

פתרון תרגיל מספר 7 - אלגוריתמים

שם: מיכאל גרינבאום, ת.ז: 211747639 ; שם: גיא לוי, ת.ז: 211744636

18 בדצמבר 2019

1. פתרון:

- (א) עיבוד מוקדם: נמייך את המשקלים בסדר עולה $a_1 \leq \dots \leq a_n$.
- (ב) אתחול: נתאחל x קבוצה ריקה שתכיל את האריות. נתאחל $j = 0$.
- (ג) איטרציה: לכל i בין 1 ל- n :
- אם לא אתחלנו אריזה x_j נתאחל להיות קבוצה ריקה.
 - אם משקל האריזה ה- x_j (ששווה לסכום משקלי הפריטים באריזה) ועוד משקל הפריט a_i גדול מ- 1:
 - נכניס x_j לתוך x .
 - נבצע $j \leftarrow j + 1$.
 - אחרת נכניס a_i לתוך x_j .
- (ד) סיום: נחזיר את x .

חוקיות:

נשים לב כי:

- (א) הוספנו איבר לאריזה הנוכחית רק אם היה שם מקום, ולכן מקיים את התנאי על גודל האריזה
- (ב) אחרת הוספנו לאריזה חדשה (שאפשר להוסיף אליה כי יש $a_i \leq 1$ וגודל האריזה הוא 1), ולכן מקיים את התנאי על גודל האריזה

ולכן הפתרון שלנו הוא פתרון חוקי.

סיום: נשים לב כי האלגוריתם מסתיים לאחר n איטרציות ומחזיר פלט.

הוכחה שהאלגוריתם 2 מקרב:

נסמן ב- x את הפתרון שהאלגוריתם שלנו מחזיר. נסמן W משקל אריזה, במקרה שלנו $W = 1$. נסמן ב- S_i את סכום האיברים באריזה ה- i , $1 \leq i \leq |x|$.

עתה נשים לב שבפתרון אופטימלי מספר האריות חסום מלמטה על ידי $\left\lceil \frac{\sum_{i=1}^n a_i}{W} \right\rceil$, לכן, אם נראה שכל אריזה מלאה לפחות עד ה- $\frac{1}{2}W$ או שהיא חלק מזוג שביחד מלא יותר מ- W . נוכל להסיק שמספר האריות בהן השתמשנו הוא לכל היותר כפול ממנימום האריות האפשרי ולכן 2-מקרב.

(א) אם מילאנו רק אריזה אחת, אז הפתרון שלנו אופטימלי ובפרט 2 - מקרב.

(ב) אחרת, יש לפחות 2 אריות:

- אם בכל אריזה יש לפחות $\frac{1}{2}W$, הרי כי כמות האריות שהאלגוריתם יחזיר היא לכל היותר $2 \cdot \left\lceil \frac{\sum_{i=1}^n a_i}{\frac{1}{2}W} \right\rceil$ ונקבל כי הפתרון הוא 2 - מקרב.
- נסמן ב- k את האינדקס הראשון שבו מתקיים $S_k < \frac{1}{2}W$, נסמן ב- a_j את האיבר הראשון שנכנס לאריזה ה- k :

א'. אם $k = |x|$ (כלומר האריזה האחרונה), אז הסיבה שפתחנו את האריזה ה- k היא בגלל ש- $S_{k-1} + a_j > W$ ולכן בפרט $S_k + S_{k-1} \geq a_j + S_{k-1} > W$. ולפי הגדרת האינדקס k , כל האריזות עד ל- $k-2$ כולל הן מכילות לפחות $\frac{1}{2}W$ ולכן מספר האריזות הוא לכל היותר 2 כפול המשקל הכולל שב- $|x| - 2$ האריזות הראשונות ועוד 2 (לאריזות $(x_{|x|}, x_{|x|-1})$ וכן מתקיים $S_{|x|} + S_{|x|-1} > W$ לכן נקבל

$$\begin{aligned} |x| &\leq 2 \cdot \sum_{i=1}^{|x|-2} S_i + 2 \leq 2 \cdot \frac{1}{W} \sum_{i=1}^{|x|-2} S_i + 2 \cdot \frac{1}{W} (S_{|x|-1} + S_{|x|}) \\ &\leq 2 \cdot \frac{1}{W} \cdot \left(\sum_{i=1}^{|x|} S_i \right) = 2 \cdot \frac{1}{W} \cdot \sum_{i=1}^n a_i \leq 2 \cdot \left\lceil \frac{\sum_{i=1}^{n-2} a_i}{W} \right\rceil \end{aligned}$$

ונקבל כי הפתרון הוא 2 - מקרב.

