

YEMEK TARİFİ UYGULAMASI

DOKÜMANTASYON

HAZIRLAYAN : GAMZE SARI

1.GİRİŞ

1.1 Projenin Amacı

Bu proje kullanıcıların isterlerse lezzetli yemek yapmalarına yardımcı olacak isterlerse de yapmış oldukları lezzetli yemekleri diğer kullanıcılarla paylaşmasını amaçlar.

1.2 Projenin Kapsamı

Kullanıcılar:Yemek yapmayı sevenler, sağlıklı beslenenler, farklı mutfaklar keşfedenler.

Özellikler: Binlerce tarif , kolay arama , adım adım rehberler , kişiselleştirilmiş öneriler , tarif paylaşımı.

Teknik : Mobil uygulama (Android) , kullanıcı dostu arayüz

Dışında kalanlar: Yemek videoları , detaylı arama filtreleri .

1.3 Dokümana Genel Bakış

Bu rapor, uygulamanın özelliklerini, kullanıcı davranışlarını, veri tabanı gereksinimlerini, güvenlik ve performans gereksinimlerini, kullanıcı ara yüzü tasarımını ve diğer teknik ayrıntıları kapsar. Ayrıca, gereksinimlerin doğru bir şekilde anlaşılmasını kolaylaştırır.

2.PROJE PLANI

Giriş

Bu doküman, Yemek Tarifi Platformu Projesinin kapsamını, hedeflerini, faaliyetlerini, kaynaklarını, zaman çizelgesini ve izlenecek metodolojileri tanımlamaktadır. Proje planı, tüm paydaşlara projenin yönetimi ve başarılı tamamlanması için rehberlik etmek üzere hazırlanmıştır. Proje ilerledikçe ve koşullar değiştikçe güncellenecektir. Plana uyulması, projenin etkin bir şekilde yürütülmesi açısından kritik önemdedir.

Projenin Plan Kapsamı

Yemek Tarifi Platformu'nun geliştirme sürecinin tüm aşamalarını 4 Mart 2024 - 10 Haziran 2024 tarihleri arasında kapsamaktadır. Projenin hedefi, kullanıcılara artırılmış gerçeklik teknolojisi ile etkileşimli bir yemek siparişi deneyimi sunmaktır. Plan kapsamındaki faaliyetler ve hedefler şunlardır:

- Kullanıcı dostu bir arayüz tasarlamak.
- Güvenlik standartlarını en üst düzeye çıkararak, müşteri bilgilerini korumak.
- Kullanıcıların ihtiyaçlarının ve beklentilerinin belirlenmesi
- Görsel ve grafiklerin geliştirilmesi
- Tüm işlemlerin log kayıtlarını saklamak.
- Veritabanı mimarisi ve sistem tasarımını oluşturmak.
- Gereksinim analizi yapılması.
- Veritabanı sistem durumu ve bakımının yapılması.
- Kullanıcı kayıt ve giriş sistemlerinin yapılması.

1.1. Proje Ekip Yapısı

Bu proje tek kişilik bir girişim olduğundan, tüm roller ve sorumluluklar Gamze Sari tarafından üstlenecektir.

1.2. Önerilen Sistemin Teknik Tanımları

Platform Mimarisi: Yemek Tarifi Platformu, Mobil uygulama Kotlin kullanılarak geliştirilecek ve kullanıcıların Android cihazları üzerinden platforma erişimlerini sağlayacaktır.

Veritabanı Yapısı: Platformun arkasında, kullanıcı hesap bilgilerini, veri setlerini saklamak için MySQL veritabanı kullanılacaktır. MySQL, platformun veri depolama ve yönetimini sağlamak için tercih edilen bir ilişkisel veritabanı yönetim sistemidir.

