

- ☒ 收集错误一直到编译完成再总和输出
- ☒ 将dev.ts中错误合并方式改为按错误号合并
- ☐ 考虑独立配置路由
 - ☐ 备注
- ☐ 参考VuePress
- ☐ 考虑可与现有静态博客系统整合(作为子系统)
- ☐ 调查nodejs的markdown解析的问题
 - 第 0 步, 共 3 步
 - ☐ 可自定义的markdown解析器
 - ☐ 自己写markdown解析器
 - ☐ 其他文章格式
- ☐ 考虑创建一个基于内容格式插件的新文章编写格式
 - 第 0 步, 共 3 步
 - ☐ 确定架构
 - ☐ 编写原型
 - ☐ 编辑器支持
- ☒ dev程序修复递归启动问题
- ☒ 调查blog watch命令的问题(一瞬间退出)
 - ☐ 备注
- ☒ 给服务器程序加上对各种base_url的支持
- ☒ 过滤在node_modules中的错误
 - ☐ 备注
- ☒ 添加开发指南
 - ☐ 备注



- ☐ 考虑让每个处理器输出独立 (多窗口 多标签 多区块策略)
第 0 步, 共 3 步 • [🔗](#)
 - ☐ 调查nodejs的shell分区, 包括windows支持
 - ☐ 调查nodejs的模拟shell库
 - ☐ 研究关于基于socket或restfulapi的通用模拟终端实现
- ☐ 把横向滚动容器改成跳转列表侧边栏, 点击跳转
- ☐ 关于使用execa 代替child_process 模块的研究
- ☒ 把require形式读取的json转为使用fs扩展库读取
- ☐ 解决vscode C#扩展每次启动都要下载omnisharp的问题
- ☐ 考虑使用spinnies或类似模块替换瀑布输出
第 2 步, 共 4 步
 - ☒ 改为ora
 - ☒ 返回spinnies
 - ☐ 自己写个多任务的spinnies
 - ☐ 研究ora的实现
- ☐ 探讨webpack只使用loader转换而不把require转为webpack_require的方法
[🔗](#) 备注
- ☒ 探索nodejs 打包方法 使用pkg
- ☒ 调查关于pkg对fs读取文件路径的处理, 对静态资源文件的处理
✓ 第 1 步, 共 1 步 • [🔗](#)
 - ☒ 解决transform prism /component require失败的问题
- ☐ 研究如何在json中添加注释
※ 我的一天
- ☐ 把所有fs内部资源改为使用相对于__dirname的路径 使用path.resolve
第 0 步, 共 1 步

- ☐ 调查path.resolve和require.resolve的区别
- ☐ 寻找一个跨平台的安装程序制作工具
- ☐ 把articles_template中的对远端prism css 的引用改到本地
- ☐ 考虑打包tsc
- ☐ 编写init和manager
- ☒ 解决pkg打包程序中使用child_process或execa 模块启动子程序 (or 子模块的问题)
☐ 备注
- ☐ 解决pkg打包的程序中使用 exec 运行node 命令的问题
- ☐ 解决pkg打包的程序中使用npm和yarn的问题
- ☐ 解决pkg打包后仍然对本地node和tsc有依赖的问题
☐ 备注
- ☐ 探索使用pkg打包后自带的node
- ☐ 测试独立blog目录+独立blog程序的工作情况