ב'. אחרת, k לא האריזה האחרונה, נסמן ב- a_j את האיבר הראשון של האריזה ה- $k+1$. הסיבה שפתחנו את האריזה ה- $k+1$ היא בגלל ש- $S_k + a_j \geq W$, ואנחנו יודעים כי $S_k < \frac{1}{2}W$, ולכן $a_j \geq W - S_k > \frac{1}{2}W$. כלומר $W - \frac{1}{2}W = \frac{1}{2}W$, $S_{k+1} \geq a_j > \frac{1}{2}W$, בגלל שכל האיברים ממוינים נקבל כי $a_i > \frac{1}{2}W$ $\forall i \leq j$ ובפרט נקבל $S_i > \frac{1}{2}W$ $: k+1 \leq i \leq |x|$. בנוסף מבחירת k מתקיים $S_i \geq \frac{1}{2}W$ $\forall i \leq k-1$, כלומר כל האריזות שהם לא k מכילות לפחות משקל $\frac{1}{2}W$ וכן מתקיים $S_k + S_{k+1} \geq W$ ולכן כמו במקרה הקודם נקבל כי מספר האריזות הוא לכל היותר

$$\begin{aligned} |x| &\leq 2 \cdot \frac{1}{W} \sum_{i=1}^{k-1} S_i + 2 + 2 \cdot \frac{1}{W} \sum_{i=k+2}^{|x|} S_i \leq 2 \cdot \frac{1}{W} \sum_{i=1}^{|x|} S_i = 2 \cdot \frac{1}{W} \sum_{i=1}^n a_i \\ &\leq 2 \cdot \left\lceil \frac{\sum_{i=1}^{n-2} a_i}{W} \right\rceil \end{aligned}$$

ולכן קיבלנו כי האלגוריתם 2 - מקרב כדרוש.

לכן בכל המקרים האלגוריתם שלנו מחזיר פתרון 2 - מקרב כדרוש.

זמן ריצה:

נשים לב שזמן מיון הוא $O(n \log(n))$ ולאחר מכן אנחנו מבצעים $O(1)$ פעולות לכל איבר, ולכן עושים $O(n)$ פעולות ולכן היעילות בכללי היא $O(n \log(n))$.

הערה: נשים לב שבהוכחת אופטימליות רק השתמשנו בכך שאם- $a_j > \frac{1}{2}W$, אז $a_{j+l} > \frac{1}{2}W$ לכל $0 \leq l \leq n-j$, כלומר במקום למיין אפשר לחלק את איברים לגדולים מ- $\frac{1}{2}W$ ולאיברים שקטנים שווים ל- $\frac{1}{2}W$, שניתן לעשות ב- $O(n)$ ולקבל זמן ריצה של $O(n)$ לאלגוריתם.

מ.ש.ל. ©

2. צ"ל: הצעת אלגוריתם $d+1$ מקרב ולהוכיח נכונות

הוכחה:

אלגוריתם:

(א) תחילה נאתחל $A = V, B = \emptyset$

(ב) כל עוד $A \neq \emptyset$, נבחר $v \in A$, ונעשה $B = B \cup \{v\}$, $A = A \setminus (\{v\} \cup \{w \mid (w, v) \in E\})$

(ג) נחזיר את B

חוקיות:

נשים לב שבכל שלב הוצאנו מ- A את כל השכנים של v ואת v עצמו, לכן בעת בחירת קודקוד מ- A , נבחר קודקוד ששכניו לא נבחרו עד כה ולכן זה תקין להוסיפו ל- B . כלומר בכל ריצה של האלגוריתם B נשארת קבוצה בלתי תלויה ולכן בסיום האלגוריתם B עדיין תהיה בלתי תלויה.

