

PRODUCT BACKLOG DETALHADO

Sistema Web de Alertas Urbanos

US01 – Criar Alerta

Descrição: Como operador, quero cadastrar um alerta para registrar uma ocorrência urbana.

Critérios de Aceite

- Campos obrigatórios: tipo, descrição, local, data.
- Validação no frontend e backend.
- Persistência em banco de dados.
- Retorno HTTP 201 Created.

Tasks Técnicas

- Criar model Alert.
- Criar migration/tabela no banco.
- Implementar endpoint POST /alertas.
- Implementar validações de dados.
- Criar formulário HTML.
- Implementar requisição fetch POST.
- Testar via Postman/Insomnia.

US02 – Listar Alertas

Descrição: Como usuário, quero visualizar todos os alertas cadastrados.

Critérios de Aceite

- Lista ordenada por data (mais recente primeiro).
- Consumo via API REST.
- Renderização dinâmica na interface.

Tasks Técnicas

- Criar endpoint GET /alertas.
- Implementar ordenação no backend.
- Criar componente de listagem.
- Implementar fetch GET.
- Tratar erros de requisição.

US03 – Filtrar Alertas

Descrição: Como usuário, quero filtrar alertas por tipo.

Critérios de Aceite

- Filtro via query param (?tipo=).
- Atualização dinâmica na interface.
- Retorno filtrado corretamente.

Tasks Técnicas

- Implementar filtro no backend.
- Criar select/dropdown de tipos.
- Integrar filtro com API.
- Atualizar lista dinamicamente.

US04 – Atualizar Status

Descrição: Como operador, quero marcar um alerta como resolvido.

Critérios de Aceite

- Campo status (ativo/resolvido).
- Endpoint PATCH /alertas/:id.
- Atualização refletida na interface.

Tasks Técnicas

- Criar endpoint PATCH /alertas/:id.
- Atualizar status no banco.
- Criar botão Resolver na UI.
- Atualizar estado da interface dinamicamente.

US05 – Dashboard Estatístico

Descrição: Como gestor, quero visualizar estatísticas por tipo de alerta.

Critérios de Aceite

- Total por tipo.
- Total de alertas ativos.
- Gráfico utilizando Chart.js ou similar.

Tasks Técnicas

- Criar endpoint GET /estatisticas.
- Implementar agregação de dados no backend.
- Integrar biblioteca de gráficos.
- Renderizar gráfico na interface.
- Testar atualização dinâmica.