Laura Clemente Martí Gemma Navarro Solà

Programació per Mòbils Android Pau Fernandez Duran Curs 2016 – 2017 (Q. Tardor)

PROJECTE FINAL DE PMA

DESENVOLUPAMENT DE LA IDEA

SEGONA ENTREGA: DEFINITIU

1. DESCRIPCIÓ

Estem en un moment en el que, cada vegada més, una part de la societat està preocupada amb la dieta que segueix; existeixen organitzacions focalitzades en la nutrició que generen menús per tal que la gent pugui seguir una dieta saludable. El problema radica en la falta de temps per agafar un menú, buscar les receptes, fer la llista de la compra, anar a comprar...

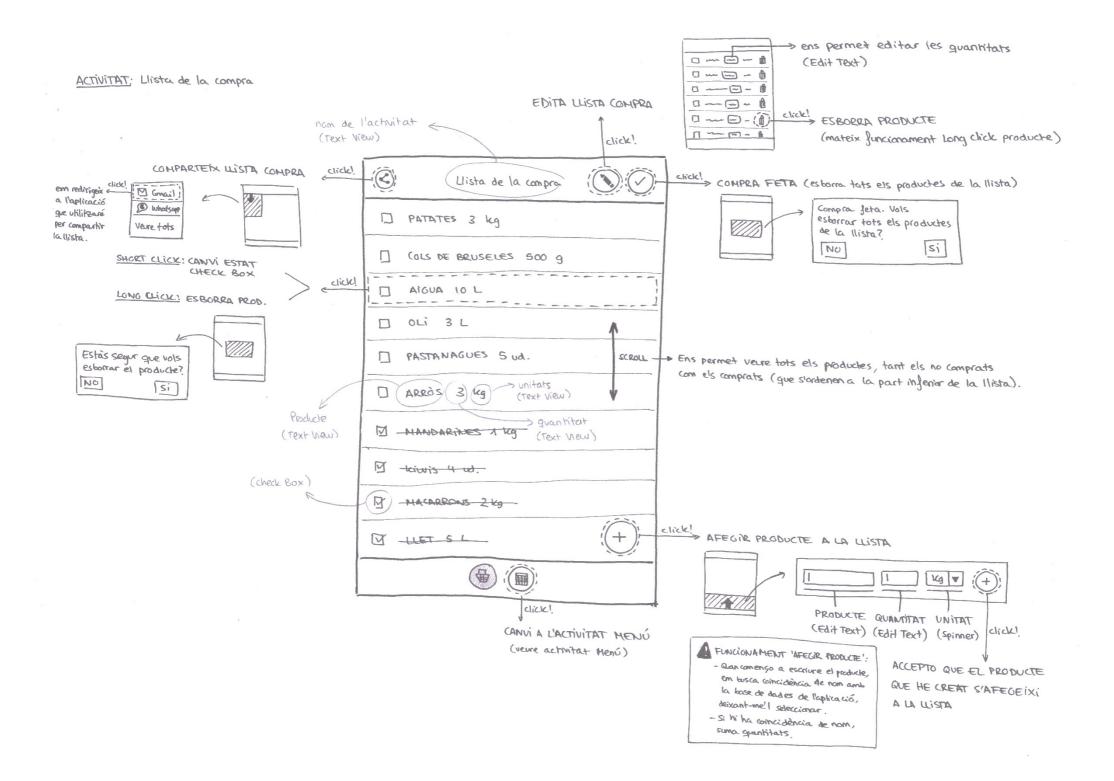
Un exemple seria la Fundació Dieta Mediterrània (http://dietamediterranea.com) que penja setmanalment un menú saludable, mediterrani i amb aliments de la temporada dividit en els 5 àpats que es recomanen del dia.