הוכחה שהאלגוריתם $d+1$ מקרב:

נשים לב שאנחנו מחזירים קבוצה מגודל $\frac{|V|}{d+1}$ לכל הפחות כי בכל שלב נפטר לכל היותר מ- $d+1$ קודקודים (הקודקוד עצמו

ולכל היותר d שכניו). והפתרון האופטימלי הוא לכל היותר $|V|$, ולכן נקבל שהפתרון הוא $d + 1$ מקרב כדרוש.

זמן ריצה:

נשים לב כי בכל איטרציה נוציא לפחות איבר אחד מהקבוצה ולכן יש לכל היותר $|V|$ איטרציות ובכל איטרציה אנחנו רצים על כל השכנים שיש לקודקוד שבחרנו, ויש לכל היותר d כאלה, ולכן היעילות היא $O(d \cdot |V|)$

מ.ש.ל. ☺

3. פתרון:

(א) פתרון:

נסמן ב- n את מספר המשתנים בפסוקית

i. $\frac{32}{31} -$ נשים לב כי הקירוב שלנו הוא $\frac{1}{1-\frac{1}{2^n}} = \frac{2^n}{2^n-1}$ (אחד חלקי (אחד פחות $\frac{1}{2^n}$) לא להצליח)

ii. $\frac{31}{32}m -$ יש לנו 2^n אפשרויות להשמה של משתנים בפסוקית, ורק אחת מהן לא תצא $True$, ולכן ההסתברות להצלחה

במקרה הבסיס הוא $1 - \frac{1}{2^n} = \frac{2^n-1}{2^n}$

iii. $k \cdot (m+1) -$ כמו שראינו בתרגול, ה- $\frac{1}{2^n}$ מתבטל בחישוב ונקבל שעבור $k \cdot (m+1)$ איטרציות הסיכוי לכישלון חסום על ידי e^{-k}

מ.ש.ל.א. ☺

(ב) צ"ל: הצעת אלגוריתם הסתברותי 4 מקרב ולהוכיח נכונות

הוכחה:

אלגוריתם בסיסי:

i. נאתחל $L = R = \emptyset$

ii. לכל $v \in V$, בהסתברות 0.5 נכניס את v ל- L , אחרת נכניס את v ל- R (הטלת מטבע הוגן לבחירה)

iii. נחזיר את L, R

אלגוריתם:

i. נריץ את האלגוריתם הבסיסי, נספור את כמות הצלעות, אם יש לפחות $\frac{|E|}{4}$ מהצלעות נחזיר את החלוקה ונסיים

ii. נחזור על שלב 1, $(|E| + 1) \cdot k$ פעמים

iii. אם הגענו לשלב זה נחזיר $fail$

חוקיות:

נשים לב שאם לא חזר $fail$, הקבוצות L, R הם כאלה ש- $L \cup R = V$ כי כל איבר הוכנס ל- L או ל- R וגם $L \cap R = \emptyset$ כי הכנסנו כל איבר רק לאחת מהקבוצות, ולכן L, R הוא פתרון חוקי.

האלגוריתם 4 מקרב:

נסמן ב- $w : 2^V \times 2^V \rightarrow \mathbb{N} \cup \{0\}$ פונקציה שסופרת את כמות הצלעות בחתך של הפתרון החוקי (0 אם לא חוקי).

נשים לב כי $w(OPT) \leq |E|$ בגלל שיש לכל היותר $|E|$ צלעות לספור בחתך, נסמן את הפתרון של האלגוריתם ב- S , לכן אם $S \neq fail$ מתקיים

$$w(S) \geq \frac{|E|}{4} = \frac{1}{4} \cdot |E| \geq \frac{1}{4} w(OPT)$$

ולכן S הוא 4 מקרב.

הסיכוי לכישלון בסיסי:

נסמן ב- X משתנה מקרי של גודל החתך, ונשים לב כי $X = \sum_{e \in E} X_e$ כש- X_e הוא משתנה מקרי שמייצג האם e נספרת כצלע בחתך או לא, כלומר

$$X_e = \begin{cases} 1 & e.start \in L \wedge e.end \in R \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

. יהי $e \in E$, נסמן $e = (v_i, v_j)$ נשים לב כי

$$\mathbb{E}[X_e] = 0 \cdot \mathbb{P}(X_e = 0) + 1 \cdot \mathbb{P}(X_e = 1) = \mathbb{P}(X_e = 1) \stackrel{v_i \in L}{\stackrel{v_j \in R}{=}} \frac{1}{4}$$

לכן נקבל כי

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{e \in E} \mathbb{E}[X_e] = \sum_{e \in E} \frac{1}{4} = \frac{|E|}{4}$$

עתה נסמן $Y = |E| - X$ מספר הצלעות שלא בחתך לכן

$$\mathbb{E}[Y] = \mathbb{E}[|E| - X] = |E| - \mathbb{E}[X] = \frac{3}{4} \cdot |E|$$

וגם

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(\text{basis algorithm fail}) &= \mathbb{P}\left(X < \frac{|E|}{4}\right) = \mathbb{P}\left(Y > \frac{3 \cdot |E|}{4}\right) = \mathbb{P}\left(Y \geq \frac{3}{4}(|E| + 1)\right) \\ &= \mathbb{P}\left(Y \geq \frac{3|E|}{4} \left(1 + \frac{1}{|E|}\right)\right) = \mathbb{P}\left(Y \geq \mathbb{E}[Y] \left(1 + \frac{1}{|E|}\right)\right) \\ &\stackrel{\text{markov}}{\leq} \frac{\mathbb{E}[Y]}{\mathbb{E}[Y] \left(1 + \frac{1}{|E|}\right)} = \frac{1}{1 + \frac{1}{|E|}} = \frac{|E|}{1 + |E|} = 1 - \frac{1}{|E| + 1} \end{aligned}$$

$\mathbb{P}(\text{basis algorithm fail}) \leq 1 - \frac{1}{|E| + 1}$

כאשר השוויון השלישי נובע מטענה בתרגול. כלומר קיבלנו כי

הסיכוי להצלחה:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(\text{algorithm success}) &= 1 - \mathbb{P}(\text{algorithm fail}) = 1 - \left(1 - \frac{1}{|E| + 1}\right)^{k \cdot (|E| + 1)} \\ &= 1 - \left(\left(1 - \frac{1}{|E| + 1}\right)^{(|E| + 1)}\right)^k \stackrel{\text{saw in tirgul}}{\geq} 1 - e^{-k} \end{aligned}$$

$\mathbb{P}(\text{algorithm success}) \geq 1 - e^{-k}$

כלומר קיבלנו כי הסיכוי להצלחה גדול כרצוננו וגם

זמן ריצה:

כל ריצה בסיסית לוקחת $O(|V|)$ זמן ואנחנו רצים לכל היותר $k \cdot (|E| + 1)$ פעמים, לכן זמן הריצה הוא $O(k \cdot |V| \cdot |E|)$

מ.ש.ל. ©

4. צ"ל: הצעת אלגוריתם 2 מקרב ולהוכיח נכונות

הוכחה:

אלגוריתם:

תחילה נמספר את הקודקודים ונסמן את הקודקודים הממוספרים ב- v_1, \dots, v_n .

נגדיר

$$E_1 = \{(v_i, v_j) \in E \mid i < j\}$$

$$E_2 = \{(v_i, v_j) \in E \mid i > j\}$$

נבחר את הקבוצה שמכילה יותר איברים (צלעות) בין E_1, E_2 ונחזיר אותה

חוקיות:

נשים לב ש- E_1 לא מכילה מעגלים בגלל שניתן לעבור מ- v_i ל- v_j רק אם $i < j$ וגם $(v_i, v_j) \in E$, ולכן לא נוכל ללכת לחזור לאינדקס קטן יותר, כלומר לא ניתן לסגור מעגל.

