

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais Departamento de Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II

Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II Prof. Thiago de Souza Rodrigues 2021-06-25

Prática 03 – Implementação do TAD ArvoreB

- Data de Entrega: 09/07/2021
- Deve ser entregue um relatório via moodle:

Nome

Tabela com os Valores encontrados no item 3;

Gráfico gerado no item 4;

- Deve ser postado o projeto via moodle
- 1) Implemente a classe *Item*, como especificada abaixo para ser utilizada no T.A.D.;

```
package Item;
public class Item {
    private int chave;
    public Item(int chave) {
        this.chave = chave;
    public int compara(Item it) {
        Item item = it;
        if (this.chave < item.chave)</pre>
            return -1;
         else if (this.chave > item.chave)
            return 1;
         return 0;
    }
    public int getChave() {
       return chave;
}
```

- 2) Implemente uma classe **ArvoreB** para manipular uma árvore B de ordem definida pelo usuário, onde:
 - cada página contenha objetos do tipo Item;
 - método para realizar a inserção de elementos na árvore deve ser implementado;
 - método para realizar a pesquisa de algum elemento ser passado por parâmetro deve ser implementado;

- 3) Utilizando a implementação já realizada do TAD *ArvoreSBB* e a implementação do TAD *ArvoreB* faça os seguintes experimentos:
 - a) gerar *árvores SBB* a partir de **n** elementos *ORDENADOS*, com **n** variando de 10.000 até 100.000, com intervalo de 10.000.
 - Em cada árvore gerada pesquisar por um elemento *não existente* e verificar o número de comparações realizadas na pesquisa em cada árvore;
 - b) gerar *árvores B* de *ordem 2* a partir de **n** elementos *ORDENADOS*, com **n** variando de 10.000 até 100.000, com intervalo de 10.000.
 - Em cada árvore B gerada pesquisar por um elemento *não existente* e verificar o *número de páginas visitadas* na pesquisa em cada árvore.
 - c) gerar *árvores B* de *ordem 4* a partir de **n** elementos *ORDENADOS*, com **n** variando de 10.000 até 100.000, com intervalo de 10.000.
 - Em cada árvore B gerada pesquisar por um elemento *não existente* e verificar o *número de páginas visitadas* na pesquisa em cada árvore.
 - d) gerar *árvores B* de *ordem 6* a partir de **n** elementos *ORDENADOS*, com **n** variando de 10.000 até 100.000, com intervalo de 10.000.
 - Em cada árvore B gerada pesquisar por um elemento *não existente* e verificar o *número de páginas visitadas* na pesquisa em cada árvore.
- 4) Fazer um único gráfico de **n** x **número de comparações** levando em consideração as árvores geradas. Explique o comportamento dos gráficos gerados;