1.3. Kullanılan Özel Geliştirme Araçları ve Ortamları

Android Studio

1.4. Proje Standartları, Yöntem ve Metodolojiler

Standartlar:

- Kod yazarken tutarlı bir stil ve yapı kullanmak
- Düzenli kod incelemesi ve hata ayıklama yapmak
- Kodun anlaşılır ve iyi belgelendirilmiş olması

Yöntem ve Metodolojiler:

- Proje yönetimi için temel Scrum prensiplerini benimsemek
- Gereksinimleri başlangıçta belirlemek ve gelişmelerle güncellemek
- Test odaklı geliştirme yapmak, testleri süreç başından itibaren yazmak
- Düzenli olarak proje ilerlemesini gözden geçirmek ve uyarlamalar yapmak

1.5. Kalite Sağlama Planı

Kod İncelemeleri: Yazılım geliştirme sürecinde düzenli olarak kod incelemeleri yapılacaktır. Bu incelemeler, kodun kalitesini artırmak, hataları belirlemek ve kodlama standartlarına uygunluğunu kontrol etmek amacıyla gerçekleştirilecektir.

Birim Testleri: Yazılımın her bir bileşeni için birim testleri oluşturulacak ve düzenli olarak çalıştırılacaktır. Bu testler, yazılımın doğru çalıştığını ve beklenen sonuçları ürettiğini doğrulamak için kullanılacaktır.

Entegrasyon Testleri: Farklı bileşenlerin bir araya getirilmesiyle oluşan sistemlerin entegrasyonunu test etmek için entegrasyon testleri

gerçekleştirilecektir. Bu testler, bileşenler arasındaki etkileşimi ve veri akışını doğrulamak için kullanılacaktır.

Kabul Testleri: Yazılımın son kullanıcılar tarafından kabul edilebilirliğini doğrulamak için kabul testleri gerçekleştirilecektir. Bu testler, yazılımın işlevselliğini, kullanılabilirliğini ve performansını değerlendirmek için kullanılacaktır.

Performans Testleri: Yazılımın performansını ölçmek ve performans sorunlarını belirlemek için düzenli olarak performans testleri gerçekleştirilecektir. Bu testler, yazılımın yük altında nasıl performans gösterdiğini değerlendirmek için kullanılacaktır.

Dokümantasyon Kalitesi: Yazılımın kullanıcılar için anlaşılır ve erişilebilir dokümantasyonları sağlanacaktır. Bu dokümantasyonlar, kullanıcıların platformu etkili bir şekilde kullanmalarına yardımcı olacak şekilde düzenlenecektir.

1.6. Konfigürasyon Yönetim Planı

Bu plan, projenin konfigürasyon yönetimi süreçlerini tanımlamaktadır. Amacı, projenin tüm yapılandırma öğelerini (kod, belgeler, veriler vb.) düzenli bir şekilde yönetmek ve kontrol altında tutmaktır. Böylece, sürekli bir proje ortamı sağlanacak ve değişiklikler etkin biçimde yönetebilecektir.

Yapılandırma Öğeleri

- Kaynak kod
- Belgeler (gereksinimler, tasarım, testler, kullanıcı kılavuzları vb.)
- Üçüncü taraf bileşenler/kütüphaneler
- Veritabanı şemaları
- Test verileri
- Kurulum ve dağıtım betikleri

Kaynak Kod Yönetimi

- Tüm kodlama faaliyetleri Git sürüm kontrol sisteminde yürütülecektir.
- Merkezi bir depo kullanılacak ve değişiklikler düzenli olarak yüklenecektir.
- Kod, özellik dalları üzerinde geliştirilecek ve düzenli kod incelemelerinden geçirilecektir.
- Kod birleştirme işlemi, otomatik testlerden geçirildikten sonra yapılacaktır.

Belge Yönetimi

- Tüm belgeler, proje deposundaki ayrı bir dizinde tutulacaktır.
- Belgeler düzenli olarak gözden geçirilecek ve güncellenecektir.

Yapılandırma Denetimi

- Tüm değişiklikler, değişiklik talebine dayalı olarak yönetilecektir.
- Kritik değişiklikler, onay sürecinden geçirilecektir.
- Yeni bir sürüm yayınlanmadan önce, yapılandırma öğeleri tutarlılık açısından doğru olacaktır.

Yapılandırma Denetimleri

- Kod stili ve uygulamaları, statik kod analizi araçları kullanılarak denetlenecektir.
- Birim ve entegrasyon testleri, her kod değişikliğinde çalıştırılacaktır.
- Yapılandırma öğelerinin doğruluğu, düzenli olarak proje yöneticisi tarafından gözden geçirilecektir.

