Types de jeux vidéo (classés par gameplay)

NB : la plupart des jeux empruntent à plusieurs catégories et se limitent rarement à un seul type de gameplay.

1. Action

- a. Combat
 - i. Jeu de combat (VS fighting : *Tekken, Dead or Alive, Soul Calibur*)
 - ii. Beat them up 3D (*Dynasty Warriors, Devil May Cry, Bayonetta*)
 - iii. Beat them up 2D(Street Fighter, Street of Rage, Teenage Mutant Ninja Turtles)
- b. Plateformes (Mario, Rayman, Spyro, Trine)
- c. Tir (Shooter)
 - i. Tir subjectif (FPS: *Doom, Quake, CounterStrike*)
 - ii. Tir objectif, à la troisième personne (TPS: Gears of War, BattleField Heroes)
 - iii. Shoot them up
 - 1. Fixe (Fixed shooter: Space Invaders)
 - 2. A défilement (Scrolling shooter : *Defender*, *H&P*)
 - 3. Rail shooter (Panzer Dragoon, Rez, Star Wing)
 - 4. Multidirectional shooter (*Asteroids*)
 - iv. Light gun shooter (avec gun contrôleur souvent) (*Time Crisis*, *Virtua Cop*)
 - v. Tactical shooter (*Arma*)
 - vi. MMO FPS (Tabula Rasa)

2. Aventure

- a. Fiction interactive (The Colossal Cave,)
- b. Aventure graphique ou Point and Click 2D ou 3D (Monkey Island, Myst)
- c. Simulation de drague (*Tokimeki Memorial*)
- d. Visual novel, ou jeu d'aventure textuel (*Higurashi no naku koro ni*)
- 3. Action-aventure
 - a. Classique (Tomb Raider, The Legend of Zelda, Mirror's Edge, Zether)
 - b. Infiltration (*Metal Gear*, *SplinterCell*)
 - c. Survival horror (Silent Hill, Resident Evil, Amnesia)
 - d. Bac à sable ou Sandbox (GTA, Assassin's Creed)
- 4. Jeu de rôle
 - a. Jeu de rôle (RPG) (Final Fantasy, Dragon Quest, Tales of, Fallout, The Elder Scrolls)

- b. Jeu de rôle d'action (A-RPG : Kingdom Heart, Fable)
- c. Jeu de rôle tactique (T-RPG: Final Fantasy Tactics, Fire Emblem)
- d. Tower Defense (*FF:Crystal Defender, Kingdom Rush, Bloon TD*)
- e. Hack and slash (Porte Monstre Trésor ou Dungeon Crawling : *Diablo, Donjons et Dragons*)
- f. Rogue-like (Rogue)
- g. Jeu de rôle en ligne massivement multijoueur (MMORPG : World of Warcraft, Guild Wars)
- h. Bac à sable ou Sandbox (*Minecraft*)
- 5. Réflexion (*Echochrome, Professeur Layton*)
 - a. Labyrinthe (*Pac man, Bomberman, Snake*)
 - b. Puzzle (*Clash of Heroes, Cut the Rope*)
 - c. Entraînement cérébral (*Dr Kawashima*)

6. Simulation

- a. Gestion (SimCity)
- b. God Game ou simulation de vie (*The Sims*)
- c. Simulation de véhicules (*GTR*, *Life for Speed, Euro Truck Simulator*)
- d. Semi-simulation de véhicules (*Need for speed, Colin McRae/Dirt*)
- e. Simulation sportive (*PES*, *Fifa*)

7. Stratégie

- a. Stratégie au tour par tour (TBS: *Heroes of Might and Magic*)
- b. Stratégie en temps réel (RTS : *Age of Empire, StarCraft*)
- c. Tactique au tour par tour (TBT ou TTB : Battle for Wesnoth, King's Bounty)
- d. Tactique en temps réel (Commando, Desperado)
- e. Grande stratégie (Axis and Allies, Risk)
- f. 4X (eXplore, eXpand, eXploit and eXterminate: Civilization, Endless)
- g. Wargame (Avalon Hill')
- h. Arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA : *League of Legend, DoTA*)
- i. Jeux d'artillerie (Scorched 3D, Artillery)

8. Autres genres

- a. Casse briques, pinball, Match 3
- b. Courses arcade(*Mario Kart*, *Burnout*)
- c. Rythme et Musique (*Guitar Hero*)
- d. Jeux de programmation
- e. Sport (pas de simulation : SSX, Pong, BloodBowl?)
- f. Social (*Paf le Chien, Farm Ville*)

- g. Jeux de cartes, de hasard, Casino (Solitaire, Poker)
- h. Jeux de mots/lettres (Word Puzzle)
- i. Jeux de cartes à collectionner (Magic the Gathering, Yu-Gi-Oh!)
- j. Jeux d'ambiance ou Mini-jeux (Wario Ware, Mario Party)

9. Classification par sujet

- a. Adulte
- b. Publicitaire
- c. Artistique
- d. Éducationnel (sciences, langues, culture, etc.)
- e. Sportif
- f. Occasionnel
- g. Sérieux (santé, militaire, communication, etc.)