El que volem amb l'aplicació del projecte final és resoldre aquest problema. Ens agradaria que l'aplicació tingués les següents funcions:

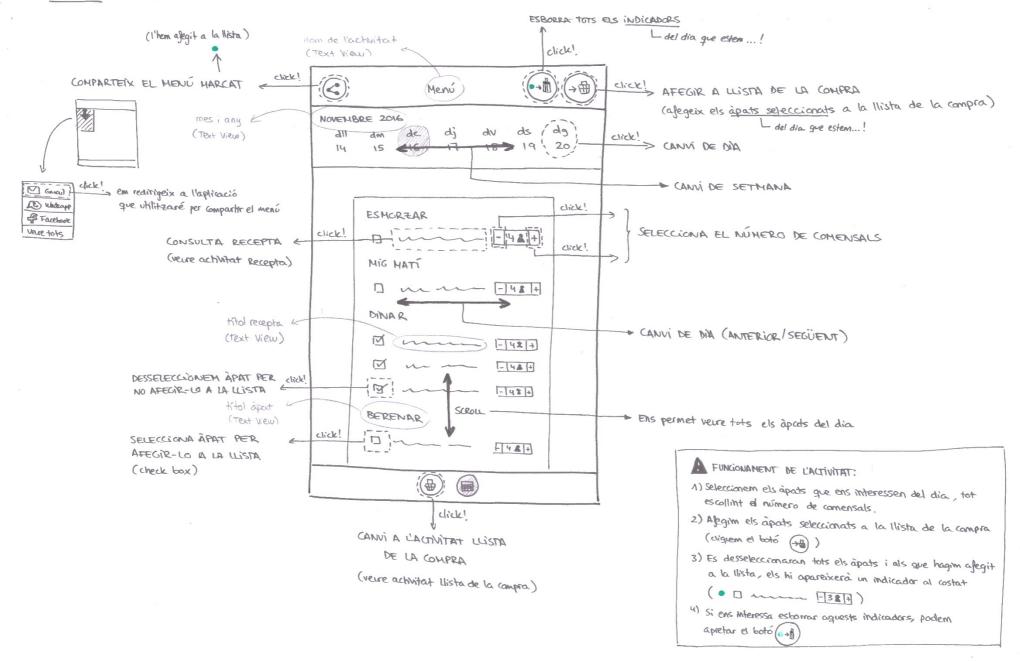
- Consultar el menú diari, setmanal o mensual.
- Escollir els àpats que ens interessen més (podria ser que només ens interessessin els sopars).
- Generar la llista de la compra a partir d'aquests àpats (tot escollint el nombre de persones per qui es vol cuinar).
- Afegir ingredients extres a la llista de la compra.
- Modificar les quantitats dels ingredients que tinc a la llista segons el què ja tingui a casa.
- Consultar les receptes.
- Tenir una llista de la compra interactiva per tal de poder utilitzar-la quan s'està al supermercat.
- Compartir els menús, la llista de la compra o les receptes.

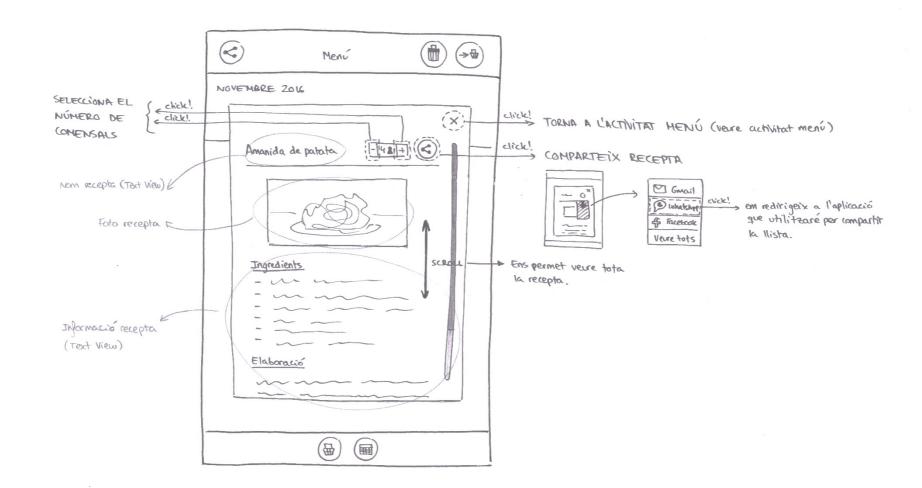
2. ACTIVITATS

A continuació podrem veure el disseny de les tres activitats que composen aquesta aplicació: Llista de la compra, Menú i Recepta.



