



Curso de Jogos Digitais (GR16034)					Período letivo 2016/2	
Habilitação: 001 - Jogos Digitais - Campus São Leopoldo/RS						
Matriz Curricular: 002 - Sup.Tecn. Jogos Digitais - C.2 - Campus São Leopoldo/RS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
030300 - Roteiros						
1	GR16034-00032	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060305 - Introdução à Computação e suas Aplicações						
1	GR10004-00007	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
1	GR10004-00008	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060333 - Algoritmos e Programação em C++						
1	GR10004-00001	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
1	GR10004-00029	8	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
			Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060372 - Matemática para Computação Gráfica: Vetores, Matrizes e Funç						
1	GR16034-00107	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060373 - Oficina de Jogos: Fundamentos						
1	GR16034-00108	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060374 - Algoritmos e Estruturas de Dados em C++						
2	GR16034-00006	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
2	GR16034-00166	8	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
			Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060375 - Processamento Gráfico						
2	GR16034-00023	4	Segunda	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
2	GR16034-00059	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060378 - Oficina de Jogos: Design e Computação Gráfica						
2	GR16034-00020	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060379 - Projeto de Jogos: Ferramentas de Desenvolvimento Rápido de J						
2	GR16034-00027	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060377 - Matemática para Computação Gráfica: Geometria						
2	Sem oferta de turma para este semestre					
030301 - Ferramentas de Design						
3	GR16034-00124	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060380 - Modelagem e Simulação para Jogos						
3	GR16034-00191	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060381 - Computação Gráfica						
3	GR16034-00134	4	Terça	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
3	GR16034-00188	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
093925 - Sistemas Operacionais						
3	GR16031-00018	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
3	GR16031-00071	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
095221 - Física para Jogos Digitais						
3	GR16034-00187	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060384 - Jogos e Interação Humano-computador						
3	Sem oferta de turma para este semestre					
060385 - Oficina de Jogos: Motores de Jogos						
3	Sem oferta de turma para este semestre					
060386 - Projeto de Jogos: Motores de Jogos						
3	Sem oferta de turma para este semestre					
060390 - Arquiteturas Gráficas de Computadores						
4	GR16034-00197	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
095222 - Oficina de Jogos: Técnicas de Balanceamento de Jogos						
4	GR16034-00196	2	Terça	11:45 às 13:04	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060382 - Realidade Virtual						
4	Sem oferta de turma para este semestre					

060387 - Programação Multiplataforma						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060391 - Redes de Computadores						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060393 - Projeto de Jogos: Plataformas Alternativas						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060609 - Narrativas Interativas						
4	Sem oferta de turma para este semestre					
060388 - Animação Computadorizada						
5	GR16034-00198	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060397 - Inteligência Artificial para Jogos						
5	GR16034-00200	4	Sexta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060399 - Projeto de Jogos: Multijogador						
5	GR16034-00199	4	Quinta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060664 - Projeto Final I						
5	GR16034-00170	4	Quarta	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
030316 - Técnicas Audiovisuais						
5	Sem oferta de turma para este semestre					
060394 - Técnicas Avançadas de Computação Gráfica						
5	Sem oferta de turma para este semestre					
010321 - Antropologia e Ética na Computação						
6	GR10001-00115	4	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23 19:30 às 22:23	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016 12/8/2016 7/10/2016 2/12/2016 16/12/2016
010322 - Atualidade Latino Americana e a Sociedade da Informação						
6	GR10001-00259	2	Sexta Sexta Sexta Sexta Sexta	17:30 às 18:45 17:30 às 18:45 17:30 às 18:45 17:30 às 18:45 17:30 às 18:45	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016 12/8/2016 7/10/2016 2/12/2016 16/12/2016
050215 - Empreendedorismo						
6	GR16034-00201	2	Quarta Quarta Quarta Quarta Quarta	08:30 às 11:15 08:30 às 11:15 08:30 às 11:15 08:30 às 11:15 08:30 às 11:15	EaD Presencial Presencial Presencial Presencial	8/8/2016 a 15/10/2016 10/8/2016 31/8/2016 28/9/2016 5/10/2016
060608 - Projeto Final II						
6	GR16034-00056	4	Terça	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
060400 - Tópicos Especiais em Jogos e Entretenimento Digital						
6	Sem oferta de turma para este semestre					
060401 - Técnicas de Otimização						
6	Sem oferta de turma para este semestre					

ATIVIDADES ACADÊMICAS OPTATIVAS						
Seq.	Turma	Créd.	Dia da Semana	Horário	Modalidade	Período
010240 - Contextos em Jogos Digitais						
	GR16034-00202	4	Segunda	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
030318 - Inglês Técnico para Computação						
	GR10004-00006	4	Sábado	08:30 às 11:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
030743 - Indústria Criativa e Cidadania Social						
	GR13017-00209	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
050453 - Entrepreneurship and Innovation: Concepts and Practice (Empr						
	GR15001-00240	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
096653 - Cultura Surda e LIBRAS						
	GR10003-00170	4	Quarta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
	GR10003-00171	4	Sexta	19:30 às 22:23	Presencial	8/8/2016 a 17/12/2016
000264 - Optativa 1						

	Sem oferta de turma para este semestre
000265 - Optativa 2	
	Sem oferta de turma para este semestre
010288 - Cognição em Jogos Digitais	
	Sem oferta de turma para este semestre
030317 - Oficina de Criação	
	Sem oferta de turma para este semestre
050583 - Seminar - Innovation in the Creative Industries	
	Sem oferta de turma para este semestre
098145 - Negócios na Indústria de Entretenimento Digital	
	Sem oferta de turma para este semestre
098146 - Programação de Jogos Digitais para Web	
	Sem oferta de turma para este semestre
098147 - Programação de Jogos Digitais para Consoles	
	Sem oferta de turma para este semestre

Informações geradas em 03/07/2016 às 02:36