

Curso de Jogos Digitais (GR16034)						Período letivo 2018/1
Habilitação: 001 - Jogos Digitais - Campus São Leopoldo/RS						
Matriz Curricular: 002 - Sup.Tecn. Jogos Digitais - C.2 - Campus São Leopoldo/RS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
<b>030300 - Roteiros</b>						
1	GR16034-00032	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060305 - Introdução à Computação e suas Aplicações</b>						
1	GR10004-00007	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
1	GR10004-00008	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060333 - Algoritmos e Programação em C++</b>						
1	GR10004-00001	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
1	GR10004-00024	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
1	GR10004-00029	8	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
			Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
1	GR10004-00059	8	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
			Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060372 - Matemática para Computação Gráfica: Vetores, Matrizes e Funç</b>						
1	GR16034-00107	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060373 - Oficina de Jogos: Fundamentos</b>						
1	GR16034-00108	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
1	GR16034-00245	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060374 - Algoritmos e Estruturas de Dados em C++</b>						
2	GR16034-00006	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060375 - Processamento Gráfico</b>						
2	GR16031-00100	4	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
2	GR16034-00059	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060377 - Matemática para Computação Gráfica: Geometria</b>						
2	GR16034-00204	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060378 - Oficina de Jogos: Design e Computação Gráfica</b>						
2	GR16034-00246	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060379 - Projeto de Jogos: Ferramentas de Desenvolvimento Rápido de J</b>						
2	GR16034-00027	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>030301 - Ferramentas de Design</b>						
3	GR16034-00124	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060380 - Modelagem e Simulação para Jogos</b>						
3	GR16034-00229	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060381 - Computação Gráfica</b>						
3	GR16031-00101	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
3	GR16034-00134	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060384 - Jogos e Interação Humano-computador</b>						
3	GR16034-00257	2	Quinta	11:45 às 13:04	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060385 - Oficina de Jogos: Motores de Jogos</b>						
3	GR16034-00248	2	Terça	11:45 às 13:04	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060386 - Projeto de Jogos: Motores de Jogos</b>						
3	GR16034-00247	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>093925 - Sistemas Operacionais</b>						
3	GR16031-00018	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
3	GR16031-00071	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>095221 - Física para Jogos Digitais</b>						
3	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>060382 - Realidade Virtual</b>						
4	GR16034-00249	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060390 - Arquiteturas Gráficas de Computadores</b>						
4	GR16034-00250	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018

<b>060391 - Redes de Computadores</b>						
4	GR16034-00251	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060609 - Narrativas Interativas</b>						
4	GR16034-00256	2	Quarta	11:45 às 13:04	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060387 - Programação Multiplataforma</b>						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>060393 - Projeto de Jogos: Plataformas Alternativas</b>						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>095222 - Oficina de Jogos: Técnicas de Balanceamento de Jogos</b>						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>030316 - Técnicas Audiovisuais</b>						
5	GR16034-00253	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060394 - Técnicas Avançadas de Computação Gráfica</b>						
5	GR16034-00252	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060399 - Projeto de Jogos: Multijogador</b>						
5	GR16034-00239	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060664 - Projeto Final I</b>						
5	GR16034-00170	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060388 - Animação Computadorizada</b>						
5	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>060397 - Inteligência Artificial para Jogos</b>						
5	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>010321 - Antropologia e Ética na Computação</b>						
6	GR10001-00115	4	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018 2/3/2018 27/4/2018 22/6/2018 6/7/2018
<b>010322 - Atualidade Latino Americana e a Sociedade da Informação</b>						
6	GR10001-00259	2	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	26/2/2018 a 5/5/2018 2/3/2018 6/4/2018 27/4/2018 4/5/2018
<b>050215 - Empreendedorismo</b>						
6	GR16034-00255	2	Quarta	08:30 às 11:15	Presencial	26/2/2018 a 5/5/2018
<b>060400 - Tópicos Especiais em Jogos e Entretenimento Digital</b>						
6	GR16034-00213	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060401 - Técnicas de Otimização</b>						
6	GR16034-00254	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>060608 - Projeto Final II</b>						
6	GR16034-00056	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018

ATIVIDADES ACADÊMICAS OPTATIVAS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
<b>010530 - Inclusão e Acessibilidade em Contextos Profissionais</b>						
	GR10001-00278	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>030318 - Inglês Técnico para Computação</b>						
	GR10004-00006	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>030973 - Cidadania Social e Soluções Criativas</b>						
	GR10002-00187	4	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>096653 - Cultura Surda e LIBRAS</b>						
	GR10003-00170	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
	GR10003-00171	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	26/2/2018 a 7/7/2018
<b>000264 - Optativa 1</b>						
	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>000265 - Optativa 2</b>						
	Sem oferta de turma para este semestre					
<b>010240 - Contextos em Jogos Digitais</b>						

	Sem oferta de turma para este semestre
<b>010288 - Cognição em Jogos Digitais</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>030317 - Oficina de Criação</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>050453 - Entrepreneurship and Innovation: Concepts and Practice (Empr</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>050583 - Seminar - Innovation in the Creative Industries</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>098145 - Negócios na Indústria de Entretenimento Digital</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>098146 - Programação de Jogos Digitais para Web</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre
<b>098147 - Programação de Jogos Digitais para Consoles</b>	
	Sem oferta de turma para este semestre

Informações geradas em 05/12/2017 às 08:56