

Instituto de Informática
Departamento de Informática Teórica

Dados de identificação

Disciplina: TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO XXVI

Período Letivo: 2016/2

Período de Início de Validade: 2016/2

Professor Responsável pelo Plano de Ensino: ROSA MARIA VICCARI

Sigla: INF05021

Créditos: 2

Carga Horária: 30

Súmula

Assuntos relacionados a inovações tecnológicas decorrentes de pesquisas recentes ou a aplicações específicas, de interesse a um grupo restrito ou tendo caráter de temporalidade, enfocando aspectos não abordados ou abordados superficialmente em disciplinas regulares.

Currículos

Currículos	Etapa Aconselhada	Natureza
BIOTECNOLOGIA MOLECULAR		Eletiva
BIOINFORMÁTICA		Eletiva
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		Eletiva

Objetivos

Título: Tópicos em Informática Teórica

Objetivos: Propiciar aos alunos uma visão aplicada das diferentes áreas da Informática Teórica (Algoritmos, Teoria da Computação e Lógica), juntamente com uma introdução à pesquisa científica. Esta atividade poderá auxiliar o aluno a entender como os conceitos estudados nas diferentes disciplinas do departamento podem ser aplicados em tópicos de pesquisa atuais.

Conteúdo Programático

Semana: 1
Título: Introdução e apresentação
Conteúdo: Apresentação dos tópicos e divisão dos alunos em grupos. Explicação sobre a sistemática adotada na disciplina.
Semana: 2
Título: Definição do trabalho
Conteúdo: Os alunos deverão estabelecer o plano de estudo a ser seguido na disciplina.
Semana: 3 a 12
Título: Desenvolvimento do trabalho
Conteúdo: Os alunos deverão desenvolver o trabalho de acordo com o plano definido no início da disciplina. Haverão reuniões regulares com o professor para discutir o andamento do trabalho.
Semana: 13 a 14
Título: Consolidação e preparação da apresentação
Conteúdo: Consolidação dos resultados obtidos e preparação da apresentação e relatório final.
Semana: 15
Título: Apresentação
Conteúdo: Apresentação do seminário e entrega do relatório final.

Metodologia

Os alunos realizarão um trabalho sobre um tema proposto com orientação de um docente do Departamento de Informática Teórica. O tema proposto deverá abordar alguma área relacionada à Informática Teórica (Algoritmos, Teoria da Computação e Lógica). Os projetos desenvolvidos pelos alunos, individualmente ou em grupo, deverão ser apresentados na forma de seminários para uma banca de professores. Cada grupo terá 15 minutos para sua apresentação, seguido de arguição pela banca. Os grupos deverão entregar estes projetos impressos para o orientador. Os projetos deverão contemplar os seguintes itens: introdução; contextualização e motivação; formulação de uma hipótese de trabalho e proposição de formas para validar esta hipótese; discussão contendo a opinião do grupo, bibliografia consultada.

Carga Horária

Teórica: 30

Prática: 0

Experiências de Aprendizagem

No início e no final do semestre, estão previstas aulas com todos os alunos e professores de todas as turmas desta disciplina. Na aula inicial, será explicado aos alunos o andamento da disciplina e apresentados os professores. Na aula final, os alunos apresentarão seminários sobre o tema estudado durante o semestre. Ao longo do semestre, todos os alunos terão acompanhamento de um professor da disciplina. O acompanhamento das atividades será executado pelos docentes que farão a orientação individual de cada aluno/grupo de alunos.

Crêterios de avaliação

O acompanhamento das atividades será executado pelos docentes que farão a orientação individual de cada aluno/grupo de alunos. O desempenho dos alunos nas atividades coletivas e individuais propostas será avaliado, pelos professores docentes da disciplina e pelo docente orientador de cada grupo de alunos. A nota derivada da avaliação do docente orientador constituirá 60% da nota final. Ao final do semestre, cada aluno apresentará e defenderá o projeto de estudo elaborado ao longo do semestre. O projeto de estudo será submetido na forma escrita e apresentado oralmente aos professores da disciplina. A apresentação e defesa oral dos projetos acontecerá com a presença obrigatória dos demais alunos. A nota das avaliações da apresentação (20%) e participação (20%) constituirá 40% da nota final.

A partir da soma das notas obtidas ao longo do semestre será calculado um conceito final, atribuído conforme a tabela abaixo:

A 91% a 100%

B 75% a 90%

C 60% a 74%

D aproveitamento inferior a 60%

FF freqüência insuficiente (menor que 75%) às atividades presenciais da disciplina ou não-apresentação de projeto até a data final definida para conclusão desta atividade.

Atividades de Recuperação Previstas

Não serão realizadas recuperações das atividades por não comparecimento, exceto nos casos previstos na legislação. A recuperação de conceitos se dará por trabalhos individuais complementares.

Bibliografia

Básica Essencial

- . Artigos distribuídos pelos Professor Orientador relacionado ao tema de cada grupo.
- . Livros básicos da área de Informática Teórica.

Básica

Sem bibliografias acrescentadas

Complementar

Sem bibliografias acrescentadas

Outras Referências

Título	Texto
￼Artigos científicos obtidos no portal periódicos d	Os alunos utilizarão as revistas do portal da CAPES para sua pesquisa e elaboração da proposta a ser desenvolvida.

Observações

- O Professor poderá se valer de aulas presenciais ou à distância (utilização de recursos da EAD).
- A Disciplina poderá contar com o apoio de Professores Assistentes (Alunos de Pós-Graduação) em Atividades Didáticas.