

Instituto de Informática
Departamento de Informática Aplicada

Dados de identificação

Disciplina: TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO XI

Período Letivo: 2014/2

Período de Início de Validade: 2014/2

Professor Responsável pelo Plano de Ensino: LEANDRO KRUG WIVES

Sigla: INF01064

Créditos: 2

Carga Horária: 30

Súmula

Assuntos relacionados a inovações tecnológicas decorrentes de pesquisas recentes ou a aplicações específicas de interesse a um grupo restrito ou tendo caráter de temporalidade, enfocando aspectos não abordados ou abordados superficialmente em disciplinas regulares.

Currículos

| Currículos | Etapa Aconselhada | Natureza |
|--------------------------------------|-------------------|----------|
| BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO | | Eletiva |

Objetivos

Capacitar o aluno no projeto e no desenvolvimento de software (aplicativo) voltado para a Web.

Conteúdo Programático

Semana: 1 a 2

Título: Conceitos e Características

Conteúdo: Conceito de Aplicação Web; Características da Web 2.0; Características de desenvolvimento de software na Web.

Semana: 3 a 4

Título: Análise e Projeto de Aplicações Web

Conteúdo: UML voltado ao desenvolvimento na Web: esteriótipos e extensões; Modelagem e Projeto de Estrutura, conteúdo, apresentação e navegação de aplicações Web.

Semana: 5 a 6

Título: Projeto e desenvolvimento de Aplicações Web

Conteúdo: Padrões (p.ex., MVC); frameworks; Design de Interface; usabilidade.

Semana: 7 a 15

Título: Padrões, linguagens e ferramentas

Conteúdo: Protocolos, Padrões, Tecnologias e Frameworks relacionados com o desenvolvimento de Aplicações Web (HTML, XML, XHTML, CSS, JavaScript, AJAX, LAMP, JQUERY, PHP, CGI, Web services, JSP, entre outros).

Metodologia

Aulas expositivas e trabalhos em aula e extra-classe. Além disso, a disciplina contará com o sistema Moodle (<http://moodleinstitucional.ufrgs.br>) como apoio às aulas, incluindo distribuição de material, entrega de trabalhos, organização de grupos de discussão e acompanhamento geral da disciplina). Eventualmente serão realizadas atividades em laboratório de informática.

Carga Horária

Teórica: 26

Prática: 4

Experiências de Aprendizagem

Serão realizados trabalhos práticos e de pesquisa, além de seminários de apresentação e discussão de tópicos.

Crêterios de avaliação

A avaliação considera a frequência, o resultado dos trabalhos e a participação nos seminários e discussões.

A avaliação numérica da frequência utiliza a fórmula: "10-número de faltas", caso o número de faltas seja menor ou igual a quatro.

Com mais de 4 faltas, o aluno está reprovado por Falta de Frequência (FF).

A nota final (N) é calculada da seguinte forma, onde F, T e S são as notas de frequência, Trabalhos e Seminários, respectivamente:

$$N = (F + T + S)/3$$

A avaliação para determinação do conceito final inclui a nota calculada, a participação em aula e o desenvolvimento do estudante ao longo do semestre.

A conversão da média final N para conceitos é feita por meio da seguinte tabela:

9,0 ≤ N ≤ 10: A (aprovado)

7,5 ≤ N < 9,0: B (aprovado)

6,0 ≤ N < 7,5: C (aprovado)

4,0 ≤ N < 6,0: sem conceito (recuperação), podendo passar para conceito C em caso de aprovação ou conceito D em caso de reprovação

0,0 ≤ N < 4,0: Conceito D (reprovado)

Faltas > 4%: Conceito FF (reprovado)

Não entrega dos relatórios dos trabalhos: Conceito D (reprovado)

Atividades de Recuperação Previstas

Existirá uma atividade de recuperação única para os alunos que não obtiveram conceito C ao final do semestre (ver tabela anterior).

A aprovação na prova recupera o conceito C.

Bibliografia

Básica Essencial

Deitel, Paul J.. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores. Person Pratices Hall, ISBN 9788576051619.

Pressman, Roger S.. Engenharia web. LTC, ISBN 9788521616962.

Sebesta, R. W.. Programming the world wide web. O'Reilly, ISBN 0132130815.

Básica

Hadlock, K.. Ajax for web application developers. Sams Publishing, ISBN 0672329123.

Shupe, Rich. Learning actionScript 3.0: a beginner's guide. O'Reilly, ISBN 9780596527877.

Vianna, M. P. M.. Web developer: arquitetura da internet e servidores Web. Ciência Moderna, ISBN 8573934468.

Complementar

Jusuttis, N. M.. SOA na prática. Alta Books, ISBN 9788576081845.

McClure, Stuart. Hacking exposed web 2.0 : web 2.0 security secrets and solutions. McGraw-Hill, ISBN 9780071613743.

Silva, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. Novatec, ISBN 9788575221396.

Welling, Luke. PHP e MySQL : desenvolvimento web. Campus, ISBN 8535212108.

Outras Referências

| Título | Texto |
|--|---|
| Material disponibilizado pelo professor no Moodle Instituc | http://moodleinstitucional.ufrgs.br/ |

Observações

Sugere-se que os alunos já possuam conhecimento de Engenharia de Software (tradicional) e conheçam linguagens de programação, para um melhor aproveitamento da disciplina.