Bu plan, proje yaşam döngüsü boyunca uygulanacak ve gerektiğinde güncellenecektir. Konfigürasyon yönetimi, proje bileşenlerinin tutarlılığını ve izlenebilirliğini sağlamak için kritik öneme sahiptir.

1.7. Kaynak Yönetim Planı

Kişisel Kaynaklar

- Zamanımı verimli kullanmak için bir zaman çizelgesi oluşturacağım.
- Eksik becerilerim varsa, eğitim ihtiyaçlarını belirleyip internetteki eğitim kanallarından kendimi eğiteceğim.

Ekipman ve Malzemeler

- Mevcut kişisel bilgisayarımı kullanacağım.
- Gerekli tüm yazılım araçlarını (IDE, veritabanı, ofis programları vb.) edineceğim.

Bütçe

- Maliyetlerini gözden geçireceğim olabildiğince en düşük bütçede harcamaya çalışacağım.
- Proje için kişisel bütçemi kullanacağım.

Zaman Yönetimi

- Projeye haftada ne kadar zaman ayırabileceğimi planlayacağım.
- Projemi trello üzerinden zamanımı planlayacağım ve düzenli bir şekilde yöneteceğim.
- Zaman çizelgesi uyacağım ancak esnek olmayı da ihmal etmeyeceğim.

1.8. Eğitim Planı

Bu plan, projeyi tek başıma yürütürken becerilerimi geliştirmek ve proje başarısı için gerekli bilgi düzeyine ulaşmayı sağlamak amacıyla oluşturulmuştur.

Eğitim İhtiyaçlarının Belirlenmesi

- Proje başlangıcında, mevcut becerilerimi değerlendireceğim.
- Eksik olduğum ve gelişmem gereken alanları tespit edeceğim.
- Proje ilerledikçe, yeni ihtiyaçlar doğrultusunda ek eğitim ihtiyaçlarım olabilir.

Olası Eğitim Konuları

- Programlama dilleri/çerçeveler (Kotlin, JavaScript)
- Veritabanı yönetimi ve SQL
- Proje yönetimi metodolojileri (Scrum, Kanban vb.)
- Yazılım Mühendisliği uygulamaları (Tasarım Kalıpları, Kod İncelemesi vb.)

Eğitim Yöntemleri

- Çevrimiçi kurslar ve video dersler
- Referans kitaplar ve dökümanlar
- Açık kaynak kod örnekleri ve teknik bloglar
- Çevrimiçi topluluklar ve forumlar

Eğitim Zamanlaması

- Proje planlanması öncesi gerekli iş parçacıkları için eğitimlere göz atacağım.
- Parçalara ayrılan iş parçacıkları için zamanı geldiğinde eğitimi alacağım.

Eğitim Değerlendirmesi

- Her eğitimden sonra, öğrendiklerimi uygulamalı olarak pekiştireceğim.
- Bilgi seviyemde ilerleme kaydedip kaydetmediğini değerlendireceğim.
- Eğitim ihtiyaçları ve öğrenme yöntemleri gözden geçireceğim.

Bu kişisel eğitim planı, projeyi başarıyla tamamlayabilmek için becerilerimi sürekli geliştirmeye odaklanacaktım. Planı, yeni ihtiyaçlara göre güncelleyeceğim.

1.9. Test Planı

Proje eklenen veya değişiklik yapılan her bir iş parçacığından sonra projeye ve veritabanına zarar vermeyecek şekilde test doğrultusunda test edilecektir.

Her başarılı olunan testlerde Github'a projenin reposuna commit edilecektir böylece önceki çalışan kodlar kayıt altına alınacaktır.

1.10. Bakım Planı

Her gün veya her hafta düzenli olarak logları kontrol ederek bir hata çıktısı olup olmadığını kontrol edilecektir.

Hataları tespit etmeye çalışacağım, tespit edilen hatalar için çözüm bulunacak hataları çözüp uygulama güncellenecektir.

