

Análisis de rendimiento:

Node profiler:

```
$> node --prof server.js
```

Inserción de requests con Artillery:

```
$> artillery quick --count 20 -n 50 'http://localhost:8080/info' > result_info_prof.txt
```

Archivo **result_info_prof.txt** fue adjuntado al repositorio:

Se observa que todas las respuestas fueron satisfactorias, y que el tiempo medio de respuesta fue de 141,2

```
-----
Summary report @ 20:26:46(-0300)
-----
http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 26/sec
http.requests: ..... 1000
http.response_time:
  min: ..... 11
  max: ..... 926
  median: ..... 141.2
  p95: ..... 845.0
  p99: ..... 685.5
http.responses: ..... 1000
vusers.completed: ..... 20
vusers.created: ..... 20
vusers.created_by_name.0: ..... 20
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 18621.5
  max: ..... 20305.7
  median: ..... 19737.6
  p95: ..... 20136.3
  p99: ..... 20136.3
```

A continuación se decodificaron el archivo de logs del profiler:

```
$> node --prof-process isolate-0000023E169545A0-18216-v8.log > result_prof_process_info.txt
```

El archive **result_prof_process_info.txt** Se adjunta en el repositorio.

[Summary]:

ticks	total	<u>nonlib</u>	name
58	0.4%	96.7%	JavaScript
0	0.0%	0.0%	C++
42	0.3%	70.0%	GC
16185	99.6%		Shared libraries
2	0.0%		Unaccounted

Autocannon:

```
C:\Users\Gabriel\Desktop\Backend-Coder\Entregas\coder-express-server>npm test
```

```
> servidor-express@1.0.0 test
```

```
> node benchmark.js
```

```
Running all benchmarks in parallel ...
```

```
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
```

```
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	827 ms	998 ms	1089 ms	1928 ms	1006.91 ms	207.33 ms	3029 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	95	95	98	100	97.7	1.01	95
Bytes/Sec	273 kB	273 kB	281 kB	287 kB	280 kB	2.9 kB	273 kB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
```

```
# of samples: 20
```

```
2k requests in 20.14s, 5.61 MB read
```

```
C:\Users\Gabriel\Desktop\Backend-Coder\Entregas\coder-express-server>
```

Grafico de Flama:

