Unidade VIII: Árvores AVL



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

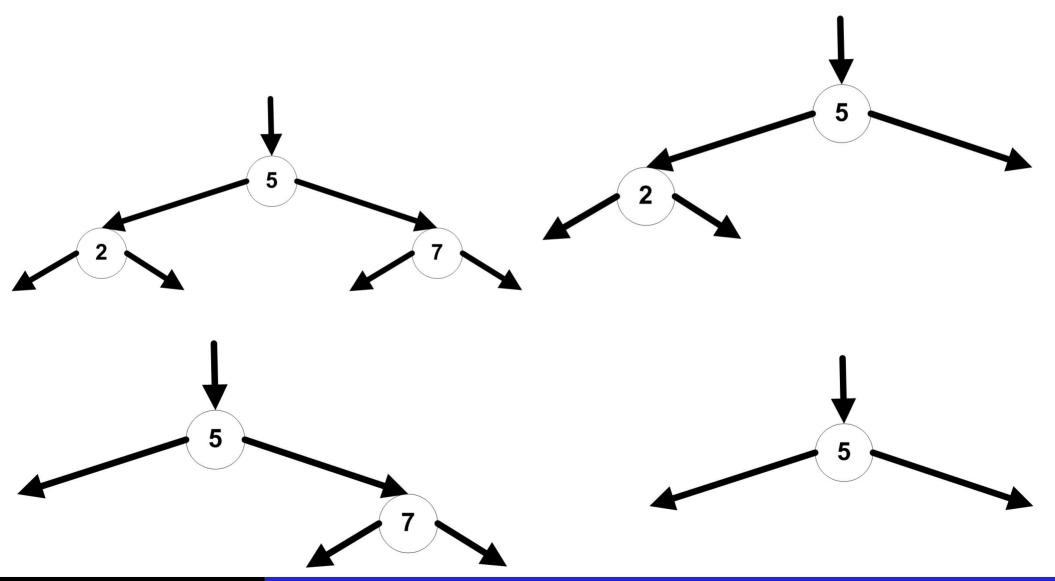
Introdução

· As árvores AVL foram propostas por Adelson-Velskii e Landis

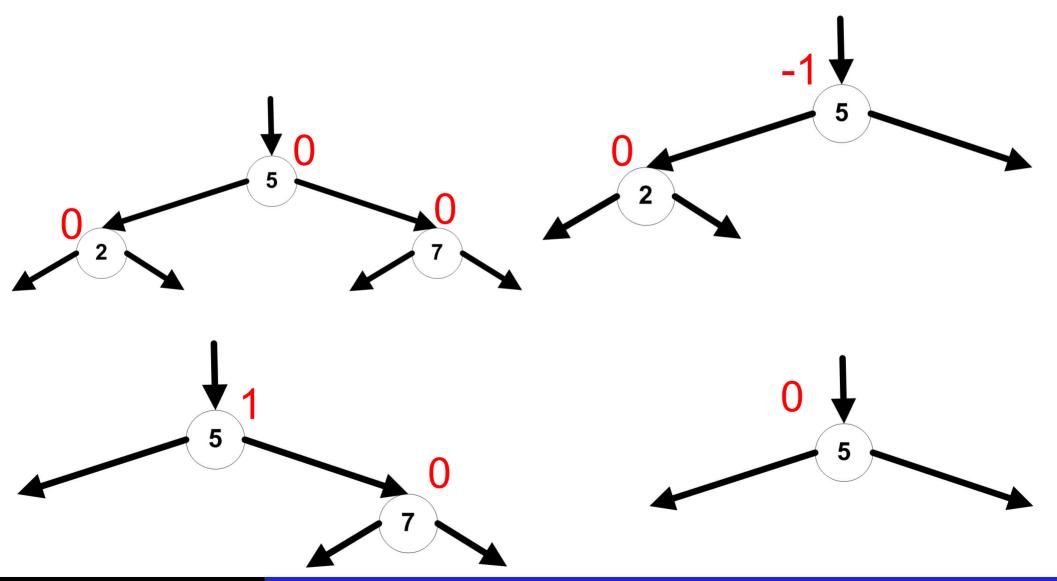
• No pior caso, o número de comparações para se localizar um elemento em uma AVL é aproximadamente 1,44 * $lg(n) = \Theta(lg(n))$

 Cada nó possui um fator de balanceamento que consiste na diferença entre o número de níveis de suas subárvores à esquerda e à direita

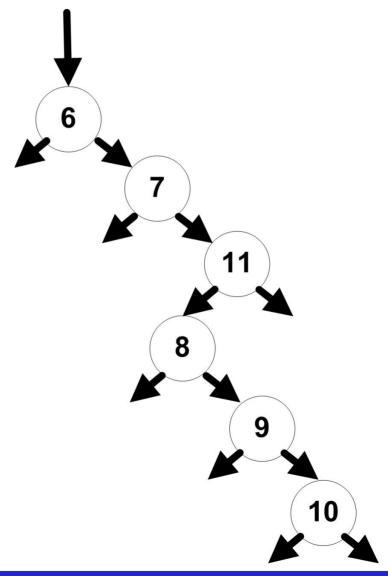
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



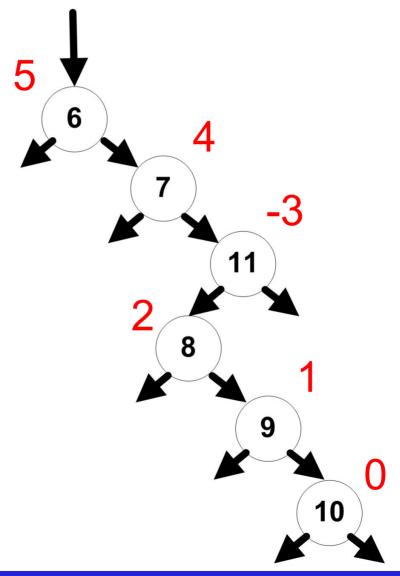
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



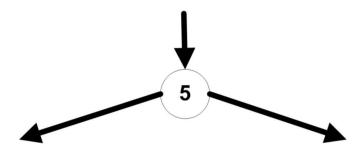
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



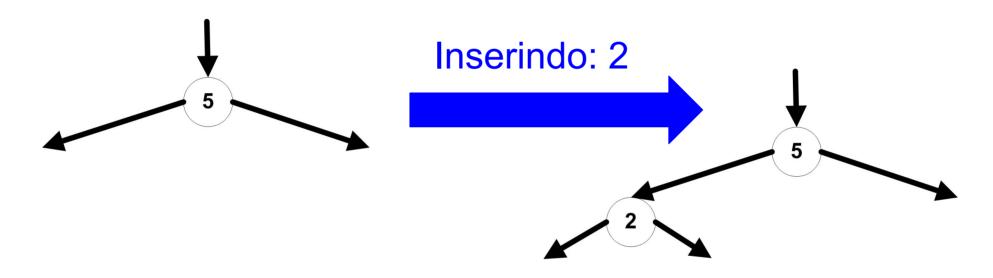
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



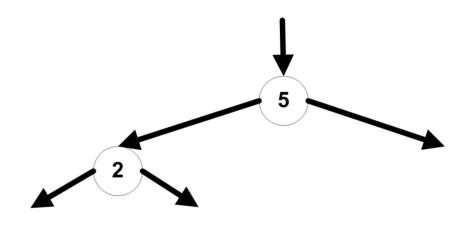
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos um



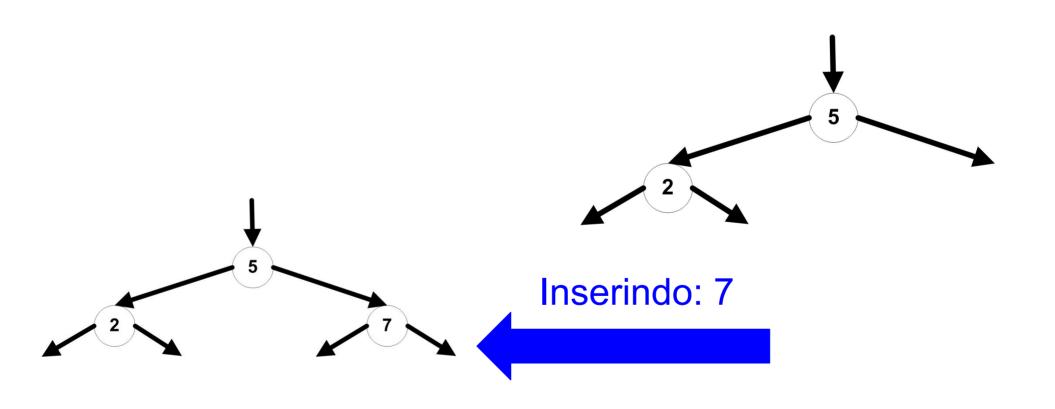
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos um



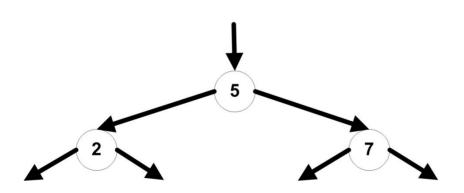
 Agora, faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser zero



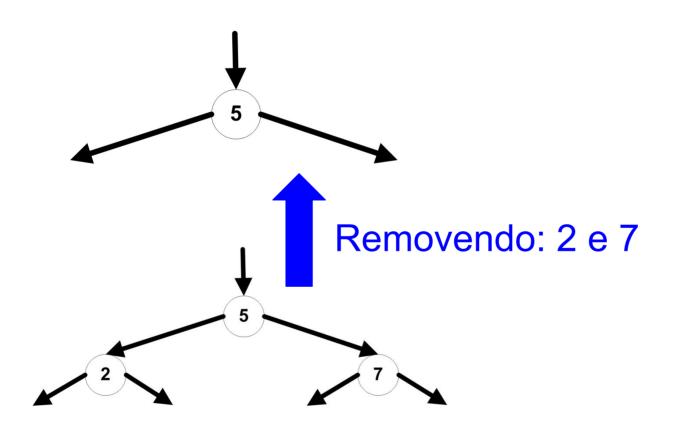
 Faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser 0



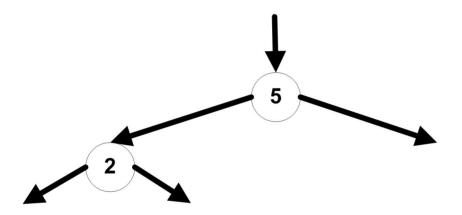
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



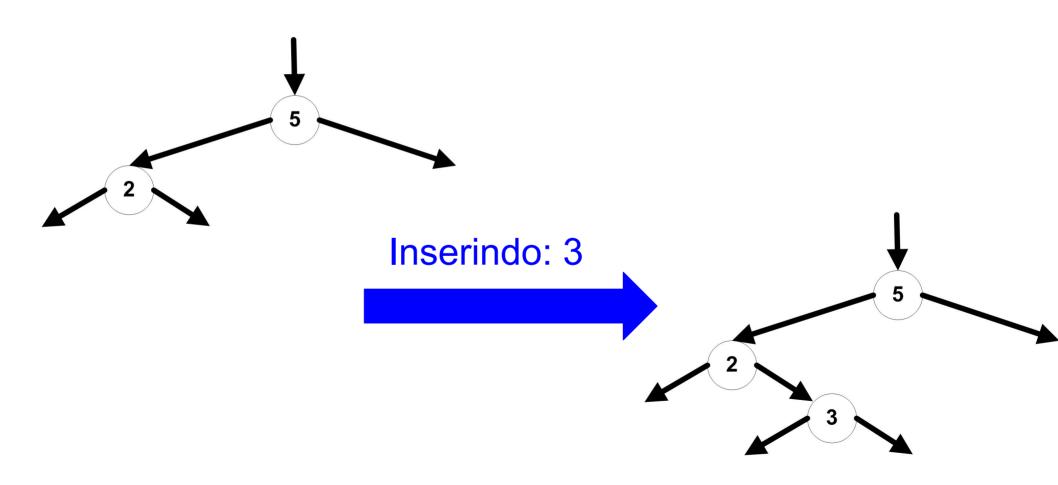
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos dois

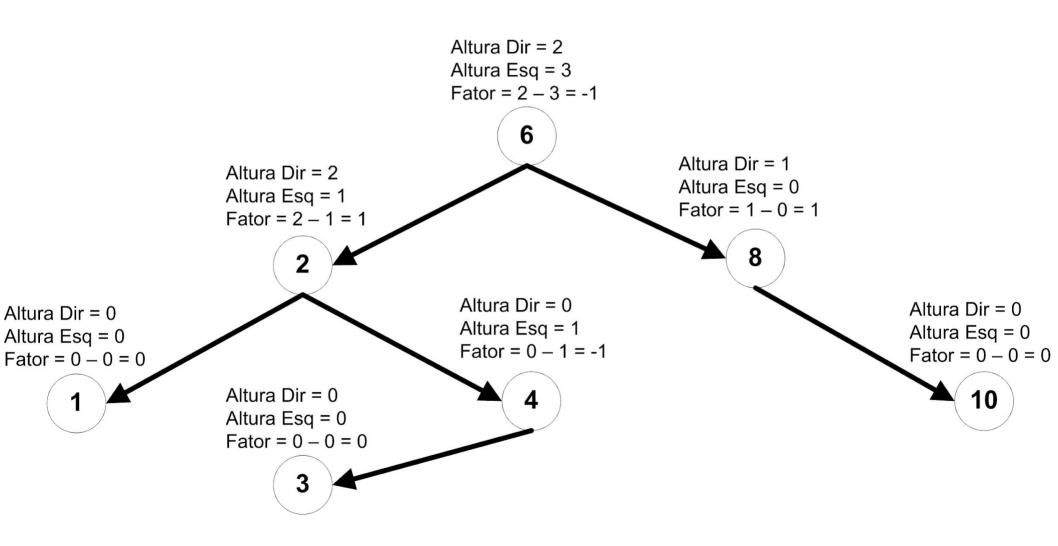


 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos dois



Exemplo de uma Árvore AVL

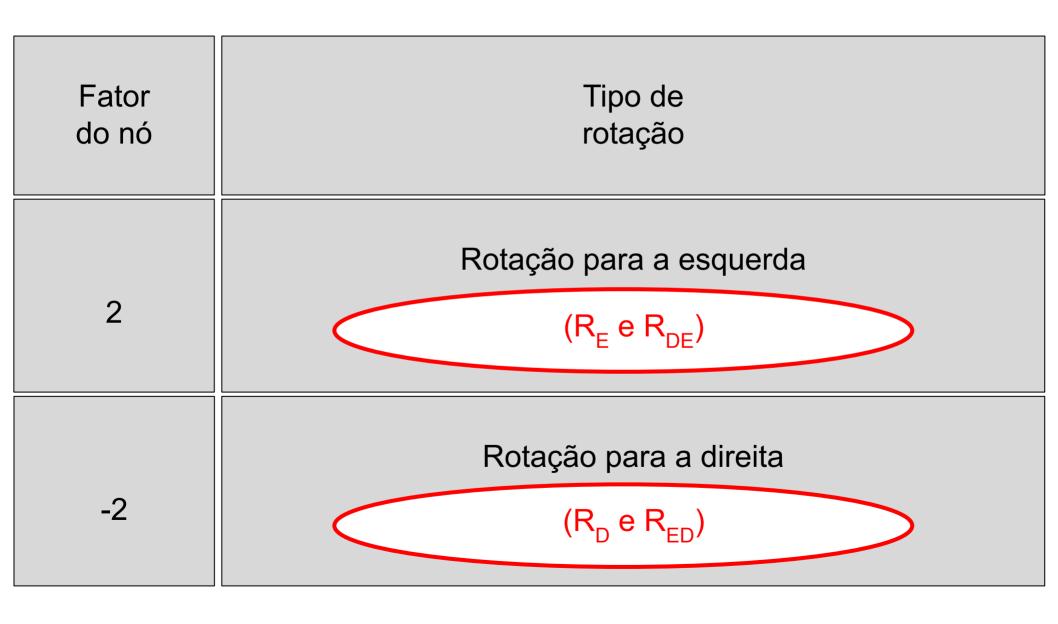
O fator de cada nó será -1, 0 ou 1 como no exemplo abaixo:

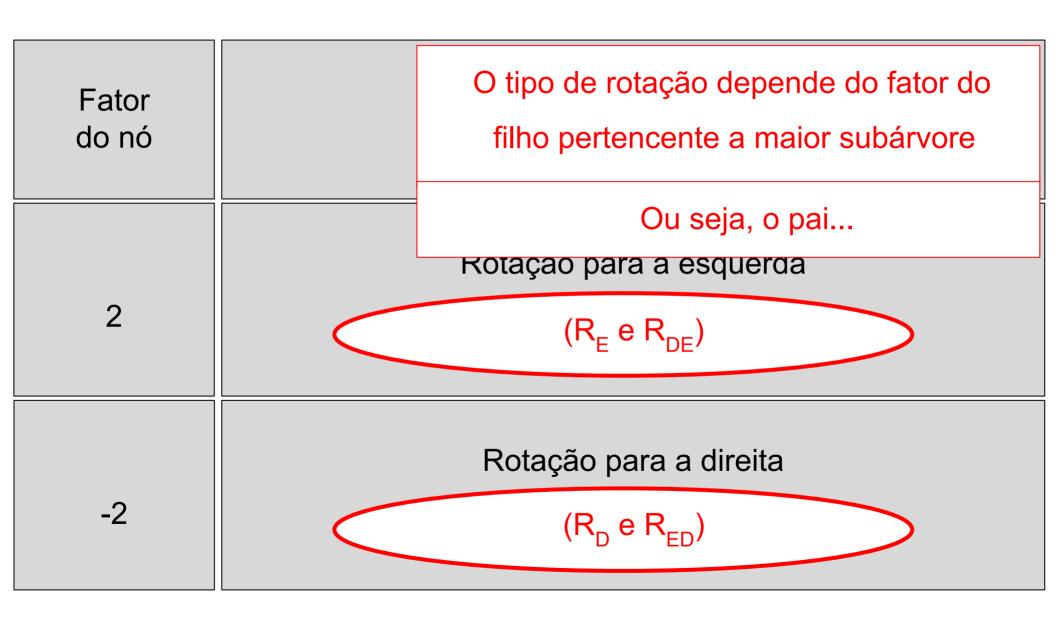


· Cada nó conhece seu fator de balanceamento

 Quando o fator de um nó se torna ±2, o algoritmo da AVL rotaciona esse nó, sabendo que existem quatro tipos de rotação (R_F, R_D, R_{DF} e R_{FD})

