

Ejercicios propuestos

1. Escribe un *script* para resolver ecuaciones de segundo grado, $ax^2 + bx + c = 0$. Si la ecuación no tiene soluciones reales, hay que mostrar un mensaje de error.
2. Crea una función para resolver la ecuación de segundo grado. Esta función recibe los coeficientes de la ecuación y devuelve un *array* con las soluciones. Si no hay soluciones reales, devuelve FALSE.
3. Almacena la función anterior en el fichero **matemáticas.php**. Crea un fichero que la incluya y la utilice.
4. Escribe una función que reciba una cadena y compruebe si es un palíndromo.
5. Escribe una función que reciba un *array* de números, y un número, el límite. La función tiene que devolver un nuevo *array* que contenga solo los elementos del *array* original menores que el límite.
6. Escribe un *script* para probar las funciones del cuadro 2.6.