



# [DESARROLLO BACKEND]

[Sección 71]

[EVALUACIÓN DE UNIDAD 3]

# Integrantes

Gonzalo Meneses David Robles Gabriel Sanhueza Álvaro Vargas

### **Docente**

Sebastián Cabezas





### Introducción

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una landing page moderna y atractiva para Terrasol Parcelas, una empresa inmobiliaria especializada en la venta de parcelas en el centro sur de Chile. La landing page debe ser responsive, accesible y fácil de usar, permitiendo a los clientes conocer los servicios de Terrasol Parcelas, visualizar las parcelas disponibles y contactarse con la empresa.

Tecnologías utilizadas (PHP, JavaScript, Bootstrap).

- HTML5: El lenguaje base para la estructura de la página web.
- CSS3: Para el diseño visual y la adaptación a diferentes dispositivos.
- JavaScript: Para la interactividad y la gestión de datos dinámicos.
- <u>Bootstrap:</u> Un framework CSS para simplificar el desarrollo y mejorar la consistencia.
- <u>API:</u> Para la integración con un sistema de gestión de contenido (CMS) o un backend para obtener datos dinámicos.
- Php: para el consumo de APIs.





# Estructura general del proyecto.

```
□ Evaluacion3_FrontEnd_Ciisarros
  — ☆componentes
    L— card.php
    L— casa_en_parcela.php
    L— contacto.php
    __ footer.php
    L— header.php
    L— inicio.php
    L nosotros.php
     — parcelas.php
     — preguntas.php
    └─ solo_terreno.php
     — testimonios.php
  - ☐css
    L— styles.css
 — debug.log
L— ┌─dummy_data
    testimonials.json
L— Eval_U3_CIISARROS_Manual.pdf
___ fiveserver.config.js
 — ┌─functions
    L— funciones.php
    ___ procesar_formulario.php
L— 🗁 img
    bailey-anselme-Bkp3gLygyeA-unsplash.jpg
    bailey-anselme-Bkp3gLygyeA-unsplash.webp
    illiya-vjestica-W5FdAcHp7l8-unsplash.bak.jpg
    illiya-vjestica-W5FdAcHp7l8-unsplash.bak.webp
    jack-b-aLxqnaKgS9A-unsplash.jpg
     jack-b-aLxqnaKgS9A-unsplash.webp
    mina-rad-qFSQFSmfZkA-unsplash.jpg
     — mina-rad-qFSQFSmfZkA-unsplash.webp
      - peter-muscutt-pkg77ZtBCmg-unsplash.jpg
```



```
peter-muscutt-pkg77ZtBCmg-unsplash.webp
      - 🗀 screenshots
       L__ conexion-sql.png
       L— contactanos-sindata.jpg
       ___ contactanos-validacion-recaptcha.jpg
       L__ contactanos.jpg
       footer-ontop.png
         — header-nosotros.jpg
       L— parcelas.jpg
         puerto.index.php.jpg
       └─ script-testimoniales.png
       L— teestimoniales.png
       L testimonios-preguntas.jpg
      - ┌७testimonials
       L— testimonial-1.png
       testimonial-2.png
         — testimonial-3.png
       L— testimonial-4.png
       L— testimonial-5.png
       L— testimonial-6.png
   tomasz-filipek-CUWC-6MRcNg-unsplash.jpg
   tomasz-filipek-CUWC-6MRcNg-unsplash.webp
      werner-sevenster-JuP0ZG0UNi0-unsplash.jpg
   werner-sevenster-JuP0ZG0UNi0-unsplash.webp
  - index.php
L— js
   L— script.js
 - README.md
L— ┌─sql
   <u>       insert_data.sql</u>
   ____schema_user_tables_data_B.sql
```





### Convenciones de Nombres

### Variables

- camelCase para nombrar variables.
- Nombres descriptivos de las variables.
- Ejemplo: \$nombre\_cliente, \$precio\_parcela.

### **Funciones**

- camelCase para nombrar funciones en JavaScript.
- snake\_case para funciones en PHP. Ejemplo: \$nombre\_cliente, \$precio\_parcela.

### Clases

Usar PascalCase para nombrar clases.

### Estilo de Código

- Espacios para la indentación en PHP y JavaScript.
- Consistencia en todo el archivo.

