Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций РФ Уральский технический институт связи и информатики (филиал) ФГБОУ ВО "Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики" в г. Екатеринбурге (УрТИСИ СибГУТИ)

КАФЕДРА ИСТ

### ОТЧЕТ

По дисциплине «Сетевое программирование» Практическое занятие № 1 «Работа с системой управления версиями»

Выполнил: студент гр. ПЕ-126

Камков Д.А.

Проверил: зав. каф. ИСТ,

Бурумбаев Д.И.

Ассистент:

## 1 Цель работы:

- 1.1 Научиться работать с системой управления версиями;
- 1.2 Закрепить знания по теме «Системы управления версиями».

# 2 Перечень оборудования:

- 2.1 Персональный компьютер;
- 2.2 Система управления версиями Git;
- 2.3 Visual Studio Code.

## 3.Ход работы:

3.1 Перед началом работы с Git необходимо создать папку с фамилией и номером группы, в которой будут хранится наши элементы. После этого, необходимо создать следующую структуру, как показано на рисунке 1.

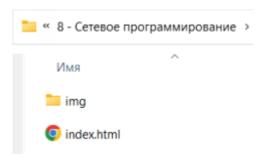


Рисунок 1 – Структура папки

Как видно из структуры, в корневой директории лежат:

- 1. Основная страница блога index.html
- 2. Папка img, в которой хранятся изображения (файлы \*.jpg) сайта.

Тематика блога выбирается самостоятельно, картинки — тоже, но в рамках общественной нормы.

В качестве примера предполагается, что блог посвящен диким животным. Тогда структура файла index.html будет выглядеть как показано на рисунке 2.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>Wild Animals Blog</title>
   <meta charset="utf-8">
 </head>
<body align=center>
   <img width=100px src="pictures/paw print.jpg">
   <h1>Wild Animals</h1>
   <small>- Blog about nature -</small>
   <br>
   <br>
   <br>
   <br>
   Let's talk about wild animals around the world:
   <h2>Giraffe</h2>
   <img src="pictures/giraffe.jpg">
   <b>Area:</b> Africa
   <b>Weight:</b> 900-1200kg
   <b>Height:</b> 6m
   <br>
   <h2>Elehant</h2>
   <img width=350px src="pictures/elephant.jpg">
   <b>Area:</b> Africa, Asia
   <b>Weight:</b> 4000-7000kg
   <b>Height:</b> 3m
   <br>
 </body>
</html>
```

Рисунок 2 – Структура index.html

Если отрыть данный файл в браузере, то выглядит основная (и пока единственная) страница блога показана на рисунке 3:



#### Thw BEST Cars

- Blog about cars in BMW concern -

Let's talk about bests cars around the world:

#### **BMW M5 G30**



HorsePower: 600 hp TorquePower: 750 Nm Acceleration: 3.4 sec

#### BMW\_M5\_G30



HorsePower: 510 hp TorquePower: 650 Nm Acceleration: 3.6 sec

Рисунок 3 – Страница блога в браузере

Далее требуется создать репозиторий для нашего блога. Для этого необходимо перейти в директорию будущего репозитория (или открыть при помощи терминала вашу папку)

Далее необходимо прописать команду git. Если у Вас открывается сообщение, как показано на рисунке 3, то значит git установлен. Если подобное сообщение не открывается необходимо установить его в зависимости от Вашей операционной системы с сайта <a href="https://gitscm.com/book/ru/v2/BведениеУстановка-Git">https://gitscm.com/book/ru/v2/BведениеУстановка-Git</a>

Рисунок 4 – Сообщение, если git установлен

Для создания репозитория необходимо прописать команду git init, после чего появится сообщение:

```
C:\Users\dimon>cd C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/dimon/_Valhalla/_Lern/Сетевое_программирование/Камков_ПЕ-126/.git/
```

Рисунок 5 – Результат выполнения "git init"

После такого сообщения, можно проверить структуру git файла, как показано на рисунке 5:

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>tree .git
Folder PATH listing
Volume serial number is 000000Е0 СС86:В2С2
C:\USERS\DIMON\_VALHALLA\_LERN\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126\.GIT
——hooks
——info
——objects
——info
——pack
——refs
——heads
——tags
```

Рисунок 6 – Проверка структуры файла .git

Далее необходимо проверить текущее состояние рабочей директории, как показано на рисунке 7:

Рисунок 7 – Проверка состояния директории

Как видно из листинга, есть не отслеживаемые файлы. Как сделать отслеживаемыми – будет чуть-чуть попозже.

Далее необходимо выполнить следующее задание — настроить пользователя Git на уровне локального репозитория:

- 1) Изучите содержимое файла конфигурации Git для текущего репозитория (.git/config)
  - 2) Настройте имя и email пользователя для текущего репозитория
  - 3) Убедитесь, что файл .git/config изменился соответствующим образом

Для вывода содержимого файла конфигурации Git для текущего репозитория необходимо воспользоваться командой, как показано на рисунке 8.

```
cat .git/config // команда
[core] // отсюда начинается результат
    repositoryformatversion = 0
    filemode = false
    bare = false
    logallrefupdates = true
    symlinks = false
    ignorecase = true
```

Рисунок 8 – Вывод содержимого конфигурации

Далее необходимо задать имя и email пользователя для текущего репозитория при помощи команды. Значение name и your@email.ru указываются студентами самостоятельно.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git config user.name Kamkov_PE-12b
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git config user.email dimon.kamkov@mail.ru
```

Рисунок 9 – Добавление имени и email пользователя

После этого, необходимо проверить содержимое файла конфигурации при помощи команды, которая была использована на рисунке 7. Результат выполнения для тестового задания представлен на рисунке 10.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>cd .git

C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126\.git>type config

[core]

repositoryformatversion = 0

filemode = false
bare = false
logallrefupdates = true
symlinks = false
ignorecase = true

[user]

name = Kamkov_PE-12b
email = dimon.kamkov@mail.ru
```

Рисунок 10 – Вывод содержимого файла конфигурации

Следующим заданием будет необходимо создать первый коммит. Для этого необходимо посмотреть состояние рабочей директории, как объяснялось ранее.

