

# Universidad Nacional Autónoma de México



## Facultad de Ingeniería

### Estructura de datos y algoritmos 1

Profesor(a): M.I. Marco Antonio Martínez Quintana.

Semestre 2021-2

Nombre de la actividad

Actividad 3 delviernes: cifrado de cesar.

#### Integrante:

García Martínez Sammy Adolfo

Fecha de entrega Cd. Universitaria a 22 de Marzo de 2021.

Código Cifrado de cesar

```
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;

public class CifradoCesar {

public static void main(string[] args) throws IOException {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

String texto;
int codigo;
char opcion;

//Introducir un texto

do {

System.out.print("Introduce un texto: ");
texto = sc.nextLine();
} while (texto.isEmpty());

//Introducir el valor del desplazamiento

do {

System.out.print("Introduce el código: ");
codigo = sc.nextInt();
} while (codigo < 1);
//Introducir el aperación a realizar: cifrar o descifrar

do {

sc.nextLine();
System.out.print("(C) cifrar o (D) descifrar?: ");
opcion = (char) System.in.read();
while (inharacter.toUpperCase(opcion) != 'C' && Character.toUpperCase(opcion) != 'D');
if (inharacter.toUpperCase(opcion) = 'C') {
System.out.println("Texto descifrado: " + descifradoCesar(texto, codigo));
}
}

selse {
System.out.println("Texto descifrado: " + descifradoCesar(texto, codigo));
}
}
</pre>
```

#### **PSEUDOCODIGO**

- 1.Inicio;
- 2. Solicitando la introduccion de el mensaje a cifrar;
- 3.Inicializar función cipher parametros: a=mensaje a cifrar, b=Numero de desplazamiento (nfijo);
- 4.Inicializar variable result ="";
- 5.Leer mensaje;
- 6.Para var i=0;i<mensaje.length;i++;
- 7.Inicializar variable ascii =mensaje.charCodeAt(i)(convirtiendo mensaje a valor ascci):
- 8.Si 65<=ascii && ascii<=90;
- 9.Escribir\_letras mayusculas;
- 10.Aplicar formula result+=String.fromCharCode((ascii-65+nfijo)%26+65);
- 11.Si 97<=ascii && ascii<=122;
- 12. Escribir letras minusculas;
- 13.Aplicar formula result+=String.fromCharCode((ascii-65+nfijo)%26+65);
- 14.Si usuario ingresa numeros;
- 15. Escribir alerta "Ingresar solo letras";
- 16.Llamar a la función cipher(mensaje a cifrar,33);
- 17. Escribir mensaje cifrado;
- 18.Fin.