

¿Qué es la computación en la nube y cómo ha transformado el desarrollo de software?

La computación en la nube implica básicamente el uso de recursos informáticos de terceros (como Google, Amazon o Microsoft) a través de internet. En lugar de tener un servidor físico ruidoso y costoso en la oficina, se alquila potencia informática, espacio de almacenamiento o bases de datos de enormes centros de datos distribuidos por todo el mundo.

¿Cómo ha transformado el desarrollo de software?

Ha pasado de ser un enfoque lento y costoso a uno instantáneo y flexible:

¡Se acabaron las excusas del tipo "funciona en mi máquina!". Ahora, los desarrolladores utilizan contenedores (como Docker) en la nube, lo que garantiza que el software funcione de forma idéntica en todas partes.

Escalabilidad infinita: Si su aplicación alcanza repentinamente un millón de usuarios, la nube proporciona automáticamente la potencia necesaria. Antes, habría tenido que comprar y conectar manualmente nuevos servidores físicos.

Pague solo por lo que usa: Es como su factura de la luz. Si su servidor solo funciona durante 10 minutos, solo paga por esos 10 minutos. Esto permite a cualquiera con una buena idea lanzar una aplicación sin ser millonario.

Implementación continua: Gracias a la nube, las empresas pueden actualizar sus aplicaciones hasta 50 veces al día sin que el usuario lo note, en lugar de lanzar una nueva versión cada seis meses.

En resumen: La nube ha transformado la infraestructura en un servicio. Los desarrolladores ya no se preocupan por los cables ni el hardware, sino solo por el código.

REFERENCIAS

Google. (s. f.). *Google Cloud: Cloud computing services*. <https://cloud.google.com>

Amazon. (s. f.). *Amazon Web Services (AWS)*. <https://aws.amazon.com>

Microsoft. (s. f.). *Microsoft Azure: Cloud computing services*. <https://azure.microsoft.com>

Docker. (s. f.). *Docker documentation*. <https://www.docker.com>