Fator do nó	Tipo de rotação
2	Rotação para a esquerda
-2	Rotação para a direita

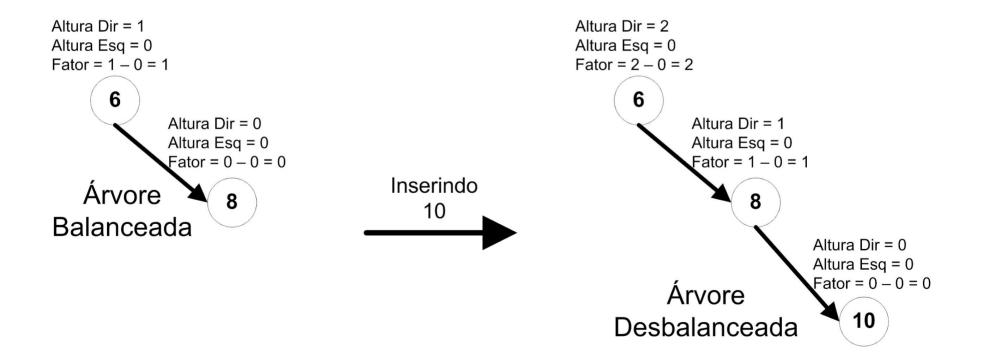




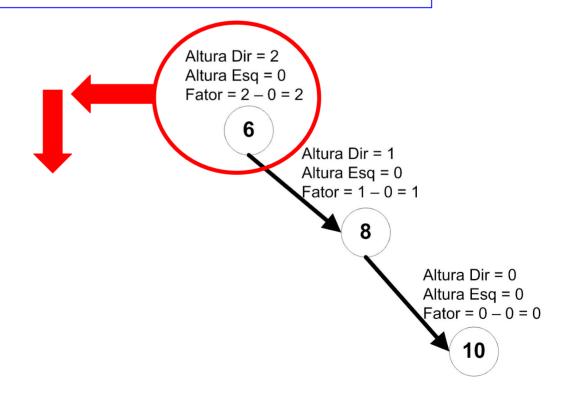
Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1	_	Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1	_	Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

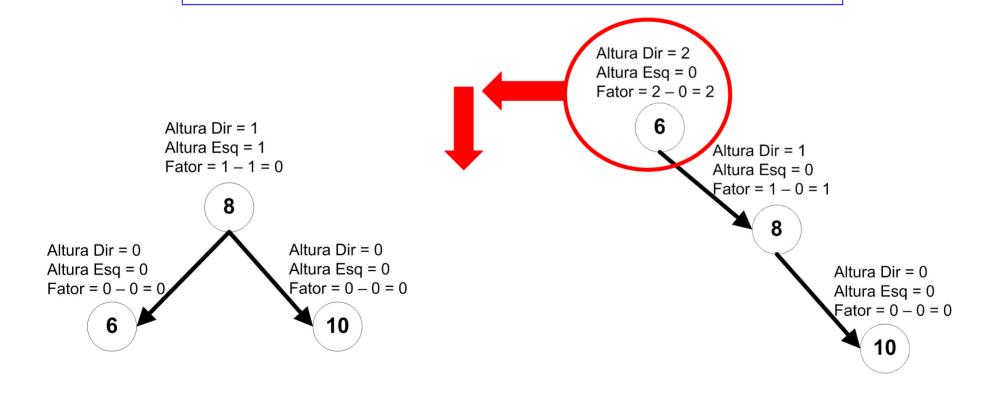
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

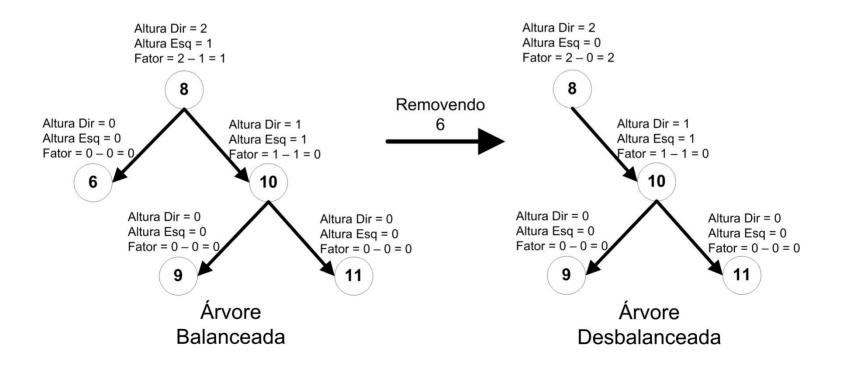


· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

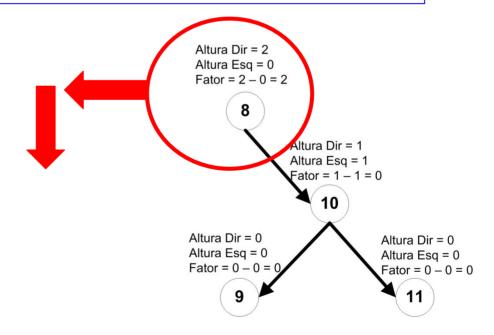


Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

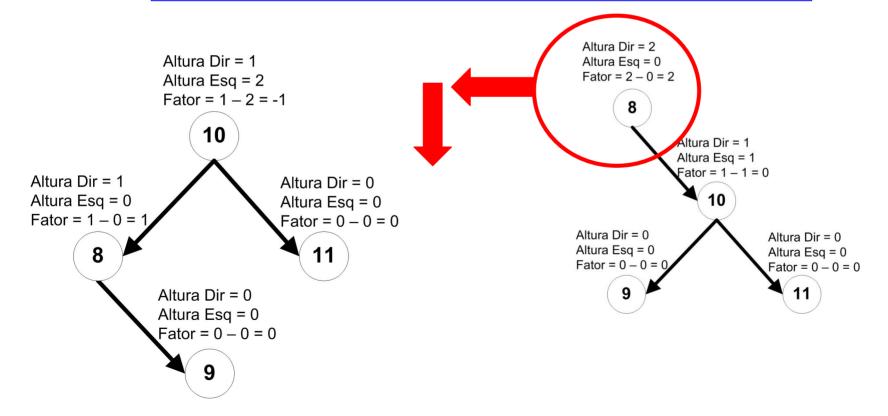
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



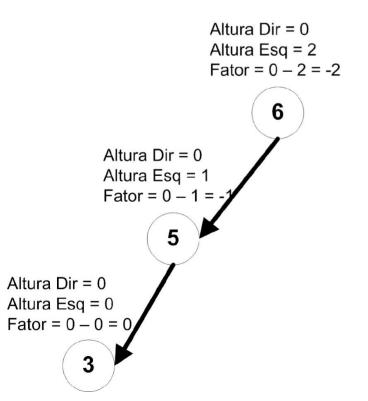
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1	Simples à
-2		0	direita
-2		1	Dupla esq-dir

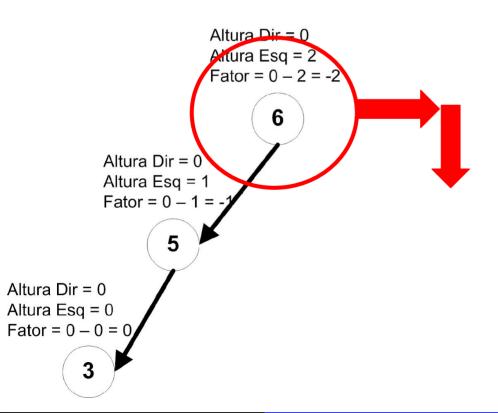
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



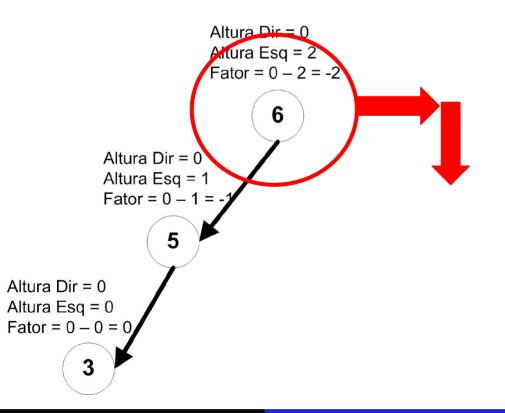
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

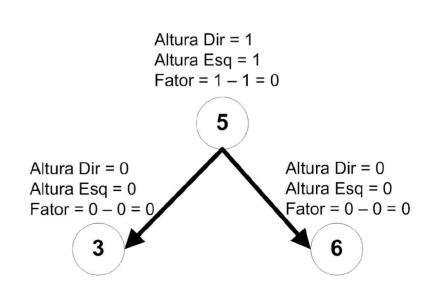
fator -1



· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

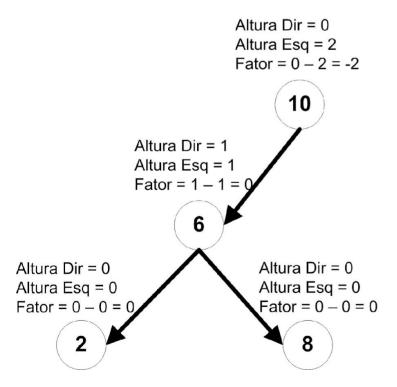




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

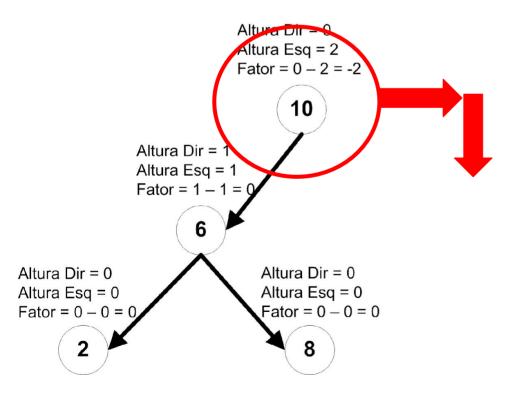
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



