

# פתרון תרגיל מספר 10 - דאסט

שם: מיכאל גרינבאום, ת"ז: 211747639

5 ביוני 2019

1. פתרון:

(א) צ"ל: נוכיח שהאלגוריתם הוא שקול ל $\frac{1}{2}i + \frac{1}{2}i^2$

הוכחה:

נוכיח באינדוקציה על אינדקס הריצה  $i$ , ונגדיר  $j_k$  להיות  $j$  המתקבל בריצה ה- $j$ ,  
בסיס:  $i = 0$ , נשים לב כי

$$j_0 = j = j + \frac{1}{2} \cdot 0 + \frac{1}{2} \cdot 0^2$$

כלומר הטענה נכונה עבור  $i = 0$ ,

צעד: נניח שהטענה נכונה ל $i$  ונוכיח ל $i + 1$

$$\begin{aligned} j_{i+1} &\stackrel{\text{def}}{=} (j_i + (i + 1)) \mod m \stackrel{\text{induction}}{\equiv} \left( j + \frac{1}{2}i + \frac{1}{2}i^2 + (i + 1) \right) \mod m \\ &= \left( j + \frac{1}{2}i + \frac{1}{2}(i + 1)^2 + \frac{1}{2} \right) \mod m \\ &= \left( j + \frac{1}{2}(i + 1) + \frac{1}{2}(i + 1)^2 \right) \mod m \end{aligned}$$

כלומר הטענה נכונה עבור  $i + 1$ , כנדרש

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: אין התנגשויות

הוכחה:

נניח בשלילה שהייתה התנגשות עבור  $0 \leq k < l < m$  אזי

$$\begin{aligned} j_0 + \frac{1}{2} \cdot (k + k^2) \mod m = j_k &\equiv j_l = j_0 + \frac{1}{2} \cdot (l + l^2) \mod m \\ \Rightarrow l^2 - k^2 + l - k &\equiv 0 \mod 2m \\ \Rightarrow (l - k) \cdot (l + k + 1) &\equiv 0 \mod 2m \end{aligned}$$

לכן  $2^{i+1} = 2 \cdot 2^i = 2m \mid (l - k) \cdot (l + k + 1)$

לכן נסמן  $l - k = 2^a \cdot b$ , כאשר  $l, k \geq a \geq 0$ ,  $l + k + 1 = 2^c \cdot d$ , כאשר  $i \geq c \geq 0$  (כדי להיות בטווח הנתון) ומתקיים  $a + c > i + 1$

נשים לב כי  $l + k + 1 \equiv l - k + 1 \mod 2$

לכן  $l - k$  זוגי ו- $l + k + 1$  אי-זוגי או להפך, לכן בהכרח  $a = 0$  או  $c = 0$   
לכן

$$a + c = \max\{a, c\} \leq i < i + 1$$

בסתירה לכך ש- $a + c > i + 1$  בשביל ש- $2^{i+1} = 2 \cdot 2^i = 2m \mid (l - k) \cdot (l + k + 1)$   
סתירה ולכן אין התנגשויות, לכן הוא ירוץ על כל תא לכל היותר פעם אחת

מ.ש.ל.ב. ☺

## 2. פתרון:

(א) צ"ל: מבנה נתונים שמקיים  $O(1)$  בהסתברות גדולה מ  $\frac{1}{2}$

הוכחה:

נפתור עבור  $c$  כללי ונציב  $c = 1$ , (סעיף ג')  
ניישם מבנה נתונים שהוא perfect hashing שגודל המערך הראשון הוא  $m = 2^c \cdot N$ ,  
ענה ממה שראינו בהרצאה מתקיים שהזיכרון הוא  $O(2^c \cdot n) = O(n)$ , כנדרש  
וגם נשים לב כי

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(\text{collision between 2}) &= \sum_{i=1}^m \mathbb{P}(\text{collision} | \text{collision in } i \text{ cell}) \cdot \mathbb{P}(\text{collision in } i \text{ cell}) \\ &= \frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m \mathbb{P}[\text{collision} | \text{collision in } i \text{ cell}] \\ &= \frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m \frac{1}{n_i^2} \stackrel{\sum_{i=1}^m n_i = N}{\leq} \frac{1}{m \cdot N}\end{aligned}$$

לכן

$$\mathbb{P}(\text{collision}) = \binom{n}{2} \cdot \mathbb{P}[\text{collision between 2}] = \binom{n}{2} \cdot \frac{1}{m \cdot N} \stackrel{m=N \cdot 2^c}{\leq} \frac{1}{2^{c+1}} < \frac{1}{2^c}$$

לכן

$$1 - \mathbb{P}(\text{collision}) \geq 1 - \frac{1}{2^c}$$

נציב  $c = 1$ , ונקבל את הסעיף המבוקש

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: מבנה נתונים שמקיים  $O(1)$  בהסתברות גדולה מ  $\frac{3}{4}$

הוכחה:

נציב במה שהוכחנו בסעיף א'  $c = 2$  ונקבל את המבוקש

מ.ש.ל.ב. ☺

(ג) צ"ל: מבנה נתונים שמקיים  $O(1)$  בהסתברות גדולה מ  $1 - \frac{1}{2^c}$

הוכחה:

הוכח בסעיף א' כטענת עזר

מ.ש.ל.ג. ☺

## 3. צ"ל: אלגוריתם, פסאודו, והסבר

הוכחה:

האלגוריתם הוא לרוץ על DFS כך ש"נצבע" כל קודקוד בצבע אחד מתוך 2, כש 2 סמוכים נרצה שיהיו בצבעים שונים, אם הצלחנו לצבוע ככה שאין 2 קרובים באותו צבע, אז ניתן ליצור ממשלה, אחרת בלתי אפשרי, הצבעים הם כן ולא במקרה שלנו, הנה הפסאודו:

DFS(V, E):

```
V[0].visited = True
V[0].color = True
for v in V:
```

```

    if v.visited is False:
        if Explore(v, E) is False:
            return False
    return True
Explore(v, E):
    for u in V such that (v,u) in E:
        if u.visited is False:
            u.visited = True
            u.color = !v.color
            if Explore(u, E) is False:
                return False
        #this is already explored, check if not same color
        else if u.color == v.color:
            return False
    return True

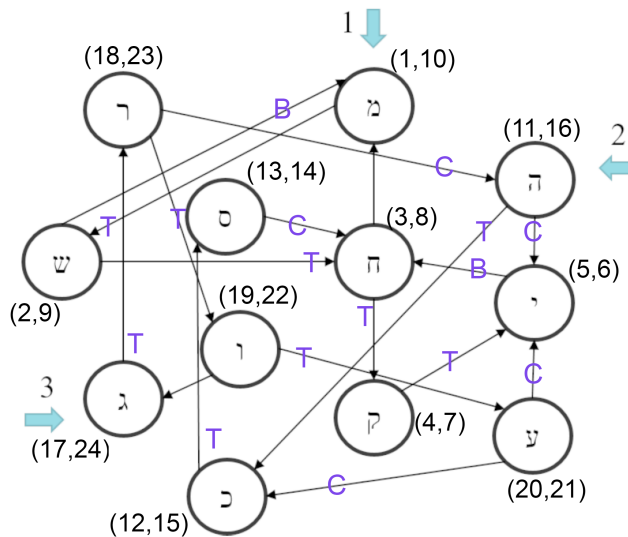
```

אם הצלחנו לצבוע ב-2 צבעים, אז כל אלה שבאות הצבע יהיו ביחד, אם לא הצלחנו, אז אי אפשר לחלק ל-2 גושים, כלומר אי אפשר ליצור ממשלה, כנדרש.

מ.ש.ל. ☺

#### 4. פתרון:

(א) צ"ל: ציירו את העץ  
הוכחה:



מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: הוכיחו יעילות אלגוריתם  
הוכחה:

נשים לב כי ב-DFS נעשה *explore* לכל קודקוד לכל היותר (ולפחות) פעם אחת, ולכן זמן הריצה עבור כל קודקוד שווה ל

$$\Theta(1 + \deg(v))$$

לכן זמן הריצה הכולל שווה ל

$$\Theta\left(\sum_{v \in V} [1 + \deg(v)]\right) = \Theta(|V| + 2|E|) = \Theta(|V| + |E|)$$

מ.ש.ל.ב. ☺

(ג) צ"ל: פסאודו עם *stack*

הוכחה:

זמן הריצה זהה לסעיף הקודם מאותו הנימוק של הקודקודים ושל סכומם, הנה הפסאודו:

```
DFS(V, E):
    stack = []
    root = V[0]
    stack.push(root)
    while stack is not empty:
        currentEdge = stack.pop()
        if currentEdge.visited is False:
            currentEdge.visited = True
            if u.visited is False:
                stack.push(u)
```

מ.ש.ל.ג. ☺

(ד) צ"ל: הבדל עם *queue*

הוכחה:

אין הבדלים בין *queue* ל-*stack* בדוגמא הנתונה כי בכל רגע נתון יש רק צלע אחת שניתן לעבור עליה. אך ההבדל בעיקרון הוא שעם *queue* אנחנו נעבור על כל השכנים במקביל במקום אחד אחרי השני, אותו זמן ריצה מאותו הנימוק של סעיף ב'

מ.ש.ל.ד. ☺

5. פתרון:

(א) צ"ל: האם יכול להתקבל מריצת *DFS*?

הוכחה:

לא! כי *b* אינו שכן של *c*

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: האם יכול להתקבל מריצת *DFS*?

הוכחה:

לא! כי *a* יש שכנים שלא בוקרו לפני שה-*post* הוגדר (במקרה זה תואר של *a* אין שכנים כלל)

מ.ש.ל.ב. ☺

(ג) צ"ל: האם יכול להתקבל מריצת *DFS*?

הוכחה:

כן! זאת בדיוק ההרצה שמתקבלת כשמתחילים מ-*b*, ומגרילים את האיבר הבא לאחר שהגיע לחוסר הצלחה ב-*Explore*

מ.ש.ל.ג. ☺

---

(ד) צ"ל: האם יכול להתקבל מריצת  $DFS$ ?

הוכחה:

כן! זאת בדיוק ההרצה שמתקבלת כשמתחילים מ  $c$ , ומגרילים את האיבר הבא לאחר שהגיע לחוסר הצלחה ב  $Explore$

מ.ש.ל.ד. ☺

(ה) צ"ל: האם יכול להתקבל מריצת  $DFS$ ?

הוכחה:

לא! כי  $c$  אינו שכן של  $d$

מ.ש.ל.ה. ☺