1.11. Projede Kullanılan Yazılım/Donanım Araçlar

Yazılım Araçları:

Geliştirme Ortamı:

- *Android Studio Code*
- *Microsoft Visual Studio*

Programlama Dilleri:

- Kotlin
- JavaScript

Veritabanı Yönetim Sistemi:

- MySQL (Veri depolama ve yönetiminde kullanılacak)

Diğer Araçlar:

- GitHub (Proje paylaşımı için)
- Trello (Proje Yönetimi Takibi)

Donanım Araçları:

Mobil Cihazlar:

- Test amaçlı farklı marka ve modelde akıllı telefonlar

3. GENEL TANIM

Ürüne Bakış

Hedef kitlemiz ; yemek pişirmeyi seven veya mutfak becerileri geliştirmek isteyen , sağlıklı lezzetli tarifler arayanlar , farklı mutfak kültürlerini keşfetmek isteyenler , zaman tasarrufu yapmak isteyenlerden oluşur.

Ürün değeri önerisi : geniş bir tarif yelpazesi sunar . Kahvaltıdan akşam yemeğine atıştırmalıklardan tatlılara kadar her zevke hitap eden tarifler vardır.

Kolay arama : anahtar kelime , kategori veya mutfak türüne göre hızlı ve kolay arama sunar.

Kullanıcı Ara Yüzleri

Kullanıcı Ara Yüzü (UI):

Giriş ve Kayıt ara yüzü: kullanıcıların platforma giriş yapmalarını ve hesap oluşturmalarını sağlayan bir ara yüz.

Güvenli giriş ve kayıt işlemleri için gereken alanları içerir.

Kişisel Hesap Ara yüzü: Kullanıcıların hesap bilgilerini yönetebildikleri, önceki kaydetmiş olduğu tarifleri görme ,tarif ekleme değiştirme geçmişlerini gözden geçirdikleri bir ara yüz.

Güncel bilgiler, hesap ayarları ve tercihlerin düzenlenmesi için gerekli alanları içerir.

Kullanıcı Deneyimi (UX):

Kullanıcı Kaydı ve Girişi: Kullanıcıların uygulamaya kayıt olabilmeleri ve giriş yapabilmeleri için bir kayıt ve giriş süreci sağlanmalı. Kullanıcılar, e-posta adresi, telefon numarası veya sosyal medya hesaplarıyla kaydolabilir ve oturum açabilirler.

Ürün İşlevleri

- Tarif arama : Kullanıcılar anahtar kelime,kategori , mutfak türü , pişirme süresi ,zorluk seviyesi , özel diyet gibi kriterlere göre tarifler arayabilir. Gelişmiş arama fonksiyonları, kullanıcıların aradıkları tarifi kolayca bulmalarına yardımcı olacaktır.
- Tarif detayları: Tarifin adı , görseli , tarifi yapan kişi, açıklama, pişirme süresi, porsiyon sayısı, malzeme listesi , hazırlanışı ve püf noktaları gibi bilgiler gösterilecektir.
- Tarif paylaşımı: Kullanıcılar kendi tariflerini uygulamada paylaşabilirler.
- Kişisel Tarif Defteri : Kullanıcılar kendi tariflerini kaydedebilecek ve organize edebilecekler.
- Çoklu dil desteği: Uygulama farklı dillerde kullanılabilir olacak (gelecek aşamada)
- Kişisel Hesaplar ve Geçmiş İzleme: Kullanıcıların kişisel hesaplar oluşturabilmesi ve kullanıcının geçmiş aramalarına ve tercihlerine göre tarif önerileri sunulacaktır.
- Kullanıcı Profili: Kullanıcıların hesap bilgilerini yönetmelerini ve tercihlerini düzenlemelerini sağlar.
- Geri Bildirimler: Kullanıcıların uygulama hakkında geri bildirimlerde bulunmasını sağlar.
- Güvenlik ve Gizlilik Önlemleri: Kullanıcı verilerin güvenliği ve gizliliği için güçlü şifreleme ve modern güvenlik önlemleri .

Kullanıcı Özellikleri

- Kolay kullanım: Uygulama, kullanıcı dostu bir arayüze sahip olacak ve her yaştan kullanıcının kolayca kullanabileceği şekilde tasarlanacaktır.
- Kişiselleştirme: Kullanıcılar tercihlerine göre uygulama ayarlarını özelleştirebilecekler.
- Eğitim ve Destek: kullanıcılar yemek pişirme teknikleri ve mutfak ipuçları hakkında bilgi edinebilecekler.

