

Kom igång med tester

1. Skapa en ny fil som har samma namn som filen du ska testa, med `_test` på slutet. Alla tester ska ligga under testmappen.

2. Ha koll på vilken klass du ska testa.

Exempel klass:

```
class Counter {  
  int value = 0;  
  
  void increment() => value++;  
  
  void decrement() => value--;  
}
```

3. Skapa test för denna klass.

I vårt exempel kan det se ut så här:

```
import 'package:test/test.dart';  
import 'package:counter_app/counter.dart';  
  
void main() {  
  test('Counter value should be incremented', () {  
    final counter = Counter();  
  
    counter.increment();  
  
    expect(counter.value, 1);  
  });  
}
```

4. Gruppera tester

Du kan gruppera tester genom nyckelordet `group`. Gör bara detta för tester som faktiskt är relaterade. Med vårt exempel:

```
import 'package:test/test.dart';  
import 'package:counter_app/counter.dart';  
  
void main() {  
  group('Counter', () {  
    test('value should start at 0', () {  
      expect(Counter().value, 0);  
    });  
  
    test('value should be incremented', () {  
      final counter = Counter();  

```

```

    counter.increment();

    expect(counter.value, 1);
  });

  test('value should be decremented', () {
    final counter = Counter();

    counter.decrement();

    expect(counter.value, -1);
  });
}

```

5. Kör testen genom att klicka "run -> tests in _test.dart" ("Start debugging" i VSCode)
6. Användbara länkar:
 - <https://flutter.dev/docs/cookbook/testing/unit/introduction> Grundläggande
 - <https://www.toptal.com/qa/how-to-write-testable-code-and-why-it-matters> Hur och varför du ska skriva kod som är lätt att testa
 - <https://flutter.dev/docs/testing> Flutter test sida
 - <https://flutter.dev/docs/cookbook/testing/integration/introduction> Mer komplicerat exempel
 - <https://flutter.dev/docs/cookbook/testing/widget/introduction> Testa widgets