

Nombre de la entidad #2	Valores posibles	tipo de dato (c++) y explicación
Autor	Nombre, Nacionalidad, fecha de nacimiento.	Nombre: std::string Nacionalidad: std::string Fecha de nacimiento: date (dependiendo si se usa una clase especial para manejar fechas).
Nombre de la entidad #3	valores posibles	tipo de dato (c++) y explicación
CLIENTE	Nombre, dirección, historial de compras	Nombre: std::string Dirección: std::string historial de compras: std::vector<std::string> (un vector de cadenas de texto que representan los libros comprados)

10/10/24

Grupo 4 Leniskewin

Scribe

2.1

Entidades	Nombre	Descripción
1	Libro	Representa cada libro en el inventario de la librería
2	Autor	Representa a los autores que han escrito los libros en el inventario
3	Cliente	Representa a los clientes que compran libros de la librería

2.2

Nombre de la entidad #1	valores posibles	Tipo de dato (C++) y explicación
LIBRO	Título, precio, ISBN, stock	<p>Título: std::string (es una cadena de caracteres)</p> <p>precio: float (Número decimal que representa el precio del libro)</p> <p>ISBN: std::string (es un identificador único alfanumérico)</p> <p>stock: int (Número entero que representa la cantidad disponible)</p>

2.3 link :

https://www.canva.com/design/DAGTL4WCztY/Vfj1D8JRcW_yg0KwDZb2CA/view?utm_content=DAGTL4WCztY&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