İşlevsel Gereksinimler

Kullanıcı Kaydı:

- Kullanıcıların uygulamaya kayıt olabilmesi için hesap oluşturma işlevselliği sağlanmalıdır.
- Kullanıcılar, ad, soyad, e-posta adresi, telefon numarası gibi bilgileri girerek kayıt olmalıdır.
- Kullanıcılar, kayıt işlemi için geçerli bir e-posta adresine sahip olmalı ve onay e- postasını doğrulamalıdır.

Oturum Açma:

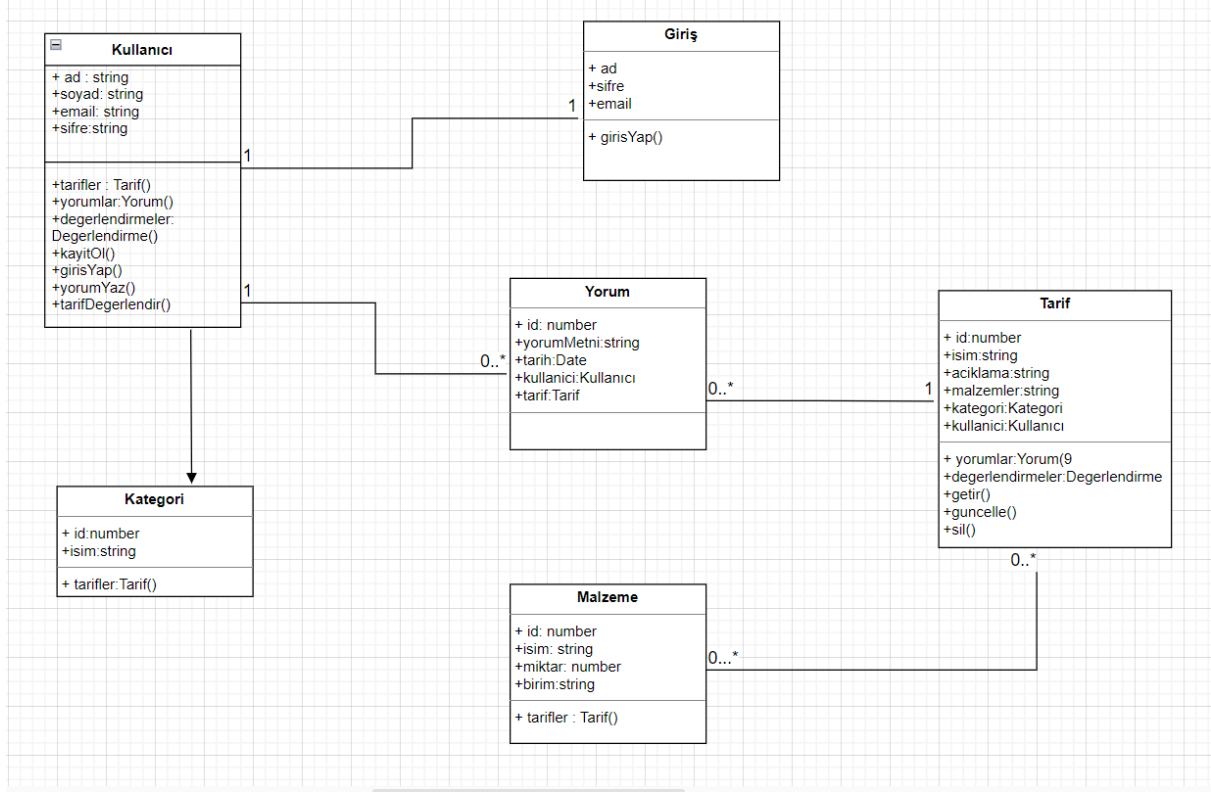
- Kullanıcılar, kullanıcı adı/parola, e-posta/parola ile oturum açma seçeneklerini kullanabilmelidir.
- Oturum açma işlemi, doğru kimlik bilgileriyle gerçekleştiğinde kullanıcıyı ana ekrana yönlendirmelidir.

4. DİYAGRAMLAR

USE CASE DİYAGRAMI



UML DİYAGRAMI



GANTT DİYAGRAMI

