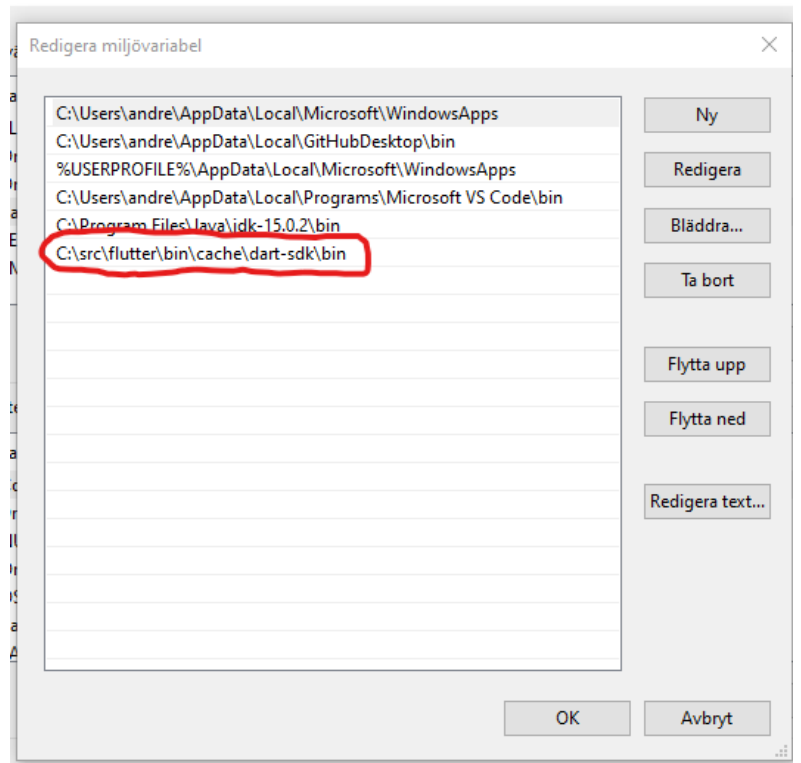
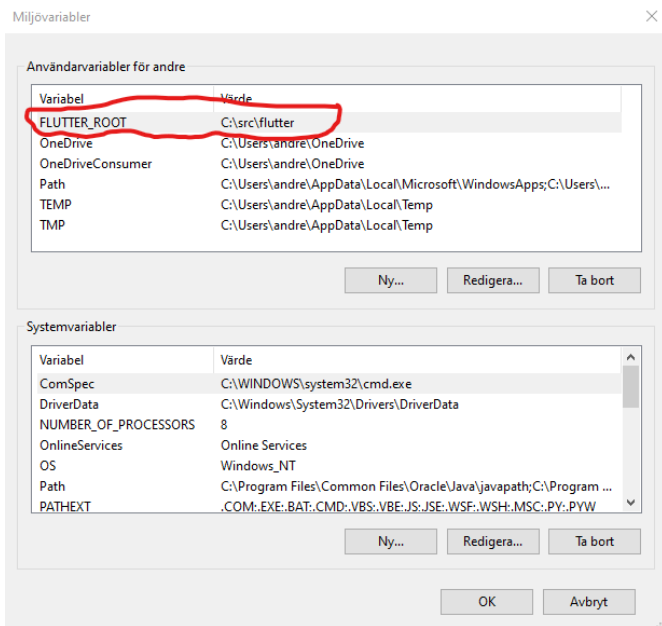
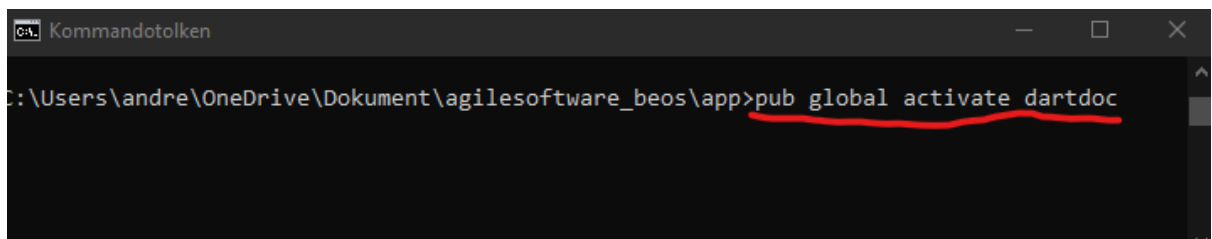


