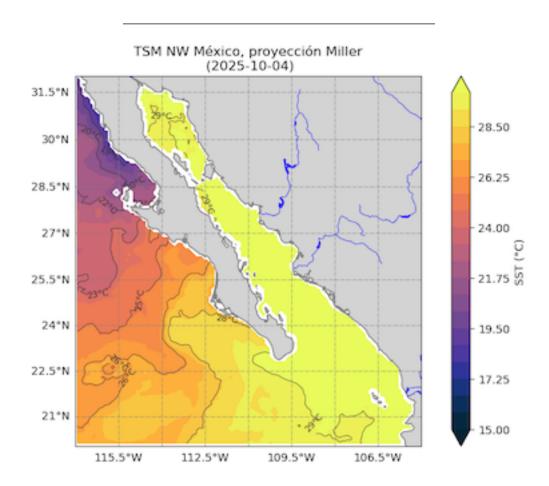
datos_espaciales

October 15, 2025

Visualización de datos geoespaciales con Python



Guillermo Martínez Flores

Script original proporcionado por Milagro Urricariet

Librerías

- Matplotlib: grafica en coordenadas cartesianas (x, y)
- Basemap: fue la primera extensión de matplotlib para mapas, hoy está en desuso
- Cartopy: la librería actual recomendada; integra directamente con matplotlib y soporta múltiples proyecciones

Datos

Datos de temperatura superficial del mar (NetCDF), para un día en particular.

Fuente: https://data.remss.com/SST/daily/mw ir/v05.1/netcdf/.

 $Archivo:\ 20251004120000-REMSS-L4_GHRSST-SSTfnd-MW_IR_OI-GLOB-v02.0-fv05.1.nc$

Instalación

Para instalar las librerías con conda puedes utilizar el siguiente comando y el archivo environment.yml.

conda env create -f environment.yml -n geospatial

Notebook

Este notebook se basa en el spript compartido por Milagro Urricariet para introducir el uso de **Python** para visualizar datos espaciales, con énfasis en las librerías mencionadas arriba.

Secciones del notebook

- 1. Importar librerías
- 2. Abrir el archivo NetCDF seleccionando la variable y región de interés
- 3. Visualización básica (Matplotlib) con algunos elementos del mapa
- 4. Visualización básica con Cartopy
- 5. Visualización con Cartopy, proyección Miller con otros elementos de mapa
- 6. Mapas de contornos
- 7. Mapa final incluyendo otras capas

1. Importar librerias

```
[16]: import xarray as xr
import matplotlib.pyplot as plt
import cartopy.crs as ccrs
import cartopy.feature as cfeature
import cmocean
import numpy as np
```

2. Abrir NetCDF Accede al archivo NetCDF, seleccionando la variable y región de interés

```
[17]: # Región de interés
lonMin = -117
lonMax = -105
latMin = 20
latMax = 32
```

```
path = 'data/20251004120000-REMSS-L4_GHRSST-SSTfnd-MW_IR_OI-GLOB-v02.0-fv05.1.

onc'
ds = xr.open_dataset(path)

# Seleccionamos la variable `analysed_sst` y la región de interés (20-32°N yu
-117-105°W)

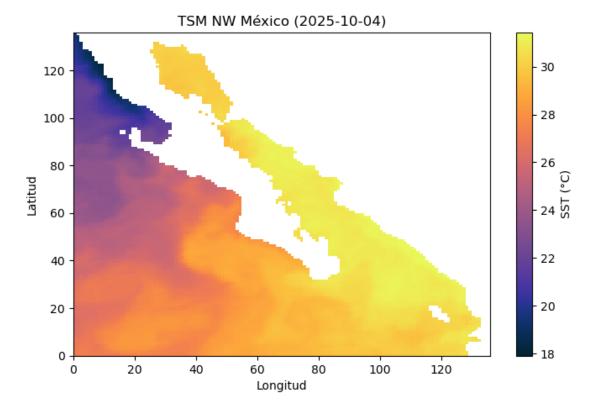
sst_data = ds.analysed_sst.sel(lat=slice(latMin, latMax), lon = slice(lonMin,u
lonMax))

# Seleccionamos el primer tiempo del dataset para obtener una variable espacialu
2D

sst = sst_data.isel(time=0) - 273 # Convertimos de Kelvin a Celsius
```

3. Visualización con Matplotlib Visualización de un mapa básico con matplotlib

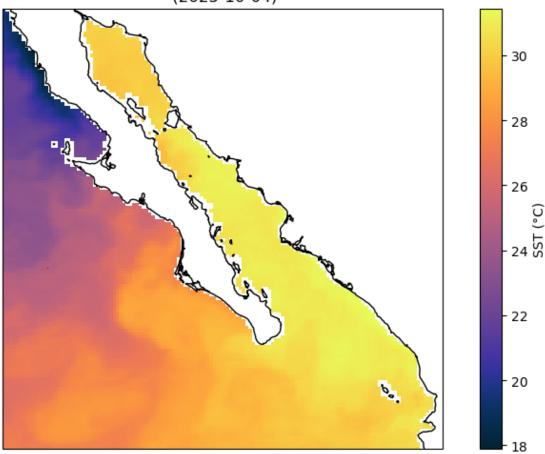
```
[18]: plt.figure(figsize=(8,5))
   plt.pcolormesh(sst, cmap=cmocean.cm.thermal)
   plt.colorbar(label="SST (°C)")
   plt.title(f"TSM NW México ({str(sst.time.values)[:10]})")
   plt.xlabel("Longitud")
   plt.ylabel("Latitud")
   plt.show()
```



4. Visualizacion con Cartopy Mapa básico especificando la proyección PlateCarree incluyendo la línea de costa.

Nota: transform=ccrs.PlateCarree() indica que las coordenadas de los datos están en lat/lon. Esto es importante para que Cartopy proyecte correctamente los datos sobre la proyección del mapa.

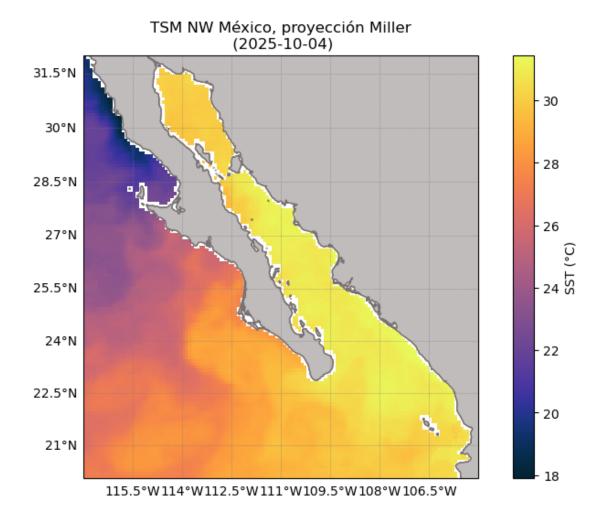
TSM NW México, Proyección PlateCarree (2025-10-04)



5. Proyección Miller Visualización con Cartopy usando la **proyección Miller**, similar a la Mercator, pero corrige ligeramente la distorsión en latitudes altas. Útil para mapas globales.

Además, definimos los límites mínimo y máximo del plot para una mejor visualización.

Y agregaremos más herramientas de cartopy: con add_feature() y ax.set_extent()

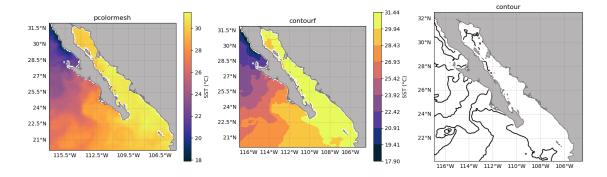


6. Mapas de contornos

- contour: dibuja sólo las líneas de contorno (isolíneas), sin color de relleno
- contourf: crea polígonos coloreados interpolando entre valores (útil para visualizar gradientes suaves)

```
axes[0].add_feature(cfeature.LAND, color = "#B6B4B4")
gl = axes[0].gridlines(draw_labels=True, linewidth=0.5, color='grey',__
 →linestyle=':')
gl.top labels = False
gl.right_labels = False
axes[0].set title("pcolormesh")
# contourf
sst.plot.contourf(ax=axes[1], cmap=cmocean.cm.thermal, levels=levelsContour,_

cbar_kwargs={'label': 'SST (°C)'})
axes[1].coastlines(color = "#777070", linewidth = 1)
axes[1].add_feature(cfeature.LAND, color = "#B6B4B4")
gl = axes[1].gridlines(draw_labels=True, linewidth=0.5, color='grey', __
 ⇔linestyle=':')
gl.top_labels = False
gl.right_labels = False
axes[1].set_title("contourf")
# contour
sst.plot.contour(ax=axes[2], levels=levelsContour, colors='black')
axes[2].coastlines(color = "#777070", linewidth = 1)
axes[2].add feature(cfeature.LAND, color = "#B6B4B4")
gl = axes[2].gridlines(draw_labels=True, linewidth=0.5, color='grey',__
 ⇔linestyle=':')
gl.top_labels = False
gl.right_labels = False
axes[2].set_title("contour")
plt.show()
```



7. Mapa final Mapa final, incluyendo otras capas.

```
[22]: lon = sst.lon.values
      lat = sst.lat.values
      fig = plt.figure(figsize=(10,6))
      ax = plt.axes(projection=ccrs.Miller())
      ax.set_extent([lonMin, lonMax, latMin, latMax], crs=ccrs.PlateCarree())
      ax.set_title(f"TSM NW México, proyección Miller\n ({str(sst.time.values)[:
       →10]})")
      # Definir niveles para contourf
      levels_contourf = np.linspace(15, 30, 21) # 21 niveles
      # Contourf para colores
      cf = ax.contourf(lon, lat, sst, levels=levels_contourf, transform=ccrs.
       →PlateCarree(), cmap=cmocean.cm.thermal, extend='both')
      # Contour para isotermas específicas
      iso = ax.contour(lon, lat, sst, levels=levelsContour, colors="#363535", __
       ⇔linewidths=0.5,transform=ccrs.PlateCarree())
      ax.clabel(iso, fmt='%d°C', inline=True, fontsize=8) # etiquetas en las
       ⇒isotermas
      # Tierra con cfeature.LAND
      ax.add_feature(cfeature.LAND, facecolor='lightgray', edgecolor='grey')
      ax.add_feature(cfeature.LAKES, facecolor='lightblue', edgecolor='blue')
      #ax.add_feature(cfeature.RIVERS, edgecolor='blue')
      # Capa de ríos de Natural Earth (resolución 10m)
      rivers_ne = cfeature.NaturalEarthFeature(
          category='physical',
          name='rivers_lake_centerlines',
          scale='10m',
          facecolor='none',
          edgecolor='blue'
      ax.add_feature(rivers_ne, linewidth=0.5)
      # Gridlines
      gl = ax.gridlines(draw_labels=True, linewidth=0.5, color='grey', linestyle='-.')
      gl.top_labels = False
      gl.right_labels = False
      # Barra de colores
      cb = plt.colorbar(cf, extend="both", orientation='vertical')
      cb.set_label("SST (°C)")
      plt.show()
```

