

## פתרון תרגיל מספר 10 - תורת המשחקים

שם: מיכאל גרינבאום, ת.ז: 211747639

17 ביוני 2021

1. פתרון:

(א) צ"ל: למצוא מטריצה

הוכחה:

נשים לב שהמטריצה היא  $\begin{bmatrix} (0,0,0) & (0,1,0) \\ (1,0,0) & (0,0,1) \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} (0,0,1) & (1,0,0) \\ (0,1,0) & (0,0,0) \end{bmatrix}$  מההגדרה שמי שמרוויח 1 הוא זה שבחר שונה מהאחרים.

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: למצוא  $N.E$

הוכחה:

נשים לב ש-  $(e_2, e_1, e_1), (e_1, e_2, e_1), (e_1, e_1, e_2), (e_2, e_2, e_1), (e_2, e_1, e_2), (e_1, e_2, e_2)$  הם  $N.E$  באסטרטגיות טהורות. עתה נניח שכולם משחקים מעורב, לראשון האסטרטגיה היא  $\begin{bmatrix} p \\ 1-p \end{bmatrix}$ , לשני היא  $\begin{bmatrix} q \\ 1-q \end{bmatrix}$ , לשלישי היא  $\begin{bmatrix} r \\ 1-r \end{bmatrix}$ . מעיקרון האדישות לשחקן הראשון מתקיים

$$(1-q) \cdot (1-r) = u_1 \left( e_1, \begin{bmatrix} q \\ 1-q \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} r \\ 1-r \end{bmatrix} \right) = u_1 \left( e_2, \begin{bmatrix} q \\ 1-q \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} r \\ 1-r \end{bmatrix} \right) = qr$$

באופן סימטרי לשאר השחקנים נקבל את המשוואות

$$(1-q) \cdot (1-r) = qr \implies 1-q-r+qr = qr \implies 1 = q+r \implies \boxed{r = 1-q}$$

$$(1-p) \cdot (1-r) = pr \implies 1-p-r+pr = pr \implies 1 = p+r \implies \boxed{r = 1-p}$$

$$(1-p) \cdot (1-q) = pq \implies 1-p-q+pq = pq \implies 1 = p+q \implies \boxed{q = 1-p}$$

מ2 המשוואות הראשונות נסיק כי  $p = q$ , ומהשלישית נסיק כי  $p = q = \frac{1}{2}$ , נציב ונקבל כי  $p = q = r = \frac{1}{2}$ . כלומר ה-  $N.E$  הם

$$(e_2, e_1, e_1), (e_1, e_2, e_1), (e_1, e_1, e_2), (e_2, e_2, e_1), (e_2, e_1, e_2), (e_1, e_2, e_2), \left( \frac{e_1 + e_2}{2}, \frac{e_1 + e_2}{2}, \frac{e_1 + e_2}{2} \right)$$

מ.ש.ל.ב. ☺

2. צ"ל: תמיד קיים משולש עם הצבעים 1, 2, 3

הוכחה:

נסמן את מספר הצלעות החיצוניות בצבע 1, 3 ב-  $E_{1,3}^1$ , ואת הצלעות הפנימיות ב-  $E_{1,3}^2$ . תחילה נרצה להוכיח ש-  $E_{1,3}^1 = 1$ .

נשים לב שהצבעים הללו יכולים להופיע רק על הצלע  $AB, BC$ .

עתה נבחין שכל הצלע  $AB, BC$  צבועה בצבע 1 לכן הצלע שצבועה ב- 1, 3 תהיה בין הנקודה הכי קרובה בצלע לקודקוד  $A, B, C$ .

נשים לב שלקודקוד  $A$  יכול להיות רק הצבעים 2, 3 ולכן לא יתרום לצלעות 1, 3 החיצוניות כי בצלע  $AB$  יהיו רק קודקודים בצבע 3 ו- $A$  לא יכול להיות צבוע בצבע 1.  
 באופן סימטרי נסיק כי קודקוד  $C$  לא תורם לצלעות 1, 3 החיצוניות.  
 עתה נשים לב שאם  $B$  צבוע ב-1 אז הוא יתרום צלע אחת עם הנקודה הכי קרובה ב- $AB$  ל- $B$  ולא יתרום בצלע  $BC$  כי היא תהיה באותו צבע כמוהו.  
 ואם  $B$  צבוע ב-3 אז הוא יתרום צלע אחת עם הנקודה הכי קרובה ב- $BC$  ל- $B$  ולא יתרום בצלע  $AB$  כי היא תהיה באותו צבע כמוהו.  
 כלומר קיבלנו כי  $E_{1,3}^1 = 1$ .

עתה נשים לב שכל צלע פנימית שצבועה ב-1, 3 תופיע ב-2 משולשים אז יהיו  $E_{1,3}^1 + 2 \cdot E_{1,3}^2 = 1 + 2 \cdot E_{1,3}^2$  צלעות שצבועות ב-1, 3 בכל המשולשים.  
 נסמן את מספר המשולשים עם קודקודים בצבעים  $a, b, c$  ב- $T_{a,b,c}$ .  
 נשים לב שיש 2 צלעות בצבע 1, 3 במשולשים  $T_{1,3,3}$ , באופן דומה יש 2 צלעות בצבע 1, 3 במשולשים  $T_{1,1,3}$ .  
 ויש צלע אחת בצבע 1, 3 במשולשים  $T_{1,2,3}$ .  
 לכן נקבל שמספר הצלעות בצבע 1, 3 במשולשים הוא  $T_{1,2,3} + 2 \cdot T_{1,1,3} + 2 \cdot T_{1,3,3}$ ,  
 נשווה ונקבל כי  $T_{1,2,3} = 1 + 2 \cdot (E_{1,3}^2 - T_{1,1,3} - T_{1,3,3})$ ,  
 כלומר  $T_{1,2,3}$  הוא מספר טבעי אי זוגי ולכן לפחות 1, ולכן קיבלנו שיש לפחות משולש אחד עם קודקודים בצבעים 1, 2, 3, כנדרש.

מ.ש.ל. ©

3. צ"ל: תמיד קיים מרובע עם הצבעים 1, 2, 3, 4

**הוכחה:**

נסמן את מספר הצלעות החיצוניות בצבע 1, 2 ב- $E_{1,2}^1$ , ואת הצלעות הפנימיות ב- $E_{1,2}^2$ .  
 נשים לב ש- $E_{1,2}^1$  הוא מספר הצלעות בצבע 1, 2 בצלע במרובע החיצוני שהוא חד מימדי, לכן מהלמה של ספרנס מתקיים כי  $E_{1,2}^1 \equiv 1 \pmod{2}$   
 עתה נשים לב שכל צלע פנימית שצבועה ב-1, 2 תופיע ב-2 ריבועים אז יהיו  $E_{1,2}^1 + 2 \cdot E_{1,2}^2$  צלעות שצבועות ב-1, 2 בכל הריבועים.

נסמן את מספר המרובעים עם קודקודים בצבעים בסדר  $a, b, c, d$  ב- $T_{a,b,c,d}$ .  
 נשים לב שיש 2 צלעות בצבע 1, 2 במרובעים  $T_{1,1,2,2}, T_{1,2,3,2}, T_{1,2,4,2}$ .  
 נשים לב שיש 4 צלעות בצבע 1, 2 במרובעים  $T_{1,2,1,2}$ .  
 ויש צלע אחת בצבע 1, 2 במשולשים  $T_{1,2,3,4}$ .  
 לכן נקבל שמספר הצלעות בצבע 1, 2 במשולשים הוא

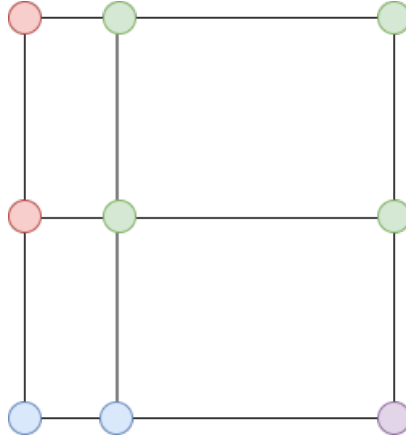
$$T_{1,2,3,4} + T_{1,2,3,1} + T_{1,2,1,3} + T_{1,2,1,4} + T_{2,1,3,2} + T_{2,1,4,2} + 2 \cdot [T_{1,1,2,2}, T_{1,2,3,2}, T_{1,2,4,2}] + 4 \cdot T_{1,2,1,2}$$

נשווה ונקבל כי

$$T_{1,2,3,4} + T_{1,2,3,1} + T_{1,2,1,3} + T_{1,2,1,4} + T_{2,1,3,2} + T_{2,1,4,2} = E_{1,2}^1 + 2 \cdot (E_{1,2}^2 - T_{1,1,2,2} - 2 \cdot T_{1,2,1,2}) \equiv E_{1,2}^1 \equiv 1 \pmod{2}$$

כלומר  $T_{1,2,3,4} + T_{1,2,3,1} + T_{1,2,1,3} + T_{1,2,1,4} + T_{2,1,3,2} + T_{2,1,4,2}$  הוא מספר טבעי אי זוגי ולכן לפחות 1,  
 נשים לב כי רוב המרובעים בסכום הם עם 3 צבעים שונים ולכן קיבלנו שיש למרובע אחד עם לפחות 3 צבעים שונים כנדרש.