### Espacios y Comillas

- Espacios alrededor de operadores (=, +, -, etc.).
- Comillas dobles para atributos HTML.
- Comillas simples para cadenas en PHP.
- Comillas dobles para cadenas en JavaScript.

### Comentarios

- Utilizar comentarios para explicar el propósito de secciones del código o de líneas de código complejas. Ejemplo: // Función para obtener datos de la API.
- Comentar sobre el propósito de las funciones.





# Análisis del código

### **HTML**

### Semántica y accesibilidad

- Utiliza etiquetas HTML semánticas como header, section, article, nav, footer.
- Incluye títulos (<h1> para el título principal, potencialmente <h2> para subtítulos).
- Define el idioma del documento con lang="es".

### Estructura y jerarquía del contenido

- Divide el contenido en secciones utilizando section con identificadores (id) para una mejor estructura.
- Incluye un encabezado (header) y un pie de página (footer).

### Buenas prácticas para etiquetas y atributos

- Utiliza charset="UTF-8" para la codificación de caracteres.
- Incluye el viewport meta para el diseño responsivo.
- Carga Bootstrap como biblioteca externa.





### **CSS**

#### Organización de Estilos

- Uso de: root para definir variables globales de CSS, facilitando la gestión de temas y colores.
- Importación de fuentes al inicio del archivo CSS para asegurar que las fuentes estén disponibles al renderizar el contenido.

### Metodologías de CSS (BEM, OOCSS, SMACSS)

- Aplicación de la metodología BEM (Block Element Modifier) para nombrar clases de manera consistente y predecible.
- Separación clara de estilos base, layouts, módulos y estados, siguiendo principios de SMACSS.

### Principios de Diseño Responsivo

- Uso de unidades relativas como rem y em para mejorar la escalabilidad y accesibilidad.
- Implementación de imágenes de fondo responsivas utilizando propiedades como background-size, background-repeat, y background-position.
- Aplicación de media queries para ajustar los estilos según el tamaño de la pantalla.

### Documentación y Comentarios

• Inclusión de comentarios en el código CSS para explicar bloques de código y su propósito, facilitando la colaboración y el mantenimiento.

### Buenas prácticas

- Importación de fuentes externas: El código utiliza @import para cargar fuentes de Google Fonts, lo que evita incluir las fuentes directamente en el código CSS y optimiza la carga de la página.
- **Restablecimiento de box-sizing:** Se establece box-sizing: border-box en el elemento html, lo que es una práctica recomendada para un comportamiento más predecible del modelo de caja.





### **JavaScript**

### Separación de Código en Funciones

Funciones separadas para manejar eventos y lógica específica, mejorando la legibilidad y mantenibilidad del código.

### Manejo de Evento

Uso de addEventListener para asignar eventos, siguiendo las mejores prácticas de manejo de eventos, evitando la sobrescritura de otros manejadores de eventos.

### Validación de Formularios

Implementación de validación personalizada de formularios utilizando clases de Bootstrap y eventos de JavaScript.

### Manejo de Elementos Dinámicos

- Funciones para mostrar y ocultar elementos basados en la interacción del usuario, como el botón de "volver al inicio" que aparece al hacer scroll.
- Organización y Modularización del Código

#### Encapsulamiento con IIFE

Uso de una Immediately Invoked Function Expression (IIFE) para evitar la contaminación del ámbito global y encapsular la lógica de validación de formularios.

#### Funciones Específicas y Reutilizables

División del código en funciones específicas como la gestión del tema oscuro/claro, la validación del formulario y el manejo de eventos de desplazamiento y clic, lo que mejora la claridad y la mantenibilidad.

### Uso de Bibliotecas Externas

Aunque comentado, el código muestra la intención de usar jQuery para manejar eventos, lo que indica una buena práctica en el manejo de dependencias externas.





### Patrones de Diseño y Principios SOLID

- Principio de Responsabilidad Única (SRP): Cada función tiene una única responsabilidad clara, como la gestión del tema oscuro/claro, la validación del formulario y el manejo de eventos de desplazamiento y clic.
- Principio de Abierto/Cerrado (OCP): El código está preparado para ser extendido sin modificar el existente, como el manejo de temas, que puede ampliarse sin cambiar el código actual.

