

Universidade Federal de Pernambuco

Centro de Informática - CIn

SISTEMA GERENCIADOR DE CAMPEONATO DE JOGOS ONLINE



**Centro de
Informática**
UFPE

Descrição da Aplicação

Gerenciamento de Dados e Informação - 2021.1

Guilherme Souza – gms4
João Vitor Almeida - jvaa
Renatto Padilha - rspf
Felipe Trajano - fsta
Gabriel Pessoa – gop2
Pedro Meira-Betmann – pm

Este documento apresenta a descrição da aplicação do sistema gerenciador de campeonato jogos online. A descrição será feita de forma simples, direta e informal.

1. Descrição da Aplicação:

Criamos um gerenciador de campeonatos de Valorant, um jogo FPS, semelhante à CounterStrike. Valorant foi criado em 2020 pela Riot Games, empresa famosa mundialmente pela criação do jogo mais popular do mundo, League Of Legends (LoL).

Nosso gerenciador possui três coleções:

- Jogadores: Separados de acordo com os cenários profissionais masculinos e femininos, os jogadores possuem os seguintes atributos:
 - Nome;
 - País de origem;
 - Papel/responsabilidade/função;
 - Id do jogador (masculino: m + número, feminino: f + número).
- Times: Também separados de acordo com os cenários profissionais masculinos e femininos, os times possuem os seguintes atributos:
 - Nome;
 - País de origem;
 - Treinador;
 - Ganho acumulado;
 - Campeonatos que participou;
 - Quantos campeonatos foram campeões;
 - Jogadores (lista de cinco jogadores(as) já registrados(as) no banco de dados).
- Campeonato: Os campeonatos, assim como os jogadores e times, também são separados entre campeonatos masculinos e femininos, e possuem os seguintes atributos:
 - Nome;
 - Data de início;
 - Data de término;
 - Patrocinadores (nomes e contribuições financeiras para o prêmio);
 - Anfitrião/Apresentador;
 - Comentarista;
 - Analista de jogos;
 - Prêmio acumulado;
 - Times (lista dos times envolvidos no campeonato).