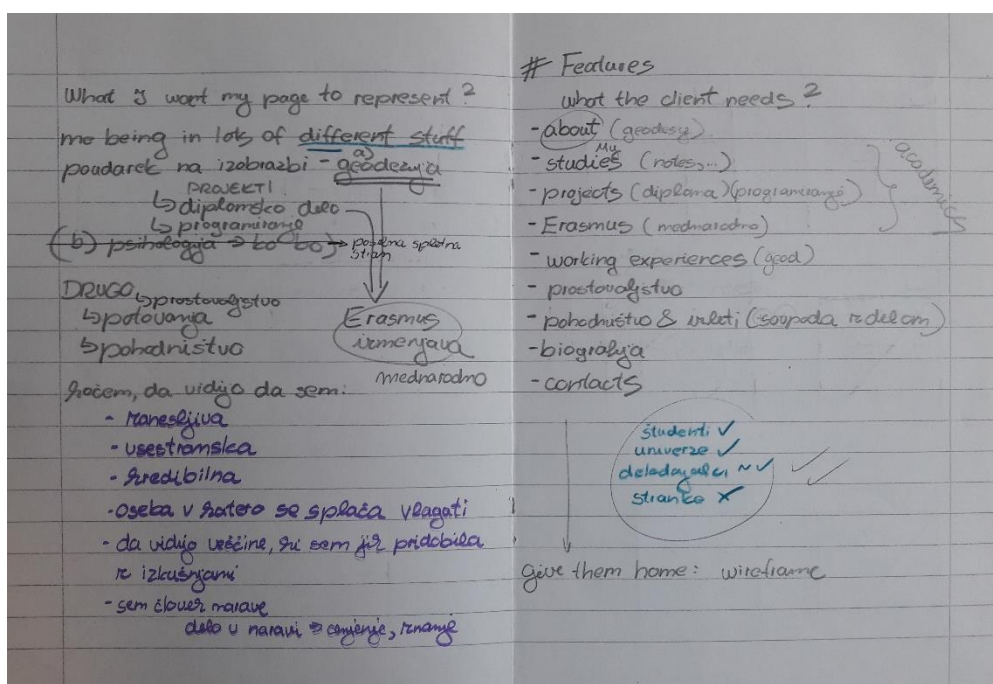
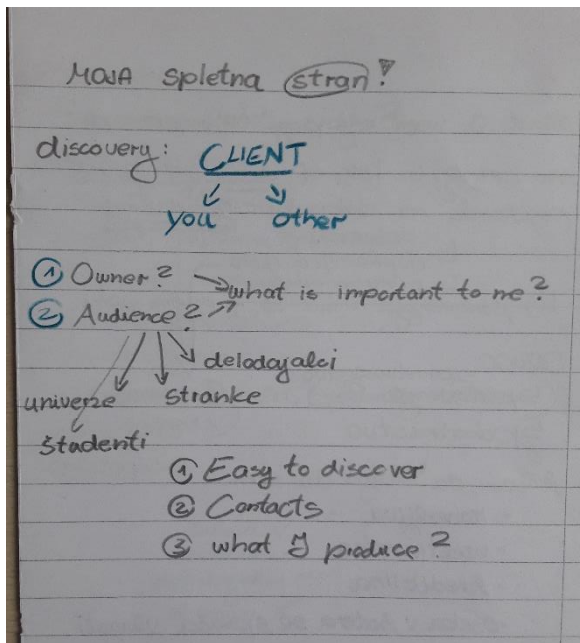


Krajši opis programa in izdelane spletne strani

OSEBNA SPLETNA STRAN

Spletna stran naj bi govorila o meni in o mojem delu. Namenjena bi bila samopredstavitvi in samo promociji. Ciljna skupina zanjo so študentje, delodajalci in stranke (v prihodnosti).

Pri izdelavi spletne strani sem začela iz nule. S pomočjo Youtube tutoriala, kjer je programer delal spletno stran v jeziku HTML in CSS ter naj bi izgledala enako kot spletna stran AIRB&B-ja, sem prilagajala oblikovanje po svojih željah. Prej sem že naredila načrt in glavne sekcije strani in tako že vedela kakšna približno bo. Končen produkt mi ni bil toliko pomemben kot samo dejstvo, da jo izdelujem sama. Ni še končana, potrebuje kar nekaj vsebinskih dodatkov in popravkov, a začetek je. V prihodnosti jo nameravam dokončati.



Program

Program, ki sem ga izdelala je verzija igrice Flappy Bird, ki je bila v preteklosti precej popularna. Gre za drugačno obliko – ptička leti v hribih, njene ovire pa naj bi bili kapniki, kar pa se je izkazalo za trenutno nemogočo nalogo in so zato postali stebri. Dela sem se najprej lotila po Youtube tutorialih, a po dveh različnih virih zadeva še zmeraj ni delovala. Pogledala sem si vsaj 5 različnih kod za isto igro in pri končni verziji uporabila znanje, ki sem ga pridobila iz različnih virov. Igra še zmeraj ne deluje najbolje, a ptička vsaj leti (lahko preleti tudi stebre in ob tem ne 'umre' kar je glavna pomanjkljivost igre). Igra se začne z zagonom programa - odpre se okno, ikona ptice pa se dviguje s tipko »UP« ba tipkovnici.

Igra je narejena v programskem jeziku Python.

Glavni sestavni deli vsakega programa igre »Flappy Bird«

```
import (mathematica, random,...)# ... - uvozi se druge dodatke odvisno
od uporabljenih elementov
import pygame
from pygame.locals import *

#opredelitev velikosti okna v pikslih - glede na velikost slike
ozadja
#definiranje in poti do slik/elementov

def IGRALCI
def OZADJE
def OVIRE

def Main() #če se zgodi__naredi__
def GetRandomPipe() #generiranje ovir
def ShowScore
def Collision #trk

If __name__ == '__main__':
    main()
```

Skica generiranja ovir

