

Curso de Jogos Digitais (GR16034)						Período letivo 2017/1
Habilitação: 001 - Jogos Digitais - Campus São Leopoldo/RS						
Matriz Curricular: 002 - Sup.Tecn. Jogos Digitais - C.2 - Campus São Leopoldo/RS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
030300 - Roteiros						
1	GR16034-00032	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060305 - Introdução à Computação e suas Aplicações						
1	GR10004-00007	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
1	GR10004-00008	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060333 - Algoritmos e Programação em C++						
1	GR10004-00001	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
1	GR10004-00024	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
1	GR10004-00029	8	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
			Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
1	GR10004-00059	8	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
			Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060372 - Matemática para Computação Gráfica: Vetores, Matrizes e Funç						
1	GR16034-00107	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060373 - Oficina de Jogos: Fundamentos						
1	GR16034-00108	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060374 - Algoritmos e Estruturas de Dados em C++						
2	GR16034-00006	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060375 - Processamento Gráfico						
2	GR16034-00023	4	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
2	GR16034-00059	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060377 - Matemática para Computação Gráfica: Geometria						
2	GR16034-00204	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060378 - Oficina de Jogos: Design e Computação Gráfica						
2	GR16034-00020	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060379 - Projeto de Jogos: Ferramentas de Desenvolvimento Rápido de J						
2	GR16034-00027	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
030301 - Ferramentas de Design						
3	GR16034-00124	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060381 - Computação Gráfica						
3	GR16034-00134	4	Terça	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
3	GR16034-00188	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060384 - Jogos e Interação Humano-computador						
3	GR16034-00205	2	Segunda	11:45 às 13:04	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060385 - Oficina de Jogos: Motores de Jogos						
3	GR16034-00206	2	Quinta	11:45 às 13:04	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060386 - Projeto de Jogos: Motores de Jogos						
3	GR16034-00207	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
093925 - Sistemas Operacionais						
3	GR16031-00018	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
3	GR16031-00071	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
095221 - Física para Jogos Digitais						
3	GR16034-00187	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060380 - Modelagem e Simulação para Jogos						
3	Sem oferta de turma para este semestre					
060382 - Realidade Virtual						
4	GR16034-00208	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060391 - Redes de Computadores						
4	GR16034-00209	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060609 - Narrativas Interativas						

4	GR16034-00186	2	Terça	11:45 às 13:04	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
095222 - Oficina de Jogos: Técnicas de Balanceamento de Jogos						
4	GR16034-00196	2	Sexta	11:45 às 13:04	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060387 - Programação Multiplataforma						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060390 - Arquiteturas Gráficas de Computadores						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060393 - Projeto de Jogos: Plataformas Alternativas						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
030316 - Técnicas Audiovisuais						
5	GR16034-00211	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060388 - Animação Computadorizada						
5	GR16034-00198	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060394 - Técnicas Avançadas de Computação Gráfica						
5	GR16034-00212	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060399 - Projeto de Jogos: Multijogador						
5	GR16034-00199	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060664 - Projeto Final I						
5	GR16034-00170	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060397 - Inteligência Artificial para Jogos						
5	Sem oferta de turma para este semestre					
010321 - Antropologia e Ética na Computação						
6	GR10001-00115	4	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017 24/2/2017 7/4/2017 16/6/2017 30/6/2017
010322 - Atualidade Latino Americana e a Sociedade da Informação						
6	GR10001-00259	2	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49 17:30 às 18:49	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	20/2/2017 a 29/4/2017 24/2/2017 17/3/2017 7/4/2017 28/4/2017
060400 - Tópicos Especiais em Jogos e Entretenimento Digital						
6	GR16034-00213	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060401 - Técnicas de Otimização						
6	GR16034-00210	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
060608 - Projeto Final II						
6	GR16034-00056	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
050215 - Empreendedorismo						
6	Sem oferta de turma para este semestre					

ATIVIDADES ACADÊMICAS OPTATIVAS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
030318 - Inglês Técnico para Computação						
	GR10004-00006	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
030743 - Indústria Criativa e Cidadania Social						
	GR13017-00209	4	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
050453 - Entrepreneurship and Innovation: Concepts and Practice (Empr						
	GR15001-00240	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
096653 - Cultura Surda e LIBRAS						
	GR10003-00170	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
	GR10003-00171	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	20/2/2017 a 1/7/2017
000264 - Optativa 1						
	Sem oferta de turma para este semestre					
000265 - Optativa 2						
	Sem oferta de turma para este semestre					
010240 - Contextos em Jogos Digitais						
	Sem oferta de turma para este semestre					

010288 - Cognição em Jogos Digitais	
	Sem oferta de turma para este semestre
030317 - Oficina de Criação	
	Sem oferta de turma para este semestre
050583 - Seminar - Innovation in the Creative Industries	
	Sem oferta de turma para este semestre
098145 - Negócios na Indústria de Entretenimento Digital	
	Sem oferta de turma para este semestre
098146 - Programação de Jogos Digitais para Web	
	Sem oferta de turma para este semestre
098147 - Programação de Jogos Digitais para Consoles	
	Sem oferta de turma para este semestre

Informações geradas em 27/12/2016 às 15:50