

Exercice 1

Parmi ces affectations (considérées indépendamment les unes des autres), lesquelles provoqueront des erreurs, et pourquoi ?

Variables A, B, C en Numérique

Variables D, E en Caractère

$A \leftarrow \text{Sin}(B)$

$A \leftarrow \text{Sin}(A + B * C)$

$B \leftarrow \text{Sin}(A) - \text{Sin}(D)$

$D \leftarrow \text{Sin}(A / B)$

$C \leftarrow \text{Cos}(\text{Sin}(A))$

Exercice 2

Ecrire un module qui reçoit un nombre réel, comme paramètre, teste s'il est négatif, positif ou nul et affiche le résultat à l'écran. Prévoir un algorithme appelant ce module.

Exercice 3

Ecrire un module qui pose une question à l'utilisateur, à laquelle il doit répondre par « oui » ou « non », jusqu'à ce que la réponse convienne.

QUESTION : "Etes-vous marié ?"

REPONSE : Pas encore.

QUESTION : "Etes-vous marié ?"

REPONSE : Fiancé

QUESTION : "Etes-vous marié ?"

REPONSE : «Non»

Exercice 4

Ecrire un module qui recherche la plus grande valeur au sein de ce tableau. Soit un tableau T à deux dimensions (12, 8) préalablement rempli de valeurs numériques.

Exercice 5

Ecrire un traitement qui effectue le tri d'un tableau envoyé en argument (on considère que le code appelant devra également fournir le nombre d'éléments du tableau).

Exercice 6

Ecrire un traitement qui informe si un tableau envoyé en argument est formé ou non d'éléments tous rangés en ordre croissant