## Kom igång med dartdoc!

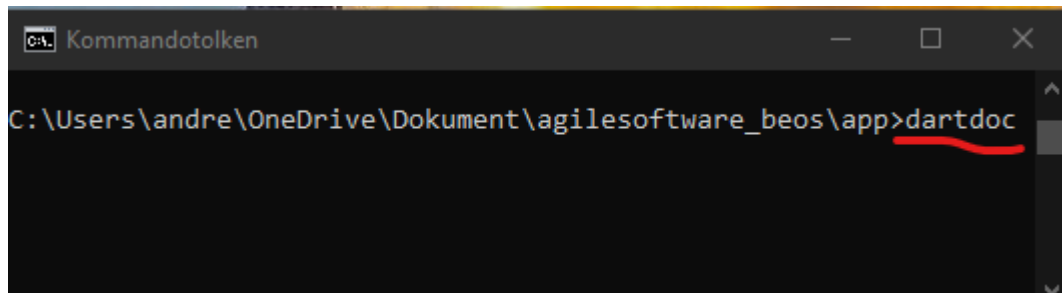
Börja med miljövariabler. Lägg till FLUTTER\_ROOT med värdet flutter, obs inte flutter\bin. Redigera Path variabeln som du förmodligen redan har till flutter\bin\cache\dart-sdk\bin.



Navigera i terminalen till app mappen i projektet och skriv komandot "pub global activate dartdoc" för att installera dartdoc.



Skriv sedan komandot `dartdoc` för att generera dokumenteringen.  
När allt är inläst får man en sökväg där det läggs sig



```
C:\Users\andre\OneDrive\Dokument\agilesoftware_beos\app>dartdoc
```

Går man dit i utforskaren kommer man hit och klickar på `index.html` för att se hela projektets uppbyggnad.

Namn	Status	Senast ändrad	Typ	Storlek
controller_movieController	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
generated_plugin_registrant	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
genre	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
likedList	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
loginscreen	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
main	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
model_movieModel	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
model_swipeMovieModel	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
MovieGenre	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
movieList	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
MultipleSelection	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
networking_authentication	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
networking_connection	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
registerScreen	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
resetPasswordScreen	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
static-assets	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
swipeMovie	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
view_movieViewInfo	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
view_swipeMovieView	✓ R	2021-05-03 11:42	Filmapp	
_404error.html	✓ R	2021-05-03 11:51	Chrome HTML Do...	5 kB
categories.json	✓ R	2021-05-03 11:52	JSON-fil	1 kB
index.html	✓ R	2021-05-03 11:51	Chrome HTML Do...	10 kB
index.json	✓ R	2021-05-03 11:52	JSON-fil	25 kB

För att Dartdoc ska känna igen kommentarerna och göra det snyggt inleds varje rad med `///`. Börja varje kommentar med en summerande mening. Behöver man skriva mer så lämnas ett mellanrum och skriver resten i ett nytt stycke. Variabler, metoder, klasser osv som nämns i en kommentar ska göras inom `[]`. Då får man en länk till relevanta API docs som hör till. Vill man komma åt att kommentera om något i en specifik klass används punktnotation som vanligt.

Man skriver kort vad varje klass uppgift är och vilka instans variabler som den har. Kommentera också metoderna och parametrarna som tags in men skriv inte självklara saker som man kan se på metodhuvudet väldigt enkelt. Vi skriver också kommentarerna på engelska. Vill man ha mer info om syntax och andra tips kan man gå in på länken i code review kanalen.