

Case Study I

Julian Huber & Matthias Panny

Einführung in streamlit

Wir wollen unsere Web-UI mittels **streamlit** implementieren

Einführung in streamlit

Tipp: Zeichen Sie ein Mockup des User Interfaces

- Wir werden im Beispiel streamlit nutzen, um das User-Interface zu bauen. Schauen Sie sich also vorab die Beispiele an, um ein Gefühl zu bekommen was möglich ist
- Basierend auf den Anwendungsfälle und den Daten:
 - Welche Eingaben gibt es?
 - Welche Anzeigen gibt es?

Einführung in streamlit

- Installation → pip install streamlit in einer neuen venv
- Starten von streamlit:
python -m streamlit run main.py bzw. streamlit run main.py

Funktionsweise von streamlit

- Wir schreiben ein Python-Skript, das die User-Interface Elemente definiert
- Ein Server wird im Hintergrund gestartet und stellt unser User-Interface dar
- Änderungen werden übernommen, sobald wir die main.py (siehe nächste Folie) speichern
- Eingaben auf dem User-Interface werden automatisch berücksichtigt:
Bei jede Interaktion läuft das Python Skript von oben nach unten einmal durch

Erste Streamlit App

- Legen sie eine Datei `main.py` an und fügen Sie den folgenden Code ein:
- Die Felder einer Selectbox finden Sie in der API-Referenz

Beispiel in `main.py`

```
import streamlit as st

# Eine Überschrift der ersten Ebene
st.write("# Gerätemanagement")

# Eine Überschrift der zweiten Ebene
st.write("## Geräteauswahl")

# Eine Auswahlbox mit hard-coded Optionen, das Ergebnis
current_device = st.selectbox(label='Gerät auswählen',
                               options = ["Gerät_A", "Gerät_B"])

st.write(f"Das ausgewählte Gerät ist {current_device}")
```

Session States

- Speichern Variablenwerte während der Sessions eines Users (Browser Tabs)
- Auch normale Variablen werden gespeichert, die Session States gelten aber für genau eine Session
- englischsprachiges Erklärvideo

Beispiel in `main_session_state.py`

```
import streamlit as st

if "sb_current_device" not in st.session_state:
    st.session_state.sb_current_device = ""

# Eine Überschrift der ersten Ebene
st.write("# Gerätemanagement")

# Eine Überschrift der zweiten Ebene
st.write("## Gerätelauswahl")

# Eine Auswahlbox mit hard-coded Optionen, das Ergebnis

st.session_state.sb_current_device = st.selectbox(label='Gerät auswählen',
    options = ["Gerät_A", "Gerät_B"])

st.write(f"Das ausgewählte Gerät ist {st.session_state.sb_current_device}")
```

Callbacks bei UI-Elementen

The screenshot shows a web page from the Streamlit library's API reference. At the top, there is a navigation bar with links to Home, Streamlit library, API reference, Input widgets, and st.button. A search icon is also present. Below the navigation, the title "st.button" is displayed in bold, with "Version 1.29.0" next to it. A brief description follows: "Display a button widget." Underneath, there are two tabs: "Function signature" and "[source]". The "Function signature" tab contains the Python code for the st.button function, with the "on_click" parameter highlighted in blue.

```
st.button(label, key=None, help=None, on_click=None, args=None, kwargs=None, *, type="secondary", disabled=False, use_container_width=False)
```

Verhalten von UI-Elementen in `callback.py`

- Die Interaktion mit den UI-Elementen soll eine Funktion auslösen
- `st.button` hat `on_click`-Parameter
- `st.selectbox` hat `on_change`-Parameter
- Alle Callback-Parameter übernehmen ein `callable` (Funktion, die aufgerufen werden kann)

Callbacks bei UI-Elementen

- Callbacks müssen definiert oder importiert werden, bevor sie aufgerufen werden
- sie übernehmen keine Argumente, sondern greifen auf die Session States zu
- in diesem Fall werden die Session States `price_euro` direkt mit dem `number_input`-Element verknüpft, so dass der Wert in beide Richtungen aktualisiert wird

Callbacks in `main_callbacks.py`

```
import streamlit as st
st.write("## Wartungskosten")

# Callbacks for the number inputs
def update_price_from_euro():
    st.session_state.price_dollar = st.session_state.price_euro * 1.1

def update_price_from_dollar():
    st.session_state.price_euro = st.session_state.price_dollar * 0.9

# Number inputs for the maintenance costs
st.number_input(label="Wartungskosten in Euro",
                key = "price_euro",
                on_change=update_price_from_euro)

st.number_input(label="Wartungskosten in Dollar",
                key = "price_dollar",
                on_change=update_price_from_dollar)
```

Design

- **streamlit** bietet viele Möglichkeiten an um das User-Interface zu gestalten
- Von besonderer Bedeutung sind höchstwahrscheinlich:
 - die Layout Elemente
 - die Control Flow Elemente → insbesondere **streamlit.form**
 - die Input Elemente

Design

Beispiel Columns in columns.py

```
import streamlit as st

col1, col2 = st.columns(2)

with col1:
    st.header("A cat")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/cat.jpg")

with col2:
    st.header("A dog")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/dog.jpg")
```

Beispiel Tabs in tabs.py

```
import streamlit as st

tab1, tab2, tab3 = st.tabs(["Cat", "Dog", "Owl"])

with tab1:
    st.header("A cat")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/cat.jpg", width=200)

with tab2:
    st.header("A dog")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/dog.jpg", width=200)

with tab3:
    st.header("An owl")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/owl.jpg", width=200)
```

Modularer Aufbau

Beispiel in `modular.py`

- Es kann hilfreich sein das ganze User Interface in einzelne Module aufzuteilen, damit es beherrschbar bleibt
- Dazu wird nur die Datei `modular.py` gestartet
- Diese Datei ruft dann die `run()` Funktionen der einzelnen Module für jeder Seite, z.B. in `tab1.py` auf



Bauen Sie Ihr Mock-Up nach

- Machen Sie sich mit den Elementen der API reference vertraut
- Bauen Sie sich die Struktur ihrer App nach
- Sie sollen sich noch **keine Gedanken**, um die **dynamischen Prozesse** machen
- Wenn Sie dynamische Inhalte anzeigen wollen, definieren Sie eine Variable im Session State und füllen Sie mit einem festen Platzhalter-Wert

```
if 'current_device' not in st.session_state:  
    st.session_state.current_device = 'Der Gerät'
```