### Uso de Local Storage

Uso de localStorage para almacenar y recuperar configuraciones del usuario, mejorando la experiencia del usuario.

### Estilo de Código

- Consistente uso de la indentación y el espaciado, lo que mejora la legibilidad del código.
- Declaración de Variables con const y let:
- Uso de const y let en lugar de var para declarar variables, alineándose con las mejores prácticas modernas de JavaScript.
- Consistente uso de comillas dobles para cadenas de texto.
- Inclusión de comentarios que explican el propósito de los bloques de código y las acciones que realizan.
- Minimización del acceso al DOM almacenando referencias a elementos en variables locales.





### **Funciones PHP**

### Organización y Modularización del Código

La lógica para obtener datos de un endpoint mediante un token está encapsulada en una función getEndpointByToken. Esto hace que el código sea reutilizable y fácil de mantener.

### Manejo de Errores

El código verifica si curl\_exec devuelve false, lo que indica un error en la solicitud. En caso de error, se devuelve un mensaje descriptivo con curl\_error(\$ch), lo cual es crucial para el diagnóstico de problemas.

### Configuración de cURL

- La configuración de cURL es explícita y fácil de seguir. Los curl\_setopt para establecer los encabezados HTTP y asegurar que la respuesta se devuelva como una cadena son buenas prácticas.
- Uso de curl\_close(\$ch) para cerrar la sesión de cURL y liberar recursos. Esto es esencial para evitar fugas de memoria y otros problemas relacionados con la gestión de recursos.

### Autenticación con Token:

- La inclusión del token de autenticación en los encabezados HTTP muestra una correcta implementación de seguridad para la solicitud a un endpoint protegido.
- Uso Eficiente de Recursos.
- Legibilidad y Mantenibilidad del Código.

### Comentarios Explicativos:

El código incluye comentarios que explican cada paso importante del proceso, desde la configuración de la solicitud hasta la verificación de errores. Esto mejora la legibilidad y facilita el mantenimiento del código.

### Buenas Prácticas de Seguridad

Pasar el token de autenticación en los encabezados HTTP (Authorization: Bearer) es una práctica segura y estándar para la autenticación en APIs RESTful





## **Componentes**

- <u>Uso de clases de Bootstrap:</u> El código utiliza clases de Bootstrap para el diseño de la página, como card, col-md-3, row, etc. Esto permite un desarrollo más rápido y consistente con el framework.
- **Estructura semántica:** Se utilizan elementos HTML semánticos como header, section, article, aside, etc. para definir las diferentes secciones de la página.
- <u>Imágenes responsivas:</u> Se utiliza la etiqueta <picture> con srcset para ofrecer imágenes en diferentes formatos según el dispositivo del usuario, mejorando la performance.
- **Formulario con validación:** El formulario de contacto utiliza atributos HTML5 como required y la clase needs-validation para la validación básica del lado del cliente.
- <u>Uso de Bootstrap</u>: Se hace uso de las clases de Bootstrap para el diseño y la disposición de los elementos, lo que facilita la creación de un diseño responsive y atractivo.
- Organización en Contenedores: Se utilizan contenedores (<div class="container">) para agrupar y organizar secciones específicas de la página, lo que mejora la estructura y legibilidad del código.
- <u>Uso de Imágenes Optimizadas:</u> Se emplea la etiqueta <picture> para proporcionar versiones optimizadas de las imágenes, utilizando formatos WebP cuando están disponibles, lo que ayuda a mejorar el rendimiento y la velocidad de carga de la página.
- <u>Validación de Formularios</u>: Se implementa la validación de formularios utilizando las clases de Bootstrap (needs-validation, was-validated) y el atributo required, lo que garantiza una mejor experiencia de usuario al evitar el envío de formularios incompletos.
- <u>Accesibilidad:</u> Se utilizan etiquetas semánticas (<h1>, <h2>, , <but>, <but>, <h2>, , <but>, <but>, <h2>, , <but>, <but>, <h2>, , <but>, <but>,
- <u>Reutilización de Código</u>: Se utiliza PHP para incluir contenido dinámico en la página, lo que facilita la reutilización del código y la gestión de contenido dinámico.

