

## Individuell reflektion lv6

### Mål

Jag har satt min in i flutter och kan navigera relativt godtyckligt i utvecklingsmiljön och har dessutom byggt en bra kunskapsbas för fire. Jag hade hursomhelst velat lära mig lite mer om UI, det tyckte jag var utmanande när vi började med storyn trailer. Jag hade dessutom velat lära mig lite mer i hur man navigerar mellan subklasserna. Detta tror jag är något som kommer hjälpa mig förstå strukturering av kod bättre.

### Hjälpa andra

jag hjälper gruppen genom att bland annat ständigt ge information och vad som är mest värdeskapande för kunden. Eftersom vi har kommit igång mer med kodande har jag blivit mer aktiv som code reviewer och code tester vilket gruppen sett som ett starkt bidragande till arbetet. Insatsen kommer från hela gruppen såklart och inte bara från mig men det är där som jag kan försöka påverka och hjälpa. Gruppen har dessutom fått en förbättrad kommunikation och bättre team effort.

### Bidragande till scrum och deadlines

Själv har jag bidragit till med att ordna så att man kan ska en lista till att swipa i från TMDBs API och åstadkommit med att säkerställa swipe-funktionen. Jag har dessutom haft ett vidare samarbete med två gruppmedlemmar, georges och Albin, vad gäller kodanden. Med george har jag kunnat göra klart med ett nära samarbete för swipe-funktionen. Med Albin har jag testat ("test") och kollat över ("review") kod från utvecklingsmiljön. Detta arbete tyder på ett tydligt scrum-arbete då det främst av allt bygger på team-effort. Dessutom har jag som produktägaren haft ständigt kontakt med kunden för att säkerställa att värde skapas och vad som ska prioriteras till nästa sprint.