После того, как было проверено текущее состояние директории, необходимо добавить все файлы в индекс при помощи команды git add \*.

После этого, снова необходимо проверить статус репозитория. Если все сделано верно, то файлы попали в индекс и теперь готовы к коммиту, как показано на рисунке 11.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
            new file: img/BMW_M3_G81.jpg
            new file: img/BMW_M5_G30.jpg
            new file: img/paw_print.jpg
            new file: index.html
```

Рисунок 11 – Статус репозитория после добавления в индекс

Далее необходимо выполнить коммит при помощи команды git commit - m "Project initial". После этого должен быть ответ, как показан на рисунке 12.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git commit -m "G-02: Initial" [master (root-commit) 7e41cd6] G-02: Initial 4 files changed, 33 insertions(+) create mode 100644 img/BMW_M3_G81.jpg create mode 100644 img/BMW_M5_G30.jpg create mode 100644 img/paw_print.jpg create mode 100644 img/paw_print.jpg create mode 100644 index.html
```

Рисунок 12 – Ответ после выполнения команды

Далее можно проверить последнее изменение при помощи команды git log, как показано на рисунке 13.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git log
commit 7e41cd624f88f1c6cb10d7c0686f2407f1c16a62 (HEAD -> master)
Author: Kamkov_PE-12b <dimon.kamkov@mail.ru>
Date: Sun Feb 25 17:57:19 2024 +0500

G-02: Initial
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>
```

Рисунок 13 – Результат выполнения команды git log

В конце необходимо проверить статус репозитория, результат выполнения представлен на рисунке 14.

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Сетевое_программирование\Камков_ПЕ-126>_
```

Pисунок 14 – Результат выполнения git status

Индивидуальное задание по пункту 3.1. В существующий файл index.html необходимо добавить еще одну картинку и дополнительный текст и сделать второй коммит самостоятельно. Результат выполнения может быть представлен в форме листинга/скриншота.

Рисунок 15 — Скриншот листинга индивидуального задания

- 3.2 Индивидуальное задание студента.
- 1) Зарегистрируйтесь на GitHub и подтвердите свою почту.
- 2) Настройте SSH или HTTPS подключение (на ваш выбор). Для того, чтобы настроить SSH, можно прочитать здесь:

https://timeweb.cloud/tutorials/windows/kak-sgenerirovat-ssh-klyuch-dlya-windows

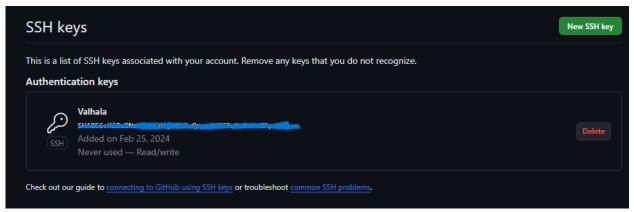


Рисунок 16 – SSH-key задания 3.2.2

3) Отправьте ваш локальный репозиторий (созданный в задании 3.1) на аккаунт GitHub (при помощи командной строки или вспомогательного ПО, не имеет значения).

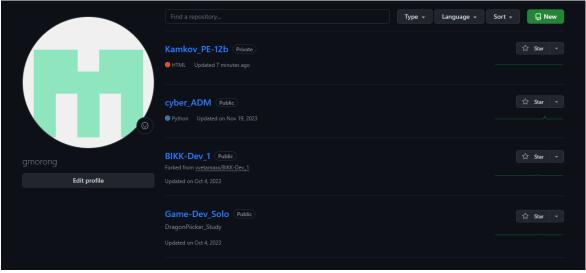


Рисунок 17- Репозиторий на GitHub'e

- 4) Внесите изменения в ваш репозиторий на локальном компьютере, сделайте коммит и отправьте его на GitHub.
- 5) Создайте ветку с указанием Вашей фамилии и инициалов, например, BurumbaevDI

```
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Ceтeвоe_программирование\Kamkov_PE12-b>git branch KamkovDA
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Ceтeвоe_программирование\Kamkov_PE12-b>git checkout KamkovDA
Switched to branch 'KamkovDA'
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Ceтeвоe_программирование\Kamkov_PE12-b>git branch
* KamkovDA
master
C:\Users\dimon\_Valhalla\_Lern\Ceтeвоe_программирование\Kamkov_PE12-b>_
```

**Рисунок** 18 – Задание 3.2.5

- 6) Далее необходимо переключится на ветку с вашей фамилией, изменить ваш файл index.html и отправить его на GitHub (именно с второй ветки).
  - 7) Необходимо выполнить Pull Request, указав комментарий.
- 8) После этого необходимо произвести слияние версий от главной ветки (master/main) и второстепенной (в случае примера, это BurumbaevDI). Данный раздел необходимо изучить самостоятельно.

Для того, чтобы выполнить индивидуальное задание No2 необходимо ознакомиться с приложением A к первой практической работе.



Рисунок 19 – Итог индивидуального задания