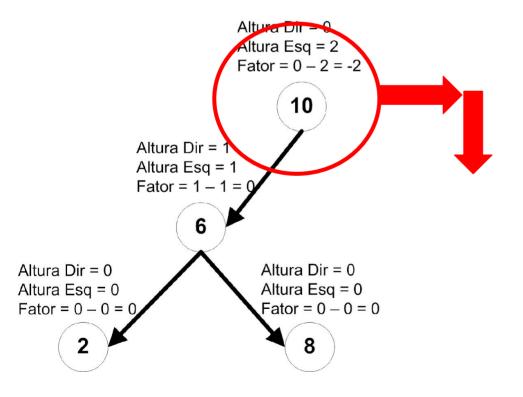
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

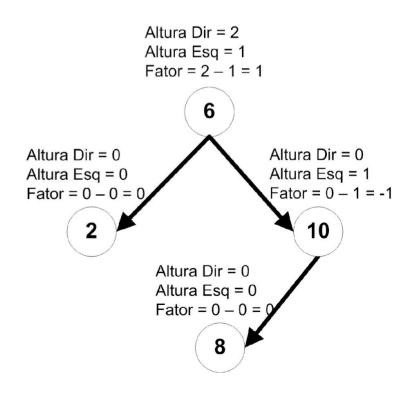
fator -1



Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

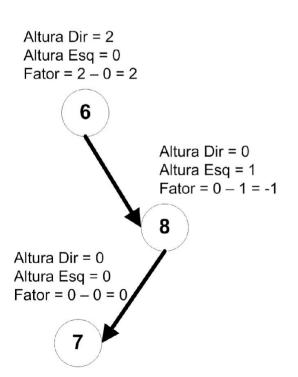




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
	-1		Dupla dir-esq
-2	-1	-1 0	Dupla dir-esq Simples à direita

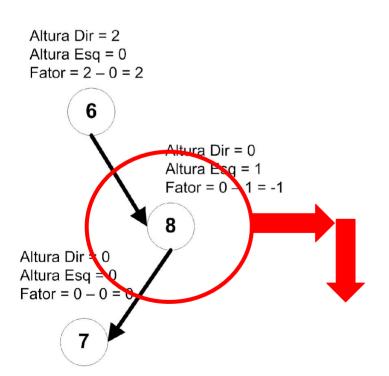
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



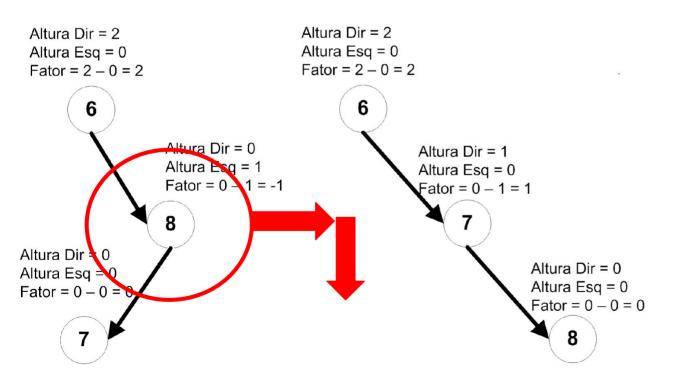
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



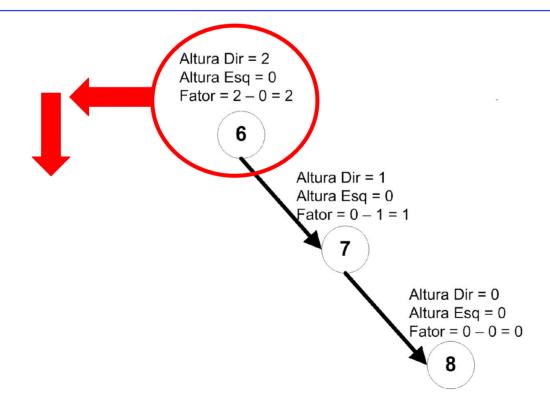
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



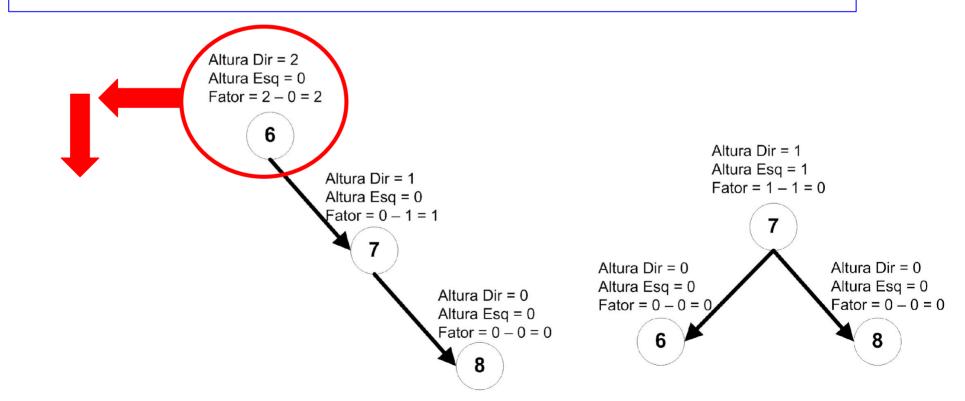
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

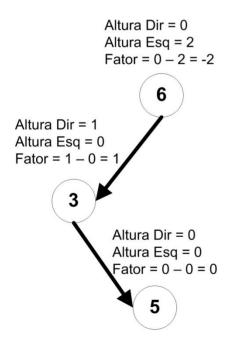
-1



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
	-1		Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
		1	Dupla esq-dir

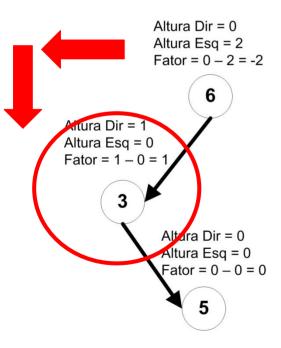
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



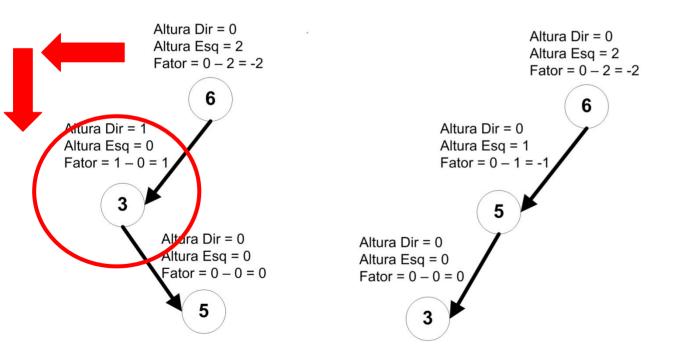
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



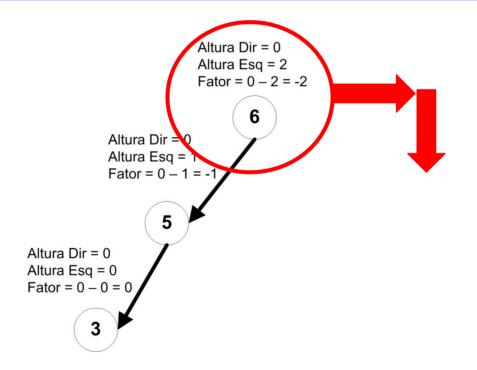
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



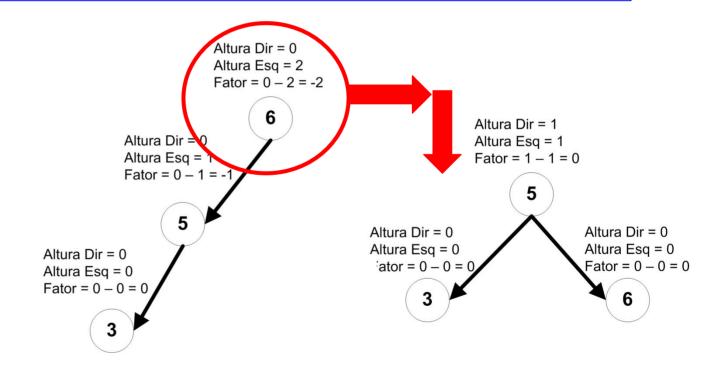
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

