



Comprobación de lectura – métodos en C#

Nombre Gerber Mañano Pérez Gómez Revisa Guillermo Bances

Punteo 6.77 / 9.16

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

1. ¿Qué es un método en C# y para qué se utiliza? *Bloque de código que ejecuta una serie de instrucciones y se utiliza para organizar el código*
2. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático (static) y uno de instancia?
3. ¿Qué beneficios ofrece usar métodos al momento de escribir y organizar código?
4. ¿Qué sucede si declaras dos métodos con el mismo nombre y los mismos parámetros?
¿Por qué?
5. Escribe un método llamado Saludar que imprima "Hola, mundo" en la consola.
6. Crea un método llamado Sumar que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva su suma.
7. Escribe un ejemplo de un método static que devuelva un valor entero.
8. Da un ejemplo de un método con un parámetro que tenga un valor predeterminado (por ejemplo: string nombre = "invitado").
9. ¿Qué palabra clave se usa cuando un método no devuelve ningún valor?
A) null
B) returnless
C) skip
D) void
10. ¿Cuál de estas opciones es una definición válida de un método en C#?
A) method Hello() { Console.WriteLine("Hola"); }
B) static void Hello(string name) { Console.WriteLine(name); }
C) Hello(string name) => void { Console.WriteLine(name); }
D) define Hello() { print("Hola"); }
11. ¿Qué es una sobrecarga de método?
A) Llamar a varios métodos a la vez
B) Tener métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros
C) Crear métodos duplicados
D) Ejecutar métodos en diferentes hilos
12. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor desde un método?
A) break
B) exit
C) return
D) yield