באופן דומה, E_2 לא מכילה מעגלים בגלל שניתן לעבור מ- v_i ל- v_j רק אם $i > j$ וגם $(v_i, v_j) \in E$, ולכן לא נוכל ללכת לחזור לאינדקס גדול יותר, כלומר לא ניתן לסגור מעגל.

הוכחה שהאלגוריתם 2 מקרב:

נסמן ב- E^* את הפתרון האופטימלי, ו- $E' = \{(v_i, v_j) \in E \mid i \neq j\}$

נשים לב כי $E^* \subseteq E'$ כי E^* לא מכיל מעגלים ולכן לא יכול להכיל צלע מקודקוד לעצמו.
נשים לב כי $E_1 \cup E_2 = E'$, $E_1 \cap E_2 = \emptyset$ ולכן

$$\max\{|E_1|, |E_2|\} \geq \frac{|E_1| + |E_2|}{2} = \frac{|E_1 \cup E_2|}{2} \geq \frac{|E'|}{2} \geq \frac{|E^*|}{2}$$

כלומר הפתרון שלנו הוא 2 מקרב לפתרון האופטימלי, כנדרש.

זמן ריצה:

מספור הקודקודים הוא $O(|V|)$, יצירת הקבוצות הוא $O(|E|)$ והמקסימלי הוא $O(1)$, ולכן היעילות היא $O(|V| + |E|)$

מ.ש.ל. ☺

5. פתרון:

(א) צ"ל: הצעת אלגוריתם 2 מקרב ולהוכיח נכונות

הוכחה:

אלגוריתם:

- i. תחילה נמספר את הקודקודים ב- v_1, \dots, v_n ונגדיר $A = B = \emptyset$
- ii. לכל $1 \leq i \leq n$, אם יש ל- v_i יותר שכנים ב- A , נוסיף את v_i ל- B , אחרת נוסיף את v_i ל- A (כלומר נוסיף כמה שיותר שכנים לחתך)
- iii. נחזיר את A, B

חוקיות:

נשים לב כי בסוף נקבל כי $A \cap B = \emptyset$ וגם $A \cup B = V$, כי הוספנו כל איבר רק לאחת מהקבוצות, ולכן A, B הוא פתרון חוקי.

האלגוריתם 2 מקרב:

נשים לב כי באיטרציה ה- i , כמות הצלעות שאנו מוסיפים לחתך זה לפחות חצי מכמות השכנים של הקודקוד v_i עם אינדקס קטן מ- i - ה"לפחות חצי" נובע מההתניה בשלב האיטרציה, לכן נסמן כמות צלעות זו ב- m_i ומתקיים

$$m_i \geq \frac{1}{2} |\{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\}|$$

עתה נשים לב כי בכל איטרציה אנחנו לא מוזיזים קודקודים או משהו ולכן לא מורידים צלעות אלא רק מוסיפים. נשים לב כי מתקיים

$$\forall i \neq k : \{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\} \cap \{\{v_k, v_j\} \in E : 1 \leq j < k\} = \emptyset$$

שכן הקבוצה כוללת רק צלעות שכוללות את הקודקוד החדש, אז הצלעות לא הופיעו לפני כן. בנוסף נשים לב כי

$$\bigcup_{i=1}^n |\{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\}| = |E|$$

כל צלע תיוסף לקבוצה כאשר נכניס את הקודקוד עם האינדקס הגדול יותר ולכן קיבלנו משני הטענות לעיל

$$|E| = \left| \bigcup_{i=1}^n |\{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\}| \right| = \sum_{i=1}^n |\{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\}|$$

ולכן נסיק בטרנזיטיות

$$\sum_{i=1}^n m_i \geq \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n |\{\{v_i, v_j\} \in E : 1 \leq j < i\}| = \frac{1}{2} |E|$$

נשים לב כי $\sum_{i=1}^n m_i$ זה כמות הצלעות בחתך בסוף האלגוריתם וכמות הצלעות בפתרון האופטימלי היא לכל היותר כמות הצלעות בגרף ולכן הראינו כי האלגוריתם הוא 2 - מקרב כדרוש.