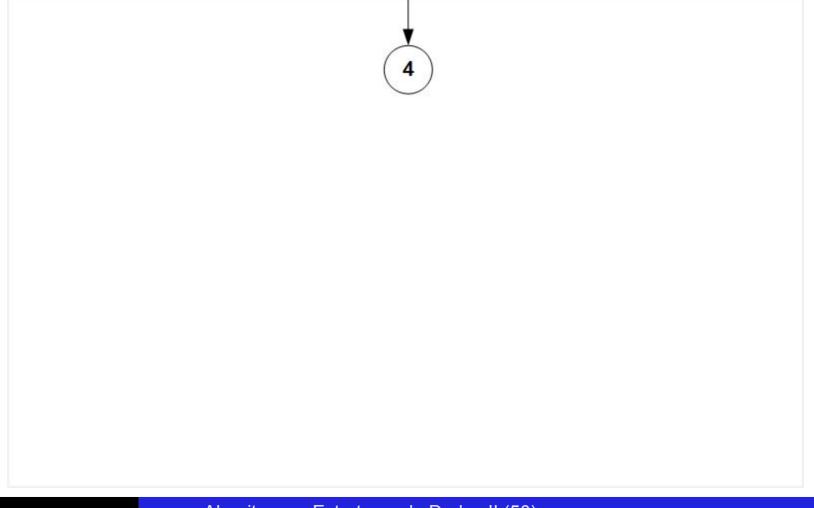
1

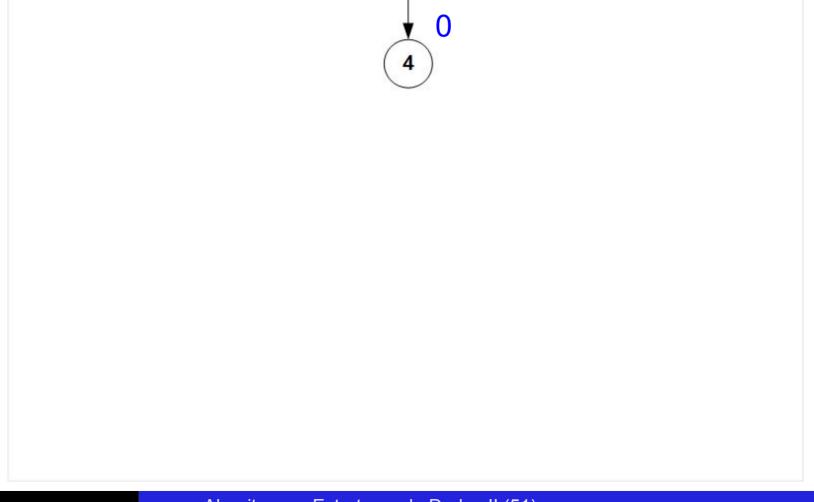


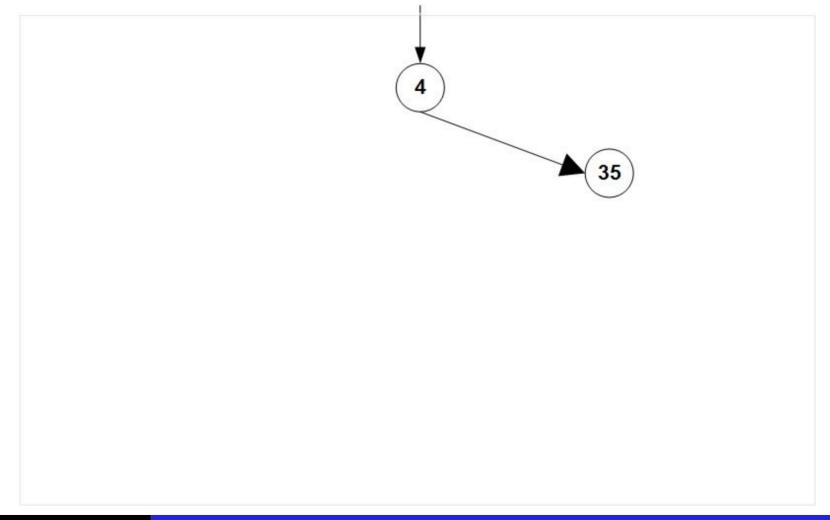
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

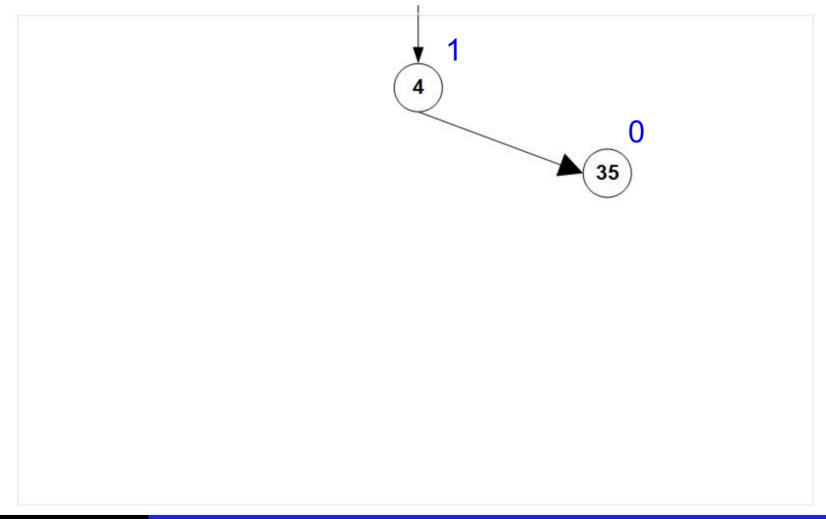
1

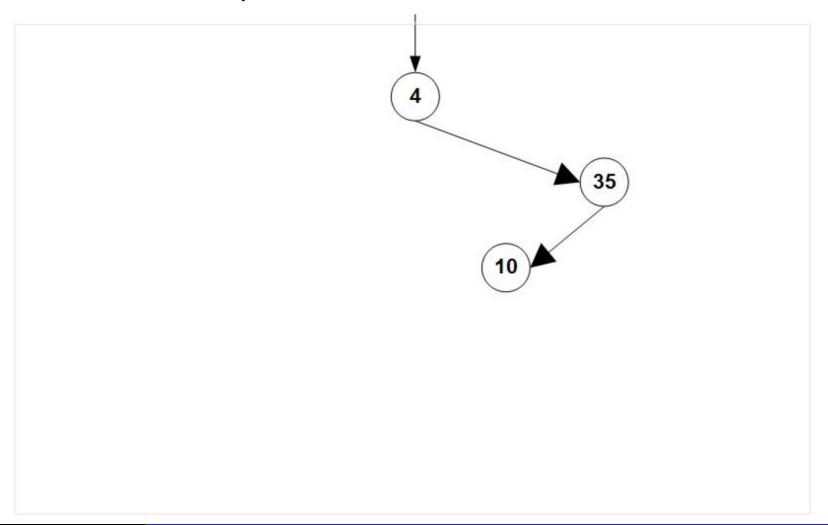








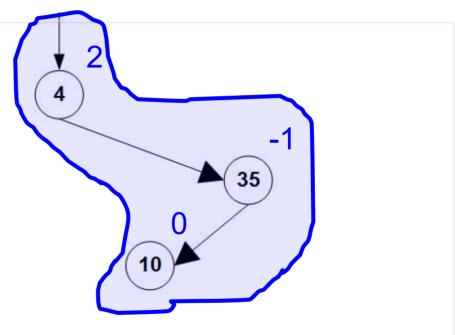




Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

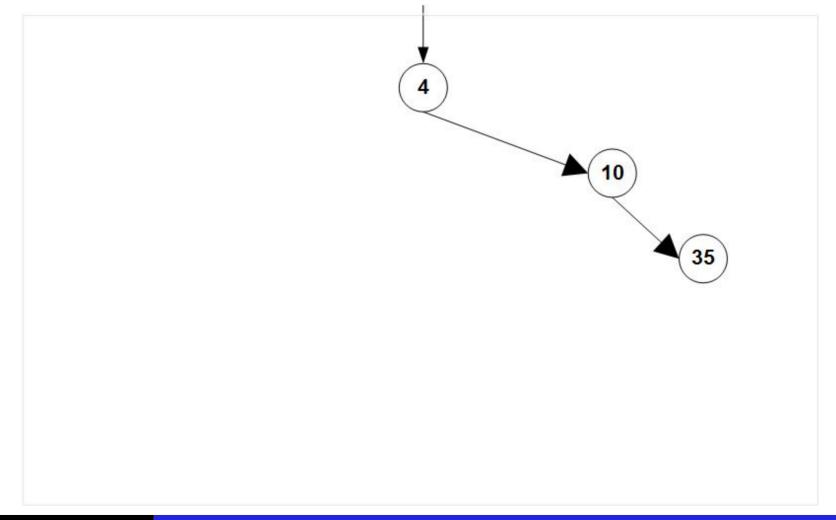
rotação Dir (35) Esq (4)



Como o fator(4) = 2 e seu filho à direita -1, faremos uma rotação DirEsq

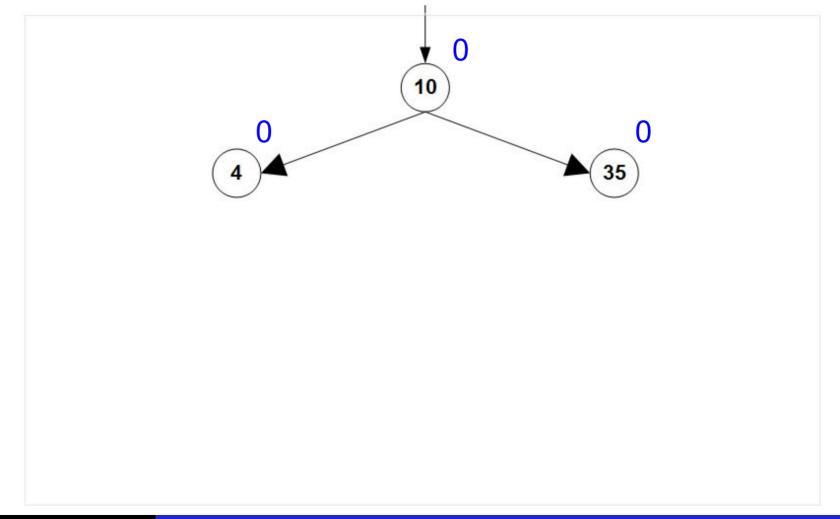
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

