[AuthUser] Guia para Configuração Ambientes (dev e prod) e Deploy do Microservice no Heroku

1. Configuração Ambiente **DEV** para AuthUser Microservice

- 1. [AuthUser Microservice] Criar branch local dev: git checkout -b dev
- [AuthUser Microservice] Renomear o arquivo application.yaml para applicationdev.yaml para propriedades exclusivas do ambiente de dev que são diferentes em outros ambientes;
- [AuthUser Microservice] Criar outro arquivo application.yaml apenas com configurações de spring.application.name, recortar essa propriedade de applicationdev.yaml;
- 4. [AuthUser Microservice] No arquivo application.yaml criado no passo 1.3 acima, incluir spring.profiles.active=dev;
- 5. [AuthUser Microservice] Fazer o commit das alterações;
- 6. [ConfigServer Repositório Git] Renomear o arquivo ead-authuser-service.yaml para ead-authuser-service-dev.yaml
- 7. [ConfigServer Repositório Git] Fazer commit das alterações e subir para o Github.

2. Configuração Ambiente **PROD** para AuthUser Microservice

- 1. [AuthUser Microservice] Criar branch local prod: git checkout -b prod
- 2. [AuthUser Microservice] No arquivo application.yaml alterar spring.profiles.active=dev para spring.profiles.active=prod;
- 3. [AuthUser Microservice] Criar arquivo application-prod.yaml dentro do microservice.
- 4. [AuthUser Microservice] Em application-prod.yaml, inserir configuração e variável de ambiente para produção:

```
spring:
 config:
  import: 'configserver:${CONFIG_SERVER_URL}'
```

- 5. [AuthUser Microservice] Na raiz do diretório da aplicação, inserir novo arquivo system.properties contendo a versão do java utilizado (java.runtime.version=11).
- 6. [AuthUser Microservice] Fazer o commit das alterações realizadas para ambiente de prod
- 7. [ConfigServer Repositório Git] Duplicar o arquivo ead-authuser-service-dev.yaml e renomear essa cópia para ead-authuser-service-prod.yaml
- 8. [ConfigServer Repositório Git] Neste novo arquivo ead-authuser-service-prod.yaml alterar as configurações para procfile prod e incluir variáveis de ambiente necessárias (lembrar de remover a configuração do ansi):

```
server:
 port: ${PORT}
```

```
ddl-auto: update
slidingWindowType: TIME BASED
```

9. Fazer o commit das alterações e subir para o Github.

3. **Deploy** de AuthUser Microservice no Heroku Platform

- 1. Realizar login no heroku via terminal: heroku login
- 2. Criar app heroku utilizando o seguinte command line via terminal:
 - a. heroku create -a <app-name> --remote heroku-prod
 - b. Verificar a criação do app no dashboard do Heroku
 - c. Para verificar o endereço do repositório remoto git da app dentro do heroku que foi criada utilizar git remote -v ou visualizar a url em heroku -> Settings (Opcional)
 - d. Inserir Add-on CLOUDAMQP plano free utilizado o seguinte command line via terminal: heroku addons:create cloudamqp:lemur
 - e. No Heroku, em Resources verificar Add-on inserido e variáveis de ambientes criadas
- 3. No Heroku, em Settings -> Reveal Config Vars do app criar variáveis de ambiente necessárias (key-value):
 - a. APP_DOMAIN_NAME: <app-name>.herokuapp.com
 - b. CONFIG_SERVER_URL: <a href="https://username:password@<app-name">https://username:password@<app-name>.herokuapp.com
- 4. Realizar o deploy enviando o código-fonte para o repositório remoto Git do Heroku criado no passo 3.2(a) utilizando o seguinte comando: **git push heroku-prod prod:master**
- 5. Para verificar logs pode-se utilizar o comando: heroku logs -tail (opcional)
- Pode-se verificar logs no dashboard do Heroku também clicando no botão More -> View logs
- 7. Verificar em Resourses o Add-on criado para Database Postgres
- 8. Obter Heroku CLI nas credenciais da database criada e acessar remotamente via terminal -> verificar tabelas criadas com o comando \d
- 9. Executar scripts para criar Roles:

```
insert into tb_roles values ('c4555c56-76ab-474f-aeae-f2a414ab97e3', 'ROLE_ADMIN'); insert into tb_roles values ('83989363-03e2-4160-82ac-6e0a10fd2248', 'ROLE_INSTRUCTOR'); insert into tb_roles values ('24d85f67-acd5-4ee5-a38a-29eeb5c2edfe', 'ROLE_STUDENT'); insert into tb_roles values ('e96f43d9-22c5-4a6f-b65e-0aa7c9dfa952', 'ROLE_USER');
```

- 10. Verificar registro do authuser no ServiceRegistry acessando o dashboard Eureka
- 11. Voltar em Resources e alterar dynos para o plano Hobby Dev de 7 dólares (opcional).