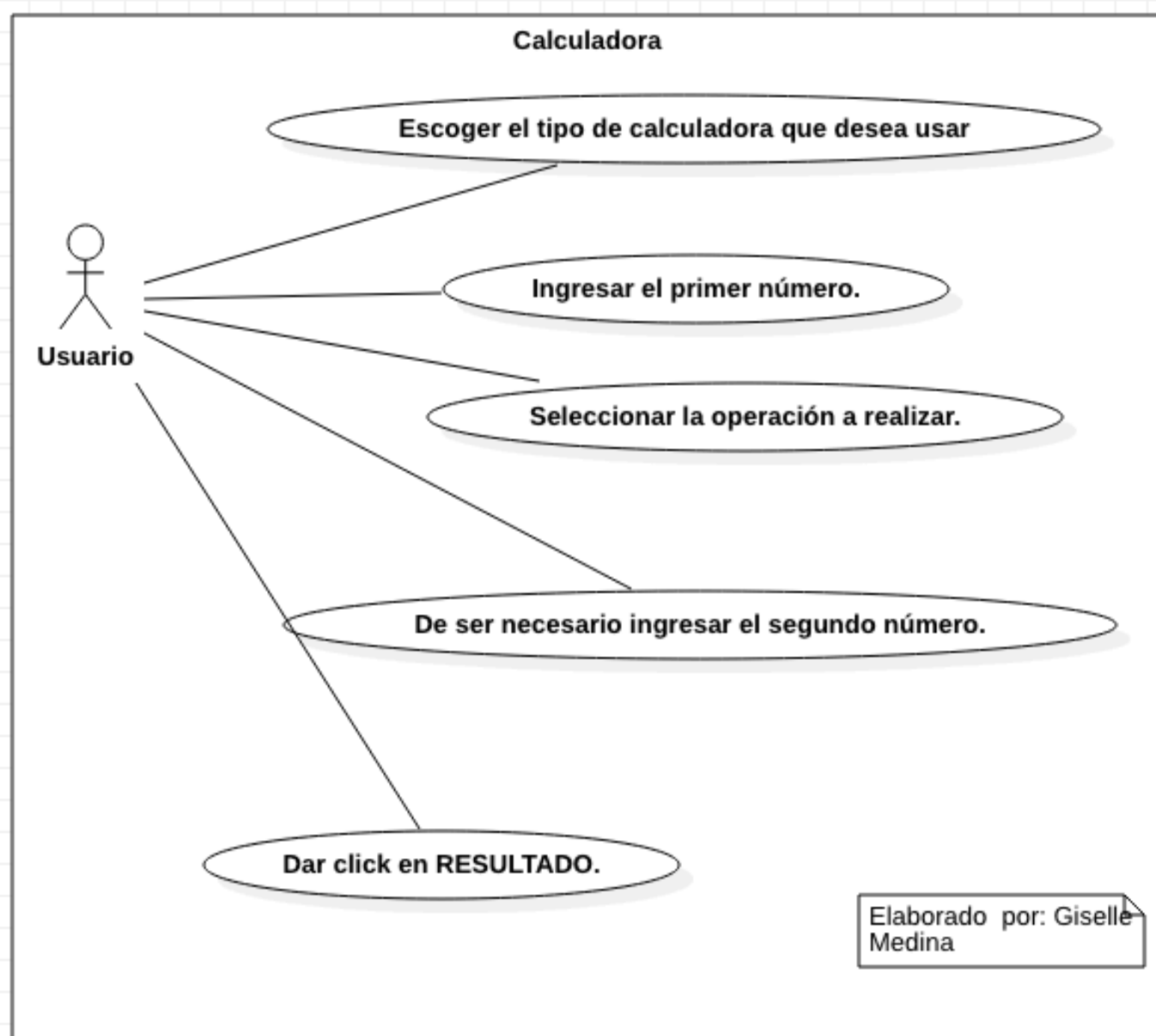
tan

cosh

sinh

tanh

Scribe



interaction Calculadora Científica



Lifeline1: Usuario

Sistema Calculadora

1 : Escoge el tipo de calculadora a usar

2 : Ingresa el primer número

3 : Selecciona la operación a realizar

4 : De ser necesario ingresa el segundo número

5 : Da click en resultado

6 : Muestra el resultado

Elaborado por Giselle Medina  
Maximiano