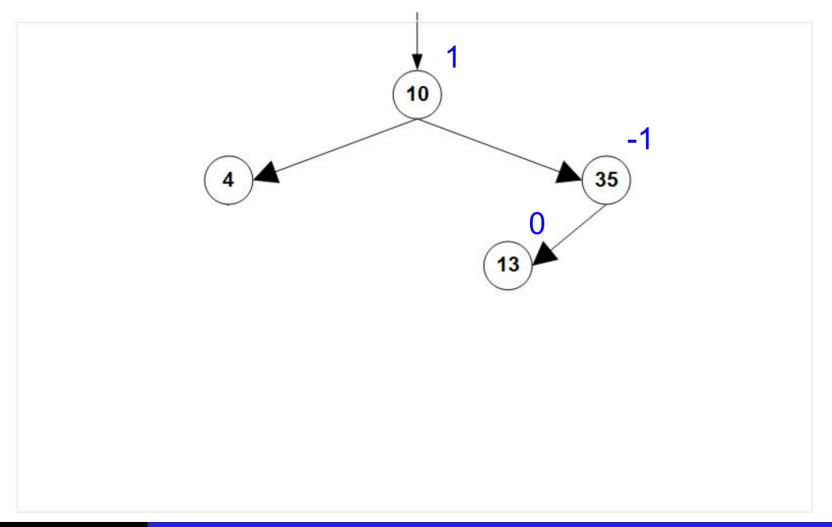
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Dir (35) Esq (4)

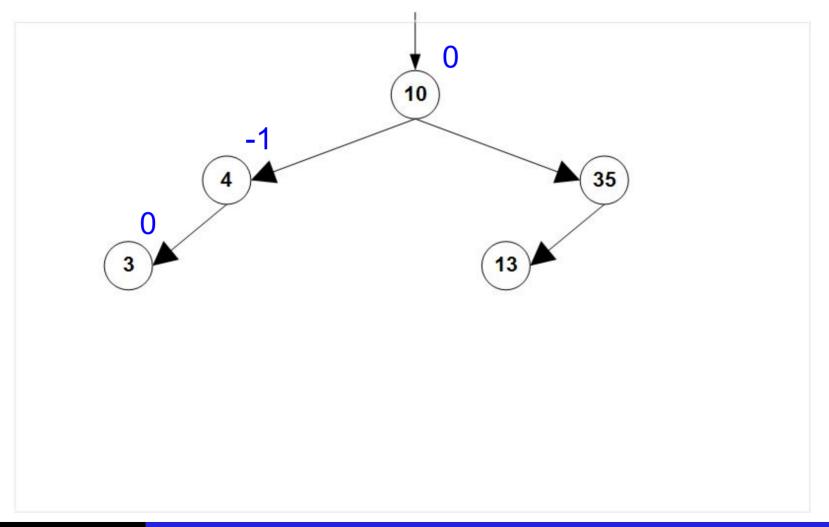


Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

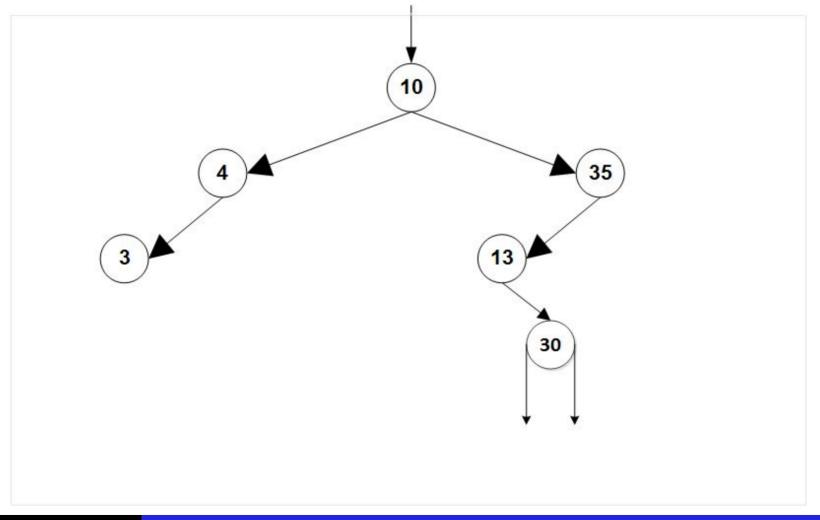
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Dir (35) Esq (4)





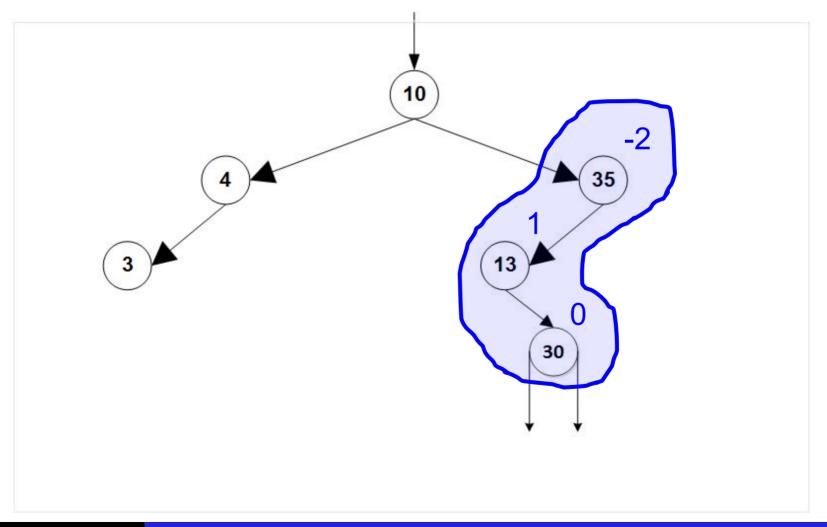


Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



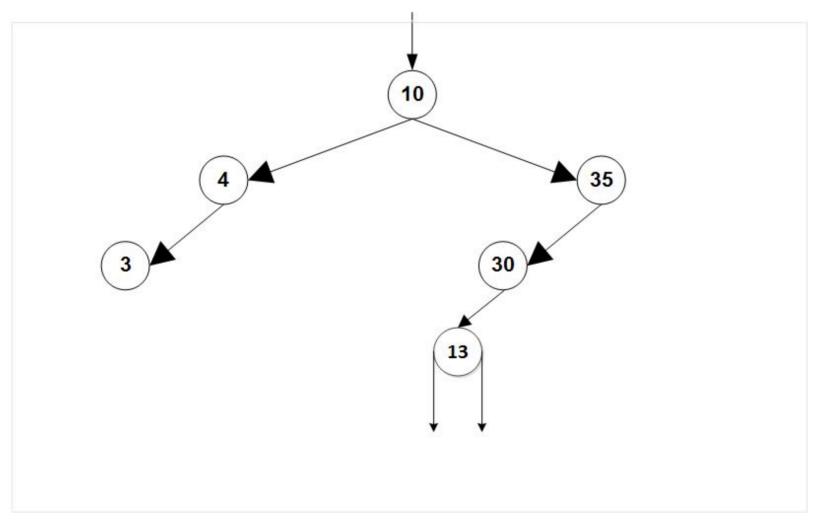
· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)



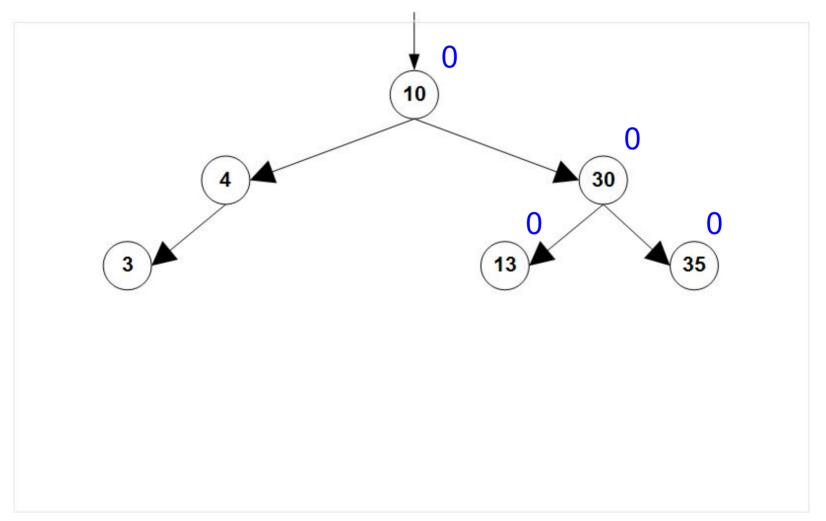
· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)