נשים לב שבדוגמא הבאה אין מרובע עם כל הצבעים 1, 2, 3, 4



מ.ש.ל. ☺

4. פתרון:

(א) צ"ל: הנקודה היא יחידה

הוכחה:

נניח שהקבוצה היא קמורה, נשים לב כי

$$\begin{aligned}
 \|a - a'\|^2 &= \langle a - a', a - a' \rangle = \langle a - z + z - a', a - a' \rangle \\
 &= \langle a - z, a - a' \rangle + \langle z - a', a - a' \rangle \\
 &= -\langle a - z, a' - a \rangle - \langle a' - z, a - a' \rangle \\
 &= -(\langle a - z, a' - a \rangle + \langle a' - z, a - a' \rangle) \\
 a' \in C &\implies \langle a - z, a' - a \rangle \geq 0 \\
 &\leq -(\langle a' - z, a - a' \rangle) \\
 a' \in C &\implies \langle a' - z, a - a' \rangle \geq 0 \\
 &\leq 0
 \end{aligned}$$

ולכן  $\|a - a'\|^2 \leq 0 \implies \|a - a'\|^2 = 0 \implies \boxed{a = a'}$   
 עתה נגדיר  $C = \{e_1, -e_1\}$ , נשים לב כי עבור  $z = 0 \notin C$ , מתקיים כי  $\|e_1 - z\|, \|-e_1 - z\| \leq \|x - z\|$  לכל  $x \in C$   
 וגם מתקיים  $e_1 \neq -e_1$ .

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל:  $\|\Psi(y) - \Psi(z)\| \leq \|y - z\|$

הוכחה:

נשים לב כי  $\Psi(y), \Psi(z) \in C$ , לכן מהמשפט של הסעיף הקודם

$$\langle \Psi(z) - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle, \langle \Psi(y) - y, \Psi(z) - \Psi(y) \rangle \geq 0$$

נשים לב כי

$$\begin{aligned}
 \|\Psi(y) - \Psi(z)\| \cdot \|y - z\| &\geq \langle y - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle \\
 &= \langle y - \Psi(y) - \Psi(z) + \Psi(z) + \Psi(y) - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle \\
 &= \langle y - \Psi(y), \Psi(y) - \Psi(z) \rangle + \langle \Psi(y) - \Psi(z), \Psi(y) - \Psi(z) \rangle + \langle \Psi(z) - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle \\
 &= \langle \Psi(y) - y, \Psi(z) - \Psi(y) \rangle + \langle \Psi(y) - \Psi(z), \Psi(y) - \Psi(z) \rangle + \langle \Psi(z) - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle \\
 &\stackrel{\Psi(y), \Psi(z) \in C, y \in \mathbb{R}^d}{\geq} \langle \Psi(y) - \Psi(z), \Psi(y) - \Psi(z) \rangle + \langle \Psi(z) - z, \Psi(y) - \Psi(z) \rangle \\
 &\stackrel{\Psi(y), \Psi(z) \in C, z \in \mathbb{R}^d}{\geq} \langle \Psi(y) - \Psi(z), \Psi(y) - \Psi(z) \rangle = \|\Psi(y) - \Psi(z)\|^2
 \end{aligned}$$

כלומר קיבלנו כי

$$\|\Psi(y) - \Psi(z)\|^2 \leq \|\Psi(y) - \Psi(z)\| \cdot \|y - z\| \implies \|\Psi(y) - \Psi(z)\| \leq \|y - z\|$$

כלומר  $\Psi$  ליפשיצית ולכן רציפה.

מ.ש.ל.ב. ☺

5. פתרון:

(א) צ"ל:  $Imf \subseteq \Delta_3$

הוכחה:

יהי  $(x, y, z) \in \Delta_3$ , נשים לב כי

$$\sum_i [f(x, y, z)]_i = \frac{y+z}{2} + \frac{y}{2} + \frac{2x+z}{2} = x + y + z \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{=} 1$$

וגם נשים לב כי

$$\begin{aligned} [f(x, y, z)]_1 &= \frac{y+z}{2} \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{\geq} \frac{y}{2} \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{\geq} 0 \\ [f(x, y, z)]_2 &= \frac{y}{2} \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{\geq} 0 \\ [f(x, y, z)]_3 &= \frac{2x+z}{2} \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{\geq} \frac{z}{2} \stackrel{(x,y,z) \in \Delta_3}{\geq} 0 \end{aligned}$$

כלומר הקורדינטות נסכמות ל-1 וכל אחד אי שלילי ולכן  $f(x, y, z) \in \Delta_3$ .  
כלומר הראנו שלכל  $(x, y, z) \in \Delta_3$  מתקיים  $f(x, y, z) \in \Delta_3$  ולכן  $Imf \subseteq \Delta_3$ .

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: נקודות שבת

הוכחה:

יהי  $(x, y, z) \in \Delta_3$  נקודת שבת, אזי  $f(x, y, z) = (x, y, z)$ , כלומר

$$\frac{y+z}{2} = x, \frac{y}{2} = y, \frac{2x+z}{2} = z$$

מהמשוואה השנייה נקבל  $y=0$ , עתה נציב במשוואה הראשונה ונקבל  $z=2x$ .  $\frac{z}{2} = x \implies z = 2x$

אנחנו יודעים כי  $x + y + z = 1$ , נציב ונקבל כי  $x = \frac{1}{3}$ ,  $x + 0 + 2x = 1 \implies x = \frac{1}{3}$

ולכן  $z = \frac{2}{3}$

כלומר קיבלנו כי נקודת השבת היחידה היא  $\left(\frac{1}{3}, 0, \frac{2}{3}\right)$

מ.ש.ל.ב. ☺