ACTIVITAT: Menú



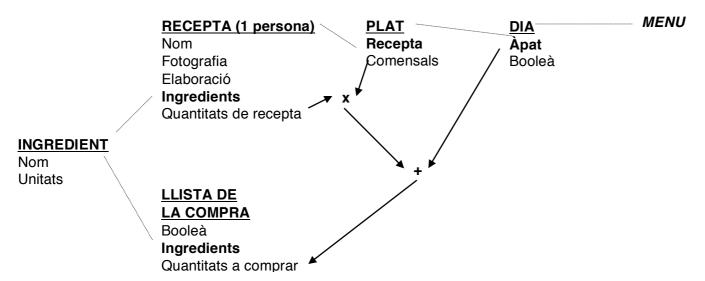


3. ÀREES TÈCNIQUES

Per la nostra aplicació, hauríem d'investigar en els següents aspectes desconeguts per nosaltres:

- Base de dades interna de l'aplicació: per guardar tots els menús i receptes
- Obtenir dades d'una pàgina web: per obtenir els detalls del menú i les receptes.

4. JERARQUIA D'INFORMACIÓ



5. TASQUES A REALITZAR

INFORMACIÓ GENERAL

- Crear jerarquia de la informació
- Fer base de dades interna de l'aplicació
- BD: Fer taula d'ingredients
- BD: Informació d'alguna recepta

ACTIVITAT MENÚ

- Fer el Layout Bàsic (no interacció) menu_activity.xml
 - o Composició de l'espai
 - Botons de dalt i de baix (compartir, esborrar seleccionats, enviar a la llista de la compra, botons de les dues activitats)
 - Visualitzador del menú del dia (Grid amb SCROLL d'una part de la pantalla)
 - Títols dels àpats
 - CheckBox
 - Nom Recepta
 - Comensals (botó '+' i '-' i número)
 - o Espai pel calendari
- Buscar a GitHUB calendaris setmanals que ens puguin servir (Scroll lateral o fletxetes?)

- BD: Informació d'algun plat
- BD: Informació d'algun àpat
- Menú amb la informació
- Completar base de dades d'una setmana
 - o Lliscament lateral per a canviar de setmana
 - Selecció dels diferents dies
 - Canvi de mes
- CheckBox + enviar a llista de la compra (Botó de dalt)
- Canvi d'activitat a partir dels botons
- Consultar receptes
- Indicadors de àpat afegit.
- Canvi de comensals
 - Fer funcionar els botons '+' i '-'
 - o Modificar els ingredients en funció dels comensals
- Canvi de dia Iliscant el dit horitzontalment
- Botó de compartir
 - o Desplegable de les diferents opcions
 - o Que funcioni!

ACTIVITAT LLISTA DE LA COMPRA

- Fer el Layout Bàsic (no interacció) *Ilista_activity.xml*
 - o Copiar composició bàsica menú
 - Canviar icones de botons
 - Visualitzador de la llista (SCROLL)
 - Check box, ingredients, quantitats, unitats
 - o Cercador d'ingredients
- SHORT CLICK a ítem llista → canvi d'estat del check box
- LONG CLICK a ítem Ilista → esborrar producte
 - o TOAST → Segur que vols....?
- Afegir ingredients a la llista de la compra
 - Començar a escriure un producte → buscar coincidència i seleccionar l'ítem

ACTIVITAT RECEPTES

- Fer el Layout Bàsic (no interacció) receptes_activity.xml
 - o Copiar composició bàsica menú
 - Canviar icones de botons
 - Visualitzador de receptes
- Botó de compartir
 - o Desplegable de les diferents opcions
 - Que funcioni!