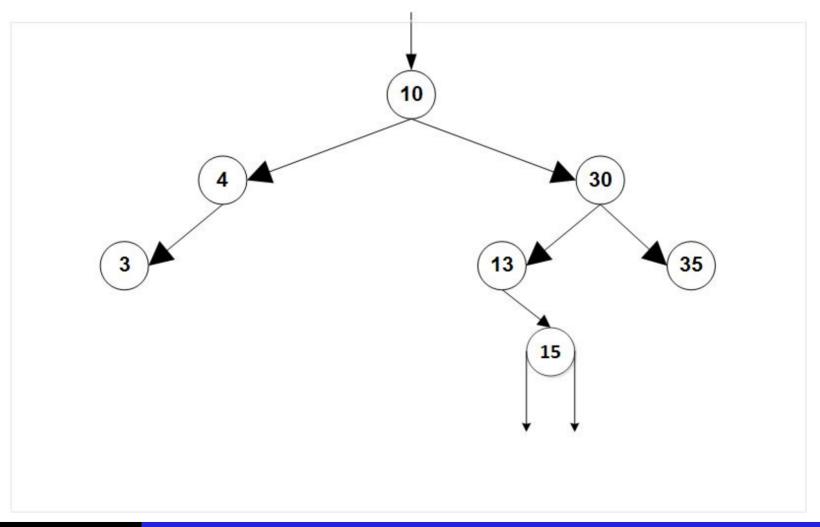


· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

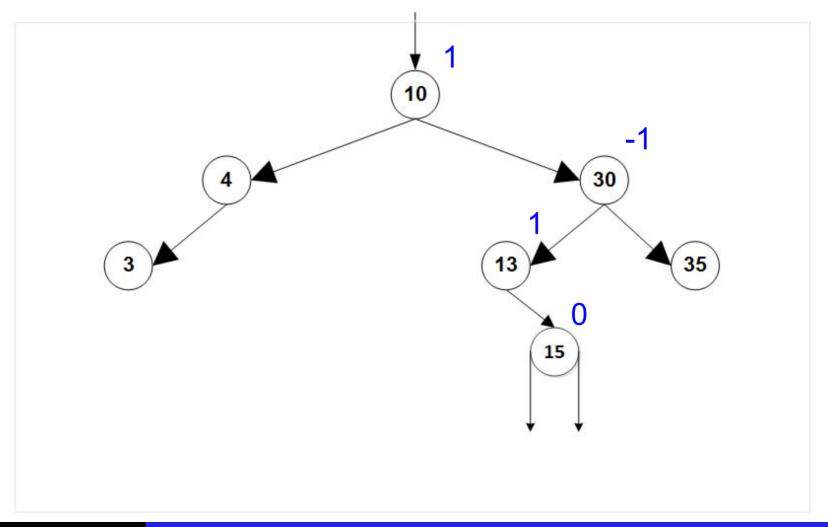
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)



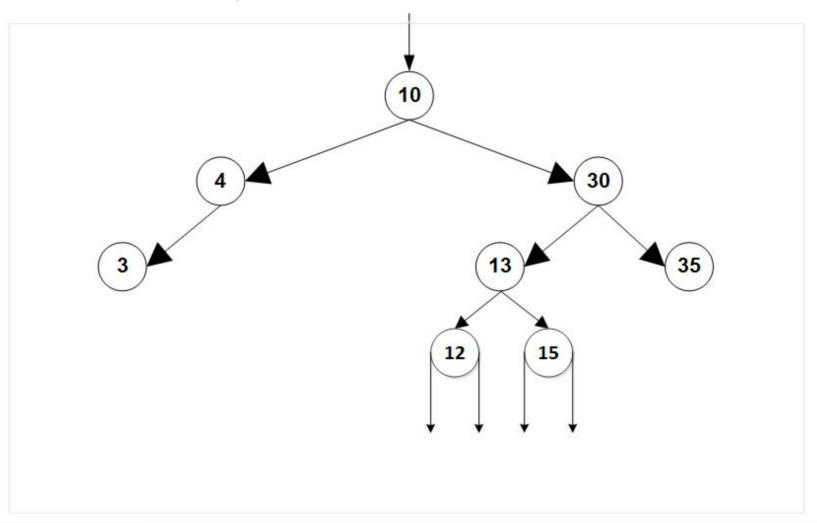
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



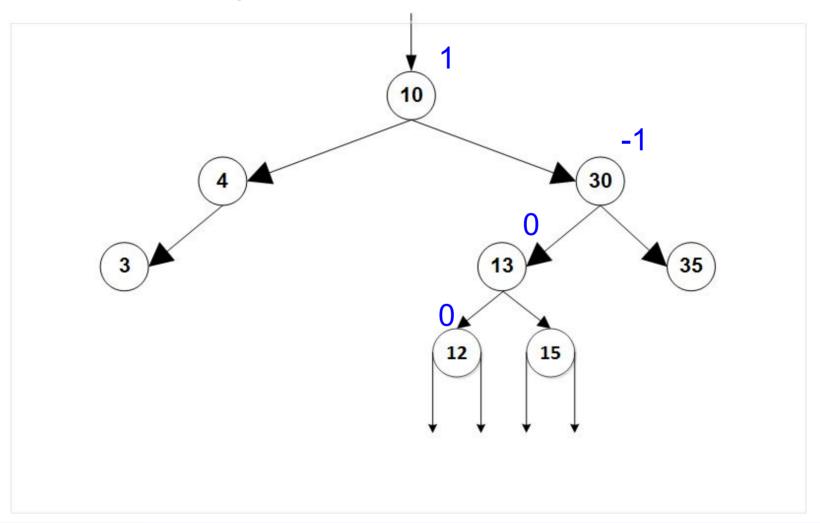
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



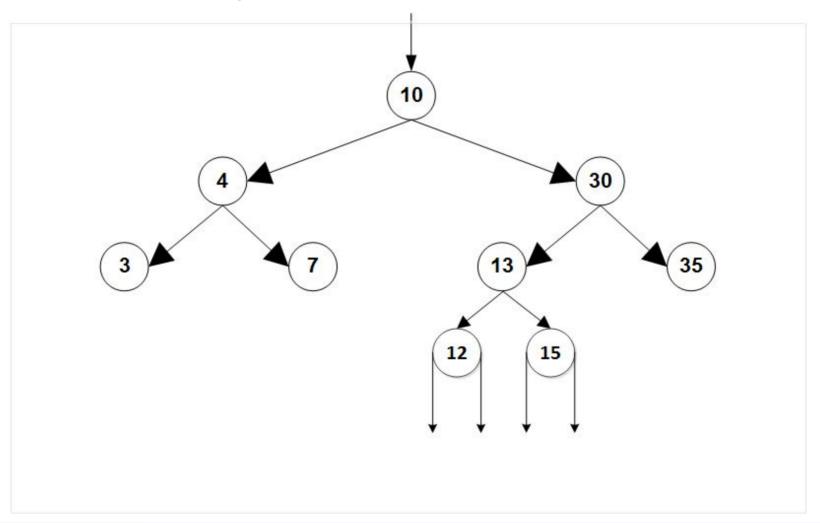
• Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



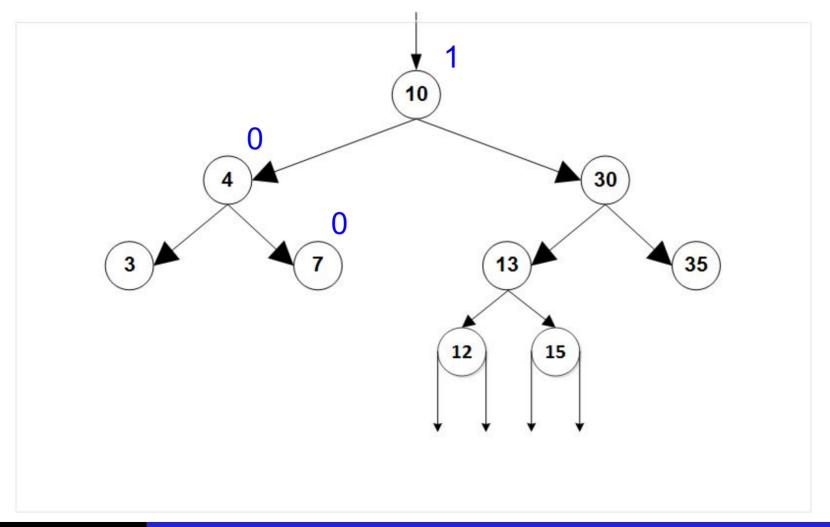
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



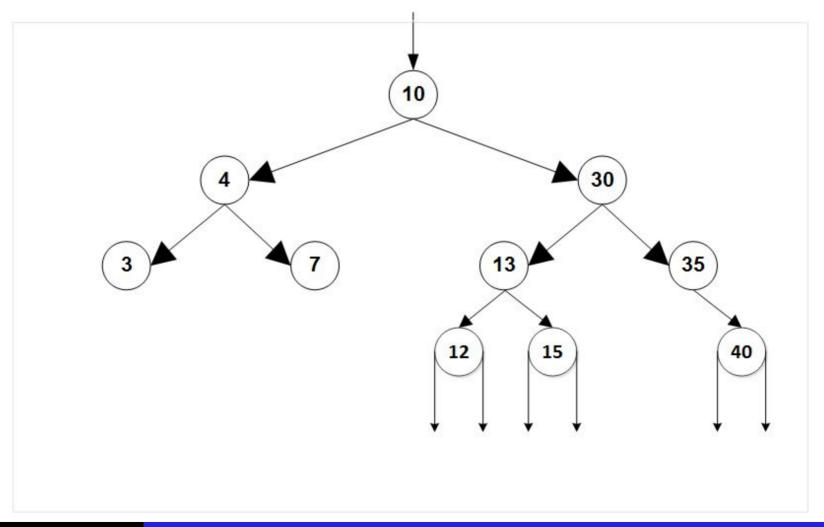
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



