



## Comprobación de lectura – Ciclos en C#

Nombre Gerber Mariano Pérez Gómez Revisa Jimena Hernández

Punteo \_\_\_\_\_

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

- 1 ¿Cuál es la diferencia principal entre las instrucciones for y foreach en C#?
- 2 ¿Cómo se puede salir anticipadamente de un bucle for o while en C#?
- 3 ¿Qué sucede si la condición en un bucle while nunca se evalúa como false?
- 4 Explique el propósito de la instrucción continue dentro de un bucle en C#.
- 5 ¿Cuál es la diferencia entre las instrucciones do y while en C#?
- 6 ¿Cómo se puede iterar sobre una colección personalizada utilizando foreach en C#?
- 7 ¿Qué es un iterador en C# y cómo se implementa?
- 8 ¿Qué sucede si se modifica la colección sobre la que se está iterando con un bucle foreach?
- 9 ¿Es posible anidar múltiples bucles for en C#? Proporcione un ejemplo.
- 10 ¿Cómo se puede utilizar un bucle for para iterar sobre una colección que no tiene un índice basado en enteros?
- 11 ¿Qué consideraciones de rendimiento se deben tener en cuenta al elegir entre for y foreach?
- 12 ¿Cómo se puede implementar una iteración personalizada en una clase en C#?

1. For recorre datos generales, en cambio foreach recorre dato por dato ✓
2. por medio de un break ✓
3. Se vuelve un bucle infinito ✓
4. El propósito es que continue hasta que sea falsa ✗
5. Do realiza la acción directamente, mientras que while evalúa según la condición ✗
6. foreach (int numeros in numero) en este caso la iteración es la primera variable en este caso número ✗
7. Un iterador es una variable que puede realizar un incremento o un decremento en C#  
for (int i = 0; i < numeros.length; i++) este sería el iterador ✓

41.65  
100