## Memoria PCTR LAB 3

```
root@ubuntu1: ~
root@ubuntu1:~# ps -e
  PID TTY
                   TIME CMD
               00:00:02 systemd
               00:00:00 kthreadd
               00:00:00 rcu gp
               00:00:00 rcu_par_gp
   6 ?
               00:00:00 kworker/0:0H-kb
   8 ?
               00:00:00 mm_percpu_wq
   9 ?
               00:00:00 ksoftirgd/0
  10 ?
               00:00:00 rcu sched
               00:00:00 migration/0
  11 ?
               00:00:00 idle_inject/0
  12 ?
               00:00:00 cpuhp/0
  14 ?
               00:00:00 kdevtmpfs
  15 ?
  16 ?
               00:00:00 netns
  17 ?
               00:00:00 rcu tasks kthre
  18 ?
               00:00:00 kauditd
               00:00:00 khungtaskd
  19 ?
  20 ?
               00:00:00 oom_reaper
               00:00:00 writeback
  21 ?
   22 ?
               00:00:00 kcompactd0
```

# Índice:

	manager.c	3
•	Teléfono.c	4
•	Línea.c	4
•	Memoria.c	4
•	Semáforo.c	4
•	Ejecución	5

### • Manager.c

- Este archivo se encarga de la ejecución principal de la práctica (crea procesos, inicia tablas, libera recursos...).
- Con crear\_buzones() se crearán estos buzones o colas de mensajes mediante los cuales pasaremos mensajes de un proceso a otro.
  - Tenemos atributos comunes como el máximo número de mensajes y condicionales que mostraran un aviso si se produce algún error al crear estos buzones.
- o instalar\_manejador\_senhal() y manejador\_senhal() se encargan de gestionar el uso de Ctrl + C para la salida forzosa del programa.
- o iniciar\_tabla\_procesos() se encarga de crear tablas para los procesos teléfono y línea.
- crear\_procesos() se encarga de llamar a lanzar\_proceso\_telefono() y lanzar\_proceso\_linea() para crear dichos procesos.
  - Estos últimos ejecutan mediante execl() unos archivos .c llamados linea.c y telefono.c.
- esperar\_procesos() espera a que terminen las lineas.
- o terminar\_procesos() llama a terminar\_procesos\_especificos() para acabar con los teléfonos y las lineas.
- o liberar\_recursos() se ejecuta al final para una terminación limpia.
- Si el usuario interrumpe el programa mediante Ctrl + C, se llama al manejador de SIGINT para terminar los procesos y liberar recursos antes de finalizar, en este caso esta es la forma estipulada en el enunciado para finalizar el programa.

### • Teléfono.c

- o Crea buzones y variables necesarias, además verifica que se pueda abrir el buzón de llamadas.
- Espera a recibir un mensaje en el buzón para "entrar en conversación".
   Si hay algún error se muestra el mensaje.
- o Espera un número random de segundos.
- Se envía un mensaje, indicando que se finaliza la llamada.
   Aquí también se filtran errores en el envío de ese mensaje.

#### • Línea.c

- o Crea buzones y variables necesarias, además verifica que se le pasa el número correcto de argumentos.
- o Espera llamadas una cantidad aleatoria de segundos y envía un mensaje simulando el envío de una llamada.
- Cuando recibe un mensaje muestra por pantalla el fin de la conversación.
   Además se filtran errores en dicha recepción de mensaje.

## • Ejecución

Bastará con abrir el proyecto "Practice\_3" (MAKEFILE debe estar en la raíz de la carpeta que se abra),
 ejecutar "make clean && make" y "exec/manager" para realizar el mismo ejemplo del enunciado.

```
gmnpjpn@Ryzen-5-Beast:~/clonedRepos/Practices PCTR LAB/Practice 3$ exec/manager
[MANAGER] 3 procesos TELEFONO creados.
Linea 2548: Esperando llamada...
[MANAGER] 10 procesos LINEA creados.
Linea 2555: Esperando llamada...
Linea 2547: Esperando a fin de conversacion...
Linea 2553: Llamada recibida (/buzon linea 6).
Telefono 2544 conversando mediante la linea /buzon linea 6
[MANAGER] Terminacion del programa (Ctrl + C).
[MANAGER] Terminando proceso TELEFONO [2542]...
[MANAGER] Terminando proceso TELEFONO [2543]...
[MANAGER] Terminando proceso TELEFONO [2544]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2546]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2547]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2550]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2551]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2552]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2553]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2554]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2555]...
[MANAGER] Terminando proceso LINEA [2556]...
```