זמן ריצה:

מספור הקודקודים הוא $O(|V|)$, ספירת כמות הקודקודים היא לכל היותר $O(|V|)$ ולכן זמן הריצה הוא $O(|V|^2)$

מ.ש.ל. ☺

(ב) צ"ל: הצעת אלגוריתם $1 + \frac{1}{k-1}$ מקרב ולהוכיח נכונות

הוכחה:

אלגוריתם:

- i. תחילה נמספר את הקודקודים ב- v_1, \dots, v_n ונגדיר $V_1 = V, V_2 = V_3 = \dots = V_k = \emptyset$
- ii. נעבור על כל הקבוצות שהגדרנו (k קבוצות), לכל איבר נבדוק אם העברתו לקבוצה אחרת, מגדילה את הצלעות בחתך, אם כן, נעביר אותו לקבוצה שמגדילה את הצלעות בחתך.
- iii. נחזור על שלב 2 כל עוד העברנו לפחות איבר אחד באיטרציה האחרונה.
- iv. נחזיר את V_1, \dots, V_k

חוקיות:

נשים לב כי בסוף נקבל כי $V_i \cap V_j = \emptyset$ (כי בכל שלב באלגוריתם, כל איבר שייך בדיוק לקבוצה אחת) וגם $\bigcup_{i=1}^k V_i = V$ כי לא הוצאנו אף איבר והתחלנו מהקבוצה V , ולכן V_1, \dots, V_k הוא פתרון חוקי.

האלגוריתם $1 + \frac{1}{k-1}$ מקרב:

נסמן ב- V_1, \dots, V_k את הקבוצות בסוף ריצת האלגוריתם.

יהי $1 \leq i \leq n$, ויהי $v \in V_i$, נניח בשלילה של- v יש יותר מ- $\frac{d(v)}{k}$ שכנים ב- V_i , לכן מעיקרון שובך היונים, קיימת $1 \leq j \neq i \leq n$ כך שבקבוצה V_j יש פחות מ- $\frac{d(v)}{k}$ שכנים של v . לכן היינו מעבירים את v מ- V_i ל- V_j במקום לסיים את ריצת האלגוריתם, בסתירה לכך ש- $v \in V_i$.

לכן קיבלנו כי לכל $v \in V$, מספר השכנים בקבוצה איתו הוא לכל היותר $\frac{1}{k} \cdot d(v)$ מכל שכניו, לכן יש לו לפחות $\left(1 - \frac{1}{k}\right) \cdot d(v)$ שכנים בקבוצות שונות משלו שייספרו בחתך - כלומר כמות הצלעות בחתך היא לפחות

$$\frac{1}{2} \sum_{v \in V} \left(1 - \frac{1}{k}\right) \cdot d(v) = \frac{1}{2} \cdot \left(1 - \frac{1}{k}\right) \cdot 2|E| = \left(1 - \frac{1}{k}\right) \cdot |E|$$

. לכן נקבל כי האלגוריתם משיג $\frac{1}{1-\frac{1}{k}} = \frac{k}{k-1} = 1 + \frac{1}{k-1}$ קירוב.

זמן ריצה ועצירה:

נשים לב שבכל ריצה מספר הצלעות בחתך גדל לפחות ב- 1 ויש $|E|$ צלעות, ולכן נחזור על שלב 2 לכל היותר $|E| + 1$ פעמים.

מספור הקודקודים הוא $O(|V|)$, בדיקה האם משתלם להעביר קודקוד מקבוצה אחת לאחרת לוקח $O(|V|)$ פעולות, ואנחנו מבצעים פעולה זאת על כל הקבוצות ובכל קבוצה על כל איבריה, כלומר אנחנו מבצעים פעולה זאת

$$O(k \cdot |V|), \text{ לכן נקבל כי זמן הריצה הוא } O(k \cdot |V|^2 \cdot |E|)$$

מ.ש.ל. ☺