

Individuell reflektion lv4

Mål

När det kommer till uppstyrning och slutförande av arbete för produktägare och scrummaster känner jag inga svårigheter. Vad jag finner lite mer svårt är att avgränsa arbetet till specifika uppgifter. Jag vill alltså bättre förstå hur man avgränsar arbetet givet enligt specifika ramar. I tidigare programmeringskurser har vi förhållit oss till väldigt specifika ramar som angivits redan i början av programmering. I vår fall ska vi själva bestämma detta och hålla oss till det, själv är jag inte särskilt van vid detta arbetssätt och är därför utmaning för mig. Jag är också ny på flutter och behöver lära mig kommandon på nytt. Jag är relativt van vid utvecklingsmiljön (VSCode) men har en del utmaningar för flutter. Själv har jag märkt det finns en del i gruppen som har liknande problem.

Hjälpa någon annan

I början av arbetet hade gruppen problem med att installera och tillämpa flutter i utvecklingsmiljön. Själv bidrog jag med relevanta länkar och hjälp för att samtliga medlemmar skulle börja komma igång med själva kodande. Det är här jag känner jag lärt gruppen att utvecklas och bidragit med lärande. Jag känner även inför framtiden att fortsätta bidra genom externa länkar, övrig information samt uppstyrning av arbete. Jag är även produktägare och har ständiga möten med den externa aktören och förser gruppen med information från intervjuer. En stor del av våra idéer för stories kommer från intervjun vilket ständigt ger gruppen inspiration för vidare arbete.

Bidragande till scrum och “team deliveries”

Jag är produktägare och har ständiga intervjuer med den externa aktören. Jag bidrar dessutom en del med uppstyrning och utförande av week-by-week breakdowns. Vi har precis börjat med själva kodande och har inte kommit längre än att tillämpa själva databas integrationen och lyckats pulla så vi fått ett rimligt resultat. I gruppen har vi kontinuerliga möten för hur kodande ska utföras och det är där jag tror större del av mitt bidragande till scrum kommer vara. Som produktägare känner jag att ständigt behöva planera in intervjuer med den externa aktören och låta detta ske parallellt med breakdowns och själva kodanden.