

交互设计师 郭梦然

作品集: behance.net/mengranApril
邮箱: mmrann1412@163.com
电话: 19837423138



教育背景

2015年9月到
2017年11月

欧洲双硕士学位: 特文特大学和巴黎十一大学
人机交互与设计专业 全额奖学金

2011年9月到
2015年7月

北京邮电大学工学学士学位
电信工程及管理专业 排名:16% 奖学金 | 优秀毕业生

项目和工作经历

2017年2月到
2017年9月

RESEARCHLINE 用户体验设计实习生 阿姆斯特单, 荷兰
一个为学生和教授提供便捷沟通的交互式项目记录软件

1. 进行用户访谈并根据访谈结果创建用户画像
2. 根据用户画像, 画出故事版, 创建低保真交互模型
3. 使用FramerJS 创建交互式高保真模型
4. 实施定性可用性测试, 收集测试结果
5. 做出概念视频和demo视频
6. 作为第一作者完成两篇论文

2015年9月到
2016年7月

FABBY 用户体验设计和前端开发 巴黎, 法国
一个为孩子和家长设计的兼具娱乐性和教育性的家庭活动线上服务网站

1. 采访孩子, 家长和Fab lab工作人员, 并根据收集的结果创建用户画像
2. 设计网页流程图线框图, 进行页面设计
3. 使用bootstrap框架进行前端开发
4. 举行workshop测试MVP并且获得第一个用户, 赚了15欧元

2016年9月到
2017年2月

AIRPLAY 用户研究和游戏设计 恩施赫德, 荷兰
一个鼓励哮喘病孩子做更多运动的智能交互广场游戏

1. 采访哮喘病患者和医生, 了解哮喘病孩子不能激烈运动的原因
2. 设计游戏和用户交互流程
3. 实施两轮用户测试, 收集测试结果
4. 根据测试结果改进游戏设计

2015年11月到
2016年2月

ROOMESCAPE 游戏设计和视频制作 巴黎, 法国
一个基于AR技术的密室逃脱游戏

1. 设计游戏流程和用户交互流程
2. 使用激光切割机制作游戏道具, 使用Unity 3D建模
3. 设计和制作游戏视频

自我评价

1. 优秀的设计技能和编程能力
2. 良好的产品思维和逻辑思维
3. 优秀的沟通能力, 团队合作能力和适应力

获奖经历

全额奖学金
欧洲双学位硕士项目

奖学金 & 优秀毕业生
北京邮电大学

二等奖
美国数学建模比赛

技能

用户体验设计

用户画像和故事版 / UI设计/ 交互原型/ 设计思维/ 流程图/ 线框图/ 动效设计

Adobe suites/ Sketch/ InVision/
FramerJS/ Principle/ Figma/
Keynote

用户研究

用户访谈 / 参与式设计/ 调查问卷/ 设计workshop / 可用性测试/ A/B测试

开发 & 编程

前端开发: html/ css/ Javascript/
Bootstrap/

微信小程序开发

Unity游戏开发: Unity/ LeapMotion/
Java

信息可视化: Processing

语言

英语: 托福
法语: 掌握基础用语