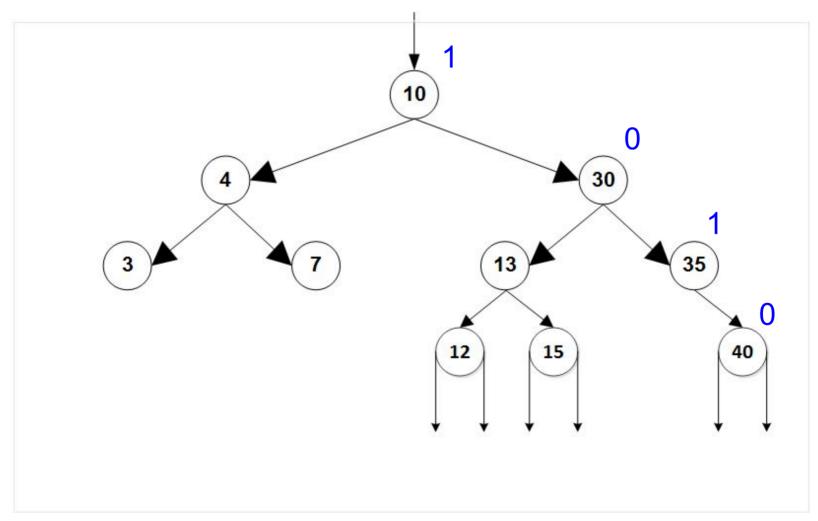
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



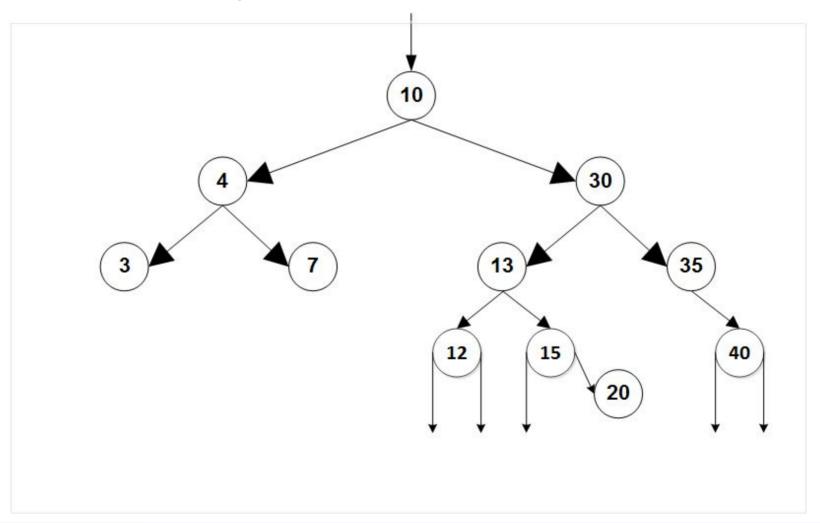
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



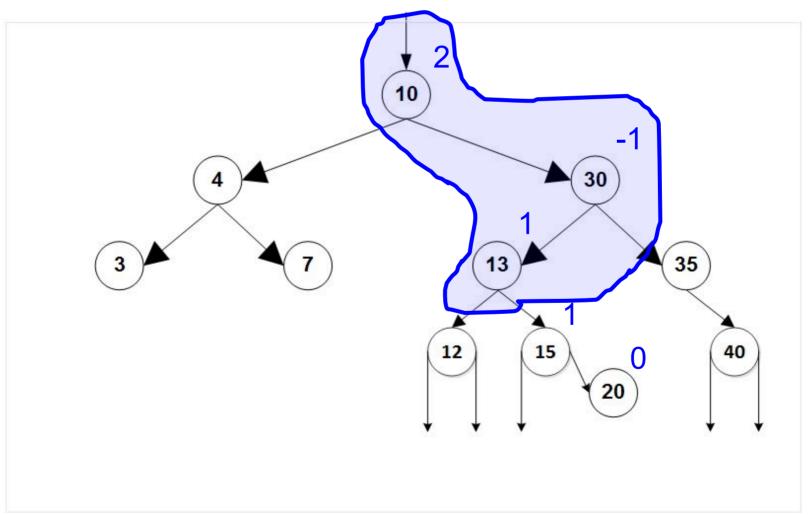
• Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

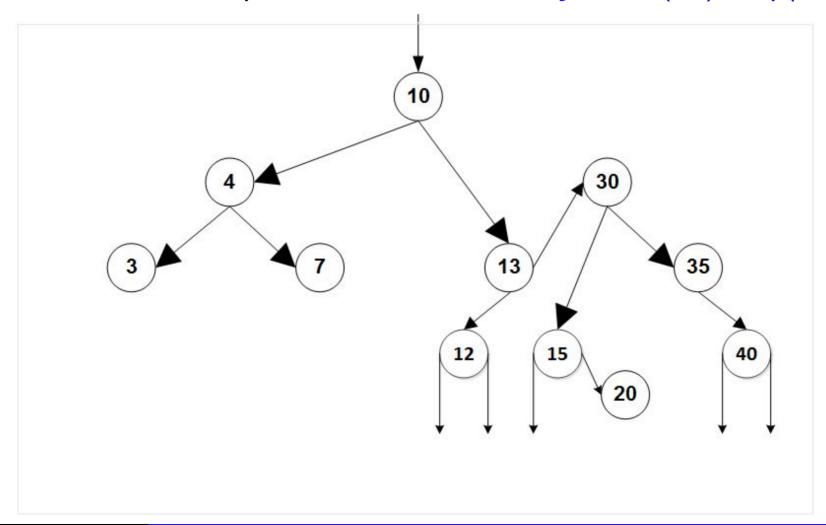
rotação Dir (30) Esq (10)



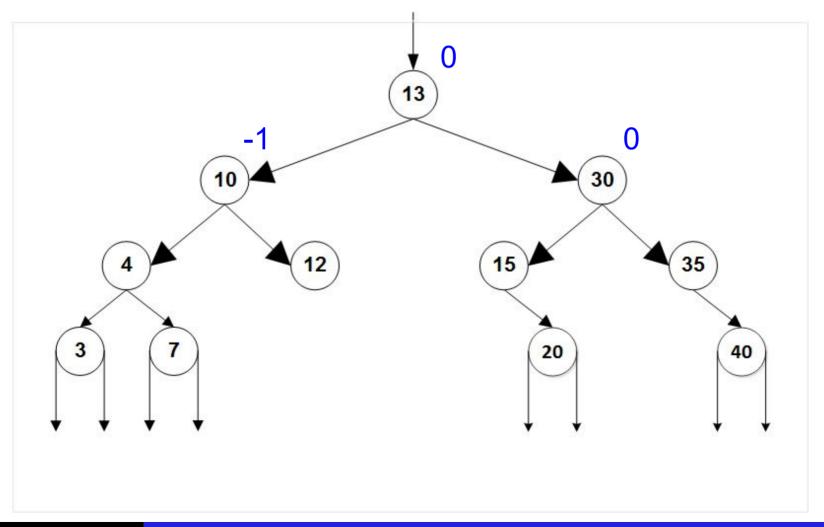
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

rotação Dir (30) Esq (10)

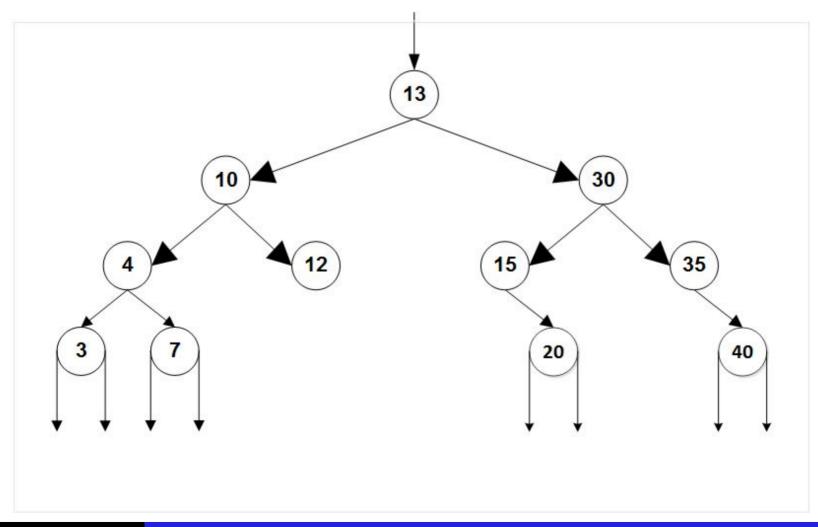


• Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



Exercício

Insira o 6 na AVL abaixo



Exercício

 Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas dos números 1 a 20, respectivamente

 Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas dos números 20 a 1, respectivamente

 Para cada um dos três exercícios anteriores, verifique sua resposta usando nosso código para a árvore AVL

Algoritmo em C-like

Ver código em: fonte/08/avl/