- Sumar quantitats a les ja afegides
- Opció d"edició"
 - Modificar quantitats
 - o Botó "esborra producte"
 - o Botó "DONE"
- Ordenació automàtica de la llista de la compra
 - Alfabètica
 - o Comprats/no comprats
- Botó "COMPRA FETA" → que ho borri tot
 - o TOAST → Segur que vols....?

	INFORMACIÓ	ACTIVITAT MENÚ	ACTIVITAT LLISTA	ACTIVITAT RECEPTES
V.01	. Crear jerarquia de la informació . Fer base de dades interna de l'aplicació	Fer el Layout Bàsic (no interacció) <i>menu_activity.xml</i> . Composició de l'espai		
	Com es fa una base de dades interna? . BD: Taula d'ingredients	. Botons de dalt i de baix (compartir, esborrar seleccionats, enviar a la llista de la compra, botons de les dues activitats)		
		. Visualitzador del menú del dia (Grid amb SCROLL d'una part de la pantalla)		
		 Títols dels àpats CheckBox Nom Recepta Comensals (botó '+' i '-' i número) Espai pel calendari 		
V.02	. BD: Informació d'alguna recepta . BD: Informació d'algun plat . BD: Informació d'algun àpat	Buscar a GitHUB calendaris setmanals que ens puguin servir (Scroll lateral o fletxetes?)	Fer el Layout Bàsic (no interacció) <i>Ilista_activity.xml</i> . Copiar composició bàsica menú	
			- Canviar icones de botons	

	Monú amb la informació (la	Lliscament lateral per a canviar de setmana Selecció dels diferents dies Canvi de mes Com aprofitar recursos del GitHUB? N'hi ha algun que ens serveixi pel calendari?	Visualitzador de la llista (SCROLL) Check box, ingredients, quantitats, unitats Cercador d'ingredients per afegir-los a la llista de la compra	
V.03	. Menú amb la informació (la informació estarà repetida, p.e cada dia de la setmana, els mateixos àpats	CheckBox + enviar a llista de la compra (Botó de dalt) Com es processa la informació i s'envia d'una activitat a una altra? Canvi d'activitat a partir dels botons	 . SHORT CLICK a ítem Ilista → canvi d'estat del check box . LONG CLICK a ítem Ilista → esborrar producte - TOAST → Segur que vols? 	
V.04		. Consultar receptes (accedir a l'activitat receptes)	Afegir ingredients a la llista de la compra . Començar a escriure un producte → buscar coincidència i seleccionar l'ítem Com buscar coincidències i suggerir-les? . Sumar quantitats a les ja afegides	Fer el Layout Bàsic (no interacció) receptes_activity.xml . Copiar composició bàsica menú - Canviar icones de botons . Visualitzador de receptes

V.05	. Fer tota la base de dades d'una setmana.		Opció d'"edició" . Modificar quantitats . Botó "esborra producte" . Botó "DONE"	
V.06		Indicadors de àpat afegit. Canvi de comensals . Fer funcionar els botons '+' i '- . Modificar els ingredients en funció dels comensals Com aconseguir la modificació de la base de dades en funció dels comensals? (receptes, ingredients)	Ordenació automàtica de la llista de la compra . Alfabètica . Comprats/no comprats Botó "COMPRA FETA" → que ho borri tot . TOAST → Segur que vols?	
V.07		Botó de compartir . Desplegable de les diferents opcions . Que funcioni! Canvi de dia lliscant el dit horitzontalment Com canviar de dia lliscant el dit horitzontalment per la pantalla?	opcions . Que funcioni!	Botó de compartir . Desplegable de les diferents opcions . Que funcioni!

El nostre objectiu principal és arribar a la V.05. Si veiéssim que tenim temps i ens veiem capacitades, provaríem amb la V.06 i V.07.