

UNIVERSIDADE DO VALE DO RIO DOS SINOS
MODELOS DE MELHORIA DE PROCESSO DE SOFTWARE

GUSTAVO FONSECA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE MODELOS DE MELHORIA

SÃO LEOPOLDO

2017

1. Tecnologias utilizadas

1.1 Linguagens

- *JavaScript*
- *PHP*
- *HTML*
- *CSS*
- *SQL*

1.2 SGDB

- *MySQL*
<https://www.mysql.com/>

1.3 Frameworks

- *AngularJS*
<https://angularjs.org/>
Realizado curso “Shaping Up With AngularJS” em: <https://www.codeschool.com>
- *Bootstrap*
<http://getbootstrap.com>
- *AngularJS Material (UI)*
<https://material.angularjs.org/>

1.4 Componentes

- *ng-file-upload*
<https://github.com/danialfarid/ng-file-upload>
- *angular-ui*
<https://angular-ui.github.io/bootstrap/>
- *angular-ui-tree* (não implementada na versão final)
<https://github.com/angular-ui-tree/angular-ui-tree>

1.5 Biblioteca

- *jQuery*
<https://jquery.com>

1.6 Ferramentas

- *Brackets* - Edição de texto
<http://brackets.io>
- *MAMP*
<https://www.mamp.info/en/>
- *npm*
<https://www.npmjs.com/>
- *bower*
<https://bower.io>
- *git*
<https://git-scm.com>

2. Funcionalidades implementadas e funcionalidades não implementadas

Todas as funcionalidades previstas nas especificações foram implementadas, com as exceções de:

- Visualização das informações do modelo.
- Exportação das informações do modelo.
- Vínculo de produto de trabalho com prática específica.

3. Dificuldades

A maior dificuldade foi aprender todas as tecnologias acima, com exceção de SQL (PostgreSQL, Oracle, MSSQL), em um período de tempo tão curto. Além do grupo ser pequeno (2 membros), o mesmo nunca havia desenvolvido para Web. O resultado disso foi uma imensa dificuldade de entender a relação entre tecnologias e arquitetar o projeto de forma coerente. Dessa forma, apesar de acreditarmos que o projeto tenha sido bem estruturado, o tempo investido no aprendizado das tecnologias descritas fez com que o produto ficasse limitado e com pouca usabilidade.

4. Lições aprendidas

Apesar de termos iniciados os estudos das tecnologias com bastante antecedência (aproximadamente um mês), o tamanho do trabalho foi subestimado. Nós achávamos que após prototiparmos uma tela de cadastro modelo, o restante do trabalho seria rápido de ser concluído. No entanto, como não tínhamos um entendimento aprofundado das tecnologias, tivemos muitos problemas bobos que acabaram tomando muito tempo para serem resolvidos. Devíamos ter sido menos ambiciosos ou termos investido mais tempo para uma conclusão efetiva.

5. Avaliação geral

O trabalho foi muito enriquecedor, além de termos aprofundado o conhecimento nos modelos CMMI e MPSbr, foi adquirido um conhecimento gigantesco referente às tecnologias descritas anteriormente.