|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 10/25 | **장 소** | 과동 5실 |
| **작 성 자** | 양희태 | **작 성 일** | 10/25 |
| **참 석 자** | 태윤 건형 희태 | | |
| **안 건** | 주제와 각자의 역할 정함 | | |
| **회의내용** | 메인게임(화면) : 거지키우기 메이크  만들게임 & 역할  할리갈리 – 희태  리듬게임 - 건형  스네이크 게임 - 태윤  벽돌깨기 – 보류  부루마블 - 보류  메인화면 – 희태  발표 – 태윤  디자인 – 건형 | | |
| **결정사항** | 거지키우기 게임을 리메이크 하기로 했고  각자 프로그램에 들어갈 미니게임을 생각 누가 뭘 만들지 정함 | | |
| **특이사항** | 없음 | | |